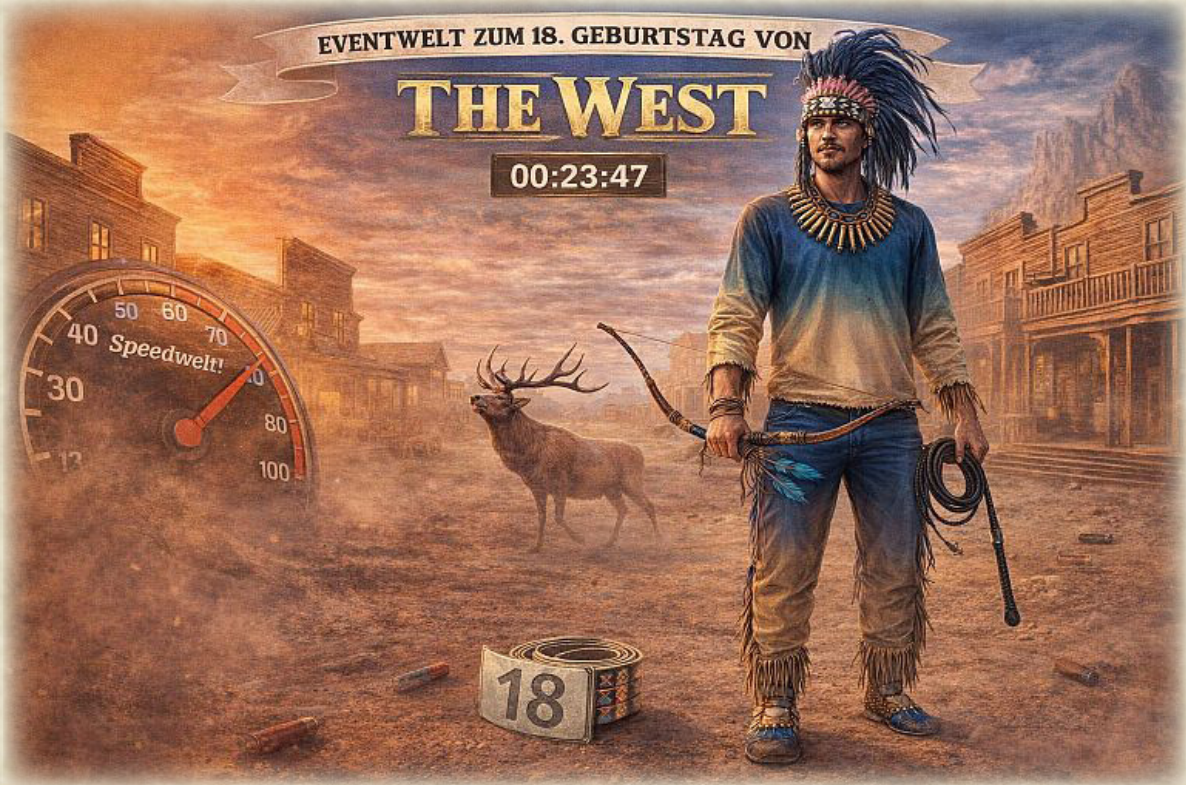


# ★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 208 ★ Juni 2026 ★ © 2026 TWT-Team ★ twtimes.de ★

Ausgabe Juni 2026



## Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

wir sehen auf dem Kalender bereits den Monat Juni. Im Rückblick berichten wir über eine Schweinerei, die im April passierte.

Hauptthema im Mai war der 18. Geburtstag von The West mit Forumevents und einer Eventwelt. Derzeit wird ein Vorschlag für ein neues Event diskutiert, worüber ihr euch in dieser Ausgabe informieren könnt.

Unsere „Wölfe“ trafen sich wieder und erzählen von ihren Erlebnissen. Tipps und Tricks geben Hinweise auf Spielerleichterungen. Das Update 2.260 wird vorgestellt und wie jeden Monat gibt es Rätsel. Und zuletzt heißt es wieder „War sonst noch was?“.

Viel Spaß beim Blättern, Stöbern und Rätseln,

die Redakteure der TWTimes  
Cymoril, quis und Tony Montana 1602



## Inhalt

Ausgabe Juni 2026	1	Aus dem Tagebuch der TWTimes	23
Vorwort	2	Pieps und Pipsy	29
Inhalt	3	Crafting-Event zum 18. Geburtstag	30
Tipps und Tricks	3	Tipps und Tricks	30
Update 2.260	4	War sonst noch was?	31
Ein Tag vor dem Gewehr ...	5	Der Chatspion	32
+++ EILMELDUNG +++	6	Werbung	33
Forumevent im Mai - Teil 1	7	Die Rätselecke	34
Forumevent im Mai - Teil 2	9	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	35
Forumevent im Mai - Teil 3	10	Rätsel Nr. 2 - Was ist das?	36
Vorschlag für ein Event	11	Rätsel Nr. 3 - Rebus	37
Treffen der Wölfe	14	Rätsel Nr. 4 - Matheunterricht	38
Eventwelt im Geburtstagsmonat	20	Rätsel Nr. 5 - Bilderrätsel	39
Zuschriften zum Bilderrätsel	21	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	40
Nach Redaktionsschluss	22	Impressum	41



## Tipps und Tricks

### Schon gewusst? Neu eingeführte Rezepte

Wer TW-Calc nutzt hat zwar das neue Rezept gelernt, findet es dann aber nicht im Handwerksfenster. Manche Spieler helfen sich mit dem Deaktivieren von TW-Calc. Doch gibt es zwei einfachere Lösungen.

Zum Einen kann man bei Clothcache bei den Einstellungen auf Extras - Handwerk klicken und nach Punkten sortieren um das 150er Rezept zu finden und herzustellen. Alternativ das Handwerksfenster von Clothcache nutzen.

Zum Anderen besteht die Möglichkeit den Avatar anzuklicken und anschließend den Reiter des Berufes. Damit öffnet sich das originale Handwerksfenster, welches man sogar mit dem von Clothcache gleichzeitig offen haben kann.

Der Tipp kam von **La Cucaracha Mama**. Vielen Dank!

*(Cymoril)*

## Update 2.260

### Sets, Events und die Main Story

Mit diesem Dreiklang sind die wichtigsten Inhalte des Updates 2.260 gut beschrieben, das am Dienstag, dem 12. Mai 2026, in die deutschen Welten von The West eingeführt wurde. Zum 18. Geburtstag unseres Spiels The West wurde ein Event eingeführt, bei dem jeden Tag ein Item eines Kleidungs- und Waffensets zum "18. Geburtstag" erspielt werden kann. Dazu müssen Duelle und Fortkämpfe bestritten, Arbeiten erledigt, Craftingprodukte hergestellt und Produkte abgegeben werden. Ein neuer Teil Main Story-Questreihe, erkennbar am roten Questsymbol im Saloon, mit dem Namen "Der Wüstenkult" wurde unserem Spiel ebenfalls hinzugefügt. Sie ist für alle Spieler verfügbar, die Charakterstufe 200 erreicht und die vorherige Questreihe der Main Story mit Namen "Der Silberkrieg" bereits abgeschlossen haben.

Wie zuletzt üblich, wurde der nicht länger erreichbare Eventerfolg "Osterevent 2026" aus der Übersicht genommen. Der Erfolge ist jetzt nur noch für die Spieler sichtbar, die ihn bei dem jeweiligen Event auch tatsächlich erreicht haben. Der Übersichtlichkeit der Erfolgsliste wird auch hier wieder genüge getan.

Lückenschließer, Sammler und Veredler werden sich freuen, denn die Gegenstände der Kleidungs- und Waffensets des Banditenwächters, des Gefangenen und Mossmans sind nun auf dem Markt auktionierbar.

Die Wissensdatenbank (Knowledge-Base, [https://support.innogames.com/kb/TheWest/de\\_DE](https://support.innogames.com/kb/TheWest/de_DE)) wurde erweitert und hat neue Kategorien für Sets und Gegenstände erhalten. Zur weiteren Verbesserung des Features bittet der Anbieter um entsprechendes Feedback durch uns Spieler.

