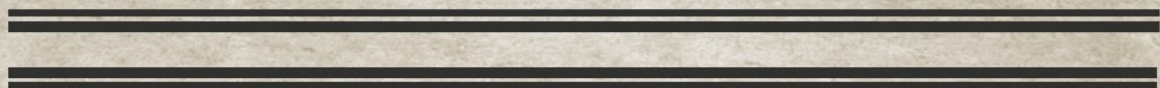


GAZETA THE-WEST



THE WEST

GAZETA





## NOUTATI:

### Versiunea 2.0

În numărul anterior al Gazetei The West, după cum bine știți, v-am prezentat câteva noutăți despre grafica nouă a hărții, a saloonului și a ferestrei de duel, dar și noul sistem de duel. În numărul acesta al Gazetei vă vom ține la curent cu noutățile despre noua versiune de joc.

Mai întâi, vom începe prin a vă prezenta câteva informații despre gruparea muncilor: începând cu această versiune muncile vor fi grupate pe hartă pentru a permite jucătorilor începerea anumitor joburi fără încă o deplasare, acesta este principalul avantaj al acestei noi opțiuni.

De exemplu, dacă dăm click pe hartă pe o "căruță" vom găsi un grup de munci care cuprinde: Comerț, Comerț cu indienii, Vânzare de arme indienilor și Lucrează ca un negustor ambulant. S-a încercat gruparea tuturor muncilor care fac parte din aceeași "categorie"





# GAZETA THE+WEST



★ 1 AUGUST ★

★ AUGUST 2012 ★

★ © 2012 THE WEST ROMANIA ★

O altă modificare importantă din cadrul grafic al jocului o reprezintă rearanjarea informațiilor despre detaliile “financiare” ale caracterului.



Numarul de obligațiuni, de pepite, banii cash și din bancă vor fi amplasați în partea de sus a paginii, în centru, după cum puteți observa și în imaginea de mai sus. Deasemenea, butonul de cumpărare pepite este amplasat între numărul de pepite și banii cash, oferind acces ușor și rapid spre ceea ce vă interesează, dar și un aspect modern paginii de joc.

**Credeți că doar atât s-a schimbat? Ei bine, vă înșelați!**

În partea de jos, centru a ferestrei de joc avem acum un meniu care ne oferă acces rapid la inventar, saloon, oraș, dueluri, magazin Union Pacific, mesaje și rapoarte, craft, munci, forturi. În imaginea de mai jos puteți vedea aceste butoane:







Dar, după toate acestea, unde va fi amplasat avatarul?



Atât avatarul cât și bara care indica energia și punctele de viață au căpătat un nou aspect, mult mai modern. După cum suntem obișnuiți și acum, ele se găsesc în partea stânga, sus a paginii de joc. Însă, lângă avatar au fost implementate sau mutate unele butoane, după cum urmează: îndemnări, cartea de misiuni, realizări, clasament și activități zilnice. Schimbarea cea mare la aceste butoane o reprezintă înlocuirea numelor butoanelor cu imagini reprezentative acestora, acest lucru eliberează un anumit spațiu pentru a oferi utilizatorilor un camp vizual mai mare. Deasemenea, nickul jucătorului va fi scris tot deasupra avatarului, aici este doar o mică schimbare grafică.

În curând versiunea 2.0 va fi disponibilă pe varianta [beta](#) a jocului The West .

Pentru discuții, comentarii, păreri și zvonuri despre această versiune vă invităm pe forumul nostru, [aici](#).





# Știați că?

## *În versiunea 2.0..*

- Vor exista în continuare 3 forturi/sector, dar vor fi doar 14 sectoare.
- Vor avea loc aproximativ 2.300 orașe, nu 10.000 ca până acum.
- Orașele vor avea alte poziții și distanțe diferite între ele.
- muncile, împărțitorii de misiuni și forturile vor avea alte poziții deasemenea.
- Forturile nu vor migra, trebuie să le construiți din nou.
- Modificarea dimensiunii hărții ne-a permis să creăm o hartă întreagă manual cu zone diferite și calitate superioară.
- Cea mai mare modificare, care implică alte modificări, este dimensiunea noii hărți – este un sfert din harta actuală.
- După update forturile vor putea fi fondate și construite din nou. Primul venit, primul servit. Acest lucru va reanima jocul, muncitorii vor avea din nou de muncă și toate orașele vor avea din nou posibilitatea de a avea un fort.





# INTERVIURI:

## Autointerviu+**BLOOD**

Învingă... **BLOOD** ♦ **MaGniFicent BaSTarDs** ♦

Status	Activ
Nivel	120
Nivelul duelului	137
Rang	15
Puncte de realizare	10875
Alianță	Fortitudo et Honor

*"Fiecare rege isi are domnia, apoi moare, acesta e cursul natural al lucrurilor si nimeni nu poate schimba asta"*

*"Cand te ridici, prietenii afla cine esti  
Cand cazi tu, afli cine iti sunt prietenii"*

**OBIECTIV** : ..... "Mission Impossible" .....  
(Oras full doar cu duelisti fortisti)  
-Obiectiv indeplinit in mai putin de o luna-

**La Mandragore:** Astazi va prezentam un player care joaca The West pe mai multe lumi, dar, asa cum spune si el, cel mai cunoscut este pe Delaware. Si cum nu imi place sa pun intrebari ca sa scindez povestea si acest interviu va decurge ca o poveste.

