

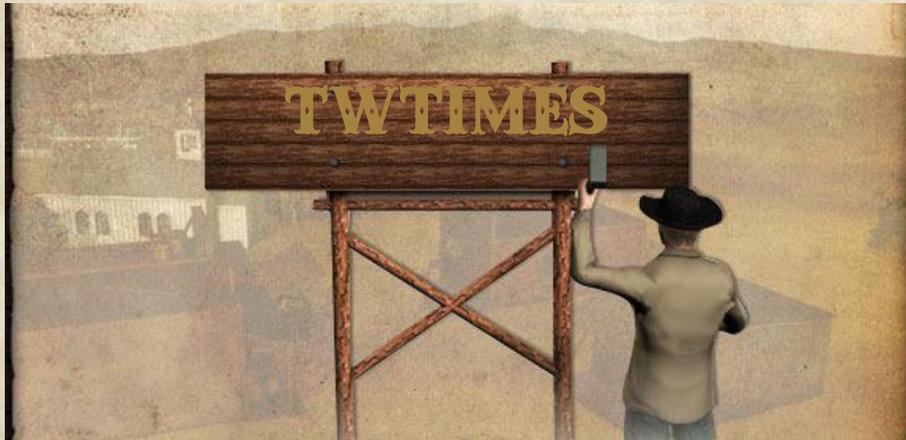
# THE WEST



TWTIMES AUSGABE 193 - MAERZ 2025  
16 JAHRE TWTIMES



## Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

schon wieder ist ein Jahr vorüber und der 16. Geburtstag da? Wie die Zeit vergeht ...

Auch diesmal berichten wir über zwei Updates zum Spiel, Update 2.239 und 2.240. Die neuen Sets Aponi und Nodin vom Valentinstag veranlassten uns wieder nach dem Ursprung derselben zu suchen. Auf dem Kalenderblatt des Monats März steht „Kleine Ursache - Große Wirkung“.

Von den acht Rätseln in der heutigen Ausgabe schickten uns zwei davon **Logikani** und **Chamberlin**. Wir bedanken uns auch für die Einsendungen von **eastpower**, **stan78** und **Savannah\*\***.

Wie ein Spieler beim Rebus in der vergangenen Ausgabe richtig erraten hat, suchten wir nach dem Begriff Teddybären. Diese haben sich in der gesamten Zeitung breit gemacht. Dazu mehr dann bei den Rätseln und im Tagebuch der TWTimes.

Und? War sonst noch was? Die Antwort findet ihr auf Seite 19.

Viel Spaß beim Lesen und Rätseln wünschen euch auch diesmal wieder

Die Redakteure der TWTimes  
Cymoril, quis und Tony Montana 1602



## Inhalt

Ausgabe März 2025 - 16. Geburtstag	1	War sonst noch was?	20
Vorwort	2	Der Chatspion	21
Inhalt	3	Die Rätselecke	23
Wiederholbare Quests	4	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	24
Kalenderblatt März	5	Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	25
Update 2.239	6	Rätsel Nr. 3 - Rebus	26
Update 2.240	7	Rätsel Nr. 4 - Teddys ...	26
Die Sets zum Valentinstag	8	Rätsel Nr. 5 - Rechenrätsel	27
Lesereinsendung stan78	9	Rätsel Nr. 6 - Der Kartentrick	28
Leserzuschrift Savannah**	10	Rätsel Nr. 7 - 16 Jahre ...	29
Lesereinsendung eastpower	11	Rätsel Nr. 8 - Der Wilde Westen	30
Aus dem Tagebuch der TWTimes	12	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	31
Profil des Monats	18	Impressum	34



## Wiederholbare Quests

### Wiederholbare Questreihen im März

Die **Goldmünzen** der gleichnamigen Questreihe könnt ihr euch vom 12.03.25 um 00:01 Uhr bis zum 02.04.25 um 23:59 Uhr erspielen und damit das Glücksklee-Set erhalten.

Die Questreihe **St. Patrick Day 2021** könnt ihr vom 15.03.25 um 12:00 Uhr bis zum 29.03.25 um 12:00 Uhr wiederholen und dabei Kleeblätter für Gegenstände des Irischen Sets erspielen.

Beim Questgeber Heisenzweg könnt ihr in der Questreihe **Bierbrauen leicht gemacht** vom 17.03.25 um 10:00 Uhr bis zum 09.04.25 um 23:59 Uhr in zehn unterhaltsamen und einer absolut miserablen Quests (ihr ahnt es bereits: 1x schlafen) einen Fertigkeitspunkt erspielen.

Die Reihe **Osterkorb** bietet euch vom 20.03.25 um 12:00 Uhr bis zum 11.04.25 um 12:00 Uhr in 15 Quests die Möglichkeit, Eier zu bemalen sowie Erfahrung, Bonds und Buffs zu erspielen.

In den 12 Quests der Reihe **Ostern** könnt ihr vom 28.03.25 um 00:00 Uhr bis zum 17.04.25 um 23:59 Uhr zwei Attributpunkte und einen Fertigkeitspunkt erspielen - die Herumlauferei lohnt sich also.

Die TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Westens viel Spaß und Erfolg! Die Datumsangaben sind alle vorbehaltlich möglicher Änderungen durch den Anbieter.

(Tony Montana 1602)

## Kalenderblatt März

### Kleine Ursache - Große Wirkung

Am 5. März 1770 ereignete sich in Boston, Massachusetts ein Vorfall, der, trotz aller individuellen Tragik, für sich betrachtet, eigentlich gerade einmal zu einer Fußnote der Geschichte taugen könnte. Doch Geschichte ist nicht immer das, was tatsächlich passiert ist, sondern viel mehr das, auf das sich die Beteiligten und später die Historiker in ihren jeweiligen Erzählungen geeinigt haben - und diese Erzählungen können aus den unterschiedlichsten Gründen durchaus stark von den historischen Realitäten abweichen.

Im Verlauf der 1760er Jahre verschlechterten sich die Beziehungen zwischen dem britischen Mutterland und seinen amerikanischen Kolonien zunehmend. Die Gründe dafür waren wirtschaftlicher Art, insbesondere im Hinblick auf die britische Zollpolitik, aber auch politischer Art. In politischer Hinsicht reichten die Forderungen der amerikanischen Untertanen seiner Majestät von der eigenen Repräsentanz im britischen Parlament, über weitgehende Selbstverwaltung, bis hin zur vollständigen Unabhängigkeit - nichts davon lag im Interesse der britischen Krone und ihrer Regierung.

So folgte über die Jahre immer wieder Provokationen und Gegenprovokationen aufeinander, ehe es am 5. März 1770 zu jenem Ereignis kommen sollte, das im Vergleich zu den bisherigen Ereignissen eine Wirkung ganz anderer Qualität entwickeln sollte - dem sogenannten "Massaker von Boston" (engl. Boston Massacre).

An jenem Tag entwickelte sich aus einem Streit zwischen einem Handwerkslehrling und einem britischen Offizier um eine vermeintlich unbezahlte Perückenrechnung zunächst eine Schimpftirade und dann eine handgreifliche Auseinandersetzung. Wie man es von handgreiflichen Auseinandersetzungen auch heute noch kennt, werden sie gewöhnlich immer schlimmer, wenn beide Seiten ihre Freunde zur Verstärkung holen. Besonders verschärfend wirkt sich dann noch aus, wenn die zahlenmäßig unterlegene und in die Enge gedrängte Seite aber über Schusswaffen verfügt. All diese Zutaten waren gegeben, als nach den ersten Handgreiflichkeiten irgendwann 300 bis 400 wütende und unorganisierte Amerikaner einem Trupp von 8 bewaffneten britischen Soldaten des 29. Infanterieregiments gegenüberstanden und diese mit Schneebällen, aber auch mit Hölzern und Steinen bewarfen.