Neben diesen Neuerungen wurden auch noch drei Fehler korrigiert. Der Verdienstbonus von Mossmans Jacke und Hose wurde falsch gerundet. Ebenfalls ein Rundungsproblem lag beim Geschwindigkeitsbonus der Schiedsrichterpfife vor. Doch nun läuft wieder alles rund. Der Gürtel des Unbekannten Banditen hatte einen zusätzlichen Bonus "+1 Arbeitspunkt auf Kräuter sammeln". Dieser sowieso eher lächerliche Bonus wurde entfernt. Im Mega-Weihnachtsbeutel 2025 fehlte Bat Mastersons Krawatte, die nun hinzugefügt wurde.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-260.80827/> im Bereich „Ankündigungen“. An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-260.80828/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

*(Tony Montana 1602)*



## Ein Tag vor dem Gewehr ...

### Man weiß es nicht



Jeden Tag seit dem 14. Mai erschien täglich bei Maria eine neue Quest, die für 48 Stunden nach Annahme zur Verfügung stand. Mittels dieser Quests konnten die sechs Kleidungsstücke für das Kleidungsset, die zwei Teile des Tiersets sowie die Schlag- und Schusswaffe erspielt werden. Auf der Beta starteten die Quests etwa eine Woche früher. Nachdem mit dem Wochenvorlauf auf der Beta die Spieler die Möglichkeit hatten, die zehn oben genannten Items zu erspielen, warteten alle sehnsüchtig auf die Quest, um das Gewehr zu erspielen. Doch diese Quest kam nicht ... Es wurde gerätselt, spekuliert und diskutiert, was denn passiert sei. Auch in den Foren tippten sich die Spieler die Finger heiß, weil keiner wusste, wie man an das Gewehr kommen sollte. Gerüchteweise hieß es, dass auf der Beta das Datum für "die Quest" an die normalen Welten angepasst sei. Andere Informationen lauteten "... Jeder hat die Möglichkeit, an das Gewehr zu kommen ...", wobei letztere Information von einem Teammitglied stammt. Lest selber, was ein Tag zuvor auf der Beta per Telegrammen verzapft wurde:

AAA: Today at 5:17 pm

*you need to find a key go to stone circle glade when the moon is shining beat the beast and by the time you receive the key you need to jump into the lake to find the chest Open the chest with they key .... and there it is ... the rifle*

AAA: Heute um 17:17 Uhr

*Ihr müsst einen Schlüssel finden. Geht zur Steinkreislichtung wenn der Mond scheint. Schlage das Monster und mit der Zeit erhaltet ihr den Schlüssel. Ihr müsst in den See springen um die Truhe zu finden. Öffnet die Truhe mit dem Schlüssel ... und da ist es ... das Gewehr*

BBB: Today at 6:04 pm

AAA Before or after the end of the year?

BBB: Heute um 18:04 Uhr

AAA Vor oder nach dem Ende des Jahres?

*anschließend im Flüstern:*

AAA: *oh man - glauben die tatsächlich den Spaß den ich zum Auffinden des Gewehrs geschrieben habe*

BBB: *ich hab mir einen abgegrinst, als ich das gelesen habe Wink*

AAA: *von einem Polen bin ich per PM angeschrieben worden*

BBB: *weil wir hier absolut nix wissen, greifen die wohl nach jedem Strohalm*

AAA: *steht doch im Forum dass es wohl ein Problem mit dem Datum gab - so habe ich es zumindest verstanden. ich hab nur in Anlehnung des Goldenen Gewehrs was in die Mail geschrieben*

BBB: *Ich hab das eher so verstanden, dass es gewollt erst alles morgen bzw. heute Nacht kommt. Man wird sehn, was nachher kommt.*

AAA: *dauert ja nicht mehr lange*

Es ist jetzt der Sonntag nach dem vorletzten Item, die Gerüchte brodeln weiter. In den Chats liest man die kuriosesten Ideen, wie das Gewehr erhältlich sein soll. Momentaner Stand ist, dass keiner weiß, wie man das Gewehr bekommt, aber eines ist sicher: Es gibt keine Quest dafür. Warten wir gespannt auf das letzte Item für das Set.

*(quis)*

## +++ EILMELDUNG +++

Man weiß es jetzt



Weit nach Redaktionsschluss erreichte uns die Eilmeldung, dass das Gewehr zumindest auf den NET-Welten zu erhalten sei. Einloggen unter dem Link

[https://www.the-west.net/?mac=18\\_birthday](https://www.the-west.net/?mac=18_birthday)

hat dem Spieler das Gewehr ins Inventar beschert.

Sehr schnell hatte sich der Link auch auf allen anderen Welten und Sprachversionen verteilt. Aber mit gemischtem Erfolg.

Eine Klarstellung von Community Manager **jugolas** brachte Licht in die Angelegenheit.

Mit dem Einloglink

[https://www.the-west.de/?mac=18th\\_birthday](https://www.the-west.de/?mac=18th_birthday)

bekamen wir auf den deutschen Welten dann auch das langersehnte Gewehr zum 18. Geburtstag. Und wer alle anderen Items bereits hatte, bekam auch noch einen Erfolg. Ein Dankeschön an jugolas, der an seinem freien Tag für uns da war.

*(quis)*

## Forumevent im Mai - Teil 1

### Teilevent 1: Eure Geburtstagsbotschaft

Die Aufgabe lautete: Verfasst eine Grußbotschaft zum Geburtstag an das Spiel/die Community/das Entwickler-Team.

Zwei Spieler stellten uns ihre Einsendungen zur Veröffentlichung in der TWTimes zur Verfügung.

**stan78**

<https://www.youtube.com/watch?v=1FBUxHI0Xy4>

**FantaSixty**

<https://www.youtube.com/watch?v=rW7CN8AsulM&t=87s>

*Denn The West ist mehr als nur ein Spiel*

*2008 zog Staub durchs Netz,  
Duelle, Holz und Klickgehetz.  
Fanta kam irgendwann geschniegelt dazu,  
und plötzlich ließ sie der Westen nie mehr in Ruh.*

*Fortkämpfe, Marktgeschrei bis vier,  
nachts im Chat: „Was macht ihr noch hier?“  
Welt 10 wurde schnell ein Zuhause,  
und keiner fand so richtig mehr raus.*

**\*\*Refrain\*\***

*Denn The West ist mehr als nur ein Spiel,  
mehr als Fortkampf und Levelziel.  
Es sind die Freunde, Tag und Nacht,  
die diesen Westen lebendig macht.  
Freunde, Stimmen, - ein Moin - im digitalen Licht,  
ohne euch gäb's den Westen nicht.*

*2.0 kam geschniegelt rein,  
mit neuer Karte, neuen Jobs, mehr Produkte fein.  
Cräfting, Events und Abenteuer-Wahn,  
Questen wurde unser Lebensplan.*

*Support hatte Tickets bis zum Morgenrot,  
Eventy hielt das Spiel im Lot.  
Denn während Inno manches verpennt,  
sorgt Eventy dafür, dass das Feuer weiterbrennt.*

**\*\*Refrain\*\*Denn The West ist mehr als nur ein Spiel... \*\***

*West-Treffen, Türkei, Nordsee im Wind,  
wo digitale Freunde plötzlich echt geworden sind.  
Mit vielen Freunden, Lachen bis spät,  
weil Freundschaft selbst durch Bugs besteht.*

*Adventskalender, Speedwelt-Schrei,  
nachts um drei noch Klickerei.  
Und irgendwann merkt jeder still:  
Man bleibt nicht wegen Inno hier.  
Man bleibt, weil man will.*



## Forumevent im Mai - Teil 1 - Fortsetzung

**\*\*Finaler Refrain\*\***

*Denn The West ist mehr als nur ein Spiel,  
mehr als Markt und Kampfprofil.  
Es sind die Freunde, Jahr für Jahr,  
die diesen Westen lebendig wahr 'n.  
Echte Freunde, geschmiegelt im digitalen Licht  
ohne euch gäb's den Westen nicht.*



*The West war nie nur ein Spiel.  
Nicht nur Quests.  
Nicht nur Fortkämpfe.  
Nicht nur Sets oder die ewige Jagd nach noch mehr XP.*



*The West war immer vor allem eins:  
eine Community.  
Lebhaft. Laut. Chaotisch.  
Manchmal nervig wie ein Duellant um 3 Uhr nachts.  
Nicht immer nett, nein.  
Aber fast immer da.*



