

TW-TIMES

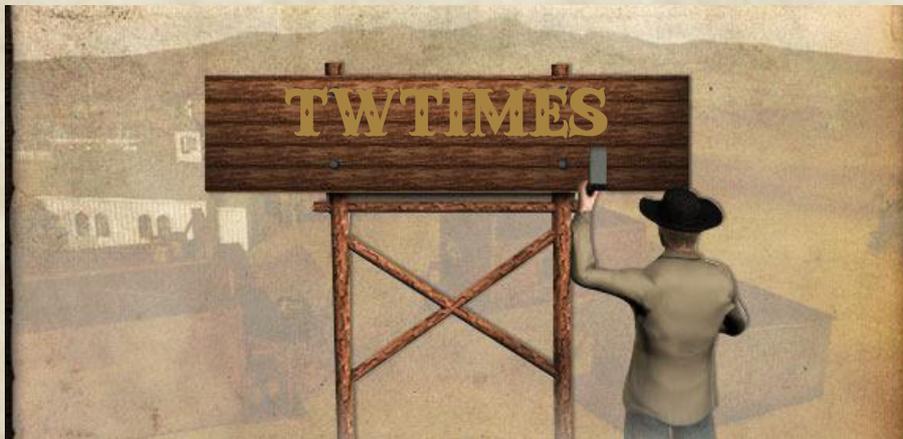
May 2025 issue –

No. 195



TW-TIMES

Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

vergangen ist der April - der machte was er will, dran ist jetzt der Mai - der macht alles neu, wie auch diese Ausgabe.

In der 195. Ausgabe berichten wir über die **KB** (Knowledge Base) und die **KI** (Künstliche Intelligenz). Ein Beitrag des The West Rückkehrers **Pallagne** und eine Ankündigung zum alljährlichen Spielertreffen in Dossenheim findet ihr diesmal in der Zeitung. Es gibt einen Artikel über besondere Fortkampfgeln der Welt Fairbanks und die ständigen Rubriken „Wiederholbare Quests“, Berichte über die letzten Updates und das Kalenderblatt des Monats sind wieder wieder mit dabei.

Aber uns erwartet in diesem Monat noch ein besonderes Ereignis: **Der 17. Geburtstag von The West**. Was wird uns InnoGames zu diesem Geburtstag feines ins Spiel bringen?

Mit fünf Rätseln, einem neuen Eintrag im Tagebuch der Redaktion und dem Rückblick des vergangenen Monats „War sonst noch was?“, schließen wir diese Ausgabe dann ab.

Viel Spaß beim Lesen und Rätseln wünschen euch

Die Redakteure der TWTimes
Cymoril, quis und Tony Montana 1602



Inhalt

Ausgabe Mai 2025	1	Fortkampfgeln Fairbanks	23
Vorwort	2	Aus dem Tagebuch der TWTimes	24
Inhalt	3	Hier könnte deine Werbung stehen!	31
Wiederholbare Quests	3	War sonst noch was?	32
Kalenderblatt Mai	4	Der Chatspion	33
Update 2.242	5	Hier könnte deine Werbung stehen!	35
Update 2.243	6	Die Rätselecke	36
The West Knowledgebase	7	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	37
Termin Spielertreffen in Dossenheim	8	Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	38
17. Geburtstag The-West	10	Rätsel Nr. 3 - Rebus	39
Lesereinsendung Pallagne	11	Rätsel Nr. 4 - Nonogramm	39
Morgens beim Fortkampf ...	12	Rätsel Nr. 5 - Glücksspiel	40
KI im Betaforum	13	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	41
Im Wilden Westen ...	20	Impressum	43
Interview mit Elias36	21		



Wiederholbare Quests

Wiederholbare Questreihen im Mai

„Alles neu macht der Mai“, sagt der Volksmund. Doch in unserem Spiel gibt es auch einige Dinge die sich in schöner Regelmäßigkeit wiederholen. Im Mai sind dies zwei Questreihen.

Wer vom Fasten genug hat, kann in der **Anti-Diät-Woche** vom 06.05.2025 um 10:00 Uhr bis zum 11.05.2025 um 23:59 Uhr voll zuschlagen und in fünf leichten Quests mit ein paar Lebensmitteln einen Fertigkeitspunkt erspielen.

Auch in der Questreihe **Angriff der Wogonen** könnt ihr vom 25.05.2025 um 10:00 Uhr bis zum 31.05.2025 um 23:59 Uhr in zwölf Aufgaben einen Fertigkeitspunkt erspielen. Legt euch dazu schon einmal einen Vorrat an grüner Kleidung zu.

Die TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Westens viel Spaß und Erfolg! Die Datumsangaben sind alle vorbehaltlich möglicher Änderungen durch den Anbieter.

(Tony Montana 1602)

Kalenderblatt Mai

Die Lewis-und-Clark-Expedition

Im ersten Jahrzehnt des 19. Jahrhunderts war Frankreich Besitzer eines großen Stücks des nordamerikanischen Kontinents. Da Napoleon Bonaparte als Herrscher Frankreichs jedoch gerade anderweitig beschäftigt war, etwa damit, ganz Europa zu unterwerfen, zeigte er wenig Interesse an den überseeischen Gebieten in Nordamerika. Da man aber zu Kriegszeiten Geld immer gut gebrauchen kann, entschied er sich im Jahr 1803 das Land den noch jungen, expansionswilligen und seit Revolutionszeiten mit Frankreich befreundeten USA zu verkaufen.

Für den Preis von 15 Millionen Dollar erwarben die USA im sogenannten "Louisiana-Kauf" (englisch Louisiana-Purchase) 2.144.476 km² Land - das entspricht etwas mehr als einem Viertel der gesamten Landfläche der heutigen kontinentalen USA, also das Staatsgebiet der USA ohne Hawaii und Alaska. Der Preis für den Quadratkilometer - ja, -kilometer, nicht -meter - lag dabei bei knapp 7 Dollar. Kaufkraftbereinigt entspricht das Kosten von 272 Millionen US-Dollar oder 127 Dollar pro km². Bedenkt man, dass das aktuell höchste Gebäude der Welt, der Burj-Khalifa in Dubai, bei seinem Bau 2004-2009 schon alleine etwa 1,5 Milliarden US-Dollar gekostet hat, muss man neidlos anerkennen, dass US-Präsident Thomas Jefferson mit dem Louisiana-Kauf ohne jeden Zweifel den beste Immobilien-Handel aller Zeiten abgeschlossen hat. *"What a fantastic deal that Jefferson guy made! Absolutely amazing! Spectacular!"*, würde wohl einer seiner Amtsnachfolger sagen, wenn man ihn dazu befragen würde.



Fast genau ein Jahr später machte sich am 14. Mai 1804 die nach ihren Anführern Meriwether Lewis und William Clark benannte Expedition vom Süden Illinois aus auf den Weg nach Westen. Sie folgte dabei dem Missouri, denn eines der Hauptziele war die Erkundung eines schiffbaren Wasserwegs nach Westen. Darüber hinaus sollten Flora und Fauna, die Geologie des Landes sowie die Indianerbevölkerung untersucht und erkundet werden. Anderthalb Jahre später und rund 3500 Kilometer weiter westlich, erreichte die Expedition schließlich am 7. November 1805 etwa an der Grenze der heutigen Bundesstaaten Washington und Oregon den Pazifik. Da eine Rückreise im Winter über die Rocky Mountains damals mit einer solchen Expedition nicht möglich war, trat die Gruppe die Rückreise erst im folgenden Frühjahr am 23. März 1806 an und erreichte bereits am 23. September 1806 wieder besiedeltes Gebiet in St. Louis.

Neben den äußerst umfangreichen wissenschaftlichen Erkenntnissen der Expedition ist erwähnenswert, dass von den 33 festen und weiteren zeitweiligen Teilnehmern der Expedition nur ein einziges Mitglied während der Expedition starb. Der Sergeant Charles Floyd starb bereits wenige Monate nach dem Beginn der Expedition am 20. August 1804. Vermutlich erlag er einer Blinddarmentzündung.

Neben Meriwether Lewis sind auch noch die Teilnehmer John Colter, Toussaint Charbonneau und dessen Frau Sacajawea mit Gegenständen im Spiel The West verewigt. Nach Teilnehmern wurden Städte, Flüsse, Countys, eine Schiffsklasse von Frachtern, ein Atom-U-Boot und sogar ein Krater auf dem Mars benannt. Bis heute ist die Lewis-und-Clark-Expedition Teil der amerikanischen Folklore und verkörpert immer noch den Entdeckergeist und den Drang nach Westen, die die Entstehung der Vereinigten Staaten von Amerika überhaupt erst möglich gemacht hat.

(Tony Montana 1602)

Update 2.242

Osterevent und kleinere Fehler

Das Update 2.242 erreichte die deutschen Welten von The West am Dienstag, dem 1. April 2025 - ja, wirklich, kein Scherz - und es brachte die Vorbereitungen für das jährlich wiederkehrende Osterevent mit sich, bei dem wieder die vier Schurken duelliert werden müssen. Zusätzlich zum bereits bekannten Ablauf konnten dieses Jahr täglich drei Quests abgeschlossen werden, bei denen die Eventwährung Ostereier erspielt werden konnte. Während einige der Quests durchaus abwechslungsreich und ausgewogen waren, gab es jedoch auch Quests, bei denen Aufwand und Ertrag in keinem sinnvollen Verhältnis mehr standen. Wer wirklich 50 Erholung einsetzte, um 10 NPCs KO zu schießen, dem ist entweder egal, wieviel Bonds oder Euros er für Buffs zur Erholung einsetzt oder er hat die Spielmechaniken nicht verstanden und weiß nicht, dass man mit einer Stunde Arbeit für 12 Erholung um die 400 Ostereier erspielen konnte. Hier hat der Anbieter noch Potential zur Anpassung.

Eine weitere Änderung des Osterevents betrifft nur einen sehr elitären Kreis von Spielern, nämlich nur die Eventsieger der verschiedenen Welten. Diese erhalten dieses Jahr kein Waffenset zur Belohnung, sondern ein Tierset, bestehend aus einem Pferd, einem Ostersattel und einer Ostersatteldecke.

Neben dem Osterevent wurden auch noch vier kleinere Fehler behoben. Bei den Abenteuern bestand das Problem, dass Spieler Fehlermeldungen erhielten und sogar selbst aus dem Abenteuer entfernt wurden, wenn ein anderer Spieler die Lobby des Abenteuers freiwillig verlassen hat. Dies wurde behoben und nun wird kein Spieler mehr aus dem Abenteuer geworfen, nur weil ein anderer plötzlich doch keine Lust mehr hat. Angesichts der Schwierigkeiten, überhaupt Abenteuer zustande zu bekommen, ist diese Verbesserung eine gute Sache.

Bei der Meldung von Fortprofilen im Supportsystem konnte es vorkommen, dass der falsche Spieler gemeldet wurde. Dies ist nun behoben, sodass keine Unschuldigen mehr verdächtigt oder gar bestraft werden können.

Während des vorangegangenen Events kam es beim Versenden der Eventwährung zu einem Timing-Fehler. Es gab Fälle, in denen Spieler zwar Eventwährung versandt hatten, diese dann aber nicht zur selben Zeit beim Empfänger ankam. Die Folge konnten Fehler bei der Berechnung des Zeitpunkts für die nächste mögliche Versendung der Eventwährung sein. Auch dieser Fehler wurde behoben, sodass wir die Freundeslisten nun wieder störungsfrei mit Eventwährung versorgen können.