Im Zuge des Geplänkels ging der britische Gefreite Hugh Montgomery von einem Gegenstand getroffen zu Boden. Er ergriff seine Muskete und feuerte sie in die Menge hinein ab. Dabei schrie er "Feuer!", was seine Kameraden tragischerweise für einen Feuerbefehl ihres Offiziers hielten und ebenfalls in die Menge der Amerikaner schossen. 11 Männer wurden getroffen und 5 von ihnen starben an ihren Verletzungen. Die Menge zog sich daraufhin vom Ort des Geschehens zurück, wuchs aber in den Nebenstraßen weiter an. Der anwesende Offizier Hauptmann Preston ließ nun auch den Rest des 29. Infanterieregiments antreten, um die Ordnung in der Stadt wiederherzustellen.



Die politische und mediale Instrumentalisierung der Ereignisse durch die Amerikaner begann unmittelbar im Anschluss. Es wurden Texte verfasst und Bilder erstellt, die die Briten als brutale, mörderische Despoten darstellten. Diese Texte und Bilder wurden schnell in für damalige Verhältnisse großen Stückzahlen verbreitet undheizten so die ohnehin schon hitzige Atmosphäre noch weiter an. An dieser Medienkampagne beteiligt waren unter anderem die auch in unserem Spiel The West vertretenen Samuel Adams, John Adams und Paul Revere.

Dass in einem Prozess gegen die britischen Soldaten wegen Mordes nur Montgomery und ein weiterer Soldat verurteilt wurden und dass auch nur wegen Totschlags in einem minderen Fall, trug nicht dazu bei die Amerikaner wieder für Großbritannien einzunehmen. Ganz im Gegenteil, die Tatsache, dass die beiden Verurteilten dann auch noch eine sehr milde Strafe erhielten und nur ein Brandzeichen an der Hand bekamen, sorgten im Gegenteil dazu, dass das Massaker von Boston starken Anteil daran hatte, die amerikanische Bevölkerung im Allgemeinen für die Revolution gegen das Mutterland zu begeistern.

Auch wenn das Massaker von Boston mit seinen 5 Toten im Vergleich zu den Massentötungen des 20. Jahrhunderts geradezu unbedeutend wirkt, so hat es doch in der amerikanischen Geschichte einen bedeutsamen Platz und ist mit Denkmälern, Erinnerungssteinen und jährlichen Reenactments bis heute ein bedeutender Teil der Bostoner Stadtgeschichte und der amerikanischen Erinnerungskultur.

## Update 2.239

### Ein Event ... und noch ein Event

Das Update 2.239, das am Dienstag, dem 11. Februar 2025, in unser Spiel kam, war ein kleines, relativ unscheinbares Update und enthielt zwei Inhalte. Zum einen wurden im Hintergrund die Vorbereitungen für das zum Erscheinen dieser Ausgabe noch 2 Tage andauernde Valentinstageevent eingeführt. Von diesen Vorbereitungen war vor Beginn des Events im Spiel nichts spürbar.



Zum anderen wurden einige nicht näher benannte Veränderungen an den Quests des St. Patrick-Events vorgenommen. Ziel der Veränderungen war es, die Erkennbarkeit der Quests zu erhöhen, um es uns Spielern so zu erleichtern, die goldenen Kleeblätter zu erspielen. Das Ziel sollte erreicht werden, indem der Abschluss der Quests intuitiver gestaltet wurde. Dabei hat der Anbieter auch Feedback aus der Community umgesetzt, sodass wir hoffen können, eine spielerfreundliche Verbesserung zu erhalten.



Da mit dem Update keine Fehler und Bugs behoben wurden, kann man ab sofort wohl davon ausgehen, dass unser Spiel nun fehlerfrei ist. Aber vielleicht ist das auch nur der übermütige Wunsch eines altgedienten Spielers.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-239.80359/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-239.80360/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

*(Tony Montana 1602)*



## Update 2.240

### Crafting, Skillung und etwas mehr Bumms

Das Update 2.240 ist bis zum Redaktionsschluss auf den deutschen Welten nicht eingespielt worden. Die Version läuft nur auf der Public Beta, daher beruht die Beschreibung hier nur auf der Ankündigung im Beta-Forum von The West.

Mit dem Update wurde ein lang gehegter Spielerwunsch erfüllt, nämlich eine zusätzliche Steuerfunktion im Crafting- und im Skill-Fenster. In beiden Fenstern gibt es nun ein aktives Eingabefeld, in das man die gewünschte Anzahl gecrafteter Produkte oder die Höhe des Skillwertes direkt eintippen kann. Die neue Möglichkeit wird wohl vor allem Nutzer von Handys erfreuen, die es mit den bisherigen Buttons sicher schwerer hatten. Wer beim Bewährten bleiben möchte, kann dies gerne tun. An den alten Eingabemöglichkeiten wird durch das Update nichts geändert. Eine Animation der neuen Fenster findet ihr im Beta-Forum im unten angegebenen Link.



*Lincolns Kanone - jetzt mit noch mehr Bumms!*

Mit der Neugestaltung von Lincolns Kanone wurde ebenfalls einem Spielerwunsch Rechnung getragen. Die Boni der Kanone auf den Schaden, alle vier Attribute, Errichten, Fallen stellen, Auftreten sowie auf Angriff und Verteidigung in Abenteuer und Fortkampf wurden nun verstärkt. Alle Boni sind levelabhängig. Der Schaden beträgt jetzt 2,4 pro Level, die Attribute werden mit 0,08 pro Level verstärkt und die Fertigkeiten mit 0,75. Angriff und Verteidigung erhalten einen konstanten Bonus von 4.

Darüber hinaus wurde noch ein zweites Mal der Bug gefixt, der bei einem Gebot auf eine Auktion dafür sorgte, dass alles Geld auf dem Bankkonto landete.

Die offizielle Beschreibung findet ihr diesmal im Beta- Forum von The West unter der Adresse <https://forum.beta.the-west.net/index.php?threads/changelog-2-240.5094/> und sicher auch im deutschen Forum wie gewohnt im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr dort wie gewohnt teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

*(Tony Montana 1602)*





## Lesereinsendung stan78

### Happy Birthday TWTimes zum 16. Geburtstag

Wow, Leute, 16 Jahre. Seit 17 Jahren spielen wir dieses Game und haben Höhen und Tiefen erlebt - sowohl hier im Spiel, als auch im Leben.

The West (TW) ist ein Teil unseres Lebens geworden und mit der TWTimes blieben und bleiben wir immer auf dem neusten Stand. Wie kann man die ganze Arbeit die dahintersteckt genug würdigen? Zumindest mit einem großen dicken DANKESCHÖN! :-)) So erinnern wir uns an alle, die die nicht mehr bei uns sind und jene, die das Game verließen, im Guten.

Wie ich in Welt 10 anfang, lernte ich das Kommen und Gehen schnell kennen. Was mich auf die Geschichte bringt, wie ich am Anfang der Welt 10 so manch einen in meiner Stadt "Black Spring Canyon" (damals nur Spring Canyon), aufnahm. Darunter auch Lady Bo. Irgendwann verließ sie die Stadt, auf der Suche nach neuen Abenteuern. :-D So lange hatte ich nichts von ihr gehört, bis dann eines schönen Tages eine Suche nach Goldstaub im Welt-Forum von unserer lieben Lady Bo auftauchte. Irgendwann gesellte sie sich dann unserem BND "The Union" hinzu, was mich mega gefreut hat, auch wenn sie immer in meiner Freundesliste war und es daher für mich keinen so großen Unterschied macht, ob nun wer im BND oder auf der Freundesliste bei mir steht. Aber es war doch schon etwas cooles sie wieder in der "Nähe" zu wissen ^^

Auf Welt 1 begann ich The West, doch war ich da nicht so lange. In Welt 10 lernte ich einige nette Menschen kennen und auch heute kommen immer wieder noch neue und alte hinzu. Ich freue mich, dass so viele Spieler noch Freude am Spiel haben.



