

HERBST
— EINE ZEIT DES WANDELS, —
— DER GESCHICHTEN UND DES DANKS. —

GERONIMO
FREIHEIT.
WIDERSTAND.
VERMÄCHTNIS.

„Ich kämpfe
nicht gegen die
Weißen. Ich kämpfe
für mein Volk,
meine Erde und
die Freiheit.“
— Geronimo

MÄRCHENWALD
Wo Geschichten leben
und Träume wachsen.

ERNTEEVENT
ERNTEZEIT 2026
SÄEN. ERNTEN. FEIERN.

FELDER
BEWIRTSCHAFTEN

BELOHNUNGEN
SAMMELN

GEMEINSAM
FEIERN

EVENTWELT
HELD
— VOM —
TABAKFELD
ARBEIT. EHRE. ZUKUNFT.

DANKBARKEIT
VERBINDET
VERBINDET

EIN HERBST VOLLER ABENTEUER, GESCHICHTEN UND GEMEINSCHAFT.
SEI DABEI – IN DER WELT VON 2026!

AI GENERATED

Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

September ... Herbstanfang ... es fliegen Blätter durch die Gegend und die Redaktion ...

In dieser Ausgabe geht es auf dem Kalenderblatt um Geronimos Ende. Wir veröffentlichen für euch zwei Tagebucheinträge. Im Tagebuch von **Savannah**** geht es um das Event vom „Held im Tabakfeld“ und im Tagebuch der TWTimes berichten Pieps und Pipsy über einen Ausflug in den Märchenwald.

Das Update auf Version 2.262 sticht aus der Reihe der letzten Updates heraus, da es seit langer Zeit mal wieder ein Update ist, bei dem ein angekündigter Inhalt aufgrund technischer Probleme dann tatsächlich doch nicht ins Spiel eingeführt wurde. Hierzu ist festzuhalten, dass es für uns Spieler auf jeden Fall besser ist, wenn ein Feature erst verbessert wird und dann zu einem späteren Zeitpunkt auch wirklich spieltauglich in unser Spiel eingeführt wird. Ein funktionierendes Feature zu einem späteren Zeitpunkt verursacht sicher weniger Ärger als ein nicht funktionierendes zu einem früheren Zeitpunkt - das gilt insbesondere bei einem so wichtigen Spielelement wie dem Markt.

Die Chatspione waren wieder fündig und für die Rätselfreunde gibt es wieder neue Knebeleien. Und wie immer fassen wir die Ereignisse des vergangenen Monats in der Rubrik „War sonst noch was?“ wieder kurz zusammen.

Viel Spaß beim Lesen und Rätseln wünschen euch

Die Redakteure der TWTimes

Cymoril, quis und Tony Montana 1602



Inhalt

Ausgabe September 2026	1	Werbung	27
Vorwort	2	Neues von unserem Musiker	28
Inhalt	3	Die Rätselecke	29
Wiederholbare Quests	3	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	30
Kalenderblatt September 2026	4	Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	31
Update 2.262	5	Rätsel Nr. 3 - Nonogramm	32
Aus dem Tagebuch eines Spielers von der Eventwelt	6	Rätsel Nr. 4 - Langeweile ...	33
Tipps und Tricks	13	Rätsel Nr. 5 - Bilderrätsel	34
Aus dem Tagebuch der TWTimes	14	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	35
War sonst noch was?	24	Impressum	37
Der Chatspion	25		



Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im September

Die Sommerferien sind vorbei, die Schule oder Arbeit ruft wieder und die Spieler haben weniger Freizeit. Da passt es doch ganz gut, dass im September nur eine einzige wiederholbare Questreihe zu erledigen ist.

In der Reihe **Das Oktoberfest kommt** könnt ihr vom 14.09.2026 um 00:00 Uhr bis zum 10.10.2026 um 12:00 Uhr in 12 Einzelaufgaben Erfahrungspunkte, Geld, Buffs und einen frei verfügbaren Fertigkeitpunkt erspielen. Dazu sind einige Produkte abzugeben sowie 5 Banditenduelle und insgesamt 12 Stunden Arbeit zu absolvieren.

Die TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Westens viel Spaß und Erfolg! Achtung - Alle Angaben zu Daten und Uhrzeiten beruhen auf veralteten Angaben des Anbieters und können daher dieses Jahr anders sein!

(Tony Montana 1602)

Kalenderblatt September 2026

Geronimos Ende - Fluch oder Segen?

Einer der berühmtesten Indianer des 19. Jahrhunderts war der Apache Gokhlayeh, besser bekannt unter dem Namen Geronimo. Er wurde in Mexiko, im Grenzgebiet der heutigen US-Bundesstaaten New Mexico und Arizona im Juni 1829 geboren. Seine Eltern verlor er im Alter von acht Jahren, als weiße Händler unter einem Vorwand die Apachen zu einem Fest einluden und dann 400 von ihnen erschossen, um die Skalps an die Regierung zu verkaufen. In der Folge wuchs er als Waise bei dem Häuptling der Bedonkohe-Apachen Mangas Coloradas auf, wo er lernte Männer zu führen.

1851, Geronimo war gerade 21 Jahre alt, überfielen mexikanische Truppen sein Lager. Dabei wurden vermutlich auch seine Adoptiv-Mutter, seine Frau und seine drei Kinder getötet. Dieses Ereignis gilt als Auslöser für Geronimos lebenslangen Hass auf die Mexikaner und als Auslöser für seinen Jahrzehnte andauernden Kampf gegen die Mexikaner und Amerikaner. In seinem Kampf wurde er als Schamane ("Heiliger Mann") angesehen und von den Mexikanern und Amerikanern auch als Häuptling bezeichnet. Nach über 20 Jahren erfolgreichen Kampfes gegen die Mexikaner und Amerikaner kapitulierte Geronimo 1877 erstmals und ging mit seiner Gruppe in ein unfruchtbares, lebensfeindliches Reservat. Da das Reservat nicht den Zusagen der US-Armee entsprach und ein Überleben dort unmöglich war, verließ er das Reservat mit seiner Gruppe bereits 1879 wieder. Nach jahrelangen Kämpfen mit wechselhaftem Erfolg, nach Kapitulationen und erneuerten Kriegserklärungen kapitulierte Geronimo letztmals am 4. September 1886. Seine Gruppe war zu diesem Zeitpunkt auf 36 Krieger zusammengeschmolzen und nicht mehr kampffähig.



Ben Wittick ([https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Geronimo_\(Goyathlay\),_a_Chiricahua_Apache,_full-length,_kneeling_with_rifle,_1887_-_NARA_-_530880_restored.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Geronimo_(Goyathlay),_a_Chiricahua_Apache,_full-length,_kneeling_with_rifle,_1887_-_NARA_-_530880_restored.jpg)), „Geronimo (Goyathlay), a Chiricahua Apache, full-length, kneeling with rifle, 1887 - NARA - 530880 restored“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf [Wikimedia Commons: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Geronimo_\(Goyathlay\),_a_Chiricahua_Apache,_full-length,_kneeling_with_rifle,_1887_-_NARA_-_530880_restored.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Geronimo_(Goyathlay),_a_Chiricahua_Apache,_full-length,_kneeling_with_rifle,_1887_-_NARA_-_530880_restored.jpg)

Die fast 10.000 amerikanischen und mexikanischen Soldaten, die zu seiner Ergreifung zuletzt gemeinsam im Einsatz waren, hatten ihn nicht ergreifen können. Geronimo verbrachte den Rest seines Lebens in verschiedenen Militärgefängnissen weit entfernt von seiner Heimat. Er starb im Jahr 1909 in Fort Sill, Oklahoma. Ob Geronimos letzte Kapitulation im September 1886 nun als Fluch für den Freiheitskampf der amerikanischen Indianer oder als Segen für die friedliche Entwicklung der USA nach dem Ende der Indianerkriege zu sehen ist, liegt im Auge des Betrachters.

