

# ★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 198 ★ August 2025 ★ © 2025 TWT-Team ★ twtimes.de ★

## Ausgabe August 2025



**THE WEST DB**

Warnung: Besonders bei den neuesten Infos (zum Beispiel zu Gegenständen und Quests) sind möglicherweise noch Änderungen von den Spielentwicklern zu erwarten.

Benutzerscript: clothcalc  
das tw-db.info\_ClothCalc Userscript stellt dir ein extra Fenster im Spiel zur Verfügung, in dem dir die beste Kleidung zu den Arbeiten und anderen Aktivitäten angezeigt wird

Download



**Maxter112** **HEXENSTADL**

Status	Aktiv
Stufe	150
Duellstufe	303
Rang	54
Erfolgspunkte	49965
Bündnis	BLACK DEVILS

Gründer des "Finishing Five" Club

- Farmerset
  - Brauner Schlapphut
  - Schwarze Arbeitsschuhe
- Set des Gentleman
  - Brauner Zylinder
  - Edles Jackett
  - Edle Schuhe



## Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

für die Augustausgabe - es ist die 198. - haben wir eine Lesereinsendungen erhalten. **Maxter112** berichtet über den Stand seiner vielseitigen Sammlungen. **stan78**, arbeitet nun als Freier Redakteur mit. Er wartet mit einer Geschichte auf.

In den vergangenen Ausgaben erinnerten wir immer mal wieder an das Treffen in Dossenheim. Diesmal teilten uns die Teilnehmer ihre Gedanken zu dem Erlebten mit und im Tagebuch der TWTimes ist ebenfalls ein Eintrag zu diesem Thema zu finden. Beim Spielertreffen blieben Gespräche zu unserem Spiel natürlich nicht aus, weshalb wir versprochen in dieser Ausgabe einen Ersatz für das nicht mehr funktionierende tw-db.info (ClothCalc) aufzuzeigen. Außerdem findet ihr uner „Am Rande notiert“ eine Anleitung, wie man die Taschen vom Handelsbüro nicht einzeln öffnen muss.

Auf dem Kalenderblatt im August steht diesmal „Der Brand von Washington“. Auch an unsere Rätselfreunde ist wieder gedacht und drei Updates gelangen zur Einschätzung - Update 2.248, 2.249 und 2.250, das eben auf der Beta angekündigt wurde.

Der Rückblick zum vergangenen Monat „War sonst noch was?“ ist als Kurzfassung erarbeitet worden und unsere Chatspione waren mal wieder fündig.

Viel Spaß beim Lesen und Rätseln wünschen euch

Die Redakteure der TWTimes  
Cymoril, quis und Tony Montana 1602



## Inhalt

Ausgabe August 2025	1	Dossenheim - Kurznachrichten	33
Vorwort	2	Dossenheim - Wie wir es erlebten ...	35
Inhalt	3	Dossenheim - Vorgeschichte	44
Wiederholbare Quests	3	War sonst noch was?	45
Kalenderblatt August	4	Der Chatspion	46
Update 2.248	5	Werbung	48
Update 2.249	5	Die Rätselecke	49
Update 2.250	6	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	50
Am Rande notiert ...	8	Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	51
Lesereinsendung - Sammler Maxter112	10	Rätsel Nr. 3 - Rebus	53
Ersatz für tw-db.info (Cloth Calc) Skript	11	Rätsel Nr. 4 - Streit beim Essen	54
Der Vergessene Pfad	16	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	55
Darf man noch Indianer sagen?	19	Impressum	57
Aus dem Tagebuch der TWTimes	20		



## Wiederholbare Quests

### Wiederholbare Questreihen im August

Passend zum Ferienmonat August, in dem wir alle auch so schon genug schwitzen, geht es bei den wiederholbaren Questreihen einigermaßen entspannt zur Sache, denn es stehen nur drei Reihen zur Wiederholung an.

In der Reihe **Hoch die Tatzen** müssen nur jeweils ein graues, helles, gesprenkeltes, goldenes und schwarzes Kätzchen abgegeben werden und schon erhält man einen Fertigkeitspunkt. Die Quest ist vom 08.08.2025 um 10:00 Uhr bis zum 14.08.2025 um 23:59 Uhr verfügbar.

Wer zum **Arbeitertag** 8 Stunden arbeitet und dann noch ein paar Dinge zum Barbecue mitbringt erhält vom 27.08.2025 um 10:00 Uhr bis zum 02.09.2025 um 23:59 Uhr für diese zwei Quests ebenfalls einen Fertigkeitspunkt.

Die Reihe **Erntezeit**, die ihr vom 16.08.2025 um 12:00 Uhr bis zum 31.08.2025 um 12:00 Uhr spielen könnt, ist schon etwas anspruchsvoller. In insgesamt 8 Quests müsst ihr zusammengenommen knapp über 32 Stunden arbeiten und habt dazu noch die beliebteste Questaufgabe von allen: 8 Stunden schlafen. Als Belohnung erhaltet ihr Geld, Erfahrung, ein paar Buffs und 50 Union Pacific Bonds.

Die TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Westens viel Erfolg und nicht allzu schweißtreibenden Spaß! Achtung - Alle Angaben zu Daten und Uhrzeiten beruhen auf veralteten Angaben des Anbieters und können daher dieses Jahr anders sein!

(Tony Montana 1602)

## Kalenderblatt August

### Der Brand von Washington

Während wir im Juli mit dem Unabhängigkeitstag noch eine der strahlendsten Stunden der amerikanischen Geschichte im Kalenderblatt hatten, zeigen wir euch im August eine der dunkelsten Stunden der amerikanischen Geschichte - und wieder einmal spielen die Briten eine bedeutende Rolle.

Der sogenannte "Brand von Washington" ereignete sich am 24. August 1814, während des Britisch-Amerikanischen Krieges, der aufgrund seines Beginns im selben Jahr auch "Krieg von 1812" genannt wurde. In einer heute aufgrund der militärischen Stärke der USA absolut unvorstellbaren Art und Weise marschierten damals britische Truppen in die Hauptstadt Washington D.C. ein und setzten zahlreiche Regierungsgebäude in Brand. Unter den zerstörten Gebäuden befand sich das Kapitol, das damals nicht nur das Repräsentantenhaus und den Senat beherbergte, sondern auch noch den Supreme Court und die Kongressbibliothek, deren damals 3000 Bände in Flammen aufgingen. Ebenfalls zerstört wurde das Gebäude des US Treasury Departments, also des Finanzministeriums.

Den bis heute bleibendste Eindruck hinterließ jedoch die Zerstörung der Präsidentenresidenz, also des Weißen Hauses. Die Briten widmeten der Zerstörung des Weißen Hauses besondere Aufmerksamkeit. Sie wurde nicht von gewöhnlichen Soldaten improvisiert durchgeführt, sondern von Ingenieurtruppen planvoll ausgeführt. So wurde dem Feuer beispielsweise im Laufe der Nacht Brennstoff zugeführt, um sicherzustellen, dass das Weiße Haus auch wirklich bis zum Morgen weiterbrennt und völlig zerstört wurde.



Während die Briten zivile Gebäude und die Bevölkerung weitgehend verschonte, nahmen sie bei der Zerstörung öffentlicher Gebäude wenig Rücksicht. Gemäß der Tradition des US Marine Corps soll das Hauptquartier der Marines das einzige Regierungsgebäude gewesen sein, das die Briten verschont haben, angeblich aus Respekt vor den Leistungen der US Marines. Das Hauptquartier der US Marines blieb zwar unzerstört, jedoch nicht als einziges. Das US Patentamt entging durch den persönlichen Einsatz seines Architekten ebenfalls der Zerstörung.

Der Angriff auf Washington hatte vor allem symbolischen Wert: Er sollte den Amerikanern die Verwundbarkeit ihrer Nation und die Stärke des Britischen Empires vor Augen führen. Daher zogen sich die Briten nach der Zerstörung der öffentlichen Gebäude wieder aus der Stadt zurück. Obwohl die Besetzung und Zerstörung der Stadt daher nur etwa 26 Stunden dauerte, empfanden viele Amerikaner die weitgehende Zerstörung der repräsentativen Gebäude ihrer Hauptstadt als nationale Katastrophe und größte Demütigung des Kriegs.

Bemerkenswert ist, dass ein heftiger Sturm am Tag nach dem Brand die Flammen teilweise löschte und noch größeren Schaden verhinderte. Kurze Zeit später wurde die Stadt wieder aufgebaut. Das Weiße Haus erhielt beim Wiederaufbau seine bis heute bekannte weiße Fassade, angeblich, um die Brandspuren zu kaschieren.

Der Britisch-Amerikanische Krieg endete *formal* wenige Monate später mit dem Frieden von Gent im Dezember 1814, *tatsächlich* jedoch erst nach der Schlacht von New Orleans am 8. Januar 1815 - die Nachricht vom Friedensschluss hatte es aus dem Verhandlungsort im belgischen Gent einfach noch nicht zurück über den Atlantik zu den kämpfenden Truppen geschafft. Beide Seiten einigten sich im Friedensvertrag darauf, alle eroberten Gebiete zurückzugeben, sodass der Kriegsstand vor 1812 wiederhergestellt wurde. Trotzdem blieb der Brand von Washington im kollektiven amerikanischen Gedächtnis bis heute als schmerzhaftes Erinnerung an die Verwundbarkeit der jungen Nation und als einer der dramatischsten Momente ihrer Geschichte, durchaus vergleichbar mit dem Angriff der Japaner auf Pearl Harbor 1941 und den Ereignissen des 11. September 2001 aus der neueren Geschichte der USA.

(Tony Montana 1602)

## Update 2.248

### Chronistenpflicht

Das Update 2.248, das am Mittwoch, dem 02. Juli 2025, in unsere Welten kam, verdient eigentlich nur unter dem Gesichtspunkt der Chronistenpflicht, die der Vollständigkeit verpflichtet ist, Erwähnung in der TWTimes. Seine Größe und sein Inhalt sind eigentlich zu vernachlässigen. Zum einen wurde das Unabhängigkeitsevent im Hintergrund, für uns Spieler unsichtbar, vorbereitet. Zum anderen wurde der Erfolg "Wild West Spieletasche" unsichtbar für all jene Spieler gemacht, die ihn während des Sportevents 2025 nicht erspielt haben.

Abschließend wurde noch ein kleiner Fehler bei einer Quest korrigiert. Eine der Quests aus der wiederholbaren Questreihe "Ein Schiedsrichter" war nicht zum richtigen Zeitpunkt verfügbar. Ab jetzt könnt ihr alle Quests der Reihe wie vorgesehen spielen. Und das war es auch schon mit dem Update 2.248.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-248.80512/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-248.80513/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

*(Tony Montana 1602)*



## Update 2.249

### Was lange währt ...

Nicht viel Neues, aber dafür etwas wirklich lang ersehntes brachte das Update 2.249 in die deutschen Welten mit sich, als es am Dienstag, dem 15. Juli 2025, eingeführt wurde. Wer zum Beispiel im Laufe der Zeit viele Kisten des selben Typs angesammelt hat, den wird es freuen zu hören, dass die Zeiten vorbei sind, in denen man jede Kiste einzeln anklicken musste, um sie zu öffnen. Seit dem Update erscheint ein Fenster, das es erlaubt mehrere identische Kisten gleichzeitig zu öffnen. Die gewünschte Anzahl kann manuell eingegeben werden und es können mit einem Klick auch alle Kisten auf einmal geöffnet werden. Die Funktion gilt nicht für Buffs, jedoch für die "Auszeichnungen" der Premium-Accounts und für Bondbriefe. Bei den Bondbriefen ist jedoch das Bondlimit von 3.000 zu berücksichtigen, das nicht überschritten wird.

Das Feature ist eine Erleichterung und war von vielen Spielern wirklich lang ersehnt. Mit diesem lassen sich neben Kisten und Truhen auch mehrere Taschen des Typs gleichzeitig öffnen, von dem die meisten Spieler die größten Mengen im Inventar haben - nämlich das Produkt "Taschen mit einem häufigen Produkt" der Arbeit "Ein Handelsbüro leiten". Aufgrund der Fundchance sammelt man davon sehr leicht große Mengen an und leider muss aktuell noch eine manuelle Einstellung im Skript TW Essentials vorgenommen werden, damit auch diese Tasche mehrfach geöffnet werden kann. Wie das mit wenigen Klicks geht, zeigt die TWTimes euch unter "Am Rande notiert" in dieser Ausgabe.

Darüber hinaus wurden auch noch zwei kleinere Fehler behoben. Die Spende von Produkten beim Aufbau des Wanderzirkus war fehlerhaft, da die Produkte nicht sichtbar waren. Jetzt solltet ihr wieder sehen können, was gespendet wird. Schließlich hatten die neuen Armeeschuhe des französischen Offiziers ein falsches Icon. Sie werden nun auch so dargestellt, wie sie designt wurden.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-249.80531/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-249.80532/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

*(Tony Montana 1602)*

## Update 2.250

### Go big or go home!

Dieses typisch amerikanische Motto, eine Sache entweder richtig groß aufzuziehen oder sie besser gleich ganz sein zu lassen, kam mit dem Update 2.250 nun auch in die deutschen Welten, und zwar am Dienstag, dem 29. Juli 2025.



Der Hauptinhalt des Updates ist eine weitgehende Überarbeitung des Interface im Bereich des Inventars. Bis zum Update öffnete sich das Inventar in einer Ansicht mit 4 Gegenständen nebeneinander und 5 untereinander, darüber befand sich ein Band mit insgesamt 12 Filteroptionen in 2 Reihen. Aufgrund der im Laufe der Jahre massiv angewachsenen Inventare - durch Veredelung und neue Gegenstände kann man mittlerweile leicht mehrere Tausend verschiedene Gegenstände besitzen - ist das Inventar bisher auf Dutzende von Seiten verteilt. Ein guter Überblick über den eigenen Bestand ergibt sich so natürlich nicht mehr. Das Update bringt nun gleich zwei verbesserte Optionen mit sich. Die neue "kleine" Option zeigt nun 6 Gegenstände nebeneinander und 5 untereinander und ist somit bereits 50 % größer als die alte Ansicht.



Das "kleine" Inventar - mit 50 % mehr Gegenständen!

## Update 2.250 - Fortsetzung

Wem selbst das noch zu klein ist oder in Texas lebt, wo der Satz gilt "Everything is bigger in Texas!", hat darüber hinaus noch die Option, das Inventar auf "groß" einzustellen. Dann werden gleichzeitig 12 Gegenstände nebeneinander und 10 untereinander angezeigt, also eine Versechsfachung der bisher dargestellten Anzahl! Die Einstellung des "großen" Inventars setzt einen Monitor voraus, der über eine Auflösung von mindestens 1366 x 800 verfügt. Diese Auflösung wird heute jedoch bereits von vielen Handys und den allermeisten Monitoren erfüllt und übertroffen, sodass die Mehrheit der Spieler damit keine Probleme haben wird.



Das "große" Inventar - mit sechsmal soviel Gegenständen!

