

★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 196 ★ Juni 2025 ★ © 2025 TWT-Team ★ twtimes.de ★

Ausgabe Juni 2025



Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

so langsam rückt die Urlaubszeit für viele näher heran. Wir hoffen alle auf schönes Wetter und dabei wird in The West sicher wieder etwas kürzer getreten. Wir sind noch nie wirklich in ein Sommerloch gefallen und werden es auch in diesem Jahr nicht - versprochen.

Die 196. Ausgabe befasst sich vorwiegend mit dem 17. Geburtstag von The West. Wir bedanken uns bei Elias36 und Depotylon für ihre Einschätzungen zur Geburtstagsveranstaltung. Ein paar Stimmen haben wir im Chat dieser Welt eingefangen.

Wie inzwischen fast schon Tradition, gibt es auch wieder fünf Rätsel für unsere Knobelfreunde, die Einschätzungen zu den Updates des Monats, einen weiteren Eintrag im Tagebuch der Redaktion und den Rückblick zum vergangenen Monat „War sonst noch was?“. Auch unsere Chatspione waren wieder unterwegs für euch. Auf dem Kalenderblatt Juni 2025 steht diesmal „Custer, die Indianer und Little Big Horn“.

Viel Spaß beim Lesen und Rätseln wünschen euch

Die Redakteure der TWTimes
Cymoril, quis und Tony Montana 1602



Inhalt

Ausgabe Juni 2025	1	Stimmen zur Eventwelt	17
Vorwort	2	Aus dem Tagebuch der TWTimes	20
Inhalt	3	War sonst noch was?	28
Wiederholbare Quests	3	Der Chatspion	29
Kalenderblatt Juni	4	Hier könnte deine Werbung stehen!	31
17. Geburtstag von The West	6	Die Rätselecke	32
Update 2.244	7	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	33
Update 2.245	8	Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	34
Update 2.246	9	Rätsel Nr. 3 - Rebus	35
Abenteuerhasser	10	Rätsel Nr. 4 - Kopfnüsse	36
Nachtrag Osterevent	11	Rätsel Nr. 5 - Schätzfrage?	37
GM Depotylon berichtet	12	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	38
Eventwelt zum 17. Geburtstag von The West	14	Impressum	39
Leserzuschrift zur Eventwelt zum 17. Geburtstag	16		



Wiederholbare Quests

Wiederholbare Questreihen im Juni

Die Questreihe **Fußballkarten** könnt ihr vom 16.06.25 um 00:00 Uhr bis zum 02.07.25 um 23:59 Uhr spielen. In sieben täglich wechselnden Quests könnt ihr Erfahrung oder Geld oder Fußballkarten mit Buffs oder Bonds erspielen.

Nach 14 Quests könnt ihr zum Abschluss von **Christophers Parade** zwischen dem 22.06.25 um 10:00 Uhr und dem 28.06.25 um 23:59 Uhr einen Fertigkeitspunkt erspielen.

Die TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Wilden Westens viel Spaß und Erfolg im Juni! Achtung - Alle Angaben zu Daten und Uhrzeiten beruhen auf veralteten Angaben des Anbieters und können daher dieses Jahr anders sein!

(Tony Montana 1602)

Kalenderblatt Juni

Custer, die Indianer und Little Big Horn

Im Juni 1876, genauer gesagt am 25. und 26. des Monats, ereignete sich eines der berühmtesten und zugleich tragischsten Kapitel der amerikanischen Geschichte des Wilden Westens: die Schlacht am Little Bighorn. Auf dem Gebiet des heutigen Bundesstaats Montana führte Oberstleutnant George Armstrong Custer seine Soldaten des 7. US-Kavallerie Regiments in einen Kampf mit zahlenmäßig deutlich überlegenen Kräften der dort ansässigen Lakota, Dakota, Arapaho und Cheyenne Indianerstämme. In der Folge erlebte er, was der Nachwelt als „Custer's Last Stand“ in Erinnerung geblieben ist - die weitgehende Vernichtung seiner Truppe und seinen eigenen Tod.



Die zweite Hälfte des 19. Jahrhunderts war geprägt von der Expansion aus dem Osten der noch jungen USA in den noch weitgehend unorganisierten, also "wilden", Westen des amerikanischen Kontinents. Da dieser zwar unorganisiert, aber nicht menschenleer war, kam es zwangsläufig immer wieder zur Konfrontation zwischen Siedlern und Soldaten einerseits und den Indianervölkern andererseits. Die US-Regierung hatte den Lakota und anderen Stämmen weite Gebiete, darunter die sogenannten Black Hills, die den Indianern als heilige Stätten galten, im Vertrag von Fort Laramie zugesichert. Doch als in dieser Region Gold entdeckt wurde, gab es kein Halten mehr und die Verträge waren das Papier nicht mehr wert, auf dem sie geschrieben worden waren. Tausende Goldsucher kamen illegal in das Gebiet und die US-Regierung tat wenig, um sie daran zu hindern und die mit den Indianern geschlossenen Verträge zu schützen. In Washington ging man den vermeintlich einfachen Weg, der scheinbar allen gerecht wurde. Man plante schlichtweg, die Indianer in Reservate umzusiedeln, sodass die Goldgebiete der Erschließung zugänglich werden sollten. Dass die Gebiete den Indianern heilig waren, wurde dabei übersehen oder ignoriert. Angesichts der ersten Wahl eines US-Amerikaners zum Papst bietet sich folgende Analogie an. Wie würde wohl die katholische Welt und die Angehörigen des Vatikans reagieren, wenn der italienische Staat anweisen würde, dass der Vatikanstaat komplett zu räumen und besenrein zu übergeben sei, weil unter dem Hauptaltar des Petersdoms Gold gefunden wurde, das abgebaut werden muss? Die Schweizergarde wäre vermutlich "not amused" und würde wohl den Vatikan bis zum letzten Mann verteidigen.

Kalenderblatt Juni - Fortsetzung

Aber zurück in die USA. Im Sommer 1876 startete die US-Armee eine großangelegte Militäroperation, um den Widerstand der Lakota, Cheyenne und Arapaho zu brechen. Custer führte sein Regiment an. Am 22. Juni verließ Custer mit seinen Truppen das Tal des Rosebud, um das große Indianerlager am Little Bighorn River anzugreifen. Obwohl ihm geraten wurde, auf Verstärkung zu warten, entschied sich Custer für einen schnellen Angriff, um den Überraschungseffekt zu nutzen. Die Bewertung der Person Custers ist schwierig. Einerseits waren seine Leistungen an der US-Militärakademie und im alltäglichen Dienst teilweise sehr schlecht, andererseits zeigte er im US-Bürgerkrieg große persönliche Tapferkeit und gute Leistungen als Truppenführer. Während des Krieges trug er daher sogar den zeitlich begrenzten Rang eines Generals.

Am Nachmittag des 25. Juni 1876 erreichte Custer mit seinen erschöpften Soldaten das Tal des Little Bighorn. Ohne genaue Kenntnis der Stärke und Position der Indianer griff er an, was als Ausdruck seiner impulsiven Persönlichkeit gewertet werden kann. Dabei teilte er seine Truppen in mehrere Abteilungen auf, was sich als fataler Fehler herausstellte. Die vereinten Krieger unter der Führung von Sitting Bull und Crazy Horse konnten die US-Kavallerie einkesseln und ihr schwerste Verluste zufügen. Custer selbst fiel zusammen mit über 200 seiner Männer. Die ihm unterstellten Einheiten hörten zeitweilig praktisch auf, als kampffähige Einheiten zu existieren.

Die Schlacht am Little Bighorn war der größte Sieg der Indianer über die US-Armee und wurde daher zum Mythos des Widerstands gegen die Übermacht der Siedler und Soldaten. Trotz dieses Sieges war der weitere Verlauf der Indianerkriege absehbar. Lockere und teilweise auch untereinander verfeindete Verbände von Indianern, deren Lebensweise praktisch auf Steinzeitzniveau war, konnten nicht dauerhaft einer modernen Industriegesellschaft standhalten. Letztendlich bewirkte der Sieg sogar das Gegenteil dessen, was die Indianer sich erhofft hatten. Statt die Weißen zu vertreiben, kam es zu einer massiven Verstärkung der militärischen Maßnahmen gegen die Stämme, die in den folgenden Jahren ihre Unabhängigkeit verloren und letztendlich doch in Reservate gezwungen wurden.

Bis heute ist die Schlacht am Little Bighorn tief im kollektiven Gedächtnis der USA verankert. Sie wird in zahlreichen Filmen, Büchern und Dokumentationen thematisiert. Die Ereignisse im Juni 1876 sind Teil der Geschichte des Wilden Westens und stehen für den zwar energischen, jedoch letzten Endes vergeblichen Widerstand der Indianer Nordamerikas gegen die Expansion der Vereinigten Staaten in den Westen.

(Tony Montana 1602)



17. Geburtstag von The West

Die Geburtstagsfeier

17. Geburtstag bei The West ... In siebzehn Jahren werden Kinder erwachsen ... Unser Spiel ist längst aus den Kinderschuhen raus.

Die Feierlichkeiten

Eine Geburtstagsveranstaltung (gesonderter Bericht in dieser Ausgabe).

Täglich drei Aufgaben elf Tage lang.