*Über achtzehn Jahre hinweg wurden aus Namen im Chat plötzlich echte Menschen.  
Aus "Hallo" im Fortkampf wurden Gespräche bis tief in die Nacht.*

*Aus Spielwelten wurden Treffpunkte im echten Leben.*

*Und immer wieder dieses seltsame Gefühl:  
„Krass... wir kennen uns eigentlich aus einem Browser Game.“*



*Und trotzdem echt.  
Sehr echt.*

*Achtzehn Jahre The West sind wirklich Wahnsinn.  
Aber noch verrückter ist vielleicht, wie viele Erinnerungen daran hängen.  
Und wie wenige Tage man davon missen möchte.*



*Und manche Namen gehören einfach fest zu dieser Geschichte:  
Nicht einfach Mitspieler.*

*Sondern Wegbegleiter und Freunde,  
durch Jahre voller Staub, Gelächter, Reisen, Chaos und gemeinsamer Geschichten.*

**\*\*Finaler Refrain\*\***

*Denn The West ist mehr als nur ein Spiel,  
mehr als Markt und Kampfprofil.  
Es sind die Freunde, Jahr für Jahr,  
die diesen Westen lebendig wahr 'n.  
Echte Freunde, geschmiegelt im digitalen Licht,  
ohne euch gäb's den Westen nicht.*



(Cymoril)

## Forumevent im Mai - Teil 2

### Teilevent 2: Eure The West-Erinnerungen

Die Aufgabe lautet: Schreibt einen Text in dem ihr eure Lieblingserinnerung der letzten 18 Jahre mit uns teilt.

Zum Redaktionsschluss liegen uns noch keine Ergebnisse vor, jedoch haben wir einen schönen Text, der alles zusammenfasst, erhalten.



#### *18 Jahre The West - unglaublich geschniegelt - und was davon bleibt*

*Und was in keiner Patchnote jemals stehen wird: The West war nie nur ein Spiel. Nicht nur Quests. Nicht nur Fortkämpfe. Nicht nur Sets, Buffs oder die ewige Jagd nach noch mehr XP. The West war immer vor allem eins: eine Community. Lebhaft. Laut. Chaotisch. Manchmal nervig wie ein Duellant um 3 Uhr nachts. Nicht immer nett, nein. Aber fast immer da. Über achtzehn Jahre hinweg wurden aus Namen im Chat plötzlich echte Menschen. Aus „Hallo im Fortkampf“ wurden Gespräche bis tief in die Nacht.*

*Aus Spielwelten wurden Treffpunkte im echten Leben. Europa-Park. Hamburg. Nordsee. Bad Segeberg. Sauerland. Kiel. Leipzig. Berlin. Türkei. Immer wieder dieses seltsame Gefühl: „Krass... wir kennen uns eigentlich aus einem Browsergame.“ Und trotzdem echt. Sehr echt.*

*Während draußen Jahre vergingen, blieb irgendwo immer ein Saloonlicht an. Jemand schrieb im Chat. Jemand brauchte Hilfe. Jemand erzählte Blödsinn. Und irgendwer lachte garantiert. Achtzehn Jahre The West sind wirklich Wahnsinn. Aber noch verrückter ist vielleicht, wie viele Erinnerungen daran hängen. Und wie wenige Tage man davon missen möchte. Und manche Namen gehören einfach fest zu dieser Geschichte: **Ms.Miranda**, **Sir Pommes**, **Birdie**, **deine-kleene**, Nicht einfach Mitspieler. Sondern Wegbegleiter durch Jahre voller Staub, Gelächter, Reisen, Chaos und gemeinsamer Geschichten.*

*Happy Birthday The West!*

*Eure Fanta*

*(Cymoril)*

## Forumevent im Mai - Teil 3

### Teilevent 3: Euer The West-Wissen

Die Aufgabe lautet: Beantwortet alle 10 Quizfragen über The West.

#### Quizfragen

Frage 1: Das wievielte Spiel von InnoGames ist The West?

Frage 2: In welchem Jahr fand das erste Tag der Toten-Event statt?

Frage 3: Mit welchem Preis wurde The West ausgezeichnet?

Frage 4: An welchem Datum wurde Welt 10 geöffnet?

Frage 5: In welchem Jahr kam The West 2.0?

Frage 6: Wie lautet der Titel der Questreihe, die als Werbekooperation mit der Telekom eine Zeit lang im Spiel verfügbar war?

Frage 7: Seit welchem Jahr ist es möglich seine Items zu veredeln?

Frage 8: Wie viele verschiedene Sprachversionen (inklusive dem Beatserver) gab es maximal gleichzeitig?

Frage 9: Die längste Eventsiegeresserie auf Welt 1 wurde beim Oktoberfestevent 2025 erreicht. Wie lang war diese?

a) 937 b) 2491 c) 1664 d) 1958

Frage 10: Mit welchem Update konnten Charaktere endlich Stufe 250 erreichen und neue Arbeiten durchführen?

Auch diese Lösungen wurden bei Redaktionsschluss noch nicht veröffentlicht. Für die meisten Spieler ist Frage 9 lediglich eine Schätzfrage. Der Gewinner selbst wird es allerdings beantworten können. Doch wer ist es? Wen könnten wir fragen? Lassen wir uns einfach über die richtige Lösung überraschen.

*(Cymoril)*



## Vorschlag für ein Event

### Auf der NET-Welt wird es tomatig?

Auf der Reise durch die Foren der Welten sind wir auf der englischen NET-Welt auf einen interessanten Vorschlag gestoßen.

Wer kennt es nicht, das Tomatenfestival "La Tomatina" in Spanien. eine großartige Verschwendung von Lebensmitteln. Dieses Event findet jedes Jahr Ende August in Spanien statt. Passend dazu hat ein Spieler ein Event ausgearbeitet (Vorschlag):

#### La Tomatina Festival

Komplett mit 2 Questreihen, zugehörigen neuen Questgebern, einem männlichen und einem weiblichen Set mit ausgearbeiteten Setboni sowie einer Menge an Questitems. Hier noch ein paar Impressionen, die ganze Ausarbeitung findet ihr unter <https://forum.the-west.net/index.php?threads/la-tomatina-festival.62558/>

Die Sets:



*Weibliches Eventset*



*Männliches Eventset*

## Vorschlag für ein Event - Fortsetzung

Questitems:

**OVERRIPE TOMATO**



**TOMATO JUICE FLASK**



**TOMATINA TEQUILA**



**SAUCE-STAINED LETTER**



**FESTIVAL TOMATO**



**GAZPACHO BOWL**



**TOMATO BARREL**



**TOMATO TONIC**



**GOLDEN TOMATO**



**FESTIVAL SANGRIA**



**STICKY NAPKIN**



**GRANDMA'S TOMATO SOUP**



**CHAMPION'S TOMATO**



**SPICY SAUCE**



**TOMATO SEED BAG**



**TOMATO CRATES**



## Vorschlag für ein Event - Fortsetzung

Questgeber für die zwei Questreihen:



Vielleicht wird das Event ja Wirklichkeit und kommt sogar auf alle Welten. Sollte sich etwas ergeben, berichten wir darüber.

(quis)

## Treffen der Wölfe

### Rudeltreffen, Dinos und ein vermeintlicher Flashmob

Alles begann mit einer Idee in Martfeld. Wie **Entchen** und ich (**Rattilein**) da so zusammensaßen, alleine und unbeaufsichtigt, kam uns ein toller Gedanke. Wir veräppeln **Fenel** und **Ellen Hunter** beim Treffen im Mai und locken sie unter einem Vorwand in den Dinopark Münchehagen zu einer Führung. Nach kurzer Überlegung planten wir und Mission "Fakeflashmob" begann.

