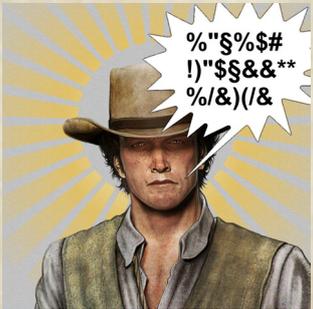


# ★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 187 ★ September 2024 ★ © 2024 TWT-Team ★ twtimes.de ★

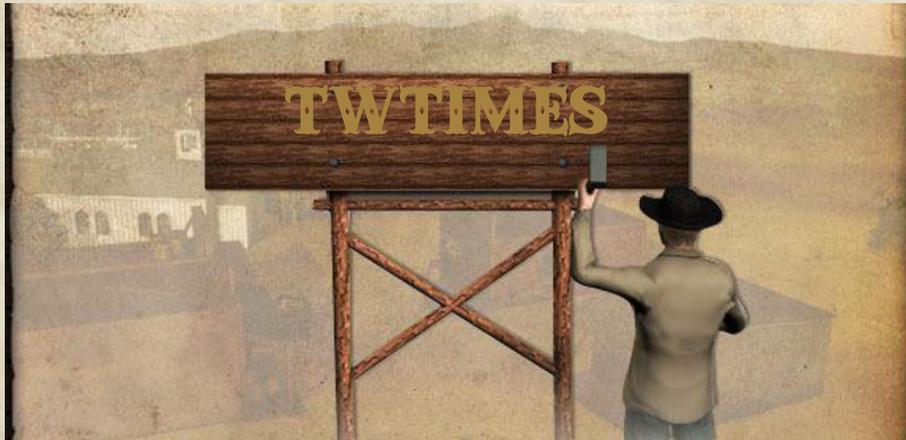
## Ausgabe September 2024



# THE WESTLYMPIA

HÖHER - SCHNELLER - WEITER

## Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

die Ausgabe 187 wurde gedruckt und euch zur Verfügung gestellt. Wir berichten darin über die Update 2.227 bis 2.229. Westlympia auf der Eventwelt ist in vollem Gange und wir informieren euch kurz über den aktuellen Stand. Die Waffen des Westens und das Kalenderblatt September enthalten Informationen nicht nur für Geschichtsinteressierte. Wie in der letzten Ausgabe versprochen, gibt es eine Fortsetzung der Kräuterkiste.

Meckern ist in und gewollt - zumindest im Forumthread. Ihre Gedanken zum Thema Meckern schrieb **silkog** nieder. Im Tagebuch haben wir unsere Urlaubserlebnisse eingetragen. Wiederholbare Quests, Chatspion und fünf Aufgaben für unsere Rätselfreunde sorgen für Zeitvertreib.

Zu guter Letzt sind auch in der Rubrik „War sonst noch was?“ die Ereignisse des vergangenen Monats wieder kurz aufgelistet.

Die Redakteure der TWTimes  
Cymoril, quis und Tony Montana 1602



## Inhalt

Ausgabe September 2024	1	Vorschau ...	12
Vorwort	2	Aus dem Tagebuch der TWTimes	13
Inhalt	3	War sonst noch was?	19
Wiederholbare Quests	3	Der Chatspion	20
Kalenderblatt September	4	Die Rätselecke	22
Update 2.227	5	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	23
Update 2.228	6	Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	24
Update 2.229	7	Rätsel Nr. 3 - Rebus	25
Meckern ist gesund - oder doch nicht?	8	Rätsel Nr. 4 - Der Kuchenwettbewerb	25
Eventwelt Westlympia	9	Rätsel Nr. 5 - Vertrackte Karten?	26
Die Kräuterkiste	10	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	27
Die Waffen des Westens	11	Impressum	29



## Wiederholbare Quests

### Wiederholbare Questreihen im September

Die Sommerferien sind vorbei, die Schule oder Arbeit ruft wieder und die Spieler haben weniger Freizeit. Da passt es doch ganz gut, dass im September nur eine einzige wiederholbare Questreihe zu erledigen ist.

In der Reihe **Das Oktoberfest** kommt könnt ihr vom 14.09.2024 um 00:00 Uhr bis zum 10.10.2024 um 12:00 Uhr in 12 Einzelaufgaben Erfahrungspunkte, Geld, Buffs und einen frei verfügbaren Fertigkeitenspunkt erspielen. Dazu sind einige Produkte abzugeben sowie 5 Banditenduelle und insgesamt 12 Stunden Arbeit zu absolvieren.



Die TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Westens viel Spaß und Erfolg!

*(Tony Montana 1602)*

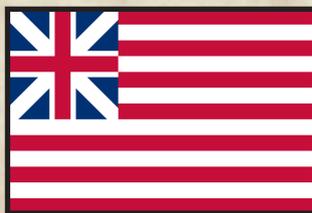
## Kalenderblatt September

### Der September im Wilden Westen

Ab dem 28. September 1781 kam es im Amerikanischen Unabhängigkeitskrieg zur letzten großen und entscheidenden Schlacht, der Belagerung von Yorktown in Virginia, wohin sich die schon beinahe geschlagenen britischen Truppen zurückgezogen hatten. Nach zähen Kämpfen endete die Belagerung mit der Kapitulation der Briten am 19. Oktober 1781. Nachdem fast alle überlebenden Briten in Gefangenschaft gingen, war der Unabhängigkeitskrieg auf amerikanischem Boden de facto vorbei. In Zeiten vor der elektronischen Kommunikation, in dem jede Nachricht und jede Antwort mit einem Schiff über einen Ozean transportiert werden musste, zog sich der Prozess zu einem echten Frieden zwischen Großbritannien und den 13 rebellierenden Kolonien, die einmal die USA bilden sollten, noch längere Zeit hin. Es musste immerhin die Loslösung eines bedeutenden Landesteils und die Gründung und Anerkennung eines neuen, souveränen Staates verhandelt werden, was damals keine Kleinigkeit war und dies auch heute noch nicht ist. Um zumindest das Kämpfen und Sterben schon einmal zu beenden und Raum für die endgültigen Verhandlungen zu schaffen, wurde am 30. November 1782, also immerhin auch schon über ein Jahr nach der entscheidenden Schlacht, ein Vorfrieden vereinbart.

Der letztendlich abschließende Friede von Paris aus dem Jahr 1783 wurde dann auch im September geschlossen, allerdings noch einmal ein Jahr später, nämlich am 3. September 1783. Aufgrund seines Inhalts kann er im Bezug auf die Staatlichkeit der Vereinigten Staaten von Amerika als eine Art „zweite Geburtsurkunde“ nach der Unabhängigkeitserklärung von 1776 bezeichnet werden. Während die Unabhängigkeitserklärung nämlich nur den politischen Willen der 13 Kolonien selbst zum Ausdruck brachte, enthielt der Friedensvertrag von Paris 1783 die volle staatliche Souveränität und vor allem auch die internationale Anerkennung der USA als eigenständigen Staat. Darüber hinaus definierte der Vertrag das Staatsgebiet, insbesondere die Grenze zum verbliebenen britischen Teil Nordamerikas, dem heutigen Kanada, sowie die Zugehörigkeit Floridas zu Spanien. Auch wirtschaftliche Fragen wurden geklärt, im Zusammenhang mit den Grenzen etwa die Fischereirechte im Atlantik. Darüber hinaus wurden rechtsgültig entstandene Schulden beidseitig anerkannt und die Pflicht zur Zurückzahlung dieser Schulden vereinbart, was eine bedeutende Grundvoraussetzung für die internationale Kreditwürdigkeit des neuen Staates war und den USA somit den Zugang zum internationalen Handel als gleichberechtigter Partner eröffnete. Als Ziel enthielt der Vertrag auch eine Entschädigung für britische Bürger deren Besitz in den Kolonien enteignet worden war. Eine solche Enteignung wurde jedoch nie umgesetzt. Darüber hinaus wurden weitere Konfiskationen von Besitz britischer Bürger vertraglich unterbunden und diese Vereinbarung wurde auch eingehalten, was letztendlich Rechtsfrieden zwischen britischen und amerikanischen Bürgern schaffte. Abschließend wurden natürlich auch noch der Austausch der vorhandenen Kriegsgefangenen sowie der beiderseitige freie Zugang zum Mississippi vereinbart.