Um am Ende das Geburtstagsset zusammen zu haben, bedurfte es nur der Erledigung einer Aufgabe pro Tag. Eine schöne Sache für die, die z. B. keine Freunde von Abenteuern sind oder auch nicht gern duellieren. Wer veredeln wollte, musste jedoch alle drei Aufgaben erledigen. Leider war eine Information von der Beta auf die deutschen Welten herüber geschwappt, die für diese nicht galt. Auf der Beta konnte man die Aufgaben über mehrere Tage verteilt erledigen, während diese auf den deutschen Welten immer am Erscheinungstag abgeschlossen werden mussten. Wer sich auf die Angaben von der Beta verließ, hatte das Nachsehen. Darüber hinaus gab es auch Spieler, die anfangs nicht im Spiel waren, weil sie Urlaub hatten oder auch aus anderen Gründen an dem einen oder anderen Tag nicht auf den Welten waren. Deren Chance auf ein Item des betreffenden Tages war verflogen.



Doch dann ergab sich doch noch eine Möglichkeit die fehlenden Setteile zu erwerben. Vom 30. Mai, 12:00 Uhr, bis zum 1. Juni, 12:00 Uhr, befanden sie sich im Shop.

Trotz dieser kleinen Wertmutstropfen waren die Geburtstagsüberraschungen eine interessante Neuerung im Spiel.

(Cymoril)

Update 2.244

2 Quests und 2 Fehler

Unter diesem Titel lässt sich Update 2.244 zusammenfassen, das am Mittwoch, dem 20. April 2025, in die deutschen Welten von The West kam. Die Main Story, also der rote Faden, der sich als fortlaufende Quest durch unser Spiel zieht, erhielt eine neue Episode mit dem Namen "Die Verschwörung der Eisenbahnbarone". Die Questreihe ist ab sofort für all jene Spieler im Saloon verfügbar, die den vorherigen Teil der Main Story, "Die verlorene Zivilisation des Westens", abgeschlossen und bereits Level 170 erreicht haben. Neben den üblichen Einzelbelohnungen erhält man bei Abschluss der Reihe den Titel "Verschwörungsdetektiv".

In der Questreihe "Gemeinsam bis zum Schluss!" wird es uns Spielern nun ein bisschen einfacher gemacht. In den Quests "Überfälle auf Wohnwagen" und "Die Bank wurde ausgeraubt!" muss man Duelle gegen zwei NPC-Gegner verlieren. Nach Ansicht des Anbieters war das bisher zu schwierig und die Duelle wurden nun leichter gestaltet. Warum diese Veränderung vorgenommen wurde, erschließt sich dem Autor nicht, denn mit der Duellwaffe "**Alte Bibel mit Einschussloch**", die jeder Spieler in einer sehr frühen Quest im Spiel erhalten kann, hat man eine 100 % Chance auf ein verlorenes Duell im Angriff, denn diese "Waffe" macht einen Schaden von exakt null und damit verliert man als Angreifer jedes Duell. Man muss einfach nur darauf achten, dass man keine Schaden-Buffs aktiv hat, denn die verursachen unabhängig davon Schaden.

Kleinere, im Prinzip zu vernachlässigende Fehler wurden in der Questreihe "Die verlorene Zivilisation des Westens" korrigiert. Das Ausrufe- beziehungsweise Fragezeichen im Saloon hatte die falsche Farbe und erscheint nun im korrekten Main-Story-Rot. Darüber hinaus hatte eine ungenannte Quest der Reihe einen falschen Abschlusstext. Worum es da genau ging und ob der Fehler spielrelevant, war ist unbekannt.

Abließend erhielt nun das Set des Osterpferdes noch den geplanten, aber bisher fehlenden Bonus von 200 Arbeitspunkten. Der vollständige Setbonus sieht nun wie folgt aus:

- +0.07 Stärke (pro Level)
- +0.07 Beweglichkeit (pro Level)
- +0.07 Geschicklichkeit (pro Level)
- +0.07 Charisma (pro Level)
- +0.7 Errichten (pro Level)
- +0.7 Schlagkraft (pro Level)
- +0.7 Reparieren (pro Level)
- +0.7 Reiten (pro Level)
- +0.7 Leiten (pro Level)
- +0.7 Taktik (pro Level)
- +30% Erfahrung für Arbeiten, Duelle und Fortkämpfe
- +60% Verdienst bei Arbeiten und Duellen
- +30% Verbesserte Produktfundchance
- +30% Erhöhte Glückschance
- +100% Geschwindigkeit
- +200 Arbeitspunkte
- +45 Schaden (Fortkampfsektorbonus)
- +7 Angriff (Fortkampfbonus)
- +7 Verteidigung (Fortkampfbonus)
- +45 Widerstand (Fortkampfbonus)

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-244.80445/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-244.80446/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.



(Tony Montana 1602)

Update 2.245

17. Geburtstag, 3 Sets und 2 Fehlerchen

Am Dienstag, dem 13. Mai 2025, erhielten die deutschen Welten von The West ihr Update auf die Spielversion 2.245 und damit konnte die Party beginnen! Denn unser Spiel kann dieses Jahr – glaubt es oder nicht – bereits seinen 17. Geburtstag feiern und die Feierlichkeiten kamen mit eben jenem Update 2.245 ins Spiel. Mit jeweils drei täglichen Quests konnte man täglich dreimal das selbe Item des Geburtstagssets erspielen, sodass man das Item auf Stufe 1 veredeln kann. In den folgenden 11 Tagen konnte man so drei komplette Sets erspielen, jeweils ein komplettes Kleidungs-, Reittier- und Waffenset mit Schuss- und Schlagwaffe. Die Boni sind ein ziemliches Sammelsurium aller möglichen Fertigkeiten, aber auch für schon gut ausgerüstete Spieler waren die Sachen doch für ein paar Arbeiten noch eine Verbesserung.



Die Sammler und Veredler wird es freuen, dass nun auch die Kleidungs- und Waffensets des Revolverhelden der Dunkelheit, Nukas und des 49ers handel- und veredelbar sind. Lücken in der Sammlung können nun gestopft werden und Material zur Veredelung gibt es theoretisch nun auch, wenn das Angebot eurer Welt entsprechend vorhanden ist. Ansonsten heißt es, auf Weihnachten zu warten.

Abschließend können wir noch zwei vom Anbieter nur sehr knapp beschriebene Fehlerkorrekturen melden. Dem Erfolg "Entdecker der verlorenen Zivilisation" fehlte eine Beschreibung. Welche genau ist unklar. Der Quest "Entschlüsselung der Inschriften" aus der Questreihe "Die verlorene Zivilisation des Westens" fehlte eine Anforderung. Welche genau ist auch hier unklar.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-245.80459/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-245.80460/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)



Update 2.246

Eine Quest und eine Aktualisierung

Am Dienstag, dem 27. Mai 2025, kam mit der Version 2.246 ein kleines, aber feines Update aus nur 2 Inhalten in die deutschen The West Welten. Zum einen wurde eine neue Questreihe eingeführt. Sie heißt „Das große Porträt des Wilden Westens“ und ist für alle Spieler verfügbar, die bereits Stufe 110 erreicht und die Einführungsquestreihe „Rettet den Saloon, Teil 2“ abgeschlossen haben. Wer eine Menge seltener Produkte und 125.000 Dollar für Waupee-Kleidung, die abgegeben werden muss, übrig hat, kann sich in 7 Quests als finale Belohnung 10 Bonds, eine Tasche mit einem High-Level-Produkt und einen Kürbis-Zucker-Cookie-Buff erspielen. Der Buff gibt euch einmalig für 4 Stunden einen 20 % Bonus auf den Lohn bei Arbeiten und Duellen. Lasst uns einmal wissen, ob ihr damit die 125.000 Dollar wieder einspielen konntet, die ihr für die Waupee-Kleidung ausgeben musstet.



Im Backend, also im für uns Spieler nicht sichtbaren Bereich des Spiels, wurde die Skript-Sprache PHP auf die aktuelle Version der Sprache aktualisiert. Erfreulicherweise sollen diese Änderungen nach Aussage des Anbieters keine Probleme mit dem Gameplay verursachen. Hoffentlich bringen sie auch irgendwelche Vorteile für uns Spieler mit sich.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-246.80473/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-246.80474/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)



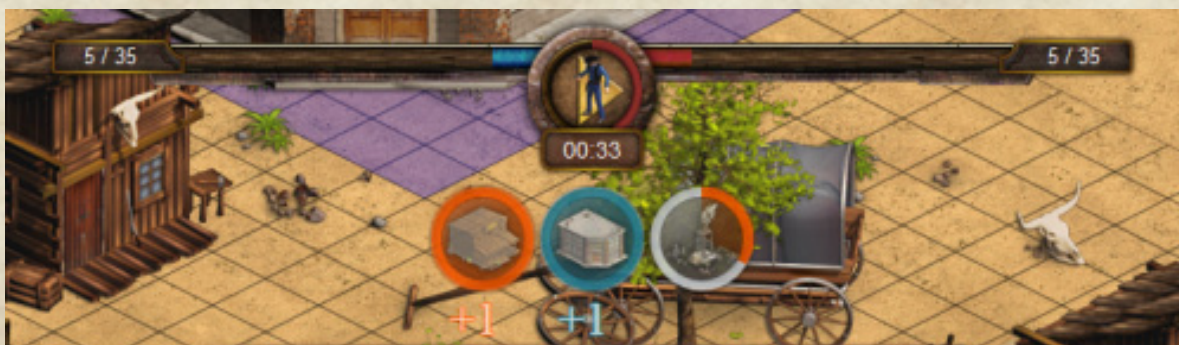
Abenteuerhasser

Abenteuer ...

Ich ... also ICH ... Styled *"Ich HASSE Abenteuer"* Bill jr., Duke of Hair Beauty, Foren-Kammunist und Beschützer aller Bürsten habe eben zwei Abenteuer gespielt, einmal zu dritt und einmal zu viert.

