

★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 176 ★ Oktober 2023 ★ © 2023 TWT-Team ★ twtimes.de ★

Ausgabe Oktober 2023



HALLOWEEN 2023

CRAFTING-TEAMEVENT 04.09.2023 BIS 25.09.2023

Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

der goldene Oktober ist da, selbst in Bayern sind die Sommerferien zu Ende und neben den Blättern an den Bäumen verfärben sich dort auch viele Gesichter, es ist also Oktoberfestzeit. Wir hingegen haben uns in die Arbeit gestürzt und präsentieren euch die 176. Ausgabe der TWTimes.

Besonders hinweisen möchten wir auf den Artikel von der „Craftingeventwelt“ mit kurzen Erfahrungsberichten der Teilnehmer aus den Städten „Handwerkskammer“, „4 Handwerksgehillten“, „SanS“, „CaliCraft“, „Locker-Flocker“ und „Musketiere“.

Weiter haben wir uns für euch die Updates 2.205, 2.206 und 2.207 des Monats September angeschaut, einen interessanten Leserbrief zu „John Philip Sousa live“ von **Bärentatze vom Tal**, Meinungen zu dem Skript Duellstat, eine ausführliche Erklärung zum „Kopfgeldschutz“ und, und, und ...

Auch erfahrt ihr, was es mit „Traudel“ und „Seppel“ auf sich hat und für wen sich die neuen „Oktoberfestsets“ lohnen könnten. Dazu gibt es eine weitere Folge der Reihe „Die Waffen des Westens“, natürlich Rätsel, Chatspion und Graf Luckner wieder mit seiner Frage „War sonst noch was?“

Viel Spaß beim Lesen der Oktoberausgabe.

Die Redakteure der TWTimes

Cymoril, Graf Luckner, quis und Tony Montana 1602



Inhalt

Ausgabe Oktober 2023	1	Die Sets zum Oktoberfest	21
Vorwort	2	Craftingeventwelt	24
Inhalt	3	Duellstat - Meinungen	29
Wiederholbare Quests	3	Dies und das ...	31
Update 2.205	4	War sonst noch was?	32
Update 2.206	5	Der Chatspion	34
Update 2.207	5	Die Rätselecke	36
Orchestrion - Leserzuschrift	6	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	37
Die Waffen des Westens	7	Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	38
In eigener Sache	8	Rätsel Nr. 3 - Henrys fauler Gehilfe	39
Interview mit Eventy	9	Rätsel Nr. 4 - Rebus	40
Quests	12	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	41
Lesereinsendung Birdie	16	Impressum	42
Kopfgeld	18		



Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im Oktober

Der Herbst beginnt entspannt, zumindest, was die wiederholbaren Questreihen in unserem Spiel The West angeht. Diesen Monat gibt es nur zwei Reihen zu erledigen.

In der Reihe **Ein amerikanischer Albtraum** könnt ihr vom 28.10.23 um 10:00 Uhr bis zum 20.11.23 um 23:59 Uhr in 21 Aufgaben einen Fertigkeitpunkt erspielen. Dazu müsst ihr einige NPC-Duelle erfolgreich bestreiten, einige Stunden arbeiten und eine überschaubare Menge an Produkten abgeben.

9 Aufgaben erwarten euch in der Reihe **Halloween** zwischen dem 30.10.23 um 00:00 Uhr und dem 07.11.23 um 23:59 Uhr. Als Belohnung für das Abreiten verschiedener Questgeber und zwei Siege in NPC-Duellen erwartet euch ein locker-leichter Fertigkeitpunkt.

Die Redaktion der TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Wilden Westens viel Spaß und Erfolg beim entspannten Questen zum Herbstanfang!

(Tony Montana 1602)

Update 2.205

Dienst am Kunden

Unter diesem Titel kann man das Update 2.205, das am Dienstag, dem 29. August 2023, in unsere deutschen Spielwelten kam, treffend zusammenfassen. Immerhin werden in ihm zwei Spielerwünsche umgesetzt und eine Spielfunktion spielerfreundlicher gestaltet. Diese spielerfreundliche Neugestaltung bezieht sich auf den schon zuvor bearbeiteten Pfeil zwischen zwei Spielern bei einem direkten Tausch während eines Fortkampfs. Nachdem festgestellt wurde, dass die erste Überarbeitung die Sichtbarkeit des Pfeils nicht ausreichend verbessert hat, wurde nun noch einmal nachgebessert und eine noch stärker deckende Farbe für den Pfeil ausgewählt. Auch Spieler mit einer Rot-Grün-Schwäche sollten den Pfeil nun besser erkennen können.

Der erste Spielerwunsch betrifft Questgegenstände zu zwei Questreihen. Für die Reihen "Die versteckten Briefe" und "Die Legende von sieben Schwestern" werden vier verschiedene "Teile eines Briefs" beziehungsweise vier verschiedene "Schneeflocken" benötigt. Diese waren vor dem Update im Spiel selbst nicht mehr zu bekommen. Seit dem Update sind diese Gegenstände für je 20 Bonds im Union Pacific Shop in der Kategorie "Gebrauchsgegenstände" erhältlich.



Teile eines Briefs und Schneeflocken - jetzt im Union Pacific Shop erhältlich

Der zweite Spielerwunsch betrifft die Belohnungen für Quests. Dabei wurden die Einstellungen für alte Questreihenbelohnungen so angepasst, dass alle Gegenstände, die nicht als Questvoraussetzung verwendet werden, nun an den Fahrenden Händler verkauft werden können. Dies ermöglicht das Aufräumen der Inventare. Nutzloses kann jetzt entsorgt werden.

Eine neue Questreihe gibt es auch. In der Reihe "Henrys Garten" helft ihr dem Wirt eurer Stammkneipe im Westen, seinen Garten winterfest zu machen. Diese Reihe ist verfügbar für Spieler, die die Einführungsquestreihe "Rettet den Saloon, Teil 2" abgeschlossen und Charakterstufe 170 erreicht haben. Diese Questreihe ist jedes Jahr vom 28.08., um 00:00 Uhr bis zum 31.10., um 23:59 Uhr verfügbar.

Ein kleiner Fehler die Eventwelten betreffend wurde ebenfalls noch behoben. Dort funktionierte das sofortige Abschließen von Arbeiten mittels Nuggets nicht richtig. Das Problem wurde jetzt behoben und ungeduldige Spieler können nun direkt ab Beginn einer Eventwelt Nuggets einsetzen, um schneller voranzukommen.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-205.79701/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-205.79702/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)



Update 2.206

Erfolge und Kleinigkeiten

Das Update 2.206, das am Dienstag, dem 12. September 2023, in unser Spiel kam, fällt in die Kategorie "Ganz nett, aber nichts Weltbewegendes". Für die Questreihe "Gast aus Kolumbien" wurde ein bisher noch fehlender Erfolg erstellt. Wer die Reihe beendet hat, erhält seit dem Update dafür den Erfolg "Kolumbianischer Freund". Der nachträglich nicht mehr erreichbare Erfolg "Alle Getreideähren gehören dir" ist nach dem Update für die Spieler versteckt, die nicht alle 100 Getreideähren gesammelt haben. Das sorgt für Übersichtlichkeit in der Erfolgeübersicht.

Im Hintergrund, für uns Spieler unsichtbar, wurde auch schon das Oktoberfestevent 2023 vorbereitet. Abschließend gab es noch Änderungen bei der Darstellung von zwei ungenannten Questbelohnungen. Bei einer entspricht der angezeigte Titel seit dem Update dem eures gewählten Geschlechts. Bei einer anderen werden seit dem Update die Werte für Erholungspunkte direkt dargestellt und nicht mehr als Prozentsatz wie zuvor.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-206.79724/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-206.79725/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)



Update 2.207

Neues Belohnungssystem, Quests und kleine Fehler

Auch das Update 2.207, das am Dienstag, dem 26. September 2023, eingespielt wurde, bringt als Hauptinhalt ein neues Belohnungssystem mit sich, das es nun erlaubt, an verschiedene Spieler verschiedene Belohnungen für die selbe Quest zu verteilen. Ab jetzt ist es daher in neuen Quests möglich, Belohnungen zu erhalten, die an das individuelle Spielerlevel angepasst sind. Die Neuerung betrifft nur neue Questreihen, alte Quests werden nicht an das neue System angepasst.

Eine neue Questreihe mit dem Titel "Gott vergibt ..." ist ebenfalls im Spiel. Spieler, die Charakterstufe 50 erreicht und die Einführungsquestreihe "Rettet den Saloon, Teil 2" abgeschlossen haben, können die neue Reihe spielen und hier erstmals das neue Belohnungssystem mit levelabhängigen Belohnungen erleben. Nach Abschluss der Reihe erhält man den Erfolg "Gott vergibt ...".

Drei kleinere Fehler wurden mit dem Update ebenfalls noch behoben. Der Quest "Marias schlimmste Nacht überhaupt" aus der Questreihe "Seltsame Ereignisse geschehen" fehlte bislang eine Belohnung, diese wurde nun durch das Update hinzugefügt. Die bisher beschreibungslose Außergewöhnliche Oktoberfestruhe 2023 hat nun eine Beschreibung. In der Questreihe "Vorbereitung des Erntefests" wurde durch das Update in der Quest "Nach der Genesung" ein falscher Hinweis im Text korrigiert.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-207.79737/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-207.79738/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)

Orchestrion - Leserzuschrift

John Philip Sousa live

John Philip Sousa, dieser Name war mir lange Jahre unbekannt. Doch in diesem Jahr ist in The West ein Kleidungsset mit diesem Namen erschienen, der vor ungefähr zwei Jahren Eingang in mein Vokabular gefunden hat. Und das hat sich wie folgt abgespielt: Wir haben einen Ausflug nach 76646 Bruchsal, ins neue Schloss gemacht. Dort befindet sich heute im Raum 4 das **Deutsches Musikautomaten-Museum**.

Durch die Räume des Museums klang (neben anderen Musikstücken) ständig ein Lied, das mir vom Reinigungsmittel „der General“ aus meiner Kindheit bekannt ist (Meinem Vater ist das Lied unter dem Text bekannt: Wer reicht uns das schäumende Bier“.).

Die Fachkräfte des Museums bedienen die Musikinstrumente. Sie spielen die modernen Lieder ihrer Zeit in Einheitslautstärke vor.

Staunend stand ich vor dem Instrument. Es ist ein Orchestrion, gebaut im Schwarzwald, von den Gebrüdern Bruder in Waldkirch, dem damals führenden Standort für moderne Orchestrions. Und dieses spezielle, welches den Marsch von John Sousa spielt, war gebaut und ausgeliefert für den Jahrmarkt auf Coney Island bei New York. Die Musikanten tragen deutsche Militäruniformen aus dem Jahr 1909. Dieser Jahrmarkt ist im Jahr 1911 abgebrannt. Das Orchestrion hat den Brand überlebt und hat dann später den Weg zurück in die Heimat ins Museum nach Bruchsal gefunden.



Und es spielt eine von John Sousa dirigierte Originalaufnahme seines berühmten Marsches ab. Und im Vergleich zu modernen Kapellen, die diesen Marsch aufführen ist nach meinem Empfinden zu hören, dass das Original engagiert und zackig und mit viel Engagement gespielt ist und nicht übertroffen werden kann.

Neben anderen schönen, einzigartigen Musikinstrumenten kann man auch die Titanic Orgel hören bzw. sehen. Diese war bei der Jungfernfahrt wegen Lieferverzögerung nicht an Bord. Und nach dem Untergang wollte sie niemand mehr übernehmen.

Wer sich das gerne selbst ansehen bzw. anhören möchte, das Museum im neuen Schloss hat geöffnet Dienstag bis Sonntag, 10.00 Uhr bis 17.00 Uhr

Der berühmte Marsch von John Philip Sousa heißt: **Stars and Stripes** forever :-)

Bärenatze vom Tal, Welt Buffalo

Die Waffen des Westens

Samuel Colt - der Mann, die Waffe, die Legende

Wenn der Name eines Mannes durch eine Erfindung, die er gemacht hat, mehr als alle anderen mit dem Wilden Westen verbunden ist, dann gebührt diese Ehre sicher Samuel Colt. Seine Erfindung, der "Colt"-Revolver, ist zu einer Ikone des Wilden Westens geworden und aus keiner Erzählung darüber mehr wegzudenken. Der Begriff "Colt" ist über seine ursprüngliche Bedeutung als Bezeichnung für Waffen, die Samuel Colt entwickelte, längst hinausgewachsen. Als "Colt" werden heute oftmals ganz allgemein Revolver aller Art und Hersteller bezeichnet, unabhängig davon, ob sie überhaupt irgendeinen Bezug zu Samuel Colt oder der von ihm gegründeten Waffenfabrik haben oder nicht.

Doch auch das größte Talent, die größte Erfahrung und die größte Legende machen einen nicht immun gegen Fehlentscheidungen und Fehlschläge - und so kam es, dass auch Samuel Colt ab Mitte der 1850er Jahre eine Waffe produzierte, die in letzter Konsequenz unbeliebt bei ihren Nutzer war und zu schweren Verletzungen führen konnte - beim Schützen!

Das **Colt Model 1855 Revolving Carbine** wurde zwischen 1855 und 1864 produziert und trotz seiner Schwächen ab 1857 beim US-Militär eingesetzt. Es handelte sich dabei um ein mehrschüssiges Gewehr. Die Idee, ein Gewehr zu produzieren, das ohne nachzuladen mehr als einen Schuss abgeben konnte, war sicher eine gute und würde sich zukünftig auch durchsetzen. Diese Idee jedoch umzusetzen, indem man das Konzept eines Revolvers mit seiner Trommel als Patronenlager einfach ein gutes Stück vergrößerte, um es an die leistungsfähigeren Gewehrpatronen anzupassen, stellte sich in der Praxis als "nicht sehr gelungen" heraus - um es höflich auszudrücken.