Wie auch die Zeiten sich ändern ... viele Jahre war ich in Black Hill verankert und als wir uns auflösten, das war schwer zu schlucken. Doch wir haben uns richtig entschieden, sind im Spiel geblieben und haben uns neu gefunden. Es ist ein großartiger Zusammenhalt in unserem Bündnis auf Welt 10. Wenn jemand Hilfe braucht, wird auch geholfen. Und das nicht nur im Spiel, sondern auch im echten Leben. Beispiel ist unser Kräichen - **crow60**. Als er ins Krankenhaus musste und es ihm wirklich schlecht ging, haben wir ihm gemeinschaftlich eine Plüschkrähe als Aufpasser und Schutzpatron geschickt. Fast jeden Tag gab es Updates wie es ihm geht (Hier auch ein dickes Dankeschön an unseren **Isengrin** und **Chamberlin**, die uns auf dem Laufenden hielten.) und alle die davon wussten, haben mit ihm auf baldige Besserung gehofft und ihn in ihre Gebete mit eingebunden (Siehe auch Ausgabe 190 - The West ist eine Gemeinschaft.). Es war so schön als crow wieder da war und es ihm besser ging, das war mehr als ein Weihnachts- und Geburtstagsgeschenk an Wert haben könnte.

So ergeht es uns bei vielen, denen es nicht gut geht. Das Einzige das einem in solcher Situation bleibt, ist hoffen und da zu sein, soweit man kann.

Auch im Chat ist immer was los und die Mitglieder sind größtenteils freundlich und hilfsbereit im Umgang miteinander. Wobei ich das auch kenne, dass es in Chats still ist und sie eine Weile ungenutzt sind. Aber ich bin relativ kommunikativ und heize gern den Chat etwas an, es reicht oft ein "Hallo". ^^ Hier kommt man zusammen, spricht über Gott und die Welt. Schnell wird dann auch mal eine Party daraus und dann kommen youtube Links mit Musik, auch gern mal Witzbilder oder einfach nur Blödeleien mit- und übereinander. Spaß ist, was wir daraus machen, aber Machen ist da das Zauberwort :-))

Ich wünsche uns allen noch viele Jahre voller Spaß am Game und einem guten Miteinander. Auf eure Gesundheit und Glück erhebe ich mein Glas und stoße mit euch an: "Zum Wohle ... PROST"

in diesem Sinne Happy Birthday TWTimes und @ all :-))

euer stan78



## Leserzuschrift Savannah\*\*

2009

"Avatar" war in Deutschland der erfolgreichste Film.

Lady Gaga führte die Charts am längsten an.

Das Stadtarchiv in Köln stürzte bei Bauarbeiten ein.

Der Eisvogel war unser Vogel des Jahres.

Das Berg-Ahorn der Baum des Jahres.

Barack Obama trat sein Amt als 44. Präsident der USA an.

Michael Jackson und Patrick Swayze starben.

Der Freitod des Torhüters Robert Enke machte Schlagzeilen.

Der XXL-Schal hielt Einzug in die Mode.

Bei den Damen wurde die Hose durch die Legging ersetzt.

Die Trendfarbe war ... bunt.

Und ...

Die TW-Times wurde "geboren".



Alles Liebe zum 16. Geburtstag !

Möge euer Engagement bis ins "Erwachsenenalter" reichen.

(Savannah\*\*)



## Lesereinsendung eastpower

### Mein Leben bei The West

Ca. im Jahr 2010/2011 verabredeten wir uns - das war eine kleine Gruppe im Big Brother Chat - dem Vorschlag einer Mitspielerin zu folgen und mit dem Spiel The West zu beginnen. Wir alle waren begeistert von dem Vorschlag. Wir waren neun Leute. Heute sind wir - ich, **BadJill** und **Elisabeth** von Welt 1 - die verbliebenen von den neun Spielern, die damals zusammen begonnen haben. Elisabeth war unsere strenge Stadtchefin auf Colorado, wir folgten ihr aufs Wort (manchmal).

The West macht mir nach so vielen Jahren immer noch Spaß, vor allem mag ich die Unterhaltungen im Chat und die Tipps von den Könnern. Ich kann lächeln, wenn sich andere Spieler über Duelle beschweren in einem Westernspiel. Sie gehören einfach dazu. Brauche ich einmal den Support, kann ich nur über dessen Hilfsbereitschaft berichten.

Ich spiele noch auf Colorado, wohin ich wechselte nachdem Welt 2 geschlossen wurde. Auf Colorado gab es gute Fortkämpfe mit **Arven2004**, der wohl allen die ihn kannten unvergessen bleibt. Leider musste er er aus privaten Gründen aufhören. Nachdem es auf dieser Welt mit Fortkämpfen ruhiger wurde, nahm ich an über 8000 Abenteuern teil. Heute ist das kein Thema mehr für mich, da mir leider ein paar Egos diese Kämpfe vermiesen.

Ich denke an **WildBillMichel**, der auch ein lieber Spieler war und mir unvergessen bleibt.

Privat besuchte mich eine Mitspielerin aus Österreich. In Colorado duellierten wir gemeinsam jeden, der uns in den Weg kam. Nie werde ich vergessen, wie erstaunt ich war als sie aus dem Auto stieg. Es war eine zierliche, fescche Frau - wir grinsten uns nur an und hatten zwei tolle Tage. Colorado wird wohl auch zu Ende gehen - schade. Was ich dann mache? Keine Ahnung ...

Was mich ärgert, sind die "Doppler" - auch Multis genannt. Ich freue mich über jeden der erwischt wird.

The West gehört zu meinem Alltag - hoffentlich noch lange. Mein Name eastpower beinhaltet die Power, die die Siedler seinerzeit hatten, als sie von West in den Osten der USA zogen.

*Grüße die easy*



## Aus dem Tagebuch der TWTimes

### Teddy erobert Friedberg

Wochenende, Einkauf steht an. Heute lassen wir den Tag mal ruhig angehen nach der stressigen Woche. quis sattelt die Pferde ... Beim Warenhändler angekommen zieht ein etwas weiter weg stehendes Plakat unseren Blick an. Erstmals einkaufen, dann schauen wir uns das aus der Nähe an. Gesagt, getan.

"Teddy erobert Friedberg" lesen wir auf dem Plakat. Datum? Öffnungszeiten? Passt.



Also reiten wir zu dem in der Nähe gelegenen Wittelsbacher Schloss.



Uns erwartet im Museum eine Teddy-Sammlung aus Dresdner Privatbesitz.

Wir kaufen die Eintrittskarten und einen kleinen kuscheligen Bär.

Die Ausstellung ist nicht sehr groß, aber vielseitig. Neben Teddybären erfahren wir auch etwas über deren Historie, die Herstellung und verwendete Materialien.



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Ausgestellt sind Teddys verschiedener Hersteller aus den 1950er/1960er Jahren.



Wenn Teddy krank oder verletzt ist, geht auch er zum Doktor.



### Wenn Teddy krank ist ...

**Der Teddydoftor** kann konsultiert werden, wenn der Teddy zu viel von seiner ursprünglichen Ausstrahlung verloren hat.

Ein fehlendes Auge, ein abgefallener Arm, ein großes Loch im Filz oder hervorquellende Füllung sind oft unschön und können durch eine „Operation“ behoben werden.

Wenn der gute alte Teddy aber vielleicht nur einige kleine Löcher hat, aus denen kein Material austritt, und das Fell nicht mehr ganz rein und vollständig zeigt, so sollten ihm diese Alterserscheinungen zugestanden werden. Erneuert man zu viel, könnte der Charakter des Teddys verloren gehen.