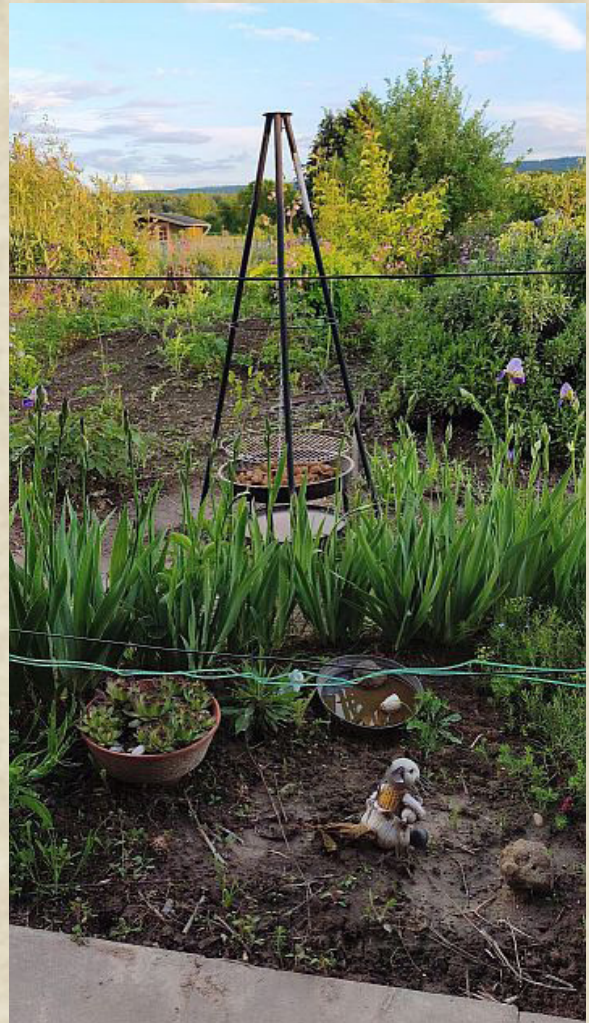
Die Monate vergingen und ich bereitete vor Ort alles vor. An Himmelfahrt war es endlich soweit, das Rudel reiste an. Leider war Ellen Hunter krank und konnte nicht kommen, aber Fenel, Entchen und eine Unwetterfront kamen an. Die Gartenparty wurde um einen Tag verschoben. Wir wollten ja grillen und keinen Freischwimmer machen. Es war total schön die Mädels nach so langer Zeit endlich real zu knuddeln. Wir quasselten, lachten und hatten eine Menge Spaß. Entchen und ich beichteten, dass wir einen Flashmob organisiert hätten und dabei leider ein falsches Datum angegeben haben. Fenel hatte Verständnis für unseren Fehler und ließ sich erstmal genau erklären worum es geht. Der Flashmob würde im Dinopark stattfinden. Ich hätte Zusagen von ca. 200 Personen. Wir würden uns alle strategisch verteilen und um Punkt 13 Uhr würde ich auf dem Platz vorne im Park brüllen wie ein T-Rex, alle würden zurück brüllen, schlagartig die Bänke besetzen und dann würden wir 30 Minuten stricken. Fenel freute sich auf den Flashmob, Entchen und ich starben innerlich vor Lachen.

Freitag Mittag fuhren wir spontan nach Lauenau zu den Eismädels. Sie stellen das Eis dort selber her und haben auch ausgefallene Sorten wie zum Beispiel Popcorn, Lavendel und Gurke. Eine ganz klare Empfehlung. wenn ihr dort mal in der Nähe seid. Die Mädels sind super lieb, die Preise fair und das Eis schmeckt sehr lecker.



## Treffen der Wölfe - Fortsetzung

Die Gartenparty war super. Wir bereiteten alles vor, fuhren in den Garten und nun ratet mal welcher Esel das Grillrost vergessen hatte? Richtig, ich. Also ab das Rost holen und wieder in den Garten, Briketts in den Grill, Grillanzünder anzünden und in die Briketts legen, Türmchen drum rum bauen und zack --- Problem. Die Briketts brannten einfach nicht. Kurzfassung, wir haben mit 5 Mann probiert das Ding zum Brennen zu bekommen und schafften es dank einem Akkuföhn und einer Menge rein blasen. Die Moral von der Geschichte? Da kauf ich meine Briketts in Zukunft nicht ... Trotz des kleinen Zwischenfalls war es eine total schöne Party und ich bin dankbar für die Menschen, die ich in meinem Leben habe.



## Treffen der Wölfe - Fortsetzung

Samstag, der Tag der Tage. **Mami Ratti** und ich fahren morgens wie üblich zum Frühstück in die Rudelferienwohnung. Von dort aus ging es mitsamt des "Flashmobleitungserkennungszeichens" im Kofferraum zum Dinopark Münchehagen. So ein Erkennungszeichen muss ja ziemlich groß sein.



## Treffen der Wölfe - Fortsetzung

Der Dinopark, Deutschlands größter wissenschaftlicher Erlebnis- und Themenpark, wusste von Anfang an Bescheid und fand das Ganze ziemlich lustig. Um kurz vor 13 Uhr scheuchten Entchen und ich Fenel und Mami Ratti zum Präparationslabor, wo Alessandro schon bereit stand. Alessandro ist wissenschaftlicher Mitarbeiter und Präparator im Dinopark. Er erklärte uns alles über Präparation von Fossilien, wie man in einem Steinbrocken erkennt ob da was drinnen ist, wie genau man das freilegt, wie man Abdrücke erstellen kann und auch wie heutzutage 3D Drucker und Scanner die Arbeit vereinfachen.



## Treffen der Wölfe - Fortsetzung

Der Europasaurus, ein kleiner Langhalsosaurier der in dieser Gegend gelebt hat, wird zum Beispiel exklusiv im Dinopark erforscht.



## Treffen der Wölfe - Fortsetzung

Der Knötschkesuchus (das winzige Krokodil auf dem Foto) wurde nach Nils Knötschke benannt. Er war der ehemalige wissenschaftliche Leiter des Dinoparks.



Die Führung war wirklich sehr gut und wir lernten noch deutlich mehr, als ich hier schildere. Der Park ist logisch angelegt und führt einen von den Anfängen im Meer bis zur Steinzeit. Überall sind Informationstafeln, Sitzgelegenheiten und Spielmöglichkeiten für Kinder. Mit einem Rollstuhl, Kinder- oder Bollerwagen ist das Befahren des Rundwegs ebenfalls sehr gut möglich. Nächstes Jahr werden wir erneut eine Führung dort buchen. Den Tag ließen wir in einem Restaurant in Wunstorf ausklingen.

Am Sonntag fahren wir spontan zum Erdbeerfest zum Erdbeerhof Sander nach Gestorf. Der gesamte Hof wurde zum Festgelände mit vielen Ständen rund um Erdbeeren, sowie aber auch eine Menge Kunsthandwerk, einem Imker aus der Wedemark, diverse Essenbuden und ganz viel Spiel- und Bewegungsmöglichkeiten für Kinder. Dort haben wir keine Fotos machen können, da zu viele Menschen unterwegs waren. Wir verlebten eine schöne Zeit. Leider war danach die Zeit des Abschieds gekommen und Entchen fuhr wieder nach Hause. Fenel blieb noch ein paar Tage bei Mami Ratti und mir.

*(Rosa Waldelfe/Rattilein)*



## Eventwelt im Geburtstagsmonat

### Eventwelt Nr. ?



Eventwelten sind beliebt. Jeder hilft jedem, man kann Dollars scheffeln und sich Kleidung leisten, wie man sie auf den anderen Welten wohl niemals zusammen bekommt. Leveln? Von 0 auf 200 in wenigen Tagen - ok, die Finger können kaum noch den Löffel halten ... Beliebteste Arbeit? Füchse jagen, Silberfüchse. So mancher hat mehr davon im Inventar, als auf den anderen Welten Dollar. Um während des Klickens nicht einzuschlafen, knabbert man Unmengen an Müsliriegeln und sonstigen Buffs. Level 200 ist trotzdem eine nicht geringe Herausforderung. Die Interessen der Teilnehmer sind verschieden. Manche Spieler leveln im 15-Sekunden-Takt, andere craften oder questen.

Auch Errichten ist gefragt. Dabei geht es nicht ausschließlich um den Ausbau, sondern um die Anzahl gebauter Stufen. Und was passiert, wenn die Stadt komplett ausgebaut ist? Man errichtet eine neue oder bietet sich in noch nicht komplett ausgebauten Städten zum Errichten an.