Die Filteroptionen im Band über dem Inventar werden ebenfalls erweitert. Es kommen gleich vier neue Optionen hinzu, sodass nun auch gezielt nach Setgegenständen, Questgegenständen, Rezepten und verbrauchbaren Gegenständen gesucht werden kann. Die Übersichtlichkeit des Inventars sollte damit eine deutliche Verbesserung erfahren und uns Spielern werden zukünftig einige Klicks durch die Inventarseiten erspart bleiben.

Neben der Inventarverbesserung wurden im Update auch noch zwei kleinere Fehler korrigiert. Dem Tierset des Verlorenen Indianers fehlte bisher ein Setbonus. Das Set bringt nun 0,13 % Verdienst bei Arbeiten und Duellen pro Level. Zuletzt wurde noch ein Fehler bei den Erfolgen korrigiert. Die Erfolge für den Gewinn der vollständigen Aktivitätssets, die stufenweise in den Events erspielt werden, werden nun automatisch nach ihrer Erreichung ausgegeben. Bisher war es nötig, etwas zu craften, um den Erfolg auszulösen. Dies ist nun nicht mehr nötig.

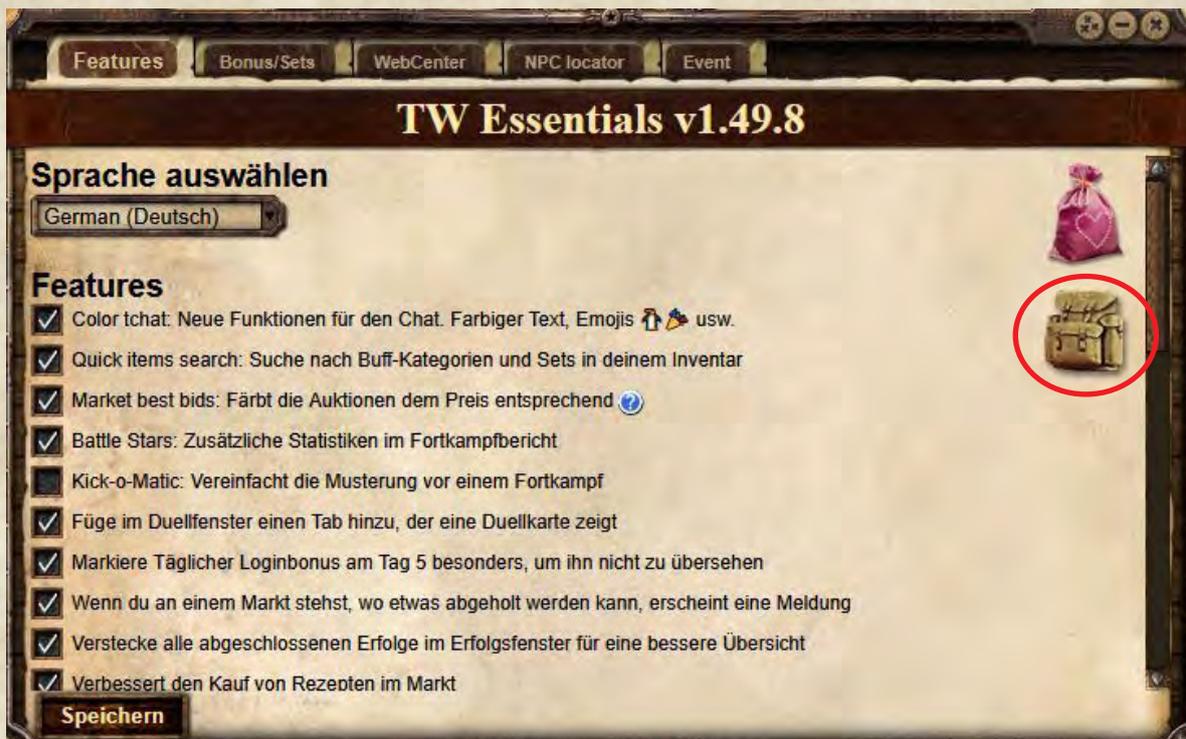


Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-250.80537/> im Bereich „Ankündigungen“. An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-250.80538/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

## Am Rande notiert ...

### Wie kann ich die Taschen vom Handelsbüro gleichzeitig öffnen?

Für den Fall, dass TW-Essentials als Skript genutzt wird und die Option "Überspringe Bestätigungs- und Resultatsmeldung ..." (der Rucksack im Screenshot) für die Tasche mit einem häufigen Produkt aktiviert ist, funktioniert das Öffnen mehrerer Taschen auf einmal nicht. Da durch das Skript die Abfrage des Öffnens unterdrückt wird, kann auch die Menge zum Öffnen nicht eingegeben werden. Im Folgenden eine kurze Anleitung, wie man das Problem behebt:



Klick auf die Tasche, es geht ein neues Fenster auf.



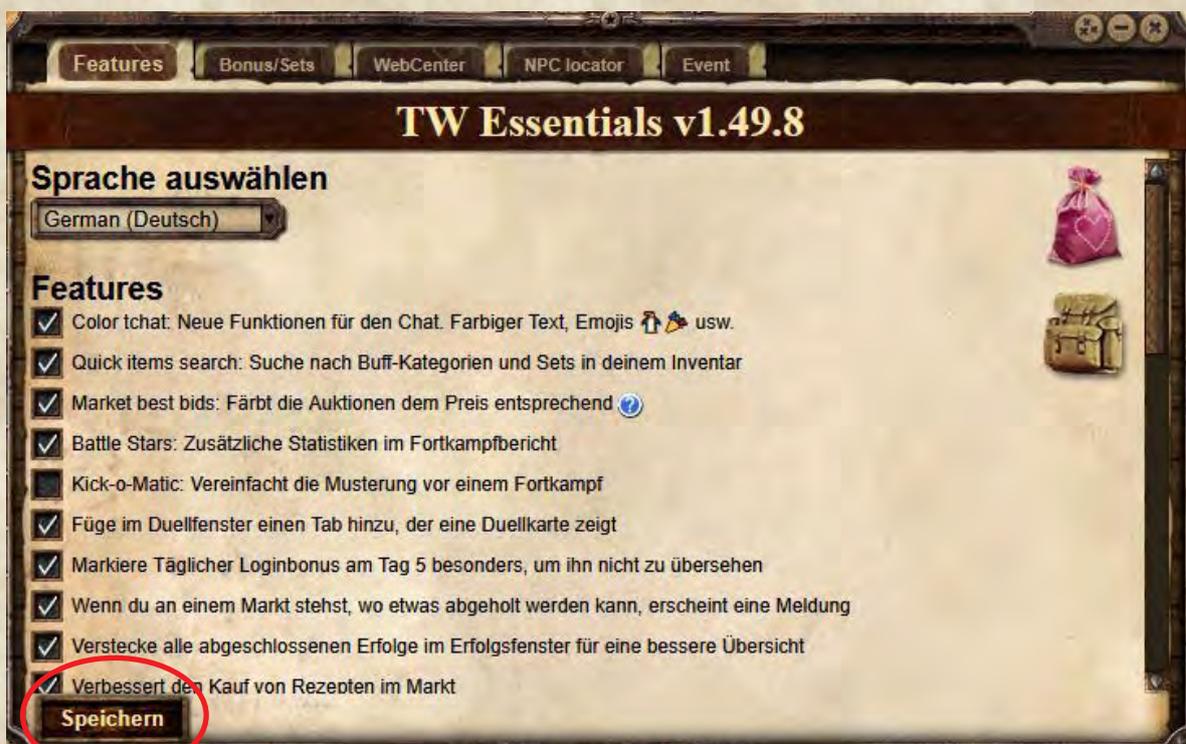
Klick auf die Tasche (sie wird grau), Fenster schließen. Bitte keinesfalls die Tasche mit dem roten "X" oben rechts in der Ecke aus der Liste löschen!

## Am Rande notiert ... - Fortsetzung



Sollte die Tasche in dem Fenster nicht (mehr) aufgeführt sein oder sie wurde versehentlich gelöscht, dann muss diese wieder zugefügt werden. Dafür benötigt ihr die Basis-ID des Gegenstandes. Die Tasche mit einem häufigen Produkt versteckt sich hinter der ID [item=1975000], aber um die Tasche wieder zu TW-Essentials hinzuzufügen, braucht ihr nur die ID 1975 (1975 in das item\_base\_id Feld einfügen). Wenn die ID korrekt ist, erscheint die Tasche als Bild und dann nur noch auf das **Plus-Zeichen** klicken um sie **hinzuzufügen**. Dann noch einmal drauf klicken, damit die Tasche ausgegraut wird.

Im zuerst geöffneten Fenster auf "Speichern" klicken. Anschließend die Seite aktualisieren mit F5.



Anmerkung: Die Mehrfach-Öffnung der verbrauchbaren Items wie der „Tasche mit einem häufigen Produkt“ wird NICHT in der Kistenstatistik im Clothcache berücksichtigt.

(quis)

## Lesereinsendung - Sammler Maxter112

### Sammellust oder Sammelfrust?

Es ist an der Zeit, um über Neuigkeiten von Zirkusartisten und dem Finishing Five Club zu berichten.

Den Anfang meines Sammlerlebens machte ja vor Jahren das Jahrmarktset, mit dem einzigen Zweck, es auf Stufe 5 zu veredeln. Zu der Zeit habe ich auch die Zirkusartisten gegründet. Und obwohl ich immer mal in fremde Profile schaue, habe ich bis heute keinen weiteren Zirkusartisten gefunden. Aber ich bin mir sicher, dass es noch mehr von ihnen gibt. Outet euch, macht es öffentlich. Seit Langem ist bei mir alles veredelt und ich bin außerdem im Besitz von zusätzlichen

**171 Jahrmarkthüten, 291 Jahrmarktschuhen, 214 Zirkuspferden, 302 kandierten Äpfeln, 60 Jahrmarkthosen, 45 Jahrmarktgürteln, 177 Jahrmarktwesten und 243 Jahrmarkthalstüchern**

Ganz nebenbei bemerkt, Jahrmarkthalstuch Stufe 5 und Jahrmarktgürtel Stufe 5 sind sogar für Duelle gut. Wenn man zufällig mal nur Schießen und Auftreten benötigt.

Wenn man schon Level 5 veredelte Sachen im Kleiderschrank hat, kommt irgendwann der Wunsch nach mehr. So war es jedenfalls bei mir und so gründete ich den „Finishing Five Club“. Einfach, weil ich Spaß daran habe meine gesammelten Sachen auf Stufe 5 zu veredeln. Falls jemand Mitglied werden will, bitte schön, es kostet nichts. Schreibt einfach eure auf Stufe 5 veredelten Sachen ins Profil. Den Hinweis „Mitglied im Finishing Five Club“ nicht vergessen.

Den Anfang für diesen elitären Club machten bei mir die Sets, die schon ewig im Spiel sind, wie z. B. Farmerset, Set des Gentleman, Mexikanerset und so weiter. Hier zeigte sich dann, dass leider nicht alle Teile einiger Sets veredelbar sind. Beim Farmerset sind das die schwarze Kleidung, schwarze Arbeitsschuhe, die schwarze schlichte Hose, der schwarze Wollgürtel und das Arbeitstuch. Die Mistgabel auch nicht, aber okay, damit kann ich leben. Die restlichen Sachen und weitere Sets oder Setteile, wie das grüne und das edle Set, sollten vielleicht noch mal von Innogames überdacht werden. Es ist einfach unverständlich, dass nicht alle Teile eines Sets zu veredeln sind. Sowas verwandelt Lust auf jeden Fall in Frust. Ich bin auf jeden Fall vorbereitet und habe von den Sachen schon mal je 243 Teile auf Lager.

Was ich sonst noch alles gesammelt und auf Stufe 5 veredelt habe, findet man in meinem Profil auf Welt 10. Hier alles aufzulisten könnte den Rahmen sprengen. Wenn ich richtig gezählt habe, sind es 52 auf Stufe 5 veredelte Teile.

Über Sinn und Unsinn beim Sammeln lässt sich sicher hervorragend diskutieren, allerdings nicht mit Sammlern. Es ist einfach egal, man sammelt weiter. Irgendwann habe ich angefangen, Wäschekörbe und Katzenkörbe zu sammeln. Einfach weil's lustig macht. Leider gibt es hier einen Konkurrenten, der ebenso Wäschekörbe sammelt. Wahrscheinlich aus einem anderen, besseren Grund als ich. Ich will die Dinger einfach nur haben. Vielleicht schaffe ich ja die 10000 Wäschekörbe. Zur Zeit habe ich 4018 Wäschekörbe und 1479 Katzenkörbe in meinem Inventar. Falls jemand von Welt 10 mich unterstützen möchte – einige haben es bereits getan – so verkauft mir eure Wäschekörbe. Damit es bei mir SammelLUST bleibt und kein SammelFRUST wird.

Euch allen ein fröhliches Sammeln wünscht

Euch allen ein fröhliches Sammeln wünscht

*Maxter112 aus Welt 10*



## Ersatz für tw-db.info (Cloth Calc) Skript

### Skripte als Ersatz für tw-db.info

oder

### Ein alter Freund muss gehen

Beim Spielertreffen in Dossenheim kamen auch die geduldeten Skripte im Spiel The West zur Sprache. Unzufrieden waren viele, die bisher tw-db.info nutzten, da es nicht mehr aktualisiert wird und seit Update 2.249 auch nicht mehr funktioniert. Wir versprachen den Spielern, Alternativen aufzuzeigen. Nachfolgende Skripte bieten Ersatz für die meisten Funktionen von tw-db.info (Cloth Calc).

**Clothcache**, Download: <https://ohse.de/uwe/tw-duellstat/release/tw-duellstat.user.js>

**TW-Essentials**, Download: <https://the-west-scripts.github.io/The-West-Essentials/>

**TW Perseus Toolkit**, Download: <https://greasyfork.org/scripts/370137/code.user.js>

**TW-Collections**, Download: <https://greasyfork.org/de/scripts/7258-tw-collections>

## tw-db.info Einstellungen

### Inventar

- Zeige für die ausgewählte Arbeit die AP im Inventarfenster
- Markiere Items in den Händlern und im Markt, die du noch nicht besitzt
- Zeige Kauftip in den Händlern
- Zeige Verkaufstipp im Inventarfenster
- ▼ Einstellungen
- Erlaubt das festpinnen von Gegenständen im Inventar
- Zeigt den Button im Fahrennden Händler um vom ausgewählten Gegenstand alle bis auf einen zu verkaufen

### Quests

- Füge TW-DB und den ClothCalc in die Quest-Fenster ein
- Füge eine Sicherheitsfrage vor dem Abrechnen eines Quests hinzu.
- Ermögliche das Umschalten zwischen Einleitungs- und Abschlusstext im Questbuch
- Zeige immer vollständigen Text bei Quests

### Inventar

1. Arbeitspunkte im Inventarfenster: Funktion uns nicht bekannt. Bisher kein Ersatz
2. Markiere Items und 3. Kauftipp: im **Clothcache**: Unter "Market, shops and traders" die Optionen 2 und 3 (Option unter Search: upshop\_show\_collections und upshop\_show\_count) siehe Bild 1 unten.
3. Kauftipp: alternativ im **TW-Collections**: Unter dem Punkt „Sammlungen“ die Optionen aktivieren.
4. Verkaufstipp im Inventar: Bisher kein Ersatz
5. Festpinnen von Gegenständen: Im **Clothcache** unter "Misc": Pinning Eimer (misc\_pinning\_bucket). Dieser taucht neben dem Bankkonto auf, kann aber kollidieren mit der Option, dass bei Events die Anzeige der Eventwährung in die obere Reihe verschoben wird. Aber auch erreichbar über einen Klick auf die Duellmotivationsleiste unter dem Avatar.
6. Alle Items bis auf eins verkaufen: im **Clothcache**: Unter "Market, shops and traders" die Option 1 (upshop\_sell\_max\_minus\_1) siehe Bild 1 unten.