(Tony Montana 1602)



Update 2.262

Drei Eventsets, ein Event ... und ein Fehlschlag

Am Dienstag, dem 11. August 2026, wurde die Version 2.262 unseres Spiels in den deutschen Welten eingespielt. Es enthielt drei geplante Spielinhalte. Ja, seit langer Zeit müssen wir wieder einmal berichten, dass ein Spielinhalt nicht wie geplant die deutschen Welten erreichte. Der Handel über den Markt sollte durch Angebots- und Tauschoptionen erweitert werden. Da diese Features jedoch auf den Beta-Welten starke Performanceprobleme verursachten, wurden sie vorerst nicht in die Spielwelten eingeführt. Erfolgreich eingeführt wurden jedoch die Vorbereitungen für das Ernte-Event, bei dem 100 Ähren gefunden und eine Quest gespielt werden konnte. Das Event lief fehlerfrei durch. Darüber hinaus können nun die drei Eventsets von Pulaski, Knox und des Revolutionärs am Markt gehandelt und so Sets vervollständigt oder veredelt werden. Verfügbar sind dabei jeweils das Kleidungs- und das Tierset.

Darüber hinaus wurden noch zwei kleinere Fehler korrigiert. Das Popup von Knox Hose hatte zunächst fälschlicherweise das Bild von Knox Stiefel und die Schuhe des Revolutionärs hatten falsche Boni. Die korrigierten Boni sehen nun wie folgt aus:

- +0,05 Stärke (pro Stufe)
- +0,06 Beweglichkeit (pro Stufe)
- +0,05 Geschicklichkeit (pro Stufe)
- +0,5 Ausdauer (pro Stufe)
- +0,55 Zähigkeit (pro Stufe)
- +0,45 Reflex (pro Stufe)
- +0,35 Schießen (pro Stufe)
- +2 Angriff im Mehrspielermodus (Fort-Kampfbonus)
- +1 Verteidigung im Mehrspielermodus (Fort-Kampfbonus)
- +20 Arbeitspunkte



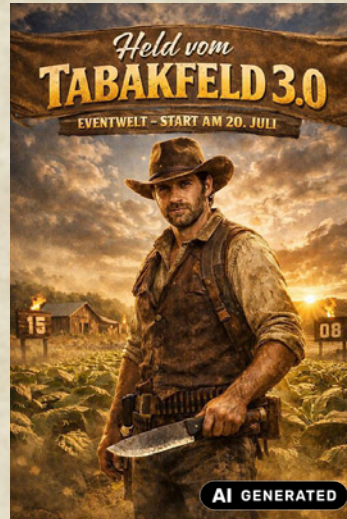
Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-262.80898/> im Bereich „Ankündigungen“. An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-262.80899/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)



Aus dem Tagebuch eines Spielers von der Eventwelt

Held vom Tabakfeld



Persönliches Tagebuch Eventwelt 20.07. bis 09.08.2026

Tag 1:

Eingeloggt um 17 Uhr. Erst einmal umschauen ... Mmhh, bin nackt + Geld hab' ich auch nicht. Aber immerhin Level 250. Verteilen wir die ersten AP + FP.

Dann fangen wir mit „Rette den Saloon Teil 1“ an. Ok, Quest erledigt + paar Klamotten ergattert. Fühle mich schon besser. Zu Fuß ist's recht mühselig, also bissel arbeiten um Quarter Horse beim Fahren zu kaufen zu können. Nach 19 Uhr fühlte ich mich noch besser: Endlich weiblichen Charakter. :-)

Im Chat: Die üblichen Eventweltspieler. :-) Plus paar neue. Oder mit anderem Nick.

Ich musste an Fische denken, der immer die Eventwelten gespielt hat + nun nach Schlaganfall hoffentlich auf dem Weg der Besserung ist. Alles Gute mein Freund ... sehen uns auf der nächsten.

Über Nacht Arbeiten eingestellt, mal nix mit schlafen. Bin jung + brauch das Geld.

Tag 2:

Heute gibt es die **1. Tagesaufgabe: NPC-Duell mit Richtwert 110 \$ // 50 Punkte**. Bist drüber, bekommst mehr Punkte, bist drunter, dann weniger. 1. Duell: Verloren... ;-(Hach, war noch nie besonders bei Duellen + mit der Ausrüstung kann das nix werden. Immerhin konnte ich einem Gegner grandiose 76 \$ abknöpfen! Ansonsten kreuzten nur mittellose Banditen meinen Weg.

Gegen Abend wurde ich sesshaft; lebe jetzt in Sunshine City. Danke für die Einladung!

Ansonsten gab's nix besonderes. Habe gequestet und paar Mats fürs Crafting gesammelt. Wobei das Wort „sammeln“ recht übertrieben ist. Fundwert tendiert Richtung Stückgut bei 10 Minuten-Arbeit. Na ja, wird allen so gehen. :-)

Tag 3:

Tagesaufgabe: So viele Quests wie möglich abschließen. Messlatte liegt sehr hoch: Depotylon hat 202 Quests // 50 Punkte vorgelegt. Ok, dann mal ran...

Stimmung in Stadt-, Bund- und Saloonchat empfinde ich bisher als sehr angenehm. Keine Sticheleien oder Anfeindungen. Oder ich hab' sie verpasst. :-) Die beiden Mods Depotylon und evita152 lassen sich auch regelmäßig sehen.

Mein Ergebnis: 138 Quests geschafft. Bin zufrieden. :-) Hätte mehr schaffen können, wenn die *grrrr* Droprate nicht so verdammt niedrig wäre. Auf jeden Fall haben wir vieeeeel Zeit am PC heute verbracht; mehr als üblich. Gab schon wunde Hintern + Lust hatte am Ende des Tages auch keiner mehr. :-)

Zum Ergebnis von gestern: Habe 35 Punkte bekommen für meine Beute. Bester war Contii mit 69 Punkten (248 \$).

Tagebuch von der Eventwelt - Fortsetzung

Tag 4:

Heute: **Höchst mögliche Ausbaupunkte bei einer Stunde.** Vorgabe: 3823 Ausbaupunkte (= 50 Punkte)

Gab den ersten Ärger heute im Bund. ;-(2 Mann-Stadt in der man sich wohl nicht einig war, wer wann was ausbaut. Anstatt das im Gespräch zu klären ist einer/eine dann gegangen. Schade... ;-(Man findet doch immer eine Lösung. Wenn man will. Dann gab es noch Gemurre wegen der KO-Duelle von Depotylon. Anstatt abzuwarten welchen Sinn das Ganze hat, wird munter losgelegt: Unfaire Klams + Waffen, korrupt, etc. Geduld scheint bei vielen keine Stärke zu sein.

...und dann kam die neue Aufgabe heraus: **Möglichst wenig EP in einem Spielerduell als Angreifer.** Vorgabe 1636 EP (50 Punkte). Eijeijeijeijeije... es ging wieder los. Das Gemotze.

Fand dazu eine schöne Erklärung: Fokus auf das Negative: In Deutschland herrscht oft eine Fehler- und Defizitkultur. Statt das Potenzial einer neuen Aufgabe zu sehen, wird zuerst analysiert, was daran fehlerhaft, unfair, zu schwer oder schlecht designt sein könnte.

Ausbaupunkte habe ich nur 1491 erreicht. Doch die dürften nicht zählen. Bin leider auf der Couch eingeschlafen + erst nach Mitternacht wieder aufgewacht. ;-(Abgeschickt habe ich trotzdem noch. Resultat der Quests: Beste war BadJill mit 413 (!) Quests. Dafür gab es 66 Punkte. Ich habe 39 Punkte bekommen für meine Leistung.