Alles in allem war diese Eventwelt eine ruhige, aber anstrengene Klickwelt, wenn man Level 200 erreichen wollte. Aber machbar war es, was auch die Spieler mit Level 200 und höher beweisen. Wir freuen uns auf die nächste Eventwelt.

(Cymoril)



## Zuschriften zum Bilderrätsel



TalWar, Welt 1

Glückwunsch, endlich 18. Strafmündigkeit ist jetzt voll erreicht.

DLuck, Welt Mexiko

ÜBERRASCHUNG! Maria wollte nicht in die Torte, also hab ich mich darin versteckt. Hätte vorher keiner erwartet, was?!

Lares, Welt 1

Jiihaaa.. TW ist erwachsen geworden.. und ja.. eigentlich sollte Maria aus der Torte steigen, aber sie sagte , diesen peinlichen Unsinn soll ich doch selber machen!

chrislaufs1, Welt 10

Überraschung! The West wird erwachsen. Große Aufgaben stehen an und ich, Cole, helfe John dabei, im Saloon und der ganzen Stadt für Recht und Ordnung zu sorgen.

## Nach Redaktionsschluss

### Teile der Geburtstagsquest verpasst?



So manch einer hat die Ankündigung auf der Startseite und im Forum verpasst. Das beweisen selbst am 25.05.2026 die vielen Fragen in den Chats, ob es eine zeitliche Begrenzung für die Geburtstagsquest zum 18. Geburtstag gibt.

Um die Gemüter zu beruhigen, gibt es nun eine Möglichkeit, die verpassten Teilquests zu kompensieren. Dazu heißt es im Forum von The West: "Vervollständigt eure Geburtstagssets. Wir haben gesehen, dass einige von euch Probleme mit den Quests zum 18. Geburtstag hatten, daher haben wir beschlossen, euch die Möglichkeit zu geben eure Sammlung mit fehlenden Items aufzustoeken."

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/vervollst%C3%A4ndigt-eure-geburtstagssets.80842/>

(Cymoril)



## Aus dem Tagebuch der TWTimes



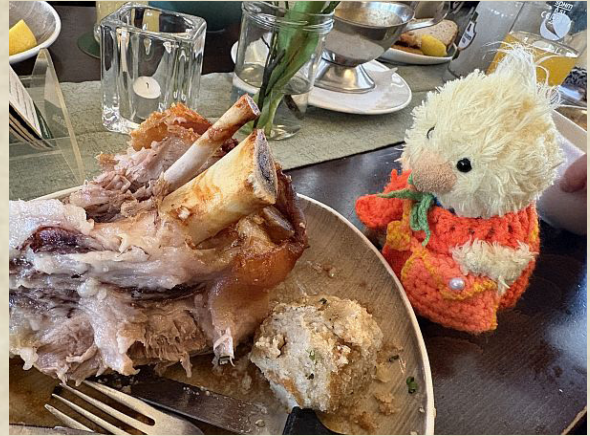
### Schweinerei

Osterfest ... bunte Eier, Schokohasen, sonstige Naschereien - aber nein, das reicht uns nicht für das Tagebuch. Wir brauchen da schon bisschen was Besonderes. Und dann passiert es! Aufgeregt dreht sich quis um und ruft mir zu: "So eine Schweinerei!" Erschrocken zuckte ich zusammen und frage besorgt: "Was ist passiert?" "Zieh bitte die Pipsys an, ich saddle die Pferde inzwischen." ... und weg ist er. Hm ... ich ziehe die Pipsys und mich für einen Ausritt an, begeben mich nach draußen und frage quis, wo es hingehet. Er strahlt mich an und meint: "Verrate ich nicht." Seufzend kletterte ich aufs Pferd und trabe hinter seinem her.

quis steigt bei einem Schlachthof vom Pferd, hilft mir abzustiegen. Ringsum - Schweine! Das hatte er mit "Schweinerei" wohl gemeint. Wir machen ein paar Fotos und gehen dann ins Schlachthof Restaurant.



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



quis wählt aus der Speisekarte eine Schweinhaxe, während mich ein Braumeisterschnitzel reizt. Beides hätte für je zwei Personen gereicht. Auch Pieps und Pipsy machen große Augen.

Gesättigt eröffnet mir quis: "Und jetzt gehen wir ins größte Schweinemuseum der Welt, welches 2010 eröffnet wurde."



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Die Schweinesammlung umfasst 50.000 Ausstellungsstücke aus der ganzen Welt und ist auf fast 800 Quadratmetern, verteilt auf zwei Etagen, in fast dreißig Themenräumen untergebracht. Glücksschweine, Sparschweine, wertvolle antike Sammlerstücke - Schweine wohin wir sehen. Manch große Sau steht einfach so auf dem Fußboden rum, während andere in verschlossenen Vitrinen oder sogar in einem Raum mit einer geöffneten Safetür untergebracht sind. Eine Wildschweinjagd, die Entwicklung verschiedener Schweinerassen und das göttliche Schwein interessieren uns ebenfalls.



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Eines der Themen ist in einer Sonderausstellung untergebracht: 2019 - Das chinesische Jahr des Erdschweines. Wir erfahren mehr zum chinesischen Horoskop, welches schon 5000 Jahre alt ist. Dieses Horoskop entstand durch genaue Beobachtung des Mondes, der Sonne und weiterer Planeten.

"Schweinegeborene" können folgende gute Eigenschaften haben: friedlich, wahrheitsliebend, großzügig, sinnlich, melancholisch, zuvorkommend, weich, ehrlich, gutmütig oder tolerant. Die weniger guten "Schweine" können geschwätzig, gehässig, leichtgläubig, verschwenderisch oder eigensinnig sein.



Jetzt wollen wir es genau wissen - welches ist unser Tier in dem System? Ein Drache und ein Tiger ... Was wohl unsere Leser sein werden? Da ist eine Tabelle, aber von den wenigsten Spielern wissen wir ein konkretes Geburtsdatum.

## 恭贺新禧 土猪年

02.02.1965 - 20.01.1966 Schlange (Element: Holz)
13.02.1964 - 01.02.1965 Drache (Element: Holz)
25.01.1963 - 12.02.1964 Hase (Element: Wasser)
05.02.1962 - 24.01.1963 Tiger (Element: Wasser)
15.02.1961 - 04.02.1962 Ochse (Element: Metall)
28.01.1960 - 14.02.1961 Ratte (Element: Metall)
08.02.1959 - 27.01.1960 Schwein (Element: Erde)
18.02.1958 - 07.02.1959 Hund (Element: Erde)
31.01.1957 - 17.02.1958 Hahn (Element: Feuer)
12.02.1956 - 30.01.1957 Affe (Element: Feuer)
24.01.1955 - 11.02.1956 Schaf (Element: Holz)
03.02.1954 - 23.01.1955 Pferd (Element: Holz)
14.02.1953 - 02.02.1954 Schlange (Element: Wasser)
26.01.1952 - 13.02.1953 Drache (Element: Wasser)
06.02.1951 - 25.01.1952 Hase (Element: Metall)
16.02.1950 - 05.02.1951 Tiger (Element: Metall)
29.01.1949 - 15.02.1950 Ochse (Element: Erde)
10.02.1948 - 28.01.1949 Ratte (Element: Erde)
22.01.1947 - 09.02.1948 Schwein (Element: Feuer)
02.02.1946 - 21.01.1947 Hund (Element: Feuer)
12.02.1945 - 01.02.1946 Hahn (Element: Holz)
25.01.1944 - 11.02.1945 Affe (Element: Holz)
04.02.1943 - 24.01.1944 Schaf (Element: Wasser)
15.02.1942 - 03.02.1943 Pferd (Element: Wasser)
27.01.1941 - 14.02.1942 Schlange (Element: Metall)
08.02.1940 - 26.01.1941 Drache (Element: Metall)
19.02.1939 - 07.02.1940 Hase (Element: Erde)