The Smithsonian Institution (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Colt_Revolving_Sprt_Rifle_1st_Model_1855_Gen_Harney-NMAH-AHB2015q026784.jpg), „Colt Revolving Sprt Rifle 1st Model 1855 Gen Harney-NMAH-AHB2015q026784“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-US>

Der Colt Model 1855 Revolving Carbine - zwar von Colt, aber doch ein Fehlschlag

Das Problem der Waffe war, dass es sich im Prinzip um einen übergroßen Perkussionsrevolver handelte und somit noch keine kompletten Patronen mit geschlossenen Metallhülsen verwendete. Das Projektil, die Treibladung und der Zündsatz in Form eines Zündhütchens waren hier noch getrennt und nur relativ lose miteinander verbunden. Die Treibladung war in Papierpatronen enthalten und diese stellten dann auch das größte Problem der Waffe dar. Es zeigte sich nämlich, dass diese Papierpatronen unter realen Einsatzbedingungen nicht immer stabil und verlässlich geschlossen blieben. Schon kleinere Risse im Papier der Patrone führten dazu, dass Pulver aus der Patrone austreten konnte. Dieses Schießpulver verteilte sich dann in der Trommel und konnte bei der Abgabe eines Schusses leicht entzündet werden. So kam es häufig vor, dass bei der Abgabe eines Schusses durch die entstehenden Funken auch weitere Patronen in der Trommel gezündet wurden, was in seltenen Fällen bis hin zu einem katastrophalen Zerreißen der Trommel führen konnte. Schwere Verletzungen durch Metallsplinter an dem Arm des Schützen, der die Waffe vor der Trommel hielt, waren dann die Folge. Sehr viel häufiger traten die Kugeln der ungewollt gezündeten Patronen aber einfach nach vorne aus der Trommel aus und rissen dem Schützen Teile der vorderen Hand ab.

Dieser technische Mangel ließ sich nicht prinzipiell beheben. Die Kommandeure des US-Militärs wiesen ihre Soldaten zu außerordentlicher Genauigkeit beim Reinigen der Waffe und zu extremer Vorsicht beim Laden an. Man kann sich sehr leicht vorstellen, dass derartige Befehle im Stress eines Kriegseinsatzes - ab 1861 wurde das Gewehr im US-Bürgerkrieg auf Seiten der Union verwendet - nicht immer umgesetzt werden. Wenn das eigenes Leben von der Geschwindigkeit im Umgang mit der eigenen Waffe abhängt, dann lässt die Ordnung schnell zu wünschen übrig.

Die Waffen des Westens - Fortsetzung

Eine weitere Anweisung sah vor, das Gewehr nicht mehr vor der Trommel zu fassen und zu stützen. Das führte dazu, dass die "vordere" Hand praktisch direkt auf dem Ring um den Abzug herum lag und somit im Prinzip direkt auf der "hinteren" Hand lag. Die Folge war, dass der vordere Teil der Waffe vollkommen frei schwingen konnte - mit den vorstellbar katastrophalen Folgen für die Genauigkeit.

Um das bereits stark eingetrübte Bild der Waffe vollends zu verdunkeln, fehlte es den Truppen, die sie nutzten, vielfach auch an der nötigen Erfahrung, die zweifellos deutlich erhöhte Feuerrate der Waffe sinnvoll zu nutzen. So feuerte etwa das 21. Ohio Freiwilligenregiment in so schneller Folge, dass die Konföderierten auf der Gegenseite dachten, sie ständen einer ganzen Division und nicht nur einem Regiment gegenüber. In der Folge erschöpften sich aber auch die Munitionsvorräte des Ohio Regiments so schnell, dass die Munition vor Ende des Gefechts ausging und das Regiment sich dem Feind ergeben musste.

Zahlen lügen nicht und so lässt sich das Ausmaß des Fehlschlags des Colt Model 1855 Revolving Carbine auch mit Zahlen belegen. Während des US-Bürgerkriegs - einer Zeit also, in der eine Nachfrage für Hunderttausende Gewehre bestand - wurden von diesem Typ nur weniger als 5000 Stück produziert. Welchen finanziellen Verlust diese Waffe auch für das US-Militär darstellte, belegen drei weitere Zahlen. Der Anschaffungspreis hatte bei 44 Dollar gelegen. Nachdem ein Komitee beschlossen hatte, die Waffe nicht weiter zu verwenden, wurden die noch vorhandenen Gewehre an Privatleute verkauft - für 42 Cent pro Stück, also mit einem Wertverlust von über 99 %!

Dem Ansehen von Samuel Colt und seiner Waffenfabrik hat dieses desaströse Produkt nicht langfristig geschadet. Er und seine Produkte sind zu Ikonen des Wilden Westens geworden und erfreuen sich auch heute noch größter Beliebtheit - in Museen, bei Schützen und in Computerspielen.

(Tony Montana 1602)

In eigener Sache

Ein neues Teammitglied wird gesucht ...

Wie im Forum unter Team-Updates bekannt gegeben wurde, hat *ArtemiS* das The West Team verlassen. Wir bedauern das, denn wir wissen, wie gern sie diese Aufgabe ausgeführt hat. Sie hat auch oft für die TWTimes Grafiken angefertigt, wie z. B. die für den Chatspion sowie weitere.

Wir danken *ArtemiS*, auch im Namen der Spieler und Leser für die gemeinsame Zeit und wünschen ihr alles Gute.

(Die Redakteure der TWTimes)



Interview mit Eventy

Teilnehmer auf der Eventwelt im Gespräch mit Eventy McEventFace



Cymoril: Wollen wir mal Eventy aufwecken?

[GM] Eventy McEventFace: Eventy ist wach und hat noch ne Frage ^^ Wie heißt der Wohnsitz der germanischen Götter?

Contii: Asgard

[GM] Eventy McEventFace: Richtig! Du hast das allerletzte Rezeptbuch gewonnen!

Cymoril: Ah Eventy ist wach. :-) Nicht gleich wieder einschlafen bitte.

Contii: die presse will ein Interview mit Eventy

Elisabeth: grins

Cymoril: Gute Idee!

Elisabeth: eventy ist schon länger wach

Cymoril: Führe mal das Interview mit ihm bitte, Contii. :-)

[GM] Eventy McEventFace: Interview?

Cymoril: Oder wir machen das alle gemeinsam.

[GM] Eventy McEventFace: Das steht nicht in meinem Arbeitsvertrag :O

Contii: du hast nen vertrag? o_O

Cymoril: Wir machen auch Sachen, die da nicht drin stehn. ;-)

[GM] Eventy McEventFace: Beantwortet mal lieber weiter meine Fragen. Wie nennt man die sprunghaft Veränderung von Erbanlagen?

Cymoril: Mutation

[GM] Eventy McEventFace: Richtig!

Cymoril: Juhu! Jetzt bekomme ich das Interview!

[GM] Eventy McEventFace: Tatsächlich ja, weil der Code für die Tasche des Feldkochs irgendwann bei nem Unentschieden drauf gegangen ist :-D Du hat so 15 Minuten Zeit, dann muss ich kurz frosting auf meinen Karottenkuchen packen und meine Pizza in den Ofen schieben

Cymoril: Wie fühlst du dich mit dem neuen Namen Eventy?

quis: Ist die Pizza selber gemacht?

Cymoril: Schon wieder eingeschlafen wohl. Bitte antworten, habe nur 15 Min. Zeit.

[GM] Eventy McEventFace: Naja, was heißt hier neuer Name? Ich hieß ja schon immer Eventy McEventFace, ich wurde ja extra angestellt, weil irgendwie meine ganzen Vorgänger in Rente gegangen sind. Muss man sich mal vorstellen, nur der Name als Einstellungskriterium. Und ja, natürlich ist die Pizza selbst gemacht

Cymoril: Na los, Spieler fragt mit!

Contii: wo is die nächste frage hast nur 15 min :

Elisabeth: sind für dieses Jahr noch andere Eventwelten geplant?

[GM] Eventy McEventFace: Ja, es ist für dieses Jahr noch eine Eventwelt geplant, die Vorbereitung und die Planung läuft auch schon im Hintergrund.

Contii: Gibt es demnächst eine FK-WM?

[GM] Eventy McEventFace: Eine Fortkampf-WM ist ein internationales Projekt, das viel Koordination benötigt. Generell spricht aber nichts dagegen. Aber im Endeffekt müssen da möglichst viele Märkte mitziehen.

Cymoril: In welchem Monat soll die Eventwelt eröffnet werden?

FantaSixty: und welches Thema hat diese Eventwelt? wenn du das schon sagen darfst

[GM] Eventy McEventFace: Die Eventwelt ist für Ende Oktober geplant, damit alle möglichst danach eine ruhige und entspannte Vorweihnachtszeit haben :-)

Interview mit Eventy - Fortsetzung

quis: Gibt es auch wieder was zum Advent im Forum?

[GM] Eventy McEventFace: Die letztes Eventwelt so sich komplett ums Questen drehen.

Contii: Team oder solo?

[GM] Eventy McEventFace: Es wird im Forum auf jeden Fall was zum Advent geben, allerdings etwas anders als im Vorjahr, wir wollen uns ein wenig auf die Ursprünge der Adventskalender zurück besinnen. Das Questevent ist als Soloevent geplant

Elisabeth: also - jeden Tag im Advent ein Kerzchen anzünden?

[GM] Eventy McEventFace: Es wird schon jeden Tag ein Türchen geben, mehr mag ich noch nicht verraten, einiges befindet sich derzeit noch in der Abklärung, daher will ich da nichts falsches versprechen

FantaSixty: bietet unser deutscher Server im Vergleich mit anderen mehr oder weniger Events? ist unsere Community verwöhnt?

[GM] Eventy McEventFace: Das ist eine gute Frage :-D Im Vergleich bieten wir definitiv eine überdurchschnittliche Zahl an Events an (ich glaub nur die türkische und die ungarischen Communitys haben ähnlich viele Events). Auf jeden Fall würde ich sagen, bieten wir vergleichsweise auch bessere/mehr Preise an. Ich bin allerdings nicht bei allen Communitys im Bilde.

[GM] Eventy McEventFace: ich nehme euch gleich mit in die Küche, daher habt ihr noch 30 Minuten :-)) Kann dann nur kurz dauern bis ich antworte

Cymoril: Du bist klasse Eventy!

[GM] Eventy McEventFace: Dankeschön :-)

Contii: IM Juni gab es ein Update der Charakterklassen welches verständlicherweise zurück gezogen wurde, wie sieht der aktuelle stand aus?

FantaSixty: also an dieser stelle auch ein riesen danke schön für dein auftreten hier und die Quizfragen. mir macht sowas immer riesigen Spaß und Lob kommt ja immer zu kurz, deswegen DANKE

[GM] Eventy McEventFace: Zu den Charakterklassenupdates kann ich leider nichts sagen, da müsstet ihr jugolas fragen, ob der mehr Infos von seiner Chefin hat. Vielen Dank für das Lob :-)

quis: Dann schick jugolas doch mal her ;-)

[GM] Eventy McEventFace: Der darf Sonntags eigentlich gar nicht arbeiten, aber ich frag ihn mal lieb ;-)

Contii: Eventy welcher Supporter bedient dich denn gerade? ;-)

[GM] Eventy McEventFace: Ich bin doch keine Handpuppe oder Marionette, was für eine Unterstellung! Ich bin ein eigenständiges Wesen

[GM] Eventy McEventFace: (Na gut, vielleicht bedient mich gerade ..., aber erzählt es nicht weiter ;-)) Also, zu den Charakterklassenupdates weiß ich nicht so viel. Nachdem es zurückgezogen wurde, gab erst eine Krankheits- und dann eine Urlaubswelle. Seit dem wurde sich erst mal auf andere Sachen fokussiert.

Contii: gibt es noch mehr als waupees Kleider? neue Kleider für lvl 150+

[GM] Eventy McEventFace: Das sind Details aus der Produktentwicklung, zu denen ich erst was sagen darf, wenn ich es mit einem Update ankündige.

FantaSixty: Eventy, dürfen wir dir auch Vorschläge schicken für Ideen?

Elisabeth: aber sicher doch, fanta - das war doch schon immer so

FantaSixty: zum bsp. weltenbonus, eventinhalte, questideen, rezeptideen usw?

MrMrluxi: Ne Fanta, aber du kannst dich ja mal fürs Team bewerben

[GM] Eventy McEventFace: Ja, ihr könnt mir jederzeit Vorschläge schicken. Aber gerade bei Quests rechnet damit, dass ich die nicht am selben Tag an die LCM weiterleite, da die Quests immer übersetzt werden und einem bestimmten Format folgen müssen

[GM] Eventy McEventFace: Aber an der Stelle auch mal hier Werbung: Bewerbt euch gerne für das Team, ich freue mich über neue nette Kollegen :-)

Cymoril: Haben sich schon Bewerber für das Team gemeldet?

[GM] Eventy McEventFace: Ob es schon Bewerbungen gab, mag ich nicht sagen, aber: Es dürfen immer gerne mehr sein

MrMrluxi: Ja ich habe eine Frage an Eventy, angenommen man würde die Eventregeln nicht verstehen oder am Thema vorbei craften, gibts dafür auch einen Sonderpreis/Trostpreis für den letzten Rang?

FantaSixty: da hake ich mal auch gern nach, es gibt ja eine Teilnehmerbelohnung, aber nur, wenn man 500 cp erreicht

Elisabeth: genau - die unter 500 craftingpunkten gehen also komplett leer aus?

FantaSixty: kann das angepasst werden, einfach als Teilnehmerpreis? unabhängig von der craftingstufe?