Va urez lectura placuta!

**Blood:** Hmm.. Cu ce sa incep? Ma numesc Alex, sunt din Siret, dar de 6 ani locuiesc in Italia mai exact in Roma, am 21 de ani si dupa micile probleme cu facultatea momentan muncesc ca reprezentant al firmei Vita Group, dar asta doar part-time, depinde cum imi gasesc clientii...



# GAZETA THE+WEST



★ 1 AUGUST ★

★ AUGUST 2012 ★

★ © 2012 THE WEST ROMANIA ★

...poate fi 1 la 2 saptamani sau chiar 10 intr-o saptamana, in rest mai muncesc cand si cand in transporturi si constructii, dar nimic serios.

Am practicat timp de 8 ani lupte greco-romane, in ultimii 4 ani am trecut si pe stil liber, am avut si mici performante : medalie de bronz la nationale plus aur, argint pe la regionale, judetene, etc. Totusi cand am ajuns prima oara in Italia nu am gasit imediat o sala ca sa continui, am aflat ca sunt doar 3 in toata Roma si cum Roma e mare (probabil nici dupa 6 ani inca nu o stiu pe toata), mi'a fost greu sa le gasesc imediat.

Intre timp pana am gasit una am facut 2 ani de taekwondo si giugizu. Deci pe scurt, pot zice ca iubesc sportul si tin mult la forma fizica, dar imi plac si jocurile de logica cum ar fi sahu, am participat la multe concursuri si de sahu, iar de fiecare data cand gasesc un adversar care stie sa joace nu ezit sa'l provoc.

Sa ma descriu in mai putine cuvinte.. sunt incapatanat si am ideile mele fixe (sunt nascut in zodia taur, deci nu e de mirare), totusi daca stii cum sa ma iei iti pot fi cel mai bun prieten, sunt comunicativ, am rabdare cu persoanele, le pot ajuta cu un sfat daca au nevoie, sunt simpatic, glumet, dar nu-mi place sa fiu luat peste picior sau ca cineva sa faca glume proaste pe seama mea pentru ca atunci schimbam foaia. Sunt de parere ca gluma-i gluma pana la un anumit punct.

In mare cam asta e tot despre mine, sa trecem la TW..

Navigand aiurea pe net din greseala am dat de un "afis" cu The West, am vrut sa vad despre ce e vorba, m-am inscris si mi-a placut pentru ca pana atunci inca nu am mai dat de un joc online asemanator, am jucat triburile, povestea noastra, (jocuri de strategie si cu mafie pot zice), dar TW mi-a atras atentia pentru ca intr-un singur joc a reusit sa adune un pic din amandoua si inca ceva in plus.

Am inceput pe lumea 3 cu nick-ul GhostR si ca oricare incepator pe atunci inca nu stiam cu ce se mananca jocul, nu cunosteam pe nimeni ca sa ma ajute cu un sfat si mergeam dupa instinct, faceam cum credeam eu ca e bine, punctele de indemanare le puneam aiurea dupa misiuni, aveam un pic din toate (inot, comert, reparare etc.).

La level 10 mi-am ales clasa de caracter de aventurier pentru simplu motiv ca nu vroiam sa platesc taxele pentru hotelurile straine, timpul de munca era de 2 ore si nu o ora cum e acum, iar in 2 ore abia daca reuseam sa strang cate 40-50 \$ si mi se parea ca nu fac nici o afacere daca tot ce strang dau pe hoteluri ca sa refac energia. Ce pot zice, eram incepator inca nu stiam prea multe despre joc. Cu timpul m-am alaturat unui oras, am inceput sa vad cum sta treaba cu duelurile, mi-am dat seama de ce indemanari am nevoie si abia apucasem sa fac si eu level 60-70 ca deja se auzeau zvonuri despre forturi, au aparut pe harta, etc.



# GAZETA THE+WEST



★ 1 AUGUST ★

★ AUGUST 2012 ★

★ © 2012 THE WEST ROMANIA ★

Pe lumea 4 am intrat cu un nou nick care mi-a ramas pe toate lumile: BLOOD , l-am ales dupa titlul unui film "BLOOD RAYNE" ce inseamna "Ploaie de sange" , totusi eu vroiam ceva putin mai simplu si mai scurt,dar care sa exprime acelasi lucru si din titlu am pastrat doar BLOOD.

Pe L4 mi-am ales clasa de caracter de soldat - mercenar (aveai doar 4 imagini pt avaturul tau si nu 100 de posibile combinatii cum ai acum),parerea mea e ca e cea mai buna clasa de caracter pentru dueluri daca stii cum sa-ti asezi punctele si mai ai si clasa de caracter activata. Aici mi-am creat propriul oras, am reusit sa-l fac full,am invatat builduri de duel,mi-am facut prieteni de joc,atacam in grup ca sa ne lesinam adversarii si pe la forturi mergeam dar stateam in "umbra" pt ca nu stiam inca care-i treaba cu ele.

