

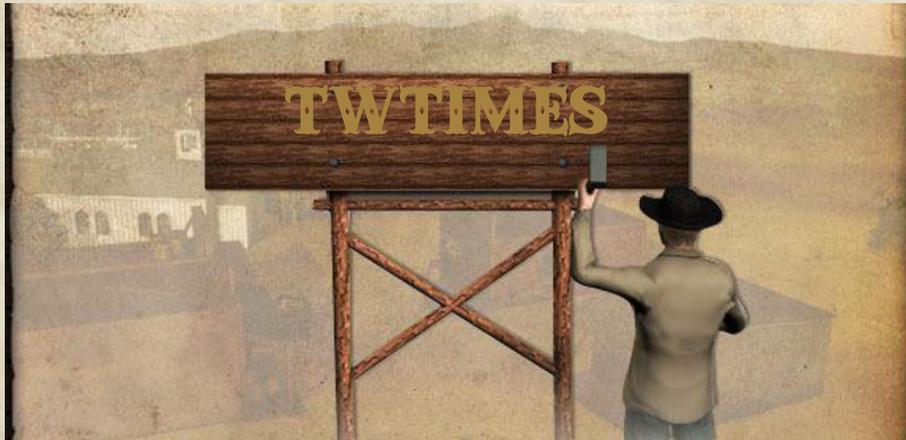
★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 189 ★ November 2024 ★ © 2024 TWT-Team ★ twtimes.de ★

Ausgabe November 2024



Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

graue Tage, regnerisches Wetter, Nebel - es ist Herbst. Zeit sich gemütlich aufs Sofa zu setzen, in eine Decke zu kuscheln und die neueste Ausgabe der TWTimes zu lesen. In unserer Ausgabe 189 findet ihr die gewohnten Themen, wie die wiederholbaren Quests, Beleuchtung der Updates, unsere Rätsel, aber diesmal auch eine kleine Zusammenfassung der Spielermeinungen zur Eventwelt „Herbstzauber 2024“, einen Ausblick auf den Tag der Toten 2024 und wir schlagen wieder eine Seite aus dem Tagebuch der TWTimes auf.

Nicht zu vergessen: Der Monatsrückblick „War sonst noch was?“.

Viel Spaß beim Lesen der neuesten Ausgabe.
Die Redakteure der TWTimes
Cymoril, quis und Tony Montana 1602



Inhalt

Ausgabe November 2024	1	Tag der Toten	14
Vorwort	2	Aus dem Tagebuch der TWTimes	16
Inhalt	3	War sonst noch was?	22
Wiederholbare Quests	3	Die Rätselecke	23
Kalenderblatt November	4	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	24
Update 2.231	5	Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	25
Update 2.232	6	Rätsel Nr. 3 - Rebus	26
In eigener Sache ...	8	Rätsel Nr. 4 - Zu spät zur Arbeit	27
Neues von der Eventwelt	9	Rätsel Nr. 5 - Schwergewichtig	27
Maxter112 zur Eventwelt	12	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	28
Albert III zur Eventwelt	13	Impressum	30



Wiederholbare Quests

Wiederholbare Questreihen im November

Der November ist gekommen und die winterliche Zeit der Feiertage naht - Weihnachten und Thanksgiving Day stehen vor der Tür.

Den jährlichen Adventskalender könnt ihr euch in der passenderweise **Adventskalender** heißenden Quest vom 26.11.2024 um 00:00 Uhr bis zum 23.12.2024 um 23:59 Uhr erspielen.

In der Reihe **Der perfekte Überfall** müsst ihr vom 11.11.2024 um 10:00 Uhr bis zum 02.12.2024 um 23:59 Uhr sieben Quests abschließen und erhaltet dafür unter anderem einen Fertigkeitspunkt. Einen grauen Stoffhut, ein graues Jacket und eine Maske solltet ihr vorrätig haben.

Die Questreihe **Thanksgiving** hält vom 23.11.2024 um 00:00 Uhr bis zum 30.11.2024 um 23:59 Uhr sechs Aufgaben für euch bereit. Wer insgesamt neun verschiedene Arbeitsprodukte in geringer Anzahl abgibt und acht Stunden arbeitet, der erhält einen Attributpunkt auf Charisma und einen Fertigkeitspunkt.

Die TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Westens viel Spaß und Erfolg!

(Tony Montana 1602)

Kalenderblatt November

Der Wilde Westen im November

Vier Tage nach dem Erscheinen dieser Ausgabe, am 5. November 2024, wird in den USA ein neuer Präsident gewählt und entschieden, wer der 47. Präsident der Vereinigten Staaten von Amerika werden wird. Aufgrund der deutlich von einander abweichenden Positionen der beiden großen Parteien zu vielen wahlentscheidenden Themen, stehen sich Demokraten und Republikaner mit ihren jeweiligen Anhängern teilweise unversöhnlich gegenüber. Von einigen Beobachtern aus beiden politischen Lagern wird diese 60. Wahl zum Präsidenten in der Geschichte des Landes sogar als "entscheidend für das weitere Schicksal des Landes" bezeichnet.

Historisch betrachtet lässt sich diese Aussage ganz sicher zutreffend auf eine weitere Wahl zum US-Präsidenten übertragen, die ebenfalls mit der Zahl 60 in Verbindung steht. Am 6. November 1860 fand in den damals 33 Bundesstaaten der Vereinigten Staaten die Wahl Abraham Lincolns zum 16. US-Präsidenten statt. Die Gretchenfrage dieser Wahl war "Wie hältst du es mit der Sklaverei?" und die Antwort auf die Frage spaltete das Land. Bereits kurz nach der Gründung der Vereinigten Staaten begann der Gegensatz zwischen sklavenfreien Staaten und jenen, die die Sklaverei erlaubten, die Innenpolitik der USA zu bestimmen. Über mehrere Jahrzehnte hinweg hatte man vor der Wahl von 1860 immer wieder versucht, die Interessen beider Seiten in der Sklavenfrage auszubalancieren, um so den Zusammenschluss der Vereinigten Staaten zu erhalten. Ein zunehmend schwieriges Problem war hierbei die Aufnahme neuer Staaten in die Union und die Frage, ob solche Staaten sklavenfrei sein sollten oder diese erlauben sollten. Vor der Wahl von 1860 zeichnete sich ab, dass ein Ausgleich nicht mehr möglich war und als die im sklavenfreien Norden dominanten Republikaner den Sklavereigegner Abraham Lincoln als Präsidentschaftskandidaten aufstellten, war für den von Demokraten dominierten, sklavenhaltenden Süden klar, dass sie bei einem Wahlsieg Lincolns die Union verlassen würden.