Tag 5:

Für die Duellaufgabe haben wir 3 Tage Zeit. Also bleibe ich erstmal im Duellschutz und mache anderes. Mats sammeln fürs Crafting z. B. Da wird auch noch was kommen.

RL-bedingt war ich ab 14 Uhr off. Habe nur noch Arbeiten eingestellt + das war es für heute.

Tag 6:

Moin ... Chat ist voll mit Diskussionen rund um die Duellaufgabe. Bis auf einen Mitspieler sind alle anderen im KO-Schutz. Ich bleibe das auch noch bis morgen. Hab' eh keine Chance auf Punkte bei der Aufgabe.

Ergebnis Tag 4: Erster wurde mikegeorg mit 5396 Ausbaupunkten / Std. = 68 Punkten Meine Einsendung hat leider nicht gezählt. ;-(

Neue Aufgabe: **Finde 2 unterschiedliche named Kleidungsstücke innerhalb kürzester Zeit.** Vorgabe: 2 Minuten (50 Punkte) Finde die Aufgaben schwer. ;-(Als normale Spielerin ohne Klickambitionen hast eigentlich keine Chance. Und damit sinkt die Motivation. ;-(

Tagebuch von der Eventwelt - Fortsetzung

Tag 7:

Duellaufgabe hat sich erledigt. Konnte 1 Duell starten – verloren. Bevor das 2. zu Ende war, war ich ko. Sind halt nur hohe Duellstufen unterwegs. Schade, wieder eine Nullnummer. ;-(

Named Items habe ich 1 erklickt, aber dann ganze Stunde lang mit 15 Sekunden nichts mehr. Dann war die Lust weg. Versuche es später nochmal. Juchhu... hat geklappt. :-) Beim Hasen jagen mit Moti unter 50% war mir das Glück innerhalb von 2 Minuten hold: Calamity Janes Patronengürtel + Chief Ourays Mokassins. Der Tag ist gerettet. :-)

Für morgen heißt es Mats sammeln für eine Crafting-Aufgabe.

Tag 8:

Heutige Aufgabe: **Erziele beim Crafting den höchstmöglichen Wert aus (Anzahl gecrafteter Produkte x Schwierigkeit des Rezepts).** Original-Ton. Vorgelegt hat Depotylon 101 gecraftete Items mit Schwierigkeit 50 = 5050 Punkte (50 Punkte Wertung).

Da ich ganzen Tag im RL unterwegs war, habe ich sammeln eingestellt + dann abends gecraftet: 281 Items x 50er Rezept = 14.050 Punkte.

Neue Aufgabe gab es diesmal keine, Auswertung auch noch nicht. Depotylon hat im RL momentan sehr viel zu tun + hatte keine Zeit dafür. Ist in Ordnung. :-)

Tag 9:

Freier Tag... :-) Verbringe ihn wieder mit sammeln.

Auswertungen gab es auch: Bei der Duellaufgabe ging Shadlock als Sieger hervor: 924 EP bekommen als Angreifer = 51 Punkte. Für diese Aufgabe gab es die bisher wenigsten Einsendungen.

Für das Auffinden von named Items innerhalb kürzester Zeit gab es nur unwesentlich mehr Ergebnisse: 1. wurde Veruca in 30 Sekunden, dies gab 61 Punkte. Ich habe 45 Sek. gebraucht + bekam dafür 52 Punkte.

Und noch eine Auswertung: Beim Craften erreichte Marny einen Wert von 128.100 = 80 Punkte! Wahnsinn ... Ich bekam ... gar nichts. ;-(Habe mich getäuscht, denn mein Rezept hatte nur Schwierigkeit 0. Somit war das Sammeln + Craften umsonst. Ging wohl mehreren Leuten so.

Wobei überhaupt gecraftet zu haben, auch wenn Ergebnis 0 gibt und dies eingereicht wurde, sollte höher bewertet werden als wenn jemand gar nichts gemacht hat. Die Diskussionen dazu im Chat waren enorm, aber Depotylon war schon weg + morgen ist's vergessen.



Tagebuch von der Eventwelt - Fortsetzung

Tag 10:

Aufgabe 7: **Das teuerste Outfit tragen!** Vorgabe: 1.040.255 \$ (50 Punkte).

Also arbeiten, Geld sammeln, einkaufen + zum Schluss zum Fotoshooting. :-)

Am späten Abend war es soweit: Habe Haute Couture getragen zum Preis von 339.600 \$. Frau gönnt sich ja sonst nichts ... :-) Nun bin ich aber auch pleite.

Ach ja, - zum Thema von gestern hat sich heute NIEMAND mehr geäußert. War mir schon vorher klar. :-) Aber dafür gibt es dieses Tagebuch: Die Entscheidung von Depotylon zur gestrigen Auswertung war nicht richtig.

Tag 11:

Wieder soll duelliert werden, haben dafür 3 Tage Zeit. Gegner ist Depotylon. Aufgabe: **Gewinne + verursache größtmöglichen Schaden.** Vorgabe: Schaden 7700 (50 Punkte)

Bis zum Ende dieser Aufgabe sind Spielerduelle verboten.

Mein Outfit gestern hat mir 40 Punkte eingebracht. Bester war mikegeorg mit 66 Punkten, die einem Wert von 4.404.000 \$ entsprachen. Ansonsten nix besonderes ...



Tag 12:

Für die heutige Aufgabe ist alles gefragt: Quests, Banditenduelle, Crafting, Arbeiten. Am Ende des Tages wird an Hand der Tagesaufgaben abgerechnet: Alles zusammengezählt + die Arbeitszeit in Minuten umgerechnet + dazu. Vorgabe: 2469 = 50 Punkte Duelle gegen Depotylon zählen auch dazu.

Mein 1. verloren, aber immerhin nicht ko. Genauso das zweite. ;-(Die meisten Punkte konnte man durch's Craften erreichen. Hatte da aber weder die Mats noch so richtig Lust für. So bin ich am Ende des Tages auf einen Wert von 1426 gekommen.

... gab dann auch noch einen (Achtung Klischee !) kleinen „Zickenkrieg“ im Chat. Vielen Worte wie hirnlos, böse, etc. Ging im Endeffekt darum, dass man mehr Punkte erreichen konnte, wenn man mit der 1. Stundenarbeit direkt um 0.01 Uhr fertig war + z. B. Tagesaufgaben nur noch abschließen musste. Schön, wenn man an so etwas denkt. Halte es nicht für hirnlos, wenn man das nicht tut, aber auch nicht für böse, wenn man das Thema nicht öffentlich kommuniziert. Schließlich ist man Einzelspieler ... Die wortgewandten Damen M. + F. Werden sich schon wieder einkriegen. :-)

Tagebuch von der Eventwelt - Fortsetzung

Tag 13:

Ruhetag. Das heißt, die Duelle auf Depotylon laufen schon noch. Habe 2 gemacht, beide verloren. Nach dem 2. war ich ko. Das war es für heute.

Tag 14:

Ruhiges Wochenende. :-)

Auswertungen gab es: Duelle gegen Depotylon haben doch so einige gewonnen. Bester war Contii mit 19095 Schaden = 69 Punkte. Glückwunsch!

Bei den meisten erledigten Tagesaufgaben hat Lorna Calder den Vogel mit 6680 „Aufgaben“ abgeschossen. Dafür erhielt sie 66 Punkte.