### Market, shops and traders

- |  |                         |
|--|-------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> "add a button to sell all but one of the selected item to the Mobile Trader" | upshop_sell_max_minus_1 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Markiere im UP-Shop Gegenstände, die in Sammlungen fehlen                    | upshop_show_collections |
| <input checked="" type="checkbox"/> Zeige im UP-Shop, wie viele Gegenstände Du hast                              | upshop_show_count       |

## Ersatz für tw-db.info (Cloth Calc) Skript - Fortsetzung

### Quests

1. bis 4. Füge TW-DB und den ClothCalc in die Quest-Fenster ein: [TW-Essentials](#), Optionen "Füge im Questfenster einen Link hinzu ..." und "Schließe die Quest sofort ab, ..." sowie die Ergänzungen im [Clothcache](#) unter Quests. Damit wird das Questfenster und das Questbuch deutlich komfortabler zu bedienen sein.

Quests	
<input checked="" type="checkbox"/> Im Questbuch bei gelösten Quests auch den Einleitungstext zeigen	questgroup_show_intro
<input checked="" type="checkbox"/> Stelle vor dem Abbruch einer Quest eine Rückfrage.	quest_cancel_question
<input checked="" type="checkbox"/> Zeige im Questfenster die Anzahl der gesuchten Gegenstände in Deinem Besitz.	quest_show_itemcount
<input checked="" type="checkbox"/> Ergänze das Questfenster um Hilfsfunktionen (Handwerk, Markt, Anzahlsanzeige).	quest_add_util_buttons
<input checked="" type="checkbox"/> Zeige im Questtracker die Anzahl der gesuchten Gegenstände in Deinem Besitz.	questtracker_show_itemcount
<input checked="" type="checkbox"/> Füge dem Questtracker einen Link ins Questbuch an.	questtracker_show_booklinks
<input checked="" type="checkbox"/> Farbe von Quests anpassen, die beendet werden können	quest_color_finishable

### TW Essentials v1.49.8

- Schliesse die Quest sofort ab, wenn die Voraussetzungen bereits erfüllt sind
- Füge im Questfenster einen Link hinzu, der die Quest im Wiki zeigt

### tw-db.info Einstellungen

#### Markt

- Aktiviere die Markt-Karte
- Füge eine Erinnerungsfunktion für Marktauktionen hinzu
- Erweitere den Markt-Verkaufsdialog

#### Arbeiten

- Füge ClothCalc in Arbeitsfenstern ein
- Zeige Arbeitspunkte in Arbeitsfenstern

#### Auftragsliste

- Zeige Arbeitspunkte und AP-Hinweise in der Auftragsliste

### Markt

- Markt-Karte: (wahrscheinlich) automatisch aktiv, wenn [Clothcache](#) installiert ist.
- Erinnerungsfunktion: Ersatz uns unbekannt
- Erweitere den Markt-Verkaufsdialog: im [Clothcache](#): Unter "Market" Verbessere den Verkaufsdialog im Markt. (marketwindow\_enhancements)

## Ersatz für tw-db.info (Cloth Calc) Skript - Fortsetzung

### Arbeiten

1. ClothCalc im Arbeitsfenster: in **Clothcache** die einzelnen Optionen unter "Jobwindow" ausprobieren.
2. Arbeitspunkte im Arbeitsfenster: im **Clothcache**: Unter "Jobwindow" die Option Show the job points in the job window (jobwindow\_show\_jobpoints). Siehe Bild.



### Auftragsliste

Was durch das Skript ClothCalc in der Auftragsliste hinzugekommen ist, kann bestimmt auch durch die verschiedenen einzelnen Optionen in anderen Skripten ersetzt werden. Uns ist nicht mehr geläufig, was diese Option überhaupt bewirkt hat.

## tw-db.info Einstellungen

### GUI

- Füge die Duellmotivation als permanente Anzeige hinzu
- Füge einen Button für das Schlafen im Hotel oder Fort hinzu
- Füge einen Button für Bankeinzahlungen hinzu
- Deaktiviere den Shop-SALE-Hinweis
- Zeige Werte auf der Erfahrungsleiste; Credits & Danke an Leones/Slygoxx
- Ermögliche das Chaträume-GUI zu minimieren
- Verschiebe die Event-Anzeigen (Eventwährung, Hiros Script) auf breiten Bildschirmen
- Deaktiviere die Scrollbalken auf kleinen Bildschirmen oder beim Verschieben von Fenstern

### Minimap

- Zeige die Bonusarbeiten auf der Minimap
- Füge auf der Minimap ein Koordinaten-Eingabefeld hinzu

### Fort

- Musterungsseite in Fortkämpfen anzeigen
- Erweitere das Musterungsfenster mit zusätzlichen Funktionen

### GUI

1. Duellmotivation als permanente Anzeige: im **Clothcache**: Unter "Misc" Duellstatus-Leiste unter den Charakterinformationen anzeigen. (misc\_duelinfo\_display)
2. Button für Schlafen im Hotel oder Fort: im **Clothcache**: Unter "Misc" Ein Klick auf die Gesundheitsleiste öffnet eine Schlafplatzauswahl (sleephelper). Siehe Bild.



## Ersatz für tw-db.info (Cloth Calc) Skript - Fortsetzung

3. Bankeinzahlung: im **Clothcache**: Unter "Banking" Ein Klick auf den Kontostand, ganz oben auf dem Bildschirm, öffnet einen Dialog zum Einzahlen des Bargeldes. Das funktioniert nur, wenn Du in einer Stadt bist. (banking\_deposit\_button)
4. Deaktiviere SALE-Hinweis: im **Clothcache**: Unter "Misc" Entferne den Sale-Button aus der Infolaufleiste (Saloon etc). (misc\_notibar\_remove\_sale)
5. Zeige Werte auf der Erfahrungsleiste: im **Clothcache**: Unter "Misc" Ersetze die Erfahrungspunkte-Leiste durch eine Trackleiste, die Erfahrung, Erfolge, und Produkte gleichzeitig verfolgt. (trackbar)
6. Ermögliche das Chaträume-GUI zu minimieren: im **Clothcache** (wahrscheinlich) standardmäßig aktiv.
7. Verschiebe die Event-Anzeigen: im **Clothcache**: Unter "Misc" Move event counters into the top row of wide screens (event currency, TW friends). (move\_event\_counters)
8. Deaktiviere Scrollbalken: im **Clothcache**: Unter "Misc" Remove the scrollbars. (misc\_noscrollbars)

### Minimap

1. Bonusarbeiten auf der Minimap: im **Clothcache**: Unter "Minimap" Bekannte Bonus-Arbeiten auf der Minimap zeigen. (minimap\_silvergold)
2. Koordinaten-Eingabefeld: im **Clothcache**: Unter "Minimap" Arbeits-Eingabefeld verarbeitet auch Koordinaten. (minimap\_coordinput)

### Fort

1. Musterungsseite anzeigen: in **TW Perseus Toolkit**: Unter "Enabled Features" Always show the recruitment button in fort battle windows. (even if you have no permissions)
2. Musterungsfenster mit zusätzlichen Funktionen: im **Clothcache**: Unter "fortbattles" Enhance the recruiting window. (fbmisc\_recruiting)

## tw-db.info Einstellungen

### Diverses

- Aktiviere die Chat-Erweiterung
  - Aktiviere die Notizfunktion
  - Füge ein Icon für das direkte Öffnen der letzten Seite des Threads hinzu
  - Aktiviere die schnelle Skilländerung im Skill-Fenster (halte die Maustaste gedrückt)
  - Blende automatisch einen Hinweis zur Bankeinzahlung ein, wenn du in deiner Heimatstadt ankommst
  - Führe eine Statistik zu deinen Kistenfunden
  - Zeige einen Hinweis wenn die Wartezeit fürs Handwerk abgelaufen ist
  - PA-
  - Zeige einen Hotel-Button zu Stadt-Schildern hinzu
  - Einstellungen
  - Ermögliche das Umschalten zu unformatiertem Text in Telegrammen
- links  Position des ClothCalc Fensters
- Öffne das Ausrüstungsfenster minimiert beim Öffnen des ClothCalc

### Diverses

1. Aktiviere die Chat-Erweiterung: im **TW-Essentials**, erste Option "Color tchat: Neue Funktionen für den Chat. Farbiger Text, Emojis usw."
2. Aktiviere die Notizfunktion: Vom Spiel her automatisch im Questtracker. Zusätzliche Notizfunktionen zum Beispiel im **Clothcache**: Unter "Jobwindow" Notizfläche in das Jobfenster integrieren. (jobwindow\_offer\_note) oder unter "Overlay" show an editable notebook on the overlay. (overlay\_note)

## Ersatz für tw-db.info (Cloth Calc) Skript - Fortsetzung

3. Icon zum öffnen der letzten Seite im Stadtforum: im **Clothcache**: Unter "misc" Add a link to the last page of a forum thread. (forum\_lastpage)  
Zur Erklärung: hier muss man auf die Anzahl der Antworten klicken.
4. Schnelle Skilländerung im Skill-Fenster: Bisher kein uns bekannter Ersatz. Alternativ kann jedoch auch mittels Mausrad eine schnellere Änderung erreicht werden.
5. Hinweis zur Bankeinzahlung: im **Clothcache**: Unter "Banking" Einen Dialog zum Einzahlen des Bargelds auf Dein Konto öffnen, wenn Du Deine Heimatstadt erreichst. (banking\_auto\_hometown)
6. Statistik zu Kistenfunden: im **Clothcache**: Unter "misc" Den Inhalt von Kisten merken (Ergebnis unter Extras). (misc\_chestalyzer) Im Reiter Extras "Kisteninhalte" findet sich dann die Statistik.



7. Hinweis, wenn Wartezeit für Handwerk abgelaufen ist: Bisher kein uns bekannter Ersatz.
8. Hotel-Button bei Stadtschildern: Bisher kein uns bekannter Ersatz.
9. Umschalten zu unformatiertem Text im Telegramm: Bisher kein uns bekannter Ersatz.
- (10. Öffne das Ausrüstungsfenster minimiert ... - Entfällt)

Nicht eingeblendet in den Screenshots: Die PA-bezogenen Funktionen:

- Standardbezahlmethode, dass Nuggets nicht als Standard verwendet werden sollen (anstelle von Eventwährung, z. B. für neue Drehs oder Zeitverkürzungen bei Tombolas etc.) Diese Funktion bietet **Clothcache** ebenfalls: Unter "Misc" Bevorzuge andere Zahlungsarten als Nuggets, wenn möglich (ändert den Default). (misc\_avoid\_nuggets).
- Ausblenden des PA-Hinweises (5. Button in der Arbeitsschleife), wenn Automatisierung NICHT aktiv ist: Bisher kein uns bekannter Ersatz.
- Einblendung, ob PA gekauft werden soll, wenn man mehr als 4 Arbeiten in die Schleife klicken möchte oder die Erholung zu niedrig ist: in **TW Perseus Toolkit** die Option "Suppress energy refill and automation premium notifications."

Wir haben nach bestem Wissen und Gewissen die Ersatzfunktionen der Skripte vorgestellt. Solltet ihr noch ein geduldetes Skript kennen, dass die hier fehlenden Funktionen ersetzt, gebt uns im Forum, auf den Welten oder über PN Bescheid, wir werden es ergänzen.

Dank an die Schreiber der für uns hilfreichen Skripte ohne die so mancher Spieler bereits das Spiel verlassen hätte.

(quis)

## Der Vergessene Pfad

### Eine Geschichte die ihres Gleichen sucht

"So alles verstaut?" "Ja Käpt'n!", schnaubte der alte Kombüsenbär durch seinen dichten Bart. "Ich gehe schon mal und schäle Kartoffeln." Der Kapitän nickt. Der Navigator bringt die Karten in die Kapitänskajüte, wo der Steuermann steht und ein altes Buch liest. "Was liest du da?" Der Navigator legt die Karten auf den Tisch: "Das würdest du eh nicht verstehen. Es geht um einen Schatz der nicht gefunden werden kann, sondern der dich findet." Der Navigator lacht und winkt ab. "Ach du, was ein Seemannsgarn. Ein Schatz der dich findet, hahaha, oh man du hast mir den Tag versüßt, hahahaha." Der Navigator bringt mit dem Witz noch zwei, drei Leute zum Lachen bevor er sich wieder an die Kursangleichung macht. Der Steuermann stand immer noch da als der Kapitän in sein Gemach kommt: "Und Steuermann? Konntest du die alte Sprache übersetzen?" Er nickte und zeigte voller Energie und Tatendrang die Stelle auf einer weit entlegenen Insel.



"Da Käpt'n, da muss der Eingang der vergessenen Stadt sein." Nun gut, dann brechen wir heute Nacht auf. Wenn uns die See gewogen ist, sind wir in 2 Tagen da." Der Steuermann lächelt und legt das Buch sorgfältig zurück. Der Schiffskoch kommt herein mit frischem Kaffee: "Hier Männer, ohne Energie kein Treibstoff!" Der Käpt'n pustet vorsichtig und nippt am schwarzen Gold: "Du weißt wie man richtigen Kaffee macht, ja auf zu neuen Abenteuern, auf zu neuem Ruhm und Reichtümern die über unsere Vorstellungskraft hinaus gehen. In diesem Sinne verabschiede ich mich erst mal, aber heute ist nicht aller Tage, ich komm wieder, keine Frage, bis gleich mein Freund - Wächter und Lichtträger."

### Durch Sturm und Gezeiten

Der Kapitän kommt aus seinem Gemach: "Steuermann? Sind wir noch auf Kurs?" Der Steuermann, steht eisern mit dem Ruder in der Hand, im peitschenden Guss des Regens und zeigt mit der rechten Hand nach vorne: „Aye Aye Skipper, ich sehe Land, da vorn!“ Der Kapitän reibt sich die Hände: Endlich, nach all der Zeit, all dem Verlust und der Aufopferung, wir haben den Schatz, wir sind so greifbar nahe!

Es dauert noch eine Weile bis sie das Schiff nahe genug heran gebracht haben um zu ankern. Mit dem kleinen Beiboot, machen sich die Matrosen auf den Weg und rudern zur Insel. Als der Kapitän schon diesen Inselduft wahr nahm, der ihn förmlich rief: Schneller Männer, wir sind so nah dran, schneller hab ich gesagt! Der Wind fegt über die abrackernde Mannschaft hinweg und der Regen, zwar schon schwächer, aber immer noch mit Kraft, peitscht ihnen in Gesicht und Kleidung, doch der Kapitän, steht fokussiert und voller Vorfreude am Bug, schaut in die Nacht und erkennt immer mehr die Strukturen des anscheinend unendlichen Urwaldes.