Hiermit möchte ich mich bei allen fünf Mitspielern entschuldigen!

Ihr, deren Namen ich vor lauter Scham bereits vergessen habe ... wohl auch in der Hoffnung, dass Ihr den meinigen vergesst ... seid nicht nur Besseres gewohnt, nein, Ihr habt auch unzweifelhaft Besseres verdient. Doch das Schicksal ... diese grausame, unbarmherzige Gottheit ... hat Euch einen bitteren Streich gespielt, und Ihr musstet meine zweifelhafte Leistung in zwei Abenteuern ertragen.



Ich begann diese Multi Player Instanz - so der korrekte lateinische Name wohl - in der Hoffnung ... einer törichten, kindlichen und naiven Hoffnung ... dass ich diese Klopper irgendwann verstehen und lieben lerne. Doch schon nach den ersten verunglückten Manövern wusste ich: dies war nicht meine Bestimmung, und sie wird es wohl auch nie sein. Ich kämpfte nicht gegen Monster, Rätsel, Zeit oder Revolverhelden, oh nein, ich kämpfte nur gegen mich selbst. Gegen meine eigene Unfähigkeit, meine eigene Tragödie. Denn ich weiß, dass meine Züge einem epischen Fiasko gleichkamen ... einem kafkaesken Kammerspiel, einem faust'schen Fehltritt, einem shakespear'schen Schauernmärchen, einem dantesken Drama. Kein Heldentum, keine Glanzleistung, nur der pure Kampf gegen meine eigene unendliche Unfähigkeit ... war ich doch letzten Endes Euer größtes Hindernis, der wahre Endgegner und die unfaire Balance, die Ihr nie verlangt habt!

Eure Geduld wurde über alle Maßen strapaziert, und doch habt Ihr es irgendwie überlebt ... ein Wunder, das in die Geschichtsbücher eingehen sollte. Ich kann nur hoffen, dass Ihr mir abenteuerunfähigen und -unwürdigen mickrigen Cowboyversuch irgendwann verzeihen könnt und dieser dunkle Fleck in Eurer Spielhistorie nicht ewig nachhallen wird. Sollte es jemals eine Gedenktafel für die schlimmsten Abenteuergefährten geben ... ich rechne fest mit meinem Platz darauf. Ihr habt mein Scheitern miterlebt. Ihr wart Zeugen dieses beispiellosten Absturzes. Und doch, Ihr habt es überlebt.

Ihr seid die wahren Helden!

Ich weiß, dass Ihr in Euren Alpträumen von diesem Tag an von meinem epischen Scheitern heimgesucht werdet, dass Ihr nachts schweißgebadet erwacht, weil Ihr meine unbeholfenen Versuche, zu retten, was nicht zu retten war, noch immer vor Euch seht. Möge die Zeit Euch gnädig sein und dieses Trauma verblassen lassen. Mir bleibt nur, mich jetzt in den Schatten der Bedeutungslosigkeit zurückziehen, wo ich hingehöre, und zu hoffen, dass Ihr eines Tages diesen schmerzhaften Abschnitt Eurer Gaming-Karriere verdrängen könnt. Und so senke ich demütig mein Haupt und versichere Euch beschämt und an Eides statt:

Ich bereue alles. Wirklich alles! ;-(

Möge Euer nächstes Abenteuer weniger traumatisch sein ... ich würde es Euch von Herzen gönnen!

LG
Bill

(Styled Bill)

Nachtrag Osterevent

Osterevent - Endspurt

Das alljährliche Oster-Showdown kam mit zwei Neuerungen daher.

Die erste Neuerung bestand darin, mit drei täglichen Quests zusätzliche Eier zu erhalten. Bei der zweiten Neuerung ging es um das Gewinnerset. Dieses wurde dahingehend verändert, dass anstelle des Waffensets ein Pferdeset - bestehend aus Pferd, Sattel und Satteldecke - für den Gewinner vergeben wurde.

Leider waren unsere Redakteure beim Endspurt nicht online und greifen deshalb auf die Aussagen von Spielern zurück. **TalWar** berichtete uns, dass der letzte Stand bei 419 auf Welt 13 lag, während es auf Welt 1 wohl 1024 waren. **BadJill** meinte im Chat, dass wohl der Endstand bei 1037 lag und man sich das Profil von **BillytheKid** anschauen solle, der wohl mit dem Set ausgerüstet war.

Na dann fragen wir doch BillytheKid selbst einmal.

Mein Weg zum Osterpferdeset

Ein Event Gewinner Pferdeset wer will das nicht besitzen? Es gibt bestimmt nicht viele die nein schreiben würden. Aber leider kann man ein Eventgewinnerset nicht für Lau ergattern. Außer man hat soviel Schwein wie ich Ostern 2019 mit Mohancins Waffenset da hat es mal for free geklappt.

Wie jeder wahrscheinlich weiß, gewinnen sehr oft die gleichen Spieler die Eventsets und man überlegt es sich dreimal ob man dieses Risiko mit Nichts dazustehen mitmachen will.

Dieses Jahr habe ich bis zum letzten Tag gewartet, um mich dafür zu entscheiden es zu versuchen mir das Pferdeset zu sichern. Mit meinen gesammelten Eiern war ich leider nicht wie gewünscht nah dran an der Gewinnerserie. Überhaupt nicht, ca. 600 Duelle hinterher. Da ich den Tag frei hatte, was äußerst nützlich ist für das Ende, das um 12 Uhr erreicht wird, man muss ja schließlich da sein um gewinnen zu können.

Morgens habe ich die Gewinnerserie auf ein Duell Rückstand aktualisiert und dann gewartet ob sich etwas bewegt. 11:55 Uhr war ich immer noch 1 Duell hinten. Jetzt oder nie! Fünf Minuten alles geben und hoffen, dass man gewinnt. Diesmal hat es gereicht und am nächsten Morgen wartete das Gewinnerset im eigenen Inventar auf einen.

P.S. Es hat schon zweimal nicht geklappt, deshalb es ist eigentlich nicht weiter zu empfehlen ...

(BillytheKid)



Etwas später hat BillytheKid uns dann noch verraten, dass er bereits 2016 ein Eventgewinnerset erspielt hat.

(Cymoril)

GM Depotylon berichtet

Meine Arbeit und die Eventwelt

So, hier mal ein paar Worte zu meiner Arbeit.

Ich bin selber langjähriger The West Spieler und habe gern und oft auf den verschiedenen Eventwelten gespielt. Wie jeder, war ich mal zufrieden und mal unzufrieden. Irgendwann habe ich mir dann gesagt, wenn ich hier sitzen kann und kritisieren, dann muss ich auch zeigen, dass ich es besser kann. So habe ich mich kurzerhand auf eine Stelle als Eventsupporter beworben und bin nach einer kleinen Interview-Phase herzlich im Team aufgenommen worden.

Anschließend ging es eigentlich direkt Richtung Planung der ersten Eventwelt. Die Grundidee hatte ich schon vorbereitet und ausgearbeitet bevor ich überhaupt Supporter wurde, frei nach dem Motto: Was würde mir persönlich aus Spielersicht großen Spaß machen? Dabei bin ich schnell zu drei Sachen gekommen: Fortkämpfe, Tagesaufgaben und Gringo-Teile. Das Konzept habe ich mir dann über zwei bis drei Wochen noch verfeinert. Dabei mussten diverse Anpassungen vorgenommen werden, die man als Spieler gar nicht sieht. Es ist erstaunlich, wie viel Aufwand dahinter steckt, gerade wenn es, wie in meinem Fall, die erste und direkt so umfangreiche Eventwelt ist.

Bei den Feinheiten haben mich **jugolas** und **silkog** unterstützt und ich denke im Endeffekt, ist etwas Spielbares dabei raus gekommen.

Als es dann Richtung Start ging, musste alles Mögliche auf der Welt bzgl. Machbarkeit getestet werden, was auch gar nicht mal so einfach war. Dabei war z.B. geplant, bei einem Duell 7 Treffer mit der 17 zu haben, bis wir feststellen mussten, dass das quasi unmöglich war. Letztlich wurden es dann drei Treffer.

Dann startete die Welt und durch meinen Unfall kurz vorher konnte ich dauerhaft online da sein, was viel geholfen hat, da ich das Event ja als einziger Supporter betreue. Die Spieler waren größtenteils nett zu mir und haben mich als Supporter auch gut aufgenommen. Von meiner Seite aus bin ich mit dem Ablauf sehr zufrieden, auch wenn ich natürlich im Verlauf hunderte Dinge gesehen habe, die ich hätte besser machen können. Diese gilt es dann bei der nächsten Eventwelt zu berücksichtigen.

Hier noch etwas Statistik

Registrierte Spieler gab es: 259 Als aktiv würden wir davon 134 bezeichnen. Beides absolute Top-Werte!

Die Fortkämpfe waren im Großen und Ganzen tatsächlich besser als erwartet. Ich persönlich habe deutlich mehr Ego-Play erwartet als es letztlich war. Auch dass die Angreifer (Stand 28.05.2025) jetzt zweimal gewinnen konnten war eher überraschend. Insgesamt bin ich sehr zufrieden mit den Fortkämpfen und der Erfahrung mal ein paar Kämpfe auf Level 250 und vollen Sets erleben zu dürfen.



GM Depotylon berichtet - Fortsetzung

Was lief nicht gut?