**Sonne, Nässe und Schädlinge** machen dem Teddy oft das Leben schwer:

Direkte Sonneneinstrahlung bleicht sein Fell aus. Natürliches Material kann brüchig werden, das Haar ausfallen. Fell lässt sich nicht erneuern.

Klassische Teddybären sind außerdem anfällig gegenüber Feuchtigkeit: Holzwole-Füllung, Pappgelenke und Papststimmleiden: das Holz quillt auf, die Pappgelenke verzehren sich und machen den Teddy unbeweglich, die Metallsplinte rosten, die Stimme versagt: Teddys aus künstlichen Materialien sind vor Schädlingen gefeit. Ist Naturmaterial im Spiel, sollte der Teddy am besten in einer staubsicheren Vitrine seinen Platz finden.



Mottenpapier hält Kleidermotten und Tabak den Pelzkäfer fern. Trotzdem ist eine regelmäßige Untersuchung auf Schädlingsbefall ratsam. Muss dieser befürchtet werden, ist das Einfrieren in einem wasserdichten Behältnis zu empfehlen. Sieben Tage in der Gefriertruhe reichen, um Staubmilben oder anderes Ungeziefer abzutöten.

[www.teddy-wants-to-travel.de](http://www.teddy-wants-to-travel.de)

## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Wir begegnen einer "Reisegesellschaft". In einem Tretauto aus dem Jahr 1900 fahren zwei Teddybären aus den 1920er Jahren.



Das dritte Auto ist ein Moskwitsch den ein großer Teddy aus der Zeit nach 1945 lenkt. Mit ihm fahren ein Teddy aus den 1950er und 1960er Jahren.

Dahinter befindet sich ein BMW Roadster aus den 1930er Jahren. In ihm reisen ein kleiner Teddybär aus den 1920er Jahren und ein großer aus der Zeit um 1935.



Einen roten VW Käfer aus den 1990er Jahren fährt als letzter der Karawane ein Braunbär von 2002. Begleiter sind ein roter und ein blauer Teddy aus den 1970er Jahren.



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Wir schauen uns die Vielfalt von Bären in den Vitrinen an.



Dann entdecken wir, dass auch Teddybären zu Werbezwecken angefertigt wurden. Da ist zunächst der jedem bekannte Haribo Goldbär als Teddy, der neben den Bären der Kaffeesahne Bärenmarke steht. Ein großer Bär hat auf seiner Mütze die Schokoladenmarke Lindt stehen, neben ihm befinden sich die Coca Cola Eisbären. Weitere Bären sind das Maskottchen für die Olympischen Spiele Peking 2022 (Bing Dwen Dwen), ein großer brauner Bär (Mischka, Maskottchen der Olympischen Spiele 1980 in Moskau) und ein hellbrauner kleinerer Bär (Albärt, das Maskottchen der EM 2024).



# Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Stauend stehen wir vor einer weiteren Vitrine. Da ist doch das Bärchen, das wir am Anfang gekauft haben. Es ist ein "Reisebär".



### Ein „Reisebär“ für jeden!

Ein kleiner und handlicher „Reisebär“, nur ca. 20 cm groß und 50 g leicht, als nimmemüder Begleiter auf mancher Reise – wäre das etwas für Sie?

Unseren plüschigen Reisekameraden habe ich, der Aussteller Lutz Reike, selbst entworfen. Das Gesicht des kleinen Teddys soll ansprechen, deshalb sind mir ausdrucksstarke glänzende Augen wichtig, sowie ein freundlich gestickter Mund und gestickte Nase. Dazu erhält er ein kuschliges honiggelbes Fell und, im besonderen Kontrast dazu, ein kurzes braunes Fell an Pfoten und Bauch. Auch sollen Qualität und Preis stimmen.

Auf der Nürnberger Spielwarenmesse fand ich im Januar 2019 Partner, die mir helfen, all diese Ideen in die Tat umzusetzen: Das Team der Firma TOY HOME LIMITED in Shanghai fertigte sorgfältig und mit Qualität den „Reisebären“

in einer Auflage von 800 Stück weltweit, nachdem er erfolgreich im Labor alle Prüftests nach der EG-Spielzeugrichtlinie 2009/48/EG bestand. Im Juli 2019 konnten die fertigen Teddys ihre erste große Reise von Shanghai nach Dresden unternehmen.

**Gefällt Ihnen der „Reisebär“?**  
Dann nehmen Sie ihn doch mit auf Ihre Reise!

Bilder Ihrer gemeinsamen Abenteuer präsentieren wir gern hier in der Teddy-Ausstellung – wenn Sie sie uns senden  
[www.teddy-wants-to-travel.de](http://www.teddy-wants-to-travel.de)

Bekannte Gemälde mit Teddybären „nachgestellt“, liebevoll gestaltete Szenen mit Teddys sowie Teddybären aus Literatur, Film und Fernsehen ergänzen die Ausstellung.



Anthony van Styp (1599–1641)  
**Koala I. auf der Jagd, 1633**  
Acryl auf Nessel  
Bäris, Musée Nationale du L'Oursvre

Der Einkauf hat sich doppelt gelohnt - das Nützliche mit dem Angenehmen verbunden. Wir freuen uns - und wieder mal hat uns eine Ausstellung inspiriert einen weiteren Ausflug zu machen. "quis, wir haben einen Plan!"

*(Cymoril und quis)*

## Profil des Monats

### Gefunden auf Georgia

Todesen... der 12 Killer		Köln	
Status	Aktiv	Stufe	175
Duellstufe	192 ?	Rang	186
Erfolgspunkte	53180	Bündnis	---

Vergehen, die mit Rache bestraft werden:

Du wagst es, Kopfgeld auf mich auszusetzen!  
Du hetzt mir Deine Bluthunde rauf!

Das schreit nach Rache!!!  
\*\*\*Ich komme wieder!\*\*\*

Feldkoch sucht Arbeit  
(669CP)  
fertige bei Rohstoff-Lieferung  
oder gegen Bezahlung

Vergehen, die mit Rache bestraft werden:

Du wagst es, Kopfgeld auf mich auszusetzen!  
Du hetzt mir Deine Bluthunde rauf!

Das schreit nach Rache!!!  
\*\*\*Ich komme wieder!\*\*\*

Feldkoch sucht Arbeit (669CP) fertige bei Rohstoff-Lieferung oder gegen Bezahlung Tauschgeschäfte sind willkommen

Achtung !!

Aufgrund der Preissteigerung für Munition gibt es ab sofort keine Warnschüsse mehr ! Sorry, Leute, aber die Zeiten sind hart und für die feigen kleinen Wichte, die permanent immer wieder dieselbe Errichterin angreifen, beginnt jetzt ein dunkles Zeitalter ...

Höchstes eingenommen Kopfgeld 19015\$  
Erledigte Steckbriefe 45 Stück  
Kopfgeld erhalten 93979\$

K.O Counter: 61

Die letzten worte meiner Gegner... "\*Schei...\*" Munition alle

Seit Ihr auf der suche nach einem Schwerverbrecher oder wollt ihr Rache nehmen? Dann bin ich der richtige Mann für diesen Job! Kosten werden per PN besprochen. Ich Sorge für Ordnung und Gerechtigkeit Euer der 12 Killer



## Profil des Monats - Fortsetzung

Mein Beruf Kopfgeldjäger und Auftragskiller

Du hast Heimweh, greifst uns deshalb an? Kein Problem - als barmherziger Samariter bringe ich dich schneller heim als jedes Pferd!

Bester FK

Grundregel Nr. 1 Ich verleihe und verkaufe nichts was ich nicht doppelt habe!