Abia pe lumea 5 mi-am creat o alianta, prietenii de joc de pe lumea 4 m-au urmat si a fost prima lume cand m-am implicat ca conducator de alianta si unde am condus primele batalii cu chat-uri externe create pe xat.com,invatasem ce haine am nevoie pt forturi, build-uri, formule pt calcularea sansei de tintire si ferire gasite pe situri de pe forumurile straine mai ales pe cele englezesti si italiene (am zis situri straine pt ca la noi totul aparea cu intarziere),miscarea din sector in sector,de ce ma arunca din pozitia unde am pus tinta ,tactici etc., si din acest motiv multi apelau la mine pt sfaturi,iar eu fiind o fire comunicativa aveam rabdare sa le explic la toti. Pe atunci inca nu se stia de west forts,iar singurul clasament care conta era cel din joc (abia dupa ce aflasem de west forts mi-am dat seama ca clasamentul din joc era irelevant),totusi nestiind acest lucru obiectivul meu a fost sa-mi aduc orasul pe primul loc in clasamentul din joc si am reusit,dar apoi odata ajuns sus in top sa te mentii era cel mai greu lucru,orasele urcau si scadeau in puncte in mod continuu, aproape dupa fiecare batalie.

Am mentionat si tactici putin mai sus..cum pe atunci zidurile si turnurile inca nu se puteau dezvolta,deci nu aveau nici un bonus, de obicei aparatorii se asezau pe steag,cladiri, deci majoritatea in interiorul fortului,iar noi in fata fortului sau toti in dreapta in forma de L intors cu o mica echipa in stanga formata de maxim 10-15 jucatori care dadeau jos zid stanga si zid spate fortandu-i pe aparatori sa coboare in fort si alte combinatii pe stanga cu o mica echipa in dreapta,pe ambele parti in numar egal etc. Acea mica echipa era echipa lui Bania, pot zice ca se descurca binisor, tacticile functionau si forturile se castigau,dar eu find inactiv o perioada,am pierdut legatura cu el, ma intreb oare daca isi mai aminteste asta dupa atatia ani.

Acum il vad undeva in top west forts pe L5 pe prima pagina cu vreo 600 de batalii si 1 milion si ceva de puncte (fiecare lucru mare are un inceput mic).Au urmat si momente neplacute dupa o mica perioada... cineva din oras ne-a "tradat" pot zice, a cedat toate forturile unui alt oras pt doar 200 de pepite si un nou cont de level mai mare.. *(continua pe pagina urmatoare)*



# GAZETA THE+WEST



★ 1 AUGUST ★

★ AUGUST 2012 ★

★ © 2012 THE WEST ROMANIA ★

,iar eu chiar atunci am avut unele probleme in viata reala, am schimbat casa de cam 4 ori intr-un an, acces la internet nu prea aveam decat de la internet point si intram doar cand si cand, poate o data la 2 saptamani sau chiar mai rar sa dau 2-3 comenzi, deci in mai putine cuvinte acela a fost sfarsitul la mica mea "perioada de glorie" de pe L5. Singurele lucruri care au ramas au fost cateva medalii de argint pe cateva luni, una de aur pe o alta luna si alta de aur pe intreg anul 2009 in clasamentul de pe west forts.