Ratifiziert und damit abschließend gültig wurde der Vertrag von den USA am 14. Januar 1784 und von Großbritannien am 9. April 1784. Somit waren der Unabhängigkeitskrieg beendet, die USA als Staat etabliert und es herrschte Frieden zwischen den USA und Großbritannien bis zum Krieg von 1812, der in einem Juni begann und daher nicht mehr auf dieses Kalenderblatt passt.



*Von den Kolonien zum Staat - die Flagge Britisch-Amerikas, die Flagge der 13 Kolonien während der Revolution, die erste US-Flagge*

Und wer in die Vexillologie (Flaggenkunde) so tief eintauchen möchte, dass er beim heiteren Flaggenraten von Sheldon Cooper erfolgreich mitmachen kann, der findet unter dem Link [https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_flags\\_of\\_the\\_United\\_States](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_flags_of_the_United_States) alles, was man zu US-amerikanischen Flaggen wissen muss.

*(Tony Montana 1602)*

## Update 2.227

### Auf zu neuen Abenteuern!

Am Dienstag, dem 30. Juli 2024, und damit zu spät für die August-Ausgabe, wurde das Update auf Version 2.227 in den deutschen Welten von The West eingeführt. Die bedeutendste Änderung durch dieses Update betrifft den Bereich der Multiplayer-Inhalte, genauer gesagt die Abenteuer. Waren die deutschen Spielwelten für die Abenteuer bisher nur untereinander verknüpft, so werden nun Server, also Spielwelten, verschiedener The West Sprachversionen auf einem neuen Abenteuerserver zusammengefasst. Man hat also zukünftig internationale Teilnehmer in den Abenteuern. Der Anbieter geht davon aus, dass auf diese Weise die teilweise sehr langen Wartezeiten, bis ein Abenteuer zustande kommt, verkürzt werden. Da nun ein größerer Pool an Spielern zu einem Abenteuer verknüpft werden kann, ist diese Annahme zumindest plausibel. Nach Aussage eines sehr abenteueraktiven Spielers aus Welt 1 mit über 4500 absolvierten Abenteuern ist die Wartezeit bei den Abenteuern seit dem Update jedoch nicht spürbar kürzer geworden. Seinem subjektiven Eindruck zufolge, ist sie sogar länger geworden. Ein Spieler eines nicht-deutschen Servers ist ihm bei seinen Abenteuern auch noch nicht bewusst untergekommen.

Ob die Neuerung die Abenteuer jedoch auch "spannender" und "attraktiver" macht, wie der Anbieter vermutet, darf zumindest bezweifelt werden. Denn eine größere Anzahl von möglichen Teilnehmern ändert nichts an den grundsätzlichen Problemen der Abenteuer, die eher aus übermächtigen Waffen, der ewig gleichen Aufgabenstellung und dem Gegensatz von erfahrenen "Profi"-Abenteuern und unerfahrenen "Gelegenheits"-Abenteuern bestehen.

Zusätzlich kommt jetzt noch eine mögliche Sprachbarriere hinzu, wenn Spieler unterschiedlicher Sprachversionen die Sprache des jeweils anderen nicht sprechen. Wie viele Spieler der deutschen Welten sprechen, beispielsweise, brasilianisches Portugiesisch? Ja, das ist eine eigene Sprachversion. Ob das auch bisher schon problematische Kommunikationsverhalten mancher Spieler besser wird, wenn man nun auf Spieler trifft, mit denen man nach dem Abenteuer vermutlich nie wieder etwas zu tun hat und mit denen man sich mangels gemeinsamer Sprache auch nicht effizient taktisch im Abenteuer austauschen kann, darf ebenfalls bezweifelt werden.

Wie bereits in der Vergangenheit mehrfach geschehen, ist der Erfolg "Unabhängigkeitstag 2024" jetzt nur noch für die Spieler sichtbar, die ihn während des Events zum Unabhängigkeitstag 2024 auch tatsächlich bekommen haben. Da er nicht mehr erspielt werden kann, füllt er so nicht unnötigerweise die Erfolgslisten aller anderen Spieler.

Die Sammler und Veredler wird es freuen, dass die Kleidungs- und Tiersets von R. Taylor, J. Langdon und des amerikanischen Patrioten nun über den Markt handelbar sind.

Abschließend wurde auch noch ein kleiner Fehler bei einer Quest der Main Story korrigiert. Die Questreihe "Willkommen, Neuankömmlinge" hatte eine falsche Anzeigefarbe, jetzt ist sie, wie alle anderen Reihen der Main Story auch, im Saloon rot markiert.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-227.80102/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-227.80103/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

*(Tony Montana 1602)*



## Update 2.228

### Qualität plus eins

Das Update 2.28 kam am Dienstag, dem 13. August 2024, in die deutschen Welten von The West und brachte keine größeren inhaltlichen Veränderungen mit sich, dafür aber ein paar Qualitätsverbesserungen. Ab sofort erhalten Spieler, die anderen Spielern etwas Gutes tun, indem sie Geld per Bank überweisen, einen Bericht darüber. Dieser enthält den Namens des Empfängers eurer Überweisung, den überwiesenen Betrag und den angegebenen Verwendungszweck. So lassen sich Überweisungen leicht nachvollziehen und man behält den Überblick über sein Geld.

Die täglichen Quests des Mini-Duellevents zum Erntefest sorgten für einige Unklarheit unter den Spielern, da man im Laufe der Jahre den Überblick verloren hat, welche Quest man schon wie oft wiederholt hatte und welche Quest man überhaupt wie oft wiederholen kann. Seit dem Update erhalten nun Spieler, die eine der Tagesquests schon dreimal abgeschlossen haben, eine zusätzliche Annehmen-Abschließen-Quest, die mit einem kurzen Hinweistext darüber informiert, dass man die Quest schon die maximal mögliche Anzahl von Malen wiederholt hat und dass sie somit nicht mehr zur Verfügung steht. Für das Lesen dieser Information erhält man sogar knapp über 100 Erfahrungspunkte.

Auch die Nutzer von mobilen Endgeräten können sich über einige Qualitätsverbesserungen freuen. iPad-Nutzer müssen nun nicht mehr mit einem unschönen weißen Bereich rechts unten auf ihrem Gerät leben. Über mehr Arbeitsbereiche und damit weniger hin und her zoomen als bisher dürfen sich all jene mobilen Nutzer freuen, die ein Gerät mit einem Display mit einer Breite von mehr als 1024 Pixel nutzen. Nutzer des Chromium-Browsers für Android können nun weiter hereinzoomen als zuvor.

Zwei echte Fehler wurden auch noch korrigiert. Unter bestimmten Bedingungen war es während eines Abenteuers teilweise nicht möglich, beleidigende Nachrichten über das Affront-System an den Support zu melden. Dies wurde korrigiert und seit dem Update können alle Nachrichten gemeldet werden. Ältere Versionen des Safari-Browsers zeigten teilweise nur den Chat an, nicht aber das Spiel selbst. Seit dem Update sollte das Spiel problemlos funktionieren.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-228.80126/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-227.80103/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

*(Tony Montana 1602)*



## Update 2.229

### Fremde Waffen und unklare Quests

Am Dienstag, dem 27. August, wurde Update 2.229 in die deutschen Welten unseres Spiels The West eingespielt. Die darin enthaltenen Verbesserungen betreffen eine Vielzahl von Waffen, genauer gesagt Gewehren, und eine Questreihe.

Mit der internationalen Vernetzung der Server zu Abenteuern war es zunächst so, dass die Gewehre mit den Bezeichnungen aus den Sprachversionen der jeweiligen Spieler im Abenteuer angezeigt wurden. Also wurde etwa die Waffe eines slowakischen Spielers in slowakischer Sprache angezeigt - was für deutsch-, englisch- oder portugiesischsprachige Spieler im Abenteuer nur von eingeschränktem Nutzen wäre. Mit dem Update werden nun alle Gewehre in der Sprache der Sprachversion des jeweiligen Spielers angezeigt. Ein Spieler der deutschen Sprachversion sieht die Waffe unseres beispielhaften slowakischen Spielers also nun in deutscher Sprache angezeigt.