Zu guter Letzt wurde auch ein Fehler in den Fortkämpfen behoben. Dort konnte bei den Leitern der Kämpfe ein Ausnahmefehler auftreten, wenn sie die Leiterpfeile einsetzten. Ab sofort steht diese Funktion auch fehlerfrei zur Verfügung.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-242.80419/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-242.80420/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)



Update 2.243

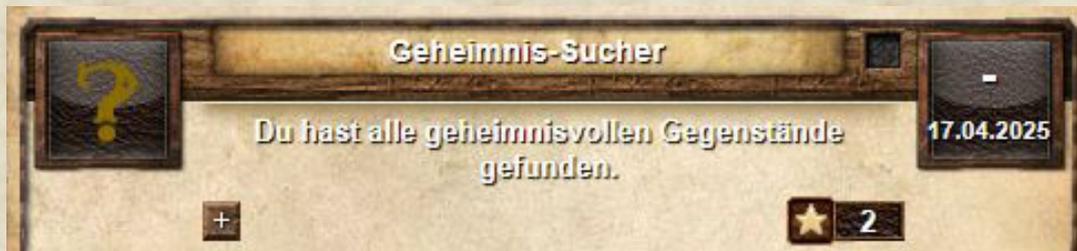
Eine neue Main Quest, vertieftes Wissen und ein Fehler

Pünktlich wie ein Uhrwerk aus der Schweiz erschien am Dienstag, dem 15. April 2025, das Update 2.243 auf den deutschen Welten von The West und da aller guten Dinge drei sind, enthält auch dieses Update drei Inhalte.

Die begeisterten Quest-Freunde können nun einen weiteren Teil der Mainstory-Questreihe spielen. Um den neuen Teil freizuschalten, muss man die Questreihe "Willkommen, Neuankömmlinge" abgeschlossen und Level 160 erreicht haben. Neben den üblichen Questbelohnungen erhält man am Ende der Reihe den Erfolg "Entdecker der verlorenen Zivilisation". Der Name der neuen Questreihe ist zum Zeitpunkt der Erstellung dieser TWTimes-Ausgabe leider noch unbekannt und auch in der Wissensdatenbank des Anbieters noch nicht hinterlegt. Die bisherigen Teile der Mainstory findet ihr unter dem Link https://support.innogames.com/kb/TheWest/de_DE/articles/299 in der Datenbank.

Diese Wissensdatenbank enthält dann auch die letzte Neuerung des Updates, denn sie wurde in den vorangegangenen Wochen um weitere Artikel ergänzt und soll auch noch weiter ergänzt werden. Unter dem Link https://support.innogames.com/kb/TheWest/de_DE findet ihr die Startseite mit der Themenübersicht dieser The West Datenbank. Um die Bereitstellung weiterer Themen und Artikel in der Datenbank möglichst nah an den Wünschen und Bedürfnissen der Spieler auszurichten, bittet der Anbieter um euer Feedback, um eure Anregungen und Wünsche bezüglich der Datenbank. Dieses Feedback könnt ihr direkt im Feedback-Thread zu diesem Update hinterlassen.

Abschließend wurde noch ein Fehler bei der Vergabe des Erfolgs "Geheimnis-Sucher" behoben, dieser wird nun korrekt ausgespielt.



Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-243.80432/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-243.80433/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)

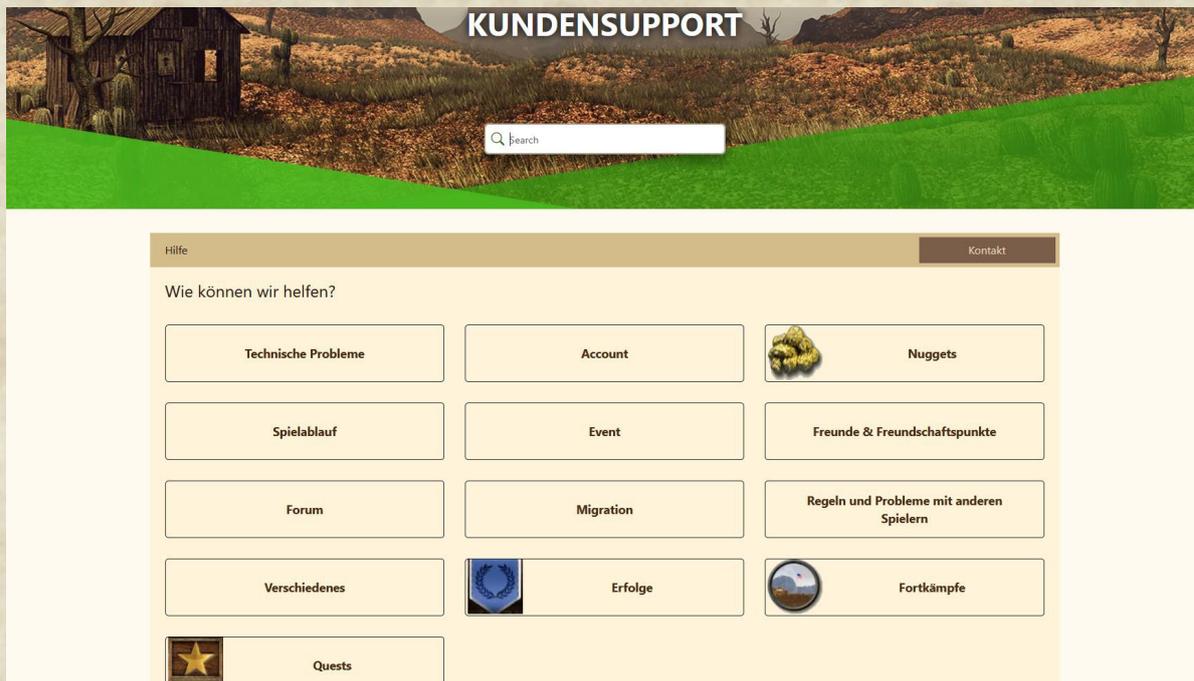


The West Knowledgebase

Wiki und die starken Männer

Die Hilfe von The West war früher im Spiel direkt implementiert. Durch den ständig wachsenden Inhalt wurde die interne Hilfe dann auf eine externe Seite ausgelagert: Das The-West-Wiki, welches durch die ehrenamtlichen Support-Mitarbeiter gepflegt wurde und wird. Dafür danken die deutschsprachigen Spieler **Tom Robert**. Nun ist jedoch die Zeit gekommen, dass auch diese Seite überholt wird und in den Ruhestand geschickt werden soll. Die Hilfe wird nun künftig auf den Seiten des Supportsystems zu finden sein, die direkt von Mitarbeitern von InnoGames erstellt und bearbeitet werden.

https://support.innogames.com/kb/TheWest/de_DE



Nach dem Update des Spiels auf Version 2.243 wird nun der Ausbau der Knowledgebase (Wissensdatenbank) - The West KB - forciert. InnoGames braucht hierfür aber auch die Mitarbeit bzw. die Hilfe der Community, welche Seiten aus dem Wiki in die KB übertragen werden sollen und dann auch in welcher Form. Teilt dem Spieleanbieter mit, welche Seiten ihr nutzt und braucht, die dann auch in der neuen KB wieder zu finden sein sollen. Gerne könnt ihr hierfür auch den Feedbackthread zum Update nutzen.

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-243.80433/#post-922148>

(quis)



Termin Spielertreffen in Dossenheim

25 jähriges (Vereins)Jubiläum & Spielertreffen 2025



„Der Wilde Westen in Deutschland“

Bull Arizona ist ein zweiteiliger, in Deutschland produzierter Western mit Hermann Basler, der von Piel Jutzi inszeniert wurde. Der erste Teil wurde als Bull Arizona – Der Wüstenadler, Teil 2 als Das Vermächtnis der Prärie (Bull Arizona-Reihe 2. Teil) verliehen. Der erste Teil ist nur bruchstückhaft erhalten.[1]

Deutschlands „wilder Westen“

Low-Budget in Baden

In der Gegend von Heidelberg entstehen 1919/20 mehrere sogenannte „Neckar-Western“. Treibende Kraft hinter den Filmprojekten ist Hermann Basler. Den Krieg hat der junge Kinoenthusiast teils in den USA verbracht und dabei den Mittleren Westen kennen und Hollywood-Western lieben gelernt.[2]

.... teilweise wurden auf dem Gelände des Vereins Szenen aus diesen Filmen gedreht. Auf Youtube könnt ihr euch diese Filme anschauen.

In diesem Sinne viel Spaß beim Anschauen der Filme.

Termin Spielertreffen in Dossenheim - Fortsetzung

Hiermit wollen wir natürlich auch wieder auf unser geplantes Spielertreffen von The West hinweisen, das am 2. Samstag im Juli (12.07.2025) stattfindet. Infos erhaltet ihr bei unseren aktiven Spielerinnen/Spielern: **BadJill**; **nachtblume333** bzw. **nachtblume222**; **Augustus McCrae** sowie bei der „alten Socke“ **Ghost of Old Sock**



Wir würden uns freuen wieder alte Hasen und Häsinnen sowie auch neue Gesichter dort treffen zu können.

Also bleibt dran und seid dabei!

... macht euch schon mal einen Vermerk im Kalender!

Spielertreffen in Dossenheim, am 2. Samstag im Juli (12.07.2025)

<https://www.lakota-trading-post.de/>

(Ghost of Old Sock)

[1]: https://de.wikipedia.org/wiki/Bull_Arizona

[2]: <https://filmwissen.online/wildwest-made-in-germany/deutschlands-wilder-westen/>

17. Geburtstag The-West

15. April 2008



Bereits 17 Jahre ist es her, als unser Spiel "The West" das Licht der Welt erblickte. Nicht ganz, denn am 15.04.2008 wurde nur die Closed Beta für eine kurze Zeit geöffnet, bis 1000 Spieler die Welt bevölkerten. Eine lange Zeit war Welt 1 immer die Testwelt für Updates, bis dann später eine "richtige" Beta-Welt (Alamogordo, Enewetak) eröffnet wurde. Auf dieser wurden und werden die Updates circa eine Woche früher aufgespielt als auf den Produktivwelten, um etwaige Fehler in neuen Features zu entdecken und vielleicht auch auszumerzen.

Nur noch wenige Spieler sind von den damaligen 1000 übrig geblieben, nur noch wenige kennen die alte Version The West 1.x, als die Westernwelt noch langsam lief. Seit Eröffnung der Welt sind viele größere und kleinere Neuerungen hinzu gekommen - Hose zum Beispiel, Fortkämpfe, Abenteuer - und auch wieder eingestellt worden, wie z. B. Poker. Seit dem gab es 30 weitere Welten, von denen jedoch einige auch schon wieder geschlossen wurden. Bis Welt 10 erhielten die Welten Zahlen, wurden ab Welt 11 dann mit Namen benannt, angefangen mit Arizona. Heute ist Quebec, die 31. Welt, die derzeit letzte. Vermutlich gibt es Mitte Mai dieses Jahres eine weitere Welt.

Totgesagte leben länger, dem Spiel The West wurde schon oftmals das Ende vorhergesagt, als bestimmte neue Features eingebaut wurden, aber wie wir sehen, lebt The West immer noch. Nicht zuletzt verdanken wir das auch **Tom Robert** und **xyzabcd**, die uns die kleinen Helferlein zur Verfügung stellen.