Dupa un an, cand am revenit sa joc putin mai serios, vroiam sa continui cu L5 in ciuda faptului ca intre timp aparusera multe alte lumi noi. Reintegrarea mea nu a fost un mare succes, mai erau doar cativa jucatori in oras, abia am reusit sa il refac pana pe la 20 si ceva de membri, au revenit vechii prieteni, dar eu eram in urma cu toate, nu mai eram eu cel care da sfaturi, dar cel care primește, de la stelute se trecuse la grade de soldat si capitan, erau aliante, era chat pentru oras, alianta si forturi, inca nu stiam cum sa fac public un raport sau cum sa-l scriu pe chat si multe alte update-uri care pentru mine erau lucruri noi. Incet incet le-am invatat pe toate si dupa acest an cand am revenit era deschisa deja lumea Buffalo (pierdusem cam 5 lumi), am inceput Buffalo in acelasi timp cu lumea 6, si la fel pe amandoua cu clasa de caracter de soldat, pe 6 intram doar sa dau dueluri, iar pe lumea 10 doar forturi, avand in vedere ca am inceput mult mai tarziu fata de ceilalti nu m-a interesat nici un top si nici nu am vrut sa mai fac parte din conducerea unui oras sau a unei aliante, jucam ca un simplu jucator. Intre timp am intrat pe arizona apoi si pe colorado pt simplu motiv sa vad ce jucatori noi au mai aparut pe the west, am adus pe amandoua lumile jucatorul cam pe la level 50 cu clasa de caracter de incepator, dar nu m-au atras niciuna dintre cele 2 asa ca am lasat conturile aiurea, poate mai intru cand si cand pt 2 comenzi, dar nimic special (sa dau stergere cont nu m-a tentat niciodata, inca nu am gasit un motiv atat de "bun" ca sa fac acest lucru). Pentru Buffalo cum am zis mai sus nu m-au interesat topurile, am facut 10k hp si On sau Off il trimiteam la forturi, alta treaba a fost cand s-a dat drumul la Delaware, ea e lumea mea de suflet unde sunt cel mai activ si am cele mai bune performante, am inceput ca duelist pentru ca ma atrageau criticile si daunele mari la forturi. Parerea mea e ca fiind duelist ai parte de toate, faci daune mari si ai parte de exp, odata cu daunele cresti in top west forts, daca iti mai faci viata in jur la 6000 hp poti lua fata pe turnuri sau in iarba ca oricare alt tank, poti sa tii sectoare etc., iar daca mai activezi si CP pentru clasa de caracter parerea mea e ca duelistul e cea mai buna clasa pentru forturi, multi probabil ma contrazic spunand ca e soldatul ca are bonusul pentru viata, iar eu va raspund cu un simplu lucru: Turn pe Turn fie pe atac fie pe aparare la 1 vs 1 nici 1 soldat nu mi-a rezistat fie ca el avea viata chiar dubla decat a mea si credeti-ma ca am facut multe si multe manevre 1 vs 1, sincer nu le mai stiu numarul. Am tras tare sa fac imediat pusca de aur si apoi doar forturi, pe lumea asta m-a interesat mult clasamentul westforts, dar nicidecum cel de experienta desi vrand nevand pana la urma tot ma regasesc printre primii 15 chiar si in top exp. Dupa ce a inceput el dorado cam 2 luni am fost inactiv pe L12, am avut ghinionul sa nu-mi cada cheia nr 3 timp de jumate de an.. abia dupa 6 luni mi-a cazut si in sfarsit am facut pusca de aur etc, e cel mai mare ghinion care l-am putut avea pe vreo lume.., oricum dupa primele 2 luni de cautare eu deja renuntasem la L13, nu mai vroiam sa joc pe lumea aia, dar cum e vorba aia tot raul spre bine, rachitoi (un jucator deosebit care merita tot respectul) m-a chemat inapoi pe Delaware.



# GAZETA THE+WEST



★ 1 AUGUST ★

★ AUGUST 2012 ★

★ © 2012 THE WEST ROMANIA ★

Cand am revenit chiar si dupa 2 luni nu scazusem chiar asa mult in clasamentul de pe west forts, iar in cateva saptamani, poate maxim o luna primul loc in top west forts a fost din nou al meu. Dupa o perioada mi-am pus in cap un alt obiectiv, un lucru care probabil nu veti gasi pe nici o alta lume de la L1 pana la L 15 si era formarea unui oras full doar de duelisti axati pe fort. Inca nu am facut mare lucru cu orasul ce sa zic, totusi are cam 2 luni si ceva poate 3 de cand e format si e deja pe locul 20 in top west forts, cu doar 300 de batalii suntem la aproape aceleasi puncte cu orasul de pe locul 19 care are in jur la 1200 de batalii, cand am format orasul sa nu uitam ca primii in clasament aveau deja 40 si ceva de milioane de puncte, deci nu am eu planuri asa marete cu orasul doar sa-l aduc printre primi 15 pe prima pagina in top west forts si imi ajunge, iar intr-o saptamana, maxim 2 cred ca reusesc. Totusi nu e singurul obiectiv care il am, momentan ma aflu pe locul 6 in clasamentul celor mai buni fortisti de pe toate lumile romanesti cu aproape 4 milioane de puncte la o diferenta de doar 100 de mii de puncte de locul 3, atat mai vreau de la topul de pe west forts sa ajung pe locul 3, Jele si blacky89 de pe L11, adica primii in acest clasament au inca 1 milion de puncte in plus si avand in vedere ca sunt si ei activi (sa facem un exemplu, la o batalie eu fac 20k daune, ei fac 18k si tot ce am recuperat sunt doar 2000 de puncte), deci ca sa-i ajung mai am mult de munca. Tot aici, pe 12, ceva timp in urma, Deavol2 a recreat pot zice, dupa unele mici probleme singura alianta care a reusit sa le tina piept celor din OWL, doar ca dupa putin timp el a trebuit sa se retraga din functie pt ca avut bacul precum si alte probleme personale. Asa ca am ramas eu cu Abel br sa continuam echilibrarea lumi si de ce nu "suprematia" ei si ce sa zic, ne descurcam chiar bine. Un lucru frumos care imi place cu adevarat pe Delaware si gasesti foarte rar pe alte lumi este ca nu sunt asa multe certuri, la forturi pe chatul tinutului, cu adversarii nu ne jignim, injuram sau altele, dar chiar dimpotriva radem, glumim indiferent de situatia bataliei si acesta e un lucru de apreciat pe care jucatorii de pe alte lumi ar trebui sa-l ia ca exemplu. In plus orasele sunt loiale aliantei in care sunt indiferent de situatie, fie ca au avut o serie de pierderi sau castiguri nu se muta din alianta in alianta dupa cum "bate vantul", un lucru care pe alte lumi il vad destul de des si nu-mi place.