Die wiederholbare Questreihe "Erntezeit" hatte vor dem Update den gleichen Namen wie die nicht wiederholbare Ausgangsversion der Questreihe. Mit dem Update erhielt sie den Zusatz "wiederholbar", was unnötige Verwirrung zukünftig verhindern sollte.

Ebenfalls in der wiederholbaren Questreihe "Erntezeit" wurde ein Fehler korrigiert, der bisher individuell, nach einem Anschreiben der Spieler, vom Support behoben werden musste. Die Quest "Suche nach einem Verwundeten" konnte abgeschlossen werden, ohne die Quest "Ein kleiner Junge" zu spielen, welche nach Informationen des Anbieters im Wiki verbuggt war und gar nicht erschien. Der Support hat diese Quests zuverlässig und schnell freigeschaltet, aber zukünftig können wir Spieler uns das Anschreiben und der Support sich die Arbeit zum Freischalten sparen, da die Quest nun fehlerfrei ist.

ID:3633		Ein kleiner Junge		
Questgeber	Anforderungen	Benötigt	Belohnung	
	<p>Nimm an: Suche nach dem Verwundeten</p> <p>14.08. - 28.08. 181d 181d</p> <p>21d</p>	<p>(Verbuggt: Quest erscheint nicht, wenn sie bereits im Vorjahr wiederholt wurde. Melde dich beim <a href="#">Support</a> sobald du alle Items im Inventar hast.)</p>		
Start	Ende			

Vor dem Update - Verbuggte "Erntezeit"-Quest

Abschließend wurden auch noch die Duellberichte leicht verändert und in ihr altes Textformat wieder hergestellt. Aus dem veränderten Satz „Dies beinhaltet einen Bonus von AB \$ für XY“ wurde wieder das altbekannte „XY erhält zusätzlich einen Bonus von AB \$“. Never change a running system.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-229.80141/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-229.80142/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)



## Meckern ist gesund - oder doch nicht?

### Die Kunst des Meckerns

Ich habe vor Kurzem einen sehr interessanten Artikel gefunden und ich finde, der passt ziemlich genau zu The West. Ich versuche hier, die wesentlichen Aussagen zusammenzufassen. Wer gerne den Artikel lesen möchte ---> <https://www.mdr.de/wissen/psychologie-sozialwissenschaften/meckern-ist-gesund-richtig-ueber-gefuehle-sprechen-102.html>

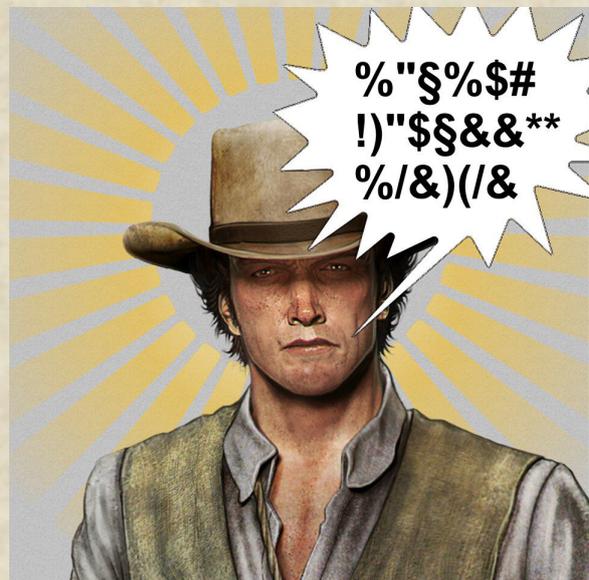
*"Wer sich ärgert, soll sich Luft machen - aber zuviel meckern kann auch krank machen"*

Negative Gefühle wie Ärger, Wut oder Enttäuschung belasten die Seele und alles, was das Zusammenspiel zwischen Körper, Geist und Seele stört, gefährdet die Gesundheit. Emotionen zu kommunizieren bedeutet, sie besser verarbeiten zu können, vielleicht sogar Konflikte zu lösen oder Missverständnisse zu klären.

Es ist richtig - lt. Benjamin Jovan Panić, Fachdozent für Psychologie an der SRH Fernhochschule - seine Unzufriedenheit oder seine Bedenken auszudrücken.

Zitat: *"Dabei kommt es unter anderem auf den richtigen Ton an: Nicht verletzend zu werden und möglichst konstruktiv zu bleiben, also auch über Lösungsvorschläge und Ziele nachzudenken. Das kann auch bedeuten, Unabänderliches anzunehmen, es zu akzeptieren, um inneren Frieden zu finden."*

Ständiges Jammern und Meckern bedeutet, seinen Stresslevel konstant hoch zu halten - die Folge davon sind Vergesslichkeit, Herz-Kreislauf-Probleme, Unruhezustände, Diabetes u.v.m. Neben den körperlichen Beschwerden können auch psychische Probleme auftreten. Meckern macht einsam, denn der Mensch umgibt sich doch eigentlich lieber mit positiv denkenden Menschen.



Es kann doch nicht so schwer sein, den Spieß einfach mal umzudrehen? Zum Beispiel Dankbarkeit oder Anerkennung für Dinge die gut laufen? Aber alles, was gut läuft, ist selbstverständlich. Stimmt's?

Ich spiele The West seit 2008 - eine sehr lange Zeit. Doch in den letzten Jahren wurde es immer mühsamer. Jammern und Meckern gehören bei einigen zum Spiel, wie Abenteuer oder Fortkämpfe. Duelle werden nicht mehr im Spiel ausgetragen, sondern im Chat oder im Forum. Kritisiert werden Spieler, Quests, Events, Preise, die TWTimes, das Support-Team, u.a. - fehlt nur noch, dass die Schriftarten oder Bilder bemängelt werden.

Leute, das ist ein Spiel - und ein Spiel soll dazu dienen, Spaß zu haben, sich zu entspannen und abschalten zu können von der Hektik des Alltages. Für manche hier ist es auch der einzige soziale Kontakt, den sie haben - weil vielleicht durch Krankheit oder andere Ursachen ein Agieren mit der Außenwelt nicht oder nur schwer möglich ist.

The West ist eins der wenigen Spiele, wo man durch die Kommunikationsmöglichkeiten im Chat Freundschaften aufbauen und auch pflegen kann, auch wenn man sich nicht sieht. Wir verbringen Stunden in diesem Game - nicht nur wegen des Spiels an sich.

Also, ein bisschen weniger meckern, dafür lieber nachdenken, wie wir gemeinsam The West wieder "spannend, was zum Spielen und ein bisschen Schokolade" gestalten können. Es liegt an jedem Einzelnen.

(silkog)

## Eventwelt Westlympia

### Höher - schneller - weiter



Am 05. August kam die Ankündigung für eine neue Eventwelt: Westlympia. Gestartet ist die Welt am 12. August zur Mittagszeit. Schnell haben sich die an Events interessierten Spieler eingefunden. Nach der ersten Eingewöhnung ergab sich am 16. August folgendes Bild:

96 aktive Spieler (Stufe größer als 10),  
13 Städte (incl. GM-Town und Pressestelle),  
3 der Städte bereits mit 10 Einwohnern.

Die Einwohner der Städte haben sich bereits ausgiebig mit dem Ausbau beschäftigt. Bei den Spielerstädten hatten bereits zwei über 10 k Ausbaupunkte und fünf schon über 20 k.

Zwei Tage später, am 18. August und einen Tag vor Beginn der Spiele, kam zur Mittagszeit die Ankündigung im Saloon 1:

"JETZT: Umverteilung der Städte, 20:30 - FK, zwischen 18 und 24 Uhr: Bekanntgabe erste Aufgabe"

Und dann ging die Neuordnung der Städte los, das Ergebnis:

103 Aktive Spieler (Stufe größer als 10),  
10 Städte (incl. GM-Town und Pressestelle),  
6 der Städte mit 10 Einwohnern und zwei mit 7 bzw. 9,  
3 der Spieler waren noch noch stadtlos.

Der Ausbau der Spielerstädte war bis hierhin schon weiter fortgeschritten (zwei über 10 k Punkte, drei über 20 k, eine über 30 k und eine über 140 k), obwohl niemand wusste, welche Aufgaben auf die Westlympia-Teilnehmer warteten. Nach kurzer Zeit ist die Umverteilung beendet gewesen.