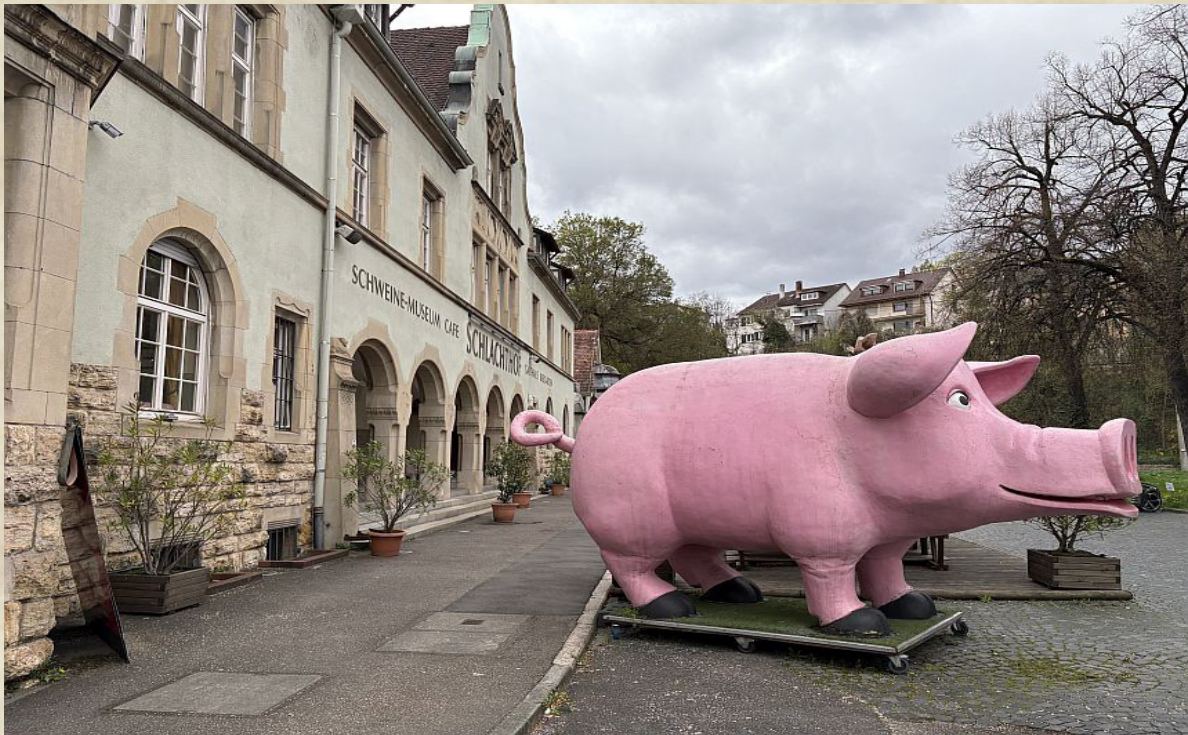
04.02.1992 - 22.01.1993 Affe (Element: Wasser)
15.01.1991 - 03.02.1992 Schaf (Element: Metall)
27.01.1990 - 14.02.1991 Pferd (Element: Metall)
06.02.1989 - 26.01.1990 Schlange (Element: Erde)
17.02.1988 - 05.02.1989 Drache (Element: Erde)
29.01.1987 - 16.02.1988 Hase (Element: Feuer)
09.02.1986 - 28.01.1987 Tiger (Element: Feuer)
19.02.1985 - 08.02.1986 Ochse (Element: Holz)
02.02.1984 - 19.02.1985 Ratte (Element: Holz)
13.02.1983 - 01.02.1984 Schwein (Element: Wasser)
25.01.1982 - 12.02.1983 Hund (Element: Wasser)
05.02.1981 - 24.01.1982 Hahn (Element: Metall)
16.02.1980 - 04.02.1981 Affe (Element: Metall)
28.01.1979 - 15.02.1980 Schaf (Element: Erde)
07.02.1978 - 27.01.1979 Pferd (Element: Erde)
18.02.1977 - 06.02.1978 Schlange (Element: Feuer)
31.01.1976 - 17.02.1977 Drache (Element: Feuer)
11.02.1975 - 30.01.1976 Hase (Element: Holz)
23.01.1974 - 10.02.1975 Tiger (Element: Holz)
03.02.1973 - 22.01.1974 Ochse (Element: Wasser)
15.02.1972 - 02.02.1973 Ratte (Element: Wasser)
27.01.1971 - 14.02.1972 Schwein (Element: Metall)
06.02.1970 - 25.01.1971 Hund (Element: Metall)
17.02.1969 - 05.02.1970 Hahn (Element: Erde)
30.01.1968 - 16.02.1969 Affe (Element: Erde)
09.02.1967 - 29.01.1968 Schaf (Element: Feuer)
21.01.1966 - 08.02.1967 Pferd (Element: Feuer)

05.02.2019 - 24.01.2020 Schwein (Element: Erde)
16.02.2018 - 04.02.2019 Hund (Element: Erde)
28.01.2017 - 15.02.2018 Hahn (Element: Feuer)
08.02.2016 - 27.01.2017 Affe (Element: Feuer)
19.02.2015 - 07.02.2016 Schaf (Element: Holz)
31.01.2014 - 18.02.2015 Pferd (Element: Holz)
10.02.2013 - 30.01.2014 Schlange (Element: Wasser)
23.01.2012 - 09.02.2013 Drache (Element: Wasser)
03.02.2011 - 22.01.2012 Hase (Element: Metall)
14.02.2010 - 02.02.2011 Tiger (Element: Metall)
26.02.2009 - 13.02.2010 Ochse (Element: Erde)
07.02.2008 - 25.02.2009 Ratte (Element: Erde)
18.02.2007 - 06.02.2008 Schwein (Element: Feuer)
29.01.2006 - 17.02.2007 Hund (Element: Feuer)
09.02.2005 - 28.01.2006 Hahn (Element: Holz)
22.01.2004 - 08.02.2005 Affe (Element: Holz)
01.02.2003 - 21.01.2004 Schaf (Element: Wasser)
12.02.2002 - 31.01.2003 Pferd (Element: Wasser)
24.01.2001 - 11.02.2002 Schlange (Element: Metall)
05.02.2000 - 23.01.2001 Drache (Element: Metall)
16.02.1999 - 04.02.2000 Hase (Element: Erde)
28.01.1998 - 15.02.1999 Tiger (Element: Erde)
07.02.1997 - 27.01.1998 Ochse (Element: Feuer)
19.02.1996 - 06.02.1997 Ratte (Element: Feuer)
31.01.1995 - 18.02.1996 Schwein (Element: Holz)
10.02.1994 - 30.01.1995 Hund (Element: Holz)
23.01.1993 - 08.02.1994 Hahn (Element: Wasser)

Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



Am Ende unseres Museumbesuches sehen wir überall Schweine, auch wo keine sind ... quis hat 430 Fotos gemacht ... Da könnte man schon fast eine schweinische Sonderausgabe damit gestalten.

*(Cymoril und quis)*

## Pieps und Pipsy

### Wir stellen uns vor

Hallo liebe Leser,

ihr kennt uns schon, uns Redaktionsmaskottchen. Heute stellen wir uns mal ganz persönlich vor.



Ich bin Pipsy (links), der Erstgeborene und das kam so: In unserer Familie lebt ein Valentinsteddybär, ein echter Engländer. Der hatte seinen 1. Geburtstag und ich wurde als Überraschung für ihn gekauft. Tagelang musste ich im Schrank verbringen, damit mich das Bärchen nicht vor dem 14. Februar entdeckt. Und dann war es soweit! Ich durfte endlich dem Bärchen gratulieren. Hat der sich gefreut!

Ich bin Pieps (rechts), der Zweitgeborene, weil mein Bruder immer so alleine war. Wir haben uns schnell in der Redaktion "breit" gemacht und durften dann auf die vielen Ausflüge mitgehen. Alle haben uns immer bewundert, wie süß wir doch seien und wo es uns zu kaufen gäbe. Und bald darauf waren wir ein fester Bestandteil der Geschichten.

So, jetzt wisst ihr alles über uns. Und jetzt hätten wir gern erfahren, wer auch ein Maskottchen besitzt und es uns vorstellt. Schreibt ein paar Zeilen und schickt uns das Bild dazu und die Genehmigung, dass wir sie veröffentlichen dürfen.

Wir freuen uns schon ganz doll über eure Post.

Liebe Grüße

Pieps und Pipsy



## Crafting-Event zum 18. Geburtstag

### Die Handwerker freut es

Wie es seit einigen Jahren schon Tradition ist, bekommen die Handwerker auch dieses Jahr wieder durch eine Questreihe ein neues Rezept zum Geburtstag von The West.