Die Redakteure der TWTimes wünschen InnoGames zum Geburtstag von The West alles Gute und hoffen, dass wir uns noch mehrere Jahre Geburtstagsgrüße überbringen können.

Herzlichen Glückwunsch "The West" zum 17. Geburtstag - bald wirst Du volljährig.



Lesereinsendung Pallagne

Pallagne erzählt ...

Ich habe im Jahr 2009 das erste Mal The West-Luft geschnuppert, damals noch auf Welt 7, die ja schon lange geschlossen ist. Einige Monate später, es muss irgendwann so mitte 2010 gewesen sein, wurde Arizona eröffnet. Ich war einer, der fast vom Start weg mit dabei war. Das waren noch Zeiten, da kannten wir noch keine Fortkämpfe. Eine edle Waffe, wie Hernandos Schwert oder Belle Starrs Deringer, war damals Pflicht zu besitzen, also alles daran gesetzt, dass man ja die richtige Entscheidung trifft und nichts falsch macht bei den Quests.

Damals traf ich auch eine sehr tolle Person, die in Wien wohnte und im Spiel ein Stadtgründer war. Ich wohnte damals schon in Norwegen. Wir verstanden uns prächtig, waren gemeinsam mit der gesamten Stadt auf Duell-Touren unterwegs. Es war eine tolle Zeit. Es kam auch öfter zu persönlichen Treffen. Wenn ich in Wien war gab es oft tolle Abende in Kneipen und Bars. Ja, die Zeit verging, manches im Leben ändert sich und so kam es, dass wir beide The West den Rücken kehrten und uns somit aus den Augen verloren.

Letzten Herbst, entschloss ich mich dazu, wieder auf Arizona durchzustarten und ja, es fanden sich noch einige altbekannte Namen. Ich habe einen neuen Nicknamen gewählt, da ich nicht mehr wusste, wie ich damals im Jahr 2010 hieß.

Mit einigen alten Bekannten nahm ich wieder Kontakt auf, wir redeten viel und ausgiebig über die tolle alte Zeit ... Wir quatschten viel über Freunde, die es nicht mehr gibt, usw. Irgendwann kamen wir auch auf meinen speziellen Freund zu sprechen, und was erfuhr ich? Jaaaaa, auch mein Freund ist wieder da, auch unter einem neuen Nick. Und das Beste: Ich hatte schon Kontakt mit ihm, wir verstanden uns schon gut, und wussten nicht, das wir uns eh schon kannten seit 15 Jahren.

Ja, The West bringt auch manchmal alte Freunde wieder auf die richtige Spur. Wir haben wieder Telefonnummern ausgetauscht und der nächste Wienbesuch ist auch schon wieder geplant.

(Pallagne)



Morgens beim Fortkampf ...

Ein Schurke aus dem Spreewald ...

Es ist Dienstagmorgen, Fortkampf auf Welt 1, fast noch vor dem Aufstehen ... Da macht mich ein Spielernamen neugierig - **Spreewaldschurke!** Was mag der angestellt haben um zu so einem Namen zu kommen? Der Reporter in mir ist plötzlich hellwach. Also klicke ich ihn mal an ... Hoffentlich ist der Schurke kein Morgenmuffel.

"Guten Morgen Spreewaldschurke. Wie bist du zu diesem Namen gekommen?", frage ich ihn. "Den habe ich durch einen Freund erhalten. Wieso fragst du?", antwortet er. Ah, er ist also kein Morgenmuffel. Gleich noch etwas nachhaken, vielleicht ist es was für unsere Leser. "Weil ich es interessant finde, wenn jemand ungewöhnliche Namen hat." Er lacht und jetzt sollte ich dran bleiben ...

"Wohnst du im Spreewald?", möchte ich wissen. "Ich habe zehn Jahre in Cottbus gelebt. In der Zeit habe ich den Namen bekommen. Aber es handelte sich eher um ein Versehen. Aber mir gefiel der Name und dann habe ich ihn jetzt genutzt, wenn es ging. :-D." "Und wo wohnst du jetzt?", hake ich nach. "In Weimar (Thüringen)." Thüringen hätte er nicht erwähnen müssen. Sowas weiß man doch als Reporter. ;-). Warum mag er umgezogen sein? Der Spreewald ist doch schön. "Hattest du keinen Appetit mehr auf Spreewaldgurken?", vermeide ich eine direkte Frage nach dem Umzug. "Doch, den habe ich noch. Die kaufe ich auch hier. :-D. Ich bin von berufswegen umgezogen." Das hat geklappt ... Nun brauche ich noch seine Zustimmung: "Darf ich das veröffentlichen?" "Das ich gern Spreewaldgurken esse?" Jetzt muss ich lachen. "Nein, die Entstehung deines Namens natürlich." "Die Leute schaffen es sowieso nicht meinen Namen richtig zu lesen :-P. Von mir aus kannst du es veröffentlichen." Das hat also schonmal geklappt. Damit haben wir wieder etwas zu berichten. Ich bedanke mich.

"Wie lange spielst du schon? Also The West meine ich, nicht mit Gurken.", frage ich weiter. "Ich hatte mal 2008 angefangen und jetzt seit etwa zwei oder drei Jahren." "Hm, dein Name begegnet mir das erste Mal." "Ich bin gerade etwas weniger aktiv. Also mache meine täglichen Quests und ab und an mal einen Fortkampf. Ich suche nicht die große Bühne, sondern versuche nebenbei etwas Zeit zu verlieren.", lacht er. "Das habe ich aber auch noch nie gehört. Na dann schreibe ich mal was und schicke es dir vor der Veröffentlichung zum Abnicken. OK?" "Haha gern :-D Grüße und einen guten Start in die Woche." Das wünsche ich ihm auch und flitze gleich in die Redaktion, denn gestern war Redaktionsschluss. Hoffentlich verweist mich quis nicht auf die nächste Ausgabe ...

(Cymoril)

The screenshot shows a character profile window from a game. The character is named 'Meister... Spreewaldschu...' and is located in 'Pokerface City'. The profile includes a central portrait of a bearded man in a cowboy hat, surrounded by various items like a hat, vest, pants, boots, and a basket. To the right, a table lists the character's stats:

Status	Aktiv
Stufe	142
Duellstufe	142 ?
Rang	517
Erfolgspunkte	42320
Bündnis	яредецяати

Below the table are several icons representing different game features or items, and a large empty text area at the bottom.

KI im Betaforum

Künstliche Kunst ...

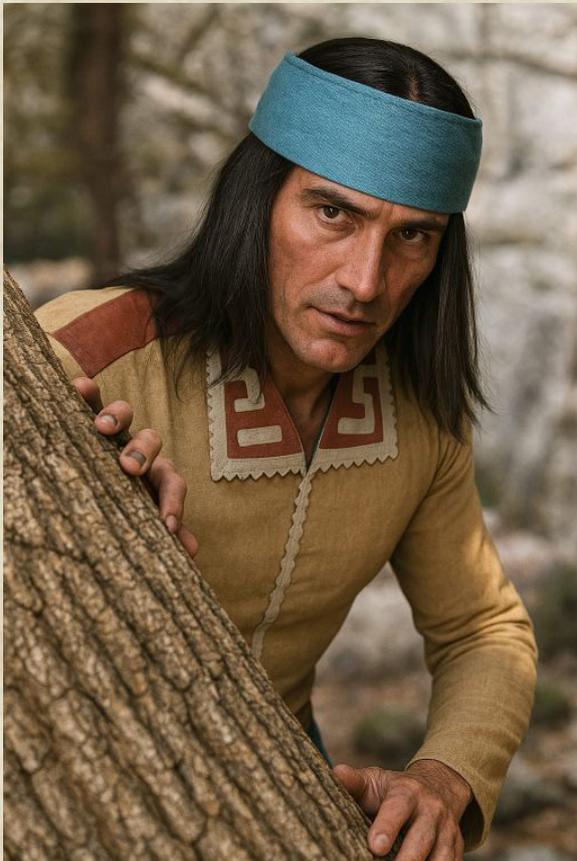
KI, die Künstliche Intelligenz, ist in aller Munde. Jede Firma, jede Marke, mittlerweile meint jeder, mit der Künstlichen Intelligenz arbeiten zu müssen. Nur ist dies zum momentanen Zeitpunkt noch nicht ganz ausgereift. Einige Intelligenzen, seien es die kostenlosen oder kostenpflichtigen, liefern meist noch ungenaue oder falsche Ergebnisse, angefangen von "anatomischen Wundern", sechs Finger an einer Hand oder falsche Proportionen, über ungenaue Daten in Texten bis hin zu belegten falschen Ergebnissen. Die KI ist noch mit Vorsicht zu genießen. Sie unterstützt auch als "Gesprächspartner" bei sämtlichen elektronischen Helfern (Handy, Tablet usw.) und liest auf verschiedenen Internetseiten auch den Text vor.

Aber nichts desto trotz kommen bereits passable Ergebnisse zu Stande. An unseren Spielern ist die Lust zum Testen der KI nicht vorbei gegangen. Im Forum der Beta wurde ein Thread von **Uchiha Madara** eröffnet, in dem jeder, der möchte, seine (Bild-)Kreationen vorstellen kann, thematisch zu The West - Questgeber, Charaktere, Szenen, was einem gerade so eingefallen ist. Als Vorgabe stellte er Bilder ein, wie beispielsweise die alten Charakterbilder in real aussehen könnten. Hier stellen wir euch ein paar Auszüge vor, die ganze Pracht findet ihr unter <https://forum.beta.the-west.net/index.php?threads/the-west-ai.5161/>

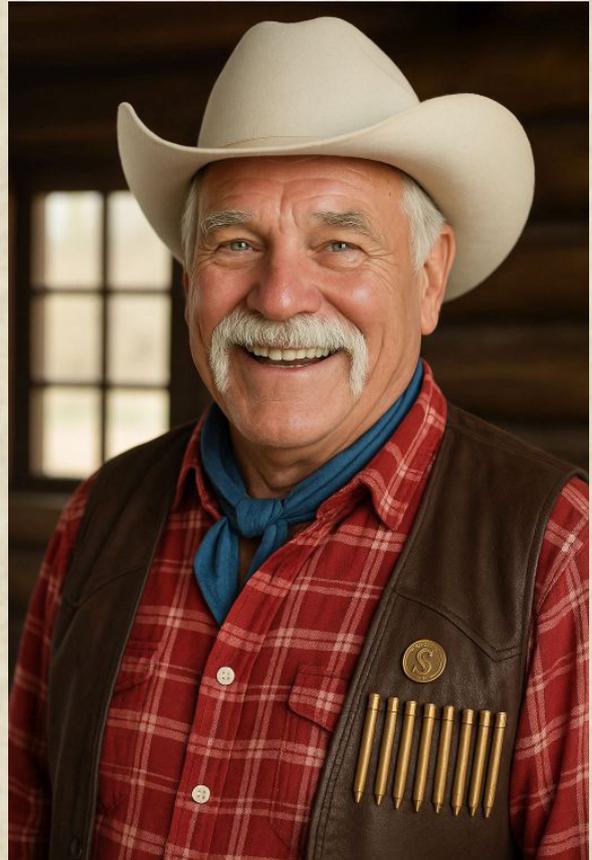
Auch unser Titelblatt hat uns freundlicherweise the legit gebastelt. Die Idee, auch unsere Redaktionsitems zu erstellen, brachte **BaggyBlue** ins Spiel. Weiter "Künstler" sind unter anderen **sebastianankel**, **Loki** (beta-CM), **Football**, **ancoonbar**, **luvBB** und **Contii**.