## Der Vergessene Pfad - Fortsetzung

Als sie nah genug waren springt der Kapitän ins Wasser und zieht das lange Tau zum Land um es an einer stabilen Palme festzubinden. Die Männer ziehen derweil das Boot auf den Strand.

Der Steuermann holt einen Notizzettel raus und schaut sich um, der Kapitän zündet sich eine Zigarette an. Endlich hat dieser Regen nachgelassen und zieht kräftig an seinem Glimmstengel. Er schaut sich mit dem Chefkoch um und sammelt ein paar Kokosnüsse. „Die sehen gut aus Käpt'n, denke daraus lässt sich was leckeres zaubern.“ Der Kapitän dreht sich zu den Männern um. „Sehr gut ihr Landratten! Wir schlagen hier unser Lager auf, morgen früh werden wir uns durch den dichten Dschungel schlagen und so Gott will, die vergessene Stadt finden.“



Die Männer drehen das Boot um und stützen es mit stabilen Stämmen, so das es halb auf der Seite liegt und als Schutzwall dient, darüber spannen sie ein Segeltuch und spannen es mit Seilen. Aus der Ferne sah es aus, während die Männer am Feuer sitzen und das zubereitete Mahl mit einem frischen Kaffee genießen, als wäre das Segel ein Segel aus Licht. Die Nacht wurde ruhiger und die See entspannte sich. Auf dem Schiff stand der Navigator und sagte nur: „Hahaha, die kommen gleich zurück, wenn der Schatz nicht schneller hier ist, hahahahaa.“

### Der Schatz der dich fand

Dunkelheit/Stille/Nichts mehr da ... "Käpt'n? Käpt'n?" Langsam öffnen sich seine Augen, ein dröhnender Schmerz durchströmt den pochenden Schädel des Kapitäns. "Was ist passiert?" Der Steuermann zeigt auf die umgefallene Palme, an der der Kapitän das Boot festmachte. "Der Boden muss aufgeweicht sein, sodass die Palme durch den Zug des Taus umgerissen wurde. Dadurch ist die Bootskaute auf euren Kopf gefallen. Wir dachten schon es ist aus mit euch!" Der Kapitän richtet sich auf, etwas schummrig auf den Beinen, aber mit einer freudigen Mine, denn er sah den frischen Kaffee auf dem Eimer in der Kanne. „Mir geht's gut Matrose, darf ich?“ Der Steuermann reicht ihm seine schon geleerte Tasse. „Was für eine Frage, natürlich Kapitän.“

Aber nun schaut, die Palme hat etwas freigelegt. Ein Pfad, er sieht so aus wie hier im Buch der Wächter, das ist der vergessene Pfad zur vergessenen Stadt. Der Kapitän pustet leicht und nimmt das Aroma des Geruchs des Kaffee auf, trinkt einen kräftigen Schluck und richtet seinen Blick auf den Pfad: "Da ist er, tatsächlich. Dann lasst uns gemeinsam frühstücken und lasst uns den Weg erforschen, gemeinsam.“ Sie tranken ihren Durst weg und stillten ihren Hunger, lachten und freuten sich auf das Abenteuer, sichtlich glücklich, dass es dem Kapitän gut geht.



## Der Vergessene Pfad - Fortsetzung

Sie gingen den etwas überwucherten Pfad entlang und Stunden durch den Dschungel. Die Ungeduld wuchs bei der Mannschaft, doch der Kapitän ging dicht hinter dem Steuermann und die Mannschaft folgte in blindem Gehorsam und Loyalität. Dann kamen sie an eine Art Senke und es tat sich ihnen eine in den Berg geschlagene Stadt auf. Ein Monument, still, verlassen, ein kleiner Vogelschwarm unterbricht diese Stille mit seinem Gesang. Sie singen das Lied der Wächter des Lichts in ihrer für Menschen unbekanntem Sprache.. „Kapitän schaut dort unten!“, sagte der Chefkoch der hinter den Männern steht, mit Sack und Pack, der Proviant für die Exkursion. Der Kapitän wendet sein Blick in das tiefe Tal. "Ja ich sehe es, das scheint der Eingang zu sein." Eine nicht all zu stabile Hängebrücke führt auf die andere Seite, der Chefkoch bleibt mit seinen Kompagnons zurück und schlägt ein Lager auf und entzündet ein Lagerfeuer, wartend auf die Rückkehr der kleinen Truppe, die es wagt mit dem Steuermann und dem Kapitän über die Brücke zu gehen und in das Innere der Stadt vorzudringen. Die Brücke schaukelte stark aber doch war sie elastisch und trug unsere tapferen Helden auf die andere Seite. Mit einer Hand nach oben gehalten winkend, gibt der Kapitän das Zeichen, dass alle wohlbehalten angekommen sind. Der Chefkoch winkt erleichtert zurück.



Die Männer finden einen Weg auf der untersten Ebene. Überall schlängeln sich Schlingpflanzen durch das massive Gemäuer der Felsen und des Berges. Das Tor zur Stadt war längst verrottet und kein Hindernis für unsere Truppen, die ihren Fackelträger, den Kapitän selbst, in das Ungewisse in Dunkelheit liegende Gewölbe zu erkunden. Die Wände waren feucht und teilweise moosbedeckt.

Eine Weile schien es als kämen sie nie wieder raus oder irgendwo an, doch im Licht der Fackel konnte der Steuermann die Männer erfolgreich navigieren, bis sie an ein goldenes Tor mit einer Fassung in der Mitte kamen, die zwischen den zwei, drei Meter hohen Türen unkenntlich zu lesen war. Der Kapitän nimmt ohne Worte das Buch der Wächter und das Auryn aus dem Buchband heraus, mit einem Dreh "klick" und einem leichten Ziehen "klack" hielt er das Zeichen in der Hand, steckt es verkehrt herum hinein, „klack“ und dreht es im Uhrzeigersinn einmal bis es einrastet "ziiirb klick". Ein Rattern und Poltern ertönte und die beiden Tore öffneten sich. Das Auryn fällt mit einem metallisch hellem Klang, als würden Gold und Diamanten auf den Boden fallen auf die selbe Stelle zur selben Zeit. Er nimmt das Auryn auf und einer der Männer schrie: "Wir sind reich! Gold! Gold und Diamanten!" Der Kapitän richtete sich auf und in dem Moment sah er ein gleisendes Licht, das in ihn fuhr. Auf seine Frage: "Hat das jemand gesehen?", denken die Jungs er meint den Schatz, doch nein, niemand sah seine Erscheinung, nicht mal der neben ihm stehende Steuermann. In seinem Innern hört er nur leise: "Denn wir sind Licht." Da wusste er, das war der Schatz, er kam zu ihm noch bevor er überhaupt über die Schwelle der Schatzkammer trat. Er sah sich das Auryn an und sagte zu seinen Männern: "Macht euch die Taschen voll Jungs und nehmt was für die Andern mit und dann lasst uns zurück nach Hause gehen!" Der Steuermann war verduzt, sonst wollte er immer alles, nicht ein Kupferling hat er liegen lassen und nun geht er einfach ohne auch nur einen Edelstein zu nehmen? Die Männer ließen den Rest liegen und als der Letzte aus der Kammer trat, polterte es wieder und die Türen schlossen sich erneut mit einem "klick" und einem abschließenden und eindrucksvollem "klack".

Als sie wieder beim Chefkoch ankamen erzählten sie über das Erlebnis, der Chefkoch nahm fast nur halb davon Notiz. Als sie wieder auf dem Schiff waren kam er zu ihm, und sagte: "Und wie hat es sich angefühlt?" Der Kapitän sagte ohne darüber nachzudenken was er meinte - "wie eine Befreiung." Der Chefkoch lehnt sich über die Reling und zieht an seiner Pfeife: "Denn wir sind Licht." Und der Kapitän lehnt sich ebenso dazu und antwortet: "Ja, wir sind Licht!"

## Darf man noch Indianer sagen?

### Was ist korrekt?

Die Frage ist nicht so einfach zu beantworten. Wer dazu nochmal die Aussage von Robin Leipold, Wissenschaftlicher Direktor des Karl-May-Museum gGmbH Radebeul - Dresden nachlesen möchte, findet sie in Ausgabe 172.

Der Grund, weshalb wir dieses Thema erneut aufgreifen, ist eine "Info Tafel Lakota-Trading-Post". Darauf können wir folgendes erfahren:

Im Jahr 1919 wurden hier im Steinbruch die ersten Wildwestfilme Deutschlands gedreht wie "Bull Arizona der Wüstenadler".

1964 gründeten hier sechs Familien ein ...dorf und lebten in der Freizeit das Leben MANDAN nach, ein ...stamm aus NORTH DAKOTA/Amerika.

Ende der 80ziger Jahre löste sich dieser Verein auf; der größte Teil der Gebäude wurde durch Vandalismus zerstört.

Anfang des Jahres 2000 wurde "LAKOTA-TRADING-POST" Dossenheim e. V. gegründet.

Der Verein hat sich das Ziel gesetzt, die Gebäude wieder aufzubauen und möglichst authentisch das Leben in einem Handelsposten in Amerika des 18./19. Jahrhunderts nachzuempfinden. Trapper und ... lebten da relativ friedlich zusammen und betrieben Handel.

Bei den ... im Text stand Indianer, was von Randalierern weggekratzt wurde. Inzwischen hat man diesen Begriff wieder eingefügt.

(Cymoril)



## Aus dem Tagebuch der TWTimes



### Dossenheim

Ein Spieler, der unsere Zeitung wohl regelmäßig liest, schrieb uns an. Er meinte, wir würden doch laut Tagebucheinträgen überall im Land umherreisen. Also könnten wir auch mal nach Heidelberg kommen und das in Verbindung mit Dossenheim. Wir berieten, wie wir das zeitlich auf die Reihe bekommen könnten und sagten dann **Ghost of Old Sock** zu.

Schönster Sonnenschein ... wir haben den Ausflug geplant, der nicht an einem Tag zu bewältigen ist. Wir organisierten im Vorfeld eine Übernachtung und heute soll es losgehen ... Pferde gesattelt, Hüte aufgesetzt und schon traben die Pferde Richtung Dossenheim.

Auf dem "Pferdeparkplatz" erwarten uns bereits die **nachtblume222** und **talu**. Wir versorgen die Pferde und laufen mit den beiden Spielern die wenigen Meter zum Festplatz. Dort schauen wir uns zunächst ein bisschen um. Stände mit typischem Indianerschmuck sowie T-Shirts mit Wolfsköpfen, historische Waffen usw. ziehen unseren Blick auf sich. Aber noch ist nicht viel los, der Aufbau auf dem Gelände schreitet noch voran. Eine Stunde nach noon soll es losgehen.



Wir begeben uns an den Treffpunkt und bauen schnell noch mit auf: Tische zusammen rücken, Schilder mit der Kennzeichnung TW-Spielertreffen aufhängen, Getränke besorgen. Die Zeit fliegt dahin, und schon bald, kurz nach High Noon treffen die ersten Gäste ein. Schnell noch ein paar Fotos vom nun nicht mehr ganz so leeren Gelände gemacht.



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

So nach und nach treffen folgende Spieler noch ein: **Augustus McCrae, BadJill, crow60, Don Miguel, El Gabeludo, Geisterhose, Ghost of Old Sock, kobold555, knuellbube, Lorna Calder, Missourians, Maddocmike, Nash83, Pfefferman, Silli5, Sydney\*, Schmetterling**. Man begrüßt sich mit dem Spieler- und Vornamen. Wir verraten dabei nur die Vornamen, unsere Spielernamen noch nicht, denn wir wurden im Vorfeld als Überraschungsgäste angekündigt, nur die Organisatoren wissen, wer wir sind.



Es wird geplaudert und gescherzt, man hat sich ja ein Jahr lang nicht gesehen. Und nicht zuletzt stehen auch Gespräche zu unserem Spiel *The West* im Vordergrund. Daraus ergibt sich für uns, dass wir bereits in dieser und der nächsten Ausgabe der TWTimes ein paar Tipps zu *ClotheCache*, *Skripten* und deren Nutzen bringen.



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Das Interesse am Treffen ist groß. Die Spieler nehmen doch teilweise recht weite Wege dafür auf sich. Sie kommen aus Landau in der Pfalz, Jena, Chemnitz, Dresden, Nähe Augsburg, Köln, Straßhaus nördlich von Koblenz, Knüllwald bei Bad Hersfeld, Heidelberg, Heilbronn, Mannheim, Marbach, Darmstadt, Bad Rappenau und Osterburken. Für die weiter weg wohnenden Teilnehmer wurden Übernachtungen organisiert.

Am Eingang befindet sich die Bank, wo wir unser Handgeld umtauschen in die gültige Währung der Lakota Trading Dollars. Ein Schein Lakota Trading Dollar kostet 10 Euro und dort wurden dann die Kosten für Speis und Trank abgestrichen.



Jetzt bin ich, Cymoril, an der Reihe, das Geheimnis der Überraschungsgäste zu lüften ... Ich frage in die Runde: "Mit einem von Euch hatte ich gestern ein nettes Gespräch ..." crow60 wirft ein "Mit MIR kann das nicht gewesen sein." Sie überlegen ... habe ich mit ihr gesprochen? Wenn ja worüber? Dann dämmert es einem, knuellbube meldet sich. "Das muss ich dann wohl gewesen sein.", schmunzelt er. Ich hatte im Chat gelesen, dass er zum Treffen in Dossenheim kommt. Die Gelegenheit ergreifend wollte ich ihn gleich überreden, einen Bericht für die TWTimes zu schreiben. Was mir nicht sehr oft passiert - er hatte sofort zugesagt. Und jetzt ist es allen klar - Cymoril und quis sind die Überraschungsgäste. Aber um den Bericht kommt knuellbube trotzdem nicht herum.



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Wir hatten befürchtet, dass man uns an den Redaktionsmaskottchen erkennen wird, die meistens in den Tagebucheinträgen mit auf den Fotos sind. Unsere T-Shirts mit dem TWTimes Logo haben wir bis jetzt verdeckt. Wir verteilen unsere mitgebrachten Geschenke, ein Tagebuch der TWTimes und Kugelschreiber. Dem Veranstalter und Initiator des Spielertreffens, Ghost of Old Sock und der Hauptorganisatorin nachtblume222 überreichen wir je ein Maskottchen der Redaktion, die dem Anlass des Treffens entsprechend gekleidet sind. Ein weiteres Maskottchen bekommt unser langjähriger Freund crow60.



