

# ★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 175 ★ September 2023 ★ © 2023 TWT-Team ★ twtimes.de ★

## Ausgabe September 2023



## Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

ein heißer Sommer und die dazugehörigen Ferien gehen dem Ende entgegen und wir präsentieren die 175. Ausgabe der TWTimes. Neben den in jeder Ausgabe vorhandenen „Standards“ haben wir dieses Mal für euch zwei Beiträge, die wir euch nahe legen möchten.

Besondere Aufmerksamkeit möchten wir auf den Bericht zur Anpassung der Duellregel lenken. Diese führt nun einen neuen Straftatbestand ein und da Unwissenheit nicht vor Strafe schützt, sollte jeder den aktuell gültigen Stand der Regeln kennen, der Strafen vermeiden möchte.

Außerdem haben wir ein umfangreiches Interview mit **xyzabcd** über sein Skript Duellstat geführt. Er gewährt einen Einblick in die Welt der kleinen Hilfsprogramme, die uns Spielern das Leben im Wilden Westen täglich erleichtern, wofür wir ihm im Namen aller Nutzer auch hier nochmal ganz herzlich danken.

Wie in jeder Ausgabe gibt es auch diesmal Erläuterungen zu den letzten beiden Updates des Spieles. Wir blättern im Tagebuch der TWTimes, kritisieren P.T. Barnum, der sich nach nunmehr zehn Jahren mal etwas Neues für seinen Wanderzirkus einfallen lassen sollte und haben auch wieder für unsere Rätselfreunde einiges zum Knobeln bereit gestellt.

Und Graf Luckner überlegte, ob sonst noch was im Monat August gewesen sei.

Viel Spaß beim Lesen der Septemбераusgabe.

Die Redakteure der TWTimes  
Cymoril, Graf Luckner, quis und Tony Montana 1602



## Inhalt

Ausgabe September 2023	1	Kurzinfo - Craftingevent	16
Vorwort	2	Aus dem Tagebuch der TWTimes	17
Inhalt	3	War sonst noch was?	18
Wiederholbare Quests	3	Der Chatspion	20
Update 2.203	4	Die Rätselecke	21
Update 2.204	5	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	22
Neue Duellregel	6	Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	23
Neue Buffs für P.T. Barnum?	7	Rätsel Nr. 3 - Arbeite viel ...	24
Interview mit xyzabcd	8	Rätsel Nr. 4 - Doofe Arbeit - Rebus	25
Alles neu macht der August ...	13	Rätsel Nr. 5 - Kopfgeld	26
Erntezeit 2023	13	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	27
Nette Ideen ...	14	Impressum	28



## Wiederholbare Quests

### Wiederholbare Quests im September

Wer die im Sommerurlaub gewonnene Erholung nicht gleich wieder auf einmal verlieren möchte, der kann es im September erst einmal entspannt angehen lassen, denn es wartet diesen Monat nur eine wiederholbare Questreihe auf uns.

In 12 Quests kann in der Reihe **Das Oktoberfest kommt** vom 16.09.23 um 12:00 Uhr bis zum 13.10.23 um 12:00 Uhr durch 12 Stunden Arbeit, die Abgabe einiger Arbeitsprodukte und durch fünf NPC-Duelle ein Fertigkeitspunkt erspielt werden.

Die Redaktion der TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Wilden Westens viel Spaß und Erfolg beim entspannten Questen im Spätsommer!

*(Tony Montana 1602)*

## Update 2.203

### Für die Sammler und die Quester

Mit diesem Titel ist die Zielgruppe der Spieler, die vom Update 2.203 profitieren, umfassend umschrieben. Am Dienstag, dem 01. August 2023, kam es in die deutschen Spielwelten und brachte hauptsächlich zwei Neuerungen mit sich.

Die Sammler wird es freuen, dass die Kleidungs- und Tiersets von Liberty, John Sousa und Polly Cooper aus dem letzten Unabhängigkeitstagevent nun über den Markt handelbar sind. Fehlende Stücke können nun beschafft und vorhandene leichter veredelt werden.



Questbegeisterte Spieler, die bereits Level 168 erreicht haben, dürfen sich nun über eine neue Questreihe freuen. Unter dem Titel "Die bösen Pläne der Banditen" dürfen wir Sheriff Fitzburn in sieben Quests bei der Bekämpfung von Banditen helfen und erhalten dafür etwas Erfahrung, Geld und insgesamt 20 Bonds.