Grundregel Nr. 2 Wenn ich Euch duelliert habe (ob klein oder groß), oder noch werde, dürft Ihr mir gern ein Heulmail schicken, ich habe gern mal etwas zum lachen :-D

Falls ich Euch angegriffen habe und Ihr das nicht gut gefunden habt bitte VORHER das Dokument ausfüllen(ein ("x") zwischen die Klammern machen) und mir zuschicken das macht alles viel einfacher

Hallo, meine Name ist \_\_\_\_\_ & ich wurde Dir mal so richtig zeigen,  
von Dir

- angegriffen
- per Mail beleidigt
- belästigt
- angeflirtet

\_\_\_\_\_ (anderes)

- wo der Hammer hängt
- wie SM funktioniert
- wie es ist, angegriffen zu werden
- wie man Deine Stadt auslöscht
- wie knuddeln und knutschen gehen kann
- \_\_\_\_\_ (anderes)

Ich schreibe diese Zeilen, um Dich zu informieren,  
daß Du

- anderen den Spass verdirbst
- dauernd mein Geld stiehlt & ich so nicht weiter komme
- mich wirklich sauer machst
- zuviel Wert auf den Highscore legst
- einfach Super bist
- \_\_\_\_\_ (anderes)

, Du

- Bastard
- Clown
- Sohn einer \*\*\*\*
- A...loch
- gottverdammter Egoist
- niedlicher, süsser Knuddelbär
- \_\_\_\_\_ (anderes)

Ich werde dafür sorgen, daß meine,

- grossen Brüder
- Schwestern
- Stadt Scheriff
- Glaubensbrüder
- Eltern
- zahlreichen Freunde
- \_\_\_\_\_ (anderes)

Abschliessend möchte ich noch sagen, daß ich

- Dich hasse
- Dich verachte
- Dich Liebe
- ein Kind von Dir möchte
- \_\_\_\_\_ (anderes)
- Mit freundlichen Grüßen
- Hochachtungsvoll
- Dich jagend
- Meinem Anwalt Bescheid gebend

Vater The West  
der du bist im Internet  
geheiligt werde Dein Sever,  
Dein Update komme,  
Dein Duelle geschehe,  
wie auf dem Server so auch im Internet  
Unser tägliches Duell gib uns heute,  
und vergib uns unsere Angriffe,  
wie auch wir vergeben unseren Angreifern.  
Und führe uns nicht zum Großenwahn,  
den Dein ist der Kopf,  
und der Schuss,  
und das Duell,  
in Ewigkeit,  
Koma







[10:42] AAA: einsatz in manhattan,alle ausse betten  
:-D :-D

[10:43] BBB: Mahlzeit

AAA: na du isst ja früh mittag BBB :-)

BBB: nö, hab eben gefrühstückt

AAA: ich hab meine 2 weich gekochten eier auch schon weg,fein mit maggi :-)

CCC: Eier mit Maggi? Maggi ist doch nur für Vanillepudding

AAA: pfuih deibel :-D

BBB: :-)

AAA: DDD der alte heilbutt,moin :-)

DDD: moin AAA

EEE: Moin zusammen

DDD: moin EEE

BBB: moin

EEE: Ist a fast schon Mittag

DDD: aber nur fast

EEE: Bei Maggi stellt sich bei mir immer sofort die Haare auf

BBB: Dann sparst du dir das Haargel.

EEE: da hast recht. soll aber gut bei einer Polieikontrolle sein, falls man was getrunken hat. Statt Pfefferminze. Aber wer fährt heut zu tage alkoholisiert noch Auto?

AAA: [Nodins Wolf]

BBB: oha

CCC: is das ein rüde?,der sieht ja aus wie 4 mal falsch gewaschen :-D :-D :-D

BBB: alter

DDD: wo gibt es den WauWau denn?

BBB: das das gesamt set ,.. im event

DDD: Achso... hab erst 117k Herzen, dieses Jahr den Beutel weggelassen, da ich da rechnerisch kein + gemacht habe.

FFF: also ich hab den beutel und habe 161k

TW Friends: Inventar: [Effizienter Herzbeutel]

EEE: wieviel braucht man zur kiste?

AAA: 180k

EEE: na toll, das schaffe ich nicht

AAA: ... ich glaub sein aktuelles set was er anhat ist auch ein hinweis auf seinen namen in anderen welten :-D

BBB: ich kenn den nicht und wüsste nicht was der so trägt... ich zweifel es auch stark an das ich mich dafür interessieren würde. Männer könn von mir aus im Kartoffelsack rumlaufen :-D, bei Frauen ists schon was anderes ^^ da darfs dann auch gern mal kleiderlos

sein ^^

AAA: ja, auch gern öfters :-D

BBB: ... öh ich.. ich hab nichts gesagt... muss los :-D

CCC: wer is den hier nackt ? und warum ? und das bei der kälte ???

BBB: ach einfach in die Sauna, da geht sowas ^^

AAA: sauna ist schon geil... auch wenn ich alleine darin bin. Ich liebe das :-D

BBB: und dann raus und Eisbaden :-D

AAA: oder wahlweise in den schnee legen. total geil da dampft der boden :-D

BBB: nackig nen Schneengel machen :-D

AAA: ja :-D

DDD: Das ist dann ein Pornoengel ??????

BBB: nur wenn man ne Cam drauf hält :-D

AAA: blöde Quest Invasion. Wer noch mal „Erkundung\*“ sagt wird erschossen

AAA: Vergesst den meister der Liebe nicht, unnten rechts im Indianerdorf. Marker: hier ist ne Quest

BBB: Gibt es dazu einen Link?

AAA: [https://wiki.the-west.de/wiki/Ein\\_t%C3%B6richter\\_Romeo\\_\(Wiederholbare\\_Feiertagsquestreihe\)#2418](https://wiki.the-west.de/wiki/Ein_t%C3%B6richter_Romeo_(Wiederholbare_Feiertagsquestreihe)#2418). solltest du kennen, die kommt jedes jahr

BBB: Jetzt wo du es erwähnst,ja ;-)

AAA: mann, was echt nervt ist, dass ich keine Kippen mehr hab und auch noch nicht wählen war und ich ständig versuche einen Weg zu finden, irgendwie beides zu verbinden. Aber irgendwie scheint beides ungesund zu sein :-D :-D

BBB: geh wählen und verzichte auf den rest

AAA: ohne Kippen kann ich keinesfalls wählen gehen

CCC: war ich schon, jetzt kann ich endlich wieder mit Indianern feilschen

AAA: :-D hört sich komisch an, aber lustig :-D

CCC: geh doch einfach auf dem Weg zum Wahllokal am Kippenautomat vorbei

AAA: den gibts da nicht mehr ;-( also, wen wählt man denn zur Zeit so? Politik ist nun wirklich nicht mein Hobby

CCC: dann stell dich davor und warte bis jemand zum rauchen raus geht und schnorr eine Kippe

AAA: super Idee!! wieso kam ich da net selber drauf? wahrscheinlich haut der Nikotin-Entzug schon voll rein

CCC: gern geschehen

## Die Rätselecke

### Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

#### Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite ([www.twtimes.forumieren.com](http://www.twtimes.forumieren.com)) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Sollte diese Kontaktmöglichkeit nicht funktionieren, sendet uns bitte Eure Lösungen im Forum per PN oder auf den Welten per Telegramm.

Immer aktiv sind:

**quis** auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Hannaville, Indiana, Kentucky, Nevada, Ohio und Phoenix,  
**Cymoril** auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Georgia  
**Tony Montana 1602** findet ihr auf Welt 1, 10, Fairbanks.

Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

#### Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

#### Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar (gegebenenfalls Seite neu laden).