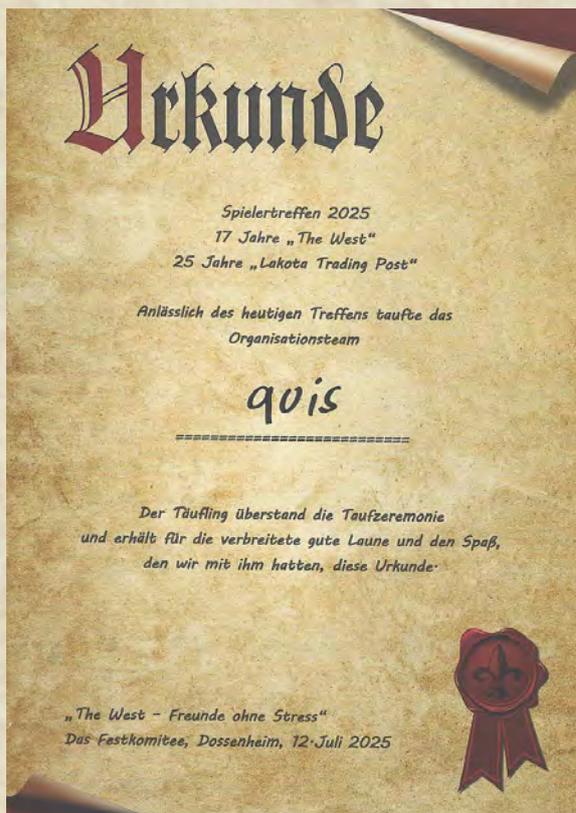
Und nun bittet nachtblume222 um Gehör:

*Da sich eine kleine Gruppe unseres langjährigen Spielertreffens ständig erweitert, haben wir uns etwas einfallen lassen: Eine Mitspielertaufe, auch die Nichtspieler werden nicht verschont.*

*Dieses Jahr haben wir zuerst zwei besondere Täuflinge - quis und Cymoril, die Redakteure der The West Zeitung.*

*Bitte spricht mir nach:*

***Wir geloben keine Bilder ohne OK der hier Anwesenden zu veröffentlichen und unseren Bericht fair zu gestalten.***



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

*Wir rufen auf: Lorna Calder, crow60, Silli5, Don Miguel*

*Wir taufen euch im Namen von The West hier in Dossenheim beim diesjährigen Spielertreffen.*

*Spieler spricht mir nach:*

***Wir geloben unsere Gegner im Spiel ehrenvoll zu bekämpfen, im Chat friedfertig mit allen Spielern umzugehen.***

*Nichtspieler spricht mir nach:*

***Wir geloben unseren The West spielenden Partner nicht zu stören und im Falle einer Niederlage wieder aufzubauen.***

*Da uns hier ein Taufbecken fehlt wir niemanden mit Wasser überschütten wollen, werden die Täuflinge nun ihr Gelöbnis mit einem Glas Getränk ihrer Wahl sichtbar für alle exen. Anschließend erhaltet ihr die Taufurkunde.*

*Euer Taufpate ist Missouriians*

*Währenddessen füllt Missouriians die Taufurkunden mit den entsprechenden Namen aus.*

*Nach der Taufe sammeln wir uns, um ein Gruppenfoto zu machen, weil einer der Spieler leider zeitiger wieder weg muss.*



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Als Besonderheit zum 25jährigen Bestehen des Lakota Trading Post Westerdorfes sind auch besondere Gäste eingeladen worden: Das **Herzogtum zu Berwangen** - Falkner aus Niedernhall im Hohenlohekreis. Auf dem Festplatz bekommen wir Erklärungen zu den mitgebrachten Greifvögeln. Manchen darf man auch selbst mal auf den behandschuhten Arm nehmen.



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Während die Trommeln die Indianer zu Tänzen begleiten, ist quis unterwegs um Fotos für die Zeitung zu machen. Auch die anderen Spieler sieht man viel mit dem Fotoapparat bzw. Handy in der Hand.



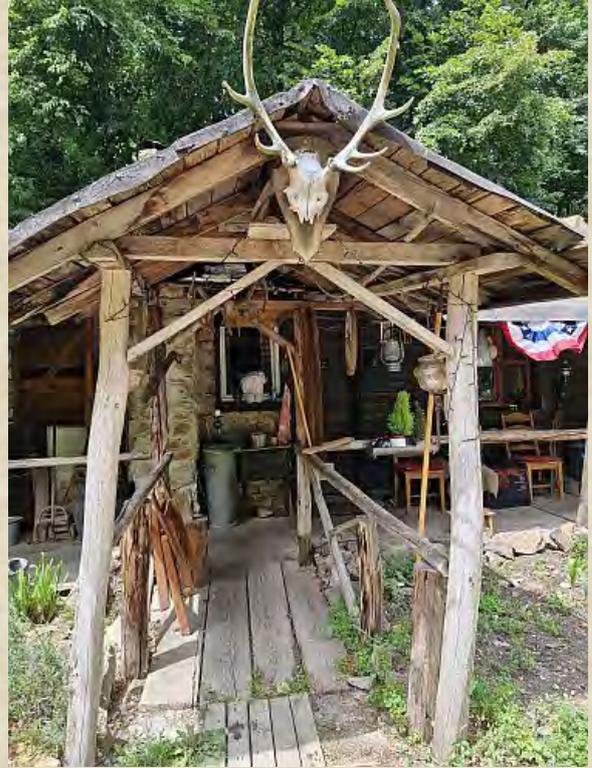
## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



Die Zeit vergeht wie im Fluge. 18.30 Uhr gibt es Abendessen. Fünfzehn Spieler sind mit dabei. Wir schwingen uns auf die Pferde und reiten "Zum neuen Schwanen". Neben dem guten Essen wird wieder viel erzählt und gelacht.



Und schon ist es finster ... Herzliche Verabschiedungen und Versprechen wieder mit dabei zu sein, beenden den schönen Tag. Unsere Pferde warten schon unruhig. Wir reiten durch die finstere Nacht und erreichen unser Nachtlager um 23.15 Uhr.

Schnell notieren wir uns noch im Tagebuch den Termin für 2026: Immer der zweite Samstag im Juli, **11.07.2026 im Lakota Trading Post Dossenheim.**

*(Cymoril und quis)*

## Dossenheim - Kurznachrichten

Bin auch gut zuhause angekommen. Vielen Dank für den schönen Tag, hat wieder Spaß gemacht mit euch. Und vielen Dank noch für den Tipp mit Kaufland. Habe nicht nur das Vollkornbrot bekommen, sondern auch ne Pökelzunge und n Kaninchen. Das wird n fest. Hoffe, ihr habt was leckeres zu essen bekommen und wünsche noch ein schönes Rest-Wochenende.



Ich möchte mich auch für den schönen Tag bedanken und allen Organisatoren ein großes Lob für die Überraschungsgäste aussprechen und ein dickes Dankeschön. Freue mich schon auf nächstes Jahr.

Liebe Grüße

Wir möchten uns nochmals bei euch allen für den schönen Tag und Abend bedanken. Es war so toll einige neue und auch die bereits bekannten Gesichter hinter unseren Spielavatars kennen zu lernen. Liebe nachtblume22 vielen Dank für die Organisation, du hast alles super geplant. Ich hoffe wir sehen uns zur Weihnachtszeit wieder. Kommt alle gut nach Hause.

Liebe Grüße



Hallo nachtblume22, hat mir sehr gut gefallen :-)  
wäre natürlich schon noch länger geblieben. Aber hab Blut geleckt :-D auf jeden Fall waren es lauter nette Leute. Da komme ich auf jeden Fall wieder. Ich wünsche euch noch nen schönen Abend



.....die Trommeln sind verstummt. Vielen Dank für das Event gestern und die rege Teilnahme Hoffe es hat alles noch geklappt, auch mit dem Transfer von Crow. Schönen Sonntag euch allen ;-)



Sind nun auch gut zu hause angekommen. Danke für den tollen Tag



Sieht so aus, als ob ihr jede Menge Spaß hattet. Schade, dass wir dieses Jahr nicht dabei sein konnten. Wir hoffen, dass es nächstes Jahr wieder klappt.



## Dossenheim - Kurznachrichten - Fortsetzung



Gestern gut heim gekommen. Sofort eingeschlafen.  
Grüße an Alle.



Danke an alle für einen wunderschönen Tag :-)



So, bin jetzt auch wieder zu Hause und das sogar  
ohne nass zu werden :-)



Von uns auch nochmals herzlichen Dank an alle,  
war ein tolles Erlebnis, mal die Spieler hinter  
den Avataren kennen zu lernen. Sind abends gut  
angekommen und waren ziemlich kaputt (auch von  
der Fahrt).



Crow60 ist gesund um 11 Uhr zu Hause  
angekommen. Hat sich über WhatsApp gemeldet.

War wieder superschön! Einfach stark, von wie  
weit manche angereist sind! Danke für alle Ideen im  
Vorfeld und die Orga! ♥



Bin jetzt auch zuhause angekommen. Noch mal  
vielen Dank an alle für einen tollen Tag

Ich sage ♥ Dank für die Geschenke. Ghost für die Idee mit den Redakteuren der TWTimes. Und Allen für die tolle Stimmung und den Spaß den wir Alle hatten. Ein wahrhaft gelungener Tag !! Bis zum Weihnachtsmarkt Treffen und/oder bis zum 11.7.2026. (nachtblume222/333)



## Dossenheim - Wie wir es erlebten ...

### Nachlese Dossenheim

Dossenheim - Lakota Lager - seit Jahren hämmert es mir jedes Jahr im Kopf herum, doch es ist immer was dazwischen gekommen. Entweder lag ich im Krankenhaus (was überwiegend der Fall war), ich hatte kein Auto oder kein Geld, doch dieses Jahr habe ich mich nicht aufhalten lassen und bin ins berühmte Lakotalager gereist. Vom Parkplatz zum Festplatz zu laufen wäre schon einen eigenen Abenteuer- und Survivalbericht wert für mich als nicht mehr ganz junger Kräh mit Gehstock ... aber ich und auch alle anderen haben den Weg unfallfrei geschafft.

Die Örtlichkeit war sehr schön. Man hatte sich viel Mühe gegeben und sogar einen eigenen Bereich für uns The West Spieler markiert. Welch ein Erstaunen war es, wer hinter einem bekannten Nick steckte.

Die Preise im Lager waren moderat und so wurde getafelt, getrunken, gefachsimpelt und gelacht. Wenn ich das richtig gezählt habe, waren wir zwanzig Spieler, teilweise mit Anhang. Viele waren Spieler der ersten Stunde und die siebzehn Jahre The West sind nicht spurlos an uns vorbeigegangen. Die vielen Bilder, die gemacht wurden und hoffentlich zahlreich in unserer hervorragenden Zeitung zu sehen sind, bringen euch, die ihr am Treffen nicht teilnehmen konntet, etwas von unserem Spaß nahe, den wir dort hatten.



Wir gedachten und redeten auch über die mittlerweile nicht wenigen Spieler, welche schon in den Sonnenuntergang geritten sind. An diesem Tag in Dossenheim waren sie alle nochmal unter uns und sind nicht vergessen.

Toll war, dass Spieler und Spielerinnen aus ganz Deutschland angereist waren um dabei zu sein. Ausgeklungen ist der Abend dann bei einem gemeinsamen Essen in einem Restaurant, wo wir natürlich standesgemäß nochmal die Sau durchs Dorf getrieben haben.

So long and howdy

euer crow60

### The-West Spielertreffen in Dossenheim

Zum diesjährigen Treffen am 12.07. trafen wir uns wie immer auf dem Gelände der Lakota Trading Post Company in Dossenheim. Zum 25. Jährigem Jubiläum des Vereins konnte man indianischen Trommlern zusehen und lauschen, Winchester schießen, ein Falkner hatte einige Raubvögel dabei (wer keine Berührungängste hatte, durfte sich einen der kleineren auf die Hand setzen) und eine wunderschöne Ausstellung selbstgefertigter Indianerkleidung bestaunen.

Zwanzig aktive Spieler und ein ehemaliger fanden dieses Jahr den Weg nach Dossenheim. Zur Überraschung aller Spieler waren diesmal zwei Reporter der TWTimes dabei, Cymoril und quis. Die Beiden hatten ihre Redaktionsmaskottchen dabei und jedem Spieler wurde ein Geschenk überreicht: Das Tagebuch der TWTimes und ein Kugelschreiber.

## Dossenheim - Wie wir es erlebten ... - Fortsetzung



Im weiterem Verlauf des Tages wurden sechs Neuankömmlinge der The West Taufe unterzogen. Nach dem offiziellen Teil ging es dann zum Gemütlichem über. Es wurde viel gelacht, geredet, getrunken, man unterhielt sich über das Spiel, wer wo spielt, mit was für Zielen, über Fortkämpfe und über Abenteuer (Anmerkung von mir: In diesem Spielerkreis nicht sehr beliebt.)

Die anwesenden Spieler waren: Cymoril, quis, knuellbube, Pfefferman, Ghost of Old Sock, Geisterhose, nachtblume222, talu, BadJill, MadDocMike, kobold555, crow60, silli5, Lorna Calder, Sidney\*, Schmetterling, Nash83, El Gabeludo, Augustus McCrae, Don Miguel und ehemals Missourians. Dieses Jahr kamen die Spieler aus sieben verschiedenen Bundesländern: Sachsen, Thüringen, Hessen, Nordrhein-Wesfahlen, Rheinland-Pfalz, Baden-Württemberg und Bayern. Einige Spieler brachten auch ihre Angehörigen mit, sodass dies ein gelungener Tag für Alt und Jung und die Familie war.

Zum Abschluss des Tages trafen sich dann noch dreizehn Spieler zum Abendessen. Dort wurde dann nach dem Essen weiter gefachsimpelt über Gott und die Welt und das Spiel natürlich auch. Die Stimmung in der Gruppe war sehr positiv, wenn man bedenkt, dass sich die Hälfte der Spieler erst sieben Stunden persönlich kannten. Im Chat liest man natürlich schon mal den ein oder anderen Namen ... Und jetzt kam dann noch ein Bild dazu. Alles in allem war das ein wunderschöner Tag, den man gerne wiederholen möchte.

In diesem Sinne freue ich mich schon auf das nächste Treffen und vielleicht finden den Weg nach Dossenheim ja noch einige mehr Spieler. Letztes Jahr war sogar mal ein Österreicher da.

knuellbube

### Bericht über das TW-Spielertreffen 2025, Dossenheim, Gelände des Lakota Trading Post e.V.

Ich liebe unsere Spielertreffen! Sie sind voller Aha-Momente: Ach, du bist das, der mich duelliert hat! Ach, so siehst du aus!

Wenn TW-Spieler für einen Tag aus allen Himmelsrichtungen „leibhaftig“ zusammenströmen, dann findet ein spannender Übergang statt: Von der virtuellen Umgebung in die körperliche Gegenwart. Ich stelle mir vor, nur beim Online-Dating wird dieser Moment noch spannender sein! Wer sich auf Spielertreffen einlässt und sich dort „zeigt“, macht sich auf gewisse Weise verletzlich, riskiert zwar was, ist dazu aber bereit, weil die Lust auf Geselligkeit und Begegnung größer ist, vielleicht auch die Neugier. In jedem Fall ist es ein Abenteuer! Denn es kommen nicht etwa gleichförmige, ähnlich gestrickte, wesensverwandte Typen zusammen, die alle derselben Bubble entschlüpfen und die sich sofort vertraut sind. Das Gegenteil ist der Fall! Das Spielervölkchen ist maximal bunt und vielfältig. Das Treffen ist also eine Chance, einmal ALLE seine Bubbles hinter sich zu lassen und sich auf eine Begegnung auf komplett unbekanntem Terrain einzulassen.