Vielen Dank an alle, dass wir die Kreationen für die heutige Ausgabe verwenden dürfen.

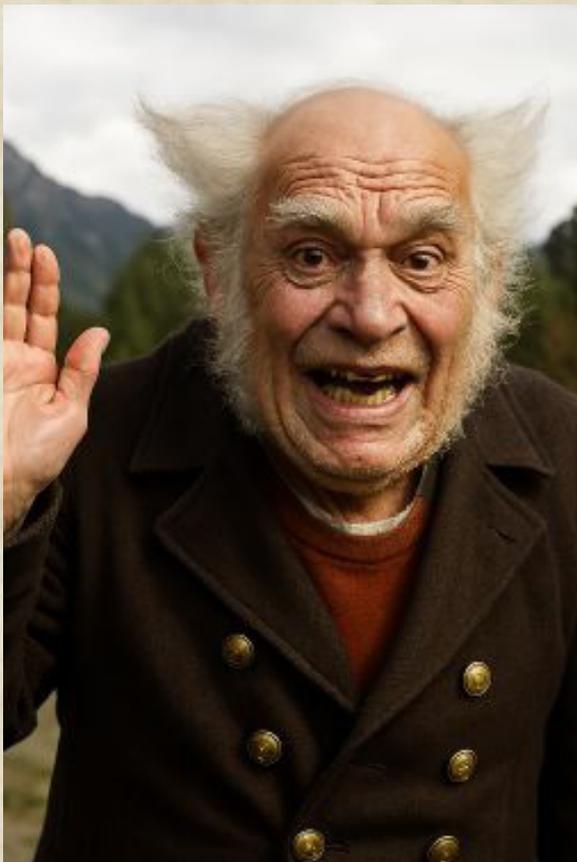
(quis)



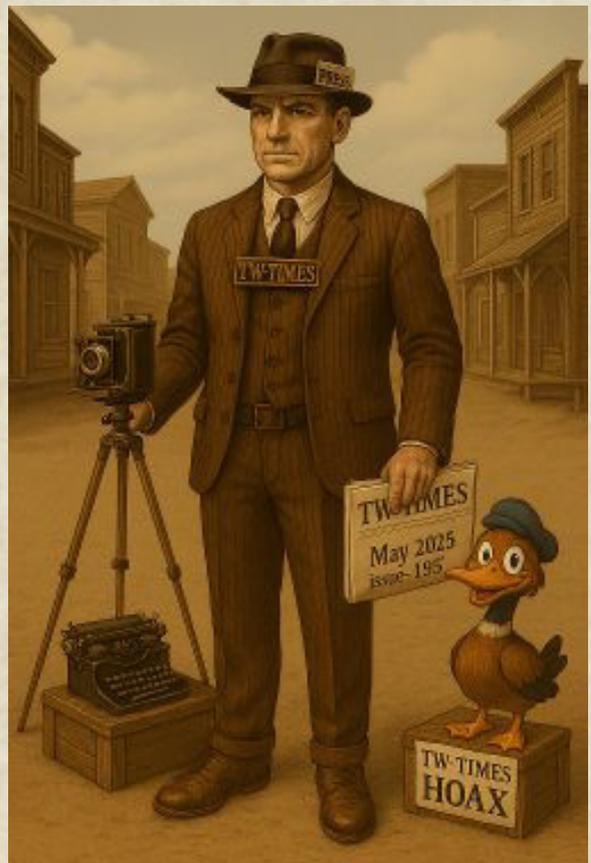
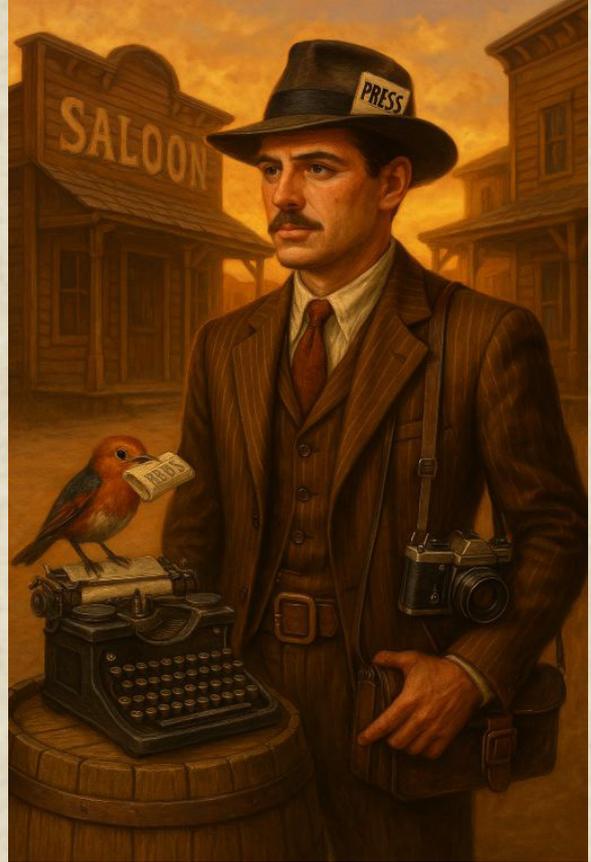
KI im Betaforum - Fortsetzung



KI im Betaforum - Fortsetzung



KI im Betaforum - Fortsetzung



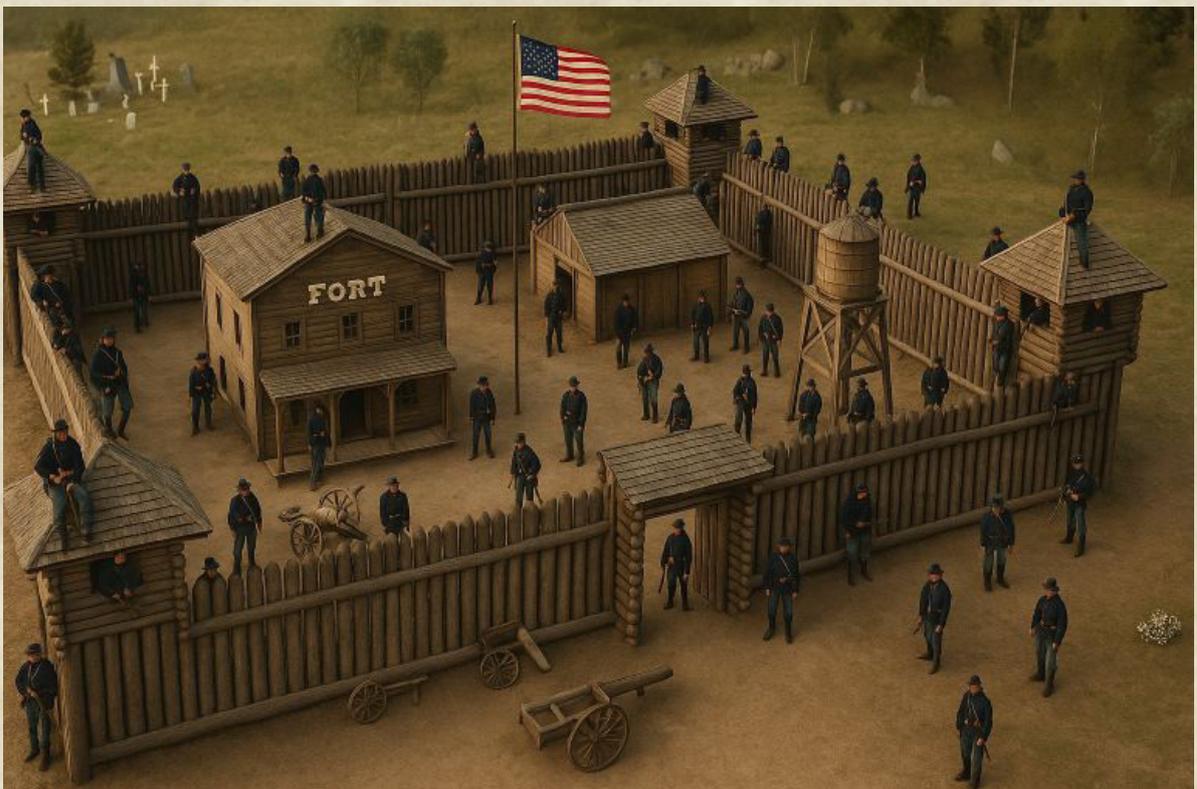
KI im Betaforum - Fortsetzung



KI im Betaforum - Fortsetzung



KI im Betaforum - Fortsetzung



Im Wilden Westen ...

Literatur einmal anders

Wie auch im Artikel "KI im Betaforum" berichtet, hält die künstliche Intelligenz überall Einzug. Wir haben ausnahmsweise auch mal damit herumgespielt, um zu sehen, was dabei herauskommt. Wir baten die KI (Bild und Text von <https://deepai.org>), uns ein bekanntes Werk eines noch bekannteren Schriftstellers in ein Szenario im Wilden Westen zu verlegen. Inspiriert wurden wir durch ein Set, welches bei uns im Spiel existiert.



Romeo und Julia

In einer rauen Stadt im Wilden Westen, wo das Klirren von Sporen und das Heulen des Windes die Luft erfüllten, entbrannte eine tragische Liebesgeschichte, die die Herzen aller Bewohner in ihren Bann zog. Romeo, ein gefeierter Revolverheld aus der Familie Montague, und Julia, die wunderschöne Tochter des mächtigen Ranchers Capulet, begegneten sich während eines wütenden Schießwettbewerbs um die Gunst des Publikums.

Inmitten des Chaos und der Feindschaft zwischen ihren konkurrierenden Familien breiteten sich Funken der Anziehung aus, als die Beiden sich in der staubigen Ecke des Saloons trafen. „Ich bin nur ein einfacher Cowboy“, flüsterte Romeo, während er seinen Hut tief ins Gesicht zog, „doch meine Liebe für dich ist so stark wie der Sturm, der über die Prärie fegt.“

Julia, die mit ihren langen Zöpfen und ihrem strahlenden Lächeln die Herzen der Männer brechen konnte, riskiert alles. „Wenn das Schicksal uns trennt“, antwortete sie, „dann bin ich bereit, mit dir in die Nacht zu reiten und die Sterne zu erobern.“ Doch die Rivalität zwischen den Familien breitete sich wie ein Feuer aus, und in der Dunkelheit begann das Blut zu fließen.

Was als zarte Romanze begann, verwandelte sich bald in eine tragische Geschichte von Ehre und Verlust. Als Romeo schließlich die Waffe zog, war es nicht nur ein Duell, sondern der verzweifelte Versuch, ihre Liebe in einer Welt zu verteidigen, die sie niemals akzeptieren würde. Im Schatten des Sonnenuntergangs, während die letzte Patrone fiel, wurde die unsterbliche Liebe von Romeo und Julia in der Stille des Wilden Westens besiegelt – eine Legende, die nie vergessen werden würde.

(KIRed)

Interview mit Elias36

Aus alt mach neu ...

