

★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 183 ★ Mai 2024 ★ © 2024 TWT-Team ★ twtimes.de ★

Ausgabe Mai 2024



INTERNATIONAL FORT BATTLE CHAMPIONSHIP **A**

Ostershowdown

Big Fred	Van Cliff	Brinson	Westwood
			
Kostenlos	25	150	800
 05:47:53	 05:47:58	 Bereit	 Bereit

Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

in der Maiausgabe der TWTimes geht es um die Trainingswelt und eine von **firet0uch** verfasste Vorabeinschätzung zur IFBC 4.

Schneller als das Licht konnten Produkte und Gegenstände auf der Spaßwelt gefunden werden. Wie genau der Spaß aussah bzw. wie sich die Inflation verbreitete, wird im Artikel „Inflation bei The West“ aufgezeigt.

Wir betrachten nochmals das Thema Ostersets und diskutieren mögliche Verwechslungen und Unübersichtlichkeiten im Inventar, die aufgrund der ähnlichen Namen der Sets entstehen können. Außerdem präsentieren wir euch fast 100 der Erfolge in der Kategorie Heldentaten mit Screenshots, die ihr leicht zum Vergleich mit euren eigenen Erfolgen nutzen könnt. Es gibt auch wieder ein „Kalenderblatt“ mit Geschichten aus den USA für Technikbegeisterte, Sozialarbeiter und Freunde des guten, alten Wilden Westens. Natürlich werden auch wieder die letzten Updates beleuchtet und alle, die durch unseren Aprilscherz zu den Redewendungen verwirrt waren, bekommen nun die Erklärungen der Redewendungen.

Auch in dieser Ausgabe mussten wir uns wieder von einem langjährigen Spieler - **Sepp1978** - verabschieden, der leider für immer von uns gegangen ist. Zu seinem Gedenken findet am Erscheinungstag dieser Ausgabe ein Fortkampf in Welt 1 statt.

Viel Vergnügen mit unserer 183. Ausgabe

Die Redakteure der TWTimes
Cymoril, quis und Tony Montana 1602



Inhalt

Ausgabe Mai 2024	1	Übersicht der Heldentaten-Erfolge	19
Vorwort	2	Nachruf Sepp1978.	24
Inhalt	3	Kalenderblatt Mai	25
Wiederholbare Quests	3	Bitte beachten!	25
Update 2.219	4	War sonst noch was?	26
Update 2.220	5	Der Chatspion	27
Bericht zur Trainingswelt IFBC 2024	6	Die Rätselecke	29
Vor der IFBC 4	7	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	30
Osterevent - Neue Sets ...	9	Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	31
Problematische Benennung neuer Sets	10	Rätsel Nr. 3 - Matherätsel	32
Aus dem Tagebuch der TWTimes	11	Rätsel Nr. 4 - Geografische Mittelpunkte	33
Inflation bei The West	13	Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe	34
Redewendungen und deren Ursprung	16	Impressum	36



Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im Mai

Im Wonnemonat Mai gibt es zwei verschiedene wiederholbare Questreihen zu bespielen.

In der **Anti-Diät-Woche** gibt es vom 06.05.2024 um 10:00 Uhr bis zum 11.05.2024 um 23:59 Uhr in fünf leichten Quests für die Abgabe von insgesamt 32 Arbeitsprodukten rund ums Kochen einen Kalorienbombe-Buff und einen Fertigkeitspunkt.

Beim **Angriff der Wogonen** vom 25.05.2024 um 10:00 Uhr bis zum - 31.05.2024 um 23:59 Uhr könnt ihr in zwölf ebenso leichten Aufgaben auch einen Fertigkeitspunkt erspielen. Ihr braucht dafür ein paar grüne Kleidungsstücke, ein paar wenige Arbeitsprodukte, müsst 2 Stunden Arbeit investieren und einen Außerirdischen KO schießen - alles machbar.

Die TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Wilden Westens viel Spaß und Erfolg im Mai!

(Tony Montana 1602)

Kalenderblatt Mai

Der Mai im Wilden Westen

Im Monat Mai sind einige interessante Dinge in der Geschichte des Wilden Westens und der USA passiert. Die Technikbegeisterten wird es interessieren, dass am 10. Mai 1869 in dem kleinen Ort Promontory, Utah mitten im Nirgendwo die erste transkontinentale Eisenbahnlinie der USA fertiggestellt wurde und so die weitere wirtschaftliche Entwicklung des Westens der USA gefördert wurde. Einige Jahre später und eigentlich nicht mehr zum zeitlichen Rahmen unseres Spiels und unserer Zeitung gehörig, gelang Charles Lindbergh am 21. Mai 1927 der erste nonstop-Solo-Flug über den Atlantik von New York nach Paris. Auf beiden Seiten des Atlantiks wurde Lindbergh als Held gefeiert und sein mutiger Flug wurde mehrfach in Verfilmungen verewigt.

Die Sozialbewegten können dem 4. Mai 1886 gedenken, an dem es in Chicago, Illinois zum sogenannten Haymarket Riot kam. Bei diesem Arbeitsstreik für den Acht-Stunden-Tag wurde von Anarchisten ein Dynamitsprengsatz auf Polizisten geworfen, der sieben Polizisten tötete. Die Polizei eröffnete daraufhin das Feuer auf die Streikenden und Demonstrierenden. Auf Seiten der Arbeiter und Zivilisten kam es zu 4 Toten und über 70 Verletzten. Im folgenden Prozess gegen 8 Anarchisten wurden vier zum Tode verurteilt und hingerichtet.

Für die Wild West Begeisterten im engeren Sinne hat der Mai auch etwas zu bieten. So starb etwa Kit Carson am 23. Mai 1868, einer der bekanntesten Vermittler zwischen Weißen und Indianern, Scouts und Trapper des Wilden Westens. Er diente als Offizier im Bürgerkrieg in der Unionsarmee, lebte als Fallensteller in den Bergen des Westens, nahm an Expeditionen im damals noch weitgehend unerforschten Westen teil und schrieb Bücher. Mit einem solchen Leben wird man zur Legende und ist bis heute nicht vergessen - wie die Existenz von Kit Carsons Falkengürtel und Karohemd in unserem Spiel beweisen.

(Tony Montana 1602)



Bitte beachten!

In eigener Sache ...

Aus aktuellem Anlass weisen wir nochmals darauf hin, dass wir keine anonymen Einsendungen in der TWTimes veröffentlichen.

Wir müssen die Möglichkeit haben, über Einsendungen mit dem Verfasser sprechen zu können. Sei es, dass im Text etwas unklar ist für uns oder wir kleine Korrekturen empfehlen möchten. Des Weiteren müssen wir darauf achten, dass urheberrechtliche Angaben geklärt sein müssen. Erhalten wir eine anonyme Einsendung - was in 15 Jahren TWTimes nur ein einziges Mal vorkam - ist das nicht zuletzt mangelndes Vertrauen uns gegenüber.

Update 2.219

Die Bresche stürmt ... oder den Saloon!

Das Update 2.219, das am Mittwoch, dem 3. April 2024, in die deutschen Spielwelten kam, hat einen klaren Schwerpunkt - die Fortkämpfe. Die Hierarchie der Fortkampftruppen ändert sich nun, denn es wurde ein neuer Rang eingeführt, den "Generalmajor". Dieser liegt, wenig überraschend für diejenigen, die sich auch nur ein ganz kleines bisschen mit militärischen Rängen auskennen, zwischen dem General und dem Captain. Der Generalmajor hat die gleichen Berechtigungen und Eingriffsmöglichkeiten wie der General, kann jedoch von diesem außerdem noch degradiert oder befördert werden. Standardmäßig bei Anmeldung zum Fortkampf erhalten den neuen Rang die Stadträte der angreifenden Stadt, die Stadträte der Errichterstadt des angegriffenen Forts sowie die Stadtgründer und Stadträte der anderen Mitgliedsstädte im Fort. Dieser neue Rang kann dabei helfen, eine ordentliche Musterung und Kampfführung durchzuführen, wenn der "eigentliche" General vielleicht mal keine Zeit zum Fortkampf hat. In diesem Fall gibt es nun genug andere Generäle oder der "eigentliche" General kann nun einen Vertreter für den Einzelfall ernennen.

Auch die Bewegung und Feuer im Fortkampf wurden verändert. Von nun an gibt es innerhalb der drei Offiziersränge Captain, Generalmajor und General keine unterschiedliche Priorisierung mehr beim Laufen und Schießen. Die anderen Variablen, die über Lauf- und Schussreihenfolge entscheiden, wie etwa die weiteren Ränge, die Zugehörigkeit zur Allianz oder die Skillung bestimmter Fertigkeiten, bleiben bestehen und werden weiterhin angewendet. Zu guter Letzt gibt es nun auch noch die Möglichkeit, im Rekrutierungsfenster zusätzlich zu den anderen Rängen auch Sergeants auszublenden. Die tatsächlichen Auswirkungen dieser Änderungen werden sich im Spielgeschehen erst noch zeigen.

Für diejenigen Spieler, die lieber den Saloon als ein Fort stürmen und dort als allererstes nach neuen Quests suchen, hat das Update ebenfalls noch etwas zu bieten. Es gibt nun eine neue Questreihe der Mainstory. In der Reihe "Auf der Suche nach dem Schuldigen" müsst ihr die Verantwortlichen für vergiftetes Wasser finden. Sie ist für Spieler verfügbar, die Stufe 130 erreicht und die Questreihe "Auf der Suche nach einem Heilmittel" erfolgreich abgeschlossen haben. Für den Abschluss der Reihe erhält man den Erfolg "Diese Hypothese ist ausgeschlossen". Zusätzlich zur neuen Mainstory-Questreihe gibt es auch eine neue normale Questreihe. In der wenig originell benannten neuen Reihe "Der vermisste Entdecker" geht es um genau DAS, die Suche nach einem vermissten Entdecker. Spielbar ist sie für Spieler, die bereits Stufe 155 erreicht und die Einführungsquest "Rettet den Saloon, Teil 2" erfolgreich abgeschlossen haben. Auch für diese neue Questreihe erhält der Spieler einen Erfolg, nämlich "Der Retter des Entdeckers".