In rest mai joc pe Florida si Georgia, dar nimic special, nici aceste 2 lumi nu ma atrag chiar cine stie ce, poate putin mai mult Georgia (aici m-au "corupt" ca sa intru ca eu nu prea aveam intentia, vroiau sa conduc alianta tot eu cu Abel br la fel ca pe Delaware), sa vedem ce va iesi, suntem inca la inceput si vad multe aliante si jucatori care vor sa se afirme. De putin mi-am facut cont si pe L1 si L2 sa vad singur cine sunt adevaratii veterani ai TW-ului si nu cei care se dau mari "zmei", la vorbit de obicei toti sunt buni, dar la fapte deja scade considerabil numarul lor.

Pana la urma tot Delaware ramane lumea mea preferata cu toate ca astept o lume noua unde sa joc serios sau cel putin migrarea. Dupa cate am observat migrarea pe serverele rusesti functioneaza foarte bine, abia acum poti vedea adevarate batalii, blocaje perfecte doar cu aventurierii, etc. Sunt sigur ca va fi un lucru care va revolutiona TW-ul.



# GAZETA THE+WEST



★ 1 AUGUST ★

★ AUGUST 2012 ★

★ © 2012 THE WEST ROMANIA ★

Bun,acum sa vorbim putin si despre relatia mea cu unii jucatori si adminii. Cu majoritatea ma inteleg bine, am avut placerea de a cunoaste jucatori care au tot respectul meu cum ar fi: Girl2face, D3vil-S, AlexPav, sm3cherashul, Onu07 si o mare parte din jucatorii de pe Delaware chiar si din alianta adversa cum ar fi aby2o11, drops2010, seth01 si lista poate continua,dar nu mai are sens, se stiu ei,iar cei din alianta mea,cei cu care merg zilnic la batalii nu va mai trec (ar fi prea mult de scris),dar stiti bine ca sunteti toti inclusi.

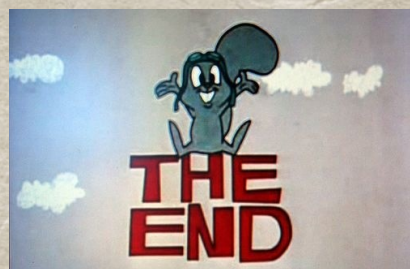
Dar si eu ca oricare alt jucator in afara faptului de a strange prietenii,am avut parte si de mici conflicte,adevarul e ca au fost foarte putine serioase,(ca nu sunt genul care "iubeste" cearta),dar totusi cateva au fost si nu mai are sens sa le amintesc aici.

Avand in vedere ca locuiesc in Roma nu prea am avut ocazia sa ma intalnesc cu jucatorii de pe west, probabil urmeaza sa ies la o bere cu mateiudaniel, de putin am aflat ca si el locuieste aici nu chiar foarte departe de mine, e un jucator ok, am vorbit cu el si la telefon, si pare o persoana de treaba. Iar relatia mea cu adminii, hmm cum sa o descriu.. am cunoscut destui,vorbeam etc, dar sa strang prietenii cu foarte putini dintre ei, pe L4 am avut unele probleme cu Mihai Gavrilesku cand eram inca la inceput, inafara de lumea 4 nu am mai avut probleme cu nimeni, am cunoscut-o pe La Mandragore, admin, jucator si o persoana care merita tot respectul, la inceput cand a ajuns in alianta la noi nu stiam ce idei sa am despre ea, m-am limitat la observat si cu timpul am descoperit ca e chiar o persoana de treaba.

Cam asta este povestea mea si nu stiu cat de mult va mai continua,am avut momente cand am vrut sa ma las de TW,iar singurul lucru care m-a retinut este probabil defectul sau poate calitatea mea (inca nu mi-am dat seama) , ca nu imi place sa las treburile doar pe jumate facute, dar odata completate si obiectivele de pe Delaware cine stie daca mai raman sa joc TW..greu de spus, totusi pana atunci trebuie inca sa ma suportati!

Multumesc de atentie acordata. Mult succes tuturor atat in joc cat si in viata reala!

**La Mandragore:** Îți mulțumesc pentru timpul acordat și îți urez, baftă în atingerea obiectivelor și un joc plăcut în continuare!



Asteptam comentariile, parerile si propunerile dumneavoastra pentru interviuri pe mailul gazetei: [gazeta@the-westro.eu](mailto:gazeta@the-westro.eu) . Cele mai bune comentarii/pareri vor avea sansa de a aparea in urmatorul numar al gazetei!





# Perle BAC 2012

Așa cum v-am obișnuit, în numărul de vară al Gazetei The West, vă prezentăm PERLE DE LA EXAMENUL DE BACALAUREAT 2012, limba română.