[12:50] [GM] silkog: so guckt nochmal durch - ob ich alle habe :-D

[12:51] AAA: grundsätzlich können ja noch neue Spieler dazu kommen

[12:52] [GM] silkog: ja dafür gibts ja noch städte - 1 hab ich mit 5 oder so, wenn soweit alle zufrieden sind - geh ich mal küche und danke für eure mitarbeit - so gings doch kurz und schmerzvoll :-D

[13:08]Saloon 1: silkog hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'Nun wünschen wir Euch viel Spaß in den Städten und bei den "Spielen"'

Abends wurde dann im The West Forum die erste Aufgabe veröffentlicht, und jeden Tag kamen weitere Aufgaben hinzu. Die Übersicht der Aufgaben sowie der jeweiligen Tagesgewinner findet ihr unter <https://forum.the-west.de/index.php?threads/the-westlympia.80118/>.

Zwischenstand am 25. August:

103 Aktive Spieler (Stufe größer als 10),  
6 der Spieler keiner Stadt zugeordnet,  
3 Spieler im UM, einer gesperrt,  
12 Städte (incl. GM-Town und Pressestelle),  
7 davon mit 10 Einwohnern.

Mehr zu dieser Eventwelt dann in der nächsten Ausgabe.

(quis)

## Die Kräuterkiste

### Silkogs Kräuterkiste - Teil 2

Beschäftigen wir uns heute mit den nächsten beiden Inhalten der Kräuterkiste. Dies wären Blütenstaub und Cayenne-Pfeffer. Was zum Geier haben diese beiden in einer Kräuterkiste zu suchen? **Blütenstaub** ist doch nur zum Niesen gut - vor allem bei Allergikern und **Cayenne** brennt zweimal, wenn man zu viel davon erwischt.

#### Blütenstaub

“Der alte Stammeshäuptling war der Überzeugung, dass Blütenstaub ein starker Energieträger ist” - so die “Produktbeschreibung”.



Blütenstaub oder auch Pollen genannt, sind - wie wir alle noch aus dem Biologieunterricht wissen - die männlichen Keimzellen der Blütenpflanzen. Das sind die Dinger, die die Bienen und Hummeln und sonstige Fliegtiere bei anderen Blüten verteilen, was auch gut so ist, weil die Blumen und Bäume sich ja auch irgendwie fortpflanzen müssen und nicht so einfach auf ein Date gehen können.

Wisst ihr, warum Santa damals gesagt hat: “So, nun geht nochmal jeder aufs Klo und dann reiten wir los!” Tags zuvor sind er und seine Mannen durch ein blühendes Kakteenfeld geritten und haben jede Menge Staub geschluckt - Blütenstaub. Und Santa wusste wohl um die **verdauungsanregende**, wenn nicht sogar **-fördernde Wirkung**. Und sicher ist sicher! Schließlich will man ja **stressfrei** zum nächsten Überfall reiten.

Aber zumindest hielt sich durch den Pollenregen ihr zu hohes **Cholesterin** für einige Zeit im Normalbereich auf, falls dies anno dazumal überhaupt schon ein Problem war.

Schönheitsbewusste Cowgirls bastelten sich aus Blütenstaub ihre Elixiere für **Haut und Haar**, sie gingen offensichtlich davon aus: “Blume schön - ich schön!” Na ja, Einbildung ist auch eine Bildung.

#### Cayenne-Pfeffer

“Kann dir viel Kraft geben, doch verwende ihn mit Bedacht, er ist sehr scharf.”



Also ich habe immer eine **heiße Salbe** in meinen Satteltaschen, denn wer schon so viele Jahrzehnte durch die Prärie reitet, hat es doch schon ab und zu im Rücken. Das Ding wärmt ganz schön - aber es hilft auch super bei **Muskelschmerzen, Rheuma** oder **sonstigen Wehwehchen**, wo Wärme gut tut. Wenn ich wieder mal für unseren Gemüsehändler in der Stadt Rote Chilischoten pflücke, schaffe ich immer welche zur Seite. Ich verstecke die dann in meiner fast leeren Wodkaflasche. Einige leg ich unter meinen Sattel und hol mir noch ein paar Bienenwaben vom Imker und koch aus den zermatschten Chilis und den Waben die Salbe. Ist eigentlich ganz einfach. Die Chilis im Schnaps kann man auch zum einreiben verwenden. ABER - kommt Euch damit bloß nicht in die Augen ... brennt bissi.

Wusstet ihr, dass die Schärfe des Chilis (jaaaaa, Cayennepfeffer und Chili ist das Gleiche) anscheinend beim **Abnehmen** helfen kann? Hmm, also mir sicher - ich muss nur jedes Essen damit würzen, ich mag kein scharf! Auch wenn scharf essen angeblich **glücklich** macht.

Wusstet ihr, dass die Schärfe in **Scoville** gemessen wird? Es gibt sogar Wettbewerbe, wer am schärfsten essen kann. Ab und zu haben wir ja das Glück, dass wir eine Habanero Chili beim Arbeiten finden. Dieses kleine rote Ding liegt bei etwa 100.000 Scoville. Cayenne bei ca. 50.000. Bei Dr. Google findet Ihr Tabellen, die euch vor der Zubereitung des nächsten Abendessens für Familie/Freunde/Bekannte darüber Aufschluss geben, wie scharf euer Gericht werden könnte - je nachdem, ob ihr die geladenen Gäste mögt oder nicht :-)

Das war dann also Teil 2 - ihr ahnt es schon - da kommt noch was ...

(silkog)

## Die Waffen des Westens

### Die Brown Bess Muskete

Wenn eine Waffe 145 Jahre, von 1722 bis 1867, in der sehr effektiven und weltweit operierenden British Army im Gebrauch war, wenn sie in mindestens 46 verschiedenen Konflikten und Kriegen - darunter der Amerikanische Unabhängigkeitskrieg, der Krieg von 1812, der Amerikanisch-Mexikanische Krieg und der Amerikanische Bürgerkrieg - benutzt wurde und wenn der erste englischsprachige Literaturnobelpreisträger Rudyard Kipling noch im Jahre 1911 ein Gedicht über diese Waffe schrieb, dann kann sie als zurecht legendäre Waffe auch hier als Waffe des Westens präsentiert werden.

Die britische "**Land Pattern Musket**" war eine Steinschlossmuskete mit glattem Lauf, bekannt wurde sie jedoch unter ihrem Trivialnamen "**Brown Bess**". Die im Jahr 1722 entwickelte Waffe wurde im Laufe der Zeit von verschiedenen Produzenten etwa 4,3 Millionen Mal hergestellt. Die unterschiedlichen Modelle der Waffe trugen die Namen "King's Pattern", "Long Land Pattern Musket" und "Short Land Musket (New Pattern)". Andere Modellnamen wie "Sea Service Pattern", "New Light Infantry Land Pattern", "Cavalry Carbine" und "India Pattern" deuteten auf die Nutzung der Waffe bei der Marine, der leichten Infanterie, der Kavallerie und bei den Kolonialtruppen in Indien hin. Sowohl was die Nutzer als auch die Orte der Nutzung angeht, kann man zutreffend von einem wirklich "globalen" Gewehr sprechen.



*Das Rückgrat des britischen Militärs im 18. und 19. Jahrhundert - die Brown Bess Muskete*

Der wahrscheinlichste Ursprung für den bekannten Beinamen geht auf eine umgangssprachliche Bezeichnung aus dem 17. und 18. Jahrhundert für "Prostituierte" oder auch "leichtes Mädchen" zurück, die zeitgenössisch als "Brown Bess" bezeichnet wurden. Die Redewendung vom Gewehr als der "Braut des Soldaten" sind auch aus anderen Ländern und Epochen bekannt und so mag wohl die Anspielung an leichten, unkomplizierten Sex für Soldaten ansprechend gewesen sein. Bereits zeitgenössisch wurde die Brown Bess zum Synonym für das britische Militär. Die Redewendung "to hug Brown Bess" (deutsch: Brown Bess umarmen) bedeutete etwa, dem Militär beizutreten und in der Infanterie zu dienen.