## Dossenheim - Wie wir es erleben ... - Fortsetzung

Wann und wo gibt es noch solche Begegnungen von Menschen aus unterschiedlichen Berufen, Lebenssituationen, ja sogar aus unterschiedlichen Generationen? Und wann hat man schon einen Tag lang Zeit, sich miteinander zu befassen?

Angesichts dieser Buntheit ist The West für mich ein kleines Wunder. Denn viele sind schon lange Jahre Teil ihrer Spielwelten und halten es immer noch aus, haben sich dort ihr Netzwerk aufgebaut. Klar, es gibt immer wieder mal Leute, die sich nicht in die Community einfinden wollen, sondern bewusst hässlich handeln. Wer weiß, was da abgearbeitet wird?

Wem ich bisher auf den Spielertreffen begegnet bin, das waren allesamt freundliche Menschen. Und das Spiel gewinnt an Tiefe, wenn man ein wenig die Geschichte hinter dem Charakter kennt. Also, ich versuche, das nächste Mal wieder dabei zu sein! Word!

Euer Augustus „Gus“ McCrae, Welt 1

Samstag, 12. Juli 2025



Das Spielertreffen im Lakota Trading Post - in Heidelberg Dossenheim - findet statt, wie immer zum gleichen Termin, der 2. Samstag im Juli. Dort hat der Verein des Geländes seinen Tag der offenen Tür. Habe seit 2 bis 3 Jahren mehrfach im Chat davon gelesen, aber es noch nie geschafft, dorthin zu fahren. Diesmal habe ich Ernst gemacht. Nicht ganz einfach zu finden, aber ich hatte eine gute Beschreibung von Ghost of Old Sock, Welt 1. Etwas nervös war ich auf dem Parkplatz dann schon. Einige Spieler kennt man seit Jahren aus dem Spiel. Aber jetzt trifft man den Menschen hinter dem Spieler.

Auf dem Parkplatz springen zwei Indianer herum, nun ja, keine echten, sondern Besucher in Verkleidung. Das macht sofort Lust :-)) auf den Wilden Westen. Dank deren Hilfe finde ich den Trading Post, sehr versteckt im Wald. Ein schönes Plätzchen. Irgendwie kommt es einem fast vor, als ob die Zeit stehen geblieben ist. Holzhütten mit Saloon, aber auch moderne Sonnenschutzelte stehen herum.

Es tummeln sich schon etliche Besucher, als ich kurz nach 13:00 das Gelände betrete. Die Anlage befindet sich in einer langgezogenen Schlucht. Ich gehe mal rum und versuche Spieler zu erkennen. Na wie denn? Kenne ja keinen persönlich. Ich zücke mein Handy, gut, so was gab es im Wilden Westen noch nicht, aber ist doch ungemein hilfreich beim Finden des Weges in der Prärie und zum Kontaktaufnehmen. Ich wollte nachtblume333, Welt 10 kontaktieren: „Wo finde ich euch?“ Da springt schon eine Frau unter einem Sonnzelt heraus. „Miguel?“, fragt sie. Ich bin richtig. Auf den Bänken unter dem Zelt sitzen bestimmt schon ein Dutzend Leute, Spieler.

## Dossenheim - Wie wir es erlebten ... - Fortsetzung

Ich werde freudig begrüßt, Namen werden ausgetauscht, so viele, kann ich mir auf Anhieb nicht merken. Man kennt ja eher die Namen aus dem Spiel. Die Anspannung ist ruckzuck weg. Ich nehme Platz, die Truppe ist freundlich. Ein guter Teil ist verkleidet, meist als Cowboys, auch ein paar Cowgirls sind darunter. Ebenso indianisch Kostümierte. Ich bin leider normal gekommen (mit dem Motorrad, da war eine Verkleidung ungünstig). Zur großen Freude ist auch crow60 dabei, der mich damals wieder bewegt hat, nach meiner Pause in Welt 1, in Welt 10 neu anzufangen.

Da es sehr heiß ist, besorge ich mir nach einem kurzen „Gang“ durch die Runde einen „10 \$- Schein“ - im Gegenzug für 10 Euro. Damit kann man sich Essen und Trinken kaufen. Trinken natürlich im Saloon. Dann gibt es einen Essenstand, auch mit Kaffee und Kuchen :-). Zurück bei der Gruppe beginnen sofort Gespräche, nicht nur über das Spiel. Woher man kommt, wen man kennt usw. Es werden die Revolver angeschaut (Dekowaffen) - sehr schön der Colt Navy von Augustus McCrae, Welt 1 - den kennt jeder, der hat ja wochenlang Flint-Truhen gesammelt.

Bei den Vereinsmitgliedern der Anlage gibt es einen Indianertanz mit Trommeln. Das kommt bei den Besuchern gut an.

Es sind in diesem Sommer acht „Frischlinge“ dabei, also Spieler die das erste Mal zum Treffen kommen, darunter ich. Da haben sich die Organisatoren, (nachtblume333 und Ghost of Old Sock) eine Taufe ausgedacht. Jeder der Frischlinge muss eine Art Eid ablegen: auf guten Umgang mit Mitspielern, anständiges Benehmen im Chat und dergleichen. Unter den Frischlingen sind diesmal auch Cymoril und quis, allen bekannt als Redakteure der TWTimes. Es wird ein Gläschen auf ex geleert (meist Apfelsaft) dann erhält jeder Frischling eine Urkunde.

Viel zu schnell geht der Nachmittag vorbei, ich muss bald aufbrechen. Zuvor gehe ich mit Nash83 noch eine Runde Schießen. Mit einer Winchester, mit der richtig repetiert wird, schießen wir auf Dosen und kleine Metallfiguren. Sehr stilecht. Dann ist es Zeit für mich zu fahren. Der Rest der Truppe bleibt noch länger, man will zusammen Abend essen gehen, manche übernachten sogar.

Mein Fazit: Auch wenn ich leider nicht so lange bleiben konnte. Es hat super Spaß gemacht. Ich komme wieder, hoffentlich schon nächstes Jahr, und dann als Cowboy.

Don Miguel



Als Hauptorganisatorin war ich freudig überrascht dieses Jahr soviel The West Spieler in Dossenheim umarmen zu dürfen. Nicht nur die "Alten" auch die "Neuen" haben sich toll in die Gruppe eingefügt. Unser Knuelli hat mit der CO<sub>2</sub> Winchester ein Seil entzwei geschossen und eine Flasche Whiskey gewonnen. Riesen Applaus von der Gruppe.

Unser Ex The West Spieler Missourians kommt jedes Jahr auch zum Treffen auf dem Weihnachtsmarkt, hauptsächlich um uns "Alte" zu treffen. Mit seiner tollen Handschrift schrieb er die Namen unserer Täuflinge in die Taufurkunden.

Wie immer hatten wir viel Freude und Spaß. Auch das zum ersten Mal stattfindende gemeinsame Abendessen war ein voller Erfolg.

Danke an alle die dabei waren und diesen Tag zu etwas sehr Schönerem gemacht haben.

Dass wir Cymoril und quis in Dossenheim begrüßen durften, haben wir unserem Ghost der alten Socke zu verdanken. Gut gemacht! Und ganz toll war die Überraschung mit den TWTimes Tagebüchern. Interessant. Ab August werde ich jede TWTimes lesen, versprochen!

The West Grüße

nachtblume222/333

## Dossenheim - Wie wir es erlebten ... - Fortsetzung

Hallo ich bin Pfefferman,

ich bin seit drei Jahren mit dabei, wenn es heißt am zweiten Samstag im Juli zum Spielertreffen nach Dossenheim zu fahren. Das erste Mal vor drei Jahren war ich noch skeptisch, aber auch voller Erwartungen mit dem Treffen dort. Und als ich angekommen bin, nahm mir sofort nachtblume222 alle Zweifel und schon das erste Treffen, war für mich ein voller Erfolg. Es ist ein Treffen von Spielern, die sich gemeinsam über das Spiel "The West" austauschen und alles dort harmonisch erfolgt, nicht wie bei den Duellen und Fortkämpfen. Nein, Spielertreffen ist eigentlich mittlerweile das falsche Wort. Es ist ein Treffen mit Freunden, mit denen ich den gleichen Spielspaß teile.



Das Besondere an Dossenheim und dem Trading Outpost, ist die Lage in einem alten Steinbruch in dem aktiv gelebt wird, wie vor 100 Jahren, es stehen dort Holzhütten und auch ein Tipi und die Vereinsmitglieder tragen da Kleidung wie im Wilden Westen. Dieses Jahr haben mich besonders die selbstgemachten Trachten der verschiedenen Indianerstämme begeistert. Also das Flair vom Gelände ist absolut passend zum Spiel.

So macht es richtig Spaß dort hinzufahren, um mit Gleichgesinnten Kniffs und Tricks auszutauschen und auch zu Handeln. Aber es geht nicht nur um das Spiel, sondern das freundliche Lächeln, die netten Gespräche und die gemeinsam verbrachte Zeit von Jung und Alt, weshalb ich auch die kommenden Jahre wieder zum Spielertreffen kommen werde.

Ich hoffe mein kleiner Text gefällt Euch und macht vielleicht Lust darauf unsere ständig wachsende Runde mit Eurer Anwesenheit zu verstärken. Ihr seid herzlich Willkommen.

Lieben Gruß

Pfefferman

## Lakota-Trading-Post-Dossenheim e.V.

Ich nehme seit einigen Jahren immer mal wieder an den Treffen teil um mich mit der tollen Gemeinschaft auszutauschen. Es freut mich dass diese Gemeinschaft von Jahr zu Jahr größer wird und dass es in Dossenheim einen Tag der offenen Tür gibt in der es jedes Jahr etwas neues zu den vielen Kulturen aus Amerika und Südamerika zu lernen gibt, von den Cowboys im wilden Westen über die Eingeborenen der indigenen Stämme bis hin zu den Azteken aus Südamerika. Die Kleidung, die Tänze und die Musik sind in jeder Kultur anders und verbinden uns alle doch über die Kontinente und Nationen hinaus.

Es wäre schön wenn in Zukunft noch viele weitere Spieler an diesem Treffen teilnehmen würden.

(Sydney\*)

## Dossenheim - Wie wir es erlebten ... - Fortsetzung

Schon während meiner TW-Zeit habe ich an den TW-Treffen, meist in Dossenheim, teilgenommen und mich damals mit Ghost of Old Sock, Augustus McCrae, nachtblume222 und talu befreundet. Mit Augustus McCrae war ich im Spiel sogar viele Jahre in der gleichen Stadt, ohne ihn persönlich gekannt zu haben, bis zum ersten Treffen in Dossenheim. Deshalb war es für mich klar, dass ich auch nach meinem TW-Ausstieg 2019 weiterhin an den TW-Treffen, inzwischen nun auch zur Weihnachtszeit, teilnehme, um den Kontakt zu erhalten.



So komme ich auch jährlich gern nach Dossenheim. Und es war diesmal auch wieder interessant, weil ich neue Gesichter hinter den mir noch namentlich bekannten Spielern kennenlernen konnte. Auch im nächsten Jahr werde ich wieder mit dabei sein.

Danke, und viele Grüße!

Missourians

### Spielertreffen in Dossenheim

Auto ist vollgetankt, der Hund ist in der Pension. Das Navi sagt 232 km, bei guten Bedingungen 2 1/2 Std. Heute ist Ferienbeginn in NRW, so muss ich mit 3 Std. Fahrt rechnen. Die Bahn ist voll und ich hellwach. Schon wieder Stau. Auf der Gegenseite liegt ein Motorrad unter der Mittelleitplanke. Alles gafft. Können die nicht einfach weiterfahren? Ich will ankommen. Nach knapp 3 Std. endlich da, Trommelklänge auf dem Weg in den Steinbruch.

Die Meute ist schnell gefunden, drei Tische sind von den Westis besetzt. Juhuuuuuuuuu schallt mir entgegen :-D. Die alten Bekannten werden begrüßt und natürlich auch die Unbekannten, die das aber nicht lange bleiben. Raubvögel gibt's zu sehen, es wird getrommelt, was das Zeug hält und dazu getanzt. Alles bei schönstem Wetter. Das Westerndorf im Steinbruch ist wirklich toll.



Die neuen Spieler werden getauft, ich bekomme auch eine Urkunde und einen tolles TWTimes-Tagebuch. Es wird viel gequatscht und gelacht, der Nachmittag vergeht wie im Flug. Abends geht's dann müde und zufrieden wieder nach Hause, trotz der langen Fahrt hat es sich gelohnt. Es ist schön, wenn man hinter den Nicks im Spiel auch mal richtige Gesichter hat.

silli5

## Dossenheim - Wie wir es erlebten ... - Fortsetzung

### Mein Tag in Dossenheim

Lakota Trading Post ist ein kleines nettes Handelsfort, das in einem Steinbruch in Dossenheim liegt. Hier treffen sich einige Spieler jedes Jahr im Juli. Auch wir sind nun schon das vierte Mal dabei.

Das erste Mal, als ich vor 4 Jahren davon im Saloon gelesen habe, dachte ich: Hört sich interessant an, aber hm da hinfahren zu Leuten, die man nicht wirklich kennt? Wer weiß was das für Leute sind. Nachdem ich dann aber gelesen habe, dass es ein Tag der offenen Tür ist, wo jeder hinkommen kann, also nicht nur Spieler von The West, habe ich mir überlegt, fahren wir mal hin, ist nicht so weit weg von uns und schauen uns das mal an. Wenn es uns komisch vorkommt, gehen wir einfach wieder. So haben wir das dann auch gemacht.

Als wir dann da waren, war es schon komisch, es waren einige Leute da und man hat schon überlegt wer ist nun ein Spieler und wer nicht. Man musste sich auch erst zurechtfinden. Ich hatte nur gelesen, dass sie irgendwo bei der Bühne sitzen werden. So schlenderten wir durch das kleine Dorf, bis uns ein Mann, nahe der Bühne, immer so komisch anschaute. Sicher waren wir uns nicht, ob das nun die Spieler sind, die an dem Tisch sitzen oder nicht, also standen wir da erst mal etwas blöd rum. Neugierig war man ja auch. Irgendwann fragte der Mann dann, ob wir auch dieses Spiel spielen und zeigte auf einen Zettel auf dem Tisch. Auf dem Zettel stand groß THE WEST. So haben wir uns dazu gesellt und es bisher nicht bereut.



Dieses Jahr war sogar ein Jubiläumsjahr im Lakota Trading Post - 25 Jahre.