- "Limba română este curgătoare și se întinde peste mări și țări"
- "Latina clasică este o limbă moartă, care nu se poate vorbi decât în scris. După căderea Imperiului Roman, o parte din latina clasică defunctă a devenit bulgară".
- "Cratima uneori apropie, alteori depărtează. În cazul secvenței <> poți să spui că face ambele lucruri, având în vedere că fără ea n-ai înțelege pe cine să ajuți."
- "Mihai Eminescu este foarte cunoscut. A participat la cenaclul Flacăra – Junimea. A scris multe poezii și proze în ziarul Răcnetul Carpaților unde acesta a ocupat o funcție foarte importantă."
- "Nu știm dacă Eminescu și-a propus să aibă în poezie o viziune despre lume, dar a tot rescris cele 95 de strofe până a murit și tot n-a fost mulțumit."
- "Se spune că Maiorescu a tăiat poezia Luceafărul, pentru că Eminescu a mai scris 3 strofe când era deja nebun și o strofă conținea un cuvânt obscen: fund."
- "Nu este vorba despre Luceafărul Huilei cum ai crede la început ci despre o stea."
- "Luceafărul se duce la demagog, și nu la demiurg, și îi cere să-l facă muritor".
- "Luceafărul are chip angelic cu ochii roșii fiecare seară la fereastră."
- "Luceafărul s-a transformat într-un hipiot și i-a zis Demiurgului că-l face cântăreț, să-l asculte toată lumea"
- "Numele Hyperion vine din alăturarea a două cuvinte hyper și ion. Deci îl chema Ion, dar era mai activ."
- "Ciobanul mioritic din Luceafărul se numea Ion."
- "Luceafărul a coborât pe Pământ și a făcut sex cu aleasa inimii lui. Cătălina l-a iubit și i-a dăruit un copil din flori, apoi s-au căsătorit".
- „Cătălina nu avea probleme financiare pentru că tatăl ei era împărat".
- "Catalina era pe interes."
- "Cu ultimul vers "nemuritor și rece" Eminescu o lasă rece pe Cătălina."
- "În poezie este vorba despre un trio amoros și o stea".



# GAZETA THE+WEST



★ 1 AUGUST ★      ★ AUGUST 2012 ★      ★ © 2012 THE WEST ROMANIA ★

- "Acest Dionis este pur și simplu distrus de lăcomie, ajunge să se teamă și de sine, că nu cumva să i se fure banii. "
- "Baiazid i-a zis cel bătrân lui Mircea să facă mișto de el".
- "Balada e o specie a liricii populare inventată de Ciprian Porumbescu"
- "În Floare albastră ne descrie iubirea unei flori albastre cu o ființă care vine de la pol, din ținuturi reci și întunecoase"
- "Ce poate fi mai frumos ca o floare albastră? Așa i-a venit poetului ideea să scrie despre iubirea lui cu o floare care nu crește pe toate drumurile."
- "Scrisoarea a 3-a a fost scrisă după primele 2 scrisori."
- "Nimeni nu știe ce s-a întâmplat cu primele 2 scrisori."
- "Din scrisoare lipsește destinatarul și expeditorul. "
- "Lucian Blaga a știut să își folosească calitățile și azi îl sărbătorim pe bancnota de 200 lei. Este una dintre cele mai mari bancnote românești, și a fost răpus doar de 500 lei cu Eminescu care e artist"
- "Omu are multe calități. Lucian blaga are multe calități. E bine să ai multe calități"
- "Lucian Blaga are mare talent si rima ca un poet."
- "Poți să ai calități cât 10, dacă nai talent ești rece. GHEAȚĂ"
- "Să ai calități e ca și cum ai talent"
- "Despre calități vreau să zic că nu știu dastea!"
- "Da! Vasile Blaga are dreptate"
- "Talentul se măsoară în calitate, nu în cantitate"
- "Să ai calități cu rost e cum ai haine originale. E altceva!"
- "Calitatea cea mai mare / E să ai sufletu mare"
- " Calitatea fără rost / Face omu prost"
- "Nu e bine, nu-i minciună, / Cu calitățile nui de glumă."
- "Blaga știe să rimeze / Cuvintele să le jongleze."
- "Nu vreau aur și dolari / Ci să am calități mari."
- "Relația profesor-elev e un amestec năstrușnic de sentimente. "
- "Conflictul dintre profesor și elev ajunge și la vărsare de sânge. "
- "Iubirea este cel mai frumos lucru pentru că așa m-a învățat mama care îl iubește pe tata. "
- "Eu nu am jurnal pentru că jurnalul este pentru fete mici. "
- "Mircea cel Bătrân a fost înmormântat la Cozia, împreună cu umbra sa.
- "Receptorul este o femeie foarte frumoasă. "
- "Încearcă să mă convingă cu tot felul de cuvinte pentru că așa este. "
- **"Nu am o carte preferată, dar am fost impresionat de abecedar, din care am învățat primele litere, dar și primele poezii. "**
- **"Sper că va (sic!) plăcut. Cred că o să mai vin și la anul. "**