Wie innerlich zerrissen die Vereinigten Staaten 1860 waren, lässt sich auch am Ablauf der Wahl selbst gut zeigen. Während die Republikaner noch geschlossen auftraten und mit Abraham Lincoln einen Kandidaten präsentierten, war die demokratische Partei so gespalten wie das ganze Land und trat in zwei getrennten Lagern mit zwei Kandidaten als "Süd-Demokraten" und "Nord-Demokraten" auf. Darüber hinaus gab es noch eine weitere politische Gruppierung namens Constitutional Union mit einem eigenen Kandidaten. Überraschend an dieser Ausgangslage und in heutigen Verhältnissen gänzlich unvorstellbar ist, dass alle vier Kandidaten in mindestens einem Bundesstaat die Mehrheit der Stimmen erhielten und so Wahlmännerstimmen im Electoral College erhielten.

Ebenfalls Ausdruck der tiefen Spaltung war, dass in 10 der 33 Bundesstaaten mindestens einer der Kandidaten nicht auf dem Wahlzettel stand. In New Jersey und New York konnte man beispielsweise überhaupt nur Abraham Lincoln wählen, während in mehreren Südstaaten Abraham Lincoln nicht auf dem Wahlzettel stand und man nur die Wahl zwischen den anderen drei Kandidaten hatte. Heute absolut unvereinbar mit den Regeln für die Wahl zum US-Präsidenten, fand in South Carolina überhaupt keine Wahl durch die Bürger des Staates statt. Dort wurde im Staatsparlament mit Mehrheit bestimmt, wer die Wahlmännerstimmen des Staates bekommen sollte - wenig überraschend gingen sie an den Kandidaten der "Süd-Demokraten". Die Wahl ging auch insgesamt erwartbar aus, klar getrennt nach Nord- und Südstaaten. Der Republikaner Lincoln gewann 18 Staaten mit 180 Wahlmännerstimmen, John C. Breckinridge von den "Süd-Demokraten" erlangte die Mehrheit in 11 Staaten mit 72 Wahlmännerstimmen, John Bell von der Constitutional Union siegte in Virginia, Kentucky und Tennessee mit zusammen 39 Wahlmännerstimmen und Stephen A. Douglas von den "Nord-Demokraten" überzeugte die Mehrheit der Wähler in Missouri und erhielt ihre 9 Wahlmännerstimmen.

Unmittelbar nach der Wahl und noch vor der Amtseinführung Lincolns im März 1861, erklärten zwischen dem 20. Dezember 1860 und dem 1. Februar 1861 sieben Südstaaten ihren Austritt aus der Union und gründeten die Konföderierten Staaten von Amerika. Bis zum Mai 1861 sollten sich noch vier weitere Südstaaten der neuen Konföderation anschließen. Nach Lincolns Amtseinführung am 4. März 1861, kam es am 12. April 1861 zur Beschießung von Fort Sumter, einem von Unionstruppen gehaltenen Fort im Hafen von Charleston, South Carolina - dieses Ereignis gilt gemeinhin als Beginn des US-Bürgerkriegs, der bis 1865 weite Teile des Landes zerstörte und bis zu 2 Millionen Tote und Verletzte unter Soldaten und Zivilisten forderte.



(Tony Montana 1602)

Update 2.231

Crafting-Kisten, ein Titel, ein Erfolg und ein Fehler

Am Dienstag, dem 1. Oktober 2024, wurde das Update 2.231 in die deutschen Welten von The West eingeführt und brachte nur vier kleine Veränderungen mit sich. Die wohl bedeutendste Neuerung ist die Erstellung von neuen Kisten für die Nutzung in den Speedwelten während eines Events. Die Kisten enthalten Gegenstände und Produkte, die das Crafting der vier Handwerksberufe unterstützen sollen. Der Einsatz der Truhen kann individuell gestaltet werden, es wird also zukünftig Events mit diesen Truhen und solche ohne sie geben. Auch der Preis und die Art der Verteilung kann individuell gestaltet werden. So besteht beispielsweise die Möglichkeit, die Truhen schon direkt im Zuge eines Starter-Pakets an die Spieler auszugeben.

Eine weitere Neuerung betrifft nur einen kleinen Teil der Spieler, nämlich die Gewinner der 4. Fortkampfweltmeisterschaft (IFBC). Diese sollten 48 Stunden nach dem Update ihren entsprechenden Titel erhalten. Ein verwandter Inhalt des Updates betrifft den Erfolg des Oktoberfest-Events. Dieser befand sich in der Übersicht der Erfolge in der falschen Kategorie und wurde mit dem Update in die Kategorie "Events" verschoben.

Zuletzt wurde mit dem Update auch noch ein Fehler behoben. Das Halsband "Josefas Halskette" hatte falsche Boni-Werte, welche nun korrigiert wurden. Die neuen Werte der Boni sind wie folgt:

- +0.04 Stärke (pro Level)
- +0.03 Beweglichkeit (pro Level)
- +0.04 Geschicklichkeit (pro Level)
- +0.45 Schlagkraft (pro Level)
- +0.45 Fingerfertigkeit (pro Level)
- +0.3 Leiten (pro Level)
- +15 Arbeitspunkte
- +1 Multiplayer-Verteidigung (Fortkampfbonus)
- +1 Multiplayer-Angriff (Fortkampfbonus)



Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-231.80172/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-231.80173/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)



Update 2.232

Eine Erinnerung an schlechte Zeiten

Am Dienstag, dem 15. Oktober 2024, brach das Update 2.232 über die deutschen Welten herein. Wenn der erste Satz der inhaltlichen Beschreibung in der offiziellen Ankündigung "Wir gehen davon aus, dass einige Skripte nach dem Update nicht mehr funktionieren." lautet und sich dann auch in vollstem Umfang bewahrheitet, dann kann man ein solches Update nicht anders beschreiben als mit einer Anlehnung an einen Hurricane oder eine Flutwelle.

Im Anschluss an die Einführung gab es bei diversen Skripten vollständige oder auch teilweise Ausfälle der Funktionen, die mehrere Tage andauerten und erst durch ein Skript von **xyzabcd** behoben wurden. Dafür sei ihm an dieser Stelle ausdrücklich nochmals, auch im Namen der Community, Dank gesagt. Unser Dank gebührt ebenfalls **Tom Roberts**, der mit seinen Erklärungen im offiziellen Forum von The West dazu beitrug, die absolut unbefriedigende Situation zumindest etwas verständlicher zu machen.

Wer das Skript von xyzabcd noch nicht installiert hat, findet es unter dem Link <https://ohse.de/uwe/tw-duellstat/release/tw-2232-compat.user.js> zum Download. Nach der Installation müsst ihr noch mit der Sortierfunktion eures Skript-Managers (greasemonkey oder tampermonkey) dafür sorgen, dass das Skript in der Liste eurer Skripte auf Platz 1 steht, also als erstes ausgeführt wird. Danach funktionieren alle der Redaktion vertrauten Skripte wieder ohne Probleme in ihren alten Einstellungen.