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)



## Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

### Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich wurde 16 Tage nach der Uraufführung von Beethovens 9. Sinfonie geboren.
- Ich wuchs in einer Großfamilie mit schottischen, irischen und englischen Wurzeln in Indiana auf.
- Nach dem Tod meiner Mutter machte ich eine Ausbildung zum Schneider, blieb jedoch nicht dabei, obwohl ich sogar zum Partner des Schneiders wurde.
- Mit 19 Jahren trat ich der US Military Academy bei, die ich als 18. aus einer Klasse von 47 Kadetten abschloss.
- Anschließend trat ich mit 23 Jahren der Armee bei und nahm am Mexikanisch-Amerikanischen Krieg teil.
- Da ich jedoch erst in Mexiko eintraf, als die Kampfhandlungen bereits beendet waren, bestand mein Beitrag zum Krieg nur in wenig ruhmreichem Garnisonsdienst.
- Hätte mir das vielleicht ein frühes Omen sein können, dass ich nicht zum Militärdienst bestimmt war?
- Nach Einsätzen an verschiedenen Standorten im Westen als Indianerkämpfer und im Osten als Kommandeur der Rhode Island State Militia, verließ ich die US-Armee im Range eines Major Generals.
- Nach meinem Austritt aus der Armee entwickelte ich als Waffenschmied einen sehr erfolgreichen Karabiner, der im folgenden Bürgerkrieg in der Unionsarmee nach dem Sharps und Spencer Karabiner der dritthäufigst genutzte Karabiner war und 55.000 mal für die Armee gekauft wurde.
- Nach Kriegsausbruch trat ich der Armee erneut bei und wurde, auch aufgrund der Bekanntheit und Verbreitung meines Karabiners, wiederholt mit verschiedenen Kommandos betraut.
- Ich begann als Regimentskommandeur, übernahm nach Beförderungen dann auch Brigaden und Divisionen und schließlich sogar ein Korps.
- Als ich ein noch höheres Kommando übernehmen sollte, lehnte ich mehrfach ab, da ich mir die Aufgabe nicht zutraute und auch keinen besonderen Ehrgeiz hatte.
- Auf direkten Befehl von US-Präsident Lincoln musste ich dieses Kommando dann doch übernehmen.
- Obwohl ich bis zum Ende des Krieges im aktiven Dienst verblieb und an vielen Schlachten und mehreren Feldzügen verantwortlich beteiligt war, kann meine militärische Karriere bestenfalls als „durchwachsen“ bezeichnet werden. Regelmäßig werde ich als „über seine Fähigkeiten hinaus befördert“ beschrieben, was wohl zutreffend ist.
- Meine größten Fehlschläge haben es sogar nach Hollywood geschafft und kommen prominent in den Filmen „Gods and Generals“ sowie „Unterwegs nach Cold Mountain“ vor.
- Nach dem Ende des Krieges wurde ich der erste Präsident einer Organisation, die sich für eines der Grundrechte einsetzt und trotz ihrer Umstrittenheit auch heute noch besteht.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**.

*(Tony Montana 1602)*



## Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

### Die Guten, die Bösen und die Dummen

Thomas McTreasure und Gregor McGold, die Gründer der Schatzsuche-Firma "Golden Treasure Inc.", hatten ihre Schatzkarte genau studiert. Sie hatten sie in einem Saloon von einem Schatzsucher, der selbst zu alt für die Schatzsuche geworden war, gekauft und sie glaubten, damit einen guten Fang gemacht zu haben. Die Karte war fein gezeichnet, die Konturen der Bergkette waren gut erkennbar und auch die Beschriftung war noch erstaunlich gut lesbar: "Unter der Mitte der Bergkette im tiefsten Süden findest du einen Graben und neben dem Graben einen Fels und unter dem Fels einen Topf mit Gold".

So vorbereitet waren sie mehrere Wochen in den tiefsten Süden marschiert und hatten Hügel und Berge und Bergketten untersucht, und nun hatten sie endlich die richtige gefunden! Es passte alles - die Form der Berge, der Graben, der Felsen! Als sie ihn freudig jubelnd umdrehten fanden sie ... nichts! Sie gruben und schaufelten, siebten den Sand und fanden ... einfach nichts!

Thomas sagte zu Gregor: "Da war bestimmt schon jemand vor uns und hat sich den Schatz geschnappt!" Gregor stimmte ihm zu, "Du hast sicher Recht, so ein Pech aber auch!"

Währenddessen saß Stephen McSmartass im Saloon, grinste zufrieden vor sich hin und genoss seinen Whiskey. Er fragte sich, ob er bald wieder so ein gutes Geschäft machen würde und Thomas und Gregor hätte es eine Warnung sein können, dass auf ihrer alten Schatzkarte die Tinte noch nicht ganz trocken war und dass auf der Rückseite der Serviette, auf die die Karte gezeichnet worden war, ein Logo des Saloons, in dem sie die Karte gekauft hatten, zu sehen war.



Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (**die Fahne auf den Felsen**)
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf "Marker speichern" und "Marker exportieren"
- Die zwei Zahlen, die ihr dann seht, schickt ihr als Lösung an die TWTimes.

Hinweis 1: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln>

Hinweis 2: Lösungen dürfen bis zu 20 Pixel von unserer Kordinate abweichen.

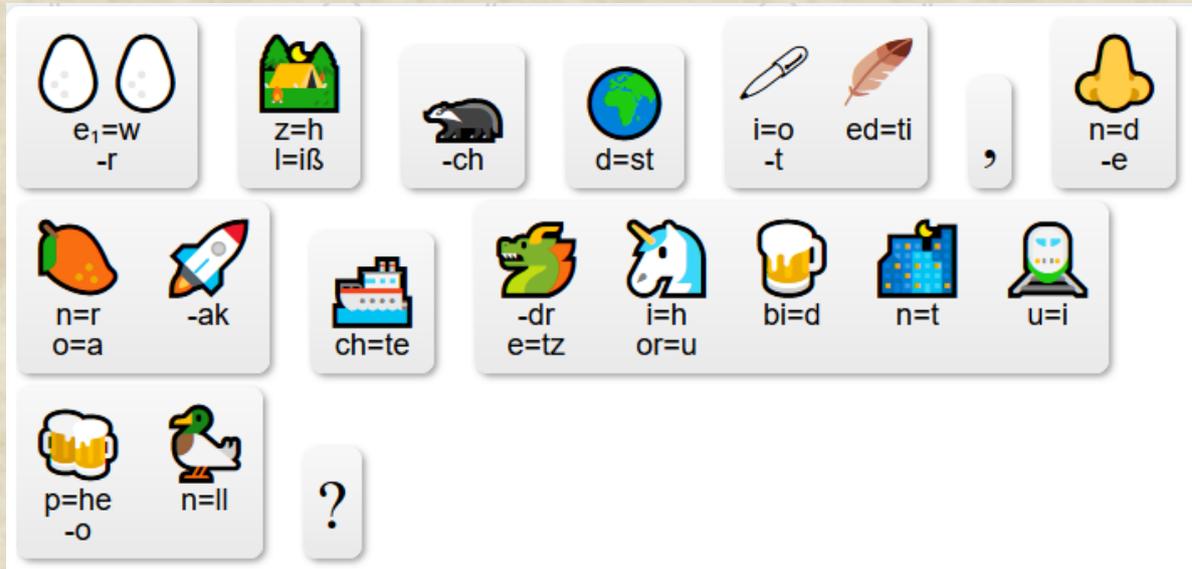
Hinweis 3: Alle Merkmale der Gegend bis auf Städte sind in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)

## Rätsel Nr. 3 - Rebus

Rebus März 2025



In diesem Rebus versteckt sich eine weitere Rätselfrage, die es zu lösen gilt.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(Cymoril)

## Rätsel Nr. 4 - Teddys ...

Bärchen, Bärchen ...