Zwei kleinere Fehler wurden im Rahmen des Updates ebenfalls korrigiert. In einigen Situationen konnte es vorkommen, dass die Ränge aller Spieler im Fortkampf-Chat als "Rekrut" angezeigt wurden. Dies kommt nun nicht mehr vor. Außerdem konnte Davis Tutts Bündel veredelt werden, auch dies ist nun ausgeschlossen.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-219.79975/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-219.79976/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)



Update 2.220

Kurz und bündig

Das Update 2.220 kam am Dienstag, dem 16. April 2024, in unsere deutschen Spielwelten und brachte zwei, eigentlich eher anderthalb Neuerungen und eine Fehlerkorrektur mit sich. Grundsätzlich für alle Spieler ist nun eine neue Questreihe der Mainstory verfügbar. Da die Suche nach dem Wasservergifter in der letzten Reihe nicht ganz so erfolgreich verlief, nehmen wir nun zusammen mit dem Sheriff einen neuen Anlauf, den Schuldigen zu finden. Wer die Reihe "Auf der Suche nach dem Schuldigen, Teil 2" spielt, erhält dafür den Erfolg "Jetzt wird Ruhe einkehren". Jeder Spieler, der die Stufe 140 erreicht und die Questreihe "Auf der Suche nach dem Schuldigen" erfolgreich abgeschlossen hat, kann sich ab sofort auf die Suche machen.

Ein "halber" Inhalt, weil er nicht für alle Spieler verfügbar ist, betrifft die vierte Internationale Fortkampfweltmeisterschaft (IFBC4). Dazu wurden im Hintergrund bereits Gegenstände vorbereitet, die den Teilnehmern auf der Eventwelt das Vorankommen stark vereinfachen. Wer dort nicht spielt, kommt mit diesem neuen Inhalt nicht in Kontakt.



Die Quest "Bürgermeister Breagon" aus der Charakterquestreihe für Soldaten war für alle Spieler sichtbar, auch für Nicht-Soldaten. Die Zugangsvoraussetzung wurde so korrigiert, dass nun nur noch Soldaten die Quest angezeigt bekommen. Irgendwie fragt man sich, warum dieser Fehler über zehn Jahre lang unbemerkt geblieben ist.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-220.79994/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-220.79995/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)



Bericht zur Trainingswelt IFBC 2024

IFBC4 - Trainingslager

Vom 25. März bis zum 8. April 2024 fand auf dem Event-Server, auf dem später auch die Internationale Fortkampf Meisterschaft stattfinden wird, ein Trainingslager statt. Zielgruppe waren alle Sprachversionen und alle Teams, die sich bereits gefunden haben, und Spieler, die noch ein Team finden wollen.

Am Ende der Trainingswelt waren rund 12 Teams in ausreichender Stärke in Städten vertreten, womit man mindestens auf 12 Teams bei der IFBC4 schließen kann. Aus Ungarn waren keine Spieler vertreten, da momentan auf der Ungarischen Event-Welt ein Fortkampfevent läuft, woraus sicherlich auch 2 oder mehr Teams entstehen werden. Einzeln angemeldet haben sich rund 40 Spieler beim Events-Support (Stand 8. April). Insgesamt werden es also 15 bis 16 Teams voraussichtlich bei der IFBC4 sein: Eine solide und für den Spielplan genau passende Anzahl.

Nun aber etwas zur Trainingswelt und ihrem Verlauf selbst:

Der Start war für jeden Spieler etwas anders, als er zur IFBC4 laufen wird. Man musste sich in etwa 80 Klicks selbst auf Level 150 bringen. Das wird in der echten Wettkampfwelt anders laufen. Hier wird man bereits Level 150 sein und voraussichtlich auch schon Mitglied der Stadt seines Teams sein. Außerdem standen im Laufe der zwei Trainingswochen deutlich mehr Geld, 5 Umskilltränke und die Umskilltränke im Shop auch mit 90 % Rabatt zur Verfügung. Demnach war vieles deutlich einfacher, was dem "ich möchte Dinge ausprobieren"-Gedanken sicher hilft, jedoch vielleicht ein falsches Gefühl für die tatsächliche Meisterschaft vermitteln könnte. Beispiele hierfür sind die Kaufbarkeit von Waupée-Waffen und -Items und das doch sehr simple Umskillen.

Im Lauf der Welt wurden etwa 14 ernstzunehmende Fortkämpfe gespielt. Elf davon in der Größe "46 vs 42" und die verbleibenden drei im Modus "50 vs 44". Sieben, bzw. zwei, also insgesamt neun der 14 Fortkämpfe wurden durch die Angreiferseite gewonnen. Was sich daraus für die IFBC-Kämpfe ableiten lässt, ist schwer zu sagen, da zum einen einige Teams nicht in optimaler Charakterklassen-Besetzungen aufgelaufen sind, zum anderen auch sicher nicht perfekt vorbereitete Taktiken gespielt wurden, um sich nicht schon so früh in die Karten schauen zu lassen. Persönlich sehe ich die Angreiferseite doch etwas im Vorteil, freue mich aber schon sehr, jeden einzelnen Kampf der Meisterschaft zu verfolgen.

Abschließend möchte ich hier auch noch einmal meine Freude ausdrücken, dass es wohl tatsächlich zwei deutsche Teams bei der IFBC4 geben wird. Ich drücke allen Teilnehmern die Daumen und wünsche spannende und siegreiche Kämpfe!

(firet0uch)



Vor der IFBC 4

IFBC4 - Vorbericht

In diesem Vorbericht werden wir uns einige teilnehmenden Teams, ihre Charakterklassenverteilung, den Zeitplan der deutschen Teams und mögliche Favoriten ansehen. Bitte beachtet, dass aufgrund des Redaktionsschlusses die folgend genannten Zahlen, Teams, Kampfdaten, etc. Stand 20. April sind.

Insgesamt gibt es bei der IFBC4 nun 15 Teams. davon drei Mix-Teams.

Die teilnehmenden Teams und ihre Spieler findet ihr hier: <https://forum.events.the-west.net/index.php?threads/international-fort-battle-championship-4.52476/post-57405>

Den zugehörigen Spielplan für alle Teams für "Stage 1" gibt es darunter oder unter folgendem Link: <https://forum.events.the-west.net/index.php?threads/international-fort-battle-championship-4.52476/post-57482>

Am **20.04. und 21.04.2024** finden außerdem für alle Teams zwei **Trainingskämpfe**, jeweils ein Angriff und eine Verteidigung, statt. Am 24.04.2024 geht es dann richtig los.

Schauen wir uns nun die Spielpläne der beiden deutschen Teams an.

Team DE1 spielt an folgenden Tagen

25.04. Angriff
27.04. Angriff
28.04. Verteidigung
30.04. Angriff
10.05. Verteidigung
12.05. Verteidigung
14.05. Angriff
16.05. Angriff
18.05. Verteidigung
19.05. Angriff
21.05. Verteidigung
23.05. Verteidigung
25.05. Verteidigung

Team DE2 spielt an diesen Tagen

24.04. Angriff
26.04. Verteidigung
29.04. Verteidigung
30.04. Angriff
07.05. Angriff
09.05. Verteidigung
11.05. Verteidigung
13.05. Angriff
15.05. Verteidigung
17.05. Angriff
22.05. Angriff
24.05. Angriff
26.05. Verteidigung



Vor der IFBC 4 - Fortsetzung

Ich werde im Verlauf von Stage 1 versuchen, mindestens die Ergebnisse und Punktestände der deutschen Teams im Forum zu posten, damit interessierte Spieler nicht erst zur nächsten Ausgabe der TWTimes auf einem aktuellen Stand sind.

Nun aber zu einigen Teams und ihren Charakterklassenverteilungen, die dann doch sehr unterschiedlich ausfallen (Alles Folgende ist Stand 20.04.2024).

Team ES - Die "Verteilten"

Das Team mit den am meisten verteilten Charakterklassen: 18 Duellanten, 24 Soldaten, 8 Arbeiter, 5 Abenteurer und noch 6 Greenhorns. Hier wird besonders interessant sein, wie gut sie ihre Arbeiter werden einsetzen können und natürlich wie die restlichen sechs Greenhorns noch verteilt werden.

Team HU - Die "Soldaten-Macht"

Die Ungarn hatten bei der Wahl der Charakterklasse wohl nur eine Option und das war der Soldat: 3 Duellanten, 52 Soldaten, 1 Arbeiter, 2 Abenteurer und noch 3 Greenhorns. Die Ungarn werden mit dieser Verteilung enorm schwer zu besiegen sein, wenn sie verteidigen, da sie natürlich problemlos 42 Full-LP Soldaten haben können. Es wird hier spannend sein, was sich die verschiedenen Teams einfallen lassen, um der Soldaten-Macht entgegenzutreten.

Team GR - Die "Unentschlossenen"

Das Griechische Team hat noch die meisten Greenhorns. Gesamte Verteilung: 20 Duellanten, 25 Soldaten und noch 16 Greenhorns. Ob dies Taktik ist, um zu verschleiern, wie tatsächlich gespielt werden soll, oder ob hier noch nicht alle Spieler aktiv geworden sind seit Weltenstart, lässt sich natürlich nur mutmaßen. Ich persönlich gehe von einer Mischung aus beidem aus.

Team DE1 - Die "Weiblichsten"

Auffällig ist, dass viele Teams sehr wenig weibliche Charaktere spielen. Die entscheidenden Gründe hierfür sind die zur Verfügung stehenden Items auf dieser Fortkampfmeisterschaft: Alles aus den Shops (außer Waupée-Items) und alles was gefunden, erquestet oder anders im Spiel erlangt werden kann. Dazu gehört auch das Tapfere Pferd des Gentleman-Set, das nur von männlichen Charakteren getragen werden kann. Sonstige Verteilung: 25 Duellanten, 31 Soldaten, 3 Abenteurer und noch 1 Greenhorn.

Generelle Tendenz

Generell scheint die Verteilung sehr ähnlich zu sein: wenige Abts und der Rest verteilt auf Duellanten und Soldaten, wobei immer die Soldaten leicht bis stark überwiegen. Es wird super interessant sein, wie die jeweiligen Teams mit ihren speziellen Ideen und Vorbereitungen die Charakterklassen einsetzen.