Welchen tatsächlichen Mehrwert wir Spieler durch die Veränderungen erhalten haben, die diese katastrophalen Skriptausfälle verursacht haben, ist nach wie vor nicht klar. Nach Aussagen von Tom Roberts gehen sie wohl auf Umbenennungen von internen Bestandteilen der Karte zurück. Ob das später einmal vielleicht noch sichtbare Vorteile im Spiel für uns Spieler haben wird, muss die Zukunft erweisen.

Als Spieler wünscht man sich einfach vom Anbieter, dass er in seinen Updates größtmögliche Rücksicht auf die vorhandenen Skripte nimmt - denn immerhin hat der Anbieter sein Spiel in den letzten zehn Jahren so entwickelt, dass es ohne die Nutzung diverser unabhängiger Skripte gar nicht mehr sinnvoll spielbar ist. Damit hat sich der Anbieter de facto in ein gewisses Maß der Abhängigkeit oder zumindest der Symbiose zu den unabhängigen Skriptanbietern begeben und muss dann auch dieser Situation im Sinne seiner zahlenden Kunden Rechnung tragen. Es bleibt zu hoffen, dass zukünftige Updates nicht mehr zum Ausfall diverser Skripte führen und dass dieses Update nur eine ausnahmsweise Erinnerung an die schlechten, alten Zeiten war, in denen nach Updates regelmäßig schwerwiegende Fehler auftraten.

Und was brachte das Update sonst noch? Die Nutzer von mobilen Endgeräten können sich über eine verbesserte Möglichkeit zum Versenden von Eventwährung "an alle" freuen - eine Neuerung, die dem Nutzerverhalten vieler User im 21. Jahrhundert sicherlich entgegenkommt. In den Schneidern, Büchsenmachern und Gemischtwarenläden der Städte wird nun in der Warenübersicht die Anzahl der Seiten ansprechender dargestellt. Dies war bei Läden mit mehr als 10 Seiten im Warenangebot vorher unübersichtlicher gestaltet.

Die Sammler und Veredler wird es freuen zu hören, dass die Sets von Therese, Josefa und John Endecott aus dem letzten Oktoberfest-Event nun am Markt auktionierbar sind.



Therese, Josefa und John Endecott - gut zum schnellen Reisen, Arbeiten und Duellieren

Update 2.232 - Fortsetzung

Zusätzlich zu den produzierten Fehlern bei den Skripten, wurden aber wenigstens auch noch einige Fehler im Spiel beseitigt. Einer der Fehler betraf das Geschlecht des Avatars. Dieser wurde bisher automatisch auf männlich gesetzt und bestimmte damit endgültig und unabänderlich das Geschlecht des Charakters, sobald man eine Charakterklasse gewählt hatte. Seit dem Update muss man nun aktiv und bewusst einen Avatar und damit auch ein Geschlecht wählen, ehe man eine Charakterklasse wählen kann. So kann es niemandem mehr passieren, dass er ungewollt und mehr oder weniger durch Zufall ein falsches Geschlecht im Spiel hat.

Ein zweiter Fehler trat im sogenannten "Auftragszähler" auf. Damit ist die Funktion zum Einstellen der gewünschten Anzahl von Arbeiten im Arbeitsfenster gemeint, die sich links neben der Spalte für 15-Sekunden-Arbeiten befindet. Dieser Zähler wurde bisher immer wieder auf "eins" zurückgesetzt, wenn der Spieler eine andere Aktion im Spiel ausführte, wie zum Beispiel sich umzuziehen.

Der dritte korrigierte Fehler betrifft das Meldesystem für Regelverstöße. Unter bestimmten Umständen war es nicht möglich, Fortprofile zu melden, die nicht den Regeln entsprachen. Dies wurde korrigiert und nun können alle Fortprofile zur Überprüfung an den Support gemeldet werden.

Der letzte korrigierte Fehler betrifft das Tagesziel "Quests", hier konnte es sein, dass das Tagesziel trotz dreier abgeschlossener Quests nicht als "erfüllt" markiert wurde. Verursacht wurde das Problem durch täglich wiederholbare Quests. Das Problem wurde behoben, zum Leidwesen vieler Spieler jedoch so, dass diese täglich wiederholbaren Quests nun nicht mehr einmal am Tag, nämlich nach Mitternacht, wieder verfügbar gemacht werden, sondern exakt 24 Stunden nach dem letzten Abschließen. Will man nun diese Quests tatsächlich jeden Tag abschließen, ist man nun gezwungen, jeden Tag zur selben Uhrzeit online zu sein, um die Quests abzuschließen. Schafft man dies nicht, schließt man die Quests immer später ab und irgendwann einmal wird man sie an einem Tag aufgrund der eigenen Onlinezeiten gar nicht abschließen können. Es bleibt zu hoffen, dass der Anbieter in einem der nächsten Updates wieder zum alten Modus zurückkehrt, sodass die Quests wieder ab Mitternacht zur Verfügung stehen und jeder Spieler sie jederzeit täglich abschließen kann, entsprechend der eigenen Onlinezeiten.

Als Fazit bleibt zu sagen, dass dieses Update sehr viel Schatten und kaum Licht für uns Spieler mit ins Spiel brachte. Es ist mit Abstand das problematischste Update solange sich der Autor ohne Recherche im TWTimes-Archiv zurückerinnern kann.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-232.80184/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-232.80185/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)



In eigener Sache ...

Unser Redaktionsforum ...



TWTimes

Die unabhängige Spielerzeitung für The West

Wie schon des öfteren erwähnt, klemmt die Tür zu unserem Redaktionsforum ab und zu. Derzeit erhalten wir von verschiedenen Spielern auch den Hinweis, dass die Tür zugemauert wurde und gar kein Eingang (Einsendebutton) mehr vorhanden ist. Es ist nicht immer der Fall und auch nicht bei allen Spielern. Woran es liegt, entzieht sich unserer Kenntnis.

Wir bitten euch, die bekannten Kontaktmöglichkeiten - Telegramme in den Welten, das Forum von The West - zu nutzen. Einsendungen in die Redaktion bleiben von uns unbestätigt, während ihr bei den beiden anderen Wegen immer eine Bestätigung der uns erreichten Einsendung erhaltet. Beachtet dabei bitte vor der Einsendung auf den Welten, ob der jeweilige Redakteur Urlaubsmodus eingestellt hat.

Immer aktiv sind:

quis auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Hannaville, Indiana, Kentucky, Nevada, Ohio und Phoenix,

Cymoril auf den Welten 1, 10, Fairbanks, Georgia

Tony Montana 1602 findet ihr auf Welt 1, 10, Fairbanks.