Die Brown Bess war, je nach Modell, zwischen 1,48 und 1,59 Meter lang und wog etwa 4,8 Kilogramm. Der Lauf hatte ein Kaliber von 0,75 Inch, also etwas über 19 Millimeter. Die verschossenen Kugeln hatten ein etwas kleineres Kaliber, nämlich "nur" 0,69 Inch, also etwa 17,5 Millimeter. Oftmals wurden zusätzlich zu einer solchen Kugel mit dem selben Schuss auch noch 3 bis 6 kleine Schrotkugeln verschossen, diese Vorgehensweise wurde "Buck and Ball" genannt, angelehnt an "Buckshot" für Schrotmunition und "Ball" für eine Kugel. Die effektive Reichweite gegen Einzelziele betrug etwa 100 Meter, auf Flächenziele, wie etwa eine Infanterieformation, konnte auch noch auf knapp 300 Meter sinnvoll geschossen werden. Die maximale Reichweite, ohne Zielen, lag bei einem Schuss, der in einem 60 Grad Winkel abgefeuert wurde bei etwa 1000 Meter. Die Mündungsenergie der Waffe lag zwischen 3500 und 4000 Joule und ist vergleichbar mit derjenigen moderner Gewehrpatronen wie etwa dem NATO-Kaliber 7,62 x 51 mm. Die Feuerrate war abhängig von der Schnelligkeit des ladenden Schützen, üblich waren jedoch 3 bis 4 Schuss pro Minute.

Bei der Herstellung der Waffe wurde besonderer Wert auf die Einhaltung der vorgegebenen Maße der einzelnen Bauteile gelegt, damit diese austauschbar waren und die Waffen leicht instand gehalten werden konnten. Aufgrund der vergleichsweise sehr hohen Produktionszahlen leistete die Waffe dadurch auch einen Beitrag zur Weiterentwicklung industrieller Produktionsprozesse und zur Industrialisierung in Großbritannien.

## Die Waffen des Westens - Fortsetzung

Da die meisten männlichen Bürger der 13 britischen Kolonien in Nordamerika zum Milizdienst und zum Besitz der dafür notwendigen Waffen und Ausrüstung verpflichtet waren, war die Brown Bess Muskete auch in Amerika sehr weit verbreitet und kam im Amerikanischen Unabhängigkeitskrieg in der Folge auf beiden Seiten zum Einsatz. Denn der britische Milizionär von gestern, war in vielen Fällen der amerikanische Patriot von heute. Da Brown Bess Musketen auch an Mexiko verkauft wurden, kamen sie auch in der Texanischen Revolution und im Amerikanisch-Mexikanischen Krieg zum Einsatz.

Zur Zeit des Amerikanischen Bürgerkriegs entsprach die Brown Bess eigentlich schon nicht mehr dem Stand der Technik, kam jedoch sogar noch 1862 in der Schlacht von Shiloh zum Einsatz. Der Fortschritt in der Waffentechnik führte dazu, dass die Brown Bess Muskete ab den 1830er Jahren in den britischen Streitkräften nach und nach durch Musketen mit gezogenem Lauf und Perkussionsschlössern ersetzt wurde. Diese neuen Gewehre, wie zum Beispiel die Enfield Pattern 1853 Muskete, waren schneller zu laden, weniger wetterabhängig und dazu noch zielgenauer - was nun schon bedeutende Vorteile für eine militärisch genutzte Waffe sind. Dass die gute, alte Brown Bess über 100 Jahre im Gebrauch war, zeugt auch nach ihrer Aussortierung immer noch davon, dass sie Hunderttausenden, wenn nicht Millionen von Schützen, von den Maoris im Südpazifik bis in die nordamerikanischen Kolonien und von der Krim bis nach Indien, gute und zuverlässige Dienste geleistet hat.

*(Tony Montana 1602)*



## Vorschau ...

### ... zur nächsten Ausgabe



Hier seht ihr ein interessantes Häuschen, über das wir euch in der nächsten Ausgabe ein bisschen was erzählen.

Falls jemand von unseren Lesern weiß, worum es sich handelt, würden wir uns über ein paar Zeilen dazu freuen. Je nachdem was ihr uns schickt, gibt es ein passendes Item der Redaktion (z. B. Fotografischer Apparat, Schreibmaschine) für die Einsender.



Darüber hinaus veröffentlichen wir auch gern eure Urlaubserlebnisse in der TWTimes.

*(Cymoril)*

## Aus dem Tagebuch der TWTimes



August 2024

Urlaub! Endlich Urlaub! Aber wir können es nicht lassen das Nützliche mit dem Angenehmen zu verbinden. Also beschließen wir ein wenig durch die Welt zu reisen und gleichzeitig Material für unsere Zeitung zu sammeln. Wir packen Proviant und Reiseutensilien in unsere Satteltaschen, satteln die Pferde und starten an einem sonnigen Tag ohne ein konkretes Ziel vor den Augen ...

Plötzlich taucht ein Gebilde vor uns auf, dessen Schönheit uns verharren lässt. Neugierig reiten wir näher heran und lesen auf einem Schild, dass es sich um die Rakotzbrücke handelt. Wir erfahren, dass Krebs sorbisch Rakotz heißt und dass Friedrich Hermann Röttschke ab 1860 während einer fast 10jährigen Bauzeit über den 35 m breiten Rakotzsee einen halbkreisförmigen Brückenbogen aus Basalt- und Feldsteinen errichten ließ. Dieser Brückenbogen spiegelt sich im See zu einem vollständigen Kreis wider.



Im Rakotzsee ließ Röttschke auch Basaltsäulen zu einer bizarren Gruppe aufstellen, die Orgel genannt wird. Der Basalt wurde aus Steinbrüchen der Sächsischen Schweiz und Böhmen herangeschafft.



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Das ist aber noch nicht alles was wir entdecken. Ein Schild weist uns den Weg zu Himmel und Hölle. Wollen wir dahin? Natürlich treibt uns die Neugierde weiter voran.



Und da sehen wir sie auch schon ...



Außer diesen bizarren Schönheiten fangen wir mit unseren Fotoapparaten noch ein paar der farbenfrohen Libellen ein.



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Wir können uns nur schwer von den Schönheiten dieses Parkes trennen, die noch eindrucksvoller sind, wenn zu dieser Jahreszeit nicht schon die Rhododendronbüsche verblüht wären. So langsam wird es dunkel und so suchen wir uns ein Nachtlager.

Ein neuer Tag bricht an ...

Die Pferde scharren schon mit den Hufen. Wir geben ihnen Futter und Wasser und wenden uns dann unserem Frühstück zu. Nach dem Frühstück - wir haben uns Zeit dafür gelassen, schließlich ist ja Urlaub - stopfen wir noch neuen Proviant in die Satteltaschen. Voller Erwartungen, was der neue Tag bringen wird, reiten wir los.

Der Weg führt uns über Brücken und Hügel, vorbei an Bächen und Wasserkaskaden, durch Steingärten und Heidelandschaft. Überall sehen wir Findlinge längs der Wege. Staunend betrachten wir die vielen verschiedenen Sorten an Erikapflanzen. Viele davon sahen wir noch nie und hätten sie wohl auch nicht als solche erkannt. Allein über 100 Sorten der Sommerheide befinden sich im Findlingspark; die Winterheide blüht von November bis in den März hinein.



Formbäume ziehen unsere Blicke auf sich.



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Der Findlingspark ist eine rekultivierte Tagebaufläche mit 7000 Findlingen und über 100.000 Pflanzen. Der erste Findling wurde 2001 gelegt. Der größte Findling, ein Granatgneis, wiegt etwa dreißig Tonnen. Auf dem 20 Hektar großen Areal wurden sieben Bereiche angelegt - Steingarten, Teichgarten, Heidegarten, Heidemoor, Waldsee, Felsengarten und Klein Skandinavien.



Nach Stunden erreichen wir dann auch Klein Skandinavien. Von hier aus wurden also die Findlinge während der Eiszeit nach Nochten transportiert. Unsere Pferde schnaufen die Anhöhe hinauf; auf dem höchsten Gipfel thront das Feldzeichen. Oben angekommen genießen wir den weiten Blick in die Lausitz.



## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

In der Ferne entdecken wir einen hohen Turm - den Aussichtsturm zum Schwersen Berg. Wir und unsere Pferde sind müde und so beschließen wir, den Turm morgen zu besuchen ...