Ich habe noch 42 bekommen. Morgen gibt es neue Aufgabe, trödeln vorbei. :-)



Tag 15:

Heute heißt es: **Während einer Arbeit das meiste Geld, die meiste Erfahrung + die besten Funde/Produkte in \$ zu haben.** Alle 3 Werte werden dann zusammengezählt. Vorgabe: 16107 = 50 Punkte.

Mein bestes Ergebnis hatte ich tatsächlich nach der allerersten Stunde: 15.586. Danach kam nix mehr. ;-(Ganzen Tag probiert, aber ...

Tag 16:

Die heutige Aufgabe ist das Gegenteil der gestrigen, allerdings ist **Stundenarbeit gefordert: Geld, Erfahrung + 'ne Klamotte oder Waffe, die zusammengezählt Minimalwert ergeben.** Vorgabe: 1513 = 50 Punkte.

Nicht zu fassen: Mit meiner allerersten Stunde konnte ich den Wert von gestern toppen; - um über 4k. ;-(Leider zu spät.

Mal gucken, wie es heute so läuft. Ok, der 2. Bericht war der Beste. Habe einen Wert von nur 816 zusammenbekommen. Andere haben viieeeel weniger erspielt, aber ich bin damit zufrieden. Mehrere Stunden lang noch versucht, aber kam nicht weniger bei raus.

Tag 17:

Heute brauchen wir ein **NPC-Duell, bei dem jeder min. 1 x trifft + man als Sieger hervorgeht.** Die Treffer-Differenz ist entscheidend. Vorgabe 119 = 50 Punkte.

Habe einige Duelle gebraucht um eine Taktik, Waffe + die dafür besten Klags auszuprobieren. Bin dann auf eine Differenz von 31 gekommen + habe damit aufgehört.

Tagebuch von der Eventwelt - Fortsetzung

Abends haben wir auf Depotylon gewartet, aber er kam nicht. ... und nach Mitternacht fand dann der 1. FK statt. Den habe ich mir nicht entgehen lassen, auch wenn ich schon müde war. Mit dem Resultat war ich sehr zufrieden. :-)

Tag 18:

Eigentlich sollten wir neue Aufgabe haben, aber von Depotylon haben wir bis jetzt nichts gehört (früher Nachmittag). Im Chat wurde schon reichlich spekuliert, aber wissen tun wir nichts. Kann immer mal was im RL dazwischenkommen; - da reißt einem niemand den Kopf ab. Er macht das bei TW ja nur nebenbei ... Aber Mini-Info zumindest im Forum wäre schon ganz nett. :-) Zumal er dort kurz on war, zumindest sein Account. Gegen 16 Uhr habe ich mal im Forum gepostet, dass die Eventwelt wartet. 15 Min. später war er im Chat. :-) Hatte gestern einen Hitzschlag. Der Arme ... ;-(Auswertungen + Aufgabe gibt es später ...

Gab es auch: Bei der Aufgabe: Meistes Geld, XP + Funde hat Platz 1 mikegeorg mit einem Wert von 31.471 = 83 Punkten erreicht. Mein Wert reichte noch für 49 Punkte. Bei der „Gegenaufgabe“ (so wenig als möglich in 1 Std.) wurde Marny mit einem Wert von 70 = 85 Punkte Erste. Mein Ergebnis langte für 58 Punkte.

Beim NPC-Duell gewann Contii mit 1 Treffer Unterschied. Dies gab 76 Punkte. Mein Duell reichte für 52 Punkte.

Morgen dann neue Aufgabe. :-)

Tag 19:

Heute müssen wir **Tabak pflücken, 10 Min. oder 1 Stunde und dabei ein named Item finden**. Dieses wird dann mit seinem Preis gewertet. Vorgabe: 420 \$ = 50 Punkte

Ich habe den ganzen Tag gesucht: 10 Min./Stunde, aber gar kein named Item gefunden. Da nutzten auch die Glücksbuffs nix. ;-(Gibt wieder eine Nullnummer.

Tag 20:

Wir sind bei der letzten Aufgabe angekommen: **1 Stunde als fahrender Händler arbeiten + dabei so viele Produkte als möglich finden**. Diese zählen dann mit ihrem Wert. Vorgabe: 2189 \$ = 50 Punkte

Soviel habe ich nicht erreicht; - nur Produkte für 1501 \$.

Bei der Tabak-pflück-Aktion erreichten mehrere den Vorgabewert. Bei gleichem Ergebnis entscheidet die Uhrzeit der Einsendung. Am schnellsten war Fanta (= 49 Punkte).

Tag 21:

Letzte Auswertung (Fahrender Händler): Platz 1 Marny mit gefundenen Produkten für 4481 \$ = 78 Punkte

Mein Fund langte für 46 Punkte. Mein Endergebnis Platz 33 mit 412 Punkten. Naja... ;-)) Damit ist die Eventwelt zu Ende. Zum Zeitvertreib bleibt sie noch ca. 1 Woche offen. Wer mag ...



Tagebuch von der Eventwelt - Fortsetzung

Insgesamt gab es 61 Anmeldungen (ca. 1/3 Teilnehmer gegenüber dem Tabakfeld-Event von 2019). In die Rangliste – die verbunden war mit Aktivität bei den Aufgaben, bzw. dem Einreichen von Berichten – schafften es 47 Spieler.

Rangliste:

Contii 899 Punkte

mikegeorg 897 Punkte

Lorna Calder 895 Punkte

Held vom Tabakfeld wurde..... Contii

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!!!



Das Fazit übernehme ich fast 1:1 aus dem Tagebuch von 2019:

Eine Abwechslung im TW-Alltag. War nicht alles perfekt, aber das machte nichts. Die GM waren täglich für uns ansprechbar – dafür ein dickes DANKE! Im Chat gab es kaum Querelen, lief eigentlich alles recht friedlich ab. :-)

Ein paar Leute mehr bei dem Event wären schön gewesen. Ist wohl nicht jedermanns Sache, sich täglich in irgendwelchen Wettbewerben zu messen. Wobei die meisten Aufgaben auch keine vielstündige Anwesenheit erforderten + somit locker abends/morgens/zwischendurch zu erledigen gewesen wären.

Vielleicht animiert ja dieses Tagebuch den Ein oder Anderen beim nächsten Event mitzumachen. :-)

Bevor ich noch mehr Platz verschwende, ist für mich jetzt hier Schluss. Dies alles zu schreiben, hat schon einiges an Zeit gekostet. Sollte ja zeitnah sein, was nicht immer leicht fiel. Der innere Schweinehund musste öfter bekämpft werden. :-D Ich hoffe, meine Zeit war nicht umsonst investiert und ein paar Leser haben Spaß daran. Wir sehen uns ...

Savannah** // Fairbanks

Tipps und Tricks

Arbeiten vergleichen

Wer kennt es nicht ... Sei es für eine Eventwelt oder auf den normalen Welten als Sammler. Ich suche Items in einem bestimmten Fundbereich, möchte eine Arbeit mit viel Verdienst oder viel Erfahrung in der aktuellen Ausrüstung machen. Manches Mal hilft tatsächlich auch ein spieleigenes Feature:



In der unteren Menüleiste gibt es das "Arbeiten"-Icon (das mit dem Spaten), und dort kann man sich dann die Arbeiten anzeigen lassen, was sie so in aktueller Ausrüstung an Geld, Erfahrung und Glücksfund mit sich bringen. Man kann auf der linken Seite nach 15 Sekunden- (Kurz), 10 Minuten- (Mittel) und 1 Stunde-Arbeiten (Lang) Filtern und dann auch nach Verdienst, Erfahrung oder Glücksfund (oder auch nach Schwierigkeit) auf- wie absteigend sortieren.