Interview mit Eventy - Fortsetzung

[GM] Eventy McEventFace: Für den letzten Platz haben wir leider nur einen feuchten Händedruck übrig
FantaSixty: ja, ich denke, viele gehen sonst leer aus, obwohl sie hier persönlich ihr bestes gaben
uebermutti: ich habe durch das laaange Rezept suchen 5 tage zum craften verloren , weil ich KEIN Fortsetzungsrezept gefunden habe
Elisabeth: und die grenze von 500 craftingpunkten für die teilnehmebelohnung?
FantaSixty: ich wäre also für eine Änderung bzw Anpassung
[GM] Eventy McEventFace: Derzeit gibt es für Spieler unter CS 500 keinen Preis, allerdings gibt es ja die Regelung, dass wir gewinne im Nachhinein anpassen können, daher würden wir wahrscheinlich eine Anpassung der Mindeststufe vornehmen (auf 50 oder so)
MrMrluxi: ich habe auch zwei Tage nur gesucht
Elisabeth: ich such immer noch
FantaSixty: das wäre absolut toll
MrMrluxi: Ich habe zwei Wochen später angefangen und bin auch 500
[GM] Eventy McEventFace: Allerdings müssen wir dafür einmal schauen, wie das Leaderboard morgen aussieht
fine: ich stehe auch bei 300 und bekomme kein Rezept dafür
[GM] Eventy McEventFace: Dass einige keine Rezepte gefunden haben, sollte auf jeden Fall auch keine Schikane oder so sein, auch dass es am Ende keine Rezepte gab
fine: hatte mich auf das Event gefreut und nun bin ich froh das es morgen vorbei ist
uebermutti: sid viele froh fine
FantaSixty: aber mir hat das Event auch so Spaß gemacht es ging ja um die Vielfalt, das geht auch ohne 300er Rezept
Elisabeth: es geht nicht um viele rezepte, es geht um bestimmte rezepte
[GM] Eventy McEventFace: Falls wir noch mal ein Craftingevent anbieten sollten, werden wir da auf jeden Fall das Konzept anpassen. Aber da ich eigentlich auch schon 4 Ideen für das nächste Jahr habe, könnt ihr euch sicher sein, dass es nächstes Jahr kein reines Craftingevent geben wird :-)
Elisabeth: na, ich hoffe, dass da eine lustige speedwelt ohne viele regeln dabei ist
uebermutti: bin von Events erst einmal geheilt
MrMrluxi: Ein FK Event wär auch mal wieder ne feine Sache
[GM] Eventy McEventFace: Wie meinst du das Elisabeth? So was wie die Level 250 Speedwelt letzten November ohne Preise?
Elisabeth: ja, so in der Art
MrMrluxi: Ohne Preise?
Elisabeth: so ganz ohne Stress nur just for fun
uebermutti: ;-)- suuuupppppaaa
MrMrluxi: Ne das ist langweilig :-D
FantaSixty: was ich hier gut fand, war die versteckte Rangliste daher wurde es hier auch nicht gehässig
fine: ja die fand ich auch gut
FantaSixty: ja Mutti, denn da wären sonst die vielfaltspunkte zu sehen so ging das nicht, fand ich richtig toll und so warten wir jetzt alle mit Spannung auf den Montag

Wir bedanken uns bei Eventy McEventFace, dass er sich die Zeit genommen hat, unsere Fragen zu beantworten. Danke auch an die Mitinterviewer.

(Cymoril)



Quests

Quests mit Handwerksgegenständen

xyzabcd verfasste im Forum von The West einen Beitrag zu oben genanntem Thema, den wir hier auch nochmal veröffentlichen.

(Cymoril)

Ich habe ein paar Welten, auf denen ich "einige" Oktoberfestquests mache, sei es weil ich da erst nach dem letzten Oktoberfest angefangen habe oder da Jahre Pause gemacht hatte, und eigentlich nur wieder angefangen habe, weil ich für das Script was zum Testen brauchte.

Mann: "Hey, du! Ja, du! Du siehst wie ein ehrlicher Kerl aus. Ich brauche ziemlich dringend eine Honigpresse, Rosenwasser und eine Laterne für meine Frau. Du musst wissen, sie hat heute Geburtstag. Ich bezahle dich gut dafür."

What? Reagiert irgendjemand auf "Hey, du" anders als den Revolver zu ziehen und den Typen umzunieten und dessen Frau damit einen Gefallen zu tun? Ok, lassen wir das mal beiseite, ebenso wie die Frage, wie bescheuert man sein muss, Wildfremde auf der Straße anzusprechen und ihnen zu verraten, dass man den Geburtstag seiner Frau vergessen hat.

Ignorieren wir diesen Menschen, und kümmern uns um die Quest. Honigpresse, Laterne und Rosenwasser werden benötigt. Rosenwasser ist easy. Relativ gesehen.

Laterne ... kein Thema. Die macht der Schmied und davon gibt es genug. Oder gibt es da vielleicht doch ein Problem?



1 Laterne = 2 Geschmolzenes Eisen + 3 Glas + 1 Nägel + 2 Verzierung

Oder aufgedrösel: 3 Blei + 2 Eisenstangen + 2 Goldstaub + 6 Halbedelsteine + 3 Harz + 2 Holz + 6 Holzkohle + 1 Nägel. Harz gibt es beim Quacki, und Holzkohle beim Feldkoch.

Man kann auf dem Markt nach der Laterne suchen, aber da ist wahrscheinlich keine (nicht mal auf funktionierenden Welten, denn die Laterne ist ein Produkt, das niemand braucht). Also suchen wir einen Schmied. Das Beste, das passieren kann, ist, dass ein Schmied sagt "ich hab' noch eine, und hier hast du sie für \$ 500". Das ist ein Schmied auf dem Weg zur Pleite. Der real existierende Schmied sagt etwas ganz Anderes: "Beschaffe mir das Zeug und denke an Holzkohle und Harz". Das heißt, ab zum Feldkoch und zum Quacki. Wenn man Glück hat, ist man eines davon. Das zusammen zu bekommen ist ein Geduldsspiel, und macht schon auf funktionierenden Welten absolut keinen Spaß. Auf den anderen Welten ist es eine Qual für den Käufer, der die Quest machen will.

Aber halt, da gibt es noch etwas, nämlich was der Schmied denkt: "*Schei...*", ich will das gar nicht. Unter 10 Laternen will ich nichts machen. Warum tue ich mir das an?" Denn der Schmied hat da auch seine liebe Last. Der muss den Mist auf dem Markt suchen, kaufen, machen, anbieten - und nebenher muss er noch ein wenig denken und selber nachlesen, was er jetzt eigentlich braucht.

Im Rezept sieht er das: 2 Geschmolzenes Eisen + 3 Glas + 1 Nägel + 2 Verzierung

Kaufen muss er das: 3 Blei + 2 Eisenstangen + 2 Goldstaub + 6 Halbedelsteine + 3 Harz + 2 Holz + 6 Holzkohle + 1 Nägel

Ist kein Akt, richtig? Die Nägel passen ja immerhin. Ehrlich gesagt ist es für den Schmied eine Zumutung, eine einzelne Laterne herstellen zu müssen (das gilt auch für Wundertinkturen, Met und so). Und dann war da ja noch die Honigpresse.

Quests - Fortsetzung

1 Honigpresse = 1 Eisenstangen + 2 Griffstück + 1 Hammer + 3 Holz

2 Griffstück = 2 Harz + 2 Holz + 2 Nägel + 2 Säge

(Ich würde auf Honig aus einer hölzernen Presse, die gesägt, aber nicht gefeilt oder wenigstens gehobelt wurde, lieber verzichten, aber das nur am Rande.)

Ein realistischer Preis für eine Laterne liegt bei \$ 50.000, Honigpresse 20.000, Rosenwasser 5.000. Zusammen \$ 75 k. Der Typ will uns 1500 geben. Das ist Raub.



Halt. Behauptete ich in einem Anfall von Blödheit, es gäbe genug Schmiede? Ich weiß es doch besser, warum schreibe ich solchen Mist?

Das stimmt längst nicht für alle Städte und auch nicht für alle Bündnisse. Da kann man dann über den Weltmarkt handeln. Den Weltmarkt, auf dem Herr K. routinemäßig alles weg kauft, egal ob da ein Name dran steht, vielleicht sogar bevorzugt dann und stolz verkündet "stand ja im offenen Weltmarkt". Stimmt, du Sausack, es stand im offenen Weltmarkt, weil das bescheuerte Spiel mich dazu zwingt, die Sachen über den Markt zum Schmied zu bringen (Moment. Mein Schmied hat keine eigene Schmiede, zu der ich die Sachen liefern kann? Was ist denn das für einer?).

Übrigens stimmt diese optimistische Annahme nicht mal für alle Welten. Na ja, Schmiede gibt es schon noch, aber die kommen nur noch selten aus dem Seniorenheim zur Arbeit. Und wenn die sich alle paar Tage mal einloggen, hilft das auch nicht weiter, weil sie längst vergessen haben, wie man Nachrichten liest - oder auch keinen Bock haben und der Einfachheit halber alles löschen. Oder sie lesen, und sagen sich "mache ich morgen", loggen sich aber erst nächste Woche wieder ein. Auf den so gut wie toten Welten ist es schon schwierig genug, in 24 Stunden Harz zu bekommen.

Der Name des Questdesigners sähe auf einem Plakat sehr gut aus ... nahe den Worten "\$ 75 k, bevorzugt tot" (die 75 k spende ich auf allen Welten gerne). Findet ihr das jetzt unfair von mir? InnoGames, euch meine ich? Na ja, ihr zwingt uns ja auch oft genug dazu, grundlos Kopfgelder auszusetzen und verglichen mit den Kopfgeldern ist meines wenigstens begründet (ob euch die Begründung passt oder nicht). Ich habe wirklich nichts dagegen, dass wir für Quests mit anderen zusammenarbeiten müssen (sogar ich Einzelgänger sehe den Sinn von Zusammenarbeit in einem Spiel durchaus ein), aber gewöhnt euch bitte, bitte, bitte ab, diese überkomplizierten Handwerksgegenstände in Quests zu verlangen. Und erst recht, wenn diese Dinge im Spiel obsolet sind (und denkt dran, dass aufgrund der inhärenten Inflation im Spiel ihr langsam, aber sicher, alles obsolet wird). Ach ja ...

1. Henry: kannst Du für mich einige Fässer Alk aus crystal town abholen?

2. In Crystal Town beschafft man dann für einen Blödmann Laterne, Honigpresse und Rosenwasser (ist seine Frau die Sorte Imkerin, die gerne nachts arbeitet und die Bienen mit Quackis Superparfüm ruhig stellen will? Oder will er die Bienen damit wild machen und die Laterne ist dafür da, dass er Licht hat, wenn er ihr Grab gräbt?). Klar, statt selbst irgendwo einen Whiskey zu trinken oder den Schaulustigen die Taschen auszuräumen, lösen wir Eheprobleme. Ist klar. Logisch. Natürlich.

3. "Du fühlst dich gut, nachdem du dem Mann geholfen hast." Wie bitte? Ich? Ich habe Angst um das Leben seiner Frau. "Du kannst sehen, dass er tiefe Gefühle für seine Frau hat und keine Sekunde bereut, so viel für ihre Geschenke ausgegeben zu haben." Kann ich das (siehe Punkt 2: ich kann das offensichtlich nicht)? Hat er das? Nein, verdammt, hat er nicht, *ICH* habe das. Blöd wie ich bin. Schon für die Marktgebühren. Oh, der Kapitän

Quests - Fortsetzung

kommt in den Saloon, um in Ruhe zu futtern und kommt zu Dir. Ist klar. Du hast gute Laune und bist ganz ruhig. Du gehst nicht etwa an die Decke wegen deiner eigenen Blödheit. Sei's drum. Es ist natürlich reiner Zufall, dass er zu Dir kommt. Es kann gar nicht sein, dass er die Umgebung schon ausgekundschaftet hat und den dümmsten Typen der Umgebung gefunden hat.

Kapitän zu dir: "Ich habe da noch ein paar Bierfässer, von denen ich nicht weiß wohin, außer dass da der Name Henry Walker dran steht." Ist klar ... alle kommen zu dir und Henry ist zu blöde um eine Adresse anzugeben. "Außerdem hängt da noch ein Pärchen dran." Ach, der Kapitän hat kein Geld. Klar zahle ich \$ 500 für ihn. Für ein Mittagessen. Ich glaube, ich spinne. Gerne. Ich bin ja sowieso in den Miesen. In was für einer kleinen Welt wir leben? Das finde ich nicht so überraschend. Was mich überrascht und leider auch im wirklichen Leben überrascht: Dass die Welt nicht unter dem Gewicht der Blödheit zerbricht und zu einem schwarzen Loch wird.

4. Kapitän zu dir: Kennst du nicht noch jemanden, der für mich arbeiten will? Sicher doch. Ich habe viele Feinde, die gerne bei dir pleite gehen dürfen. Maya, Henry und den Säufer, aber nein, ich biete den Piraten, der immer noch bei Waupee sein soll. Warum tue ich das? Weil dieser ach so vertrauenswürdige Kapitän noch einen echten Verbrecher in der Crew braucht? Weil ich es klasse finde, dass mehr Gesindel auf den Flüssen unterwegs ist? Warum sollte ich? Warum tue ich das nur?

5. Gesindel überfällt am Fluss einen Fischer. Ich schieße es KO. Ach deshalb. Ich muss wohl geahnt haben, dass ich gleich Gesindel KO schieße, und Sorge schon mal für Neues. Ist klar.

6. "Du gibst dem Fischer 1000 \$ als Bezahlung dafür, dass du dir seine Angelausrüstung ausleihst." What? Was tue ich? \$ 1000 für das Ausleihen einer Angelausrüstung, die \$ 42 kostet (ich habe nachgesehen). HILFE. BRINGT MICH IN DIE GESCHLOSSENE. "Du weißt, dass du dieses Geld nicht benötigst und der Fischer gerade seinen gesamten Besitz verloren hat." Echt jetzt? Was zum Teufel habe ich mit der Angelausrüstung vor? Sie weg zu werfen? Na gut, gehen wir mal 3 Stunden fischen. Ist ja nicht so, als hätte ich 5 Lachs und 5 Forellen übrig, die ich dem Mann spenden könnte. Äh.



7. Zurück bei Henry. Er hat niemanden eingeladen. Schön. Ob ich den Zaun reparieren kann? Letzte Woche ist eine Herde Bullen entlang gekommen und du hattest noch keine Zeit, dich darum zu kümmern. Na klar, ich repariere den Zaun doch gerne für dich. Ich denke überhaupt nicht, dass du faul bist. Nein, ich denke, du zahlst nicht mal den Mindestlohn. Und ich danke auch herzlich dafür, dass das ich für dich arbeiten und Leute niederschießen durfte. Und ich bringe hinterher auch gerne eine Kiste zu Waupee ... der gerade in Deinem Saloon ist.

8. Bei Waupee am Tisch. "Danke für die Kiste." Der einzige nicht nativ englisch Sprechende kennt das Wort 'Danke'. Freut mich. Die Kiste enthält Fotos vom letzten Oktoberfest. Schön, aber zeig sie mir bitte nicht. Ich möchte echt nicht wissen, was wir mit noch mehr Alkohol im Blut angestellt haben. "Frag nicht mich wegen des Piraten, frag ihn selbst". Entschuldige, Waupee, ich habe mit so vielen Idioten zu tun, nicht zuletzt dem im Spiegel, dass das Gehirn abgeschaltet hat.