AAA: ja, lotus is ja auch doof zum finden, aber vielleicht is bis halb 10 noch ein anderer hilfsbereit

BBB: Wer braucht Lotus ?

AAA: Elias

BBB: Wie viel ?

Elias36: BBB ist auch hier :-D 4 stück

BBB: Die kannst du von mir haben

Elias: uh danke :-)

BBB: Ist meine einzige Welt ??

Elias36: ist die ganze fk wm hier :-D ah :-D meine war eigentlich immer welt 1 :-D

BBB: Und das ich hier spiele müsste dir doch aus den FK Teles bekannt sein. Die liest du doch aufmerksam ;-)

Elias36: ich bin ja gerade erst wieder zurück BBB :-D. ich habe hier bestimmt 2 jahre nicht mehr gespielt und habe letzte woche meinen Account wieder aktiviert :-D



Da hakt doch der Chatspion gleich noch etwas nach ...

TWTimes: Guten Morgen Elias36. Magst du paar Zeilen schreiben, warum du nach 2 Jahren hier wieder begonnen hast?

Elias36: Auf Welt 1 bin ich ja schon länger aktiv und Welt 10 habe ich wieder eröffnet, weil ich die Bonds auf Welt 1 haben wollte, also die für den wöchentlichen Aktivitätsbonus und ich wusste, dass es eine Fortkampfwelt ist und auch um vielleicht Dollar umlagern zu können. Also nichts Spannendes, um ehrlich zu sein.

TWTimes: Aber es ist schon interessant. Wie entstand dein Name?

Elias36: Ich glaube Elias3, so wie ich mich damals nennen wollte, gab es nicht mehr und dann habe ich einfach eine Zahl ran gehangen. Ich habe mir damals mit 14 Jahren nicht viel dabei gedacht (ist einfach mein Name und 3 war meine Rückennummer beim Fußball).

TWTimes: Wie lange spielst du schon The West?

Elias36: Ich habe gerade nachgeschaut. Ich spiele seit dem 01.08.2012 mit Unterbrechungen, wie das Leben es eben möglich gemacht hat.

TWTimes: Danke, also bist du so gegen 27.

Elias36: Richtig, ein junger Hüpfer im Vergleich zu vielen anderen hier.

Interview mit Elias36 - Fortsetzung

TWTimes: Was gefällt dir am Spiel? Irgendwas hält einen ja meistens fest hier.

Elias36: Mich halten die Fortkämpfe hier. Obwohl da noch viel Potential wäre. Und die bisher investierte Zeit will ich auch nicht so einfach verschenken. Darüber hinaus gibt es ganz nette Menschen hier, die auch immer gern helfen.

TWTimes: Was würdest du verändern wollen, wenn du es könntest?

Elias36: Puh, es ist immer sehr frustrierend im Angriff zu stehen auf Welt 1. Ein Angriff wird fast nie voll und dann kommen die Quests hinzu, bei denen man fünf gewonnenen Fortkämpfe braucht. Damit steht fast jeder auf der Verteidigungsseite, weil die Chancen zu gewinnen höher sind. Ich denke, wenn man irgendwie besser belohnt wird im Angriff, würde man es wieder entzerren bzw. die Verteidigung grundsätzlich etwas schwieriger zu machen. Dann wechseln die Forts halt öfter den Besitzer, was grundsätzlich nicht so schlimm wäre. Zudem sind die Crits der Duellanten immer sehr entscheidend, ob man gewinnt oder nicht.

Mich nervt etwas, wie schwach der Soldat mittlerweile geworden ist als Charakterklasse. Ich habe ihn damals gewählt weil mir Fortkämpfe Spaß gemacht haben aber mit den zusätzlichen Crits ist der Duellant oft wertvoller geworden als ein Soldat.

Zudem ist mir aufgefallen, dass alle die auf Rangliste Nr. 1 sein wollen, hauptsächlich die Kirche ausbauen. Ich finde dadurch werden andere Teile des Spiels, wie eben die Fortkämpfe, vernachlässigt. Also der Anreiz Fortkämpfe zu machen ist gesunken. Ich fand es damals auch cool als verschiedene Gegenstände gefunden werden konnten beim Fortkampf. Die ganzen edlen Waffen, die aktuell gar nichts mehr bringen.

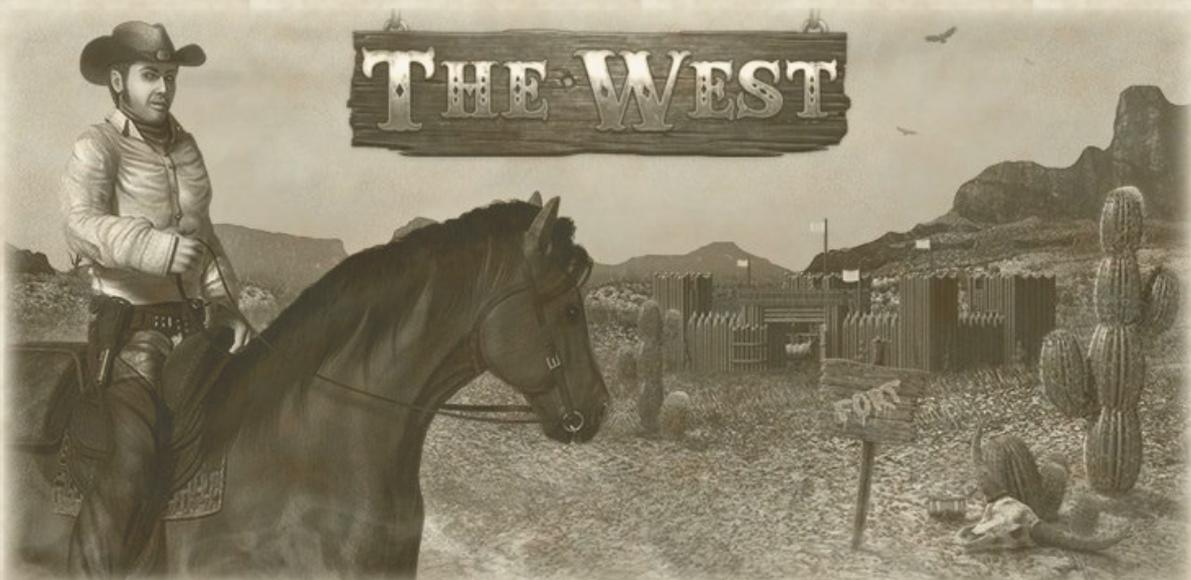
TWTimes: Danke für deine ausführliche Antwort. Magst du unseren Lesern noch etwas sagen?

Elias36: Seid respektvoll und nett zueinander, vor allem in den aktuell sehr verrückten Zeiten. Die Nächstenliebe ist die beste Liebe. Passt auf euch auf. Wir wissen nie wie viel Zeit wir noch haben.

Vielleicht wäre auch eine internationale Welt für Fortkämpfe nicht verkehrt. Dann hat man so eine Art Internationalen Wettkampf überall aktuell und volle Fortkämpfe.

TWTimes: Nochmals vielen Dank für das Interview. Alles Gute auf deinen beiden Welten.

(Das Gespräch führte Cymoril)



Fortkampregeln Fairbanks

Ist alles egal?

Festlegung eines geschützten Fortkampfzeitfensters auf Fairbanks

Howdy Cowgirls und Cowboys,

den The West Support hat eine Anfrage mit der Bitte um Festlegung eines geschützten Fortkampfzeitraumes ereilt.

Antragsteller sind namentlich folgende Bündnisse: Bandits, Legion of Thunder, ComEgal

Nach Prüfung der Situation wurde die Anfrage genehmigt, es gelten daher auf **Fairbanks** zum **9. April. 2025** (d.h. für alle Ausrufe startend ab 0:00 Uhr)

- **Dienstags, Donnerstags und Sonntags** sind den o.g. Bündnissen Fortkämpfe zwischen **17 und 21:30 vorbehalten**. Entsprechende Ausrufe sind den Bündnissen entsprechend Montags, Mittwochs und Samstags vorbehalten.

- In- und außerhalb dieses Zeitraums finden die regulären Fortkampregeln Anwendung. Das heißt:

-- Bei einem fremden Fortkampfausruf um 16:59 Uhr haben die Bündnisse die 3-Stunden-Regel einzuhalten.

-- Saloon 21 Fortkämpfe die durch das Team ausgerufen werden, haben in diesem Zeitraum Priorität.

-- Fortkämpfe in diesem Zeitraum zählen normal zum "Fortkampfbudget" der Städte und Bündnisse. Ruft ein Bund bereits vorher 3 Fortkämpfe aus, ist es ihm nicht gestattet innerhalb dieses Zeitraums einen vierten Fortkampf auszurufen.

-- Regelverstöße werden gemäß der üblichen Regeln geahndet.

- Um den Ausschluss einzelner Spieler mit diesen Regeln zu vermeiden und ihnen die Chance zu geben, regulär an Fortkämpfen, insbesondere wenn es Eventwährung gibt, teilnehmen zu können, gelten des weiteren **folgende Regeln für die ausrufenden Bündnisse**:

-- Die geblockten Zeiträume müssen für Fortkämpfe genutzt werden. Es dürfen im Monat maximal 2 solcher Tage ungenutzt bleiben.

-- Mindestens 2 der 3 wöchentlichen Ausrufe müssen sich gegen mittlere oder große Forts richten.

-- Es ist sicherzustellen, dass alle interessierten Spieler teilnehmen können, so lange Kapazitäten auf den Seiten herrschen. Das explizite Mustern einzelner Spieler als Verräter ist hiermit untersagt.

Die Regeln gelten zunächst auf unbestimmte Zeit können aber unter folgenden Umständen widerrufen werden:

- durch die Antragsteller

- durch das The West-Team, wenn

-- die Fortkampregeln so angepasst werden, dass es für diese Sonderregelung keine Regelgrundlage mehr gibt

-- die zusätzlichen Ausruferegeln von den ausrufenden Bündnissen nicht beachtet werden

-- sich die Bündnisverhältnisse sich so ändern, dass die hier inkludierten Bündnisse keine Spielermehrheit mehr stellen

-- die Bündnisangehörigen der hier ausrufenden Bündnisse die Fortkampregeln regelmäßig verletzen und sie somit zeigen, dass sie die Fortkampregeln als einseitiges Vorteilsprogramm verstehen.

Die Ankündigung dieser Regeln erfolgt hier im Forum, auf der Startseite und insgesamt 5 Mal als Chatnachricht (Henry) innerhalb der nächsten Woche auf Fairbanks. Anschließend sind die Bündnisse selbst dafür zuständig, ihre Mitglieder auf die Existenz und Einhaltung dieser Regeln hinzuweisen.

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/verschobene-oder-abgesagte-fortk%C3%A4mpfe.79596/page-2#post-921998>

Diese Regeln hielten nicht lange, kurz nach deren Einführung wurden sie mit Ankündigung auf der Startseite wieder gekündigt.

(quis)

Aus dem Tagebuch der TWTimes



Schokohasen, Schokoeier und ein Schokoladenmuseum

20. April, Ostersonntag. Morgen ist Redaktionsschluss ... also dann mal ein, zwei Stunden noch Redaktionsarbeit machen ... In der Redaktion stehen Schokoladenosterhasen auf dem Schreibtisch. Wer war das? Tony? Wir recherchieren, wo die Schokolade produziert wurde. "Halt!", sagt quis. "Ich bin gerade auf eine Internetseite gestoßen, die mir ein Schokoladenmuseum zeigt." Und schon sind wir uns sicher - was du heute kannst besorgen, hat auch noch Zeit bis morgen ...