Nun ja, dass ich direkt bei meiner ersten Welt komplett alleine war, hat es sicherlich nicht einfach gemacht. Ich habe versucht alles zu handeln, aber dabei ist mir selbst leider auch der ein oder andere Fehler unterlaufen, wie z. B. die Fortkampf Aufgabe. Wir konnten zwar eine gute Lösung finden, aber dennoch war das sehr ärgerlich. Dann gab es auch die ein oder andere Streiterei im Chat, aber insgesamt war das dann doch recht wenig und daher sehr zufriedenstellend.

Aktivität

Die Aktivität hat uns aus den Socken gehauen. In der Planung habe ich mit ca. 25 Spieler pro Stadt gerechnet. Letztlich wurden es 44.

Beim ersten Fortkampf waren auch direkt 134 Spieler anwesend. Top.

Vor der Städteinteilung war der Saloonchat stets aktiv. Das hat dann zwar etwas nachgelassen, ist aber auch logisch. Insgesamt war der Chat danach auch weiter aktiv.

Die Duellrangliste zeigt die Aktivitäten der Duellanten. Im Zeitraum von 12.05. - 29.05.2025 sind von den 175 Bewohnern der Städte rund 5000 Duelle geführt worden.

Duelle									
Rang	Spielername	Erfahrung		gew.	ver.	diff.	Stadt		
1	MrMrluxi	85.131	321	44	277		Henrys Thekentruppe		
2	McMercy	44.719	110	41	69		Marias Musical-Crew		
3	BadBull	40.570	124	31	93		Henrys Thekentruppe		
4	Snowflake	32.617	84	51	33		Johns Schützenheim		
5	Fitsche	31.582	191	52	139		Henrys Thekentruppe		
6	Sheriff Steve	27.509	77	44	33		Johns Schützenheim		
7	AtiusTirawa	26.871	77	70	7		Johns Schützenheim		
8	zintos	26.517	65	37	28		Waupees Lakotastamm		
9	spasslos	23.777	117	62	55		Henrys Thekentruppe		

Serverzeit: 23:25:40 28/05/2025

Gewinner und Gewinne

Sind im Beitrag "Eventwelt zum 17. Geburtstag von The West" veröffentlicht.

(Depotylon)

Eventwelt zum 17. Geburtstag von The West

Zahlen Daten Fakten

Die Eventwelt zum Geburtstag lief vom 05.05.2025 bis zum 29.05.2025. Die Ankündigung ist unter <https://forum.the-west.de/index.php?threads/geburtstagsspeedwelt.80447/> nachzulesen. Gegen Ende wurde kurzfristig die Schließung der Welt auf den 02.06.2025 verschoben. Nach einer Vorbereitungszeit von 7 Tagen erreichten 175 Spieler das benötigte Level von 120 und wurden als Teilnehmer auf die 4 Städte verteilt.

Städte									
Rang	Stadt	Punkte							
1	Johns Schützenheim	257.119	210.700	0	44.855	1.360	44	204	
2	Waupees Lakotastamm	243.517	196.500	0	45.355	1.456	44	206	
3	Henrys Thekentruppe	229.992	180.000	0	46.280	3.502	44	210	
4	Marias Musical-Crew	227.177	180.600	0	45.125	1.242	43	210	
5	GM Stadt	167.850	165.100	0	2.500	0	2	250	
6	Haus der Presse	142.491	140.500	0	1.810	0	2	181	

Neben dem Hauptaugenmerk, den Fortkämpfen, wurden während der Laufzeit auch noch Aufgaben gestellt. In der folgenden Auflistung könnt ihr die Replays der Fortkämpfe anschauen und die Aufgaben, die den Teilnehmern gestellt wurden, nachlesen.

Liste der Fortkämpfe:

- | | |
|--|---|
| 1: https://www.westforts.com/de18/battles/battle/45789 | 7: https://www.westforts.com/de18/battles/battle/45834 |
| 2: https://www.westforts.com/de18/battles/battle/45792 | 8: https://www.westforts.com/de18/battles/battle/45838 |
| 3: https://www.westforts.com/de18/battles/battle/45803 | 9: https://www.westforts.com/de18/battles/battle/45843 |
| 4: https://www.westforts.com/de18/battles/battle/45804 | 10: https://www.westforts.com/de18/battles/battle/45860 |
| 5: https://www.westforts.com/de18/battles/battle/45816 | 11: https://www.westforts.com/de18/battles/battle/45864 |
| 6: https://www.westforts.com/de18/battles/battle/45828 | 12: https://www.westforts.com/de18/battles/battle/45869 |

Die Aufgaben:

- Duelle: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/geburtstagsspeedwelt.80447/#post-922649>
- Crafting: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/geburtstagsspeedwelt.80447/#post-922697>
- Fortkampf: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/geburtstagsspeedwelt.80447/#post-922778>
- Arbeiten: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/geburtstagsspeedwelt.80447/#post-922821>
- Duelle: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/geburtstagsspeedwelt.80447/#post-922867>
- Ausbau: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/geburtstagsspeedwelt.80447/#post-922916>
- Banditenduell: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/geburtstagsspeedwelt.80447/#post-922949>
- Tägliche Aufgaben: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/geburtstagsspeedwelt.80447/#post-922989>
- Ankündigung <https://forum.the-west.de/index.php?threads/geburtstagsspeedwelt.80447/#post-922990> und die Aufgabe: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/geburtstagsspeedwelt.80447/page-2#post-923048>



Eventwelt zum 17. Geburtstag von The West - Fortsetzung

Die Gewinner in den einzelnen Kategorien

Kategorie Fortkämpfe

Platz	Meiste Treffer	Meister Schaden	Meiste Ausweicher	Meiste Gesamtpunkte	Meiste KOs in FK
1	Oliver Hardy	Miss Raten	Don-Vallsy	Schießeisen15	Veruca
2	ChRiStOpHeR.....	TalWar	Elias36	Redemptor2603	McMercy
3	ClydeChampBarrow	Joker*	WooDy211	Marny	Keks

Kategorie Stadtpreise

Platz	Städte	Mitglieder	Bonds / Stadt	Bonds / Spieler
1	Johns Schützenheim	44	2500	57
2	Waupees Lakotastamm	44	2000	45
3	Henrys Thekentruppe	44	1500	34
4	Marias Musical-Crew	43	Dose Spinat	Dose Spinat

Teilnahmebelohnung: Edles Waupee-Teil nach Wahl

Agrat1	Elianne	Lilly unchained	Savannah**
Angelina	Elias36	Lorna Calder	Schießeisen15
aquatania	Elisabeth	Mai-Lin	Seeke
AtiusTirawa	Eve Torres	Maleware	Sheriff Steve
Barbs	Factotum	Maresque	ShotsFired
bigstar	FantaSixty	Marny	spasslos
BilllytheKid	Fitsche	Mary Higgins	Sunlounger
ChRiStOpHeR.....	GraueMaus	McMercy	TalWar
ClydeChampBarrow	Herr B. scheuert	meetman	The Old Blade
Cora Massingale	Hoggen	MFZ-Krieger	Übermutti
Cowboy Lümmel	Jesse James	Mick Jagger	Veruca
cyperglider	JOHN 02	Miss Raten	Very Old Willy
Dagobert	Joker*	MrMrluxi	Waldana
Darthmikewalker	Julio 07	November Rain	was solls
deine-kleene	Kaitie	OldShatterhandJF	WooDy211
deity	Keiner xD	Oliver-Hardy	wwwmarc
der kleine duellant	Keks	Poerci	zeus superstar
der kleine kai	kfbir	Redemptor2603	zintos
Django46	Kimbo1	retlawAV	
Don-Vallsy	Knallefix	ruheloser	

Kategorie Tagesaufgaben (Auslosung: Ein Teil des Gringo-Sets)

ClydeChampBarrow
Kaitie
Elias36
royalfaker
Seeke
FantaSixty
Redemptor2603
Marny
Cowboy Lümmel



Die Redaktion der TWTimes gratuliert allen Gewinnern.

(quis)

Leserzuschrift zur Eventwelt zum 17. Geburtstag

Geburtstageseventwelt 2025

Die Eventwelt ist echt lustig mit vielen Leuten, die Lust auf Fortkämpfe haben und auch darauf verschiedene Aufgaben zu erledigen. Man möge es nicht glauben, aber es gibt auch viel Teamarbeit, zu mindest in meiner Stadt. Am Anfang dachte jeder, es werden EGO Fortkämpfe und jeder ist sich selbst der Nächste. Nach zwei bereits absolvierten Fortkämpfen sind viele von uns wohl auch überzeugt worden, dass es nicht so ist.

Natürlich gibt es hin und wieder eigennützige Spieler bzw. Aktionen aber das ist auch normal. Aber vor allem die Aufgabe mit den 17 ausgezeichnete Ergebnissen beim Crafting war in unserer Stadt ein toller Teamerfolg. Wir haben noch bis 23:40 Uhr für jeden der da war und wollte in der Stadt Produkte gesucht, um diese Aufgabe zu erledigen. Ich selber war auch schon am Aufgeben. Nach ca. 15 Fehlversuchen hat es bei mir dann doch noch geklappt. Jeder hat gesucht und geklickt was das Zeug hält und so konnten auch Spieler die Tagesaufgabe erfüllen, die eigentlich gar nicht wollten, weil Ihnen der Aufwand zu groß war. Aber da war unsere Stadt sehr nervig und wir haben niemanden aufgeben lassen.