Auch am nächsten Tag schickt die Sonne wieder ihre heißen Strahlen ins Land. Wie am Vortag geplant, reiten wir zum Schwersen Turm. Von Klein Skandinavien aus sind es wohl fünf Kilometer Luftlinie, aber unsere Pferde können leider nicht fliegen und so sind sie auch froh, dass wir sie nach dem Ritt am geplanten Ort anbinden und sie sich ausruhen können.



Der Schwere Turm ist dreißig Meter hoch und wir müssen 166 Stufen rauf klettern bis wir oben angelangt sind. Gut dass es beim Aufstieg mehrere Podeste gibt, die einen Blick über das Land ermöglichen. Je höher wir steigen kommt uns der Tagebau Nochten näher vor. Ganz oben bietet sich uns ein fantastischer Rundumblick. Wir betrachten die begonnenen Rekultivierungsmaßnahmen, die wieder aufgeschütteten Erdmassen und das viele Grün der Waldlandschaft. Besonders interessiert uns jedoch das Besucherbergwerk, welches leider erst wieder morgen geöffnet ist. So bleibt uns nur von der Ferne der Blick auf den Gigant der Technik.

## Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung

Die ehemalige Abraumförderbrücke F 60 ist 502 m lang, 204 m breit, 80 m hoch und 11000 Tonnen schwer. Wir wissen nicht, was da gerade gefördert wird, aber die Brücke ist in Betrieb.



Auf dieser Reise haben wir viele Fotos gemacht und nehmen Eindrücke mit nach Hause, die vielleicht unsere Leser auch interessant finden. So schließen wir für diesen Monat wieder unser Tagebuch.

*(Cymoril und quis)*

## War sonst noch was?

### War sonst noch was im Monat August?

#### Monatliche Aufgaben im August

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/eventys-aufgabe-im-august.80112/>

#### Sale zum Unabhängigkeitsevent 2024

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/sale-zum-unabh%C3%A4ngigkeitstagevent-2024.80108/>



#### Erntezeit 2024

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/erntezeit-2024.80129/>



#### Sale zum Erntehelfer 2024

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/erntehelfer-sale-2024.80137/#post-913865>



#### The Westlympia

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/the-westlympia.80118/#post-913874>



(Cymoril)



## Spione unterwegs ...

AAA: hab jetzt meine 4 welten mit klicken fertig also event w1 fair und O blöde erntearbeiten :-D

BBB: jo, vor allem weil diesmal die droprate ja echt besch....eiden war

AAA: jo wielange kann man die noch finden? bis 28 ?

BBB: jo glaub bis mittwoch

CCC: schaffe schaffe :-D ich such noch 63 Säckchen

BBB: na dann aber hurtig bis mittwoch 12 uhr glaub ich hast noch zeit

CCC: nur noch 61 ;-)

BBB: go go go und warum sagt mir keiner dass ich im FK set arbeite??? :-D

CCC: mecker mecker, das geht bestimmt auch, wie bist raus ohne in den SPIegel zu schauen ;-)

BBB: ich schau morgens nie in den spiegel - das pack ich nich in aller früh

CCC: mach ich auch nicht, sonst ist der Tag gleich im Eimer :-D

BBB: du verstehst mich also :-D

CCC: Sch..ade die hab ich noch nicht Moin

BBB: habe nur ein schlorett gefunden

AAA: grenzenlose neue aufgabenideen

BBB: oh schorry, schon schön

CCC: Ich einen Schofield

BBB: [Granmonts Pistole] rotpistole ohne sch, ich schmeiß mich hier weg vor lachen

CCC: Schwamm drüber

AAA: so solls sein - ich muss mich leider etwas zusammennehmen, die kollegen stehn noch in der kaffeecke neben meinem büro

BBB: [Edler Schnallengürtel] yeah, der schnallengürtel güldet

AAA: schmalzeit

BBB: [Grüne Schleife] schon kaffee geschlürft

CCC: Ich muss was schnabulieren, Schönen dank

AAA: schön schonkaffee schlürfen schöner

CCC: Scheinbar nicht, Schwachsinn

BBB: scho luschtig hier und schymoril nicht da für ihren schatspion

CCC: Schauen wir man wie weit wir heute kommen, Schwammkopf läuft hier gerade

BBB: schluckwunsch

CCC: Endlich bin ich schtammkunde. Erfolg 'Stammkunde' errungen. Den Schluckwunsch habe ich abends

BBB: schlummerzeit

CCC: Schönheitsschlaf

AAA: aber cshööööön sch...

BBB: \*Schei...\* schön

AAA: loool war nur korrektur meiner wuchstabenverbuchselung

8BBB: schon klar, aber was fällt einem bei sch.... ein? oooooh

CCC: Schmetterling

AAA: schmusebär, schallplattenarchiv

BBB: ich muss dringend an mir arbeiten, ihr seid so romantisch

CCC: Scheinwerfer, Schlumpf Und überhaupt... Schnitzel

BBB: [Figaros Rasiermesser] na endlich, ich wollte schon immer davon 11 haben, danke danke

CCC: Gw zur Sammlung, Arbeitsbericht: Als Banditenanführer arbeiten wird langsam niedriger

BBB: die is schon sch.... schick

AAA: oh BBB is lernfähig, geht doch

BBB: jo ich lerne sch.... nell, das sch geht mir heute nich mehr aus dem kopp, vielen dank!

DDD: Arbeitsbericht: Als fahrender Händler arbeiten das ja mal nen fundwert

CCC: Das ist aber sch....ön

AAA: gw - ok, seh schon der tageschat heute is sch-dominiert

BBB: [Tom Nixons Schleife]

AAA: dann sucht mal alle jetzt sch....leifen und sch.... rotpistoleten

BBB: jetzt fängt der noch mit sch an

AAA: jetzt will Bekannte mich als Blumenmädchen auf ihrer Hochzeit haben, meinte nur ich seh im Kleid \*Schei...\* aus :-D

BBB: du kennst aber merkwürdige leute :-D

AAA: dann hat sie sich verbessert und meinte als "Blumenkind" , als 45 Jähriger noch als Kind durchgehen schafft auch nicht jeder :-D

AAA: warum kriegt man eigtl. so unverschämt wenig Ep fürs Zirkusausbauen? :-)

BBB: Ehrenamtszuschale

AAA: jaja



AAA: hier geht es aber nicht um super schnell zu leveln

BBB: Doch bis Sonntag soll man nur Leveln Und Städte finden

AAA: lest mal eventankündigung ;-)

CCC: was gibt es denn wichtigeres als level O.o

AAA: steht nichts explixt von leveln

DDD: Nicht so unbedingt. Du sollst Dich darauf vorbereiten - in einer Woche ist ein Wettkampf, wer die meisten Level am Tag macht.

Henry: EEE hat als Erster die Errungenschaft [Versuch es doch!] erhalten.

AAA: loool

AAA: finde keine quacki 300 rezepte :////

BBB: Da kommt davon, wenn man Quackis duelliert :-)

AAA: dann findet man selber keine? ;-(

BBB: Strafe muß sein.

AAA: doofes spiel

BBB: Aber wenn man die Quackis nicht duelliert, ist es immer noch qualvoll.

AAA: :-D

CCC: quackvoll

AAA: tiefgründig

DDD ein paar frösche hier in chat aussetze

DDD: jetzt Quackt es

CCC: :-D

AAA: :-D

AAA: guten morgen,hätte jemand bitte für mich 2x Lavendel 1/3

BBB: gibt's auch im shop, 15 bonds das stück

AAA: ja ich weiss, hab nur leider keine bonds mehr :-(

BBB: ok, ich kauf für dich und stell sie in Ciudad Sol Y sombra auf den markt :-)

AAA: danke dir,was bin ich dir schuldig?

BBB: 300\$ pro lavendel

AAA: kannst mehr auch machen ;-)

BBB: verkaufspreis und administrationsgebühren = 300\$ das stück ;-)

AAA: alles klar :-) besten dank

BBB: Lavendel am Bündnismarkt :-)

AAA: schon geholt,danke nochmal

BBB: gern geschehn

AAA: Manchmal möchte man Spielern ja schon Nachhilfe geben. Da hab' ich am Donnerstag auf Ohio einer Spielerin Duellschutz geschenkt, und heute kam sie dann, um Revange zu nehmen. Ich im Skelett, sie in Vaquero - mit seinem Messer. Hat weh getan.