Die Sonne lacht, Bäume und Sträucher wippen ihre Blüten im Wind, weiß, gelb rosa ... eine Blütenpracht, die den Winter vergessen macht. Also Pferde gesattelt und zum Schokoladenmuseum geritten. Viele Menschen sind bei dem schönen Osterwetter unterwegs.

Bevor wir das Schokoladenmuseum Camondas betreten, müssen wir durch einen Schokoladenverkaufsraum. Flüchtig schauen wir uns um, kaufen die Eintrittskarten und sind gerade die einzigen Besucher im Museum selbst. Hier finden auch Veranstaltungen mit Verkostung statt, die jedoch alle bereits für die nächste Zeit ausverkauft sind.



Das Museum beherbergt eine Unmenge an historischen Schokoladengussformen aus Weißblech - Osterhasen, Miniosterküken, Weihnachtsmänner, Schuhe, Hunde und viele andere Figuren, kleinere bis hin zu fast einem Meter großen Riesenhasen. Hm, ob die alle als Hohlkörper gegossen wurden früher oder sogar voll mit Schokolade gefüllt waren?



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



So oder so, man konnte wohl recht lange so eine Figur genießen. Im Museum wurden mehr als 1200 Formen gesammelt. Gerade entdecken wir einen steifen Bär - und nein, er hat keinen Knopf im Ohr.



Heinrich Graf von Brühl, sächsischer Premierminister zu Zeiten von Kurfürst Friedrich August II., hatte einen eigens angelegtes „Chocoladen-Gewölbe“, in dem über neun Zentner an Schokoladenstangen und -tafeln lagerten, wie man nach seinem Tod feststellte. 9000 Tassen Trinkschokolade hätte man damit herstellen können.

Das 1744/1745 entstandene Gemälde „Schokoladenmädchen“, welches für Schokoladengenuss steht, ziert heute viele Schokoladenartikel.

Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Eine kleine Geschichte des Kakaos

1150 v. Chr. - Erste Kakaospuren an einem Tongefäß an der mexikanischen Golfküste nachweisbar

Um 600 v. Chr. - Erste Anpflanzung von Kakaobäumen durch die Maya

300 bis 600 v. Chr. - Hochkultur der Azteken. Kakao wurde mit Wasser gekocht und mit Pfeffer, Chili oder Cayennepfeffer, Vanille und Mais gewürzt.

1519 - Der Durchbruch. Hernan Cortes (dessen Set es auch im Spiel von The West gibt) erobert das Aztekenreich. Von den spanischen Kolonialisten wird das bittere Kakaogetränk zuerst abgelehnt, jedoch seine belebende Wirkung erkannt. Mit eigenen Gewürzen und Rohrzucker gesüßt, bringt das dem Getränk dann den Durchbruch.

1585 - Ankunft in Spanien. Kakaobohnen werden mit dem Schiff nach Spanien gebracht. In der ersten Hälfte des 17. Jahrhunderts genießen die Adligen den Kakao, der dann auch in den Königshäusern Europas konsumiert wird und anschließend die Höfe der Dresdner Kurfürsten erreicht. Bald gibt es dann spezielle Trinkstuben für das Bürgertum.

1839 - Erste Milkschokolade. Es wird Schokolade mit Eselsmilch „zum Rohessen“ angeboten.

1880 - Schokoladenhauptstadt Dresden. Ca. 30 % der gesamten deutschen Schokoladenproduktion werden hier hergestellt (Pro-Kopf-Verbrauch: ca. 80 g/Jahr).

2016 - Top zehn in Europa. Pro-Kopf-Verbrauch in Deutschland: 9,2 kg, in der Schweiz 10,15 kg.



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

1823 gab es bereits siebenunddreißig Schokoladenmanufakturen in der Stadt Dresden, der einstigen Schokoladenhauptstadt Deutschlands. Heute noch beliebte Produkte (Milkschokolade, Dominosteine, Tellapfel, Russischbrot, Adventskalender, Katzenszungen) und Herstellungsverfahren kommen aus der Anfangszeit. Im Museum finden wir den langen Weg von der Kakaobohne bis zur Schokolade aufgezeigt:

Elf Schritte von der Bohne zur Schokolade

1. *Kakaoanbau (Ernte nur von Hand möglich)*
2. *Fermentieren (mindestens fünf bis sieben Tage)*
3. *Trocknung (Reduzierung von 60 % Wasser auf 7 %)*
4. *Transport (Fahrzeit mit dem Schiff von Südamerika nach Hamburg ca. 6 Wochen)*
5. *Rösten (120 bis 150 Grad Celsius Rösttemperatur)*
6. *Brechen und Schälen der Kakaobohnen (Trennen der Schale von den Kakaobohnen - Nibs)*
7. *Mahlen (Entstehung der Kakaobutter; Herstellung von Kakaopulver oder Schokolade)*
8. *Mischen (Kakaobutter mit Milchpulver; Zucker und anderen Zutaten mischen)*
9. *Feinwalzen (Verfeinerung der grobkörnigen Schokoladenmischung mittels Stahl- oder Granitwalzen)*
10. *Conchieren (Rühr- und Reibeverfahren über 6 bis 72 Stunden bei 65 bis 75 Grad Celsius)*
11. *Temperieren (50 Grad warme Kakaomasse wird zur Stabilisierung der Fettkristalle auf 28 Grad Celsius abgekühlt und wieder auf 32 Grad erwärmt und nunmehr in die gewünschte Form gebracht)*



Auf Tafeln sind die Herkunft, Qualität und Verarbeitung beschrieben. Deutlich werden die Unterschiede zwischen industrieller Massenware und guter Schokolade sichtbar - nicht zuletzt auch im Kaufpreis.

Es gibt vier Hauptkakaosorten mit unterschiedlichem Ernteertrag, Anbauaufwand und Aroma.

Forastero: Massenkakao für die Industrie/einfacher Konsumkakao (Preis ca. 2,00 Euro/kg), 90 % Marktanteil
Nacional: Edelkakao, spezielle Kakaosorte, Vorkommen ausschließlich in Ecuador (Preis ca. 11,50 Euro/kg), 5 % Marktanteil

Trinitario: Edelkakao, Kreuzung aus Criollo und Forastero (Preis ca. 12,00 Euro/kg), 4 % Marktanteil

Criollo: Edelkakao, älteste bekannte Kakaosorte, beheimatet in Südamerika, gilt als bester Kakao der Welt (Preis ca. 24,00 Euro/kg), 0,5 bis 1,0 % Marktanteil

Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Im Januar 1877 wurde der Verband deutscher Schokoladenfabrikanten gegründet, um das Vertrauen der Kunden in gute Schokolade mit guten Zutaten zu stärken. Es entstand das Reinheitsgebot für Schokolade. In einer Vitrine sind die minderwertigen Ersatzstoffe (Erbsenmehl, Gummi Arabicum, Sägemehl, Zichorienwurzel, Eichelmehl, Baryt, Eisenspäne, Ziegelmehl, Kreide, Hammelfett) ausgestellt, die Anlass für das Reinheitsgebot waren. Uns schüttelt es bei dem Gedanken, dass wir solche Schokolade essen müssten ...



Ab 1886 produzierte die 1870 gegründete Schokoladenformen- und Blechemballagenfabrik auch Blechdosen, Kinderspielzeug, Automaten und Schilder auch für namhafte Marken (Stollwerck, Lindt, Sprüngli, Bahlsen und Manner).

Ebenso zeigt uns das Museum den Unterschied von Schokoladen anhand einer Verkostung. Dafür finden wir auf unseren Eintrittskarten zwei kleine Schokoladentäfelchen, eine deutsche Industrieschokolade und eine französische Manufakturerschokolade. Eine Anleitung - in der Eintrittskarte und als großer Weg auf Plakaten - verrät uns, wie wir die Schokolade mit allen Sinnen verkosten sollen.

Deutsche Industrieschokolade

1. Aussehen:
 - hellbraun, krümelig, fettig anmutend
2. Hören:
 - leise
3. Gefühl:
 - schmierig, klebrig
4. Geruch:
 - kaum Kakao, süß nach Vanillin
5. Geschmack:
 - sandig trocken, buttrig, flockend, flüchtig

Französische Manufakturerschokolade

- tiefbraun, glatt, gerade, seidig glänzend
- klar hörbar
- schmilzt sanft, geschmeidig
- Kakoaromen, nur leichte Süße
- glatt, elegant, homogen, fein, lang

Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Nach dieser Verkostung schauen wir uns ein Regal an, auf dem die Zutaten aufgezeigt sind, welche in die jeweiligen Schokoladen wandern und uns wird schnell klar, was alles diese Unterschiede bewirkt: Die Anzahl und die Qualität der Zutaten.



A propos Zutaten ... der letzte Raum des Museums führt uns nach der Verkostung vor Augen, dass nicht nur die Zutaten für die Schokolade an sich wichtig sind, sondern auch die weiteren Zutaten, um gute Schokolade gut zu veredeln:

Die Veredlung macht aus purer Schokolade eine große Vielfalt in der Schokoladenwelt. Sie reicht von bestreuten Schokoladen über Gewürzschokoladen bis zu gefüllten Schokoladen, Trüffeln und Pralinen. Durch die Veredlung bekommt man ein weiteres Spektrum an Qualität mit viel Geschmackspotential.

Veredelt werden kann eine gute Schokolade beispielsweise mit Matcha, Kaffee, Rosine, Dattel, Lavendel, Curry, Pfeffer, Salz ... Eine Weite Auswahl wird uns auf mehreren Plakaten vorgeführt, auf denen sowohl die qualitativ hochwertigen als auch die billigen Ersatzprodukte aufgezeigt werden.



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



Der Museumsbesuch hat sich gelohnt. Viel Neues haben wir zu Schokolade erfahren.

Wieder im Verkaufsraum betrachten wir uns die vielen verschiedenen Schokoladentafelsorten, Schokoeier und -figuren. Sie machen uns die Auswahl nicht leicht. Natürlich könnten wir einfach einkaufen, aber die Preise ... Endlich entscheiden wir uns, bezahlen und verlassen mit unserer „Beute“ das Schokoladenkontor. Weit kommen wir aber nicht, denn unmittelbar daneben gibt es Camondas Schokoladen-Eis ... Der Unterschied zu bisher bekannten Eissorten ist auch gewaltig.



Wir schwingen uns auf unsere Pferde, wissend, dass wir morgen wohl mehr als die geplanten zwei Stunden in der Redaktion verbringen werden.

(Cymoril und quis)

Hier könnte deine Werbung stehen!

Community-Werbung

Puderzucker Werbeblock

Sie haben genug davon, dass ihr Zucker nicht auf ihrem Kuchen und Gebäck liegen bleibt?

Jetzt neu im Kühlregal:

stans Puderzuckerwürfel

mit glasierter Beschichtung, bleibt garantiert ein Leben lang kleben!

(Nicht geeignet für meckernde Fortkämpfer oder Kinder unter 3 Jahren, nicht zum Verzehr geeignet. Klebt besonders gut bei Chillischoten.)

(stan78)



War sonst noch was?

War sonst noch was im Monat April?