Jetzt schon mögliche Favoriten auszurufen ist nicht möglich. Allerdings muss man sagen, dass die gewählte Taktik der Ungarn zielführend sein könnte. Sollten sie Rang 1 ihrer Conference erreichen nach Stage 1, wird sie wohl niemand mehr schlagen können, da sie im Modus Best-of-X immer die Verteidigungen für sich entscheiden könnten und als Rang 1 immer so wählen könnten, dass sie mehr Deffs als Atts kämpfen.

Ich persönlich, aber auch alle Fortkämpfer freuen sich, denke ich, sehr auf die bevorstehenden Kämpfe! Ich wünsche vor allem beiden Deutschen Teams viel Erfolg und träume schon jetzt von einem DE1 vs DE2 Finale.

In der nächsten Ausgabe der TWTimes werden einzelne Fortkämpfe, die Stände der einzelnen Divisions und Stages beleuchtet. Lasst mir gerne im Forum auch Feedback da, welche Informationen euch besonders für einzelne Fortkampf-Analysen oder weitere Themen interessieren würden.

(f1ret0uch)

Osterevent - Neue Sets ...

Ergänzung zu den Namensgebern der Ostersets

In Ausgabe 182 berichteten wir über die neuen Sets vom Osterevent und versuchten eine Erklärung zu den Namensgebern der Setteile. Unser Leser **üdosta** recherchierte noch weiter dazu und kam zu nachfolgendem Ergebnis, wofür wir uns herzlich bedanken (siehe Forum <https://forum.the-west.de/index.php?threads/twtimes-ausgabe-april-nr-182.79982/#post-909649>).

(quis)

Zu eurem Artikel über die neuen Ostereventssets **Blue Thunder**, **Jumping Thunder** und **Rolling Thunder** möchte ich einige Anmerkungen und einen Widerspruch loswerden.

Die Klams von **Blue Thunder** zeigen unter anderem eine dunkelblaue Shell-Jacke mit Messingknöpfen, wie sie noch nach dem Bürgerkrieg von der US-Kavallerie getragen wurde. Das ist doch eher ein Indiz dafür, dass der historische Blue Thunder als Indianerscout tätig war. Und tatsächlich gibt es einen Yanktonai Dakota mit diesem Namen, der als Scout bei der 7. Kavallerie diente.

Hier mal eine Quelle: ein Blogeintrag zu Blue Thunder mit Foto (<http://thefirstscout.blogspot.com/2011/05/blue-thunder-profile-of-us-indian.html>)

Bestätigen kann ich dafür eure Recherchen zu **Jumping Thunder**, dessen indianischer Name *Ip se sha Wa Kia* lautete und ein Häuptling der Yankton Dakota war. Von Ihm gibt es auch zahlreiche Fotos im Netz mit einem ähnlichen Federkopfschmuck, wie ihn die The-West-Designer für das Eventset benutzt haben.

Vollkommen "unmöglich" ist allerdings das dritte Set. "**Rolling Thunder**" (bürgerlich John Pope; 1916–1997) nannte sich zwar ein "Plastischamane" (Zitat Wikipedia), der sich (vermutlich) fälschlicherweise als Indianer ausgab. Doch zu dieser realen Gestalt der jüngsten Vergangenheit passt das gleichnamige Set in keinster Weise. Die Klams orientieren sie doch deutlich an historischen Frauenkleider der Prärieindianer. Aber der eher männliche Kriegsname "Rolling Thunder" wäre für die Frauen sehr ungewöhnlich. Deshalb konnte ich auch keinen sinnvollen Treffer bei meinen Recherchen im Netz landen.

Hat da der Praktikant von Innogame wieder was durcheinandergebracht?



Siehe auch: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/twtimes-ausgabe-april-nr-182.79982/#post-909650>

Problematische Benennung neuer Sets

Was ist schon ein Name?

"Das Ding, das wir Rose nennen, würde unter jedem anderen Namen ebenso lieblich riechen." William Shakespeare konnte sich in der gespielten Welt seines Stücks "Romeo und Julia" leicht über die Bedeutung eines Namens hinwegsetzen. Doch im gelebten Alltag, in lebendiger Sprache dienen Namen dazu, Dinge eindeutig zu bezeichnen und sie von anderen Dingen abgrenzbar zu machen. Trotz der enormen Vielfalt der seit 2012 eingeführten Sets, ist es dem Anbieter bisher immer noch gelungen, Namen für die Sets zu vergeben, die im Sprachgebrauch der Spieler leicht unterscheidbar waren. Von ganz wenigen Ausnahmen abgesehen, hat sich von Beginn an ein Sprachgebrauch in der Spielcommunity entwickelt, nach dem Sets nicht mit ihrem vollen Namen, sondern nur mit dem "Nachnamen" des Sets bezeichnet wurden. In den Chats wurde eben nicht über "Allan Quatermain's Set" oder über "Bill Doolins Set" gesprochen, sondern nur über "Quatermain Set" oder das "Doolin Set". Eine kurze Umfrage in den Chats verschiedener Welten bestätigte, dass sich dieser Sprachgebrauch bis heute erhalten hat. Besonders prägnant brachte es ein Spieler aus Welt 1 auf den Punkt:

[11:19] Tony Montana 1602: howdy leute, ich habe mal eine frage für die twtimes

[11:19] Tony Montana 1602: [Bill Doolins Mantel] [John Sousas Uniform] - wenn ihr über diese sets im chat spricht, OHNE ein teil davon zu verlinken, wie nennt ihr dann diese sets? "Bills Set"/"Johns Set"? Oder "Doolin Set"/"Sousa Set"?

[11:22] UltimateBachson: was ne frage

[11:22] UltimateBachson: [Bill Doolins Hut] [Bill Brocius' Hut] [Billy Claibornes Hut] ... alles bill

[11:22] UltimateBachson: [John Rolfes Hut] [John Hancocks Hut] [John Dickinsons Hut] [John Marshalls Haargummi] [Johnny Ringos Hut] [Johnny Behans Hut] [John Bulls Hut] [John Sousas Hut] ... alles john

[11:23] UltimateBachson: sousa und doolin gibts jeweils nur 1x

Leider ist es nun so, dass diese eindeutige Benennung mit dem "Nachnamen" seit dem Osterevent 2024 nicht mehr möglich ist. Im Rahmen dieses Sets wurden gleich drei Sets eingeführt, die auf den Namen "Thunder" enden. Das Eventset "Blue Thunder", aus Kleidungs-, Waffen- und Tiereset, sowie die beiden anderen Sets "Rolling Thunder" und "Jumping Thunder", jeweils aus Kleidungs- und Waffenset bestehend. Wer alle Sets komplett besitzt, kommt damit bereits auf 29 verschiedene Stücke. Da die Inventarübersicht nur 20 Stücke auf einmal zeigt, kommt man bei der Suche nach "Thunder"-Items, so, wie es eben üblicher Sprachgebrauch ist, selbst als durchschnittlich aktiver Spieler schon auf genug Items, um in der Übersicht 2 Seiten an Treffern zu bekommen. Wer fleißig veredelt und damit mehrere verschiedene Stufen eines Items im Inventar hat, kann noch auf deutlich mehr Seiten in der Trefferliste kommen. Ein anderer sehr aktiver Spieler in Welt 1, mit einem der umfangreichsten Inventare und vielen veredelten Items, bestätigte gegenüber der TWTimes: "Ich denke, wenn ich alles veredele, könnten es 3, vielleicht auch 4 Seiten werden." Drei oder vier Seiten an Ergebnissen, wenn man ein Set sucht? Das durchzusehen macht keinen großen Spaß mehr und hat mit Übersichtlichkeit auch nichts mehr zu tun. Erst Recht dann nicht, wenn zwei der Sets auch noch indianische Kleidung zeigen, die schon per se Möglichkeiten zu Verwechslungen bieten.



An den Anbieter ergeht daher die Bitte und der Vorschlag, zukünftig wieder konsequent zu einer Benennung der Sets zurückzukehren, die eine eindeutige Benennung und damit eine übersichtliche Suche nach dem "Nachnamen" ermöglicht.

Trotz Julias Bitten hat auch Romeo seinen Namen nicht abgelegt und der Beliebigkeit geopfert, denn ein Name ist eben nichts Beliebigen, sondern etwas sehr Individuelles und dreimal den selben Namen für drei verschiedene Dinge zu vergeben, wäre William Shakespeare sicher nicht eingefallen.

(Tony Montana 1602)

Aus dem Tagebuch der TWTimes

Mitten unter uns ...

Heute machen wir wieder mal einen Aufräumtag in der Redaktion. Trotz Computer wird schnell mal etwas auf einem Notizzettel festgehalten, was dann später evtl. bearbeitet werden kann. Eben fällt uns eine Notiz in die Hände, auf der „geografischer Mittelpunkt“ vermerkt ist. quis macht sich gleich an die Arbeit ein neues Thema dazu mit ein paar Stichpunkten anzulegen.

Geografische Mittelpunkte muss es doch auch in Deutschland geben ... Schon ist unsere Aufräumarbeit auf später verschoben und wir machen uns ans Recherchieren. Wir finden auch einige Mittelpunkte. Das ist interessant und so beschließen wir demnächst unsere Pferde zu satteln und diese Orte zu besuchen ...

Gesagt, getan. Wir schnappen uns unseren Fotografischen Apparat um vor Ort Fotos für unsere Leser anfertigen zu können, satteln die Pferde und reiten los. Bei strahlendem Sonnenschein besuchen wir drei Geografische Mittelpunkte - in Bayern, Baden-Württemberg und Sachsen.

Vor einem dieser Mittelpunktsäulen stehend bemerken wir, dass unser beider Gedanken bei Lucky sind. Er wollte immer bei unseren Exkursionen dabei sein, konnte es aber leider nicht mehr. Als Trost haben wir ihm jedes Mal etwas mitgebracht, worüber er sich freute. Und wir mussten immer haargenau erzählen was wir erlebt haben. So beschließen wir, ihm auch diesmal etwas mitzubringen.