Es wehte eine Steiffe Brise, die unsere Teddybären überall hin verstreut hat. Sammelt sie bitte wieder ein und teilt uns mit, wie viele ihr erkannt habt.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(Cymoril)



## Rätsel Nr. 5 - Rechenrätsel

### Wenn Buchstaben Einzug halten ...

Der leidige Matheunterricht. Es ist immer wieder eine Freude für die Lehrerin, ihre Unterrichtsstunden bei den Kindern zu verbringen. Zumeist sind sie aufmerksam bei der Sache, fleißig und wissbegierig. Aber ab und zu beklagen sich die Schüler auch ...

„Wofür braucht man das überhaupt?“ „Mathe ist langweilig und unnötig!“ „Was soll denn das sein?“ „Immer nur Zahlen, Zahlen, Zahlen“.

Als die Lehrerin die letzte Aussage hörte, fiel ihr spontan ein kleines Zahlenspiel ein, das sie sogleich den Schülern präsentierte. „Ihr wollt keine Zahlen mehr? Wisst ihr, was wir dann machen? Wir nehmen Buchstaben. Ihr erinnert euch noch? Vor kurzem war der Valentinstag, bei dem es um die Liebe zwischen zwei Menschen geht, die zusammen gehören ...“

Mit diesen Worten drehte sich die Lehrerin um und schreibt das Wort L O V E an die Tafel. „Das ist die Liebe, um die es geht.“ Die Schüler wurden still und hörten plötzlich alle aufmerksam zu.

„Die Liebe wird mehr, wenn ich ein wenig was dazu gebe ...“ und schreibt unter das Wort + O V E „... und noch ein wenig mehr ...“ + V E „... und zum Schluss noch ...“ + E

„Ihr seht, zur Liebe kommt immer mehr dazu, wir zählen die vier Zeilen zusammen und erhalten die Zahl 3456. Was ist der Wert der Liebe? Kinder, passt aber bitte auf, es gibt mehrere Lösungen!“

Löst das Rätsel und gebt die Werte für das Wort Liebe an, die Buchstaben sind ganze Zahlen. Bei der richtigen Lösung erhält der **Gewinner ein Item der Redaktion**.

(quis)

The image shows a chalkboard with a math puzzle written in white chalk. The puzzle is a vertical addition:

$$\begin{array}{r}
 LOVE \\
 + \quad OVE \\
 + \quad \quad VE \\
 + \quad \quad \quad E \\
 \hline
 3456
 \end{array}$$

To the right of the addition, the equation  $LOVE = ?$  is written. Below the chalkboard, there is a small illustration of a woman wearing a black hat and a dark dress with a white collar.

## Rätsel Nr. 6 - Der Kartentrick

### Kartentrick

Henry hat die 13 Karo-Karten eines französischen Kartenblatts und dazu zwei Joker gemischt und in einer Reihe verdeckt auf dem Tisch ausgelegt. Dabei liegt keine Karte auf der Position, die sie beim Auslegen in folgender Reihenfolge von links nach rechts inne hätte:

Ass, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Bube, Dame, König, Joker, Joker.

1. Der linke der beiden Joker liegt zwei Positionen weiter links als die Dame.
2. Die Werte der fünften und der neunten Karte von links sind ungerade und die der vierten und achten Karte von links gerade (die Werte von Ass, Bube und König sind ungerade, der Wert der Dame ist gerade, und die Joker haben keinen Wert).
3. Der Bube liegt direkt neben dem König. Die 8 befindet sich zwei Positionen weiter links als die 5.
4. Die 4 liegt zwei Positionen weiter links als die 6. Die 3 liegt direkt rechts neben dem Ass.
5. Zwischen den beiden Jokern liegen zehn Karten.
6. Der Bube befindet sich direkt rechts von der 9; diese liegt gleich weit von der Dame entfernt wie vom König. Die 5 befindet sich nicht ganz rechts.
7. Der rechte Joker liegt zwei Positionen links von der 2 und der Bube zwei Positionen links von der 10.

Finde heraus, welche Karte wo liegt.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

*(Logikani)*



## Rätsel Nr. 7 - 16 Jahre ...

### 16 Jahre, 16 Fragen ...



1. Wie hieß der Gründer der TWTimes?
2. Wie hieß der 1. Chefredakteur?
3. Wie viele Seiten hatte die bisher dickste Ausgabe der TWTimes (geschätzt)?
4. Was gab es Besonderes zur 100. Ausgabe der TWTimes?
5. Wer erstellt die Rätsel in der Zeitung?
6. Seit der wievielten Ausgabe kann die TWTimes im Forum heruntergeladen werden?
7. Wie viel Redakteure (feste und freie Redakteure) waren und sind derzeit noch bei der TWTimes (geschätzt)?
8. Wie viel verschiedene Items kann die Redaktion für unsere Rätselfreunde verlosen?
9. In welchem Jahr gab es das erste Item für die Redaktion und wie heißt es?
10. Welches Item erhielt die Redaktion zum 15. Geburtstag der TWTimes?
11. Welche Möglichkeiten gibt es Kontakt zu den Redakteuren aufzunehmen?
12. Welche Einsendungen von Spielern werden von der Redaktion nicht veröffentlicht?
13. Wann ist Redaktionsschluss und bis wann können Rätsel und Beiträge von Spielern eingesandt werden?
14. Welcher Redakteur erstellt das Layout?
15. Wie nennt sich die TWTimes selbst (kompletter Name)?
16. In welchem Monat und Jahr wird die 200. Ausgabe erscheinen?

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(Cymoril)



## Rätsel Nr. 8 - Der Wilde Westen

### Das war der Wilde Westen

Der Wild West- und Reenactment-Experte chamberlin hat euch ein Rätsel gebastelt. Einige werden es leicht lösen, andere werden vielleicht bei der einen oder anderen Frage etwas recherchieren müssen und können so ihr Wissen erweitern. Egal, zu welcher Gruppe ihr gehört: die TWTimes wünscht euch viel Spaß beim Rätseln und viel Glück bei der Auslosung des Gewinners!

**1. Wer oder was wird auch Ol(d) Hickory genannt?**

- a) Ein Nationalpark
- b) Ein besonders alter Baum
- c) Präsident Jackson

**2. Was ist ein "Long John"?**

- a) Eine lange Zigarre
- b) Einteilige, meist rote , Unterwäsche
- c) Ein besonders großer Mann

**3. Im Spiel nutzen wir unter anderem einen Derringer. Wodurch erlangte diese Waffe traurige Berühmtheit?**

- a) Die Waffe neigte beim Schuss zum Explodieren und verletzte den Schützen
- b) Abraham Lincoln würde mit einer solchen Waffe erschossen
- c) Die Waffe ging häufig nicht los



**4. Der berühmte Revolverheld und Spieler Doc Holliday hatte auch einen bürgerlichen Beruf. Welchen?**

- a) Zahnarzt
- b) Frauenarzt
- c) Chirurg

**5. Die Brüder Adolphe und Auguste Caille würden durch welche Erfindung bekannt?**

- a) Spielautomat
- b) Mährescher
- c) Kehrmaschine

**6. Wie lautet der echte Name der Westernlegende Buffalo Bill?**

- a) William Bonney
- b) William Riker
- c) William Cody



**7. Wer gehörte nicht zur Bande des berüchtigten Jesse James?**

- a) Wild Bill Hickok
- b) Clell Miller
- c) Jim Younger

**8. Der Western "They died with their boots on" ist welcher Persönlichkeit gewidmet?**

- a) General Robert E. Lee
- b) General George Armstrong Custer
- c) General Tecumseh Sherman

**9. Was beschreibt der Roman "Uncle Tom's Cabin" von Harriet Beecher Stowe?**

- a) Sklaverei
- b) Saloonleben
- c) Siedlerleben

**10. Nach dem US Bürgerkrieg dauerte es einige Zeit bis die Rebellenstaaten wieder in die Union aufgenommen wurden. Welcher Staat war der letzte?**