Osterquiz

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/das-fabul%C3%B6se-osterquiz.80425/>

Fortkämpfe im Saloon 21

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/fortk%C3%A4mpfe-im-saloon-21.79214/page-3#post-921916>



Aprilscherzquest

https://wiki.the-west.de/wiki/Hier_stimmt_was_nicht



Monatsaufgabe April 2025

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/monatsaufgabe-april-2025.80427/#post-921922>

Osteraufgabe - Der große Eierweitwurfwettbewerb

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/osteraufgabe-der-gro%C3%9Fe-eierweitwurfwettbewerb.80434/>



Besondere Weltenboni vom 26.-28. April 2025

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/besondere-weltenboni-vom-26-28-april-2025.80439/>

Namenssuche Welt R. Eröffnung 02.06.2025

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/r-02-06-2025.80440/>



Spione unterwegs ...

AAA: Ich habe meinen Avatar wieder zum lesen erweckt

BBB: hi AAA ,lange nicht gesehen

AAA: Ich war lange weg

BBB: ist uns aufgefallen das du lange wech warst

AAA: Echt? Ich hätte nicht gedacht dass jemand mich noch kennt

BBB: na so verkalkt sind wir nu auch wieder nicht aber wärste morgen gekommen hätten wir nix mehr von dir gewußt :-D :-D

AAA: Dann hab ich ja noch grade mal Glück gehabt

AAA: Guten Morgen. Ich hab den Kampf verschlafen ;-)

BBB: AAA, hätte ich auch gern :-D, Aber so war ich schon Futter jagen

[08:57] Henry: Der Fortkampf ist beendet. Der Chatraum 'Thanks to Janilu' wird um 09:02:25 Uhr geschlossen.

BBB: Schickes OsterWE! Nächster FrühstücksFK dann gegen 9 herum :-D

AAA: Der steht mir auch noch bevor.

AAA: Gibt auch gleich lecker Fisch :-P

BBB: oh ha, das lass mal Papa CCC nicht mitkriegen ^^

AAA: Keine Chhance :-D

BBB: na weil er doch nu zigfacher Fischpapi geworden ist^^

AAA: Ich soll die alle in die Pfanne hauen? :O

BBB: liiiiieber nicht^^

CCC: versuch es und ich piekse dich fürchterbar inne ferse

BBB: zumal die dich gar nicht und niemals nicht satt machen würden

AAA: Bin ich Achilles? :O

BBB: na zumindest bringt es dich mächtig ins Stolpern :-D, denk an den Film "Die Vögel" AAA, leg dich lieber nicht mit dem Vogelgeschwader an ^^

CCC: ich hole meine neffen cousins vetter und anverwandte und dann machen wir dir ein angebot das du nicht abschlagen kannst :-D

BBB: der Krähen Pate teil 2

AAA: es geht hier aber darum wenn du den falschen gewählt hast, soll es trotzdem irgendwie weiter gehen

BBB: na dann such mal :-D

AAA: wie gesagt der Support darf die Lösung nicht geben ;-(

CCC: Scheiß quest war auch zu doof dafür

DDD: :-D

CCC: wo bleiben Duellquests!?! 100 K.Os. oder so

EEE: wenn ihr pfuscht, reichts halt nur zum Assistenten

AAA: ich sitz hier mit geschlossenen Augen :-D, ich hau mich lieber hin, gN8 @ all, schlaft gut und träumt was schönes :-)

BBB: dann kannst du blind tippeln? :O, dir auch gute nacht und süsse träumchen ^^

AAA: ja das kann ich wirklich, aber nicht blind lesen :-D

BBB: :-D das wärs :-D

AAA: danke, dir auch ;-) winke*

BBB: ich kann das aber auch, wird dann aber kauderwelsch :-D winke ^^

CCC: War die Tage zu einem Vortrag, mit DGS-Begleitung. Interessante Sprache.

AAA: kann schon komisch aussehen :-D

BBB: naja, hab dann wenigstens mühe gegeben :-D, glaub ich, gibt leute genug die schlecht hören und sehen

AAA: Gebärdensprache könnt ich aber auch nicht blind verstehen, ok ok, selbst sehend nicht :-D

BBB: ich leider auch nicht, bis auf einige zeichen... :-D

AAA: so nu aber, bis späters ;-)

AAA: quest für mich beendet ich knall doch net soviel ab g

BBB: musst du doch auch nicht, dabei sein ist alles

CCC: ich mach auch keine quest, seit 4 tage dauer schlafen drin :-D :-D

DDD: Aufstehen, ran an den Speck, Pennen kann der Char wenn die Server abgestellt werden :-D Warum nur Hotel CCC?

CCC: keine lust :-D zu viel produkte der mist da

DDD: schlafen bringt dich aber auch nicht weiter



AAA: oh mist- das ist ja blöd, *Schei...*. warum braucht ein Holzfäller blaue Marschstiefel? kaputte Schuhe hätten auch gereicht

BBB: :-D

AAA: na ist doch wahr :-/

BBB: Recht hast du

AAA: huhu MM kannst du bitte baue marschstiefel einstellen für die quest bitte

BBB: jo warte

CCC: und die Lösung ist #6 ... der spontan erschiene Hund von Henry hat die Juwelen gefressen, alle andere Lösungen sind falsche Fährten. die Coder haben nur Vergessen den nPunkt in der Lösung einzubauen

AAA: ich HASSE Microsoft! Ich habe jetzt 12h gesucht warum ich meinen PC von MBR nicht auf GPT umstellen kann weil er danach nur in den Reparaturmodus bootet. Ist notwendig für Windows 11. Ende vom Lied: MS unterdrückt Fehlermeldungen! Aktiviert man die sieht man das er versucht einen unsignierten Festplattentreiber zu laden, was im UEFI Mode nicht geht. Warum zeigen die das zur Hölle nochmal nicht an? *gnarf* ich geh jetzt in den KJeller was kaputt hauen

AAA: So, wieder im Lande.... War eine entspannte Rückfahrt... Da muss der Kleine mal bissel Anhänger ziehen, da gönnt er sich gleich knappe 13 Liter auf 100km :-D

BBB: ich hoffe nur das gute 102'er :-D

AAA: Die Karre bekommt nur Ultimate Diesel

AAA: Frisch auf dem Markt eingetroffen: Pfannen ... stabil, günstig, auch für die, die nicht kochen können ;-)

AAA: Nja, er hatte Donnerstag den Feldsalat so angehimmelt, also war ich mal nett und welchen jagen

BBB: Jagd erfolgreich?

CCC: gibts bei euch keine landwirte?

AAA: Der Städter jagt im Aldi, das versteht er!

CCC: nee ich jage lidl

AAA: Doch, geben tuts die schon, also fahr ich nicht weiter raus als nötig und das auch nicht für Feldsalat

AAA: wählt ihr in der Quest „Keeper of Secrets“ oder „Guardian of the Ancients“

BBB: geheimis teilen hab ich genommen

CCC: ich habe 5 Std Büro gemacht

AAA: oder eben 5 Std Schatzsuche

BBB: genau

AAA: aber ich glaube, das ist egal

DDD: wo gibt es die Quest denn?

AAA: https://support.innogames.com/kb/TheWest/en_DK/4817/The-lost-civilization-of-the-west

CCC: ich fand Büro besser da bekomme ich Lesebrillen :-D

AAA: überredet

AAA: huhu Leute ich bin auf der Suche nach ein paar Doo... äh supernetten Leuten, die mir einige [Sprengmaschine] vermachen (schenken)

BBB: :-D

AAA: nicht lachen! das ist bitterer Ernst!

CCC: 15 sek arbeiten mit prodfund und ruckzuck isse da :-D

AAA: ich brauch aber 500 und hab erst 400



Hier könnte deine Werbung stehen!

Werbung



Es ist wieder soweit, der Frühling ist da
der Sommer steht schon fast vor der Tür.
Der Grill läuft schon heiß und der Garten
gibt seine ersten Knospen frei und zeigt
die ersten Früchte.

Jetzt neu bei TW, Sets
ohne Ende, und neue Hufeisen für eure
Pferde!



Macht den PC, Laptop, Tablett und Handy
an und registriert euch noch heute..
ach seid ihr schon?

Dann auf in die Prärie, der Grill braucht
doch sowieso noch ne Weile bis er auf
Temperatur ist.



TW, Spaß ist was ihr draus macht.



(stan78)



Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo?Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Sollte diese Kontaktmöglichkeit nicht funktionieren, sendet uns bitte Eure Lösungen im Forum per PN oder auf den Welten per Telegramm.

Immer aktiv sind:

quis auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Hannaville, Indiana, Kentucky, Nevada, Ohio und Phoenix,
Cymoril auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Georgia
Tony Montana 1602 findet ihr auf Welt 1, 10, Fairbanks.

Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar (gegebenenfalls Seite neu laden).

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)



Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich wurde im Jahr der Unabhängigkeitserklärung der USA im heutigen Hessen geboren.
- Im Alter von 24 meldete ich mich freiwillig zum Dienst in der amerikanischen Armee und war in Tennessee stationiert.
- Vier Jahre später nahm ich an einer bedeutenden Expedition teil.
- Mit einem weiteren Teilnehmer der Expedition erkundete ich in den Jahren nach der Expedition das heutige Montana.
- Dort geriet ich mehrfach mit Blackfoot-Indianern in Konflikt und wurde von diesen schließlich im Alter von etwa 33 Jahren getötet.
- Obwohl sogar ein Krater auf dem Mars nach mir benannt wurde und ich der einzige deutsche Teilnehmer dieser sehr bedeutenden Expedition war, gibt es im Spiel The West keinen Gegenstand, der meinen Namen trägt. Das könnte man doch mal ändern, oder?

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)



Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

Everything is bigger in Texas!

Greg McGoalie war zufrieden. Er blickte nach rechts und links und konnte beide Pfosten erkennen, die er auftragsgemäß gesucht und gefunden hatte. Doch als er seinen Trainer Caleb McCoach mit schnellen, energischen Schritten auf sich zukommen sah, ahnte er bereits, dass vielleicht doch nicht alles in Ordnung sei. Und als Caleb McCoach sich vor ihm aufbaute und loslegte, war augenblicklich jeder Zweifel ausgeräumt: „Willst du mich eigentlich verarschen, Greg?! Ich sagte dir, du sollst ein Tor zum Training finden! Und was bietest du mir hier an?!“ Greg blickte sich um und antwortete mit zitternder Stimme: „Aber, aber, das ist doch ein Tor, Trainer. Sie sagten doch, es bräuchte zwei Pfosten zur Begrenzung und hinten etwas, um die Bälle zu fangen. Das hier ist doch also ein Tor.“



Caleb McCoach entglitten die Gesichtszüge, er war fassungslos ob dieser Aussage. Nach einem Moment der Stille und des Kopfschüttelns fixierte er Greg und setzte zur Entscheidung an: „Ist das dein Ernst, Greg?! Deine sogenannten ‚Pfosten‘ sind zwei Bergausläufer, die 500 Meter weit auseinanderliegen und dein sogenanntes ‚Netz‘ ist ein Talkessel! Ein verdammt TALKESSEL! Was kommt denn als nächstes?! Wenn ich dich bitte, mir eine Badewanne zu installieren, nimmst du mich dann an die Hand und führst mich an die Pazifikküste und sagst: ‚Da ist sie, Trainer.‘ Ist das dein verdammt Ernst?!“

Nach diesem Tag war das Verhältnis von Greg McGoalie und Caleb McCoach nicht mehr das selbe und noch Jahre später fragte sich Greg immer wieder, warum er nie wieder einen Einsatz im Team bekommen hat ...

Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist.
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die zwei Zahlen, die ihr dann seht, schickt ihr als Lösung an die TWTimes.

Hinweis 1: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln>

Hinweis 2: Lösungen dürfen bis zu 20 Pixel von unserer Kordinate abweichen.

Hinweis 3: Alle Merkmale der Gegend bis auf Städte sind in allen Spielwelten identisch.

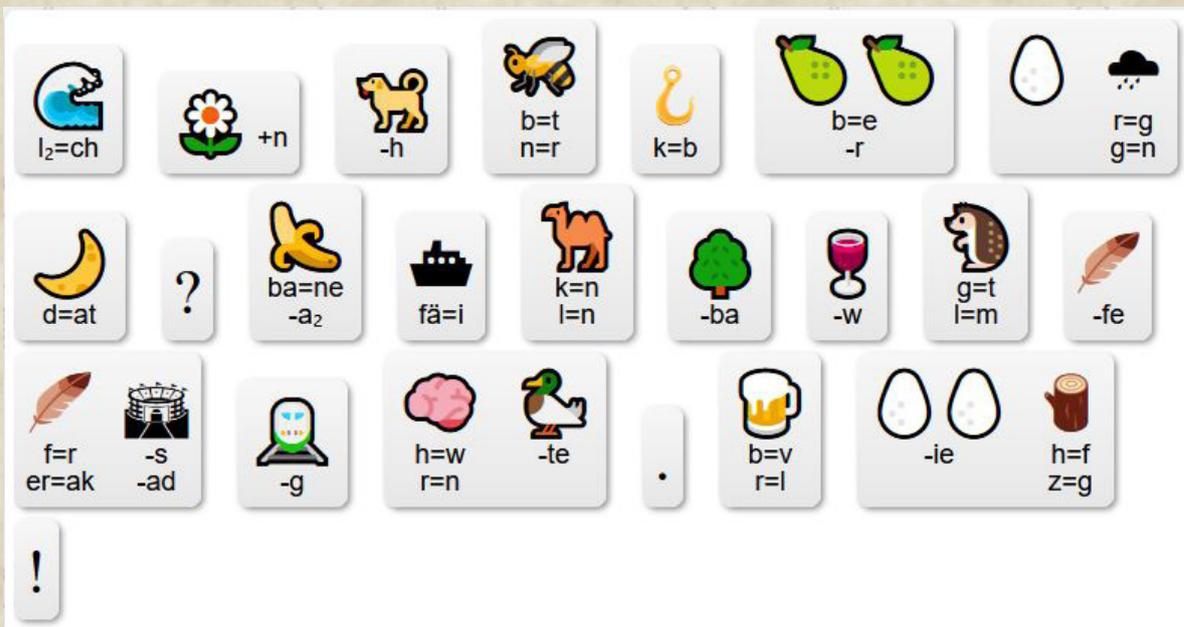
Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 3 - Rebus

Rebus im Monat Mai

Viel Spaß beim Knobeln!



(Cymoril)

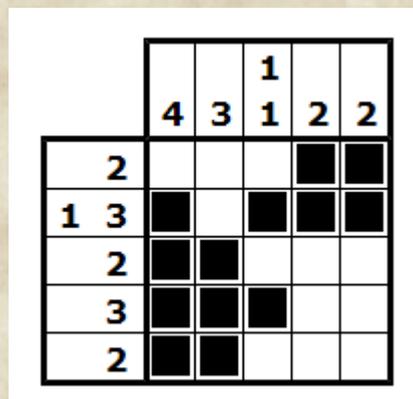
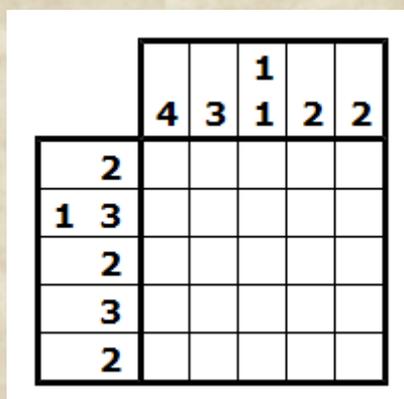
Rätsel Nr. 4 - Nonogramm

Wer oder was bin ich?

Im Mai könnt ihr gewinnen, wenn ihr das Nonogramm im Browser gelöst habt.

<https://nonogramm.relaxweb.de/nonogramm/115398>

Ziel ist es, die Kästchen des Gitters schwarz zu markieren, sodass diese Kästchen in jeder Zeile und Spalte der dafür angegebenen Anzahl und Gliederung entsprechen. Beispiel: Links das leere Nonogramm, rechts das ausgefüllte.



Wenn ihr das Nonogramm gelöst habt, schickt uns die genaue Beschreibung dessen, was ihr erstellt habt.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(Cymoril)

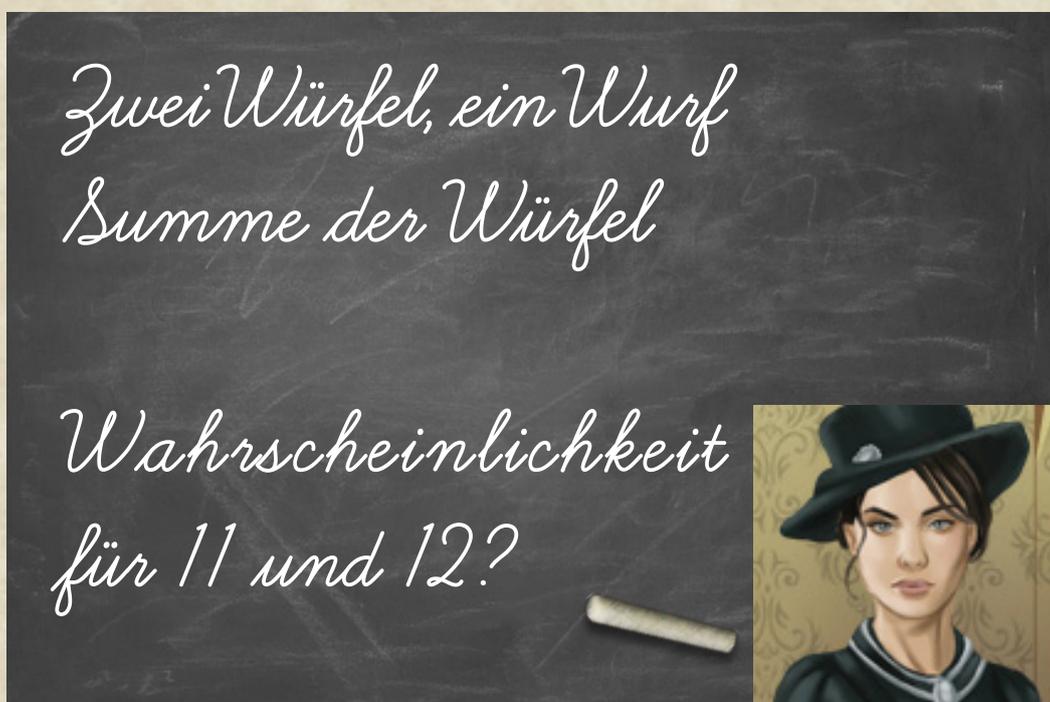
Rätsel Nr. 5 - Glücksspiel

Nr. 5 - Glücksspiel

Es ist wieder einmal Matheunterricht. Heute geht es um Wahrscheinlichkeitsrechnung. Die Lehrerin packt einige Würfel aus und demonstriert den Kindern anhand einiger Würfe die Wahrscheinlichkeiten, bestimmte Summen zu erreichen.

Nun stellt sie die Aufgabe: "Liebe Kinder, ich nehme nun zwei der Würfel in die Hand und würfeln einmal. Was ist wahrscheinlicher zu würfeln, eine 12 oder eine 11?"

Hilf den Schülern bei der Berechnung und begründe das Ergebnis.



Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(quis)

Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe

Rätselaufösungen und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Tom Horn
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Stocki West**, Welt 1
Einsendungen: 15 richtige



anonym (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Tom_Horn.jpg), „Tom Horn“, als gemeinfrei gekennzeichnet. Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-old>

Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 776 6776 Screen April 2025]
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Phibes**, Welt Fairbanks
Einsendungen: 10 richtige

Rätsel Nr. 3 - Rebus

Lösungssatz: Eventwelt - Mut, Entbehrung und Begegnung zwischen denen, die kamen und kämpften. Mehr als 50 Fortkämpfe, davon mehrere abgesagte, prägten wesentlich diese Welt. Es war spannend.

Preis: Ein Item der Redaktion
Gewinner: **Schnaphira**, Welt Quebec
Einsendungen: 6 richtige

Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe - Fortsetzung

Rätsel Nr. 4 - Dreh di net um

Lösung: 10 Gläser sind auf den Kopf gedreht.

Muster: Zahl der Teiler oder Quadratzahl

Die Gläser an den Positionen der Quadratzahlen sind als einzige (noch) umgedreht. Warum? Wie oft berühren und drehen wir die Gläser um? Jedes Glas wird entsprechend seiner Position gemäß der Anzahl der Teiler der Zahl gedreht. Nehmen wir als Beispiel die Zahl 24, diese hat die Teiler 1×24 , 2×12 , 3×8 , 4×6 , eine gerade Anzahl an Teilern. Bei einer Quadratzahl haben wir hingegen eine ungerade Anzahl an Teilern, Beispiel 36: 1×36 , 2×18 , 3×12 , 4×9 und 6×6 . Somit drehen wir jedes „Quadratzahl-Glas“ von umgedreht eine ungerade Anzahl um und landen wieder beim umgedreht, wobei die 1 mit einberechnet wird.

Ein allgemeines Muster für n Gläser: Verkehrt herum gedreht sind abgerundet $\sqrt{n^2}$ Gläser.

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **Phibes**, Welt Fairbanks

Einige der Rätselfreunde haben wahrscheinlich das Rätsel so aufgefasst, dass als erster Schritt jedes Glas einmal umgedreht wird und dann nach dem Rätsel jedes zweite, dritte, ... Daher sind auch die Einsendungen mit der inversen Lösung (90 umgedreht und 10 richtig herum) mit in die Auslosung gekommen, sofern die Erklärung dazu gepasst hat.

Rätsel Nr. 5 - Von Groß nach Klein

Lösung: Maßstab $1 : 1000$, Masse des Modells: $10 \text{ g} = 0,01 \text{ kg}$

Da das Modell aus drei Dimensionen besteht, muss der Maßstab auch auf alle 3 Raumrichtungen angewendet werden. Damit werden die 10.000 Tonnen oder 10.000.000.000 g durch den Maßstab³ geteilt, also 10 Mrd g geteilt durch 1 Mrd = 10 g

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **potato joe**, Welt 10

Einsendungen: 6 richtige

(quis)

Impressum

The West Times

TWTimes - Die unabhängige Spielerzeitung für The West

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Redaktion - Cymoril, quis, TonyMontana1602, Graf Luckner † 2024

Freier Redakteur -

Technische Umsetzung - quis

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgaben - <https://forum.the-west.de/index.php?forums/twtimes.213/>

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.