Hat man dann so seine Präferenzen gefunden, kann man entweder die Arbeit auf der Minimap suchen oder mit Automatisierungs-PA direkt aus dem "Arbeiten"-Fenster starten. So weit, so gut. Wenn ich jetzt meine potentiellen Arbeiten gefunden habe, stehe ich immer noch vor der Wahl, welche ich machen möchte. Möchte ich zum Beispiel eine Arbeit mit Viel Glücksfund machen, dann habe ich vielleicht als zweite Präferenz, dass es auch noch gute Erfahrung dazu geben soll.

Dafür gibt es dann die Möglichkeit, zwei oder mehrere Arbeiten miteinander zu vergleichen: Oben links über dem Icon der gewünschten Arbeit ist eine Checkbox (1.), mit dem man auswählen kann, die gewünschten Arbeiten zu vergleichen und die nicht benötigten auszublenden (2.). Sobald man im Vergleich ist, kann man auch hier wieder nach Geld, Erfahrung, Glücksfund oder Schwierigkeit sortieren (ggf.3.).



(quis)

Aus dem Tagebuch der TWTimes



Märchenwald

Es ist Samstag ... Pieps und Pipsy zappeln beim Frühstück herum ... "Was ist los mit euch?", fragt quis die Beiden. "Na wir befürchten, dass wir doch nicht zum Märchenwald reiten heute.", antwortet Pieps niedergeschlagen. "Das seht ihr richtig. Wir haben keine Zeit darüber im Tagebuch zu berichten.", meint quis. "Und wenn wir den Bericht schreiben?", kämpft Pieps. "Dann anzieh'n, Fotoapparat, Notizbuch und Bleistift einpacken. Aber erst wird fertig gefrühstückt". "Wir sind schon fertig, haben keinen Hunger mehr.", beteuert nun auch Pipsy. Und schwupps, sind sie in der Redaktion verschwunden um ihre Rucksäcke zu packen.

Heute berichten wir Redakteure Pieps und Pipsy von einem Ausflug in den Märchenwald im Isartal.



An der Kasse am Eingang stellen wir fest, dass heute Familientag ist und viele Besucher bei dem schönen Wetter unterwegs sind.

Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Zunächst gelangen wir zum Spielplatz. Wir haben keine Zeit da mitzuspielen, denn wir wollen alles sehen. Also auf zum Info-Pilz. Neunundfünfzig Anlaufpunkte sind in der Infokarte eingetragen! Ob wir die alle schaffen? Imbisskiosk mit Biergarten lassen wir links liegen. Nächste Station ist der Reitsaloon, ein offenes Holzgebäude mit Schaukelpferden, schräg gegenüber von einem Fotopunkt mit Zwerg, Hase und Eichhörnchen. DAS müssen wir gleich noch näher untersuchen!



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Wir kommen zum Bahnhof mit einem kleinen offenen Zug. Die Fahrt müssen wir unbedingt mitmachen. Auf der Strecke begegnen wir einem Indianer. Im Tunnel ist das Märchen Ali Baba gestaltet. Weiter befinden sich auf der Strecke ein Kraxelgarten und eine Wildsaureitbahn. Wir winken den Reitern zu. Und schon neigt sich die Fahrt durch den Wald dem Ende zu.



Nun müssen wir aber den Fotopunkt besuchen. Macht ihr bitte ein Foto von uns? Biiittttteeeee!



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Die Waldschule befindet sich in einem Gebäude mit großen Fensterscheiben an denen - wie überall an den Stationen - man mittels Schaltern etwas in Bewegung setzen kann. Die Waldschule beherbergt Tiere und Pflanzen, die aufleuchten und eine Stimme etwas zu dem jeweiligen Objekt erklärt, wenn man den Schalter drückt.

Beim Rundgang sehen und hören wir uns die Kurzmärchen Hase und Igel, Schneewittchen, Aschenputtel, Dr. Liebertran (das ist uns ein unbekanntes Märchen), Tischlein deck dich, Brüderchen und Schwesterchen, Frau Holle, Max und Moritz, Rotkäppchen, Bremer Stadtmusikanten, Der Wolf und die sieben Geißlein, Froschkönig, Zwergnase, Das tapfere Schneiderlein, Rumpelstilzchen, Rapunzel, Der gestiefelte Kater, Zappel-Philipp, Dornröschen und Hänsel und Gretel an.



*Schneewittchen
Tischlein Deck dich*

*Aschenputtel
Aschenputtel
Brüderchen und Schwesterchen*

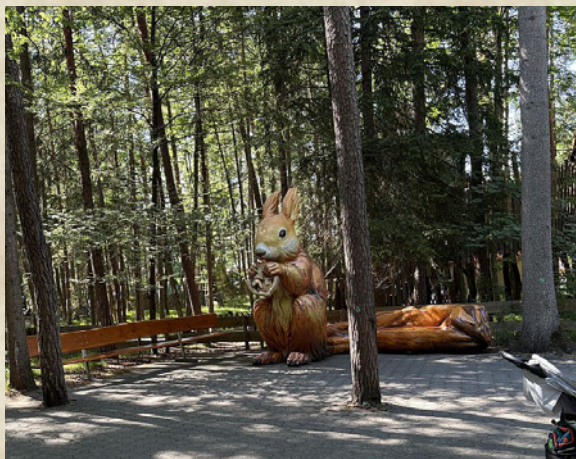
Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



*Frau Holle
Frau Holle
Rotkäppchen*

*Frau Holle
Max und Moritz
Die Bremer Stadtmusikanten*

Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



Der Froschkönig
Rumpelstilzchen
Eichhörnchenfigur

Zwerg Nase
Das tapfere Schneiderlein
Rapunzel

Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



Der gestiefelte Kater



*Dornröschen
Hänsel und Gretel*

"Sooo viele Märchen. Hast du einen Ersatzakku für die Kamera dabei, Pieps?" "Na klar. Und du hast den Spitzer für den Bleistift nicht vergessen?", fragt Pieps zurück. "Habe schon mehrfach spitzen müssen.", lacht Pipsy. Überall begegnen wir lustigen Figuren.



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Im Huber - Hof mit seinen lustigen Viechereien singen die Tiere jeweils in ihrer "Sprache" - Gänse, Enten, Hühner, Esel, Schafe, Kühe ... Das ist also die deutsche Version von Old MacDonalds Farm.



Die Oachkatztalbahn ist eine Art Achterbahn, bei der uns schon ungemütlich nur beim Zuschauen wird.

Die Diebische Elster hat ihre geklauten Schätze im Sand versteckt. Kinder graben das eifrig um etwas von den Schätzen zu finden. Ein weiteres Karussell nennt sich Blütenwirbel. Beim Astronautentester quieken die Kinder während sie sich in einer Art Waschmaschinentrommel herumwirbeln lassen.



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

„Schau mal Pieps, ein Zauberdorf! Wollen wir da mal mit rumklettern?“ „Das geht nicht wegen unserer Reporterausrüstung.“ „Und wenn quis und Cymoril die mal halten?“ „Ich hätte auch Lust zum Klettern, aber das ist unprofessionell. Wir sind heute hier als Reporter.“ „Na gut, hast ja Recht. Aber dann gehn wir später nochmal hier her.“ „Ich muss noch über die Geburtstagsbaumhäuser im Zauberdorf berichten. Mach bitte Fotos.“



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

„Das reicht jetzt an Material fürs Tagebuch. Ich habe Hunger.“ „quis kauft schon Pommes.“, freuen wir uns.



Nach dem Essen berichten wir, dass wir alles fotografiert und aufgeschrieben haben. quis und Cymoril nehmen uns die Ausrüstung ab und meinen, wir hätten uns noch ein bisschen Freizeit auf den Spielplätzen verdient. „Juhu!“ „Unterschrift noch“, will Pipsy und dann flitzen wir los.