Lkr. Eichstätt, Kipfenberg, Koordinaten: 48° 56' 47" N, 11° 24' 15" O, bestimmt nach der Schwerpunktmethode



Böblingen, an der Tübinger Straße von Böblingen nach Holzgerlingen, Koordinaten: 48° 39' 43" N, 9° 0' 14" O Mittelwerte der Koordinaten des nördlichsten und südlichsten sowie des östlichsten und westlichsten Punktes im Bezugssystem WGS84.

Aus dem Tagebuch der TWTimes - Fortsetzung



Landkreis Sächsische Schweiz-Osterzgebirge, Kurort Hartha, Gemarkung Grillenburg, Tharandter Wald, Koordinaten: 50° 55' 46,1" N, 13° 27' 30" O, Geografischer Mittelpunkt von Sachsen

Es gibt verschiedene Arten, geometrisch einen Mittelpunkt zu ermitteln. Aus diesem Grund findet man im Internet für Deutschland und die Bundesländer auch mitunter mehrere Mittelpunkte. Erklärungen zu den einzelnen Methoden können bei Wikipedia nachgelesen werden, am Beispiel von Deutschland: https://de.wikipedia.org/wiki/Mittelpunkte_Deutschlands#Berechnungsmethoden

Ob unsere Leser von ihrem Bundesland uns auch Fotos vom jeweiligen Mittelpunkt per Nachricht im Forum von The West schicken würden? Wir können dafür Items der Redaktion vergeben. Allerdings müssen es selbst angefertigte Fotos sein und keine aus dem Internet „geklauten“. Da die Einsendung von Fotos in der Redaktion nicht möglich ist, werden wir die Spieler bitten, diese im Forum einzusenden. Wir sind gespannt, ob wir es schaffen aus jedem Bundesland ein Foto des jeweiligen Mittelpunktes zu erhalten.

(Cymoril und quis)



Das Andenken von unserem Ausflug auf dem Schreibtisch von Lucky

Inflation bei The West

Das Leben im Schlaraffenland ...

Bei den Quests für höhere Level werden oft viele Produkte benötigt. Wer da nicht eine kleine Vorratskammer hat, würde sicher gern die Fundchancen von der Spaßeventwelt haben wollen. Aber wäre das wirklich erstrebenswert, wenn eine Quest keine Herausforderung mehr ist? Auf jeden Fall macht es Spaß auf solch einer Eventwelt mal aus den Vollen schöpfen zu können. Nachfolgend ein paar Screenshots vor allem für die Spieler, die bisher Eventwelten gemieden haben.



1737 Produkte in nur einer Stunde



Inflation bei The West - Fortsetzung

Bande zerschlagen (656295 AP)

Hinweg: 00:00:00 2.890mi

Arbeitsbericht: Bande zerschlagen
Arbeitsbericht: Bande zerschlagen heute um 14:03 Uhr

Motivation 100 %
Zeit 1h
Geld \$ 522042
Union Pacific Bonds 0
Erfahrung 215430 Punkte
Fundwert \$ 435702

Gefunden

1	133	26
37	106	18
28	140	24
28	13	28
22	16	

1	25	112
36	24	10
35	28	38
140	33	31
19	33	

21543	101703	215430
\$52605	\$245991	\$522042
\$18596	\$18596	\$18596
1150%	3116%	13194%
1034%	10334%	62000%
9x	5x	3x
15s	10min	1h
Start	Start	Start
9x 15s	1	5
	1	12

Palisade bauen (368645 AP)

Hinweg: 00:00:00 3.786mi

Arbeitsbericht: Palisade bauen
Arbeitsbericht: Palisade bauen heute um 20:03 Uhr

Motivation 100 %
Zeit 1h
Geld \$ 342684
Union Pacific Bonds 0
Erfahrung 208917 Punkte
Fundwert \$ 51872

Gefunden

1	289	320
288	333	

1	285	312
306	338	

21042	98697	208917
\$34569	\$161322	\$342684
\$4478	\$4478	\$4478
1150%	3116%	13194%
1034%	20667%	123999%
9x	5x	3x
15s	10min	1h
Start	Start	Start
9x 15s	1	5
	1	12

Seltene Edelsteine schürfen (677422 AP)

Hinweg: 00:00:00 1.674mi

Arbeitsbericht: Seltene Edelsteine...
Arbeitsbericht: Seltene Edelstein... heute um 16:03 Uhr

Motivation 100 %
Zeit 1h
Geld \$ 540579
Union Pacific Bonds 0
Erfahrung 225450 Punkte
Fundwert \$ 40660

Gefunden

1	1407	66
27	80	

1	1387	80
85	28	

22545	106212	225450
\$54108	\$255009	\$540579
\$5651	\$5651	\$5651
1150%	3116%	13194%
1034%	25833%	154997%
9x	5x	3x
15s	10min	1h
Start	Start	Start
9x 15s	1	5
	1	12

Inflation bei The West - Fortsetzung



Anmerkung:

Mittels dieser Screenshots können sich Interessierte auch die Fundverteilung bei den Arbeiten mit Zufallsfund herleiten.

Siehe auch <https://forum.the-west.de/index.php?threads/findbare-produkte.78643/>

Ebenso kann man hier bei den 500-fachen Fundchancen der Eventwelt sehen, dass die Rezepte bei den Zufallsfunden Produktfunde und keine Glücksfunde sind.

(quis)

Redewendungen und deren Ursprung

Zu Rätsel Nr. 4 - Redewendungen

Es ist interessant, woher eigentlich die Redewendungen stammen, die wir täglich ohne uns Gedanken darüber zu machen benutzen. Nicht immer ist der Ursprung zu ermitteln und es wird dann oft auch gemutmaßt. Natürlich war die Anforderung an diese Aufgabe etwas heftig und deshalb in diesem Umfang auch eher als Scherz gedacht. Dennoch bekamen wir Zuschriften, die recht interessant sind. Besonders hervorheben möchten wir **Logikani** von Welt 10, die uns folgende Erklärungen einschickte.

Schnee von gestern = Der Dichter Francois Villon hat den Ausdruck geprägt. Er ist Teil seiner Ballade "Mais ou sont les neiges d'antan?" - "Aber wo ist der Schnee von gestern?" Villon nutzt die Redewendung als Refrain und verweist damit auf Vergangenes wie historische Ereignisse und Personen und längst vergangene Schönheit.

Auf den Zahn fühlen = Der Ursprung dieser Redewendung liegt in der Tierwelt: Wenn Raubtiere sich bedroht fühlen fletschen sie die Zähne, um zu zeigen, dass sie bereit sind anzugreifen. So wirken sie bedrohlich

Himmel und Hölle in Bewegung setzen = alles Erdenkliche tun, um eine etwas Bestimmtes zu erreichen, alle Möglichkeiten ausschöpfen Die Redensart könnte eine Ableitung von der biblischen Wendung sein „Himmel und Erde in Bewegung setzen“ (Hebr 12,26)

niemanden ungeschoren davonkommen lassen = Es geht auf einen Brauch der alten Germanen zurück, die das Glatzeschneiden als Bestrafung durchführten. Dabei schnitten die Germanen die Haare mit Messern aus Holz vom Kopf, was oft nicht ganz ohne Schmerzen verbunden war.

Ein Auge zudrücken = dieser Spruch kommt ursprünglich aus dem Rechtswesen. Der Richter wurde durch bestimmte Zeichen – namentlich durch Augenzwinkern – aufgefordert, keine Strafe zu verhängen. Falls der Richter sich darauf einliess, war der Angeklagte mit einem blauen Auge davongekommen.

Auf den Leim gegangen = Diese Redewendung stammt aus der Jägersprache. Noch vor einigen Jahrzehnten wurden Vögel mit Leimruten gefangen. Die Jäger beschmierten Äste mit einer klebrigen Flüssigkeit und platzierten einen Lockvogel.

Nagel auf den Kopf treffen = Den Nagel auf den Kopf treffen ist eine Redewendung, deren Verwendung bis in das Antike Rom zurückreicht und die dem Dichter Plautus zugeschrieben wird. Zurückzuführen ist die Wendung auf den Ausspruch „Rem acu tetigisti.“, der wörtlich übersetzt „Du hast die Sache mit der Nadel berührt“ bedeutet.

Schwein haben = Die Redewendung "Schwein haben" lässt sich bis ins Mittelalter zurückverfolgen. Demnach erhielt bei Wettspielen der Verlierer als Trostpreis ein Ferkel. "Der hat Schwein gehabt" bedeutet demnach, jemand hat unerwartetes und unverdientes Glück gehabt.

Ins kalte Wasser springen = In metaphorischer Verwendung ist der Sprung ins kalte Wasser seit 1867 schriftlich belegt. Die Herkunft des Sprichwortes ist nicht geklärt, es wird jedoch vermutet, dass es aus dem Lustspiel „Stille Wasser sind tief“ (1786) von Friedrich Ludwig Schröder (1744-1816) stammt.

da beißt die maus kein faden ab = Früher wurden Lebensmittel im Keller mit einem Faden an die Decke gehängt, damit diese nicht von den Mäusen gefressen wurden. An die an der Decke hängenden Lebensmittel kommt eine Maus nicht heran und kann auch den Faden nicht abbeißen, damit diese herunterfallen. Somit sind die Lebensmittel sicher vor der Maus.

Da liegt der Hund begraben = Da wo der Hund begraben ist, liegt der Kern einer Sache. Der Ursprung dieser Redensart ist jedoch umstritten. Laut einer Fabel bezieht sich die Redensart auf einen Hundegedenkstein im Ort Winterstein in Thüringen. Dieser soll zu Ehren eines Hundes, der seinem Herrn Liebesbriefe überbrachte, aufgestellt worden sein.

Redewendungen - Fortsetzung



Hier nun ein paar der von uns gefundenen Erklärungen

Die Redewendung "Unschuldslamm" stammt aus der christlichen Symbolik und bezieht sich auf das Lamm als Symbol für Reinheit, Unschuld und Opferbereitschaft. In der christlichen Tradition wird Jesus Christus oft als "Lamm Gottes" bezeichnet, der die Sünden der Menschen auf sich genommen hat. Dieses Symbol des Lammes als Zeichen der Reinheit und Unschuld fand Eingang in die Sprache und so entstand die Redewendung "Unschuldslamm".