- a) Virginia
- b) South Carolina
- c) Texas

Als Lösung sendet ihr bitte nur eure Lösungsbuchstaben in der Reihenfolge der Fragen ein, also z. B. "a, b, c, a, b, c, a, b, c, a"

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(Chamberlin)

## Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe

### Rätselaufösungen zur Ausgabe 192 und die Gewinner

#### Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Clay Allison  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **Lares**, Welt 1  
Einsendungen: 9 richtige



*Unknown authorUnknown author ([https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Robert\\_Clay\\_Allison\\_-\\_mit\\_Kruecken.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Robert_Clay_Allison_-_mit_Kruecken.jpg)), „Robert Clay Allison - mit Kruecken“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-old>*

#### Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 24099 4871 Screen Feb 2025]  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **BigBangBoomer**, Welt Dakota  
Einsendungen: 8 richtige

## Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe - Fortsetzung

### Rätsel Nr. 3 - Rebus

Lösung: Für die Freunde des Tagebuches der TWTimes gibt es bald mehr über ein beliebtes Spielzeug zu erfahren. Könnt ihr erraten um welches es sich handelt?

Das gesuchte Spielzeug ist der Teddy

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **siraustin**, Welt Arizona für die Lösung des Rebus und **DLuck**, Welt Mexiko für die richtige Beantwortung der Frage

Einsendungen: 9 richtige

### Rätsel Nr. 4 - Die Lehrerin

Lösung:  $n = 72$

Die Lösung könnte durch „Brute Force“ erhalten werden, man testet einfach alle Zahlen durch, bis man Erfolg hat. Durch Berechnung kommt man aber vielleicht schneller zum Ziel.

Wenden wir uns der ersten Gleichung zu:  $2 \times n = \text{perfektes Quadrat}$

Die Zahl  $n$  muss eine gerade Zahl sein: Ein Primfaktor der Zahl MUSS 2 sein, damit mit der voranstehenden 2 ein Quadrat gebildet werden kann. Wir schreiben also die gesuchte Zahl  $n$  in folgender Weise um: Wenn  $2 \times n$  ein perfektes Quadrat ist, dann muss  $n = 2k^2$  sein (ein Produkt aus Quadraten ist wiederum ein Quadrat,  $k$  ist eine ganze Zahl).

$$2 \times n = 2 \times (2 \times k^2) = (2 \times k)^2$$

Die Voraussetzung  $n = 2 \times k^2$  nutzen wir für die zweite Angabe  $3 \times n = \text{perfekter Kubus}$ :

$$3 \times n = 3 \times (2 \times k^2) = q^3 \quad (q \text{ ist ebenso eine ganze Zahl}), \text{ die Klammer auflösen: } 6 \times k^2 = q^3$$

Hier kann die Lösung bereits „gesehen“ werden. 6 mal ein perfektes Quadrat ergibt einen perfekten Kubus,  $k$  muss also 6 sein. Der kleinste Wert von  $2 \times k^2$  entspricht auch gleich dem kleinsten Wert von  $n$ , und der kleinste Wert von  $k$ , damit  $6 \times k^2$  ein perfekter Kubus ist, ist 6.

Das kleinste  $n = 2 \times k^2 = 2 \times (6^2) = 2 \times (36) = 72$ . Damit ist  $n = 72$ .

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **Connor McLeod**, Welt Fairbanks

Einsendungen: 6 richtige

## Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe - Fortsetzung

### Rätsel Nr. 5 - Glücksspiel?

Lösung: Birdie sollte nicht auf den Handel eingehen. Er gewinnt das Spiel.

Schaut man spontan auf die Wahrscheinlichkeiten, die bestehen, könnte man meinen, dass man auf den Handel eingehen soll, weil von den verbleibenden 5 Karten, die Birdie nicht gesehen hat (1, 3, 4, 5, 6) sind 4/5 oder 80 % der Karten größer als die 2.

Aber in diesem Fall ist das Spiel kein Zufallsspiel mehr, da Styled Bill seine Karte gesehen hat und dann das Angebot macht. Styled Bill weiß genau, dass seine Karte eine geringe bis gar keine Gewinnchance hat. Hätte Styled Bill die 6, wäre er dumm, den sicheren Gewinn abzugeben, weil keine der Karten ist größer als die 6.

Dies ist ein Bereich der mathematischen „Game Theory“ (Spieltheorie), die Wissenschaft der Strategie. Zitat: „Eine Strategie ist strikt dominiert, wenn eine andere Strategie eine höhere Auszahlung hat, egal was andere machen. Man sollte niemals eine strikt dominierte Strategie spielen.“

Nehmen wir an, die Karte von Styled Bill ist die 6, würde er die Karte tauschen (wollen)? Nein, weil 6 die höchste Karte ist und immer gewinnt. Die Karte 6 weg zu tauschen ist eine strikt dominierte Strategie und muss eliminiert werden. Wir fahren fort und eliminieren strikt dominierte Strategien durch das iterative Eliminieren von strikt dominierten Strategien (IESDS). Dieses Verfahren geht nach einem Algorithmus vor:

1. Untersuchung, ob es strikt dominierte Strategien gibt.
2. Gibt es welche? Ja --> gehe zu 3. / Nein --> gehe zu 4.
3. Eliminiere diese. --> gehe zu 1. und betrachte das reduzierte Spiel.
4. Jede übrig gebliebene Strategie ist vernünftig.

Gehen wir weiter: Wenn Styled Bill eine 5 hat, würde er das Angebot nur machen, wenn er dafür eine 6 bekommt. Aber Birdie würde keinesfalls tauschen, da er ja sonst seinen sicheren Gewinn abgibt, würde also sofort den Handel ablehnen. Gleiches gilt nach den jeweils reduzierten Spielen für die 4 und die 3, die auch eliminiert werden. Die 2 kann ebenso eliminiert werden (weil Styled Bill die Karte sowieso nicht hat), weil dies auch nach den Reduktionen eine strikt dominierte Strategie ist.

Also wird Styled Bill nur das Angebot machen, wenn er eine 1 auf der Hand hat. Somit MUSS die Antwort von Birdie nach mathematischer und logischer Überlegung „Nein“ lauten und er gewinnt das Spiel.

Merke: „Wenn ein Angebot zu gut klingt um wahr zu sein, dann ist es wahrscheinlich auch nicht gut.“

Stichwort subjektive Wahrscheinlichkeit, drückt den subjektiven Überzeugungsgrad über das Eintreffen oder Nicht-Eintreffen eines Ereignisses aus und entsteht durch Überlegungen und Vorwissen. Diese steht der objektiven Wahrscheinlichkeit gegenüber. Würde Styled Bill die Karte nicht angesehen haben und blind den Tausch erfragen, dann hätte Birdie tatsächlich eine 80 prozentige Chance, eine bessere Karte zu ziehen. Aber da Bill die Karte gesehen hat, beeinflusst dies immens die Wahrscheinlichkeit, dass Birdie eine bessere Karte bekommt auf Null.

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **OldShatterhandJF**, Welt Buffalo

Einsendungen: 3 richtige

(quis)

## Impressum

### The West Times

TWTimes - Die unabhängige Spielerzeitung für The West

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

**Gründer der TWTimes** - Sir Wusel † 2017

**Redaktion** - Cymoril, quis, TonyMontana1602, Graf Luckner † 2024

**Freier Redakteur** -

**Technische Umsetzung** - quis

**Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren** - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: [twtimes@mail.de](mailto:twtimes@mail.de)

**Ausgaben** - <https://forum.the-west.de/index.php?forums/twtimes.213/>

**Bildmaterial** - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

#### Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

#### Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.