Um kurz nach 12 Uhr Mittag waren wir da. Es waren auch schon einige da und haben uns die Tische zusammengestellt. nachtblume222 organisiert das immer schon vorab mit den Veranstaltern. Auch hier nochmals ein großes Danke an nachtblume222 für die Organisation jedes Jahr und die Zeit die sie dafür investiert. Schön ist auch, dass es jedes Jahr mehr Spieler werden. Auch diesmal waren wieder einige neue Gesichter dabei, sogar die Presse durften wir dieses Jahr in unseren Reihen begrüßen. Das war eine Überraschung für uns. Es gab sogar ein kleines TWTimes Geschenk. Ein Notizbuch mit Kugelschreiber. Danke dafür :-)

## Dossenheim - Wie wir es erlebten ... - Fortsetzung

Zwischen Indianertänzen mit Musik, Vogelschau und Winchesterschießen war die Stimmung richtig gut. Für Essen und Trinken war auch gesorgt, so dass es ein richtig toller Nachmittag wurde mit vielen Gesprächen und vor allem Spaß.

Gegen Spätnachmittag/Abend hatten wir dann noch einen Tisch in einem Restaurant reserviert. Das war auch der Wunsch von einigen, die eine weitere Anreise haben und auf der Heimfahrt nicht wieder zu McDonalds wollten :-D und so hatten auch die Spieler, die übernachtet hatten noch Unterhaltung.

Alles in allem war es ein wunderschöner Tag, der mal wieder viel zu schnell vorbei gegangen ist. Ich freue mich schon jetzt auf nächstes Jahr alle wiederzusehen :-). Einige werde ich schon im Dezember wiedersehen, da wir uns schon seit einer Weile auch zur Weihnachtszeit treffen auf dem Weihnachtsmarkt. Vielleicht ist der Ein oder Andere im nächsten Jahr auch mal dabei.

Wir freuen uns immer neue Leute begrüßen zu dürfen.

BadJill



### Endlich war es wieder soweit ...

... am 12. Juli fand unser jährliches Treffen im Lakota Dorf in Dossenheim statt. Zum Treffen kamen einige neue Spieler von The West. Mit großer Freude begrüßten wir die neuen Spieler. Viel Spaß hatten wir auch bei deren Taufe. Wir hatten sehr nette Gespräche und haben viel gelacht.

Es gibt in Lakota auch einiges zu erleben, z. B. das Winchesterschießen, Tomahawk werfen, im Klang der Trommeln tanzen und ganz neu waren die Vögel - Adler und Eulen, deren Leben wir erklärt bekamen. Für das leibliche Wohl war auch gut gesorgt.



Mit viel Lachen und Spaß ging ein toller Tag bei einem guten Essen zu Ende. Ich freue mich schon heute auf das nächste Treffen. Kommt vorbei, wir würden uns freuen.

PS: The West ist ein Spiel mit vielen Nicks. Nach jedem Treffen wird einem bewusst, dass hinter jeden Nick eine Persönlichkeit steckt. Es ist toll die Menschen mal kennenzulernen.

Liebe Grüße talu

## Dossenheim - Wie wir es erlebten ... - Fortsetzung

### Dabei sein hat sich gelohnt

Unsere Eindrücke zum Spielertreffen in Dossenheim könnt ihr im Tagebuch der TWTimes nachlesen. Hier bedanken wir uns für die gute Organisation und das nette Miteinander an diesem Tag. Es war interessant die Personen hinter den Spielernamen kennenzulernen. Es war nicht zwingend erforderlich, eine Taufe durchzuführen und ein Gelöbnis abzulegen, denn es gab keine "Feinde oder Gegner", sondern nur liebenswerte Mitmenschen. Aber es war ein nettes Ritual. Es haben sich durch das Treffen Beziehungen vertieft und ingame Freunde zusammengefunden.



Auch wir hoffen, dass sich im nächsten Jahr der Spielerkreis in Dossenheim erweitern wird. Danke an Ghost of Old Sock, dem Initiator dieser Treffen und ganz besonders an nachtblume222, die die Organisation auf ihrem Tisch hatte. Danke an alle, die dabei waren und vor allem auch an die Spieler, die uns so zahlreich ihre Fotos vom Treffen schickten und ihre Gedanken von diesem Tag zur Veröffentlichung zur Verfügung stellten.

Danke und bis nächstes Jahr!



P.S.:Wer zusätzlich zu den Berichten und den Bildern hier noch ein wenig mehr über den Lakota Trading Post in Dossenheim erfahren möchte: In der Mediathek des SWR gibt es bewegte Bilder über die Dossenheimer Cowboys und deren Vereinsleben:

<https://www.swr.de/video/sendungen-a-z/landesschau-bw/wie-im-western-vereinsleben-in-dossenheim-100.html>

<https://www.swr.de/video/sendungen-a-z/landesschau-bw/die-cowboys-aus-dossenheim-100.html>

<https://www.swr.de/video/sendungen-a-z/landesschau-bw/aufraeumarbeiten-in-der-western-siedlung-100.html>

*(Cymoril und quis)*

## Dossenheim - Vorgeschichte

### Damals ...

Im Jahre 2009 habe ich zufällig einen Flyer während meiner Nachtschicht vom Tag der offenen Tür in Dossenheim gefunden. Meine Frau und ich haben uns entschieden uns mal die Sache dort anzuschauen.

Irgendwann kam ich dann auf die Idee, dort mal ein Spielertreffen zu organisieren. Aller Anfang ist schwer und so haben sich dann 2014 die ersten Spielerinnen und Spieler dort getroffen. Wir waren davon so begeistert solch ein Treffen zu wiederholen und so entstand ein regelmäßiges Treffen. Es fanden immer mehr Personen den Weg nach Dossenheim.

Macht euch einfach mal auf den Weg dorthin und genießt den Tag da. Freund und Feind treffen sich dort, es muss niemand Angst haben vom Turm geschossen zu werden :-)) ... in Dossenheim gibt es keine Fortkämpfe, nur Spaß, nette Leute/Spieler und viel Gesprächsstoff.

So long ... wir sehen uns. :-)

(Ghost of Old Sock)



2014



2017



2019



2022



2023



2024

## War sonst noch was?

### War sonst noch was im Monat Juli?

#### Monatsaufgabe Juli 2025

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/monatsaufgabe-juli-2025.80521/>



#### Fortkämpfe im Saloon 21

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/fortk%C3%A4mpfe-im-saloon-21.79214/page-3#post-924036>

#### Raketen zu Nuggetkäufen



#### Craftingeventwelt vom 25. Juli - 08. August 2025

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/crafting-speedwelt.80524/>

#### Team-Updates Tony00 im Support

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/team-updates.75471/page-3#post-924289>

Von uns ein herzliches Willkommen.

#### Besondere Weltenboni vom 26.-28. Juli 2025

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/besondere-weltenboni-vom-26-28-juli-2025.80536/>



## Spione unterwegs ...

AAA: BBB du meine holde muse , du mine meiner schlaflosen nächte ,ein knuddel dir :-D  
CCC: sind solche Krabber lecker? Für mich schwer vorstellbar  
AAA: CCC krabben sind sehr sehr lecker , aber wär schon besser wenn sie nicht mehr vom brötchen flüchten :-D

AAA: BBB? OOOODÜÜÜÜÜÜÜÜ umguck\*  
jackyfass in den chat stelle\*

BBB: anlauf nehmen, und reinhüpf

AAA: deckel draufklopp\*

BBB: boahhhhhhhhhhhhh

AAA: mir ist langweilig....

BBB: und deshalb haust du mir den deckel auf den kopp

AAA: also eigentlich wollte ich dir ein bein stellen...

BBB: warum hast du nicht? keine reflexe mehr?

AAA: bin alt

BBB: was soll ich denn da sagen?

AAA: is das ne fangfrage?

BBB: nein

AAA: ich möchte darauf nicht antworten

BBB: wus? bist du krank?

AAA: nur müde, kannst du nochmal an mir vorbei rennen?

BBB: öhm, ich glaub nicht. in meinem alter kann ich nicht mehr so viel rennen

AAA: dir den besen um die ohren haue\*

BBB: auaaaaaaaaaaaaa

AAA: boah boah da ist ein zweig von meinem besen abgebrochen

BBB: warum haust du mich auch mit dem besen?

AAA: dein dickschädel hat ihn kaputt gemacht \*chat vollflenne

BBB: boahhhhhh. und warum hab ich so einen dickschädel? häääää?

AAA: woher soll ich das wissen?

BBB: ich weiß, du bist ja der absolute unschuldskeks

AAA: gut das du das weisst

BBB: ja sicher doch

AAA: willst du mich vereimern?

BBB: ich? niemals nie

AAA: ich kenn dich

BBB: dann weißt du doch, das ich nicht lebensmüde bin

AAA: suche noch freunde um sie mit raketen abzuballern :-D

CCC: einen hätte ich noch

DDD: ich hab immer ein paar frei - nur für Handverlesene ;-)-D ich schrieb handverlesen, nicht Hinz und Kunz ??

CCC: du musst da schon genauer werden, Don. Bitte übermittle uns doch ein Dokument, welches aufzeigt, wie man sich qualifizieren kann und am besten wäre es, auch noch eine FAQ anzufügen

DDD: habs gleich fertig, moment :-P

CCC: vielen Dank. mich z.B. würde stark interessieren, welche Vorteile ich davon habe. ich bitte dies in Deiner FAQ zu berücksichtigen

DDD: Raketen zB, keine Duellangriffe, aber keine Angst, du kannst gerne auf meine liste, ähm, ich meinte blacklist für Duelle :-D, die nächste Duellrunde kommt sicher.

AAA: braucht noch einer ein abt für diwest point queat?

BBB: seit Jahren aber nur ausblenden hilft.

AAA: nö, ich will das ja machen

BBB: ich nicht :-D

AAA: die 12 min für ein abt übersteht man wohl locker

BBB: in den 12 minuten alter ich um Jahre

AAA: ich glaube, das sind veraltete voturteile der ton ist schon lange nicht mehr so rau

BBB: nö, kein bock abgeschlachtet zu werden

AAA: ja das wird man da haste recht

BBB: habs mal wieder probiert, bumm bumm bumm - ko nach 2 Runden

AAA: aber juckt doch keinen, im spiel lebt man mit vollen lp

BBB: wieder rein, bumm bumm bumm ... wieder ko völlig sinnlos

AAA: stehe auf dem Schlauch wo gibt es bücher?

BBB: dann geh mal runter von deinem schlauch nicht das de was an die Blase bekommst und geh mal Zeitung drucken :-P

AAA: Frikadelli Porsche auf 1. .... uiii ist das spannend

BBB: firkadelle auf 1 ? und wer is auf zwei ? bockwurst opel ??



AAA: immer wieder sonntags.....tralala ?? ?? ?? :-D  
BBB: ... kommt die Erinnerung ...  
AAA: sonne wo bist du, seit 2 tagen verschwunden  
mensch ?? ?? ??  
CCC: es ist herbst :-D

AAA: JTZDEJ UKKS WEFS WGHTH!! wer kann  
das übersetzen ,.. das hat der häupling der wogonen zu  
mir gesagt ?? :-D  
BBB: du sollst ne neue strasse bauen ,wieso kannst du  
kein wogonisch ??

AAA: nächstes Treffen in Dossenheim am 11.07.2026  
BBB: ui einen tag früher ,ob ich mir das merken kann ?  
AAA: immer der zweite Samstag im Juli  
BBB: nu wirds aber kompliziert AAA  
CCC: ich verpass das irgendwie immer  
BBB: war schön CCC ,DDD wurde beinahe vom  
damenklo geschmissen :-D :-D  
CCC: vielleicht schaffich es ja doch irgendwann, ich  
sag jetzt nicht dass ich fast hingucken kann  
BBB: DDD geht mit bad EEE im restaurant auf den topf  
,brüllt da eine stimme das männer auf dem damenklo  
nix zu suchen hätten :-D :-D DDD brüllt zurück ,, ich  
bin ne frau ,, ich hab mich fast eingepinkelt :-D  
FFF: :-D  
BBB: DDD hat kurze haare und hatte nen weiten  
hoodi an ,denke der rufer hatte seine brille nicht an

AAA: euch allen ein fröhliches KRÄH KRÄH  
BBB: Howdy, jetzt bin ich wach :-D  
AAA: notizbuch zück ,häckchen mach - ziel erreicht :-D

AAA: Ein Kollege von dir denkt, dass du sein  
Mittagessen gegessen hast. Er ist sehr wütend und  
schlägt hart zu. Ich wars nicht schwöre  
BBB: ...beim essen gilt maximale verteidigung!!!

AAA: Ich sitz mit ner Lesesebrille vorm Laptop Und  
deswegen liebe ich meine Lesebrille :-)  
BBB: hehe, ich auch  
CCC: ja das ist klar ich habe immer ne brille an, habe  
hornhautverkrümmung  
BBB: alle in eine Stadt: Team Dioptrin  
DDD: team fastblind ;-)  
AAA: brauchen wir noch nen Stadtinternen Augenarzt  
Nur wenn er dir dabei ehrlich in die Augen schauen  
Kann :-P Trau keinem Arzt der dich nicht anschaut :-P  
CCC: dann kann man einem Proktologe nicht trauen  
der schaut einem von hinten rein :-D  
BBB: hab früher zur Bestimmung der Sehstärke so  
Tropfen bekommen, da sah man n halben Tach alles  
verschwommen, schlechte Nebenwirkung, erste Reihe  
in der Schule

AAA: Duell: XXX vs. AAA  
BBB: Schieß doch mal zurück, nicht nur zuschauen u  
Essen :-D  
AAA: Meinste echt, für so einen lege ich die Gabel  
ab? :-D  
BBB: Spring über dein Schatten dann klappt das  
schon :-D

AAA: 99 Spieler auf der FL, da ist dauernd Schwund :-D  
AAA: halt, ich rudere zurück! EIner ist ausserhalb der  
Fütterungszeit :-D

AAA: ach ,wenn du fehler findest ,darfst du behalten  
BBB: Bin gerade dabei mir die unter den Nagel zu  
reißen  
AAA: nich gierig werden ,ich hab noch genug davon  
:-D

AAA: Howdy, kann es sein, das die [Schuhe des  
Verlorenen Indianers] nicht auf jeder Welt die gleichen  
Attribute haben? Hier sind es 29 % Erfahrung, auf  
Ohio nur 22% , , gibt es sowas ? ah, habs gesehen pro  
Stufe. danke für die Hilfe des Zuhörens :-D  
BBB: wer lesen kann ist klar im vorteil hrrrrrrrrrr  
hab nen schönen tag .....levelfrei :-D  
AAA: machen sich meine 9 Jahre auf der Schule doch  
positiv bemerkbar, als ich nach der 5. Klasse abging,  
hatte ich auch gleich einen guten Start ins Berufsleben  
:-D  
BBB: wenns läuft .....

## Werbung

### „bimmelimm“

Ein Mann in Mantel und Hut betritt den kleinen Kiosk: „Haben sie Zeitungen?“

Die Ladenbesitzerin stottert leicht : „Jjjaa, wa as mm möchten sie ddenn?“

Er sieht leicht nach oben und drückt seinen Hut mit dem Zeigefinger nach oben:  
„TWTimes, was sonst!“

„TWTimes, ist nicht in Kiosken oder Zeitschriftenläden zu kaufen, bitte lesen sie hierzu die allgemeinen Geschäftsbedingungen.  
Danke, ihr TWTimes Team.“

*(stan78)*

## Die Rätselecke

### Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

#### Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite ([www.twtimes.forumieren.com](http://www.twtimes.forumieren.com)) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Sollte diese Kontaktmöglichkeit nicht funktionieren, sendet uns bitte Eure Lösungen im Forum per PN oder auf den Welten per Telegramm.