Die Redewendung "ein Brett vor dem Kopf haben" kommt aus dem 16. Jahrhundert und stammt wahrscheinlich aus dem Handwerk. Es bezieht sich darauf, dass jemand extrem begriffsstutzig oder uneinsichtig ist, sodass es scheint, als ob er ein Brett vor dem Kopf hätte, das ihm den klaren Durchblick verwehrt.

Die Redewendung "aus dem Schneider sein" stammt aus dem Bereich des Schneiderhandwerks. In früheren Zeiten war der Schneider für das Ausmessen, Zuschneiden und Anfertigen von Kleidungsstücken verantwortlich. Wenn jemand "aus dem Schneider" war, bedeutete das, dass er seine Arbeit erfolgreich abgeschlossen hatte und keine offenen Aufgaben mehr zu erledigen hatte.

Die Redewendung "Daumen drücken" ist eine verbreitete Redensart im deutschen Sprachraum, die bedeutet, jemandem Glück oder Erfolg zu wünschen. Der Ursprung der Redewendung ist nicht eindeutig geklärt, aber es gibt mehrere Theorien dazu.

Eine mögliche Erklärung geht auf die germanische Mythologie zurück, wo der Daumen als Symbol für Stärke und Schutz galt. Durch das Drücken des Daumens soll demjenigen, dem man die Daumen drückt, diese Stärke und Schutz zuteilwerden.

Eine andere Theorie besagt, dass das Daumendrücken aus dem römischen Gladiatorenkampf stammt. Dort zeigten die Zuschauer mit ausgestrecktem Daumen, ob der besiegte Gladiator getötet oder begnadigt werden sollte. Das Drücken des Daumens war also ein Zeichen der Hoffnung auf Verschonung.

Die Redewendung "auf Wolke sieben schweben" bedeutet, sich im siebten Himmel zu fühlen, also überglücklich und euphorisch zu sein. Der Ursprung dieser Redewendung ist nicht eindeutig geklärt, aber es wird vermutet, dass sie auf die christliche Symbolik zurückgeht. In vielen Darstellungen und Erzählungen wird der Himmel als Ort der Glückseligkeit und des Friedens dargestellt, oft in Form von schwebenden Wolken.

Es gibt auch Theorien, dass die Redewendung aus der Bibel stammt, genauer gesagt aus dem siebten Himmel, von dem der Apostel Paulus in einem Brief an die Korinther spricht. In diesem Zusammenhang wird der siebte Himmel als Ort der Gottesnähe und der Offenbarung angesehen.



Die Redewendung "Schwein haben" bedeutet im Deutschen, Glück zu haben. Der Ursprung dieser Redewendung ist nicht eindeutig geklärt, aber es gibt einige mögliche Erklärungen:

1. Eine Theorie besagt, dass die Redewendung "Schwein haben" aus dem Aberglauben stammt, dass Schweine als Glückssymbole gelten. Im Mittelalter hatte das Schwein eine besondere Bedeutung, weil es als Symbol für Wohlstand und Überfluss galt. Menschen, die ein Schwein besaßen, galten als wohlhabend und hatten daher "Schwein" im Sinne von Glück.
2. Eine weitere Erklärung könnte sich aus dem Bauernleben ableiten, da Schweine früher oft auf Bauernhöfen gehalten wurden und für die Versorgung der Familie mit Fleisch sorgten. Wenn ein Bauer also ein Schwein hatte, war dies ein Zeichen von Wohlstand und Glück.
3. Eine weitere mögliche Herkunft der Redewendung könnte aus dem Kartenspiel stammen. Im Kartenspiel "Skat" ist die Trumpffarbe Karo, die auch als "Schwein" bezeichnet wird. Einen Karo-Buben zu haben gilt als Glück, da er viele Punkte bringt, und daraus könnte sich die Redewendung entwickelt haben.



Redewendungen - Fortsetzung

Die Redewendung "ins kalte Wasser springen" bedeutet, sich unvorbereitet und ohne Vorwarnung in eine neue Herausforderung oder Situation zu stürzen. Der Ursprung dieser Redewendung ist nicht genau bekannt, aber es gibt einige mögliche Erklärungen:

1. Eine Theorie besagt, dass die Redewendung aus der Sprache der Feuerwehr stammt. Früher mussten Feuerwehrleute oft schnell reagieren und sich ohne lange Vorbereitung in kaltes Wasser stürzen, um Brände zu löschen. Daher könnte sich die Redewendung "ins kalte Wasser springen" von diesem realen Einsatzszenario abgeleitet haben.

2. Eine andere mögliche Erklärung könnte aus dem Schwimmsport stammen. Beim Schwimmen ist es oft eine Mutprobe, sich ohne Aufwärmung oder Vorbereitung in kaltes Wasser zu stürzen. Diese Situation kann als herausfordernd und unangenehm empfunden werden, was den Ursprung der Redewendung erklären könnte.

3. Eine weitere Theorie besagt, dass die Redewendung metaphorisch zu verstehen ist: Das "kalte Wasser" steht symbolisch für Unbekanntes, Unsicherheit und Risiko. Sich "ins kalte Wasser zu stürzen" bedeutet demnach, sich einer unsicheren oder riskanten Situation zu stellen, ohne genau zu wissen, was einen erwartet.

Insgesamt ist der genaue Ursprung der Redewendung "ins kalte Wasser springen" nicht eindeutig geklärt, aber sie wird verwendet, um auszudrücken, dass man sich unvorbereitet und ohne Kenntnis der Umstände einer neuen Herausforderung stellt.

Die Redewendung "die Flinte ins Korn werfen" bedeutet im übertragenen Sinne aufzugeben, resignieren oder sich geschlagen geben. Der Ursprung dieser Redewendung liegt vermutlich im militärischen Bereich:

Im früheren Militärwesen wurden Flinten als Schusswaffen verwendet. Wenn ein Soldat oder Jäger bei einem Schussversuch das Ziel verfehlte und die Flinte ins Kornfeld warf, signalisierte er damit, dass er aufgab und nicht weiter kämpfen oder jagen wollte. Er hatte seine Chance verpasst und ergab sich seinem Schicksal.

Die Redewendung "den Kopf in den Sand stecken" stammt vom Verhalten von Straußen: Es ist ein verbreitetes, aber unzutreffendes Klischee, dass Strauße ihren Kopf in den Sand stecken, um sich vor Gefahr zu verstecken. In Wirklichkeit stecken Strauße ihren Kopf nicht in den Sand, sondern legen ihn flach auf den Boden, wenn sie sich bedroht oder gestresst fühlen. Die Redewendung "den Kopf in den Sand stecken" wird daher metaphorisch verwendet, um auszudrücken, dass man Schwierigkeiten oder unangenehmen Realitäten ausweicht, anstatt sie anzugehen oder zu lösen. Es wird oft als ungesundes Verhalten angesehen, da Probleme, die ignoriert oder verdrängt werden, langfristig oft zu noch größeren Schwierigkeiten führen können.

Die Redewendung "auf Achse sein" stammt ursprünglich aus dem Bereich des Transportwesens, insbesondere des LKW-Verkehrs, und bezieht sich darauf, dass jemand auf der Straße "in Bewegung" ist. Heutzutage wird sie jedoch auch im übertragenen Sinne verwendet, um Aktivität, Geschäftigkeit oder Reisebereitschaft auszudrücken.

Die Redewendung "Da liegt der Hund begraben" bedeutet, dass man die eigentliche Ursache oder den eigentlichen Grund für etwas gefunden hat. Es wird verwendet, um zu betonen, dass man das Herz des Problems oder die entscheidende Frage identifiziert hat.

Die Redewendung stammt aus dem Mittelalter, als man glaubte, dass die Seelen Verstorbener möglicherweise unter einem Hund begraben wurden, um sie davon abzuhalten, als Geister zurückzukehren. Daher wurde manchmal metaphorisch gesagt, dass "der Hund dort begraben liegt", wo etwas wirklich Wichtiges oder Entscheidendes liegt.

Heutzutage wird die Redewendung verwendet, um anzuzeigen, dass man den Kern eines Problems erkannt hat oder die Hauptursache für eine Situation versteht. Sie wird oft benutzt, um zu betonen, dass man einen Durchblick hat und Klarheit darüber hat, was wirklich zählt.

Der Ursprung der Redewendung "Holzauge sei wachsam" liegt nicht so klar auf der Hand, wie bei manch anderen Redewendungen. Sie stammt von Kugelscharten, die mit einer ins Mauerwerk eingebauten, beweglichen und für den Lauf der Waffe durchbohrten Holzkugel (sog. „Holzauge“) ausgestattet sind, durch deren Bohrung vor der Einführung der Schusswaffe das Vorgelände abgesucht werden kann. Kugelscharten bieten dem Schützen ein hohes Maß an Deckung. Anstatt einer Kugel kann auch eine senkrechte hölzerne Spindel die Funktion übernehmen.

Übersicht der Heldentaten-Erfolge

Der Anfang ist gemacht!

Nachdem wir in Ausgabe 182 (April 2024) erstmals in der Geschichte von The West zumindest die Anzahl der Heldentaten-Erfolge enthüllen konnten, präsentieren wir euch nun über 90 dieser Erfolge aus unseren eigenen Recherchen und den Screenshots, die mehrere Spieler aus verschiedenen Welten uns eingesandt haben. Unser besonderer Dank dafür gilt **dominik79**, **Eve Torres** und **knuellbube**. Falls ihr selbst noch weitere Heldentaten-Erfolge habt, könnt ihr uns gerne weitere Screenshots davon zukommen lassen. Und nun geht's los!