(Redakteure Pieps und Pipsy)



AI MODIFIED

War sonst noch was?

War sonst noch was im Monat August?

Besondere Weltenboni vom 08. bis 10. August 2026

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/besondere-weltenboni-vom-08-10-august-2026.80897/>



Erntezeit 2026

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/erntezeit-2026.80900/>

Erntesale 2026

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/erntesale-2026.80903/>



Monatsaufgabe August: Matherätsel

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/monatsaufgabe-august-mather%C3%A4tsel.80904/>

(quis)



Spione unterwegs ...

AAA: ich bin ja ein totaler Duell-Depp, aber so wie ich das verstehe, gewinnt derjenige, der am meisten rumheult, oder?

BBB: genau *fg*

AAA: dann hab ich das zumindest richtig verstanden ;-)) muss mal meinen Heulskill ausbauen

BBB: ach bei dir ist der freigeschalten?! bei mir noch nicht

AAA: ja, das ist so eine Cheat-Code-Sache

CCC: Kommt noch mit dem update

AAA: ausserdem muss man ein Tränen-Sample bei Inno abgeben

CCC: Aber ihr macht das schon sehr gut mit dem rumgeheule :-D ALLE

AAA: ich hab sogar einen patentierten Vordruck!

BBB: bringt stimmung in die bude

AAA: deshalb hab ich ja auch den unique Skill "Heulen" erhalten hier nochmal für alle: ****Dies ist eine Heulmail**** Heuuuuuuuuuuuuuuuuuuuu! Wie konntest Du nur? Wie konntest Du unsere langjährige Freundschaft so mit Füßen treten und mich in meinen Arbeitsklamotten duellieren? Nun liege ich im Hotel und weine mir die Augen aus den Höhlen und weiss nicht mehr weiter. Ich bin verzweifelt und wahrscheinlich werde ich, nachdem ich meinen Kummer in Alkohol (ein kleines, halbes Radler) ertränkt habe, meinen Account löschen. Zumindest überlege ich es mir, falls das noch 23x vorkommt. Dein Gewissen regt sich nun und Du fühlst Dich ganz ganz schlecht! Heuuuuuuuuuuuuuuuuuuuu! ****Diese Heulmail wurde automatisch erstellt und ist ohne Unterschrift gültig****

CCC: Ist die von dir perfekt

AAA: wenn's mal dampft aus dem [Nachttopf] , dann den [Löscheimer] nehmen :-D

BBB: :-D bin auch platt

CCC: :-D

BBB: lach net .. die sache ist ernst :-D

AAA: :-D ich seh den spruch schon in der nächsten TW :-D

BBB: bei mi klingelt jeden morgen der wecker um 5:30 uhr dann 8 - 10 arbeiten + stunden lang tw event :-D

AAA: der wecker, der dich vom pc wegruft?

BBB: jaaaaaaaaaaaaa, ist der hammer was der sich erlaubt :-D

AAA: :-D, würd ich mal drauf hauen

BBB: :-D nütz nix .. der gnadenlos :-D

AAA: mach ein kissen drüber

BBB: hilft nur am anfang, der fängt leise an + wird dann immer lauter ... der mistkrüppel :-D

AAA: :-D stecker ziehen oder batterie raus

BBB: is der handy wecker .. alles andere is out :-D

AAA: :-D auch das noch

BBB: man gönnt sich ja sonst nix :-D

AAA: :-) mit etwas mehr zeit wäre es villt noch besser geworden :-D mir fehlen8 std :-D die ich arbeiten war :-D

BBB: jo, arbeit ist lästig ;-)

AAA: ich arbeite ja sehr gerne ::-9 aber nicht wenn event ist :-D

BBB: wieso machen wir uns das reale leben nicht jeden tag zum event?

AAA: des wäre was :-D bin dabei

AAA: Du wunderst dich über die heutige vorgabe ?

BBB: baut mal lieber alle euren Bestatter aus ,sonst könnt ihr erst garnet duellieren :-D

CCC: sind ja drei tage zeit zum bestatter bauen BBB :-D#

DDD: Fokus auf das Negative: In Deutschland herrscht oft eine Fehler- und Defizitkultur. Statt das Potenzial einer neuen Aufgabe zu sehen, wird zuerst analysiert, was daran fehlerhaft, unfair, zu schwer oder schlecht designt sein könnte.

AAA: Erfolg 'Atheist' errungen. endlich den glauben ans spiel gefunden :-D

BBB: hallelujah!



AAA: Bei uns kosten die Instant Nudeln 55cent im Netto :-D Damals im Studium an fast jedem Tag gegessen :-D

BBB: joa ich auch ^^ aber immer trocken auf dem weg und die tütte ordentlich geschüttelt ^^

AAA: :O

BBB: eyy kalssiker ^^ einfach auf die hand und weg snacken ^^

CCC: und später das heiße Wasser nachgegossen damit es im Magen aufgeweicht ist?

BBB: du konntest dir leisten wasser aufzukochen? ^^

AAA: Jeden 2ten Tag mal ne Kerze angezündet um nicht im dunklen zu sitzen gell

CCC: ne ich frage Dich ob Du um Anschluss heißes Wasser getrunken hast

BBB: never ^^

AAA: Mir völlig Wurscht , ob ich die Aufgabe (Duell) erfülle oder nicht! Immer wieder ein Fest, wie manche die gestellten Aufgaben Zerlabbern ,und anzweifeln! Ist ein Spiel und generell geht es AUCH hier um nix Wichtiges (da Virtuell) und keine Auswirkungen auf das echte Leben beinhaltet! Aufgaben > Lesen > Machen oder Lassen und JUT ist!!

BBB: oh weh, ich muss AAA mal recht geben

CCC: ich gebe ihm grundsätzlich kein Recht auch wenn er es mal haben sollte :-D

AAA: kann sein das es ommer Unken gibt die in einem Teich alles Kacke finden! ..ob das wasser zu naß, die Sonne zu heiß, der Wind zu stark bläst..... Und solche trifft man hier immer wieder

CCC: Heute schon in Spiegel geschaut AAA ? :-D

AAA: BBB wa sist eig mit den spielern die du ko gehauen hast? ^^

BBB: was soll damit sein ?

CCC: sind ko

DDD: die werden irgendwann aus dem KO aufwachen aufwachen

AAA: Bündnisse sind egal Hauptsache bißchen zusammenhalt wird erwartet

BBB: Und weiter ! War das schon alles :-D

CCC: wir machen immer Puse für dumme Kommentare :-D Pause :-D soll ja jeder zu Wort kommen

DDD: sorry, musste nur kurz Pipi, deshalb kein Kommentar. die Konversation hier hat mich zu sehr aufgewühlt, dass ich es nimmer halten konnte

BBB: Dann macht eine Längere Puse :-D

CCC: Hauptsache Du schaffst es immer noch bis zum Örtchen :-D alter Jack Nickelson Spruch: Lass keine Toilette aus !

BBB: Gibt ja auch Pampers für ältere :-D

DDD: am Ende des Tages gilt die alte Volksweisheit: Da hilft kein Schütteln und kein Klopfen, in die Hose geht der letzte Tropfen!

EEE: da er nicht unterwegs ist! würde auch eine nachtpfanne reichen!

CCC: wer weiß das besser, als wir :-D. funktioniert die Nachtpfanne auch tagsüber?