„Während des Crafting-Events habt ihr die Möglichkeit, ein zusätzliches Rezept zu erhalten, indem ihr euren Freunden aus dem Saloon helft. Dieses Rezept wird auch benötigt, um eine Questreihe zum 18. Geburtstag abzuschließen!

Um die Questreihe freizuschalten, müsst ihr die Questreihe „Rette den Saloon, Teil 2“ erfolgreich abgeschlossen haben und mindestens 150 Handwerkspunkte erreicht haben.“

Das **Crafting-Event** lief vom **13. Mai um 12:00 Uhr** bis zum **27. Mai um 12:00 Uhr**.

Die Crafting-Produkte der Handwerker können sich sogar sehen lassen:

Die **Fladenbrote** vom **Feldkoch** liefern: +35% Erfahrung für Arbeiten, Duelle und Fortkämpfe, Dauer: 1 Stunde Steigerung der Duellmotivation: 35%, Erholungsanstieg: 35%

Die **Angelhaken** vom **Schmied** geben +30-45 Schaden im Duell mit 2 Aufladungen, Lebenspunktbonus: 45%

Die **Messertasche** des **Sattlermeisters** gibt uns Steigerung der Duellmotivation um 25%, einen Erholungsanstieg von 25% und einen Lebenspunktbonus von 45%

Der **Quacksalber** fertigt eine **Medizinflasche** mit +80-95 Schaden im Fortkampf, +4 Multiplayer Verteidigung, +4 Multiplayer Angriff und hat eine Aufladung.

(quis)



## Tipps und Tricks

### Schon gewusst? Kistenstatistik

"du siehst, wie oft du geöffnet hast, aber nicht wieviele du aufgemacht hast"

Ist nicht geöffnet und aufgemacht das Gleiche?

"wie gesagt: Anzahl Öffnungen und aufgemachte Kisten sind unterschiedlich"

AHA! Es dreht sich um Kisten im Spiel. Früher gab es bei ClothCalc die Funktion der Kistenstatistik. Mittlerweile hat Clothcache auch diese Funktion, unter "Extras, Kisteninhalte" kann man einsehen, was in den geöffneten Kisten drin war. Aber seit einiger Zeit können wir in TW gleich mehrere Kisten gleichzeitig öffnen. Das Skript registriert zwar die Kisteninhalte (=aufgemachte Kisten), aber die angezeigte Anzahl der Öffnungen ist geringer. Wenn man also 30 Kisten auf einmal öffnet, zählt das Skript dies nur als eine Öffnung.

Ein Dankeschön an **chrislaufs1** für diese Information.

(Cymoril)

## War sonst noch was?

### War sonst noch was im Monat Mai?

#### Fun Speedwelt zum 18. Geburtstag

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/fun-speedwelt-zum-18-geburtstag.80820/>

#### Drei Geburtstagsereignisse zum 18. Geburtstag

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/drei-geburtstagsereignisse-zum-18-geburtstag.80816/>

#### Ostersale 2026

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/ostersale-2026.80825/#post-931743>



#### Besondere Weltenboni vom 22.-26. Mai 2026

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/besondere-weltenboni-vom-22-26-mai-2026.80836/>

#### Saloon-Fortkämpfe zum TW-Geburtstag

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/fortk%C3%A4mpfe-im-saloon-21.79214/page-3#post-932010>

#### Vervollständigt eure Geburtstagssets

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/vervollst%C3%A4ndigt-eure-geburtstagssets.80842/>



## Spione unterwegs ...

AAA: Die Quests zum 18. Geburtstag - haben die eine Zeitbegrenzung? :-)

BBB: 48 Stunden nach annehme

AAA: Das heißt, danach kann ich die Quest löschen? :-) (Oder kommt die später wieder?)

CCC: moin, kommt nicht wieder! ist mir auch passiert!

DDD: Lest ihr denn nicht die Ankündigungen im Forum?

EEE: was ist lesen :O

AAA: Naja - nach all den Jahren habe ich einfach nicht mehr so viel Zeit für das Spiel - Arbeit - Familie ... da bin ich ehrlich von zeitlich begrenzten Quests mäßig begeistert, aber ist eben so.

AAA: der Praktikant ist wohl noch im Pflingsturlaub ;-)

BBB: na ja, auch der braucht mal ne pause von Inno, sonst dreht er ja nur noch am Planwagenrad.... :-D

AAA: [Kieselstein] + Fenster Inno-Zentrale = Gewehr zum 18. Geburtstag :-D BBB bezahlt den glaser für ersatzfenster ... er hat ja genug kohle ... von CCC! :-D

BBB: so isses :-D, Geld kam rein, Gewehr ist raus [Drachengewehr]

CCC: ich glaub nicht, ob man bei Inno damit was bezahlen könnte. hab das letztes mal bei Aldi versucht, aber die wollten meine TW-Dollar nicht akzeptieren!!!! liegt wahrscheinlich aber daran, dass man bei Aldi nicht mit Dollar zahlen kann

AAA: doch, kann man ... aber nur bei aldi in den USA, du doofi ... du musst erst übern großen teich jetten, dann gehts :-P

CCC: die lassen mich nicht in den Flieger mit all den Flinten, Revolvern, Kochbeilen usw. Einreise wäre ja kein Thema, aber die Abreise ist nicht so einfach

BBB: Mit Flinte würde ja noch gehen, die Einreise, aber wenn Du einen Apfel dabei hast, kriegste mächtig Ärger :-D

AAA: der ET sitzt im Biergarten ohne WLAN :-D und wer hat im Süden den Stöpsel gezogen?

AAA: Schauen was mit dem Gewehr wird...

BBB: hm, scheint ja auch schon auf der Beta ein Problem gewesen zu sein, das ist schon schade. wofür gibts eine Testumgebung, wenn man dort aus den Fehlern nicht lernt? Henry: Um das Gewehr zum 18. Geburtstag zu erhalten müssen 18 Abenteuer in Folge gewonnen werden! wow, da mach ich doch gleich mit! Danke Henry!

CCC: Da verzichte ich doch gern auf das gewehr

AAA: BBB machst du mir bitte Feldflaschen?

BBB: ja

AAA: mach aber erst deine schweine fertig bitte

AAA: ich sammel inzwischen kuhhörner

BBB: schweine sind fertig, wenn keiner in der stadt ist geh ich mal dorthin und dusche erstmal#

AAA: schau mal saloon bei maria oder henry vorbei irgendwo da meinte war der beginn

BBB: ötigt: - Tequila 25/25 - Fortkampf absolviert: 0/1 - Beim Arbeiten verbrachte Zeit: 10800/21600 Hiernach? 18.Geburtstag quest??

AAA: jupp

BBB: ok danke

CCC: :-D oh man

AAA: bei mir sinds 2 quest gleichzeitig

DDD: ich glaub, ich arbeite ein wenig mehr und mach schon Teile der 19. Geburtstagsquest. Dann brauch ich nächstes Jahr nur noch durchklicken, toller Plan! bin so stolz auf mich

AAA: ich suche unsichtbare tinte

BBB: hab nur das normale Tintenrezept

CCC: die kann man nicht finden weil unsichtbar :-D

AAA: hihi stimmt

AAA: wie kommt man nun an das gewehr vom 18.Geburtstag heran

BBB: das musst dir selber basteln :-D meine Omma strickt schon dran :-D

AAA: kann deine Ooma auch für mich basteln

CCC: moin, die möchte mir eins mit machen bitte meine oma hockt nur im keller und bohrt nach senft

## Werbung

### Sheriff ...

Zwei Reiter reiten durch die Hitze der Wüste und teilen sich gerade eine Flasche Wasser: „Wie weit noch Joe?“

Der andere nimmt ein kräftigen Schluck: „Nicht mehr weit Billy Bob. Laut dieser Zeitung und der darin befindlichen Karte, ist hier vorne eine Stadt.“

Sie reiten weiter. Nach 10 Minuten sehen sie langsam die Umrisse einer Geisterstadt. „Du Joe? Wie alt ist die Zeitung?“

Der andere schaut beschämt auf die alte, zerknitterte und vergilbte Zeitung: „10 Jahre alt.“

Auch die Times hat ein Ablaufdatum. Kaufe jetzt die neue kostenlos und ganz mit ohne Abo.