(Cymoril)



Neues von der Eventwelt

Herbstzauber 2024

Wir kamen auf die Eventwelt ohne besonderen Plan oder Ziele. Dabei sein ist alles. Bald schon erreichten uns zwei Anfragen zu einem Stadteintritt von **erdnussbuddha** und **MaryJane Miller**. So machte jeder seines in der Stadt, bis wir bemerkten, die Hinzugekommenen bauten fleißig die Stadt aus. Als diese fast fertig war, meinte ein Mary: "Ich würde gern mal ein Fort gründen und ausbauen." Gute Idee dachten wir und begannen emsig Material zu sammeln, während Mary das Fort gründete. Questen und Craften blieben links liegen. Zu dem Zeitpunkt hatten unsere Stadtbauer die Stadt auf Rang 12 hochgebracht. Nun war unser Ehrgeiz geweckt, genau so wie damals als wir solch eine Situation mit **Graf Luckner** und **Tony Montana 1602** auf einer Eventwelt hatten.

Stundenlang schleppten wir Material heran, damit das Fort wachsen konnte. Zweimal kämpften wir auch bei einem Fortkampf mit, aber der Ausbau erschien uns dann doch wichtiger.



Und dann waren wir plötzlich auf Platz 5 in der Rangliste gelandet. Unsere Stadt hatte vier Einwohner, die auf dem Platz vor uns neun. Das wird schwer werden auf den 4. Platz zu kommen ... Schaffen wir das? Und ja, das Ziel erreichten wir. Platz 1 bis 3 kämpften heftig um den Erhalt ihrer Plätze. In der Stadt auf Rang 1 lebten fünf Einwohner, wovon einer jedoch gesperrt war. Platz zwei war die größte Stadt, gemessen an ihren 47 Einwohnern, während auf dem Platz 3 fünfzehn Einwohner kämpften ...

Städte								
Rang	Stadt	Punkte						
1	εαυυρρρς	239.619	153.200	80.700	2.945	2.656	5	118
2	Philadelphia	230.439	152.900	43.405	30.090	3.916	47	128
3	Great Falls	204.627	148.900	46.800	8.655	157	15	115
4	Pressestelle	186.306	145.500	38.002	2.655	16	4	133
5	event	170.440	147.000	14.501	6.390	2.407	9	142
6	Lilith	153.577	152.400	0	1.070	0	2	107
7	Yellowstone	152.888	149.200	2.800	740	0	1	148
8	Heartland	151.358	150.500	0	715	0	1	143
9	Abilene	150.606	149.700	0	755	0	1	151

Neues von der Eventwelt - Fortsetzung

Knapp zwei Tage bevor die Welt schließen würde, fingen wir ein paar Stimmen zur Eventwelt ein.

TWTimes: **StephenMcTurner** Du möchtest doch gern ein paar Zeilen zu dieser Welt für die TWT schreiben. ;-) Ihr kämpft um den Erhalt des 2. Platzes oder gar um den 1. Stadtrang?

StephenMcTurner: Oh...nicht wirklich. Bin im RL eher im Stress. Deshalb kann ich's nicht so recht genießen. Aber stimmt. Wir waren lange auf Platz 1, bis æuæuþæis anfang, die ganzen großen Forts auszubauen. Clever, weil man natürlich keins wieder wegnehmen kann. Und nun versuchen wir's halt...

TWTimes: Mit 47 Einwohnern sollte es eigentlich kein Problem sein voran zu kommen.

StephenMcTurner: Wenn alle aktiv beim Fortbau dabei wären. Etliche verfolgen eigene Ziele. Ich wollte z. B. das Sammleriset zusammenraffen, aber nun bin ich am Sammeln ... Umgekehrter Effekt...

TWTimes: Schade, dass da nicht alle mitziehn.

StephenMcTurner: Nich so schlimm...die nächste Speedwelt kommt bestimmt. Dann ist man wieder schlauer. Der Spaß ist das Wichtigste.

TWTimes: Da hast du Recht.



TWTimes: huhu **FantaSixty** :-)

FantaSixty: huhu

TWTimes: Magst du paar Zeilen zu dieser Welt schreiben für uns? Deine Einschätzung?

FantaSixty: Natürlich nicht :-D

TWTimes: Ich wusste es, dass du zustimmst. :-D

FantaSixty: Hm, irgendwie fehlt mir immer die Lust dazu, zumal die Zeit drängt. Ist ja schon Einsendeschluss.

TWTimes: Dann sag einfach ein paar Dinge, die dir einfallen.

FantaSixty: ok. Die Welt gefällt mir, gibt auch tatsächlich wenig Gemecker. Ich spiele ohne Nuggets und meine Ziele waren in den Multiplayerranglisten in die Top 3 zu kommen, also Abenteuer, Duelle und

Fortkämpfe. Spannend bleibt die Frage, wer vor mir mit oder ohne Nuggets spielt, aber genau das gefällt mir. Nebenbei gelang mir noch Crafting ganz gut und sogar Erfolge. Ich bin ziemlich zufrieden, aber eben auch, weil es so gut wie kein Meckern gibt, alles schön friedlich. Ich glaube tatsächlich, dass die Meisten mit Nuggets spielen, zumindest die Dauerklicker.

TWTimes: Ich danke dir. :-)



TWTimes: Hallo **Albert III**, wie gefällt dir die Welt?

Albert III: Überschaubar, TW halt

TWTimes: Ihr habt euch ja auf den ersten Platz vorgekämpft. Magst du ein paar Zeilen dazu für die TWTimes schreiben?

Albert III: Ja, aber ich glaube nicht dass wir das halten können.

TWTimes: Wie habt ihr das geschafft?

Albert III: Sind einfach zu wenige in der Stadt, außerdem ist uns ja auch die Pressestelle auf den Fersen

TWTimes: ;-) Na die Pressestelle wird Rang 1 nicht schaffen mit 4 Mann.

Albert III: Wir sind auch nur 4, einer von uns ist gesperrt.

TWTimes: Oh was ist passiert?

Albert III: Über Rang eins und einen eventuellen Erfolg schreibe ich erst am Freitag, wenn der Platz sich tatsächlich ausgeht. Was passiert ist weiß ich nicht.

TWTimes: Am Freitag wird dann wohl auch die Welt geschlossen werden.

Albert III: Ein Spieler hat sich nicht an der Stadtwertung beteiligt und wollte sein eigenes Süppchen kochen, ich glaube Erfolge-Wertung.

TWTimes: Wo spielst du noch?

Neues von der Eventwelt - Fortsetzung

Albert III: Meine Hauptwelt ist Kentucky, aber auch in Nevada bin ich NR. 1 was XP betrifft.

TWTimes: Ok, kannst du dann den Bericht bitte an quis auf Kentucky schicken? Wäre aber etwas eilig, weil wir schon Redaktionsschluss haben.

Albert III: Verstehe ich, aber ich kann nicht über einen Erfolg schreiben, den wir noch nicht haben.