Nochmal Danke an **ChRiStOpHeR....., FantaSixty, Marny, zeus superstar, Veruca, Lorna Calder, Buckeye State, deine-kleene, Mylord, Sunlounger, Waldana, Kimbo1, EDvonSchleck** und viele, viele weitere die bei uns in der Stadt für den Zusammenhalt sorgen. Ich denke, so Teamaufgaben sind echt lustig. Wir konnten gar nicht aufhören zu klicken und haben uns sehr über jeden gefreut, der es geschafft hat. Ich hoffe ich habe jetzt niemanden vergessen ansonsten bitte alle zu mir schicken :-)

Teamaufgaben könnten eventuell dazu führen, dass man wieder mehr Interaktionen im Spiel hat. Aber auch die Aufgabe mit den drei Treffern mit der Zahl 17 war eine Herausforderung. Da waren die Duellprofis im Vorteil, aber wie man so schön sagt, man muss nicht alles schaffen und auch wenn viele es probiert haben. Man hat gemerkt wie eine richtige Flut an Duellen gekommen ist.

Ich bin gespannt, was als nächste Tagedaufgabe kommt. Aber ich bin positiv überrascht und das ist ja immer schön. :-)

Kleiner Text zum Event allgemein. Es ist etwas schade, dass Duellanten und Arbeiter die meisten Chancen haben die Gewinne zu erreichen und die beiden Charakterklassen so stark sind, obwohl die Fortkämpfe ohne Soldaten und Abenteurer schnell vorbei wären. Aber grundsätzlich ist es mal schön auf Level 5 beim Veredeln zu kommen. Da sieht man erst mal wie viel Geld und Kleidungsstücke es braucht, um das zu schaffen. Es ist schier ein Wahnsinn. Auch die Glücksfunde sind ein Wahnsinn - alle 15 sek ein Glücksfund mit extrem hohem Fundwert. Am Anfang war es noch was Besonderes und langsam wird es nun zur Normalität.

Während ich hier über die erste Zeit auf der Geburtstageseventwelt schreibe, läuft die Zeit weiter und wenn die nächste Ausgabe der TWTimes erscheint, hat die Welt bereits wieder ihre Pforten geschlossen. Ich freue mich auf weitere Eventwelten.

(Elias36)



Stimmen zur Eventwelt

Fazit von Spielern auf der Geburtstagsereigniswelt im Chat eingefangen

erdnussbuddha

mir ging es von anfang an nicht um Preise oder Belohnungen, sondern nur darum mal auf einer Welt die 250 zu haben und zu schauen was sich dadurch im Spiel ändert. ich bin z.B. auf allen Welten Errichter/Koch - hier habe ich mal Quacki/Soldat ausprobiert und dadurch ne Menge gelernt. ob dieses "neue" Wissen einen Wert hat sei dahin gestellt :-D Mein Spielverhalten auf den anderen Welten hat auch ziemlich gelitten. Ich habe nur auf Phoenix alle Set-Teile zum 17. Geb. gerade die Quests mit den FK's und Abt's haben da eher genervt. für mich war es glaube ich die dritte Event-Welt und bei allen Events haben meine "normalen" Welten doch sehr gelitten. teilweise hatte ich nicht mal die Muße mich einzuloggen, weil die Event-Welt zuviel Zeit in Anspruch genommen hat.



xyzabcd

Lust auf FKs ist 'was Anderes als die Belohnung abgreifen zu wollen und Aktivität zu simulieren :-)) Meine Motivation für den Event ist ziemlich kompliziert zu beschreiben - sie hat sich auch im Laufe des Events deutlich geändert. Erstmal wollte ich tatsächlich Gringo-Teile gewinnen, in der Annahme, dass ich es über mich bringen würde, bei den FKs auf Ego zu spielen. Ich stellte dann fest, dass das nicht ging. Das Problem verschlimmern... nee. Dann habe ich mal einen FK verpasst, weil die Karte nicht aktualisiert worden war. Passiert selten, hätte ich auch merken müssen, habe ich aber nicht. Damit war jede Chance auf Spitzenplätze dahin. Dann verpasste ich noch einen, weil das Reallife an dem Tag verrückt spielte. So läuft das eben. Dann habe ich ernsthaft überlegt, ob ich den Event dran gebe, weil mir der Aufwand für das Waupee-Teil zu hoch erscheint. Habe ich dann aber nicht, wegen Menschen. Leute kennen zu lernen ist für mich zwar nicht das Ziel in solchen Events, aber eben ein schöner Nebeneffekt. Jetzt mache ich die FKs dann doch mit... weil ich sowieso hier bin. Nicht weil sie mich überzeugt haben. Wobei da noch etwas mit rein spielt: Momentan habe ich nicht wirklich Lust auf FKs. Die FKs zu Osterevent und 17 (auf den anderen Welten) muß ich erst mal wegstecken. Ich habe mich dazu hinreißen lassen, um Ostern herum FKs zu leiten... schwerer Fehler. Es waren einfach zu viele FKs. Ich habe vier FKs in zwei unterschiedlichen Sprachen gleichzeitig gespielt. Das ist anstrengend. Dazu kommt noch ein Sondereffekt: ich bin auf .net kurz vor einem Perma-Bann. Eigentlich reicht es, wenn mir jemand im Tele eine Frage zum Script stellt und die Antwort dann meldet. 24 Punkte. Seitdem sehe ich einige Dinge mit anderen Augen. Im Moment bin ich ein bisschen genervt, vorsichtig ausgedrückt.

Bis auf die 17 ausgezeichneten Ergebnisse. 18 Versuche mit 170 Craftings, und kein mal 17. Teamplay war fast gar nicht. Den Soldaten zu spielen war ein Fehler - aber einer, den ich bewusst gemacht habe, weil der Duellschutz so verflucht kurz war.

Ein Nachtrag: was mich an diesem Event ein wenig stört ist, dass ich keine Ziele mehr habe. Ja, ich muss noch FKs machen... aber das sind einmal 60 Minuten. Leaven und Bull sind auf 5, also muß ich nichts mehr tun... und ich kann auch keine Quests für Skillpunkte fertig machen.



Stimmen zur Eventwelt - Fortsetzung

FantaSixty

ja ich glaube, die motivation hier ist ziemlich unterschiedlich. ich mache ja immer eventwelten mit, so war mir auch klar, auch diese ohne die motivation, gringo zu bekommen, da es immer die üblichen schaffen, die dauerhaft klicken können, ich kann es nicht. ich war neugierig, in welche stadt es mich verschlägt, wie die leute drauf sind, wer da ist, neue kennenlernen, vorurteile abbauen usw spaß haben und mein persönliches ziel erreichen, das hab ich aber klar verfehlt :-D, es ist so, dass die leitenspieler hier enorme vorteile haben, fakt, aber jeder sucht sich das selbst aus, ich liebe den soldaten halt und kategorie eingesteckte treffer hätte zumindest noch mal einen soldaten für gewinne gepusht. so sind es 5 kategorien und 4/5 gewinnen leitenspieler. andere haben nach soldaten geschrien :-D das is egal eigentlich, ja wir wurden abgeschlachtet, aber die einzelwertungen waren ja für alle gleich, da es eine positive wertung ist, wer vorne steht, wird belohnt



Mick Jagger

abts und soldis waren hier nur fischfutter für leitenspieler. wenn es wenigstens die richtigen kategorien gewesen wären um was zu gewinnen lol aber so is das sinnlosfür manche



Savannah**

habe zu den FK was zu sagen: mal att, mal deff - alles in ordnung. aber... man hätte ganz normale FK machen sollen, mit spiel auf sieg. die gwinnkategorien im forum nicht vorher bekanntgeben. also meiste ausweicher etc.. NACH allen fk hätte gelangt. mehr spaß bei den FK wäre zumindest dabei rausgekommen + vielleicht auch andere gewinner. hier ging es vorrangig um FK, aber eben leider nicht um normale FK. FK sollen spaß machen. machten sie hier aber selten. stehst als soldat nicht vorne, wirst angemacht als verstecker, der den düllis die chance auf treffer nimmt. war teilweise 0 teamplay. würde den Soldaten aber auf so einer welt nicht mehr spielen



Stimmen zur Eventwelt - Fortsetzung

Veruca

gute Aufgaben, wenn auch manchmal etwas tricky und ich hoffe, es kommt auch dieses Jahr wieder eine Eventwelt wie letztes Jahr Westlympia oder die Jahre vorher der Held vom Tabakfeld, wo man ja jeden Tag ne Aufgabe lösen muss :-)) ohne Bekanntgabe von Kategorien und mit "normalen" FK wären hier 20/20 angetreten, geht ja schon auf normalen Welten so gut wie nix mehr bei FKs, eben weil durch irgendwelche hohlen Events oder Erfolgsjagden ständig FKs ausgerufen werden. warum sollten die Leute auf ne Eventwelt gehen, wenn sie nicht wissen, ob und was es zu gewinnen gibt und was man dafür erfüllen muss. ich fand die FK eigentlich wirklich klasse, klar die sind anders zu spielen als normale... aber wann hat man mal die Chance nen Level 250 mit hochausgerüsteten Sets zu spielen. könnte auch gern noch mehr davon machen, aber alles hat ein Ende :-D, aber jeder konnte seine charklasse frei wählen und bei immer nur einem gewinner pro kategorie, ist das schwer. aber ja, die abts sind hier total leer ausgegangen, die haben zwar einen höheren multiplikator in der FK Rangliste, aber durch die wenigen FKs kommt das überhaupt nicht zum Tragen. kann nicht sein, dass da Sniper erwarten, nun schützt mich, damit ICH was erreiche. einige Soldis sind auf Ausweicher gegangen, was auch schwer war. eingesteckte treffer wäre ne gute kat. für die soldis gewesen oder auch errichter auf lp. und ehrlich gesagt, hab ich nicht erwartet, dass da Soldis zu meinem Schutz bereit stehen, das gibts hier nicht, da muss der Sniper dann selbst mal schauen, wie er zieht und rechtzeitig reagieren



[GM] Depotylon

Man hat ja nur 3-4-5 mal im Jahr die Chance eine Event zu spielen, da ist der drang eh oft zu groß um nicht zu spielen. Na ja, dafür haben wir diesmal am Ende die Verlosung, damit wirklich jeder Chance auf Gringo hat, nicht nur die Vielclicker :-)) Zu irgend jemandem hatte ich das die Tage schon gesagt, im Nachhinein hätte ich die Aufgaben gerne jeden Tag gemacht, im Vorhinein, dachte ich das wäre zu viel bzw auch zu viel Zeitaufwand für mich, aber das wäre gegangen. Das nächste Mal weiß ich es besser



Aus dem Tagebuch der TWTimes



Blütenwunder - Miniaturwelt aus Sand

"Schnapp dir bitte mal das Tagebuch und saddle die Pferde." Fragend schaue ich quis an. "Wo willst du hin?" "Wir statten Oskarshausen mal einen Besuch ab." "Ok, ich das Tagebuch und du die Pferde.", schmunzle ich.