Gebete in der Kirche sprechen:

	Klosterbewohner Sprich 250 Gebete in der Kirche 17.07.2012	190
250 / 250 (100%)		
	Heilig Sprich 100 Gebete in der Kirche 16.10.2011	60
100 / 100 (100%)		
	Gläubiger Sprich 10 Gebete in der Kirche 27.07.2011	30
10 / 10 (100%)		
	Atheist Sprich 1 Gebet in der Kirche 27.07.2011	10
1 / 1 (100%)		

Beten an Weihnachten:

	Weihnachtengel Bete 10-mal an Weihnachten 23.12.2011	-
10 / 10 (100%)		★ -1
	Sternsinger Bete 5-mal an Weihnachten 23.12.2011	-
5 / 5 (100%)		
	Fromm am Heiligen Abend Bete einmal an Weihnachten 27.07.2011	-
1 / 1 (100%)		

Einkäufe beim Fahrenden Händler:

	Großkunde Besuche den fahrenden Händler 500-mal 04.10.2020	100
500 / 500 (100%)		
	Geschäftsmann Besuche den fahrenden Händler 100-mal 10.06.2013	30
100 / 100 (100%)		
	Ware gegen Bares Besuche den fahrenden Händler zweimal 02.05.2012	10
2 / 2 (100%)		

Duellsiege in nur einer Runde:

	One Hit Wonder Gewinne 10 Duelle in einer Runde 07.10.2012	300
10 / 10 (100%)		
	Stalker Gewinne 5 Duelle in einer Runde 04.07.2012	100
5 / 5 (100%)		
	Glückspilz Gewinne 1 Duell in einer Runde 01.06.2012	50
1 / 1 (100%)		

Auf Spieler ausgesetzte Kopfgelder (Dollars):

	Eiskalter Todeshändler Setze ein Kopfgeld in Höhe von \$50000 aus 19.12.2012	160
50000 / 50000 (100%)		
	Skrupelloser Todeshändler Setze ein Kopfgeld in Höhe von \$10000 aus 14.10.2012	50
10000 / 10000 (100%)		
	Todeshändler Setze ein Kopfgeld in Höhe von \$500 aus 09.06.2012	10
500 / 500 (100%)		

Flagge im Fortkampf gehalten (Runden):

	Hotelcamper Halte die Flagge für 5 Runden 03.08.2018	-
5 / 5 (100%)		
	Schneller als der Wind Halte die Flagge für 3 Runden 14.04.2014	-
3 / 3 (100%)		
	Einen Schritt zu langsam Halte die Flagge für 1 Runde 26.03.2014	-
1 / 1 (100%)		

Übersicht der Heldentaten-Erfolge - Fortsetzung

Verletzungen beim Arbeiten (Schadenspunkte):

	Mehr Narben als Haut	-
	Verletze dich für insgesamt 1000000 Schadenspunkte bei Arbeiten	21.01.2016
	1000000 / 1000000 (100%)	★ 1
	Der Schmerz!!	-
	Verletze dich für insgesamt 10000 Schadenspunkte bei Arbeiten	11.11.2012
	10000 / 10000 (100%)	
	Aua!	-
	Verletze dich für insgesamt 100 Schadenspunkte bei Arbeiten	28.04.2012

Stufenaufstiege durch Stadtausbau:

	Fleißiges Bienenchen	-
	Steige 2 Stufen während des Gebäudeausbaus eines Stadtgebäudes auf	23.04.2023
	2 / 2 (100%)	
	Baulerhring	-
	Steige 1 Stufe während des Gebäudeausbaus eines Stadtgebäudes auf	27.10.2022
	1 / 1 (100%)	

Stufenaufstiege durch Fortkämpfe:

	Lieutenant	-
	Erreiche 5 Stufenaufstiege durch einen Fortkampf	27.07.2011
	5 / 5 (100%)	
	Sergeant	-
	Erreiche 2 Stufenaufstiege durch einen Fortkampf	27.07.2011
	2 / 2 (100%)	
	Private	-
	Erreiche 1 Stufenaufstieg durch einen Fortkampf	27.07.2011
	1 / 1 (100%)	

Nuggets ausgegeben :

	Ich habe Gold gefunden	-
	Gib 1000 Nuggets aus	23.06.2012
	1000 / 1000 (100%)	★ 1
	Goldgräber	-
	Gib 200 Nuggets aus	08.05.2012
	200 / 200 (100%)	★ 1
	Entwicklungshelfer	-
	Gib 50 Nuggets aus	24.04.2012
		★ 1

Einfache Pferde im Inventar (Anzahl):

	Reiter	250
	Habe 100 einfache (Nicht-Event-)Pferde der gleichen Art in deinem Inventar.	08.08.2023
		★ 3
	Pferdehändler	75
	Habe 50 einfache (Nicht-Event-)Pferde der gleichen Art in deinem Inventar.	06.07.2022
	Züchter	50
	Habe 25 einfache (Nicht-Event-)Pferde der gleichen Art in deinem Inventar.	06.07.2022
	Castgeber	25
	Habe 10 einfache (Nicht-Event-)Pferde der gleichen Art in deinem Inventar.	06.07.2022

Tutorial, Einführungsquest und Holzmagier-Set:


	Nicht mehr grün hinter den Ohr...	-
	Schließe das Tutorial ab	07.10.2011
	1 / 1 (100%)	★ 1
	Einführung	-
	Du bist ein ganz alter Hase und hast die steinalte Einführungsquest abgeschlossen	27.07.2011
		★ 1
	Set des Holzmagiers	-
	Sammlle alle Gegenstände des Holzmagiersets.	01.04.2012
		★ 1

Übersicht der Heldentaten-Erfolge - Fortsetzung



Heldentaten-Erfolge für abgeschlossene Quests:

	Local Hero	-	27.07.2011
Entscheide dich in der Questreihe "Der Eroberungszug der Eisenbahn" für die Seite des Sheriffs.			
+			
	Verarscht!	-	27.07.2011
Schließe die Aprilscherzquestreihe erfolgreich ab			
+			
	Hilfssheriff	25	27.07.2011
Werde zum Hilfssheriff ernannt			
+			
	Des Rätsels Lösung	-	13.10.2012
Schließe die Schlüsselquestreihe erfolgreich ab			
+			
	Saures für Henry zu Halloween	25	28.10.2012
Schenke Henry an Halloween einen sinkenden Fisch			
+			
	Süßes für Maria zu Halloween	25	28.10.2012
Schenke Maria an Halloween kandierte Orangen			
+			
	Three Rivers	25	02.06.2012
Schließe die Questreihe "Three Rivers" erfolgreich ab.			
+			
	Hernandos Schwert	-	07.10.2012
Schließe die Questreihe "Hernandos Schwert" erfolgreich ab.			
+			
	Der Ring	25	18.06.2012
Schließe die Questreihe "Der Ring" erfolgreich ab.			
+			
	Schwerstarbeit	75	13.06.2012
Schließe die Questreihe "Schwerstarbeit" erfolgreich ab.			
+			
	Der Schatz	75	25.10.2013
Schließe die Questreihe "Der Schatz" erfolgreich ab.			
+			
	Der goldene Schatz	75	04.02.2013
Schließe die Questreihe "der goldene Schatz" erfolgreich ab.			
+			

Gegenerfolg zu Eroberungszug der Eisenbahn:

	Du gehst ins Gefängnis, gehe n...	-	27.07.2011
Entscheide dich in der Questreihe "Der Eroberungszug der Eisenbahn" für Marias Seite.			
+			

Gegenerfolge zur Halloweenquest:

	Süßes für Henry zu Halloween	25	27.07.2011
Schenke Henry an Halloween kandierte Orangen			
+			
	Saures für Maria zu Halloween	25	27.07.2011
Schenke Maria an Halloween einen sinkenden Fisch			
+			

	Der Mord	25	07.10.2012
Schließe die Questreihe "Der Mord" erfolgreich ab.			
+			
	Die Hoffnung stirbt zuletzt	25	26.06.2013
Schließe die Questreihe "Die Hoffnung stirbt zu letzt" erfolgreich ab.			
+			
	Kleinigkeiten	-	28.03.2013
Schließe die Questreihe "Kleinigkeiten" erfolgreich ab.			
+			

Übersicht der Heldentaten-Erfolge - Fortsetzung

Erster Stufenaufstieg und Nordstaatenfahne erhalten:



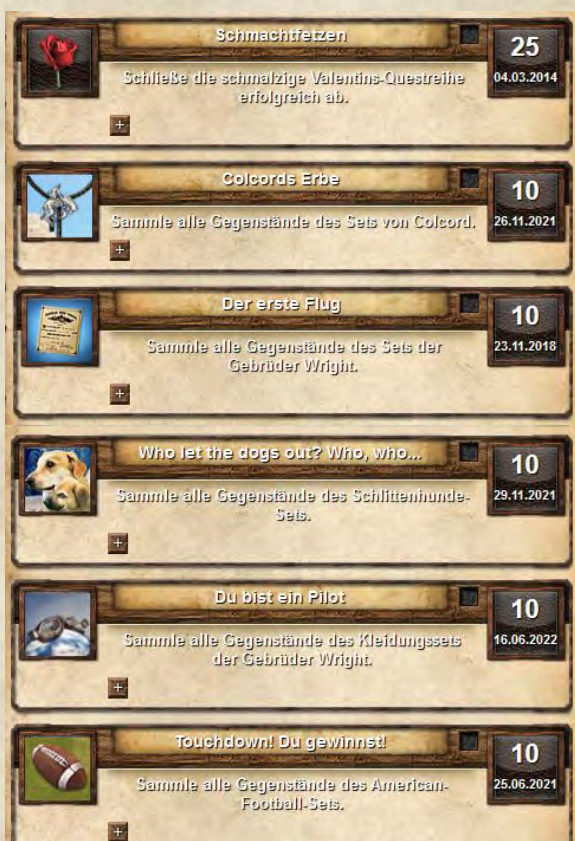
Charaktermigration und The West Version 1 Spieler:



The West Geburtstag, 30 Tage Zirkusausbau, Geheimquest Zirkus:










Valentins-Questreihe und Gesammelte Sets:



Übersicht der Heldentaten-Erfolge - Fortsetzung

	Die rote Mannschaft	10
Sammle alle Gegenstände des Sets des Fußballfans.		
14.06.2018		
	Der beste Aushilfskoch!	10
Sammle alle Gegenstände des Sets des Aushilfskochs.		
17.08.2018		
	Das erste Cowgirl	10
Sammle alle Gegenstände des Sets von Lucille.		
19.10.2018		
	Ich bin's, der Boshafte!	10
Sammle alle Gegenstände des Sets des Pelzmantels		
23.12.2018		
	Du bist der beste West Officer...	10
Sammle alle Gegenstände des Union Officer-Sets.		
14.04.2019		
	Ostershowdown 2019	10
Sammle alle Gegenstände des Edison-Sets.		
30.04.2019		
	Die Sommergeister	10
Sammle alle Gegenstände des Sommergeister-Sets.		
21.06.2019		
	Pony Express-Reiter liefern im...	10
Sammle alle Gegenstände von J Frys Set.		
05.09.2019		
	Pflanzenliebhaber	10
Sammle alle Pflanzen.		
18.10.2019		
	Dein Glücksoutfit	10
Sammle alle Glückskees-Gegenstände.		
16.03.2021		
	Sei ein Feuerwehrheld!	10
Sammle alle Feuerwehrmanngegenstände.		
28.11.2020		
	Probiere so viele Kuchen wie m...	10
Sammle 4 Kuchen.		
23.05.2020		