TWTimes: Ist mir klar. Ich konnte auch noch ein paar Gedanken anderer Spieler einfangen.



TWTimes: Wie hat euch die Welt gefallen?

bolly34: gut

TWTimes: Welche Ziele hattet ihr? Und habt ihr sie erreicht?

bolly34: einfach mal sehen wie es ist, nicht dauernd gejagt zuwerden

Veruca: ich fand die welt klasse cymo, bin immer für oldschool

bolly34: weiß nicht ob ich ein Ziel erreicht habe.....

Veruca: egal ob nun zum leveln oder fk usw. ziele an sich hatte ich nicht, außer in bestimmten Kategorien in die Top 10 zu kommen, das reicht mir :-)) werde auch nach Wiedereröffnung noch ne Weile hier daddeln, die Boni sind halt super und es macht Spaß

TWTimes: Und die anderen? Wie waren die Fortkämpfe?

bolly34: Veruca hat alles in meinem Sinne geschrieben, Danke Veruca!

FantaSixty: eigentlich waren die fk gut ausgeglichen über volle rundenzahl, auf beiden seiten starben leute

Veruca: jo ich fand die FK auch gut, etwas schwieriger hat die vor kurzem erfolgte Levelanpassung der Bandis gemacht

FantaSixty: und einen hat kimbo ganz allein gewonnen :-D

Veruca: die tragen ja Setwaffen und die skalieren leider mit dem Level so dass ausweicher mittlerweile wirklich schwierig werden :-D

FantaSixty: aber stell dir vor veru, das wäre nicht so gewesen, dann wäre es kein gleichwertiger gegner

Veruca: ansonsten immer schön über die vollen Runden jo Fanta, war auch kein Gemecker :-D es fiel nur auf :-D

FantaSixty: ja da haste recht

Veruca: aber im großen und ganzen hat es wirklich Spaß gemacht und ich freu mich auf den letzten morgen

FantaSixty: ausweicher wurden es bei uns weniger und dort mehr :-D

Veruca: jo :-D

TWTimes: Und die Duelle gegen die Großen?

Veruca: ok da bin ich raus, hab genau null punkte bei normalen duellen :-D da muss Fanta antworten

FantaSixty: da musste man probieren, wenn man sein opfer gefunden hat, gab es gut duell-xp oder man war auch schnell ko 1. duell direkt ko :-D

deine-kleene: oder hat versehentlich nen Falschen erwischt ;-(

FantaSixty: danach immer probiert, waren viele lp weg, finger weg, den nächsten

deine-kleene: mit hat das hier Spass gemacht ich würde es wieder tun, war meine 1. Eventwelt, von mir Daumen hoch

bolly34: von mir auch!

FantaSixty: na ich mach ja jede mit :-D



Die Auswertung zur Eventwelt findet Ihr im Forum unter dem Link:
<https://forum.the-west.de/index.php?threads/herbstzauber-2024.80180/post-915807>
Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner!

(Cymoril)

Maxter112 zur Eventwelt

Herbstzauber 2024

Um dem Alltagstrott meiner letzten zwei verbliebenen Welten zu entfliehen, beschloss ich kurz nach Öffnung der Eventwelt mich dort anzumelden. Was genau mich dort erwartete? Ich war mir nicht sicher. Außer die im Forum genannten Regeln und Weltboni.

Also habe ich ganz entspannt Quests erledigt, mit 15 Sekunden Arbeiten durch den Weltbonus gutes Geld verdient und überlegt, welches Ziel mir vorschwebt. Und da kamen die bösen Banditen ins Spiel. Etwas ähnliches gab es ja auch schon auf normalen Welten, und was dort klappt, muss hier ja auch funktionieren. Also eine Stadt suchen, die ich mit Great Falls sehr schnell fand und Skill auf Duelle. Die Auswahl der Bekleidung war mit Stufe 49 nicht unbedingt groß, was schade war. Geld spielte keine Rolle. Dumm nur, dass für mein Level gute Sachen nicht zu veredeln waren. Und die nächste Ernüchterung kam prompt. Alle Banditen hatten höhere Level und alle hatten Set-Bekleidung. So verlor ich mein erstes Duell auch mit 1350 zu 10 Schaden.

Mit Level 62 versuchte ich es erneut, wieder bekam ich die Quittung in Form einer Abreibung, dieses Mal mit K.O. Das ernüchtert schon, also wurde ich zum Produktsammler für unseren Fortausbau und verteilte meine Punkte neu. Geld war ja reichlich da und ich versuchte es mit errichten. Spielerduelle waren verboten, also hatten Errichter nichts zu befürchten. Das gefiel mir gut und ich machte mich an den Ausbau. Endlich hatte mein Dasein auf der Eventwelt einen Sinn.

Ach ja, Fortkämpfe gab es auch, die haben mich allerdings nicht interessiert. Wurden aber von den echten FK-Junkies wohl gut angenommen.

Irgendwann liefen dann die Premiumfunktionen stärkere Erholung und Automatisierung aus. Warum das so war habe ich bis heute nicht verstanden, denn die Eventboni liefen weiter. Aber auch mit nur vier einstellbaren Arbeiten kam man voran. So hatte unsere Stadt am Ende vier Forts, von denen zwei komplett ausgebaut waren, und zwei im Aufbau. Wir haben in der Städterangliste Platz 3 erreicht und waren damit zufrieden.

Mein Fazit: die Banditen waren überdimensioniert, aber alles andere auf dieser Eventwelt hat mir Spaß gemacht! Danke Team, und vielleicht bis zur nächsten Eventwelt.

(Maxter112)



Albert III zur Eventwelt

Herbstzauber 2024

Mein Freund **royalfaker** und ich haben uns vor Beginn des Events auf unserer Hauptwelt Kentucky darüber ausgetauscht, ob wir teilnehmen wollen. Schnell stand der Entschluss fest, mitzuspielen – mit den Zielen, einmal in der Ruhmeshalle anzuschreiben, in einem Teilbereich (mit oder ohne Nuggets) zu gewinnen und in der Städtewertung den dritten Platz zu erreichen.

Leider startete die Welt zu einem Zeitpunkt, an dem es mir aus beruflichen Gründen nicht möglich war, online zu sein. Aufgrund der verlorenen vier Stunden konnte ich bei der Ruhmeshalle in den Platzierungen 60, 80, 100 und 120 nicht mehr konkurrenzfähig mithalten. Es war also ein mühsames Klicken bis Level 150 erforderlich, um mein erstes Ziel zu erreichen.

Da ich zur eher seltenen Spezies der Abenteuer-Liebhaber gehöre, bot sich die Kategorie Abenteuer für den Klassensieg an – zumal man nebenbei auch andere Ziele erreichen kann.