Bei Buchungen im Game können Kosten entstehen.

*(stan78)*

## Die Rätselecke

### Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

#### Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite ([www.twtimes.forumieren.com](http://www.twtimes.forumieren.com)) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Sollte diese Kontaktmöglichkeit nicht funktionieren, sendet uns bitte Eure Lösungen im Forum per PN oder auf den Welten per Telegramm.

Immer aktiv sind:

**quis** auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Hannaville, Indiana, Kentucky, Nevada, Ohio und Phoenix,  
**Cymoril** auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Georgia  
**Tony Montana 1602** findet ihr auf Welt 1, 10, Fairbanks.

Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

#### Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

#### Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar (gegebenenfalls Seite neu laden).

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)



## Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

### Wer bin ich?



Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Passend zur Volljährigkeit unseres Spiels und unseres Spielcharakters, gehen wir dieses Mal nicht auf die Suche nach einem Fremden, sondern sind auf der Suche nach uns selbst.
- Wir wollen unsere Vergangenheit in den letzten 18 Jahren erkunden und herausfinden, wie wir wurden, was wir sind.
- Wir wollen hier keine wachsweiche Gesprächsgruppe zur Selbstfindung im Stuhlkreis, sondern knallharte historische Recherche.
- Eure Aufgabe besteht darin, die wichtigsten Abenteuer zu dokumentieren, die wir in den letzten 18 Jahren erlebt haben.
- Die wichtigsten Abenteuer findet ihr in der **Main Story** des Spiels.
- **Schreibt uns eine Inhaltsangabe oder Zusammenfassung über Ablauf und Inhalt der bisherigen Teile der Main Story.**
- Den aktuell laufenden Teil „Wüstenkult“ dürft ihr dabei weglassen, sodass auch Spieler mitmachen können, die den Teil noch nicht gespielt haben

Den Verfasser der besten Inhaltsangabe oder Zusammenfassung erwarten **200 Nuggets**. Unter allen anderen Einsendern verlosen wir noch ein Item der Redaktion.

*(Tony Montana 1602)*



## Rätsel Nr. 2 - Was ist das?

Erkennst Du es?






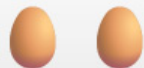































Worum handelt es sich bei dem Bild?

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

*(Cymoril)*

## Rätsel Nr. 3 - Rebus

Geburtstag ist schon wieder da ...

18	 h=j a <sub>2</sub> =h	 o=t r=e	 n=w	.	 ei=w	 a=oh	 ax=is	
 g=e	 -s z=s	 -n	 -i ge=hn	 fä=ja	 b <sub>1</sub> =d y=ei	?	 d=tz -l	 l=d
 l <sub>1</sub> =e e=m	,	 b=w -r	 b=v n=l	 g=l l=r	 fe=t	 -fe		
 a=erö e=nu	+g	 k=n	 k=h t <sub>1</sub> =u	 p=sp l <sub>1</sub> =e	.	 -i	 st=g f=b	
 b=a	 -g n=c	 f=kk u=hr	.	 -sc e=z	 ku=li	 o=ü e=w	 fi=un	 ür=he
 in=st	!							

Löse das Rebus und die darin enthaltene Aufgabe.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(Cymoril)

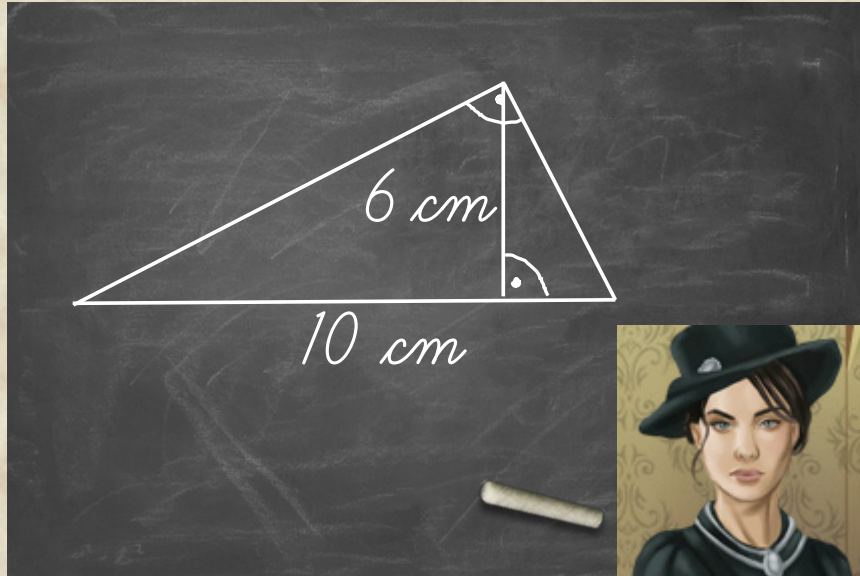


## Rätsel Nr. 4 - Matheunterricht

### Geometrie

In der heutigen Unterrichtseinheit sind die Dreiecke an der Reihe. Die Lehrerin erklärt den Schülern der Reihe nach die Gesetze zur Berechnung der verschiedenen Eigenschaften. Als Abschluss der Stunde stellt sie den Schülern noch eine Hausaufgabe.

"Berechnet die Fläche des Dreiecks, welche ich an die Tafel gezeichnet habe."



Eilig zeichnen die Schüler die Aufgabe ab und gehen dann diskutierend nach Unterrichtsende nach Hause. Zu Hause kümmern sie sich dann um die Hausaufgabe. Hilf den Schülern bei der Lösung der Aufgabe zur Berechnung der Fläche des rechtwinkligen Dreiecks.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(quis)



## Rätsel Nr. 5 - Bilderrätsel

Arbeiter ...



Worüber sprechen die Beiden da wohl? Füllt die Sprechblasen mit einem Text und wenn ihr wollt, könnt ihr auch eine kleine Geschichte dazu schreiben, wie es zu der Situation gekommen ist.

Wir freuen uns wieder auf eure Kreativität.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

*(quis)*

## Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe

### Rätselaufösungen und die Gewinner

#### Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Burton C. Mossman  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **Birdie**, Welt 1  
Einsendungen: 8 richtige



#### Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 23620 9225 Screen Mai 2026]  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **Sheriff Steve**, Welt 10  
Einsendungen: 6 richtige



#### Rätsel Nr. 3 - Rebus

Lösungen: So ein schönes Wetter gerade. Blau machen wäre jetzt schön ... In welcher Ausgabe der TWTimes ging es um dieses Thema? - Ausgabe 200.

Preis: Ein Item der Redaktion  
Gewinner: **TalWar**, Welt 1  
Einsendungen: 3 richtige



#### Rätsel Nr. 4 - Geburtstag

Lösung: Text zum Bild einsenden.  
Preis: Ein Item der Redaktion  
Gewinner: **Lares**, Welt 1  
Einsendungen: 4 Zusendungen



#### Rätsel Nr. 5 - Am Stammtisch

Lösung: Da der Geber immer die letzte Karte bekommt, gibt er einfach weiter wie folgt:

- er fängt bei sich an
- er gibt die Karten von Unten her
- er gibt in umgekehrter Reihenfolge (bei Austeilen im Uhrzeiger muss er im Gegenuhrzeiger geben)

Somit ist gewährleistet, dass jeder der 4 Spieler die Anzahl von 13 Karten bekommt und jeder auch die Karten, die er ursprünglich bekommen hätte.

Preis: Ein Item der Redaktion  
Gewinner: keiner  
Einsendungen: keine richtige. Gefordert waren die drei oben genannten Punkte, zumeist waren aber nur zwei der drei angegeben.

# Impressum

## The West Times

TWTimes - Die unabhängige Spielerzeitung für The West

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

**Gründer der TWTimes** - Sir Wusel † 2017

**Redaktion** - Cymoril, quis, TonyMontana1602, Graf Luckner † 2024

**Freie Redakteure** - stan78, Mato

**Technische Umsetzung** - quis

**Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren** - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: [twtimes@mail.de](mailto:twtimes@mail.de)

**Ausgaben** - <https://forum.the-west.de/index.php?forums/twtimes.213/>

**Bildmaterial** - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

### Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

### Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.