	Unglaubliche Duellwaffe	10
Sammle alle Gegenstände des Erntehelfer-Waffensets.		
04.09.2020		
	Werde ein Erntefan	10
Sammle alle Gegenstände des Erntehelfer-Kleidungssets.		
04.09.2020		
	Unglaublich originelles Pferd	10
Besitze Pferd und Sattel des Erntehelfers.		
04.09.2020		
	Curlingset	10
Sammle alle Gegenstände des Curlingsets.		
06.02.2021		
	Schlafmützenbände	10
Habe 100 Bären in deinem Inventar.		
05.07.2022		
	Bereit für die Feier	100
Sammle alle Gegenstände Set der Tänzerin.		
05.07.2022		
	Meine Irische Garderobe	10
Sammle alle irischen Gegenstände		
29.03.2023		

Gegenerfolg zum Set der Tänzerin:

	Echter Gentleman	100
Sammeln Sie alle Artikel Set des Gentlemans.		
06.07.2022		

Eventwelten:

	International Classic Event 20...	10
Du hast am International Classic Event 2021 teilgenommen		
30.05.2021		
	Goldrausch v2	-
Du hast am Goldrausch v2 im Jahr 2022 teilgenommen.		
24.11.2023		

Solltet ihr Heldentaten-Erfolge haben, die hier noch gar nicht genannt sind oder solltet ihr höhere Stufen der hier gezeigten Erfolge haben, schickt uns bitte einen Screenshot davon. Auf diese Weise hoffen wir, zusammen mit euch das Rätsel der Heldentaten nach und nach vollständig entschlüsseln zu können!

(Tony Montana 1602)

Nachruf Sepp1978.

Wie wir betroffen erfahren haben, ist Sepp1978. leider am 16. April 2024 verstorben. Er war schon seit letztem Jahr nicht mehr bei The West und wir haben immer versucht, Informationen über seinen Verbleib zu erhalten. Nun ereilte uns die traurige Nachricht.

Sepp war überall bekannt und beliebt. Er war ein absolut netter, angenehmer Typ und war immer da, wenn man ihn brauchte. Er war einer meiner längsten Begleiter in The West und ich möchte an dieser Stelle seiner Familie und all seinen Freunden mein herzliches Beileid aussprechen.

Wir planen einen Gedenkforkampf auf Welt 1 am 01. Mai 2024 und laden alle herzlich ein, einem der angenehmsten und besten Spieler in diesem Spiel "Ade" zu sagen.

Wie es sich für den Abschied und die Würdigung eines der größten Forkampf-Damager bei The West gebührt, gibt es keine Kleiderordnung, keine Bären oder eine Kissenschlacht, sondern wir möchten, dass Ihr in Eurem besten Forkampf-Zwirn, gebufft und mit PA antretet.

(Birdie)

Auch die TWTimes war besorgt, weil Sepp1978 sich schon so lange nicht mehr im Spiel gemeldet hatte. Wenn ein langjähriger Spieler urplötzlich aus dem Spiel verschwindet, ohne irgendjemandem ein Wort zu sagen, vermutet man immer das Schlimmste. Leider bewahrheitet es sich dann meistens.

Unser Beileid gilt all seinen Hinterbliebenen.

WEST FORTS

Fortkämpfe
Spieler
Städte
Importieren
FK-Planer
Unt...

Start ▶ [Spieler](#)

Sepp1978.

Rang	Fortkämpfe	Punkte
1	2.140	24.377.341

2023 ▾

Datum	Fort	Angreifer	Verteidiger	Spieler	Runden	Ergebnis	Seite	Punkte
23/07/2023	Saloon 21	The D...llage	Old Hamburg	37 vs 19	39	Eingenommen	V	34.579
20/07/2023	Vogelbad	Black Creek	DUST ...ITY 2	29 vs 46	23	Verteidigt	V	28.830
18/07/2023	Saloon 21	GM Town	Old Hamburg	48 vs 59	41	Verteidigt	A	43.473
12/07/2023	Saloon 21	GM Town	Old Hamburg	38 vs 65	32	Verteidigt	V	4.734
10/07/2023	Saloon 21	Old Lonesome	Old Hamburg	22 vs 22	48	Eingenommen	A	37.487

War sonst noch was?

War sonst noch was im Monat April?

Monatliche Aufgaben im April

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/monatliche-aufgaben-im-april-2024.79983/#post-909133>

Ostereiersuche

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/ostereiersuche.79959/>

Trainingswelt IFBC 4

<https://forum.events.the-west.net/index.php?threads/international-fort-battle-championship-4.52476/>

Osterevent

Diese Ergebnisse wurden in den letzten drei Stunden bis zum Schluss beobachtet. Zunächst sah es so aus, als stagnierten die Ergebnisse, doch plötzlich wurde unaufhörlich weiter gespielt bis das Ende da war.

Welt 1:	1071
Welt 10:	1538
Eventwelt:	79
Arizona:	375
Buffalo:	595
Colorado:	885
Dakota:	284
El Paso:	240
Fairbanks:	395
Georgia:	446
Hannahville:	370
Indiana:	1051
Jacksonville:	391
Kentucky:	1089
Louisiana:	290
Mexico:	452
Nevada:	293
Ohio:	1200
Phoenix:	1030
Beta:	1325

Fun Speedwelt - Schneller als das Licht

<https://forum.the-west.de/index.php?threads/fun-speedwelt-schneller-als-das-licht.79988/>

Siehe auch den Bericht "Inflation bei The West" in dieser Ausgabe.

(Cymoril)



Spione unterwegs ...

Es gab eine Zeit, da hätte man viele Seiten füllen können, die die Chatspione einbrachten. Wie auch im wahren Leben fehlt auch hier nun an vielen Stellen das Material und auf Zulieferungen warten wir vergeblich. Die Spione klagen über kaum genutzte Chats und wenn doch, dann sei nicht wirklich was Brauchbares dabei. Wobei das ja auch Ansichtssache ist.

AAA: abendschön :-) werd heut wohl nicht lang machen, bin extrem müde

BBB: hast wieder die ganze nacht gezockt AAA ?

AAA: das nicht, aber mich von einer Seite auf die andere gewälzt

BBB: wälzen is blöde ,kommst nicht zum schlafen ,ich vermesse auch des öfteren mein bett

AAA: hab schon immer Schlafprobleme gehabt, aber so gar kein Schlaf ist nervig

CCC: das kenn ich auch :/

AAA: und immer schön Hand vorm Mund beim Gähnen, sonst verschluckst noch nen Käfer oder so ^^

BBB: die sind doch lecker AAA

AAA: ich habs nicht so mit Insekten, was so supekt ist an denen, die sind ungegrillt knusprig :-D

BBB: naja ein fan bin ich da auch nicht von aber zur not ?

AAA: in Not frisst der Teufel auch Fliegen nech ^^

BBB: sagt man, aber fliegenmaden und fliegen würd ich immer die finger von lassen

AAA: ach gut durchgeröstet*

BBB: du weist ja das vögel insekten fressen und ihren jungen füttern ,hast du dich mal gefragt wieso weit und breit kein vogel zu sehen ist wenn so nen toten hasen oder igel da liegt und voller maden ist ?

AAA: und was sind Geier? ok ok sind Aasfresser ^^

BBB: du sagst es ,ihr körper kann aas verarbeiten ansonsten ist es hochgiftig

AAA: ja bin aber auch nicht so nen Rohfleischverkoster :-D

BBB: so in notfällen kann man keine maden essen ,du überlebst es nicht ,das ist einer der gründe warum vögel nicht damit ihre jungen füttern ,wär ja pracktisch ,so nen kadaver und zack genug um drei würfe großzuziehen

AAA: da esse ich lieber ne Thunfischpizza ^^ und sowas krieg ich eigentlich gar nicht runter^^ da müsst mir schon der Magen drohen mich zu verspeisen, bevor ich sowas mir reinzwinge^^

BBB: hm ich mag thunfisch zwiebel pizza, ich mag sehr gerne die quatro stagione pizza

AAA: ich soll ja eigentlich Fisch essen, wegen Schilddrüsenunterfunktion, aber ne das kommt oben wieder raus

BBB: da sind vier verschiedene belege ,auf jedem viertel was anderes ,einmal spinat , pilze ,thunfisch , und salami

AAA: omg neee das ja noch schlimmer, eine Pizza sollte bei mir immer einheitlich sein^^

BBB: grad weil es vier verschiedene belage sind find ich die gut ,ist abwechslungsung

BBB: irgendwie hab ich gar keine lust aufs krankenhaus ,hmpf

DDD: Muss du ins Kh?

BBB: jup

DDD: Routine?

BBB: hab probleme ...