In The West weiß man, dass man beim Bauen die meisten Punkte in kleinen, unausgebauten Städten erzielen kann. Daher fiel meine Wahl auf eine kleine Stadt. Durch mein (wie oben erwähnt) unfreiwillig hohes Level hatte ich beim Bauen natürlich einen Vorteil, da ich mehr Arbeitspunkte einbringen und mir auch eine passende Ausrüstung leisten konnte. In dieser Kategorie holte ich schnell auf, auch wenn unklar war, ob es für den ersten Platz reichen würde.

In unserer Stadt hatten wir zudem zwei „kleinere“ Mitspieler, die für die Stadt von großem Nutzen waren, da sie zügig begannen, Forts zu errichten. Wir waren überrascht, als wir plötzlich auch in der Städtewertung auf dem ersten Platz standen. Immerhin hatte Philadelphia 47 Einwohner, während wir nur zu fünf waren. Ich vermute, dass es in Philadelphia keinen Spieler gab, der die Koordination für die Stadtrangliste übernommen hat. Denn bei einem koordinierten Vorgehen seitens Philadelphia wären wir chancenlos gewesen. Doch als kleine, „verschworene“ Gemeinschaft schafften wir es dank des gezielten Einsatzes jedes Spielers. Das heißt, Spieler, die aufgrund ihres Real-Lifes oder ihrer Motivation eher selten online waren, machten sich durch das Errichten von Forts nützlich.

Falls ich einen Kritikpunkt anmerken darf, dann ist es das Gonzales-Set als Preis. Solange dieses nicht erheblich aufgewertet wird, ist es leider völlig nutzlos.

Zusammengefasst würde ich das Event jedoch als äußerst gelungen bezeichnen. Dank der vielen Kategorien war sicher für jeden etwas dabei. An dieser Stelle möchte ich mich auch bei meinen Stadtkollegen **royalfaker**, **timutchuk**, **sawyaz** und **Breathyou** für die gute Zusammenarbeit bedanken. Abschließend gilt mein Dank den Veranstaltern des Events, sowohl für die Organisation als auch für die laufende Betreuung und Unterstützung.

(Albert III)



Tag der Toten - Fortsetzung

4. Astrologie: Bei dieser Methode wird das Geburtsdatum und die Position der Sterne und Planeten zu einem bestimmten Zeitpunkt verwendet, um Rückschlüsse auf Charaktereigenschaften und zukünftige Entwicklungen zu ziehen.
5. Kristallkugeln: Einige Wahrsager nutzen Kristallkugeln, um Visionen oder Einsichten zu erhalten, während sie in die Kugel blicken.

Wahrsagerei ist in vielen Kulturen verbreitet und kann sowohl ernsthaft als auch als Unterhaltung angesehen werden. Es ist wichtig zu beachten, dass die Methoden der Wahrsagerei auf Glauben und subjektiven Interpretationen basieren und nicht als wissenschaftlich fundiert gelten. Menschen konsultieren Wahrsager aus verschiedenen Gründen, oft in der Hoffnung auf Orientierung, Klarheit oder einfach aus Neugier.

Wie unser Wahrsager hier die Zukunft vorhersagen möchte, lässt sich nur aus dem Produkt des Sets erahnen: Die Zukunft wird mit Knöchelchen, Federn und Amuletten orakelt.

Set des Sensenmannes (Reaper's set)

Der "Reaper", häufig auch als "Sensenmann" oder "Tod" bezeichnet, ist eine personifizierte Darstellung des Todes in verschiedenen Kulturen und Folkloren. Er wird oft dargestellt als eine gespenstische Gestalt, die in einem langen, dunklen Umhang gehüllt ist und eine große Sense trägt. Diese Darstellung symbolisiert die Ernte der Seelen oder den Übergang von Leben zu Tod.

In der westlichen Kultur ist der Sensenmann häufig als furchterregende Gestalt bekannt, die das Ende des Lebens verkörpert. Die Figur des Reapers wird oft in Literatur, Kunst, Film und anderen Medien verwendet und ist ein gängiges Motiv in Geschichten, die sich mit dem Thema des Todes, der Vergänglichkeit und dem Abschied vom Leben auseinandersetzen.

Der Reaper kann auch in einem anderen Licht erscheinen; manchmal wird er als neutraler oder sogar hilfreicher Charakter dargestellt, der darauf wartet, die Seelen der Verstorbenen in das Jenseits zu begleiten. In diesem Sinne wird er eher als eine natürliche Kraft betrachtet, die Teil des Lebenszyklus ist.

Der Sensenmann ohne Sense



(quis)



Aus dem Tagebuch der TWTimes



Der Märchengarten im „Blühenden Barock“

Wir waren also bei der Kürbisschau im Blühenden Barock im Märchengarten angelangt.



Am Eingang des Märchengartens, der 1959 eröffnet wurde, begrüßt uns der weise Märchenerzähler mit aufgeschlagenem Buch in der Hand ...

... und gleich anschließend der Riese von Ludwigsburg mit seiner prächtigen Uniform.



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Kinder versuchen über einen Steg im Seerosenteich den Thron zu erreichen ohne nass zu werden, denn rings um den Thron schießen unvorhersehbar wann, Wasserfontänen hervor.



Entlang des Märchenpfades begegnen uns überall große - bis zu 2 Meter hohe - Scherenschnitte aus Metall und Märchenpilze, auf denen Kinder liegend lauschen, denn aus einigen dieser Pilze erklingt Musik.



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

An einer Wassermühle kann man bei einer Bootsfahrt auf dem Märchenbach der klugen Else, dem tapferen Schneiderlein begegnen. Die Fahrt führt direkt in den Bauch des Walfisches in dem Gepetto, der Thunfisch und Pinocchio gefangen sind. Letzterer hilft den Gefangenen aus dem Bauch zu entkommen.

Und dann entdecken wir die Streiche von Max und Moritz:

Da ist zunächst Onkel Fritz, dem Max und Moritz die Maikäfer ins Bett geschmuggelt haben. Anschließend sehen wir Witwe Bolte, die ihre Hühner aufgehängt am Ast vorfindet. Max macht sich mit dem Messer am Mehlsack von Meister Müller zu schaffen und schlitzt ihn auf, dass das ganze Mehl verstreut wird. Zuletzt angeln die beiden Lausbuben die gebratenen Hühner der Witwe Bolte aus der Pfanne.



Aus https://de.wikipedia.org/wiki/Max_und_Moritz

Max und Moritz sind nach Ansicht vieler Buschbiografen der literarische Nachhall der Freundschaft zwischen Wilhelm Busch und dem Müllersohn Erich Bachmann (1832–1907), die in Kindertagen begann und bis an das Lebensende von Erich Bachmann hielt. Während der Jahre, die Wilhelm Busch bei seinen Eltern in Wiedensahl lebte, blieben jungenhaft-derbe Streiche, wie er sie später seinen Protagonisten Max und Moritz andichtete, selten. [...]