Und jetzt kommen wir zur Cross-Dressing-Kömodie. Der Bootsmann ist eine Sie, und zwei Jahren auf der Suche nach dem Piraten, weil das ihr Bruder ist. 2 Jahre auf See, und schon Bootsmann? Wollen wir mal glauben. Cross-Dressing und körperliche Arbeit und zwei Jahre dabei nicht auffliegen? Wollen wir auch glauben. Beides zusammen? Das fällt mir schwer. Waupee hat ein schlechtes Gefühl dabei. Der Pirat hat nie etwas von einer Schwester erzählt und ist wie ein Bruder für Waupee. Na ja, wir haben unsere Macken, und Brüder kann man sich wenigstens nicht aussuchen, Piratenfreunde schon. Aber egal, das mit dem miesen Gefühl spricht für dich.

Quests - Fortsetzung

Waupee: "Bring mal Kaffee ins Dorf, ich rede so lange mit dem Kapitän." Übersetzung: Verschwinde, du störst. Warte? Hieß es nicht eben noch, ich solle mit dem Piraten reden? Sind die alle von Natur aus so verwirrt, oder liegt das an mir?

9. Waupee ist vor dir am Indianerdorf. Das war ein richtiges Speedset plus Rocket Turtle. Der Papagei erkennt die Schwester nach zwei Jahren und landet auf ihr. Seid ihr euch echt sicher, dass Papageien ein so gutes Personengedächtnis haben? Und kann sich Waupee sicher sein, dass der Papagei nicht einfach landete, weil ihm gerade die Puste ausging? Na ja, egal. Waupee: "Ich habe eine von Henrys dämlichen Aufgaben 'vergessen', aber jetzt bist ja du da. Ein Hammer, fünf Tischtücher. Tischtücher gibt's beim Handeln." Mach' ich doch gerne. Und du hast ja auch völlig recht, ich habe ja sonst nichts zu tun.

10. Henry gibt dir eine Duellmotivationsbrezel und 3900 Brezeln. Und was hat es jetzt mit dem Pärchen auf sich? Unangekündigte Gäste, die gerne das Oktoberfest eröffnen.

Es passt doch alles zusammen. Ein betrügerischer Kapitän, der \$ 500-Mittagessen bestellt ohne Geld mitzunehmen und ganz offensichtlich die Idioten der Umgebung schon so gut ausgekundschaftet hat, dass er den Einen gefunden hat, der das zahlt. Eingeschleuste Spione, von denen einer auch noch Ortskenntnisse hat, und dessen Job das Ausrauben Anderer ist.

Das Ende der Questreihe sollte sein:

11. Die Bande hat in Ruhe alles ausgeräumt, während ihr gesoffen habt und eure Besucher echt ablenkten, eure Pferde geschlachtet und dann das Kaff niedergebrannt, damit ihr sie nicht verfolgen könnt und auch gut beschäftigt seid. Die Kirche ist jetzt auf Level 1. *Das* wäre verdient. Brezeln? Pah.

(xyzabcd)



Lesereinsendung Birdie

Stahlverstärkte Kassetten - stahlharte Erkenntnis

Wir erhielten von **Dr. Birdie Vogel** einen wissenschaftlichen Beitrag zu folgendem Forumthread: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/random-kisten.79740/#post-904342>. Vielen Dank für die Einsendung Dr. Vogel.

(Cymoril)



Da Schrödingers Kuscheliges-Gedankenexperiment zur Quantenmechanik doch einige offensichtliche (für mich schon, für Euch naja) Schwachpunkte sowie unbeweisbare Behauptungen aufweist, gibt es hier die aktualisierte, Version incl. Beweis.

Ich nenne diesen Beweis (nix Gedankenexperiment) Birdies Stahl:

Grundsätzlich schwimmen stahlverstärkte Kassetten im Ozean der Bits und Bytes friedlich und mit unbestimmtem Inhalt herum. Sie enthalten gleichzeitig jedes im Inhaltspool enthaltene Produkt, welcher erst dann offenbar wird, wenn, wir nennen ihn mal "der Öffner", die Kiste öffnet und sich den Inhalt ansieht.

Soweit ganz gut und Schrödinger hat bis zu dem Punkt recht, an welchem die eine Variable, welche Schrödinger eben nicht in Betracht zieht, ins Spiel kommt: Der Öffner!

Der Öffner ist eine natürliche Person, welche entweder von der Konstante "Gott" (hier= Inno GmbH) bevorzugt oder benachteiligt wird. Öffnet und betrachtet (dazu später mehr) nun die von Gott bevorzugte Person die stahlverstärkte Kasette, so erscheint immer ein hochwertiger, seltener, teurer Gegenstand. Ist jedoch der Öffner eine von Gott benachteiligte Person, nennen wir sie der Einfachheit halber "Der Vogel", dann erscheint ein Gegenstand, der keinesfalls die Attribute "hochwertig", "selten" oder/und "teuer" inne hat.

$$i\hbar \frac{\partial \psi}{\partial t} = \hat{H} \psi$$

Soweit könnte der Quantenmechanik-Amateur durchaus noch der Meinung sein, dass es bis hier hin doch eigentlich gar keinen Unterschied zwischen Schrödingers Mietzekatze und Birdies Stahl gibt, jedoch gibt es diesen doch.

Da mir all dies keine Ruhe ließ, habe ich an dieser Stelle den Pfad den uns die tickenden Uhren aufweisen verlassen und mich auf die Suche nach dem echten Beweis meiner Theorie gemacht. Ich warf also meine Zeitmaschine an, um in die Vergangenheit zu reisen und welch schreckliche Erkenntnis traf mich da?

Es war so: Ich reise so in der Zeit zurück, klingel bei mir durch und sage "Servus Vogel, wie geht's dir denn so? ... Halli, hallo, bla bla bla." Ihr wisst bestimmt wie das ist, wenn man sich selbst trifft. Ich zeigte also Vergangenheits-Vogel einen mit meinem I-Bone 68X aufgenommenen Screenshot, welche den Inhalt der von ihm gerade erhaltenen stahlverstärkten Kasette als "Anleitung: Herstellung eines Poliersteins" aufzeigte und bat ihn, diese Kasette nicht zu öffnen, sondern sie zu verkaufen. Für fast umsonst ging diese Kiste natürlich weg, wie die berühmte warme Semmel und als wir dann den Käufer, nennen wir diesen der Einfachheit halber "Jeder andere", darum baten, diese zu öffnen, entpuppte sich der Inhalt als nie endender Nugget-generierender Zauberbeutel (Item #0815).

Lesereinsendung Birdie

Ich war geschockt, empört und mir war schlecht, aber ich wollte noch mehr!

Somit reiste ich ein zweites Mal zurück in die Vergangenheit, klingelte bei mir durch und sagte "Servus Vergangenheits-Vogel und servus Nicht-ganz-so-vergangener-Vergangenheits-Vogel, wie geht's Euch denn so? ... Halli, hallo, bla bla bla." Ihr wisst bestimmt wie das ist, wenn man sich selbst zweimal trifft.

Die beiden Vergangenheits-Vögel waren gerade dabei die stahlverstärkte Kasette auf den Markt zu stellen und ich kam gerade noch rechtzeitig, um sie davon abzuhalten. So konnte ich Vergangenheits-Vogel darum bitten, die stahlverstärkte Kasette zu öffnen, jedoch ohne dass wir drei den Inhalt sehen konnten. Ich schoss schnell mit geschlossenen Augen einen Screenshot mit meinem I-Bone 69X und da wir alle ausnahmslos perfekte The West Spieler sind, war es uns ein Leichtes, die Kiste auf den Markt zu stellen, ohne die Augen zu öffnen.

Selbstverständlich ging auch dieses Mal die Kiste weg, wie die berühmte warme Semmel und als wir dann den Käufer, nennen wir diesen der Einfachheit halber "Jeder andere", darum baten, diese zu öffnen, entpuppte sich der Inhalt erneut als nie endender Nugget-generierender Zauberbeutel (Item #0815).

Nun blickten wir drei gebannt auf das von mir zuvor geschossene Bild und ihr werdet nicht glauben, was das Foto zeigte: Die "Anleitung: Herstellung eines Poliersteins"!

Da wusste ich, dass Schrödinger nur die halbe Wahrheit durch sein Gedankenexperiment aufzeigte: Es ist nicht der Inhalt der Kiste, der sich dann offenbart, wenn diese geöffnet wird. Nein, es ist der Betrachter, der den Inhalt der Kiste bestimmt.

Um es kurz zu machen: Das Öffnen der Kiste ist absolut bedeutungslos, da bei mir die Katze immer tot ist. Die Konsequenz daraus ist einfach. Sollte ich jemals eine Katze haben und diese verschwindet in einer Kiste, kaufe ich ab diesem Zeitpunkt kein Katzenfutter mehr. Tote Katzen brauchen kein Sheba.

q.e.d.

(Birdie)



Für Interessierte:

<https://de.wikipedia.org/wiki/Quantenmechanik>

https://de.wikipedia.org/wiki/Erwin_Schr%C3%B6dinger

https://de.wikipedia.org/wiki/Schr%C3%B6dingers_Katze

Kopfgeld

Kopfgeldschutz?

In der Ausgabe 175 fragten wir:

Wer weiß es?

Ich will ein Kopfgeld auf einen Spieler ausschreiben, bekomme aber die Meldung, dass der Spieler aktuell geschützt ist.

Aussage 1

Ist einmal ein Kopfgeld auf einen Spieler ausgesetzt worden, so steht er danach für eine gewisse Zeit unter einem Schutz bevor erneut ein Kopfgeld auf ihn ausgesetzt werden kann. Es gilt dabei pro ausgesetztem Dollar ist der Spieler eine Minute geschützt, maximal aber nur 14 Tage am Stück! Wurde also beispielsweise ein Kopfgeld von 6000\$ zuletzt ausgesetzt, so ist der Spieler nach seinem Knockout für 100 Stunden, bzw. 4.2 Tage geschützt.

Aussage 2

Ist einmal ein Kopfgeld auf einen Spieler ausgesetzt worden, so steht er danach für eine gewisse Zeit unter einem Schutz bevor erneut ein Kopfgeld auf ihn ausgesetzt werden kann. Es gilt dabei pro ausgesetztem Dollar ist der Spieler eine Minute geschützt, maximal aber nur 14 Tage am Stück!

Welche der beiden Aussagen ist korrekt? Wir freuen uns auf eure Einsendungen.

Die meisten Einsender sind der Meinung, dass Aussage 2 korrekt sei. Aufmerksam auf diesbezügliche Unstimmigkeiten machten uns folgende Duelle:



Wie aus den Screenshots ersichtlich ist, erfolgten an drei Tagen hintereinander Angriffe auf den gleichen Spieler mit jeweils in immenser Höhe neu ausgesetztem Kopfgeld.

Kopfgeld - Fortsetzung

Noch extremer zeigt es sich in folgenden Screenshots. Auch hier gab es mehrere Angriffe hintereinander auf den gleichen Spieler, aber dieses Mal waren es vier Angriffe innerhalb von 4 Stunden, ebenso mit ansteigendem Kopfgeld.



Kopfgeld - Fortsetzung

Unserer Ansicht nach, hätte dies bei einem Kopfgeldschutz nicht möglich sein können. Ein Kopfgeld von 20.160 \$ ist die Summe, die einen Spieler 14 Tage vor einem erneuten Kopfgeld schützt, aber die jeweils gewonnenen Kopfgelder sind entsprechend deutlich höher. Deshalb erkundigten wir uns beim Support, dessen Antwort jedoch noch aussteht. Zwischenzeitlich recherchierten wir weiter und trafen auf die oben erwähnten Aussagen. Aussage 1 (oberes Bild) steht bei den Erklärungen in der Knowledge Base, bevor man ein Supportticket abschickt, Aussage 2 (unteres Bild) findet man im Wiki von The West.

< Ergebnisse suchen Spielablauf

Hilfe / **Spielablauf** Q

Ich will ein Kopfgeld auf einen Spieler ausschreiben, bekomme aber die Meldung, dass der Spieler aktuell geschützt ist.

Ist einmal ein Kopfgeld auf einen Spieler ausgesetzt worden, so steht er danach für eine gewisse Zeit unter einem Schutz bevor erneut ein Kopfgeld auf ihn ausgesetzt werden kann. Es gilt dabei pro ausgesetztem Dollar ist der Spieler eine Minute geschützt, maximal aber nur 14 Tage am Stück!

Wurde also Beispielsweise ein Kopfgeld von 6000\$ zuletzt ausgesetzt, so ist der Spieler nach seinem Knockout für 100 Stunden, bzw. 4.2 Tage geschützt.

[Wende dich bezüglich dieses Problems an den Support](#) **War dies hilfreich?** Ja Nein

Kopfgeld ausschreiben

Mit einem Klick auf den Reiter **Ausschreiben** kannst du Kopfgelder auf andere Spieler aussetzen. Im ersten Feld ganz oben musst du dafür den Spielernamen eintragen. Dabei solltest du besonders auf die Groß- und Kleinbuchstaben des Spielernamens achten, weil du sonst möglicherweise auf den falschen Spieler ein Kopfgeld ausgesetzt hast.

Bei „Gesucht für“ kannst du den Grund für dein Kopfgeld aus einer Liste auswählen. Ist auf den Spieler bereits ein Kopfgeld ausgesetzt, so wird dein Grund, sowie deine Summe einfach noch dazuaddiert.

Bevor du mit einem Klick auf den Button Ausschreiben unten bestätigst, kannst du vorher noch wählen, ob du das Kopfgeld auf Tod oder auf Tod oder Lebendig aussetzen willst. Ein Kopfgeld auf Tod wird nur ausgezahlt, wenn der Gegner beim Duell in Ohnmacht fällt. Allerdings kostet das Ausschreiben auf Tod 50% Gebühren, während ein Kopfgeld auf Tod oder Lebendig lediglich 10% Gebühren kostet.