EEE: Wird schon nicht so schlimm. Überall junge, hübsche Krankenschwestern. ;-)

DDD: Dann mal alles Gute wünsche :-)

BBB: das war einmal ,heut sind die schwestern meist im gleichen alter oder wenn jung dann männlich und der deutschen sprache kaum mächtig

EEE: Ich wollte Dich nur ein wenig ablenken ;-)



AAA: schlimmster unfall war apfelstrudel ,war wie glühende kohle ,selbst meine zähne haben brandblasen geworfen :-D

BBB: Eiswasser reiche

CCC: da ist Lava noch kühlender gegen :-D

DDD: Trockeneis gebe :d

AAA: hatte ich mir einen apfelstrudel gemacht ,der roch so unglaublich lecker das ich mir schon im ofen ein stück abgeschnitten hab und in den schnabel gestopft hab,es war der helle wahnsinn

DDD: Nennt man auch Dummheit :-D Mein Kumpel versucht immer alles frisch aus dem Ofen u nichts passiert

BBB: warum habe ich nun Appetit auf Vanilleeis *grübel

AAA: glaub mir apfelstrudel aus dem ofen schaft auch dein freund nicht

BBB: Apfelstrudel mit Vanilleeis*jamm

DDD: Doch er ist es gewöhnt-Bäcker ;-)

AAA: ich kann auch heiss essen aber in dem apfelstrudel ist ja apfelmus mit drin das wird dann so heiss wie du den backofen eingestellt hast 180 grad und zerläuft in sekunden im mund ,ich hab mich noch nie so schwer verletzt im mund

DDD: Glaub ich schon,doch er schafft das Brötchen Brot u Co werden ja heißer gebacken

AAA: dann frag ihn mal oder steck deinen finger doch mal in 180 grad heisses frittenöl

EEE: Ich versuche gerade Styropor zu lackieren. :/

DDD: ?????

FFF: Schmeckt das?

EEE: Ich bastel doch gerade. ;-)

FFF: Hab mich verlesen. Hab lecken gelesen :-D

EEE: Gibt ja genau zwei Sachen, die mich interessieren. KS und BK. :-)

FFF: KS und BK?

EEE: Kühlschrank und Bastelkeller :-) Bin mir nichtmal sicher, ob die Welt aus mehr besteht. :-D

AAA: 6x [St. Patricks Pferd] nun schon am Start. Prima

BBB: eigentlich unbrauchbar aber gw

CCC: kannst dir ne kutsche mit sechsspänner hinstellen

AAA: Ja, aber bekommst ja immer bei der Quest wenn du den FP haben willst

BBB: :-D jo ,.. bekommst ja jedes jhr

DDD: ich hab auch 6x [St. Patricks Pferd] ... noch 3 jahre ... dann isser auf stufe 2! :-D

AAA: rosen sind rot ,kaffee if heif ,hab mir die funge verbrannt waf für nen feiff :-D

BBB: LOL

AAA: mist muß noch mal auf dem balkon singen

AAA: gestern auf dem balkon gesungen ,nachbarn haben mit nudeln zwiebeln und knoblauch geworfen ,muß heut noch mal raus ,mir fehlen die tomaten

Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)



Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Mein Geburtsjahr ist unbekannt und auch mein Todesdatum wird nur mit „ca. 1730“ angegeben.
- Ich gehörte zum Wind-Clan des Muskogee-Volkes und wuchs in der Nähe des französischen Fort Toulouse auf.
- Einigen Quellen zufolge heiratete ich dessen Kommandanten 1722 in einer indianischen Zeremonie.
- Die Ahnenforschung zu meiner Familie ist widersprüchlich und schwierig, fest steht aber, dass sowohl ich als auch mehrere meiner Kinder bedeutende Stammesführer waren und die Beziehungen zu den weißen Siedlern pflegten.
- Eines meiner Kinder trug schlicht meinen Namen und bekommt daher heute noch eine „II“ zur Abgrenzung hinzu. Ein anderes meiner Kinder hieß Red Shoe.
- Im Spiel The West habe ich ein Set aus Kleidung Waffen und Tier.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)



Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

Ganz weit draußen ...

Man kann wirklich sagen, dass die beiden Städte Hicksville und Backwater ganz weit draußen lagen. Die Einwohner der größeren Städte in der Region machten ihre Witze über die beiden Städte und sagten etwa, dass sie noch nicht am Arsch der Welt lägen, dass man diesen aber aus den beiden Städten heraus schon sehr deutlich sehen könne. Natürlich hielt auch jeder Bewohner einer größeren Stadt die beiden Orte für Geisterstädte, aber für die paar Einwohner, die dort lebten, war es eben ihre Heimat, verbunden mit jeder Menge übertriebenem Lokalpatriotismus. Und so kam es, dass sich die Bewohner von Hicksville und Backwater regelmäßig stritten, welche der beiden Städte denn nun das provinziellere Kaff von beiden wäre. Beleidigungen, Steine und ab und zu auch mal ein Schuss wurden immer wieder am Fluss zwischen den Städten ausgetauscht und das Einzige, auf das sich wirklich alle einigen konnten, war, dass man etwas nordöstlich der u-förmigen Flussbiegung die besten Forellen der Welt angeln konnte.



Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte wie in unserem Bild (**Auf die Nordspitze der Insel im Fluss**).
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“.
- Die **zwei Zahlen**, die ihr dann seht, **schickt ihr als Lösung an die TWTimes**.

Hinweis 1: Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln>

Hinweis 2: Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

Hinweis 3: Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 3 - Matherätsel

Die Klassenarbeit



Das Wochenende ist vorüber und die Schüler laufen einzeln oder in Gruppen zur Schule. Sie schwatzen nervös über die heute bevorstehende Klassenarbeit in Mathematik. Und dann beginnt der Unterricht ...



Die Lehrerin betritt das Klassenzimmer. Die Stimmen der Schüler verstummen. Die Lehrerin bemerkt die Gespanntheit in der Klasse, begrüßt freundlich die Schüler und bittet sie, sich von ihren Plätzen zu erheben. "Bevor wir heute mit der Klassenarbeit beginnen, machen wir ein paar Übungen. Stellt bitte die Füße schulterbreit auseinander. Fasst mit der rechten Hand euer linkes Ohrläppchen und mit der linken Hand euer rechtes Ohrläppchen. Geht so in die Hocke, verweilt einen Moment und macht diese Übung zwanzig mal." Die Schüler schauen sich verdutzt an, beginnen dann aber mit der Übung. Sie lachen dabei und merken nach der 20. Übung, dass ihre Anspannung vor der Klassenarbeit verfliegen ist.

Die Lehrerin bittet die Schüler zur Ruhe zu kommen, sich wieder auf ihre Plätze zu setzen und Hefte und Stifte bereit zu legen. Dann schreibt sie an die Tafel:



"Marys Alter ist die Summe der Ziffern des Alters ihres Mathelehrers (Beide Geburtstage haben dieses Jahr schon stattgefunden.). In fünf Jahren wird Marys Alter das Produkt der Ziffern des Alters ihres Mathelehrers zu diesem Zeitpunkt sein.

Wie alt ist Mary heute? Das Alter des Mathelehrers ist zweistellig."

Zu welchem Ergebnis kommen unsere Leser?

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(quis)

Rätsel Nr. 4 - Geografische Mittelpunkte

Mittendrin

Für diese Ausgabe waren die Redakteure wieder unterwegs, um verschiedenen Mittelpunkte der deutschen Bundesländer zu besuchen. Den Bericht findet ihr im Tagebuch der TWTimes.



TUBS (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:United_States_administrative_divisions_-_de_-_colored.svg), „United States, administrative divisions - de - colored“, <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/legalcode>

Da sich das Setting unseres Spiels in Nordamerika befindet, geht es in diesem Rätsel nun darum, den geografischen Mittelpunkt der (aktuellen) Vereinigten Staaten zu finden und uns mitzuteilen.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(quis)

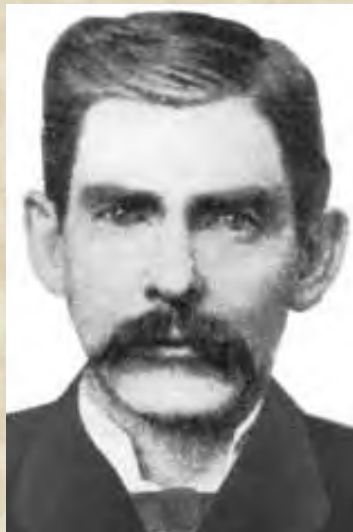


Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe

Rätselaufösungen zur Ausgabe 182 und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: John Henry Holliday, genannt: „Doc Holliday“
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Phil Coe**, Welt Arizona
Einsendungen: 15 richtige



UnknownUnknown, probably C.S. Fly (<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:DocHolliday.jpg>), „DocHolliday“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-US>

Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 22501 10379 Screen April 2024]
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Sheriff Steve**, Welt 10
Einsendungen: 9 richtige

Rätsel Nr. 3 - Buch

Lösung: Gesucht war 5 Blätter. Aber je nach Betrachtungsweise ergeben sich verschiedene Lösungen:

1. Ein normales Buch hat in der modernen Zeit die ungeraden Seitenzahlen rechts und die geraden links. Daraus ergibt sich die Lösung 5 Blätter (7/8, [99]/100, 101/[102], [221]/222 und 223/[224])
2. Seltene Exemplare haben aber eine abweichende Nummerierung, die geraden Seitenzahlen stehen rechts und die ungeraden links. Damit ergibt sich die Lösung 4 Blätter ([6]/7, 8/[9], 100/101 und 222/223)
3. Früher gab es auch noch Buchexemplare, die jeweils auf einer Doppelseite nur eine Nummerierung hatten. Wenn Henrys Neffe so ein Buch auseinander genommen hätte, dann wären es 6 Blätter (7, 8, 100, 101, 222 und 223)

Bei diesem Rätsel ging es um die Herangehensweise an Probleme. Der eine Weg ist schnell, emotional und unbewusst, der zweite Weg ist langsam, berechnend und bewusst. Spontan (1. Weg) würde man als Lösung 6 Blätter sagen, weil 6 Seitenzahlen genannt wurden. Wenn man aber ein wenig mehr drüber nachdenkt (2. Weg), dann führt man sich die (unbewusst) genutzten Konventionen genauer vor Augen, man beschäftigt sich mehr damit und kommt dann auf die (hier gefragte) korrekte Lösung.

Preis: Ein Item der Redaktion
Gewinner: **Knöchelchen**, Welt 1
Einsendungen: 11 richtige

Rätsel Nr. 4 - Redewendungen

Lösung: Siehe gesonderter Artikel in dieser Ausgabe.
Preis und Gewinner: Ein Item der Redaktion erhalten **DLuck**, Welt Jacksonville, **siraustin**, Welt Arizona. Buffs nach Absprache erhält **Logikani**, Welt 10
Einsendungen: 3

(quis)

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Redaktion - Cymoril, quis, TonyMontana1602, Graf Luckner † 2024

Technische Umsetzung - quis

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgaben - <https://forum.the-west.de/index.php?forums/twtimes.213/>

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.