Ein kleines Bleistiftporträt, das Wilhelm Busch im Alter von 14 Jahren von seinem Freund zeichnete, zeigt Erich Bachmann als pausbäckigen, selbstbewussten Jungen, der ähnlich wie der Max dieser Geschichte von derber Struktur war. Das zeitgleich entstandene Selbstporträt Buschs weist einen Haarwirbel auf, der bei Moritz zur kessen Tolle wurde.

Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Am Knusperhäuschen des Märchens Hänsel und Gretel klopfen wir an die Tür ... und erschrecken, als die alte Hexe aus dem Fenster schaut und uns fragt: „Knusper, knusper Knäuschen, wer klopft da an mein Häuschen?“



Bei einer steinernen Höhle rufen wir, wie an der Höhle vermerkt: „Sesam öffne dich!“



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Wir beobachten Alibaba, der das Gold und den Schmuck der vierzig Räuber entdeckt hat.



An einem steinernen Schloss mit großem Tor klopfen Kinder an, worauf der Riese Goliath erscheint.



Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Im Turm eingeschlossen lässt Rapunzel sein Haar herunter, nachdem Kinder das riefen.

Es gibt noch weitere Märchen zu besichtigen, wie Schneewitchen und den Spiegel der bösen Königin, Tischlein Deck dich!, der Froschkönig, Brüderchen und Schwesterchen ...



Uns tun die Füße weh ... freuen uns nach den vielen Eindrücken wieder auf dem Rücken der Pferde zurück in die Redaktion reiten zu können. Es war ein schöner sonniger Tag.

(Cymoril und quis)

War sonst noch was?

War sonst noch was im Monat September?

Wo war das bloß? Monatliche Aufgaben

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/eventys-aufgabe-im-oktober.80178/#post-915222>

Eventwelt Herbstzauber

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/herbstzauber-2024.80180/>



Oktoberfest Sale

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/oktoberfest-sale-2024.80189/>



Lucille Sale

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/lucille-sale-2024.80198/>



Besondere Boni

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/besondere-boni-vom-26-28-oktober-2024.80197/> Escape Room -

SPECIAL BONUSES

Flucht aus der Geisterstadt

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/escape-room-flucht-aus-der-geisterstadt.80201/>

Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)



Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich wurde in Sinsheim in Baden während der Präsidentschaftswahl geboren, die John Quincy Adams zum US-Präsidenten machte.
- Ich ging in Bruchsal zum Gymnasium und in Karlsruhe auf die Militärakademie.
- Obwohl diese Ausbildung eine Tätigkeit im Staatsdienst nahelegt und ich zunächst auch als Leutnant im badischen Militär diente, kam ich im Revolutionsjahr 1848 vom Weg ab.
- Ich hatte die Revolutionäre Friedrich Hecker und Gustav von Struve kennengelernt und führte im April 1848 einen revolutionären Zug von 4000 Freiwilligen, der meinen Namen trug, und belagerte damit Freiburg.
- Kurze Zeit war ich im Folgejahr Kriegsminister in der badischen Revolutionsregierung.
- Nach dem Zusammenbruch der Revolution flüchtete ich über die Schweiz und England in die USA und wurde dort einer der sogenannten „Forty-Eighter“.
- Nach einer Zeit als Lehrer in New York City, wo ich auch in der Staatsmiliz diente, zog ich nach Missouri und engagierte mich dort stark in der Community der Deutschamerikaner.
- Meinen republikanischen Idealen folgend setzte ich mich für den Erhalt der Union und gegen die Sklaverei ein.
- Gleich zu Beginn des Bürgerkriegs kommandierte ich ab Mai 1861 als Oberst ein Infanterieregiment aus Missouri, doch bereits Anfang August wurde ich zum Brigadegeneral befördert und kommandierte größere Verbände.
- Ich nahm an vielen kleineren und größeren Schlachten des Bürgerkriegs teil und führte Divisionen und 1862/63 sogar ein Korps in der Army of the Potomac.
- 1863 und 1864 wurde ich mehrfach abgelöst und auf zunehmend unbedeutendere Posten abkommandiert. Ob meine Gesundheit oder meine beschränkten militärischen Fähigkeiten, die sich in mehreren, teilweise peinlichen Niederlagen zeigten, der Grund war, ist bis heute umstritten.
- Nach dem Krieg hatte ich verschiedene Jobs, etwa als Herausgeber verschiedener Zeitungen in Baltimore und New York City.
- In New York City hatte ich sowohl für die Demokraten als auch für die Republikaner verschiedene Posten in der Verwaltung inne. Als ich mich 1869 jedoch für ein öffentliches Amt in Staat New York zur Wahl stellte, verlor ich die Wahl.
- Ich starb im Jahr 1902, einen Tag, bevor Theodore Roosevelt als erster US-Präsident ein Auto fuhr. Begraben wurde ich auf dem Woodlawn Friedhof in der Bronx in New York City.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)



Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

Die Brücken am Fluss

Waldos Mutter drückte ihm einen großen Blechnapf mit heiß dampfendem Eintopf in die Hand und erklärte ihm: „Bring deinem Vater sein Mittagessen und beeile dich, wenn er mit seinem Schraubenschlüssel an den großen, schweren Zügen herumwerkelt, dann ist das sehr anstrengend für ihn und er hat mittags ziemlich großen Hunger. Du findest ihn gleich hinter der Brücke, aber nimm ja nicht wieder die falsche wie beim letzten Mal. Du musst die nördliche Brücke nehmen, die südliche führt dich nur direkt in die nächste Stadt, wo du ja doch nur wieder im Saloon landest und dein Vater muss dann wieder auf sein Essen verzichten!“

Auf dem ganzen Weg zu seinem Vater hatte Waldo nur zwei Gedanken im Kopf: „Nicht den Eintopf verschütten!“ und „Die nördliche Brücke ... Die nördliche Brücke ... Die nördliche Brücke ...“



Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (**auf das linke, obere Ende der Brücke**)
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die zwei Zahlen, die ihr dann seht, schickt ihr als Lösung an die TWTimes.

Hinweis 1: Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln>

Hinweis 2: Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

Hinweis 3: Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 3 - Rebus

Hier Omi, deine Brille ...

 -k t=v n=m	 -g	..	.	 e ₁ =d -r	 +it r=j k=hr t=sz	 b ₁ =h b ₂ =nt	 h=d -l		
 u=a	 -te	 a=o -f ₂	 -g		 -r -ge	 -h	 d=r		
 b=z -s	 -k e=ä	 eu=h	 h=de	 d=r	 pa=fi				
 -m n=z	 -d -e	 -g	-	 t=d	 ki=n s=ös	,	 -fe	 d=ne	 b=m h=k
,	 bi=d	 -lb	 +te	 m=t -a ₂	,	 -ck	 n=ß	 -ku	
 -h		 b=n	,	 -ru -n	 p=te d=f	 hu=mi	 -fa	 b=dr -n	
 w=g f=d	 -b s=n	 k=ar	 -h	 k=d	 -i	.			