 Du kannst Kopfgelder außerdem auch über den Button im Profil deines Gegners aussetzen und musst dort dieselben Daten eintragen. Der betroffene Spieler bekommt keine Nachricht, sondern kann das Kopfgeld nur über den Sheriff oder sein eigenes Profil entdecken.

Kopfgelder können nur auf Spieler ausgesetzt werden, welche einer Stadt angehören!


Dead or Alive?

Achtung!

*Ist einmal ein Kopfgeld auf einen Spieler ausgesetzt worden, so steht er danach für eine gewisse Zeit unter einem Schutz bevor erneut ein Kopfgeld auf ihn ausgesetzt werden kann. Es gilt dabei **pro ausgesetztem Dollar ist der Spieler eine Minute geschützt, maximal aber nur 14 Tage am Stück!***

(Cymoril)

Die Sets zum Oktoberfest

Neue Trachten zum Oktoberfest

"Hans Steyrers Set"

https://de.wikipedia.org/wiki/Hans_Steyrer

Hans Steyrer (1849 in Allach; † 25. August 1906 in München) war ein bayerischer Metzger und Gastwirt. Bekannt wurde er als Kraftmensch, genannt „der bayrische Herkules“.*

Leben

Der Sohn eines Metzgermeisters und Gastwirts lernte das Schlachterhandwerk bei seinem Vater. Schon als Lehrling konnte er ohne Hilfe jedes Kalb und jedes Ochsenviertel auf den Haken heben und einen Hektoliterbanzen auf den Ganter stellen.

1879 suchte der Zirkus Herzog den stärksten Bayern und plakatierte diese Aktion bayernweit. Hans Steyrer gewann alle Wettbewerbe und setzte zum Schluss noch einen drauf: Mit der Kraft seines rechten Mittelfingers konnte er als einziger einen 508 Pfund schweren Stein einige Sekunden lang anheben (lupfen). Seitdem wurde er „der bayrische Herkules“ genannt.

Als Werbegag wollte Steyrer erstmals 1879 mit festlich geschmückten Wagen von seiner Wirtschaft in der Tegernseer Landstraße durch ganz München zur Theresienwiese ziehen. Er selbst fuhr auf einem mit Bierfässern beladenen Vierspänner, gefolgt von sieben Zweispännern, die das Personal und die Musiker beförderten. Allerdings ist er damals nicht auf der Wiesen angekommen – im Stadtzentrum wurde er von der Polizei gestoppt und zur Umkehr gezwungen. Das nachfolgende Gerichtsverfahren endete mit der Verurteilung des Wirtes zu einer Geldstrafe, die ihn aber nicht von der Wiederholung des Einzuges in den folgenden Jahren abhalten konnte.

Der Steyrer Hans war jahrelang Pächter des zum Wirtshaus „Wilhelm Tell“ umgebauten Forsthauses am Englischen Garten (Steinfeldstraße 15, abgerissen) und bewirtschaftete als Wiesnwirt ein Bierzelt auf dem Oktoberfest.

Hans Steyrer wurde auf dem Münchner Ostfriedhof beigesetzt (Grab Nr. 46-5-12).



unbekannt (https://de.wikipedia.org/wiki/File:Hans_Steyrer_-_Metzger_und_Kraftmensch.jpg), „Hans Steyrer - Metzger und Kraftmensch“

Die Sets zum Oktoberfest - Fortsetzung

"Leavenworths Set"

Vermutlich handelt es sich bei dem Namengeber für dieses Tombolaset das erste Mal nicht um eine Person, sondern um eine Stadt in den USA.

[https://de.wikipedia.org/wiki/Leavenworth_\(Washington\)](https://de.wikipedia.org/wiki/Leavenworth_(Washington))
<https://leavenworth.org/oktoberfest/>

Leavenworth (Washington)

Leavenworth ist eine Stadt im Chelan County im US-Bundesstaat Washington mit 2074 Einwohnern (Stand: 2000). Sie liegt in den Bergen der Kaskadenkette am U.S. Highway 2. Leavenworth lebt heute fast ausschließlich vom Tourismus. Pro Jahr besuchen knapp zwei Millionen Touristen den Ort.

Geschichte

Leavenworth verfügte bis in die erste Hälfte des 20. Jahrhunderts über einen bedeutenden Güterverladebahnhof als größten Wirtschaftsfaktor der Gemeinde. Als nach dessen Schließung im Zuge einer Verlegung der Eisenbahnlinsen die Wirtschaft zusammenbrach, drohte Leavenworth eine Geisterstadt zu werden. In den 1960er Jahren gestalteten die verbliebenen Einwohner mit großem Engagement – und ohne dass es dafür historische Gründe gegeben hätte – die Stadt um zu einem „typischen“ Bergort in den Alpen. Die Illusion eines bayerischen Bergdorfes wird durch die unliegenden Berge noch verstärkt.

Tourismus

*Über das gesamte Jahr werden zahlreiche Feste und Aktivitäten abgehalten, **die sich an den typischen Festivitäten in Orten in Bayern und im Alpenraum orientieren.** So gibt es ein Maifest, ein Oktoberfest, einen Christkindlmarkt und einen internationalen Akkordeonwettbewerb. Ebenfalls sehr bekannt ist das Nussknackermuseum mit mittlerweile mehr als 5000 Exponaten.*

Leavenworth ist ein Zentrum aller Arten von Outdoor-Aktivitäten, vom Wandern, Reiten bis zum Kajakfahren. Es ist das Mekka der amerikanischen Sportkletterszene. Etwa fünf Kilometer westlich über dem U.S. Highway 2, der zum Stevens Pass führt, liegt der Castle Rock mit mehreren beliebten Kletterrouten von bis zu drei Seillängen, der für die Entwicklung des amerikanischen Kletterns seit 1948 eine bedeutende Rolle gespielt hat. Vom darüberliegenden Tumwater Mountain blickt man auf die Drury Falls, einen Wasserfall, der 1279 Fuß (387 m) tief in den Tumwater Canyon abstürzt. Weitere Klettergebiete in der unmittelbaren Umgebung sind Snow Creek Wall, der spektakuläre Granitturm des Midnight Rock, Pearly Gates und Icicle Creek Buttress.

Im Winter verfügt Leavenworth über 26 Kilometer Langlaufpisten und 35 Meilen (56 Kilometer) westlich, am schneereichen Stevens Pass, über ein Pistengebiet mit insgesamt neun Liften für Snowboarder und Alpinski. Die Wintersaison dauert etwa drei Monate.



Die Sets zum Oktoberfest - Fortsetzung

"Oktoberfest Set für Frauen" und "Oktoberfest Set für Männer"

Auch wenn diese Sets leider keine persönliche Note durch einen Namen bekommen haben, sind sie in unseren Augen sehr schön gestaltet. Sicherlich bekommen die beiden Sets in einem späteren Update diese Note nachgereicht, die Community wird InnoGames dabei sicher hilfreich zur Seite stehen. Gerne nimmt auch die Redaktion Vorschläge entgegen und leitet sie weiter.



Eine Einschätzung der Nutzbarkeit der Sets findet Ihr in dieser Ausgabe im Artikel "War sonst noch was?" von Graf Luckner.

(quis)



Craftingeventwelt

Handwerkerwettbewerb

Eventwelten sind eine Abwechslung im Alltag von The West. Wer daran teilnehmen möchte, freut sich schon vor dem Start solch einer Welt darauf. Je nach Thema der jeweiligen Eventwelt, kann man allein oder gemeinschaftlich um Plätze und Preise kämpfen. Als Einzelkämpfer ist es leicht nach seinen eigenen Vorstellungen zu spielen. Anders sieht es allerdings bei den Kämpfen aus, bei denen ein gutes Miteinander erforderlich ist.

Wie immer, waren auch unsere Redakteure als Beobachter auf der Craftingeventwelt dabei. Zehn Städte mit jeweils vier Spielern, die unterschiedliche Gewerke wählen mussten, wollten gemeinsam kämpfen. Ein Problem dabei waren wohl die fehlenden Rezepte.

vonhhe aus der "Handwerkskammer" berichtete uns, dass ein Handwerker in seiner Stadt nur am Meckern gewesen sei wegen der fehlenden Rezepte bzw. der nur wenigen, die er auch noch von seinen Mitspielern erhielt und auch sonst eine recht unfaire Spielweise an den Tag legte. Nach einem gemeinsamen Gespräch der Stadtmitglieder *vonhhe*, **Kimbo1** und **CowgirlPower** mit dem Gamemaster wurde der Sattlermeister ausgetauscht. **MrMrluxi** durfte den Platz einnehmen um dem Team zu helfen. Ihm felten jedoch die Rezepte, die sein Vorgänger schon von den Mitspielern erhalten hatte. Somit war die Stadt chancenlos für einen Sieg, da ihr ca. fünf Tage fehlten. Aber - die Einwohner kämpften eifrig weiter. Zu diesem Zeitpunkt waren sie mit ihrer Stadt auf Platz sechs.



Brunnengräber24 fertigte einen kleinen Zwischenbericht aus der Stadt der "4 Handwerksgechillten" (**FantaSixty**, **linusvanpelt**, **Plums13**, **Brunnengräber24**) an:

Im Vorfeld des Events haben wir uns einen Plan zurechtgelegt, den wir Tag für Tag verfolgt haben. Wir wussten, welche Arbeiten wir erledigen müssen, um unser Ziel zu erreichen. Mit diesem Wissen wurde jeden Morgen die komplette Map nach Silberarbeiten durchsucht, damit wir am effizientesten unserem Ziel nachgehen konnten. Der einzige Faktor, den wir nicht beeinflussen konnten, war das Finden bestimmter Rezepte, die uns fehlten. Durch diesen Faktor haben wir unseren Zielplan immer wieder verfeinert, sodass wir letztendlich mit unserem Ergebnis zufrieden waren.

Wir wollen uns hiermit auch bei unserem fünften Teammitglied bedanken, der uns mehr oder weniger mit guten Rezepten versorgt hat. Danke, lieber fahrender Händler.



AndiDelux aus SanS schrieb: Hallo Zusammen^^ Wir vom Team SanS wollten auch mal unseren Senf zum Event abgeben. Im Team waren **Sunlounger**, **AndiDelux**, **Now or Never** und **Savannah**** (SanS) ;-)

Öhm ja erstmal ein ganz dickes Danke an alle Eventleitenden für dieses schöne Event und an alle die mit daran Teil genommen haben.

Bei uns hat die Zusammenarbeit als auch Absprachen sehr gut funktioniert. Gemeinsame Vorgehensweise wurde abgestimmt und optimal umgesetzt. Alles hat prima geklappt. Was wir an dem Event vielleicht ein klein wenig bemängeln würden, ist, dass sich etwas Frust bezüglich der Rezepte eingestellt hat. Eventuell könnte man das besser machen, indem man z. B. alle 12 Stunden den fahrenden Händler aktualisiert hätte und vielleicht erhöhte Dropchance auf Schlüsselrezepte.

Craftingeventwelt - Fortsetzung

Einige von uns sind noch am überlegen wie man das Event mehr ins strategische ändern könnte worauf ich nicht näher eingehe, da dies auch, wie ich denke, eine zeitliche Sache ist. Nicht jeder kann den ganzen Tag vorm PC hocken ;-). Ansonsten finden wir, dass die Suche nach Rezepten natürlich auch ein bisschen Glückssache bzw. eine Herausforderung sein sollte, um das Event spannender zu gestalten.

Aber alles im Einem sind wir der Meinung, dass es ein gelungenes schönes Event war, was wiederholt gehört. Lieben Dank und weiter so.

Lieber Gruß euer Team SanS



Guca Buzi aus Musketiere berichtet:

Ein kurzer, sehr subjektiver, augenzwinkernder Bericht zum Crafting-Teamevent 2023, geschrieben in nicht ganz gesunder Verfassung mit 39°C Fieber.

Wir haben uns Ende August für das Crafting-Teamevent angemeldet, vier Spieler - 3 Frauen und ein Mann – von den Dirty Desperados aus Phoenix. Kurz vor Ablauf der Anmeldefrist wurde der Mann-Spieler wegen unangemessenem Benehmen aus der Stadt geworfen. Nun war unsere Teilnahme am Event gefährdet, es sei denn, wir finden sofort einen neuen, geeigneten Spieler. Auf den letzten Drücker kam **HerzDame** ins Team. Also sind wir jetzt doch noch komplett und bereit für das Crafting-Event.

Abby_1, Fine, Guca Buzi und HerzDame, vier Ladies sind nun als Musketiere am Start. Fröhlich und hochmotiviert leveln wir uns die ersten Tage wie verrückt die Stufen hoch. Die Errungenschaften fallen im Halbstundentakt in den Chatraum. Hohe Stufen geben viele Fertigungspunkte, was wiederum mehr Rohstoffe für die Rezepte bedeutet. Und so haben wir auch die anfängliche Abwesenheit von HerzDame ausgeglichen. Das war unser Plan und unser Antrieb. HerzDame war in der ersten Woche nur spät abends im Spiel. Sie musste viel arbeiten und wollte eigentlich nicht am Event teilnehmen. Unser Level-Plan galt natürlich nicht für sie. Für ein oder zwei Stunden Onlinezeit pro Tag war das eine falsche Strategie. Also machte sie ihr eigenes Ding und wir anderen drei stellten nach 10 Tagen überrascht fest, dass HerzDame viel mehr Rezepte umsetzt als wir, obwohl sie achtzig Stufen weniger hat. Sie konnte also die Absenzen mehr als ausgleichen. Glücklicherweise hat sie die richtigen Rezepte und kann fortlaufend genau die Silberarbeiten bearbeiten, die nötig sind, um das Nächste zu craften. Fine ist (nicht nur) in dieser Hinsicht wunderbar, jeden Morgen stellt sie die Silberarbeiten per Tele bereit.