# CONCURS

## Intrebari grila:

1. Ce lume s-a deschis in data de 16 iulie 2009?
  - A. Lumea 4
  - B. Lumea 5
  - C. Lumea 6
2. Ce realizare trebuie incheiata pentru a primi titlul "Miracolul Miscarii"?
  - A. Meşter la toate
  - B. Stapanul lumii de dedesubt
  - C. Philip cel Nervos
3. Care este nivelul minim pentru a vedea setul de misiuni Transport de prizonieri ?
  - A. Nivelul 47
  - B. Nivelul 45
  - C. Nu este conditionat de nivel
4. Ce mestesugar poate produce marmura fina?
  - A. Fierar
  - B. Sarlatan
  - C. Bucatar
5. Cand a fost implementata versiunea de joc 1.34 ?
  - A. 17 ianuarie 2012
  - B. 8 februarie 2012
  - C. Nu a fost implementata
6. Care este versiunea de joc care urmeaza a fi implementata?
  - A. 2.0
  - B. 2.01
  - C. 2.1



# GAZETA THE+WEST



★ 1 AUGUST ★      ★ AUGUST 2012 ★      ★ © 2012 THE WEST ROMANIA ★

7. Cand a fost lansata Lumea Colorado ?

- A. 1 octombrie 2010
- B. 1 noiembrie 2011
- C. 1 noiembrie 2010

8. Care sunt conditiile necesare pentru a putea incepe misiunea "Aurul mexicanilor"

- A. Nivel 50, La drum într-o nouă aventură (Confruntarea) (Terminat), Dorința lui Hackett (Ziua de salariu) (Terminat)
- B. Nivel 65, Dorința lui Hackett (Ziua de salariu) (Terminat)
- C. Nivel 50

9. Cum se numeste jobul cu urmatoarea descriere: În saloon întâlnești doi bărbați. Au nevoie de un al treilea om.

- A. Distruge bandele
- B. Ambuscada
- C. Ataca postalionul

10. Din ce misiune apartine textul urmator?

*Din păcate, nu avem destui oameni pentru atac. Va trebui să faci rost de ajutor. Poate ne ajută tribul indienilor Irkatch. Și pe ei îi pradă banda lui Jackson. Ești un conducător. Înarmează-i pe indieni și te vor urma.*

**Fiecare intrebare de la 1 la 9 valoreaza cate 1 punct. Intrebarea 10 valoreaza 6 puncte. Punctajul de la aceste intrebari se va cumula cu punctajul obtinut de la jocul de la pagina 14. Se ofera un singur premiu primului jucator care trimite raspunsurile corecte si aduna cele mai multe puncte (de la ambele joculete). TOATE raspunsurile trebuie trimise pe adresa gazetei: [gazeta@the-westro.eu](mailto:gazeta@the-westro.eu) . Succes!**





## Raspunsuri numar anterior

1. B - Ziua Independentei
2. C - Termina o mie de munci
3. C - Nu conteaza ziua
4. C - Sarlatan
5. A - Lumea 7
6. B - Charlie
7. A - 1.36
8. A - Paznic la porci
9. C - 20
10. Three Rivers (Salbatic)



lucian\_n\*\*l@yahoo.com

Castigatorul este rugat sa ne trimita un mail pe adresa gazetei pentru a ne comunica nickul de joc si lumea pe care doreste premiul. ATENTIE! Mesajul trebuie trimis de pe mailul castigator!

### DIFERENTE: (in a doua figura)

1. munca "sarlatan" este inlocuita cu "recolteaza cereale"
2. munca "vantoare de lupi" are alta pozitie
3. apare munca "jefuieste un tren"
4. nu exista munca "extrage salpetru"
5. jucatorul se afla acum la munca "construieste o cale ferata"
6. dispare munca "comert cu indienii"
7. apare munca "comert"
8. apare munca "pe scena cu buffalo bill"
9. orasul dispare
10. muntele din coltul dreapta sus este acum in coltul dreapta jos





## Bancuri

Un cowboy vine în oraș, face cunoștință cu o domniță și vine la ea acasă.

- Scumpule, întreabă ea. - Ce-ai să faci dacă ai să auzi că cineva bate la ușă?
- Cum ce? Deschid fereastra, sar pe calul meu care e chiar lângă fereastră.
- Ce-i cu tine?! Aici sunt câteva etaje!
- Nu te neliniști, eu niciodată nu greșesc când sar pe cal.

Se aude că cineva bate la ușă.

Cowboy-ul sare pe fereastră. Fata deschide ușa. Pe prag stă calul ud tot și spune:

Transmite stăpânului că afară plouă. Îl aștept la ușă.

Un cowboy gol pușcă într-un bar și comandă un whisky. Vine barmanul, îl privește de jos până sus.

Cowboy-ul îl vede și îl întreabă:

- Nu ai mai văzut niciodată un bărbat gol?

La care barmanul:

Nu e asta, mă întreb de unde o să scoți banii pentru băutura.

Un cowboy intră într-un bar.

- Un whisky, sau fac ce-a făcut tata...

Barmanul speriat îi dă un whisky. A doua zi la fel. A treia zi, barmanul își ia inima-n dinți și întreabă:

- Dar ce-a făcut tatăl d-voastră?
- S-a dus la un alt bar.