BBB: wie gemein :O es gibt eben keine dankbarkeit mehr

AAA: Habe Hunger :/

BBB: dann iss etwas :-)

CCC: gebackene forelle mit toastbrot rüberschieb :D

CCC: knuddels BBB

AAA: Danke CCC :)

AAA: BBB, was meinst du woraus mein Tagesablauf besteht? ;)

BBB: Hungern?

AAA: Ja. :-( Zwischen jeder Mahlzeit. :-D

AAA: Yeah. [Anleitung: Herstellung einer Batterie]

BBB: wobei?

AAA: Alkohol transportieren.

BBB: danke ! notiert & gw

AAA: Nein, davon habe ich wohl zu viel gesoffen. Aber das: Arbeitsbericht: Ponyexpress (Bericht des Rezeptfundes, die Red.)

BBB: danke ! geändert & sauf weniger :-D



## Die Rätselecke

### Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

#### Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite ([www.twtimes.forumieren.com](http://www.twtimes.forumieren.com)) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

#### Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

#### Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

*(Cymoril)*



## Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

### Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Über meine Kindheit und Jugend ist nichts Gesichertes bekannt.
- Berühmtheit erlangte ich als Revolverheld und Anführer einer Bande von Räubern und Mördern im Südwesten der USA.
- Im August 1884 überfiel ich eine Kutsche, die Lohnarbeiter transportierte und von einer Menge Pinkerton Detektiven bewacht wurde, von denen ich alle bis auf einen tötete.
- Einem zufällig anwesenden, armen Farmer auf der Suche nach seinen entlaufenen Rindern nahm ich auch noch die Pferde weg.
- Eben jener Farmer traf mich anschließend im Saloon der nächstgelegenen Stadt Bisbee und lenkte mich ab, sodass die örtlichen Gesetzeshüter mich verhaften konnten.
- Außer eben jenem armen Farmer war niemand bereit mich in den Zug zu setzen, der mich um 3 Uhr 10 von Contention nach Yuma, Arizona zu meinem Prozess und meiner Hinrichtung bringen sollte.
- Auf dem Weg zum Zug kam es zu Angriffen von Indianern und Angriffen meiner Kumpane. Einen meiner Bewacher, der meine Mutter beleidigt hatte, stürzte ich mit dem „Oneliner“ „Auch böse Männer lieben ihre Mama!“ in eine Schlucht.
- Nach zähem Kampf schaffte es der arme Farmer tatsächlich, mich pünktlich am Zug abzuliefern. Je nachdem, welchen „bewegten Bildern“ man glauben möchte, wurde der Farmer am Bahnhof von meinen Kumpanen erschossen oder auch nicht. Ich fuhr jedenfalls mit dem Zug los und über mein weiteres Schicksal ist nichts Gesichertes bekannt.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**.

*(Tony Montana 1602)*



## Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

### Rinderzucht für Anfänger

Als der erfolgreiche Viehzüchter Roberto Rancho sah, was für ein Gatter sein Angestellter für seine Rinderherde gebaut hatte, traute er zuerst seinen Augen nicht, dann konnte er nur noch mit dem Kopf schütteln und zuletzt brach es wie ein Vulkanausbruch aus ihm heraus:

„Was soll das hier denn sein?! Willst du mich verarschen?! Was hast du denn hier für ein winziges Gatter gebaut?! Wie sollen denn da meine 5000 Rinder hineinpassen, die gerade etwas im Westen gebrandet werden?! Und wie soll ich sie überhaupt in das Gatter bekommen?! Kein Mensch mit auch nur einem Funken Verstand baut doch ein Rindergatter mitten zwischen angelegte Felder! Und bist du schon einmal auf die Idee gekommen, dass auch Rinder regelmäßig Wasser brauchen?! Weit und breit ist in dem Gatter keine Wasserquelle und dabei ist dort im Osten sogar in Sichtweite ein Fluss! Aber als du den gesehen hast, hast du sicher nur an deinen Angelplatz dort gedacht!“ Der Farmgehilfe erwiderte nichts, denn er wollte ja seinen Job behalten, und fühlte sich irgendwie an den Kranführer Ronny erinnert.



Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (**in die Mitte des Wagenrads**)
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die zwei Zahlen, die ihr dann seht, schickt ihr als Lösung an die TWTimes.

Hinweis 1: Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln>

Hinweis 2: Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

Hinweis 3: Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)

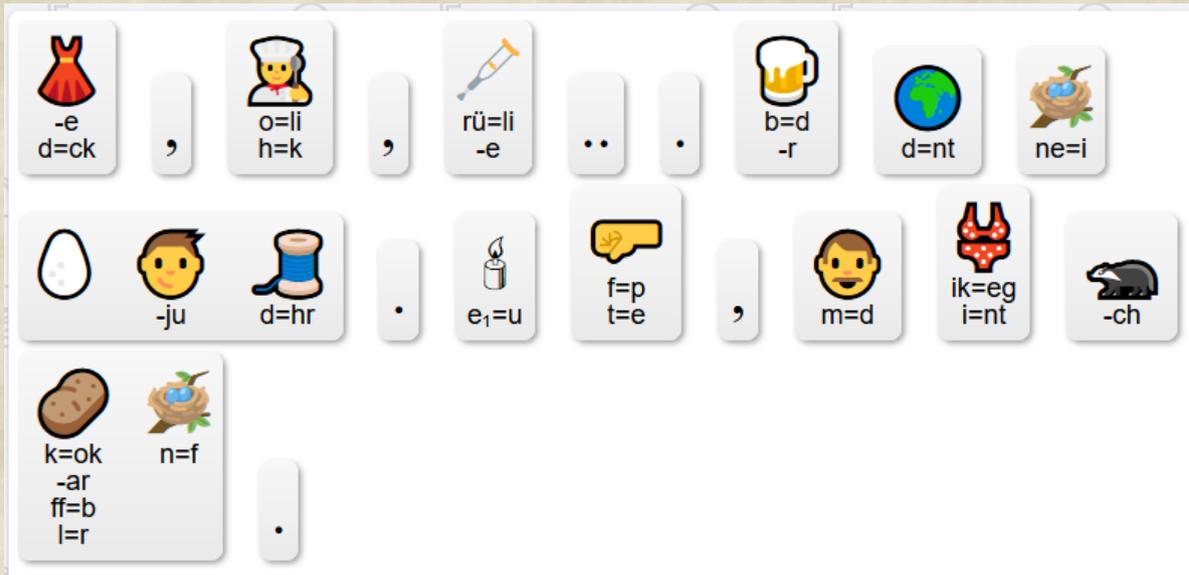
## Rätsel Nr. 3 - Rebus

### In der Kürze liegt die Würze ...

Für unsere Rätselfreunde gibt es auch diesmal ein kürzeres Rebus.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**. Viel Spaß beim Knobeln!

(Cymoril)



## Rätsel Nr. 4 - Der Kuchenwettbewerb

### Viel, mehr, am meisten ...

Im Saloon geht es wieder mal hoch her. Ein Kuchenwettbewerb findet gerade statt und die zwei Finalisten **fairplay12** und **M.Myers** stehen sich nun gegenüber. Als Ergebnis steht fest, dass fairplay12  $\frac{4}{6}$  seines Kuchens gegessen hat und M.Myers  $\frac{5}{6}$  seines Kuchens vertilgte. Beide sind pappsatt, aber fairplay12 wird als Sieger gekürt, weil er mehr Kuchen gegessen hat. Wie kann das sein? "Schiebung", "Falschspiel" und "Betrug" kommt als Rufe aus dem Publikum, "da läuft was falsch" und andere Unmutsbekundungen werden laut. "Es kann doch nicht sein, dass fairplay12 mehr gegessen hat als M.Myers, weil  $\frac{5}{6}$  ist mehr als  $\frac{4}{6}$ ."

Der Schiedsrichter **crow60** schreitet ein: "Das Ganze ist doch glasklar: der Kuchen von fairplay12 war einfach größer als der von M.Myers." Die Menge lässt sich nur schwer beruhigen, aber letztendlich schafft crow60 es, dass wieder Ruhe einkehrt, weil er es noch einmal genauer erklärt. Die Menge ruft nach den Erklärungen nun: "OK, da ist was dran".