Bei uns anderen Dreien hapert es mit den Rezepten. Täglich warten wir ungeduldig auf den fahrenden Händler. Wir teilen jedes neu erhaltene Rezept sofort im Chat und stellen meistens sofort fest, dass dieses oder jenes Rezept bereits im Inventar vorhanden ist. Aber genau das Fehlende, dasjenige, welches die notwendigen Handwerkspunkte für das nächsthöhere Rezept liefert, kommt nirgends rein. Manchmal will sich Frust breit machen, aber dann gibt es aufmunternde Worte von den Mitspielerinnen, wir albern herum und geben uns Auftrieb, Anreiz und Motivation. Ende der zweiten Woche fragen wir uns, wo unser Team wohl in der Rangliste steht. Sind wir vorne dabei, was eigentlich von Anfang an unser Anspruch war?! Es gibt ja keine sichtbare Rangliste. Wir schauen uns an, wie viele Rezepte die anderen Teams schon gecraftet haben. Wir schätzen ab, welche mit Nuggets spielen und welche ohne. Unser Team spielt ohne Nuggets, was wir manchmal bereuen, weil es verschiedene Spielabläufe erleichtert und unsere Ungeduld weniger belastet hätte. Die Anspannung ist spürbar. Im Saloon Chat äußern sich Spieler von anderen Teams und meinen, dass es ein anstrengendes Event sei. Viele scheinen froh zu sein, wenn es bald vorbei ist. Das beruhigt mich, denn ich merke, dass auch andere einen gewissen Stress und Ermüdung empfinden. Aber weiter geht's! Jetzt nicht aufgeben. Rohstoffe sammeln so viel wie möglich.

Craftingeventwelt - Fortsetzung

Dann in der letzten Woche eine Hiobsbotschaft für unser Team. Abby ist schwer erkrankt und muss mehrere Tage pausieren. Das Team ist wieder gefordert, wir müssen uns nochmal richtig reinhängen, keine Stunde auslassen. Bei Angus McGuffin Automatisierungsbonus tauschen, damit die Nächte durchgearbeitet werden können. Fine sorgt zusätzlich für Rohstoffe für die kranke Abby. Und anscheinend liegen wir trotzdem noch gut im "Rennen". Und dann der nächste Schock. Abby ist immer noch nicht fit und jetzt bin auch ich übel erkrankt. Vier Tage vor Ende des Events. Was für eine dumme Situation. Ich kann nur für wenige Minuten am PC sein, mein Gesundheitszustand erlaubt gerade so viel, dass ich die Arbeiten nachladen kann. Ich sollte es trotzdem schaffen, mindestens 15 gelernte Sattlerrezepte zu erreichen. Mein Team arbeitet und craftet in der Zwischenzeit, was das Spiel hergibt. Und ich erhole mich so schnell wie möglich, damit ich noch die letzten zwei Tage mitmachen kann, um hoffentlich gemeinsam ein großartiges Endergebnis zu erzielen. Spaß zu haben ist schön, aber gewinnen ist auch supercool :-)

Abby, Fine und Herzi, es war und ist wunderbar, das Crafting-Event mit euch zu spielen! Ihr seid einfach ein großartiges, tolles TW-Team. Danke!



Krümel92 aus CaliCraft schickte uns nachfolgende Einschätzung.

Die Idee des Crafting-Events hat gleich überzeugt. Das Team hat sich schnell gefunden, so auch die Entscheidung, wer welchen Beruf übernimmt. Die Strategie haben wir uns im Vorfeld zurecht gelegt und schon konnte es losgehen.

Im Nachhinein betrachtet, bin ich froh, dass wir uns dafür entschieden haben, mit Nuggets zu spielen. Die Zeit, die wir uns damit ersparten war enorm. Immerhin fanden wir schneller Produkte und konnten auch mal gechillt den PC für paar Stunden allein lassen und trotzdem voran kommen. Das macht schon was aus, wenn man nachts z. B. mal eben 800 Holz sammeln kann. Nur die Rezepte wollten und wollten uns nicht in die Hände fallen. Aber das Problem hatten wohl alle, wenn man so in den Saloon hörte.

Da halfen auch die Rezeptbücher, die bei kleinen Quizfragen unter die Leute gebracht wurden, nicht mehr. Wobei ich die Idee ganz gut fand. Über den Inhalt entscheidet ja letztlich der Zufall. Aber vielleicht hätte man noch gezielt Rezepte ins Spiel bringen können über kleine - im Vorfeld angekündigte - Sonderaufgaben.

Für uns war es jedenfalls ein gutes Event. Die Dauer war absolut angemessen. Länger hätte es auf keinen Fall gehen sollen.

Contii, ebenfalls aus CaliCraft, berichtet über die Vorbereitung zum Event.

Das Team - Krümel92, Contii, **Eve Torres** und **Bruce will es** - war gebildet und nun mussten wir uns eine Taktik überlegen und uns optimal vorbereiten. Als erstes haben wir uns eine Google-Tabelle angelegt, da man dort sehr praktisch zu viert daran arbeiten kann und mit ein bisschen Excelkenntnissen Einiges einfacher wird. Jeder Beruf bekam sein eigenes Tabellenblatt, jedes Rezept wird aufgeschrieben, die Formel, um die Vielfalt auszurechnen wird eingefügt. Der einfache Teil der Vorbereitung war durch.

Die Tabelle wurde noch mit einer Produktliste ergänzt, damit wir wussten welche Produkte es eher oft braucht und welche eher weniger, um so die richtigen Produkte zu suchen.

Craftingeventwelt - Fortsetzung

Hier ein paar Ausschnitte aus der Tabelle:

- <https://prnt.sc/Dsoi021TjD-7>
- <https://prnt.sc/YOxZnmTUfUIa>
- <https://prnt.sc/ibH646pvuGrs>
- <https://prnt.sc/-yHR4ZSK2vI>
- <https://prnt.sc/r8QuNyQNg21w>

Rezept	Hergestellt	Vielfaltpunk	Nächster Vielfaltp	Dauer	Dauer zu VP
Zunderzeug	421	20,518		20	1:16:07
Schwefel	389	19,723		11	0:18:10
Harz	431	20,761		10	2:42:29
Filterzigarette	134	11,576		10	1:40:29
Rohpyrit	679	26,058		50	5:45:42
Pyritsonne	462	21,494		22	0:35:42
Amulett	486	22,045		43	0:52:22
Rohrbürste	53	7,280		11	2:01:47
Magenmittel	53	7,280		11	1:38:20
Schweiflige Säure	184	13,565		12	0:45:12
Tinte	103	10,149		18	1:11:16

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1	1	Pfanne	1 geschm. Eisen	1 Messer	1 geschl. Waffe	1 Graphit	1 Graphitpulver	1 Graphitschmiern.						
2	1	Eisenstange	1 Eisenstange	1 Hammer	1 Stein	1 Kohle	1 Graphit (J1)	1 Graphitpulver (L1)						
3	1	Hammer	1 Holz	1 geschm. Eisen (D1)	2 Baumwolle			1 Wolle						
4				1 Stein										
5	1	Bajonett	1 Gewichtsstein	1 Stahl	1 geschm. Blei	1 Amboss	1 Bleifigur	1 weiche Murmel						
6	3	Baumwolle	2 Stein	1 Kohle	1 Blei	Graphit (J1)	3 Hoz	1 Halbedelstein						
7	1	Leder	1 geschm. Eisen (D1)	1 geschm. Eisen (D1)	1 Holzkohle	Stahl (F5)	1 Blei	1 Harz						
8	1	Messer (F1)				Zunderzeug	1 Holzkohle							
9	1	Nieten	1 Griffschutz	1 Kühtuch	1 Waffenkette	1 Griffstück	1 Revolverrohlung	1 Stahlklinge						
10	3	Nägel	2 Stacheldraht	2 Wolle	2 Drahtrolle	1 Holz	1 Hammer	1 Vorschlaghammer						
11	1	Hammer	2 Biberfell	2 Drahtrolle	1 Zahnamband	1 Säge	2 Kohle	2 Kohle						
12				1 Wasser		1 Nagel	2 Graphit (J1)	1 Stahl (F5)						
13						1 Harz	1 geschm. Eisen (D1)							
14	1	Verzierung	1 "Der Westemer"	1 Druse	1 Allzweckmesser	1 Glas	1 Polierstein	1 rostfr. Bolzen						
15	1	Goldstaub	1 Revolverrohlung (L9)	1 Stein	1 Verzierung (B14)	1 Geschm. Blei (H5)	1 Stein	1 Geschm. Blei (H5)						
16			1	1 Säge	1 Taschenmesser	1 weiche Murmel (N5)	2 Öl	1 geschm. Eisen (D1)						
17				1 Vorschlaghammer		1 Halbedelstein	1 Büffelfell	1 Stahl (F5)						
18						1 Holzkohle								
19	1	Wells fargo ausrüstung	1 Flachmann	1 Mod. Panzerung	1 Honigpresse	1 Uhmachenwerkz.	1 Laterne	1 Spieluhr						
20	1	Griffstück (J9)	1 Silber	1 geschm. Eisen (D1)	3 Holz	2 Sichel	3 Glas (J14)	1 Verg. Zahnräder						
21	1	Exerziertrompete	1 Amboss (J5)	1 Nieten (B9)	1 Eisenstange	2 Steigbügel	2 Verzierung (B14)	4 Uhrenmachwerkz (J19)						
22	1	Rep. Salta		2 Amboss (J5)	2 Griffstück (J9)	2 Stahlklinge (N9)	1 Nägel	4 Taschenuhr						
23					1 Hammer	3 Stacheldraht	2 geschm. Eisen (D1)	5 Drahtrolle						
24						1 Rostfr. Bolzen (N14)								
25	1	Kavalleriesäbel	1 Sprengfalle	1 Fernglas	1 verb. Werkzeug.	1 Gehärteter Stahl	1 Schneiderpuppe							
26	2	Stahlklinge (N9)	5 Metalchips	1 Glas (J14)	3 Rostfr. Bolzen (N14)	1 Amboss (J5)	1 Bleifigur (L5)							
27	1	Griffstück (J9)	2 Pinkerton emblem	2 Holz	3 Stahlklinge (N9)	3 Stahl (F5)	6 Leder							
28	4	Holzkohle	5 Sprengmaschine	1 Harz	3 Nieten (B9)	2 Vorschlaghammer	6 Tuchballen							
29			10 Dynamit	2 Nieten (B9)	2 Werkzeugkasten	4 Krug voll Wasser	3 Taschenmesser							
30			1 Neuzbuch	1 Stahl (F5)	4 Zange	5 Holzkohle	3 Bandage							
31			1 Druse (F14)	1 Weisse Handschuhe										

+ ☰ Quacki Quacki 2 Schmied **Schmied 2** Feldkoch Feldkoch 2 Sattler Sattler 2 Durchschnitt Produktliste

E2 $f_x = (((\text{ABRUNDEN}(02)+1)^2)-C2)$

	A	B	C	D	E
1	nr	Rezept	Hergestellt	Vielfaltpunk	Nächster Vielfaltp
2	1	Holzkohle	830	28,810	11

Craftingeventwelt - Fortsetzung

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Arbeit	Produkt	Quacki	Schmied	Feldkoch	Sattler	Total	Profundchance
2	Wald roden	Holz	76	81	73	69	299	450
3	Steinabbau	Steine	26	41	54	19	140	270
4	Gleise verlegen	Glas Wasser	52	6	17	17	92	391
5	Ranch errichten	Nägel	15	27	14	32	88	210
6	Brunnen bohren	Krug	12	19	31	23	85	96
7	Eisenabbau	Eisenstangen	1	42	14	27	84	169
8	Kohleabbau	Kohle	7	55	16	6	84	162
9	Holz zersägen	Säge	4	21	28	21	74	61
10	Als Söldner arbeiten	Whiskey	13		45	5	63	282
11	Gold schürfen	Katzengold	40	5	2	9	56	169
12	Zeitung drucken	Zeitung	30	5	3	15	53	391
13	Vieh füttern	Heu	30		10	12	52	222
14	Zäune reparieren	Hammer		14	16	18	48	132
15	Salpeter abbauen	Salpetersalz	17		29		46	270
16	Schweine hüten	Schinken	6		39		45	270
17	Beeren sammeln	Beeren	37		6	2	45	144
18	Gerben	Leder	6	9	4	25	44	210
19	Mahlstein mahlen	Mahlstein	27	2	2	8	41	261

Um die Vielfalt besser zu verstehen, hab ich beim Support nach meiner Statistik von einer Spielwelt angefragt, um zu schauen ob man sich so einen Vorteil rausholen kann. Jedoch wird die Vielfalt erst am Schluss gerundet und man kann sich mit dem Wissen nur einen Vielfaltpunkt pro Beruf rausholen.

Durch den hohen Erfahrungsbonus war klar, dass man den Produktbonus bis Level 10 nicht ausnutzen kann. Um sich da eine Starttaktik zurecht zu legen, habe ich auf mehreren Sprachversionen nach Events gesucht, um da zu testen wie man am besten starten kann. Leider gab es keine laufenden Events. So mussten wir ohne Tests starten und haben die falsche Starttaktik ausgewählt. Somit waren 2 Spieler von uns leider schnell über Level 20 und konnten den Produktbonus bis Level 20 nicht ausnutzen, jedoch konnten wir schnell reagieren und die anderen 2 Spieler konnten noch Einiges an Produkten unter Level 20 klicken.

Wir haben uns dazu entschieden, dass wir uns in den ersten zwei Eventwochen jeweils auf den eigenen Beruf konzentrieren und den, so weit es geht, vorwärts bringen. In der letzten Woche wurde dann zusammen gearbeitet, um noch möglichst viele Vielfaltpunkte zu holen.

uebermutti aus *Locker-Flocker* erklärte uns, dass dieses Event ihr „schlimmstes“ Event gewesen sei.

„Es war kein Crafting, eher ein Eiersuchen - Rezepte im Heuhaufen. Ich habe fünf Tage gebraucht, um EIN Rezept zu finden um beim Craften weiter zu kommen. Das war ein NO GO. So bin ich gerade bei 301 Punkten und das nächste Rezept fehlt auch. Die Fundrate war unterirdisch. Ich hätte fast aufgehört mit dem Event. Die Rezeptbücher enthielten nur die hohen Rezepte und keine zwischen 200 und 300. Meine Konsequenz nun: Kein Event mehr mit mir. Und wir haben ohne Nuggets gespielt, was das Ganze noch weiter erschwerte. Ich spiele auf drei Welten mit Nuggets und das Craftingevent ohne Nuggets war für mich mal etwas anderes. Man hätte mehr VIP spenden müssen. Wichtig war der Automatisierungsbonus für die Arbeiten.“

Wir alle - *Waldana*, *Enibas*, *Jana Indy* und ich - waren unzufrieden bei dem Event. Am Anfang lag unsere Stadt auf Platz 1. Wie gesagt, ich habe fünf Craftingtage verloren. Das kann man nicht aufholen, wenn man keine Rezepte hat. Es war eher ein Glücksspiel. Im Chat dann noch: Du musst klicken, du musst klicken ... Ich habe NIE etwas gefunden bei 15 Sekunden, erst durch die Stundenarbeiten.