In Oskarshausen ist allerhand los. Viele Besucher mit ihren Kindern hatten die gleiche Idee wie wir. Wir einigen uns auf den Besuch des "Blütenwunder 2025" das unter dem Motto Burgen, Schlösser & Magie steht. Die Ausstellung umfasst eine Miniaturwelt aus Sand, die sich in das Blütenwunder integriert. Aber auch die zweite Ausstellung, die Illusionswelt lockt uns, daher entschließen wir uns, diese ebenso zu besuchen.

Nachdem wir uns die Tickets besorgt haben, mussten wir ein wenig warten, weil am Anfang der Ausstellung ein kurzer Film gezeigt wird, in dem die Entstehung der Ausstellung - Errichten der Sandburgen und Aufbau des Blütenwunders - gezeigt wird.



Nach dem Film begeben wir uns in den ersten Saal und stehen vor einem Monument aus Sand. Verschiedene sächsische Burgen und Schlösser sind aus Sand nachgebildet:

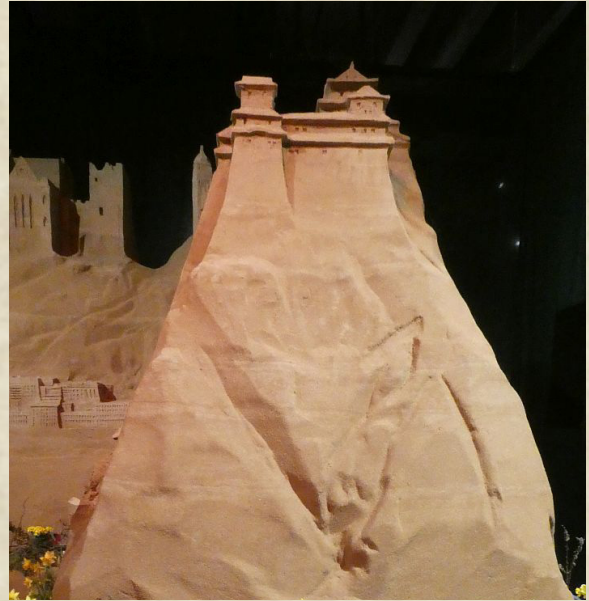
Burg Kriebstein, Festung Königstein, Schloss Moritzburg, Wasserschloss Klaffenbach, Residenzschloss in Dresden, Königliche Anlagen in Bad Elster, Albrechtsburg in Meißen, Schloss Pilnitz, Schloss Hartenfels und Schloss Burgk.



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Aber auch weitere nationale und internationale Burgen sind vertreten. Im zweiten Saal sehen wir:

Chateau de Chenonceau, Schloss Lednice, Schloss Neuschwanstein, Rock of Cashel, Potala Palast, Tower of London, Schloss Marienburg, Burg Himeji



Burg Himeji

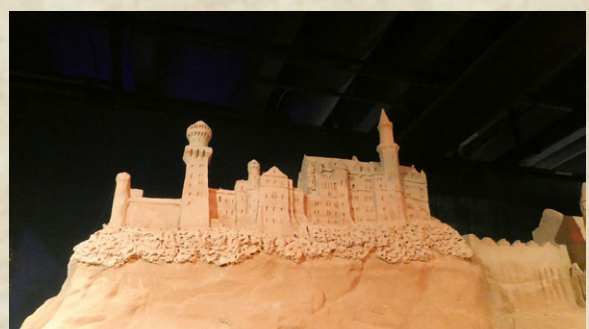


Schloss Marienburg

Obere Reihe von links nach rechts: Schloss Neuschwanstein, Tower of London, Burg Himeji, Untere Reihe: Chateau de Chenonceau, Schloss Marienburg



Rock of Cashel, Tower of London, Burg Himeji



Schloss Neuschwanstein

Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Die Sandburgen sind bereits mit Blumen geschmückt, aber was uns im nächsten Saal erwartet, ist faszinierend. Zentral im Raum steht eine weitere Sandburg, die zwei Gesichter der Schlösser- und Burgenwelt in einer 360°-Skulptur vereint. Beim Drumherumlaufen merken wir, was damit gemeint ist. Auf der einen Seite erscheint eine wehrhafte Burg mit hohen stabilen Mauern, die sich mit jedem Schritt weiter in ein märchenhaftes Schloss mit verspielten Elementen wandelt. Alle gezeigten Sandskulpturen sind aufwendig mit passenden Blumen geschmückt. Was für eine Blütenpracht! Wir fangen verschiedene Motive mit der Kamera ein.

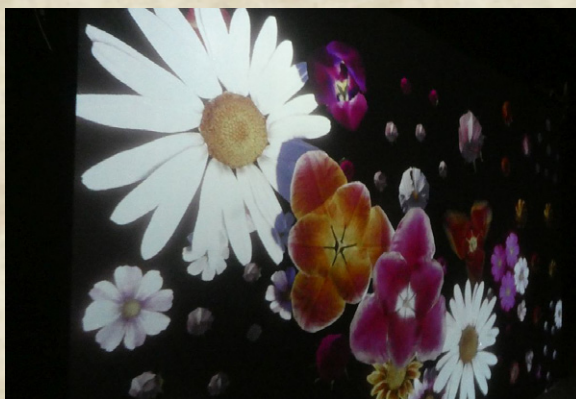


Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Weiter durch die Ausstellung führt uns der Weg dann an mittelalterlichen und Fantasiesandskulpturen vorbei, bevor wir dann die Ausstellung durch einen Raum verlassen, in dem wir nochmal durch Berühren von auf eine Wand projizierten Blütenknospen diese zum Erblühen bringen.



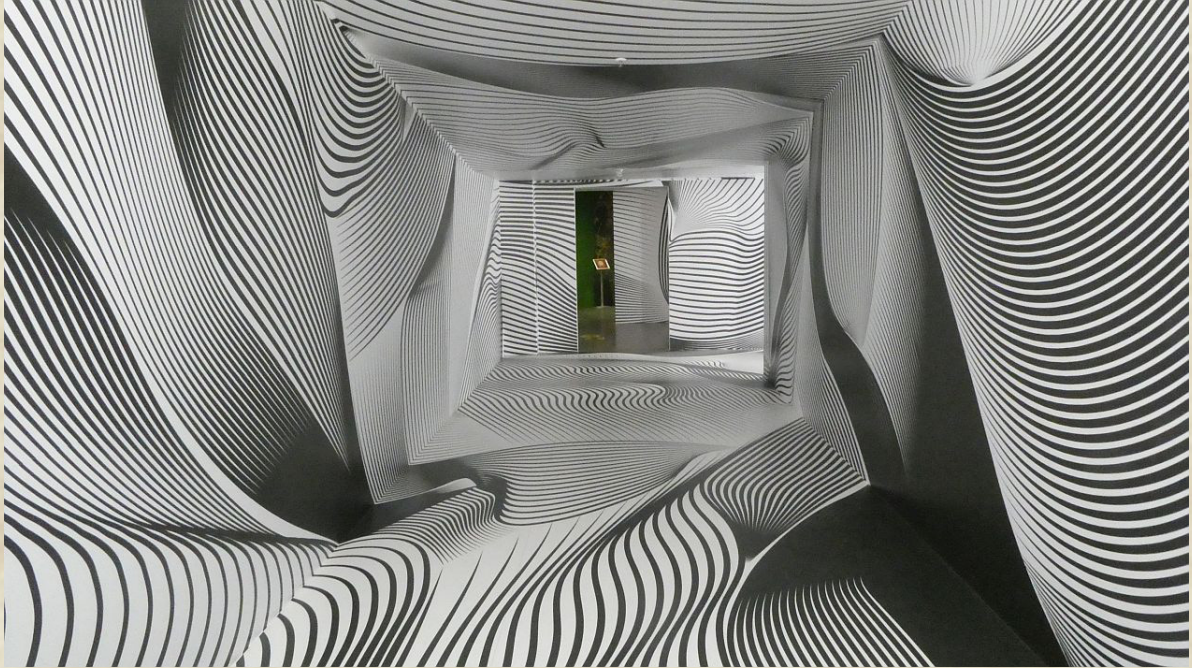
Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



Überwältigt von der Pracht der Blüten und noch immer staunend über die kunstvoll und detailgetreu errichteten Sandskulpturen gehen wir zur Illusionswelt.

Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Mit optischen Spielereien beginnt Teil zwei unseres Ausfluges. Ein eigentlich gerader Raum erscheint durch die "chaotische" Bemalung, als wäre nicht eine einzige Linie gerade.



Auf Plakaten können wir lesen, dass viele dieser Spielereien einzig darauf beruhen, dass mit Perspektive gearbeitet wird. Faszinierend, was durch einfache Arbeit mit Blickwinkel alles erreicht werden kann.



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



Alte, bekannte und auch neuere optische Täuschungen werden hier gezeigt, erklärt und man kann sie auch am eigenen Leib erfahren: Als Abschluss können wir durch eine Röhre laufen, in der auf die Wände eine drehende Weltallkulisserie projiziert wurde. Durch die wacklige Brücke, über die man geht, wurde der Eindruck so real, als würde man sich drehen. Gruselig und abenteuerlich ...



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Unsere letzte Station in Oskarshausen ist der Außenbereich, der Freizeitpark. Hier toben sich Kinder aus, die mit ihren Eltern oder Großeltern hier her kamen.



Über alles Gesehene plaudernd laufen wir zum Parkplatz, wo unsere Pferde auf uns warten.

(Cymoril und quis)



War sonst noch was?

War sonst noch was im Monat Mai?

Geburtstagsspeedwelt

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/geburtstagsspeedwelt.80447/>

Monatsaufgabe Mai 2025 - Geburtstagsquiz

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/monatsaufgabe-mai-2025.80451/>

**HAPPY 17.
GEBURTSTAG,
THE WEST!**

Ostersale 2025

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/ostersale-2025.80453/>

The West feiert 17. Geburtstag!

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/the-west-feiert-17-geburtstag.80464/>

Geburtstags-Fortkämpfe Saloon 21

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/fortk%C3%A4mpfe-im-saloon-21.79214/page-3#post-922779>

Besondere Weltenboni vom 22. - 26. Mai 2025

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/besondere-weltenboni-vom-22-26-mai-2025.80470/>

Besonderes kleines Geschenk zum Geburtstag

https://www.the-west.de/?mac=17th_birthday



Sale zum Geburtstag

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/geburtstagssale-2025.80478/>

(Cymoril)



Spione unterwegs ...

AAA: Sooo was hab ich verpasst ?

BBB: Nichts

CCC: bisher noch ruhig, wart mal ab bis die umfrage ausgewertet wird :-D

BBB: Wie war die Nachuntersuchungß

AAA: Naja die gute Nachricht ist, ich kann auch die nächsten 2 Wochen 24/7 Online sein. Die schlechte Nachricht ist. Ich kann die nächsten 2 Wochen 24/7 Online sein :-D

DDD: den ganzen tag vor dem bildschirm sitzen ist nicht gerade gesundheitsfördernd

AAA: Ne sowieso nicht, hab ja auch ein kleines Kind ;-)) der hält mich schon genug vom Bildschirm ab :-)

EEE: die schlechte nachricht gefällt mir besser :-P :-D

AAA: ich mein nur Oktoberfest, Valentinstag, halloween etc

BBB: oktoberfest - das haben deutsche einwanderer mit gebracht.. usw

CCC: und das zur wildwestzeit? Das erste Oktoberfest in den USA fand am 13., 14. und 15. Oktober 1961, das war die heiße cowbpyzeit :-D

BBB: offiziell.. gut möglich, dass deutsche gemeinden dort das von anfang an gefeiert haben

DDD: danke für die recherche

AAA: Habe gehört wer die Welt mit 100k [Fuchsschwanz] beendet bekommt 1x Gringo-Set? Surprised

BBB: träumt weiter^^

CCC: lass sie doch

DDD: wir brauchen hier als Reittier einen Opel Manta und dann natürleih den Fuchsschwanz dazu anlegen, die Mantaletten haben wir auch

EEE: Ihr seid echt n bisi gruselig, aber wundern würds mich auch nicht :-D

AAA: Warum seid ihr auf der Eventwelt?

BBB: Bei mir hat es mit Langeweile zu tun

CCC: bei mir mit zu schwachem Willen :-D

Herr B. scheuert: und bei mir sagt der name alles :-D

AAA: Nur zur Info, für die nächsten 2 Stunden bin ich im Krankenhaus zur nachuntersuchung. In der zeit wird es vermutlich wenig bis kein Support geben. Fragen müsst ihr euch bis dannach aufheben

BBB: ALLES gUTE FÜR DICH

CCC: mach das ja ordentlich und pass auf dich auf, wir kommen schon klar

DDD: Wir wissen eh nicht was wir tun - da haben wir auch keine Fragen... :-D Alles gute :-)

EEE: Nur Experten hier, natürlich alles Gute, aber hier gibts mehr Experten als Bundestrainer

AAA: Wie wird das mit der Verlosung ablaufen?

BBB: Naja alle Namen kommen in einen Lostopf, und dann wird gezogen ^^

CCC: Und wer am kräftigsten ziehen kann, der gewinnt. :-D

BBB: Genau :-D

DDD: wenn ich bei meinem enkel am finger ziehe, kommt ein pups

CCC: Und wenn du den Finger drückst, ist die Windel voll. ;-)

DDD: :-D dazu isser zu groß

AAA: JTZDEJ UKKS WEFS WGHTH!! wer kann das übersetzen ,.. das hat der häupling der wogonen zu mir gesagt ?? :-D

BBB: du sollst ne neue strasse bauen ,wieso kannst du kein wogonisch ??

AAA: Hallöchen

BBB: hi AAA :-)

CCC: AAA ,winke winke

AAA: endlich wieder da :-D

CCC: ein wieder da knuddel dir :-D

AAA: dankeschön,also ich sags euch. So ne Influenza braucht man nicht

CCC: krank sein allgemein ist völlig unnötig

AAA: das stimmt

BBB: blöde Erfindung das



AAA: boah schon 41 Duelle und noch immer keine 700\$

BBB: haste keine jäger-klams?

AAA: jäger klams?

CCC: was :O 41 ich hab 16 gebraucht, und das ist schon schlecht. gehen die Banditen KO?

DDD: versuch mal helen

AAA: ich hab es jetzt geschafft

CCC: na endlich ;-)

AAA: ja die sind ko haben aber kein Geld

CCC: da war wohl schon jmd vorher da, mehrfach

AAA: 7 h quest gemacht aber quest nicht angenommen^^

BBB: hööö AAA hat den ersten preis bekommen ,jaaaaaaaDUSEL DES JAHRES :-D :-D

CCC: :-D

BBB: aber mach dir nix draus ähnliches ist mir auch schon passiert

CCC: jo mir auch

BBB: die heimreise war immer ne wucht :-D

CCC: hab auch wiederholbare quest schon verpasst jo :-D oder duell eingestellt und vor fernseher nicht mehr dran gedacht ,... und lag schon ne stunde im hotel :-D

BBB: dat passiert ,wir werden alle nicht jünger :-D

AAA: nu is regen und wind,nu kommen die gärtner hier mit laubsaugern,die sind auch nich mehr ganz frisch :-D

BBB: laubbläser gehören verboten,die wecken mich immer auf,oder erst ab 11uhr erlauben

AAA: ja nun klebt alles,nu rücken se an die idioten

AAA: Moment, FK ist jetzt aber kein Gruppengewalterlebnis? Ja, gut, ist ne verabredete Kloppe :-D

AAA: besen anguck* ... uzü? uzüüüüü? ach nee odüüüü?

BBB: üzüüü hat den chat fluchtartig verlassen

AAA: bein stell*

BBB: ödüüüü ist mit üzüüüü geflüchtet

AAA: ;-(du bist bescheuert

BBB: ich weiß

AAA: gut

AAA: jetzt kann ich überall TV gucken und vom NAS streamen wo ich Wlan habe und ein Display mit HDMI vorhanden ist, Raspberry Pi4 ist ein Einplatinen-Bastelcomputer, den es für ein paar Euros gibt

BBB: erstaunlich und du bist sicher das du noch deutsch mit mir sprichst ? :-D

AAA: Es muss nicht immer ein Windows PC sein zum Video gucken, ich bring dir noch neue Vokabeln bei

BBB: der AAA spricht kisuaheli mit mir und sagt wär deutsch

CCC: Ist deutsch :-P

BBB: nem alten mann könnt ihr viel erzählen

DDD: wer weis wenn er sagt das ist deutsch dann ist das wohl so

AAA: ich bin jedenfalls glücklich das diese kleine Kiste (groß wie eine Zigarettenschachtel) so gut funktioniert

AAA: Frisch auf dem Markt eingetroffen: Griffschutz ! Gute Qualität, günstiger Preis ... schönen Muttertag an alle Mama's :-)

AAA: wer hatte OW-Dienst???

BBB: Die waren auf dem KLo

CCC: die pennen im Dienst..

DDD: die Frühschicht?

--- Runde 26 --- LP: Ang. 117436 (-8229), Vert. 443046 (-2573)

DDD: kommt erst um 6:00 :-D

CCC: das ist die Nachtschicht

AAA: Dürfen sich Montag beim Jobcenter melden. ??



Hier könnte deine Werbung stehen!

Werbung

Hier könnte Ihre Werbung stehen

Tut sie aber nicht, steht meine, und ich verkaufe nicht mal was. Ist sogar umsonst und kostenloses kostenfrei.

Also worauf wartet Ihr noch? Bestellt jetzt eure neue TWTimes-Werbefläche!

Wo und wie? Das hättet Ihr wohl gern, ich verrate doch nicht alle meine Tricks ...
Magierkodex!