Șeful unui trib de indieni nu suporta lenea. Așa că strânge tot tribul într-o zi și le spune:

- Va fi o iarnă grea! Trebuie să facem provizii de lemne de 50 mc.

În două zile indienii taie cantitatea de lemn cerută. Șeful de trib supărat că aceștia leneveau iar le spune:

- Va fi o iarnă foarte grea și lungă. Trebuie să mai adunăm 50 mc de lemn.

Zis și făcut. Șeriful din localitatea apropiată întreabă preotul:

- Cum va fi iarna asta?

Preotul îi răspunde:

- Va fi o iarnă grea și lungă.
- De unde știi?
- Păi, indienii din munți și-au făcut provizii mari de lemne...



GAZETA THE+WEST



★ 1 AUGUST ★

★ AUGUST 2012 ★

★ © 2012 THE WEST ROMANIA ★

## The West si pe Facebook

Comunitatea The West Romania se poate gasi si pe facebook. Va asteptam aici pentru a socialize si a ne distra. In acest loc puteti pune intrebari iar raspunsul este posibil sa vina chiar de la Community Manager.

Link catre The-West Romania Facebook:

<http://www.facebook.com/TheWestRomania>

[The West Romania pe Facebook](#)



👍 Îmi place



**GAZETA THE+WEST**



★ 1 AUGUST ★

★ AUGUST 2012 ★

★ © 2012 THE WEST ROMANIA ★

## Redactor Junior

Colectivul de redactori ai Gazetei The-West va invita sa participati la proiectul 'Redactor Junior' contribuind cu articole interesante pentru gazeta. Cele mai bune articole au sansa de a aparea intr-un numar viitor al Gazetei The-West iar creatorul articolului v-a fi recompensat cu un cod bonus.

Trimiteti articolele dumneavoastra la adresa de mail a gazetei ([gazeta@the-westro.eu](mailto:gazeta@the-westro.eu))





★ 1 AUGUST ★

★ AUGUST 2012 ★

★ © 2012 THE WEST ROMANIA ★



**Forge of Empires** a fost nominalizat pentru **European Games Award** la categoria „**Best European Browser Game**” ("Cel mai bun joc de browser european") **2012**.

Numai cu ajutorul tău putem câștiga premiul mult râvnit, așadar dacă ai jucat și ți-a plăcut, votează te rog pentru noi [aici](#) și vei avea șansa să câștigi 2 dintre cele 20 de bilete pentru ceremonia de decernare a premiilor, inclusiv pentru petrecerea de după ceremonie, din Köln, Germania.

Tot ce trebuie să faceți este să urmați linkul, să vă înregistrați și să confirmați emailul. Apoi, votați Forge of Empires la categoria **Best European Browser Game**. [Votează acum!](#)

Mulțumim pentru sprijin și vot!



# GAZETA THE+WEST



★ 1 AUGUST ★

★ AUGUST 2012 ★

★ © 2012 THE WEST ROMANIA ★

## Gazeta The+West Varianta In Joc



**Descriere:** Gazeta The-West, varianta in joc, este un script creat de Nebhotep (ShtefyX) cu ajutorul lui Petee (Programator TW-DB) si va poate fi foarte util in caz ca vreti sa fiti la curent cu ce este nou in joc, vreti sa cititi o gluma buna, sau vreti sa aflati ceva nou despre o persoana anume (interviu), fara sa va delogati din joc sau sa deschideti alte ferestre in browser.

### Mod de folosinta:

Pur si simplu instalati scriptul folosind acest link: <http://userscripts.org/scripts/show/125454> dupa care va logati in joc si incepeti sa 'rasfoiti' gazeta.

### Browsere compatibile:

- Google Chrome
- Mozilla Firefox (Aveti nevoie de GreaseMonkey)

**Versiune:** 1.0 revision 10

### Am descoperit un bug care impiedica buna functionare a scriptului. Ce fac?

Orice bug/greseala pe care o descoperiti, va rugam sa trimiteti un mail la [mail@shteff.net](mailto:mail@shteff.net) sau un mesaj privat pe forum lui [Nebhotep](#) si el v-a rezolva totul cat mai repede cu putinta.





# INFORMATII:

Gazeta The-West este publicata o data pe luna.

## Redactia si colectivul de jucatori

### Redactori:

Nahara — [nahara@team.the-west.ro](mailto:nahara@team.the-west.ro)  
iulianp — [iulianp@the-westro.eu](mailto:iulianp@the-westro.eu)  
La Mandragore — [la.mandragore@the-westro.eu](mailto:la.mandragore@the-westro.eu)



### Colectiv Ajutator:

Lord Ion  
Nebhotep  
Bl00d



### Modalitati de a contacta redactia.

Colectivul redactiei, poate fi contactat, prin urmatoarele metode:

- adresa de e-mail: [gazeta@team.the-westro.eu](mailto:gazeta@team.the-westro.eu)
- pagina web: <http://gazeta.the-westro.eu>
- forum: <http://forum.the-west.ro>

Imagini furnizate de [InnoGames GmbH](#) ([The-West](#)).