Ich glaube, viele sind froh, dass das Event vorbei ist.



Duellstat - Meinungen

Das Skript Duellstat

In der letzten Ausgabe der TWTimes sprachen wir mit xyzabcd über sein Skript Duellstat. Wir fragten ein paar Spieler, die das Skripts nutzen nach ihrer Einschätzung dazu.

(Cymoril)

FantaSixty von Welt 10

FantaSixty meinte, dass sie zu wenig Erfahrung mit dem Skript habe, weil sie es nicht in allen Details nutzt. Es ist ihr zu umfangreich. Sie nutzt den Teil "Ausrüstungssets" und in der letzten Eventwelt war ihr bei "Extras" die Jobliste sehr nützlich. "xyzabcd macht das schon toll", war ihre Einschätzung. FantaSixty ist vorrangig Fortkämpfer und Produktsucher auf Welt 10, deshalb verwendet sie das Skript selten. Nur für Duelle ab und zu oder wenn sie für eine Quest etwas anderes anziehen muss (Spiegelduell oder so), dann schaut sie bei "Ausrüstungssets" nach. Sie vermutet, dass sie nicht alle Funktionen des Skriptes kennt.

Logikani von Welt 10

Erst möchte ich mich nochmal bedanken, dass du dir mit mir soviel Mühe gemacht hast. Das Skript ist wirklich gut. Ich habe gestern nochmal im Forum die Seiten von duellstat durchgelesen. Da habe ich dann noch ein paar Sachen entdeckt, die ich vorher noch nicht gefunden hatte. Ich denke, dass ich auf jeden Fall mit dem Skript klar komme. Vielleicht finde ich irgendwann noch was neues. Das Skript ist ja sehr umfangreich.

Contii von Welt Phoenix

Ich nutze Duellstat vor allem zum Klicken und für die Speedausrüstung. Button zum Starten von mehreren Jobs ist sehr nützlich, jedoch wäre es toll, wenn er die eingestellten Arbeiten auch noch berechnen würde. Das heißt, ich habe z. B. noch 80 Motivation und 4 x eingestellt. Dann steht dort immer noch 5 x.

Job Offer	Star	Money	Exp	Speed	Multiplier	Start	Count
1	1904	\$248	\$8077	4%	8%	15s	9x
2	8736	\$1166	\$8077	10%	120%	10min	5x
3	18536	\$2474	\$8077	41%	720%	1h	3x

Duellstat - Meinungen - Fortsetzung

Erklärung dazu von der Redaktion: Die Motivationsanzeige im Arbeitsfenster zeigt die Moti an, mit der die nächste eingestellte Arbeit beendet wird. Wenn ich mit 100 % Moti anfangen, dann wird die erste eingestellte Arbeit mit 100 % beendet, die nächste mit 99 % usw.

Wenn man bei 80 % ist, kann man folglich noch 5 mal 15 Sekunden einstellen, weil die nächste Arbeit erst mit 80 % Moti beendet wird.

1. Arbeit = 80 %,
2. Arbeit = 79 %,
3. Arbeit = 78 %,
4. Arbeit = 77 % und
5. Arbeit = 76 %.

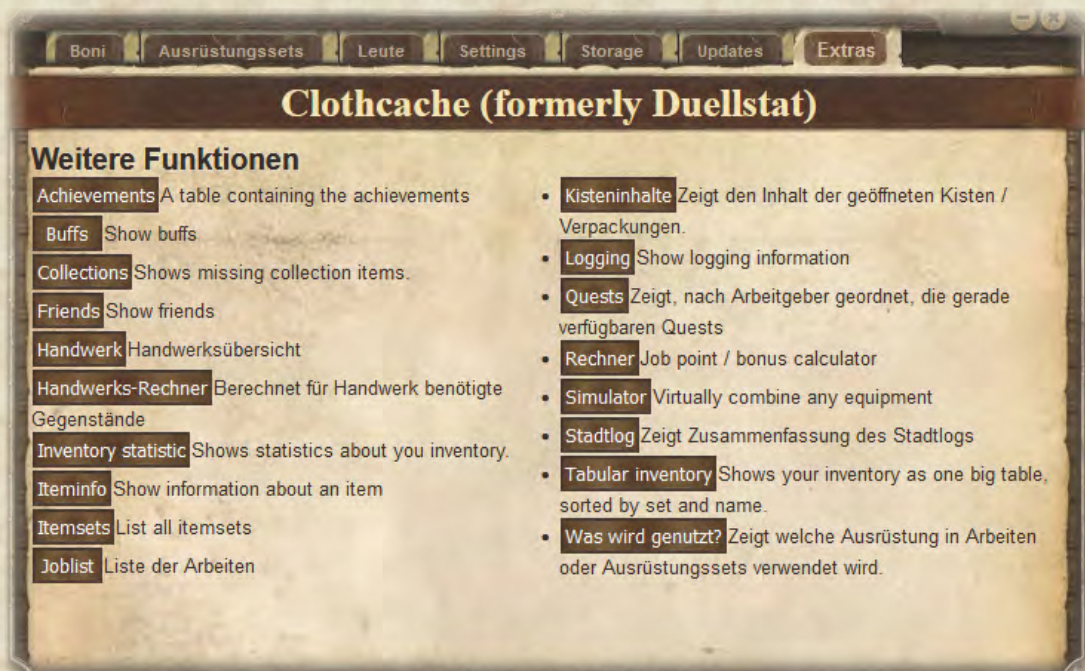
Bei 75 % Moti rutscht man dann in die nächstschlechtere Kategorie ab. Es sind also bei angezeigten 80 % Moti noch 5 Arbeiten zu je 15 Sekunden möglich, bevor die Motivationskategorie schlechter wird.

Das weiß ich, für mich wäre es zum Klicken jedoch praktischer, wenn es die bereits eingestellten Arbeiten mit einberechnen würde.

UltimateBachson von Welt 1

Mir wurde Duellstat vor einigen Jahren von einem Duell-Kumpanen empfohlen um, wie der Name schon sagt, zusätzliche Stats zu Duellen zu haben. Mit der Zeit hat sich das Skript immer weiter und weiter entwickelt, worüber ich super glücklich bin. Es ist generell sehr hilfreich und erleichtert das Spiel enorm. Gerade die nicht sehr beliebten 15 Sekunden Arbeiten erleichtert das Skript mit den zusätzlichen Buttons im Arbeitsfenster sehr. Aber auch weitere Funktionen wie die Anzeige der Buffs, das Sortieren von Jobs nach sämtlichen Eigenschaften (EP, Geld, Fundwert) oder der Kistenanalyse, der über tw-db.info leider nicht mehr funktioniert, sind mittlerweile sehr wichtig für mich. Es hat sich über die Jahre von einem kleinen Duellskript mit wenigen Features zum wohl umfangreichsten und nützlichsten Skript der The West Geschichte weiterentwickelt. Und das Beste daran ist, es geht noch immer weiter und es kommen laufend Updates mit super Features, von denen man gar nicht wusste, dass man sie braucht.

xyzabcd, ich danke dir vielmals für deine vielen Arbeitsstunden, die in das Skript geflossen sind, denn das Skript erleichtert den Alltag für viele The West Spieler von Tag zu Tag. Danke dir!



Dies und das ...

Grilly - die Grillzange

Als Grilly im Forum erschien, dachten wir zuerst an eine Grille. Doch weit gefehlt! Eine Grillzange hatte sich unter diesem Namen angemeldet. Es war also ein Neuling im Forum, der mit seinem ersten Eintrag gleich fordernd auftrat.

Unser Community-Manager hat am 02. September Grilly eingefangen und im Shop eingesperrt. Doch Grilly hat einen Ausbruch erfolgreich gemeistert. Grilly schlich sich ins Forum von The West ein um die Spieler mit schweren Aufgaben zu attackieren. Link: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/grillys-losung.79720/> Und tatsächlich brauchten selbst die Redakteure viele Stunden um den steinigen Weg bis zu Ende zu meistern. Geschafft haben das auch **Sunlounger**, **Willybald**, **BonnieLisaParker**, **Styled Bill**, **OldShatterhandJF**, **Krümel92** und **who cares**. Und weil nur so wenige es Grilly zeigen wollten bzw. gezeigt haben (Daumen hoch!), gab es für die erfolgreichen Teilnehmer ein Item der Redaktion.

Im Gespräch mit Spielern wünschen sich diese, dass es noch mehr solcher oder ähnliche Aufgaben geben sollte. Danke an Grilly für den Spielspaß!



Duellstat

Mit dem Erscheinen des Skriptes 0.55 am 24.09.2023 wurde Duellstat umbenannt in Clothcache. Das Changelog könnt ihr hier nachlesen: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/tw-duellstat.77364/page-9#post-904370>. Danke an xyzabcd für die fortwährende Überarbeitung und Anpassung an Spielerwünsche.



Lebkuchenherzen zum Oktoberfest

Vom 15.09.2023 bis 19.09.2023 traten die Pfefferkuchenbäcker und Pfefferkuchenmaler zum Wettbewerb um das schönste Lebkuchenherz an. Dabei musste mindestens ein Detail auf unser Spiel hinweisen. Insgesamt gab es 27 Teilnehmer. Die Gewinner und Gewinne können im Forum unter dem Link <https://forum.the-west.de/index.php?threads/wer-macht-das-sch%C3%B6nste-lebkuchenherz.79730/page-2#post-904241> betrachtet werden.

(Cymoril)

War sonst noch was?

War sonst noch was im Monat September?

Ach, ja ... Oktoberfest



Tony Montana1602: "Nu komm schon raus, Luckner!"

Graf Luckner: "Das sieht aber *Schei...* aus ... ich mag das nicht."

Tony Montana1602: "Das sieht nicht *Schei...* aus, das steht dir. Komm schon raus."

Cymoril: "Was macht ihr beiden da denn schon wieder?"

Tony Montana1602: "Der Luckner hat sich das neue Oktoberfestset für Frauen angezogen und traut sich jetzt nicht mehr aus seinem Büro."

Cymoril: "Mann, Luckner. Was sollen denn die weiblichen Spielerinnen sagen? Die müssen auch oft genug in Männerklamotten rumlaufen. Also stell dich nicht so an und komm raus."

Graf Luckner: "Aber ich seh *Schei...* aus..."

Tony Montana1602: "Ja und Frauenklamotten haste auch noch an ... hihhi."

Cymoril: "Tony, es reicht. Und Luckner: rauskommen!"

Graf Luckner tritt hervor.

Cymoril: "Wieso bist du denn geschminkt, Luckner?"

Graf Luckner: "Tony hat gesagt, Schminken erhöht die Werte bei nem Frauenset."

Cymoril: "So ein Unsinn, da hat Tony dich ..."

Ein schriller Schrei ertönt.

quis: "AAARGHHH, PENNYWISE! ES lebt ..."

Cymoril: "Lasst mir jetzt den Luckner in Ruhe und geht wieder an die Arbeit. ALLE!"



Na, gut. Dann wollen wir doch mal kurz schauen, was die neuen Sets so können.

Beginnen wir mit dem erspielbaren Set, dem **Hans Steyrer Set**. Wie üblich reicht Stufe 120 um dieses Set komplett zu erhalten, was aufgrund der Dauer des Events für die große Mehrheit der Spieler kein Problem sein dürfte. Hans Steyrer war bekannt als Kraftmensch und wurde der "bayerische Herkules" genannt. Somit wäre es wohl folgerichtig, dass die Ausrichtung des Sets auf "Stärke", bzw. "Schlagkraft" gehen würde. Aber hey, doch nicht mit INNO. Die machen aus dem Set ein Speed-Set, vermutlich wegen des windschnittigen Bartes, den das Vorbild trug. (Jo, der Bart sieht aus, als hätte der sich zwei Handfeger unter die Nase geklebt. *Die Red.*) Urteil: brauchbar.

Weiter geht es mit dem **Leavenworth-Set**. Benannt ist dieses möglicherweise nach dem Brigadegeneral Henry Leavenworth (1783 - 1843). Zumindest würde sich hier ein Bezug zum Wilden Westen zeigen. Nach Henry Leavenworth ist der zweitälteste und wohl bekannteste Militärstützpunkte Fort Leavenworth benannt, auf welchem sich auch das einzige militärische Hochsicherheitsgefängnis der USA befindet. Das Leavenworth-Set enthält neben Lebenspunkten und "Fallen stellen" auch "Widerstand", was es also für Lebenspunktspieler in der Fortkampf Verteidigung interessant machen könnte. Ob dieses Set das "Cortina-Set" ersetzen kann ... schau'n mer mal. Urteil: brauchbar.

War sonst noch was? - Fortsetzung

Das nächste Set ist das **Oktoberfestset für Frauen**. Die Bezeichnung ist ebenso lang wie einfallslos, daher nenne ich es kurz "Traudel-Set". (Luckner, du faules Stück. *Die Red.*) Für die älteren Welten ist dieses Set ungefähr so interessant wie die 80. Wiederholung der Serie "Unsere kleine Farm". SCHNARCH. Mit z. B. den Fertigkeiten "Schlagkraft", "Schießen" und "Leiten" deckt es mehrere Bereiche ab, aber keinen besonders gut. Da gab es früher schon deutlich bessere Sets. Urteil: nur für "Phoenix" sammelwürdig, ansonsten bäh, bäh.

Zum Schluss noch das **Oktoberfestset für Männer**, in Luckner-Deutsch das "Seppel-Set". Dieses Set hat Verteidigungswerte für Duelle wie "Ausweichen" und "Taktik". Auch in diesem Bereich gab es sicherlich schon interessantere Sets, aber mitnehmen kann man es schon, auch wenn es nicht überwältigend stark ist. Urteil: naja.