Immer aktiv sind:

**quis** auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Hannaville, Indiana, Kentucky, Nevada, Ohio und Phoenix,

**Cymoril** auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Georgia

**Tony Montana 1602** findet ihr auf Welt 1, 10, Fairbanks.

Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

#### Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

#### Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar (gegebenenfalls Seite neu laden).

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)



## Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

### Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich wurde nicht in Amerika geboren.
- Mein Vater starb in der Schlacht von Minden, als ich noch nicht ganz 2 Jahre alt war.
- Nach dem Tod meiner Mutter, meines Großvaters und eines Onkels war ich bereits im Teenager-Alter einer der reichsten Männer meines Heimatlandes.
- Meine privilegierte Lebenssituation beförderte mein Streben nach Unabhängigkeit und persönlicher Freiheit.
- Aufgrund meiner persönlichen Unangepasstheit war meine Zeit am Hofe des Königs nur kurz, denn mir lag es nicht, als untertäniger Höfling aufzutreten.
- Trotz meiner Freiheitsliebe, machte ich anschließend eine Militärkarriere und wurde an der Militärakademie meines Heimatlandes ausgebildet.
- Ein Jahr nach der Amerikanischen Unabhängigkeitserklärung ging ich als Führer einer selbst aufgestellten Freiwilligentruppe nach Amerika, um dort für meine Ideale der Freiheit zu kämpfen.
- Da ich meine Dienste unbezahlt anbot, übernahmen mich die aufständischen Amerikaner im Range eines Generalmajors in ihre Kontinentalarmee.
- Ich diskutierte politische Ideen mit Thomas Jefferson und war mit George Washington zusammen in einer Freimaurerloge.
- Während des amerikanischen Unabhängigkeitskriegs kehrte ich noch einmal in meine alte Heimat zurück, um neues Geld und militärische Ausrüstung für die amerikanische Revolution zu beschaffen.
- In Amerika nahm ich an mehreren Feldzügen teil, darunter auch den in Virginia, der zur Eroberung von Yorktown und dem Ende des Krieges führte.
- Obwohl ich in Amerika bereits zu meinen Lebzeiten als Kriegsheld hoch verehrt war, kehrte ich in meine alte Heimat zurück und setzte mich dort erfolgreich für religiöse Toleranz gegenüber Protestanten ein.
- In den wenigen Jahren später in meinem Heimatland ausgebrochenen Revolution war ich ebenfalls auf Seiten der Revolutionäre aktiv.
- So formulierte ich, unterstützt durch Thomas Jefferson, den amerikanischen Botschafter in meinem Heimatland, die „Erklärung der Menschen- und Bürgerrechte“.
- Die zunehmende Radikalisierung der Revolution führte dazu, dass ich in ihrem späteren Verlauf immer mehr an Ansehen und Einfluss verlor und schließlich sogar außer Landes fliehen musste.
- Obwohl ich vor der Revolution fliehen musste und mehrere Mitglieder meiner Familie unter der Guillotine den Kopf verloren, wurde ich in anderen europäischen Ländern als „Revolutionär“ für mehrere Jahre inhaftiert.
- Erst Jahre später konnte ich in meine Heimat zurückkehren und starb dort friedlich im Alter von 76 Jahren.
- In den USA werde ich bis heute hoch verehrt. Städte, Countys und sogar mehrere Bistümer der katholischen Kirche sind dort nach mir benannt. Neben einem Bild des ersten Präsidenten George Washington schmückt nur noch ein Bild von mir den Sitzungssaal des US-Repräsentantenhauses. Zur Erinnerung an meine bedeutende Mitwirkung am Unabhängigkeitskrieg trug auch ein nuklear angetriebenes U-Boot mit ballistischen Raketen der US Navy meinen Namen.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)



## Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

### Sie ist flach! - Nein, du Trottel, sie ist rund!

Als Freddy McFlatearth und Robert McRoundball gemeinsam beim Schuhe putzen saßen und dabei die Zeitung lasen, die dort ebenfalls verkauft wurde, stießen sie auf einen Artikel, der sich mit den neuesten Errungenschaften der Kartografie des Wilden Westens beschäftigte. Als Robert den Titel sah, wusste er schon, was kommen würde und noch ehe er den Gedanken „Hoffentlich fängt dieser Spinner jetzt nicht wieder an!“ zu Ende gedacht hatte, hörte er schon Freddys Worte: „Was die da schreiben, ist doch sowieso alles Blödsinn, weil sie ja nicht berücksichtigen, dass die Erde flach ist. Die glauben ja immer noch, die Erde wäre eine Kugel!“

Ohne groß nachzudenken antwortete Robert mit einem gelangweilten und halb geflüsterten „Ja, klar, und wenn man nur weit genug geht, fällt man von der Scheibe herunter ...“. Doch Freddy hatte es gehört und rief energisch: „Natürlich würde man herunterfallen! Und weil das doch auch jeder weiß, geht ja niemand so weit, du Trottel!“ Einen Trottel wollte Robert sich nicht einfach so nennen lassen und so forderte er Freddy auf, den Beweis für seine Aussage zu liefern und so machten sie sich von ihren Schuhputzstühlen auf und folgten der Straße nach Südwesten. An einer T-Kreuzung angekommen, blieb Freddy plötzlich stehen und sagte: „Weiter gehe ich nicht. Da hinten ist das Ende der Welt, du kannst es von hier aus schon sehen. Wenn wir weitergehen, fallen wir von der Scheibe und all die Kartografen, von denen die Zeitung berichtet hat, können da auch keine weiteren Karten zeichnen, denn da ist ja nichts mehr außer der großen, unendlichen Leere.“ Robert schüttelte nur den Kopf, es war sinnlos mit Freddy über dieses Thema zu diskutieren, deshalb sagte er nur ganz ruhig: „Freddy, dort ist nicht das Ende der Welt, sondern nur der Horizont und der schiebt sich immer weiter heraus, je weiter du gehst, denn die Erde ist eine Kugel.“ Dann drehte Robert sich um und ging zurück in die Stadt. Freddy blieb noch eine Weile stehen und fragte sich, warum Robert, der doch eigentlich ein kluger Kopf war, nur diesen Unsinn von der runden Erde glaubte, wo doch jeder vernünftige Mensch weiß, dass die Erde flach ist und ein paar Meter weiter auch wirklich endet.

Für den Chronisten der TWTimes stellt sich bei dem Disput nun die Frage: Wer von beiden hat nun Recht? Und warum? Wisst ihr, liebe Leser, die Antwort? Eure Ansichten zu der Frage veröffentlichen wir gern in der nächsten Ausgabe.



## Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel - Fortsetzung

Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (**in die Biegung der Wege**)
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die zwei Zahlen, die ihr dann seht, schickt ihr als Lösung an die TWTimes.

**Hinweis 1:** Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln>

**Hinweis 2:** Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

**Hinweis 3:** Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

*(Tony Montana 1602)*



## Rätsel Nr. 3 - Rebus

### Rebus im Monat August

 -r -g	 r=de e=l	 mu=a	 d=h	 -rg	 -f -s	 -l	 w=n -m	 -we
 -fa	 u=y	 -f	 -te	 m=l l=n	 -be	 e <sub>1</sub> =d -r	 h=l t <sub>1</sub> =f	•
 u=i	1900	 ke=ha	 kö=i -e	 b=e -r	 g=d l=re	 d=m l=n		
 -h u=l	 o=eu -l	•	 s=n	 g=t l=m	 m=v -d	 b=m -e	 -ki	 -a
 b=a	 -e <sub>1</sub> -er	 -ge	 h=v -r	 ig=h -r	 n=w	 k=v z=w	 pu=n l=t	•
 -n <sub>2</sub>	 k=m	 us=an e=ma	 or=l	 k=s	,	 ul=h	 -go	
 i=s	 e <sub>1</sub> =in r=t	•						

Bitte löst das Rebus und nennt uns den Namen des Items.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(Cymoril)

## Rätsel Nr. 4 - Streit beim Essen

Wer hat recht?



**fairplay12** kocht wieder mal für seine Stadt. Die Bewohner lassen sich sein Zaubermenü schmecken. Auch **M.Myers** findet sich ein und futtert sich voll.



Nach dem Essen merkt er, dass er sein Geld vergessen hat. Er bittet **fairplay12**, ihm 100 \$ zu leihen, bis er dann geschwind nach Hause laufen kann um sein Geld zu holen. Nach ein wenig Überlegung gibt ihm **fairplay12** das Geld, **M.Myers** zahlt damit seine Schulden für die Speisen von 30 \$, bekommt 70 \$ Rückgeld und nimmt die mit auf den Weg.



Kurz drauf kommt er zu **fairplay12** zurück und gibt ihm die 100 \$ zurück. **fairplay12** bedankt sich für das schnelle Zurückzahlen der Schulden. "Aber die 30 \$ für das Essen hast Du mir nicht gegeben!" "Doch ich habe das Essen bezahlt," meint **M.Myers** "mit dem Geld, was ich von Dir geliehen habe." **fairplay12** entgegnet: "Ja, aber Du hast mir das Essen mit meinem eigenen Geld bezahlt, also schuldest Du mir noch 30 \$."



Hier scheint sich keine Einigung zu finden. Hilf den Beiden. Wer hat Recht? Begründe die Antwort.

Der Gewinner erhält ein Item der Redaktion.

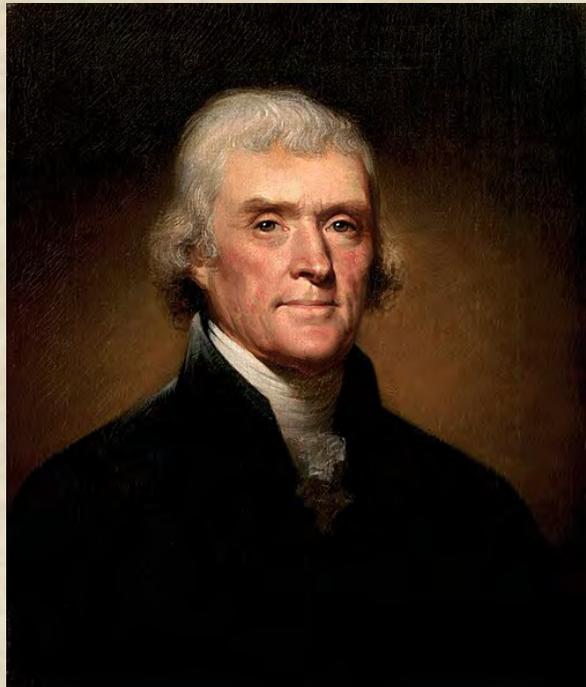
(quis)

## Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

### Rätselauflösungen und die Gewinner

#### Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Thomas Jefferson  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **Schnaphira**, Welt Quebec  
Einsendungen: 18 richtige



*Rembrandt Peale creator QS:P170,Q375926 ([https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Thomas\\_Jefferson\\_by\\_Rembrandt\\_Peale,\\_1800.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Thomas_Jefferson_by_Rembrandt_Peale,_1800.jpg)), „Thomas Jefferson by Rembrandt Peale, 1800“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-old>*

#### Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 2343 9539 Screen Juli 2025]  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **Maresque**, Welt Arizona  
Einsendungen: 13 richtige

#### Rätsel Nr. 3 - Rebus

Lösung: Lakota bedeutet: ein Bündnis von Freunden. Lakotas haben eine gemeinsame Geschichte und sprechen dieselbe Sprache. Sie sind Verwandte der anderen sieben Indianerstämme der Sioux in Nordamerika und Kanada. Wer das Rebus löst und in Dossenheim dabei ist ...

Preis: Ein Item der Redaktion  
Gewinner: **DudeLanez**, Welt Ohio  
Einsendungen: 11 richtige

## Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe - Fortsetzung

### Rätsel Nr. 4 - Kopfnüsse

Lösung: Der Spiegel sinkt um ca. 0,36 mm.

Wenn das Gold im Boot ist, gilt nach dem archimedischen Prinzip: Das Volumen des verdrängten Wassers ( $V_1$ ) entspricht der Masse des Goldes geteilt durch die Dichte des Wassers ( $30 \text{ kg} / 1000 \text{ kg/m}^3 = 0,03 \text{ m}^3$  bzw. 30 L). Nachdem das Gold in das Wasser gefallen ist, gilt nun: Das Volumen des verdrängten Wassers ( $V_2$ ) entspricht der Masse des Goldes geteilt durch dessen Dichte ( $30 \text{ kg} / 19300 \text{ kg/m}^3 = 0,001554404 \text{ m}^3$  bzw. ca. 1,55 L). Auswirkung auf den Pegel: Volumen des Sees =  $\pi \cdot \text{Radius}^2 \cdot h = 3.1416 \cdot (5 \text{ m})^2 \cdot h = 78,53981634 \text{ m}^2 \cdot h$ .

Da wir die Höhen vorher und nachher wollen, müssen wir die Formel nach den jeweiligen Höhen umstellen:

$h_1$  (Wasserhöhe Gold in Boot) = Volumen Gold in Boot / Fläche See =  $V_1 / 78,54 \text{ m}^2 = 0,381971863 \text{ mm}$

$h_2$  (Wasserhöhe Gold in Wasser) = Volumen Gold in Wasser / Fläche See =  $V_2 / 78,54 \text{ m}^2 = 0,019791288 \text{ mm}$

Differenz Nachher zu Vorher:  $h_2 - h_1 = -0,36 \text{ mm}$

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **Serqinh0**, Welt Quebec

Einsendungen: 4 richtige

### Rätsel Nr. 5 - Glücksspiel

Lösung: Ein Glas ist 14 cm hoch

G = Höhe Glas

Ü = Höhe das Überstandes

2 Gläser ineinander:  $G + \ddot{U} = 19$  (1)

5 Gläser ineinander:  $G + 4\ddot{U} = 34$  (2)

Gl. (1) nach G auflösen und in (2) einsetzen:

$(19 - \ddot{U}) + 4\ddot{U} = 34 \Rightarrow 19 + 3\ddot{U} = 34 \Rightarrow 3\ddot{U} = 15$

$\ddot{U} = 5$

$G = 19 - \ddot{U} \Rightarrow G = 19 - 5$

**G = 14**

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **TalWar**, Welt 1

Einsendungen: 13 richtige

(quis)

## Impressum

### The West Times

TWTimes - Die unabhängige Spielerzeitung für The West

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

**Gründer der TWTimes** - Sir Wusel † 2017

**Redaktion** - Cymoril, quis, TonyMontana1602, Graf Luckner † 2024

**Freier Redakteur** - stan78

**Technische Umsetzung** - quis

**Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren** - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: [twtimes@mail.de](mailto:twtimes@mail.de)

**Ausgaben** - <https://forum.the-west.de/index.php?forums/twtimes.213/>

**Bildmaterial** - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

#### Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

#### Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.