DDD: aber ja, musst nur die Beleuchtung abschalten, dann ist es die Tagpfanne

CCC: so, ich muss was schaffen, genug gepöaudert geplaudert

AAA: ... war ein langer Tag, denken fällt nicht immer leicht :-D

AAA: lasst Euch doch einfach den Bericht in der animierten Ansicht anzeigen -was da als XP angezeigt wird ist der gewünschte Wert

BBB: animierte ansicht is mir zu laut :-D

AAA: ton ausschalten ^^

BBB: dann hör ich ja gar nix mehr

AAA: es ist aber unfair von dir mich Ko zu scheissen damit ich raus bin

BBB: haste ja 3 tage zeit

CCC: :-D Sorry, aber der Freudsche Verschreiber

Werbung

Duell

„Hast du schon mal von Privatsphäre gehört?“,
schreit die Frau ihren Ehemann an.
„Kannst du mal den Müll raus bringen, dich mal 5 Minuten allein beschäftigen,
oder die Kinder zum Spielplatz bringen? Mal ein Bild
oder so was!“, fauchte es weiter.

Er dreht sich um und schaut auf sein Handy das endlich die neuste Ausgabe der
TWTimes runter geladen hatte: „Endlich! Scheiß Akku, Hauptsache Madam hat
das Neuste vom neuen, aber ich
nun auch. „Hihihhi ...“, lachte sich ins Fäustchen ...

TWTimes, wenn es mal länger dauert. Mit inbegriffene Ladezeiten bei
Downloads sind nicht gemeint und nicht beabsichtigt, entweder liegt es an ihrem
Gerät oder an ihrem Anbieter.

Schönen Taaaaaaa...

(stan78)

Neues von unserem Musiker

Musik am Lagerfeuer



Mit den Liedern "**Diamanten**" und "**Kein Weg zurück**" überrascht uns stan78 im Monat September.

https://www.youtube.com/watch?v=J5H0G_O_tbE

<https://www.youtube.com/watch?v=cuzIZ9GXPgQ>

Viel Spaß beim Anhören und -sehen.

(Cymoril)



Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Sollte diese Kontaktmöglichkeit nicht funktionieren, sendet uns bitte Eure Lösungen im Forum per PN oder auf den Welten per Telegramm.

Immer aktiv sind:

quis auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Hannaville, Indiana, Kentucky, Nevada, Ohio und Phoenix,
Cymoril auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Georgia
Tony Montana 1602 findet ihr auf Welt 1, 10, Fairbanks.

Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar (gegebenenfalls Seite neu laden).

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)



Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?



Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich wurde während Grover Cleveland's zweiter Amtszeit geboren und starb, als Gerald Ford Präsident war.
- Meine Karriere dauerte 50 Jahre sie begann im Alter von 31 und endete ein Jahr nach meinem Tod.
- Zu Beginn meiner Karriere hatte ich noch nichts zu sagen, wirklich gar nichts.
- Später arbeitete ich dann mit echten Größen der Branche zusammen, etwa mit Howard Hawks, Henry Fonda, Gary Cooper und John Wayne.
- Auch dann hatte ich jedoch meist eher weniger zu sagen.
- Ich war am Red River genauso wie am Rio Bravo.
- Wenn es um das Faustrecht der Prärie ging, ließ ich mich nicht lumpen, denn das war der Wilde Westen.
- Wenn Not am Mann war, unterstützte ich auch die Gesetzeshüter, denn auch ein Sheriff braucht mal Hilfe.
- Ich errang eine besonders prestigeträchtige Auszeichnung mehrfach. Je nachdem, wie man zählt, bin ich einer von vier Männern, die das schafften, oder sogar der einzige Mann.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)



Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

Schnitzeljagd

Der Questgeber Angus McGuffin im 2. Sektor oben links hat uns dieses Mal bei unserem Rätsel geholfen. Für die Kinder, die noch Sommerferien haben, hat er eine Schnitzeljagd ausgerichtet und uns dazu folgende Beschreibung hinterlassen:

"So, liebe Kinder, ihr startet an meiner Ranch. Dann geht ihr in die Richtung, in der die Sonne zur Mittagszeit steht, bis ihr an eure Schule kommt, wo ihr unterrichtet werdet. Von dort geht ihr solange in Richtung der aufgehenden Sonne, bis ihr Pferde seht, die gefangen, ingeritten, beschlagen oder verarztet werden. Von dort geht ihr solange nach Süden, bis ihr an eine Bank kommt. Aber passt auf, das ist eine gefährliche Gegend, Händler, Postkutschen, Züge und die Bank selbst sind schon oft überfallen worden. Von dort geht ihr so lange nach Osten, bis ihr an die Brücke über den Fluss kommt. Von dort geht ihr nach Norden, bis ihr zu den Holzfällern kommt, die Bäume fällen und Wald roden. Nördlich davon findet ihr einen See im Wald. Unter einem hellen Stein an seinem Westufer findet ihr eure Belohnung. Und nun Los!"



Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (Setzt die Fahne auf die Spitze des Steins)
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf "Marker speichern" und "Marker exportieren"
- Die zwei Zahlen, die ihr dann seht, schickt ihr als Lösung an die TWTimes.

Hinweis 1: Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln>

Hinweis 2: Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

Hinweis 3: Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält 200 Nuggets.

(Tony Montana 1602)

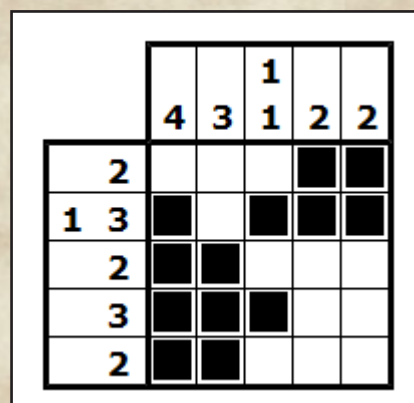
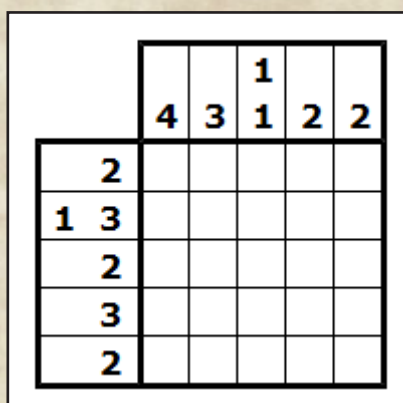
Rätsel Nr. 3 - Nonogramm

Wer oder was bin ich?

Um das Nonogramm online erstellen zu können, klickt einfach auf den nachfolgenden Link.

<https://nonogramm.relaxweb.de/nonogramm/122524>

Ziel ist es, die Kästchen des Gitters schwarz zu markieren, sodass diese Kästchen in jeder Zeile und Spalte der dafür angegebenen Anzahl und Gliederung entsprechen. Beispiel: Links das leere Nonogramm, rechts das ausgefüllte.



Wenn ihr das Nonogramm gelöst habt, schickt uns bitte die genaue Beschreibung dessen, was ihr erstellt habt. Der Gewinner erhält ein Item der Redaktion.

(Cymoril)



Rätsel Nr. 4 - Langeweile ...

Wells Fargo lässt grüßen

Dir ist mal wieder langweilig. Um die Langeweile zu vertreiben, gehst du in den Saloon zu Waupee, weil du weißt, dass er sicher wieder eine kleine Knobelaufgabe für dich hat. Im Saloon angekommen, gehst du zum Barkeeper und bestellst zwei Getränke, eins für Waupee und eins für dich. Dann gehst du zu Waupee an den Tisch und sagst "Grüße dich Waupee. Mir ist langweilig, hast du nicht ein kleines Rätsel für mich?" und stellst ihm sein Getränk hin.

Waupee schaut zu dir hoch und meint: "Danke für die Einladung. Nun setz dich, ich habe da tatsächlich eine kleine Denkaufgabe für dich."