Nun die Frage: Um wie viel Prozent war der Kuchen von fairplay12 mindestens größer, damit er mit seinen  $\frac{4}{6}$  des Kuchens mehr gegessen hat als M.Myers mit seinen  $\frac{5}{6}$  des eigenen Kuchens?

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(quis)



## Rätsel Nr. 5 - Vertrackte Karten?

Drah sie (net) um



John sitzt im Saloon und versucht, sich die Langeweile durch Patienzen zu vertreiben; er verteilt die Karten zwischen den Whiskeygläsern, die sich auf dem Tisch häufen. Als du den Saloon betrittst, setzt du dich zu ihm an den Tisch und schaust zu, was er da für Spielchen macht. Du stellst fest, dass er andere Karten nutzt als du gewohnt bist. Die Karten sind zweiseitig bedruckt, auf der einen Seite sind die Ziffern von 1 bis 9 und auf der anderen Seite sind Buchstaben von A bis Z aufgedruckt.

John bemerkt dich, legt den Kartenstapel vor sich hin und schaut dich an. Er sieht die Fragezeichen über deinem Kopf und fängt er an, dir seine Patienzen zu erklären. Am Ende der Erklärung fasst er zusammen: "Ich habe hier also ein Kartenspiel, zweiseitig, für verschiedene Patienzen. Auf der einen Seite sind Buchstaben und auf der anderen Seite sind Zahlen. Aber - da die Karten auch noch für weitere Spiele genutzt werden können - haben die aufgedruckten Zahlen und Buchstaben eine Besonderheit:

Steht auf einer Seite der Karte ein B, so steht auf der anderen Seite eine 2."

John zieht willkürlich vier Karten aus dem Stapel und legt sie vor dich hin:



Welche der vier Karten muss/müssen umgedreht werden, um zu überprüfen, ob die von ihm oben genannte Regel wirklich zutrifft? Du überlegst kurz und sagst dann John die Antwort. Welche Antwort gibst du ihm?

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

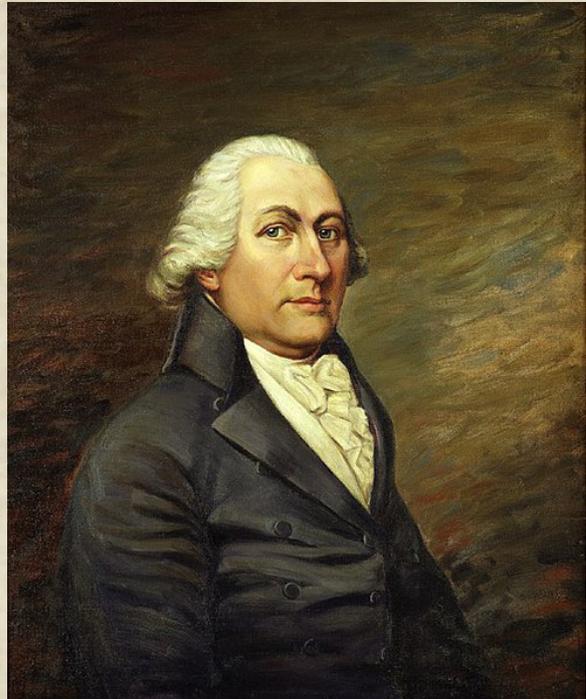
(quis)

## Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe

### Rätselaufösungen zur Ausgabe 185 und die Gewinner

#### Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: John Langdon  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **Salatgewalt**, Welt Ohio  
Einsendungen: 9 richtige



*Hattie Elizabeth Burdette ([https://commons.wikimedia.org/wiki/File:John\\_langdon.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:John_langdon.jpg)), „John langdon“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-US>*

#### Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 28890 2474 Screen August 2024]  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **MFZ-Krieger**, Welt Kentucky  
Einsendungen: 8 richtige

#### Rätsel Nr. 3 - Rebus

Lösung: Endlich Urlaub! Die Sonne lacht, was der Wolke nicht gefällt. Schnell schiebt sie sich vor die Sonne und sagt: „Ich will nur schnell die Stadt waschen.“ Es regnet ... Die Sonne schickt ihre Strahlen auf den Regenguss und ein schöner Regenbogen erscheint.  
Preis: Ein Item der Redaktion  
Gewinner: **Peppermint pussy**, Welt Fairbanks  
Einsendungen: 4 richtige

## Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe - Fortsetzung

### Rätsel Nr. 4 - Neues Spiel, neues Glück?

Lösung: Die Einsen behalten und sich beim zweiten Wurf zu verbessern liegt bei ca. 44,4 %, alle fünf Würfel nochmals zu werfen und sich zu verbessern liegt bei ca. 21,3 %.

Entscheidend waren zwei Hinweise: 1. Wir benötigen nur noch den Fünferpasch, 2. Bei dem Rätsel ging es erst einmal darum, sich mit dem zweiten Wurf zu verbessern (mindestens einen Dreierpasch oder mehr zu bekommen).

Damit betrachten wir zwei Fälle: Die beiden Einsen zu behalten (Fall A) und alle fünf Würfel nochmals zu werfen (Fall B).

Bei Fall A können wir uns verbessern, indem wir entweder mindestens eine weitere 1 werfen (Wahrscheinlichkeit  $1 - (5^3/6^3)$ ) oder drei gleiche ANDERE Zahlen mit den drei restlichen Würfeln (Wahrscheinlichkeit  $5/6^3$ ). Die Gesamtwahrscheinlichkeit ist damit  $4/9$  oder ca. 44,4 %.

Bei Fall B verbessern wir uns, wenn wir mit allen fünf Würfeln mindestens 3 gleiche Augenzahlen werfen: Genau 3 gleiche ( $W = (6 \cdot \binom{5}{3} \cdot 5^2) / (6^5)$ ), genau 4 gleiche ( $W = (6 \cdot \binom{5}{4} \cdot 5) / (6^5)$ ) oder genau 5 gleiche ( $W = 1 / (6^4)$ ). Diese drei Ereignisse können wir direkt zusammenzählen, da die Ereignisse sich nicht überlappen, und es ergeben sich die oben genannten 21,3 %.

Preis: Ein Item der Redaktion  
Gewinner: **DLuck**, Welt Mexiko  
Einsendungen: 1 richtige



### Rätsel Nr. 5 - Das Superhirn

Lösung:  
2, 3, 8,  
1, 4, 7,  
9, 5, 6

Wir markieren die Zahlen nach ihrer „Richtigkeit“ am Platz: Oben für die Spalte (X für falsch und Haken für richtig) und rechts für die Zeile (Ebenso X für falsch und Haken für richtig). Damit gibt es vier Möglichkeiten, ein Haken oben und einer rechts = Zahl am richtigen Platz, ein Haken oben und ein X rechts = Zahl in der richtigen Spalte aber falsche Zeile, ein X oben und ein Haken rechts = Zeile Richtig, aber Spalte falsch und zwei X = komplett falsche Position. Am besten fängt man mit dem dritten Feld von Wauppee an (alle Zahlen sind in der falschen Spalte) und wir nehmen mal die „3“, die ja wie alle anderen in der falschen Spalte ist. Danach gehen wir gleich zu Feld 2 und sehen, dass die drei in der gleichen Spalte ist, also immer noch falsch. Somit sind nach dem Hinweis für Feld 2, dass zwei Zahlen in der richtigen Spalte sind, die 2 und die 4 in der richtigen Spalte aber in den falschen Quadraten.

Preis: Ein Item der Redaktion  
Gewinner: **Rocccola**, Welt Ohio  
Einsendungen: 1 richtige

(quis)

## Impressum

### The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

**Gründer der TWTimes** - Sir Wusel † 2017

**Redaktion** - Cymoril, quis, TonyMontana1602, Graf Luckner † 2024

**Freier Redakteur** - silkog

**Technische Umsetzung** - quis

**Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren** - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: [twtimes@mail.de](mailto:twtimes@mail.de)

**Ausgaben** - <https://forum.the-west.de/index.php?forums/twtimes.213/>

**Bildmaterial** - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

#### Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

#### Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.