Bei richtiger Lösung des Rebus erhält der Gewinner ein **Item der Redaktion**.

(Cymoril)

Rätsel Nr. 4 - Zu spät zur Arbeit

Jetzt aber mal die Beine unter den Arm geklemmt ...

Henry hat mal wieder einen neuen Gehilfen für seinen Saloon einstellen können. fairplay12 ist ein ausgezeichneter Feldkoch, der während der kalten Jahreszeit gern in Saloons aushilft. Henry ist begeistert von der Kochkunst seiner Aushilfskraft und die Gäste essen und trinken seit dem mehr, der Umsatz ist gestiegen.

Eines Morgens verschläft es fairplay12. Erschreckt wacht er auf, wirft sich in seine Klamotten, reitet los und gibt seinem Pferd die Sporen. Er reitet mit 20 km/h, doch leider kommt er dennoch 10 Minuten zu spät bei Henry an und muss sich eine Rüge abholen. "Wenn Du nicht so fleißig wärest ... aber gut, es kann ja mal passieren. Geh heute Abend eher zu Bett."



fairplay12 ärgert sich; das darf mir nicht nochmal passieren. Aber es kam anders nach einem langen Abend im Saloon. M.Myers bestellte und bestellte ... rauschmeißen ging nicht. Dann endlich hatte er wohl doch genug getankt und torkelte aus dem Saloon. Schnell Teller und Gläser abräumen, den Abwasch erledigen und einige Zutaten für den nächsten Tag vorbereiten. Erschöpft fällt unser Koch weit nach Mitternacht ins Bett ... und - am Morgen verschläft er es wieder. Noch Henrys Worte in den Ohren, sattelt er nervös sein Pferd und reitet noch schneller als tags zuvor. Er gibt seinem Pferd die Sporen, reitet mit 25 km/h zum Saloon und kommt ganz außer Atem "nur" noch 4 Minuten zu spät und schleicht sich, ohne von Henry gesehen zu werden, in die Küche.

Wie groß ist die Entfernung von fairplay12s Zuhause bis zum Saloon?

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(quis)

Rätsel Nr. 5 - Schwergewichtig

Leicht ist anders?

Vier der Schüler (Albert, Billy, Chloe und Daisy) aus der Klasse der Lehrerin in Saltwater experimentieren mit einer Waage. Keines der Kinder will, dass eines der anderen Kinder ihr persönliches Gewicht erfährt, deshalb wiegen sie sich jeweils immer zu dritt. Nach allen vier möglichen (verschiedenen) Wägungen haben sie die vier Ergebnisse notiert: 63 kg, 66 kg, 69 kg und 72 kg. Jetzt haben sie aber gemerkt, dass die vier Wägungen zu viel Information gibt. Was sind die einzelnen Gewichte der Kinder?

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.



(quis)

Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe

Rätselaufösungen zur Ausgabe 187 und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: John Endecott
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Stocki West**, Welt 1
Einsendungen: 13 richtige



Unknown authorUnknown author (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:JohnEndecottPortrait.jpg), „JohnEndecottPortrait“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-old

Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 30816 545 Screen Oktober 2024]
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Säksihäksi**, Welt Fairbanks
Einsendungen: 8 richtige

Rätsel Nr. 3 - Rebus

Lösung: September und Oktober sind die Monate der Kürbisse. Kürbiskompott, Kürbisöl und noch viele andere Speisen kann man von ihm zubereiten. Darüber hinaus werden zu Halloween Kürbisse geschnitzt und mit Lichtern bestückt.
Preis: Ein Item der Redaktion
Gewinner: **Phibes**, Welt Fairbanks
Einsendungen: 7 richtige

Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe - Fortsetzung

Rätsel Nr. 4 - Schweine auf dem Markt

Henry ist mit Anne verheiratet, Eugene ist mit Kathy verheiratet und Carry mit Genna.

Nehmen wir an, dass ein Ehemann x Schweine kauft und dafür x = Preis je Schwein zahlt und somit gesamt x^2 Dollar dafür zahlt. Bei den Ehefrauen gestaltet es sich ähnlich. Eine Ehefrau kauft y Schweine und zahlt dafür y^2 Dollar. Jetzt nehmen wir an, dass auf dem Markt nur ganze lebende Schweine verkauft werden, somit sind die Zahlen x^2 und y^2 perfekte Quadrate. Jeder Ehemann hat 63 \$ mehr gezahlt als seine Frau: $x^2 - y^2 = 63$. Die Differenz zweier perfekter Quadrate kann faktorisiert werden: $(x + y)(x - y) = 63$. Nun müssen wir auch die Zahl 63 in zwei ganzzahlige Faktoren zerlegen: $(x + y)(x - y) = 63 \times 1 = 21 \times 3 = 9 \times 7 \Rightarrow$ Einsetzen der jeweiligen Zerlegungen $x + y = 63$ und $x - y = 1$ (ebenso die anderen Zerlegungen). Nach Berechnung der Zerlegungen ergeben sich folgende Zahlenpaare:

$$(x,y) = (32,31)$$

$$(x,y) = (12,9)$$

$$(x,y) = (8,1)$$

Die größeren Zahlen der Paare sind jeweils die Anzahl der Schweine, die der jeweilige Ehemann gekauft hat.

Somit haben wir die Anzahl (Zahlenpaare) der Schweine, die jedes Ehepaar kauft. Mit dem Hinweis „Henry hat 23 Schweine mehr als Kathy, Eugene hat 11 mehr als Genna gekauft.“, können wir nun auflösen: Henry hat 23 Schweine mehr ... damit scheiden für ihn schon 12 und 8 aus, also hat er 32 Schweine und Kathy 9 gekauft. Der zweite Teil Eugene hat 11 mehr ... kann dann nur bedeuten, dass er 12 Schweine gekauft hat und Genna 1 Schwein. Zum Schluss bleibt nur noch übrig: Carry mit 8 Schweinen und Anne mit 31 Schweinen. Die (Zahlen) Paare richtig zusammen gefügt ergibt dann die obige Lösung.

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: Sheriff Steve, Welt 10

Einsendungen: 6 richtige

Rätsel Nr. 5 - Rechenrätsel

Lösung: Baum 1: 7 Vögel, Baum 2: 10 Vögel, Baum 3: 10 Vögel

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **Babuck**, Welt 1

Einsendungen: 6 richtige

(quis)

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Redaktion - Cymoril, quis, TonyMontana1602, Graf Luckner † 2024

Freier Redakteur - silkog

Technische Umsetzung - quis

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgaben - <https://forum.the-west.de/index.php?forums/twtimes.213/>

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.