Festzustellen bleibt die Verwirrung bei dem "Traudel-" und dem "Seppel"-Set, ob diese nun NUR für Frauen oder Männer anlegbar seien. Die Antwort ist "Nein". Die Sets können sowohl von Frauen, als auch von Männern, als auch von was weiß ich wem getragen werden.

Zusammenfassend kann man sagen, dass der große Wurf mal wieder nicht gelungen ist, aber sich alle Sets auf ihrem Gebiet zumindest als brauchbar erweisen. Ziemlich einfallslos finde ich, dass INNO nicht in der Lage ist, die Sets durch Namen zu personalisieren. Hat der Praktikant etwa noch Urlaub?

Natürlich wird INNO wohl auch mit der Unart fortfahren, dass die Spieler die Sets nur mit Nuggets werden komplettieren können. Da rollt der Rubel, was, INNO?

Absichtlich habe ich mich nicht über das übliche Ärgernis ausgelassen, dass INNO als "Gewinn" im 800-Nugget-Dreh den dämlichen "Trank des Neuanfangs" immer noch nicht rausgeschmissen hat. Die Kritik daran ist sicher fast so alt wie der Fund in "Hubs" Aiwangers Schultasche. (Keine Politik, Luckner. *Die Red.*). Und genauso perlt Kritik an diesem Preis, wie all die Jahre zuvor, an INNO ab. Na, dann ... o'zapft is.

So sah ich den September 2023.
Bleibt oder werdet gesund.

(Graf Luckner)





Spione unterwegs ...

AAA: Hallo Kann mir einer helfen wie bekomme ich 10 Glas Bier .

BBB: Das ist doch ganz einfach: dieses Amerikanische Bier, light oder ganz alkoholfrei ... da kannste auch direkt Wasser trinken, alsoooo Gleise verlegen, Gläser Wasser sammeln und die Henry als Bier verkaufen. :-D

AAA: nimm dir aus dem frost ,eisklumpchen ,pack die in eine plastikmülltüte und das ganze wickelst in ein handtuch ,das machst du dir dann aufs knie

BBB: ja hab ich heut vorsichtshalber schon, also eisbeutelings. das knie braucht kälte, der rücken wärme :/ so ein dreck

CCC: und die füsse brauchen wasser :-D

AAA: lol, das nimmt kein gutes ende BBB

AAA: Du hast BBB ohnmächtig geschossen! Du hast CCC ohnmächtig geschossen!

DDD: Du hast EEE mit 3307 Schaden getroffen#

FFF: 11 x fehl, ich könnte auch kartoffeln werfen

GGG: versuch s vlt triffst mehr :-D

FFF: Du hast XXX mit Kartoffeln getroffen!

FFF: geht doch ^^

HHH: Du hast XXX ohnmächtig geschossen!

FFF: mit Kartoffeln? Bestimmt... gw

AAA: und die end-belohnung ist für den Aufwand auch mal wieder echt Inno-Style.

BBB: :-D ja, ich musste auch zweimal kucken wo hö wie? das ist echt alles? hab ich was übersehen?

AAA: genau das ...

CCC: könnte mal ein 25% Trank rausspringen. ich dachte, es gibt vielleicht eins der Sammlerprodukte. das on Top :-)

BBB: oder ein named Waupee-Teil, aber sogar den lila Kopfschmuck hatte ich schon. Sparflammenbelohnung :-D

CCC: am Wochenende kannst ja den Weltenbonus genießen ^_^ da gibt 20% extra Erholung :-D aber nur wenn Du nicht klickst und das RL genießt :-D

BBB: nönö... Samstag schlaf ich aus, weil ich mich vom Freitag Abend erholen muss. Dann geh ich einkaufen und dann ... nö keine Klick-Zeit die sollten diese Boni unter der Woche launchen. Da muss ich arbeiten, da hab ich Zeit für sowas :-D :-D :-D

Henry: XXX hat als Erster die Errungenschaft [Gutes Gehalt] erhalten.

AAA: neuer arbeitsvertrag?

BBB: Bei Klick & Partner

AAA: ja das erklärt's

AAA: BBB? Sag mal brauchst du Pfannen für dich selber irgendwann?

BBB: ne

AAA: hm. Hab grad überlegt, falls du welche für die Vielfalt herstellst, ob du sie mir für die Marmelade gleich raufstellst

BBB: kann ich dir machen

AAA: okay, prima :-)

BBB: willst die 50 die ich hab schon haben. bohnen mit speck brauchste ja auch pfannen

AAA: mein ich doch :-D Bohnen mit Speck :-D Wie komm ich denn auf Marmelade? :-D

BBB: hab auch schon gedacht marmalade mit pfanne :-D

AAA: also ich brate die Früchte eben vorher immer etwas an :-D

AAA: Bin gegen 17 Uhr Zuhause

BBB: frau wartet schon :-)

AAA: Ist DDD ne frau ?

DDD: nein

AAA: Schön

BBB: ...meinte deine oder hast du keine? :-)

AAA: Ich habe keine

BBB: ...wenn du keine hast flieg nach Venezuela ...dort kommt auf einen Mann 4 Frauen....Mein Mann war gaaaanz begeistert wollte eine mit hierher bringen ...hatten leider keinen Platz mehr im Koffer :-)

CCC: Stöpsel ziehen, dann passt sie rein

BBB: ...nix gummi die sind alle echt dort :-)



AAA: was ein wetter, mußte doch tatsächlich den ventilator wieder aussen schrank holen

BBB: Wiseo, warm bei Dir? :-D Ich habe aktuell nur 27 bei mir

AAA: aber hallo :-D

BBB: Geht gleich noch richtung 31 und dann fahre ich zur Arbeit :O Wieder den ganzen Tag schwitzen, toll wenn einem die Suppe am Arsch runter läuft und inne Socken tropft

CCC: Hast es schon mal mit Windeln versucht?

BBB: Ja, ist aber schon über40 Jahre her. Beim saunieren bezahlt zu werden kann auch nicht jeder von sich behaupten ;-)

AAA: BBB was dat denn fürn set was du trägst? noch nie gesehen

BBB: Comte gabs mal zu kaufen

AAA: klar,haben ja auch ne gute stadtkasse.....noch :-D

AAA: vorhin mal paar rosinen in fahrstuhl gelegt,macht immer spass wenn die omas einsteigen da,hörst durchs ganze haus.....IIIEEEHHHHHHH :-D

BBB: :-D

CCC: AAA du bist sowas von gekloppt :-D :-D :-D

AAA: ja zufällig im schrank noch gefunden,denk für was müssen die doch gut sein :-D

CCC: du bist echt der hit

AAA: ah, das Frauen-Set endlich fertisch

BBB: freu mich für dich - zieh mal an :D

AAA: trau mich nicht... bin doch so schüchtern :D

BBB: heiß :D

BBB: also AAA: Röcke und Schürzen - ich wüsst nicht, wem das besser steht

AAA: juppi

AAA: Hat noch jemand Interesse an ein paar Brezen?

BBB: illegales knotengebäck zu gesalzenen preisen

AAA: Dir sollte man einen knoten in den Hals machen :D

AAA: [Stahlverstärkte Kasette] 9k ui wie toll ,schnüffel schnüffeldie riecht aber schon streng ,die hat bestimmt noch moses gepackt ehe er durchs meer ist

BBB: dann ist da wohl nur noch Staub drin :D

AAA: immer dieser Hunger, jeden Tag das gleiche, schlimm sowas

BBB: der ewige kreislauf des lebens

AAA: jetzt sag nicht, dir geht es auch so

BBB: ja ist wohl ne seuche ,schlimmer als corona 100% der bevölkerung sind infiziert

AAA: unfassbar, da hilft nur Notschlachtung :-D

AAA: geht so,hab mir irgendwie den fuss verknickt,ist aber nicht schlimm

BBB: gute besserung ,du weist ja so nen knickfuss muß man mit alkohol baden ,dazu schlage ich nen leckeren kasten pils vor ,immer oben reinkippen bis es unten nicht mehr weh tut :D



Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)



Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Mein genaues Geburtsdatum ist unbekannt, liegt aber wohl etwa um das Jahr 1829.
- Mein Geburtsort Weirton lag bei meiner Geburt noch in Virginia, ist heute jedoch Teil von West Virginia.
- Ich ging nach Kentucky, wo ich unter anderem als Anstreicher arbeitete und Häuser anmalte.
- Zu Beginn des Bürgerkriegs betätigte ich mich als Schmuggler und machte im Norden und Süden Geschäfte.
- Darüber hinaus war ich auch als Spion und Kundschafter für die Unionsarmee tätig.
- Bekannt wurde ich für die „Große Lokomotiven Jagd“ im April 1862.
- Ich kaperte mit 23 anderen Männern in Georgia eine Lokomotive namens „The General“ und fuhr damit Richtung Norden.
- Unterwegs zerstörten wir Gleise, Telegraphenmasten und eine Brücke und erschwerten somit die Versorgung der konföderierten Truppen in Tennessee.
- Dabei wurden wir von Konföderierten verfolgt, teilweise mit den Lokomotiven „The Texas“ und „The Yonah“.
- Nur 18 Meilen vor dem rettenden Ziel im Norden ging meiner Lokomotive der Brennstoff aus und ich musste sie mit meinen Männern verlassen.
- Ich wurde zusammen mit meinen Männern gefangengenommen, als Spione und unrechtmäßige Kombattanten angeklagt und gehenkt.
- Meine Tat wurde durch zahlreiche Bücher und Filme über meinen Tod hinaus bekannt. Die bekannteste Verfilmung ist sicher ein Stummfilm Buster Keatons.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)



Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

Roswell, New Mexico, 1947

Ende Juni, Anfang Juli 1947 gab es in Roswell, New Mexico, im Südwesten der USA, einige merkwürdige Sichtungen am Himmel, die dann schnell als Ufo-Sichtungen die Runde machten und bis heute zu weltweiter Bekanntheit des Ortes beitrugen. Weltexklusiv kann die TWTimes heute erstmals den Absturz eines nichtidentifizierten Flugobjekts durch das vorliegende Bild bestätigen! Colbert McCotton, der etwas östlich der Absturzstelle auf seinem Feld Baumwolle pflückte, und Harrold McHammer, der gerade etwas südwestlich der Absturzstelle Pferde beschlug, riefen fast zeitgleich bei der TWTimes-Hotline (Telefon 0815-4711) an und meldeten uns das Ereignis. Glücklicherweise war unser guter Graf Luckner gerade etwas nordwestlich der Absturzstelle als TWTimes-Reporter arbeiten [die Redaktion: Schönes Foto übrigens, Lucki, endlich mal nicht verwickelt!] und so war er als erster Augenzeuge vor Ort. Das Foto ist wirklich gelungen, aber irgendwie spricht der gute Lucki seit seiner unheimlichen Begegnung der dritten Art nur noch ganz verstört von irgendwelchen „Alien-Experimenten“ [die Redaktion: Das wird schon wieder, Lucki!] ...



Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (**setzt den Marker auf die Spitze des Kaktus**)
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die **zwei Zahlen**, die ihr dann seht, **schickt ihr als Lösung an die TWTimes**.

Hinweis 1: Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln>

Hinweis 2: Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

Hinweis 3: Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 3 - Henrys fauler Gehilfe

Der ist doch nicht ganz sauber ...

Unser Barkeeper Henry hat seit langem mal wieder einen jungen Gehilfen, der ihm beim Abwaschen der Gläser zur Hand gehen soll. Nach einem Abend mit vollem Saloon und viel ausgeschenktem Bier und Whiskey, stehen 160 Gläser in der Küche und warten auf den Abwasch, 120 Gläser davon sind Whiskeygläser. In Henrys Saloon gibt es nur Bier und Whiskey und er schenkt die Getränke nur in dazu passenden Gläsern aus.



Henry muss noch den Saloon aufräumen, gibt also seinem Gehilfen Ben den Auftrag, die Gläser zu spülen. Als Henry nach zwei Stunden fertig mit dem Aufräumen ist, geht er wieder in die Küche und schaut nach, wie weit sein Gehilfe mit dem Abwasch ist. Nach den zwei Stunden hat Ben noch 70 schmutzige Gläser und 18 saubere Biergläser vor sich stehen. Henry denkt sich 'Als ich damals als Gehilfe den Abwasch gemacht habe, wäre ich längst fertig gewesen, sonst hätte ich Prügel bezogen.' Barkeeper Henry ist heute Abend aber sehr gutmütig und hält Ben zu Gute, dass er noch nicht so lange für ihn arbeitet und trotzdem schon einiges erledigt hat. Aber die Whiskeygläser, zumindest die sollten alle sauber sein.

Wie viele schmutzige Whiskeygläser muss Ben denn noch abwaschen?























Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(quis)



Rätsel Nr. 4 - Rebus

Manche mögen sie, manche nicht ...

 -s if=w	 n=im -t	-	 e=d -r	 n=un c=b t=än	 -e	 t=p f=l l=r		 t=f
 or=he	 in=st	-	 ta=e	 e=ie n=t	 -e s=m	 u=ja	2024	
 gr=f	 g=fz -ir	 fä=ja	 -h	 b=dr h=kt	 b=d -r	180	.	
 -h	 t=g -u	.						

Wer weiß es? Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(Cymoril)

Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

Rätselauflösungen zur Ausgabe 175 und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Frank Eaton

Preis: 200 Nuggets

Gewinner: **Lemmy64**, Welt 1

Einsendungen: 18 richtige



anonym (<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:FrankEaton1.gif>), „FrankEaton1“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-US>

Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 24848 2234 Screen Sept 2023]

Preis: 200 Nuggets

Gewinner: **Säksihäksi**, Welt Fairbanks

Einsendungen: 7 richtige

Rätsel Nr. 3 - Alt, aber gut

Lösung: 12 Tage

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **supahtottti**, Welt Buffalo

Einsendungen: 2 richtige

Rätsel Nr. 4 - Doofe Arbeit - Rebus

Lösung: Wenn du dieses Rätsel gelöst hast, kannst du dir einen Tag frei nehmen, Tony.

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **Sheriff Steve**, Welt 10

Einsendungen: 6 richtige

Rätsel Nr. 5 - Kopfgeld

Siehe gesonderter Artikel.

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Redaktion - Cymoril, Graf Luckner, quis, TonyMontana1602

Technische Umsetzung - quis

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgaben - <https://forum.the-west.de/index.php?forums/twtimes.213/>

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.