(stan78)



Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Sollte diese Kontaktmöglichkeit nicht funktionieren, sendet uns bitte Eure Lösungen im Forum per PN oder auf den Welten per Telegramm.

Immer aktiv sind:

quis auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Hannaville, Indiana, Kentucky, Nevada, Ohio und Phoenix,
Cymoril auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Georgia
Tony Montana 1602 findet ihr auf Welt 1, 10, Fairbanks.

Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar (gegebenenfalls Seite neu laden).

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)



Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich wurde im 19. Jahrhundert geboren, wann genau ist unbekannt, angenommen wird das Jahr 1831.
- Unter meinem echten Vornamen Andrew kennt mich niemand. Mein Spitzname, unter dem ich bekannt bin, ist von der Bezeichnung eines bestimmten Typs von Schrotmunition abgeleitet.
- Ich kämpfte im Amerikanischen Bürgerkrieg. Wie so viele Details in meinem Leben, ist auch hier nicht endgültig gesichert, für welche Seite ich eigentlich genau kämpfte.
- Nach dem Krieg zog ich in den Westen der USA, wo ich ein Einzelgänger blieb und als Büffeljäger und Cowboy arbeitete.
- In New Mexico, wo ich die meiste Zeit lebte, geriet ich gegen meinen Willen in die Wirren des sogenannten „Lincoln-County-Rinderkrieg“.
- Mein Leben endete bei einer berühmten Schießerei an einer Mühle und wurde mehrfach in Filmen dargestellt, unter anderem in „Young Guns“.
- Im Spiel The West zielt mein Name ein Gewehr, jedoch kein Set und keine Schrotflinte, wie mein Spitzname nahe legen würde. Es ist das Gewehr, das ich bei meinem letzten Kampf an der Mühle nutzte.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)



Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

Von Steinen und Feldern

Als Steven McSmartass wieder einmal bei seinem Nachbarn Freddy McFakeFarmer vorbeikam und sah, wie der schwer auf seinem Acker schuftete, um etwas zu ernten, konnte er nur den Kopf schütteln. Hatte Freddy immer noch nicht eingesehen, dass sein Land trotz der Nähe zum Fluss trotzdem einfach unfruchtbar war? Er rief hinüber: „Freddy, alter Steineschlepper, dein Land ist so unfruchtbar, wenn du Dynamit aussäht, dann geht das vielleicht hoch! Aber ansonsten erntest du auf dem Acker doch nichts weiter als Steine!“ Viele Male hatte Freddy das Gelächter und den Spott seines Nachbarn ertragen, doch an diesem Tag, war es genug. Das Fass war voll und lief über. Freddy sah sich um. Steven hatte ja Recht. Nichts als Steine! Wortlos verließ Freddy seinen Acker, ging in seine Hütte, packte seine Habseligkeiten und ging nach Osten, dem Pfeifen der Eisenbahn entgegen, die dort ganz in der Nähe bereits Gleise verlegte, um das Land zu erschließen. Freddy beschloss, die Eisenbahn zu nehmen und anderswo noch einmal von vorne anzufangen.



Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (**auf die Spitze des Steins**).
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die zwei Zahlen, die ihr dann seht, schickt ihr als Lösung an die TWTimes.

Hinweis 1: Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln>

Hinweis 2: Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

Hinweis 3: Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 3 - Rebus

Rebus im Monat Juni

Viel Spaß beim Knobeln!



Wer die Lösung und die Aufgabe im Rebus erfüllt, erhält ein Item der Redaktion.

(Cymoril)



Rätsel Nr. 4 - Kopfnüsse

Zeitvertreib ...

Dir ist es mal wieder langweilig und du entschließt dich, Waupee im Saloon einen Besuch abzustatten. Vielleicht hat er ja wieder ein Rätsel zum Zeitvertreib auf Lager, das dich und andere Saloongäste fordert.

Wie erwartet und gehofft, sitzt Waupee auf seinem Stammplatz und zieht genüsslich an seiner Pfeife. Nachdem du bei ihm Platz genommen hast, schaut er dich zwinkernd an und fragt: "Du willst sicher wieder ein kleines Rätsel von mir?" Du nickst grinsend, er schaut dich an und beginnt langsam zu sprechen:

"Heute gebe ich dir mehrere kleine Aufgaben, die etwas kürzer sind, aber dich trotzdem zum Nachdenken fordern:



1. Ein Schiff hat eine zehn Fuß lange Strickleiter, die an der Bordwand nach unten hängt. Die unterste Sprosse befindet sich direkt über der Wasseroberfläche, die weiteren Sprossen hängen im Abstand von je einem Fuß darüber. Unerwartet kommt nun aber die Flut schneller als gedacht, das Wasser steigt mit 6 Inch (Zoll) pro Stunde. Wie viele Sprossen hängen nach 4 Stunden noch oberhalb der Wasseroberfläche?

2. Schreibt man alle Zahlen zwischen eins und tausend aus und ordnet sie alphabetisch, was ist dann die Summe der ersten und der letzten Zahl?

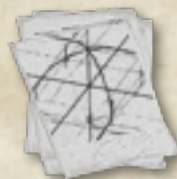
3. Drei Männer streichen drei Zäune in drei Stunden. Sie arbeiten alle drei gleich schnell. Wie lange braucht ein Mann für einen Zaun?

4. Du hast eine Schublade voll mit verschiedenfarbigen Socken, weiße, schwarze und rote, einzeln durcheinander in der Schublade verstreut. Es sind dreizehn weiße, sieben schwarze und fünf rote Socken in der Lade. Es ist dunkel, das Licht funktioniert nicht und du musst blind nach einem Paar Socken greifen. Wie oft musst du höchstens einzeln Socken ziehen, um ein gleichfarbiges Paar zu bekommen?"

"Das kann ich mir nicht alles auf einmal merken, Waupee. Gib mir mal bitte deinen Zettel mit den Aufgaben." Waupee reicht dir mit verschmitztem Gesichtsausdruck seinen Zettel. Du beginnst mit der für die leichtesten Aufgabe, notiert die Antworten und reicht sie Waupee.

Welche Antworten stehen hinter jeder Aufgabe? Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(quis)



Rätsel Nr. 5 - Schätzfrage?

Wir schätzen mal ...

Unsere Feldköche waren fleißig, haben für Henrys Saloon Bohnen gekocht und diese in Dosen verpackt. Maria war langweilig, weil nur wenige und nicht gerade gesprächsfreudige Gäste da waren. Sie trippelte die steile Treppe in die Speisekammer hinunter, fummelte mit einem Staubwedel mal da und mal dort herum bis sie die Dosenbohnen entdeckte. 100 Dosen sollen das sein, sagte Henry? Sie begann die Büchsen nebeneinander in Reihe aufzustellen. Da hörte sie es von oben im Saloon rufen: „Maria, wo steckst du? Wir haben Durst.“ Eilig stieg sie die Treppe wieder hinauf ...



In der Speisekammer sitzt links auf dem Regal, wo Maria die Dosen aufstellte, eine Kakerlake. Sie liebäugelt mit der Kakerlakin auf der rechten Seite der Dosenbohnenreihe. Diese zwinkert der linksseitig sitzenden zu. Also macht sich die Kakerlake von links nach rechts auf den Weg. Sie kann aber nur entweder eine Dose weit oder - wenn sie sich anstrengt - zwei Dosen weit springen. Wie viele Kombinationsmöglichkeiten hat die Kakerlake, in Einer- und/oder Zweiersprüngen von links nach rechts über die 100 Dosen zu hüpfen??

Hier wird keine genaue Zahl verlangt, der Spieler, der am nächsten am Ergebnis ist, gewinnt ein **Item der Redaktion**.

(quis)



Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe

Rätselaufösungen und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: John Potts

Preis: 200 Nuggets

Gewinner: **Connor McLeod**, Welt Fairbanks

Einsendungen: 9 richtige

Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 21036 9771 Screen Mai 2025]

Preis: 200 Nuggets

Gewinner: **Mai-Lin**, Welt Georgia

Einsendungen: 7 richtige

Rätsel Nr. 3 - Rebus

Lösung: Welche Blumen und Tiere haben einen eigenen Monat? Nenne ihre Namen um ein Item der Redaktion zu gewinnen. Viel Erfolg!

Antwort: z.B. Märzenbecher, Maiglöckchen, Maikäfer, Junikäfer

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: Lares, Welt 1

Einsendungen: 7 richtige für den Lösungssatz, davon 2 richtige mit Antwort auf die Rebusfrage.

Rätsel Nr. 4 - Nonogramm

Lösung: Ein Wanderer, ein Haus, Sonne und Wolken

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: Es gab leider keine richtige Einsendung für das Rätsel. Es war wohl doch etwas zu schwer.

Einsendungen: 0 richtige

Rätsel Nr. 5 - Glücksspiel

Lösung: Die 11 hat die doppelt so große Wahrscheinlichkeit wie die 12. Die 12 kann nur aus $6 + 6$ erreicht werden, also $1/6$ für die erste 6 und $1/6$ für die zweite 6 damit $P(12) = 1/6 * 1/6 = 1/36$. Die 11 kann aus $6 + 5$ und $5 + 6$ erreicht werden, also $2 * 1/6 * 1/6 = 2 * 1/36 = 1/18$.

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **Don Miguel**, Welt 1

Einsendungen: 7 richtige

(quis)

Impressum

The West Times

TWTimes - Die unabhängige Spielerzeitung für The West

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Redaktion - Cymoril, quis, TonyMontana1602, Graf Luckner † 2024

Freier Redakteur -

Technische Umsetzung - quis

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgaben - <https://forum.the-west.de/index.php?forums/twtimes.213/>

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.