Du setzt dich hin und lauschst seiner Ausführung:

"Zwei Postkutschen sind im Wilden Westen unterwegs. Die eine Kutsche fährt mit einer Geschwindigkeit von sechs Meilen pro Stunde von Santa Fe nach Phoenix und die andere Kutsche fährt von Phoenix nach Santa Fe mit einer Geschwindigkeit von zehn Meilen pro Stunde. Unterwegs treffen sich die beiden Postkutschen. Welche Postkutsche ist näher an Phoenix, wenn sie sich treffen? Die Strecke von Phoenix nach Santa Fe beträgt 480 Meilen."



Du denkst kurz nach, nimmst Papier und Bleistift und beginnst zu rechnen. Nach einiger Zeit nennst du Waupee dein Ergebnis. Wie lautet es?

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(quis)

Rätsel Nr. 5 - Bilderrätsel

Damals war es ...

... schöner als heute? Zumindest einfacher. Dieses Bild aus dem Wilden Westen zeigt eine Szene aus dem Wilden Westen mit der Idylle von damals. Doch halt! Irgend etwas stimmt hier doch nicht. In dem Bild sind eine handvoll Anachronismen versteckt - Sachen, die die Idylle von damals stören.



Finde heraus um welche Anachronismen es sich handelt. Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(quis)

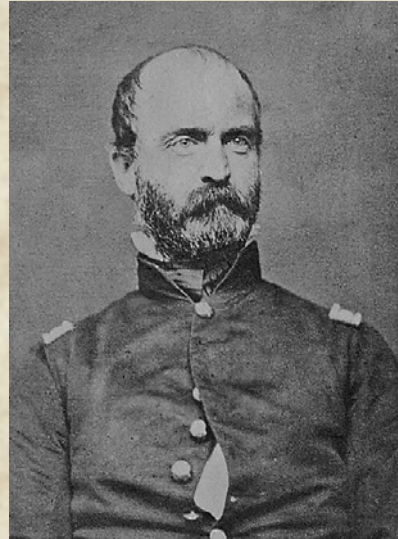


Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

Rätselauflösungen und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Lewis Addison Armistead
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **MFZ-Krieger**, Welt Quebec
Einsendungen: 4 richtige



Unknown authorUnknown author (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Lewis_A._Armistead.jpg), „Lewis A. Armistead“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-US>

Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 478 4186 Screen August 2026]
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Phibes**, Welt Fairbanks
Einsendungen: 5 richtige

Rätsel Nr. 3 - Nonogramm

Lösung: Schaukelpferd
Preis: Ein Item der Redaktion
Gewinner: **Sheriff Steve**, Welt 10
Einsendungen: 2 richtige

Rätsel Nr. 4 - Optimierung

Lösung: 17

Wir können die beiden Gleichungen addieren, damit erhalten wir $ab + ac + cd + bd = 60$. Durch geschicktes Ausklammern kommen wir über $a(b + c) + d(c + b) = 60$ zu

$$(a + d)(b + c) = 60 \text{ (Gl. 1)}$$

Die 60 kann also als Produkt zweier Faktoren geschrieben werden (in Klammern dahinter die jeweiligen Summen):

$60 * 1 = 1 * 60$ (Summe 61),
 $30 * 2 = 2 * 30$ (Summe 32),
 $20 * 3 = 3 * 20$ (Summe 23),
 $15 * 4 = 4 * 15$ (Summe 19),
 $12 * 5 = 5 * 12$ (Summe 17) und
 $10 * 6 = 6 * 10$ (Summe 16)

Intuitiv würde man hier sagen, dass 16 die Lösung ist, weil dies das Minimum in der ganzen Reihe ist. Dies ist aber nicht der Fall, weil man nicht durch die Vorgabe der beiden Ausgangsgleichungen zur 16 gelangen kann.

Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe - Fortsetzung

Die beiden Summen der Produkte aus den Ausgangsgleichungen sind ungerade, und eine Summe aus ganzen Zahlen kann nur ungerade sein, wenn einer der Summanden ungerade und der andere Gerade ist. Bedenke: Nur einer der Summanden a , b , c , d kann gerade sein, ansonsten wären die Gleichungen vom Anfang ($ab + cd = 31$ und $ac + bd = 29$) unmöglich. Ohne Verlust der Generalität nehmen wir an, dass c gerade ist und somit sind a , b und d ungerade.

Nun ziehen wir die zweite von der ersten Gleichung ab und erhalten nach Ausklammern:

$$a(b - c) + d(c - b) = 2 \text{ bzw. } (a - d)(b - c) = 2 \text{ (* 1) (Gl. 2)}$$

Die kleinste Differenz zwischen zwei ungeraden Zahlen ist 2 und die kleinste Differenz zwischen einer geraden und einer ungeraden Zahl ist 1. Daraus folgt, dass b und c zwei aufeinander folgende ganze Zahlen sind und a und d zwei aufeinander folgende ganze ungerade Zahlen sind.

Aus all diesen Überlegungen kann für (Gl. 1) gefolgert werden:

$a + d$ ist die Summe zweier ungerader Zahlen, somit gerade, und $b + c$ die Summe einer ungeraden und einer geraden Zahl, also ungerade. Damit kann 16 als Minimum aus 10 und 6 nicht sein, weil beide Zahlen gerade sind. Folglich ist das tatsächliche Minimum die 17.

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **supahottti**, Welt Buffalo

Einsendungen: 3 richtige



Rätsel Nr. 5 - Wer zieht, wer gewinnt?

Lösung: Es gibt **immer** ein Unentschieden, in diesem Fall zwischen 4 zu 4 und 7 zu 7.

Nach 8 Runden des Spiels steht es 4 zu 2 für Pete. Es wurden also viermal die Kombi Weiß-Weiß gezogen und zweimal die Kombi Schwarz-Schwarz. (macht sechsmal eine Punktevergabe). Die restlichen beiden Züge waren 0 Punkte. Damit fehlen aus dem Beutel bereits 10 (4 mal 2 und zweimal unentschieden) weiße Steine und 6 (2 mal 2 und zweimal Unentschieden) schwarze Steine.

Betrachten wir nur mal die beiden Extremfälle.

1. Für die folgenden 8 Runden wird nur unentschieden gezogen, so lange es geht. Die restlichen 6 weißen Steine werden mit 6 schwarzen Steinen aufgebraucht. Es bleiben 4 schwarze Steine übrig, also sind am Ende noch gezwungenermaßen 2 Punkte für George drin, das Ergebnis ist ein 4 zu 4.

2. Es wird solange weiß-weiß gezogen, bis es nicht mehr geht. Gibt bei 6 verbliebenen Steinen nochmal 3 Punkte für Pete (7 Punkte in Summe). Aber es bleiben noch 10 schwarze Steine übrig, dies ergibt also 5 Züge schwarz-schwarz, somit 5 Punkte für George. Damit ist der Endstand 7 zu 7.

Gegenbeweis: Kann beispielsweise ein Endstand 6 zu 2 passieren?

Für so einen Endstand müsste noch zweimal ein weißes Pärchen gezogen werden und dann nur noch gemischte Paare, aber da dann nur noch zwei weiße aber immer noch 10 Schwarze übrig sind, gibt es auch hier zwangsläufig Punkte für George, und zwar zweimal 0 Punkte (da kein weißes Pärchen mehr gezogen werden soll) und die restlichen 8 Schwarzen bringen dann noch 4 Punkte für George: Endstand 6 zu 6.

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **MFZ-Krieger**, Welt Quebec

Einsendungen: 3 richtige

Impressum

The West Times

TWTimes - Die unabhängige Spielerzeitung für The West

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Redaktion - Cymoril, quis, TonyMontana1602, Graf Luckner † 2024

Freier Redakteur - stan78

Technische Umsetzung - quis

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgaben - <https://forum.the-west.de/index.php?forums/twtimes.213/>

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.