Lucky fragt ja immer "Was war sonst noch"?, also, es gab auch noch eine Änderung bei der Questreihe "Vorbereitung des Erntefests". Diese ist jetzt nicht mehr wiederholbar. Darüber hinaus können die Erfolge "Alte Pakete" und "Unabhängigkeitstag 2023" nach dem Ende des Eventzeitraums nun nicht mehr erspielt werden. Sonst war nichts mehr.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-203.79644/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-203.79645/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

*(Tony Montana 1602)*



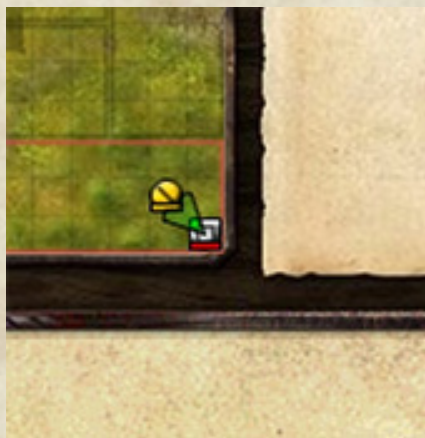
## Update 2.204

### Eine neue Rangliste, ein neuer Trank und Kleinigkeiten

Mit dem Update 2.205 kam am Dienstag, dem 15. August 2023, eine neue Rangliste ins Spiel. Nun können sich die Spieler endlich auch anhand ihrer Erfolge vergleichen. Sortiert ist die Rangliste nach den errungenen Erfolgspunkten. In Welt 1 hat der führende Spieler beispielsweise 98.255 Erfolgspunkte, in Welt 10 erreichte der Spieler auf dem Spitzenplatz sogar bereits 100.240 Punkte. Zusätzlich dazu wird auch die Gesamtanzahl der erreichten Erfolge angezeigt. Hier liegen die Spitzenspieler in beiden Welten bei etwas über 1.200 Erfolgen. Abschließend kann man auch einsehen, wie viele Erfolge jeder Spieler als weltweit Erster errungen hat. In Welt 1 liegt der Rekord bei 99 Erfolgen, in Welt 10 sogar bei 127.

Eine nicht von allen Spielern positiv aufgenommene Neuerung stellt der "Duell-Zurücksetzungs-Trank" dar. Grund der Ablehnung ist nicht, dass er derzeit noch falsch geschrieben als "Duel"-Zurücksetzungs-Trank in den Welten ist, sondern seine grundsätzliche Funktion. Bei Einnahme des Tranks wird die Duellstufe um bis zu 450 Stufen zurückgesetzt, jedoch maximal bis zur Charakterstufe. Jeder Spieler konnte einen der Tränke direkt nach der Einführung über eine Quest im Saloon von Maria bekommen. Im Anschluss wird der Trank dann im Union Pacific Shop verfügbar sein und kann alle 180 Tage eingesetzt werden. Es bleibt zu hoffen, dass der Preis dafür richtig hoch angesetzt wird und nur in Nuggets zu bezahlen ist. Wer so einen Trank nutzt, der soll dafür auch richtig tief in die Echtgeld-Tasche greifen. 5.000 Nuggets wären ein angemessener Preis.

Eine kleine Verbesserung betrifft den direkten Positionstausch zweier Spieler im Fortkampf. Dieser wird durch einen grünen Pfeil angezeigt. Die Darstellung dieses Pfeils wurde durch eine besser sichtbare Einfärbung gestaltet, sodass Fortkämpfer im Eifer des Gefechts nun einfacher erkennen können, ob der geplante Tausch auch wirklich angenommen wurde.



*Verbesserter Tausch-Pfeil im Fortkampf*

Mit dem Update wurde ebenfalls das Ernteevent im Hintergrund vorbereitet. Darüber hinaus bekam der Nachgemachte Goldene Colt nun auch levelabhängige Boni und einige Voraussetzungen der Questreihe "Ungewöhnliche Erntezeit" wurden angepasst.

Schließlich wurden noch zwei Fehler korrigiert. Auf Eventwelten gab es wohl Fehler bei der Berechnung der Arbeitspunkte, die dazu führten, dass man eine Arbeit nicht erledigen konnte, wenn man die Arbeit in der Warteschlange hatte. Dies sollte nun nicht mehr vorkommen. Benutzer von Android-Endgeräten hatten wohl Probleme beim Bewegen der Karte. Das Problem wurde nun ebenfalls behoben. Aber mal ganz ehrlich, wer The West auf einem Smartphone spielt, hat größere Probleme als eine unbewegliche Karte.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-204.79674/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-204.79675/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

*(Tony Montana 1602)*

## Neue Duellregel

### Änderung der Duellregel - Verbot bestimmter Waffen

Am Mittwoch, dem 16.08.2023, veröffentlichte der Anbieter InnoGames eine Änderung der Duellregeln die Auswahl der verwendeten Duellwaffen betreffend. **Mit sofortiger Wirkung ist es verboten, Duelle gegen Spieler zu starten, wenn man dabei eine Duellwaffe benutzt, deren Maximalschaden nicht mindestens der Hälfte der Stufe des Angreifers entspricht.**

Wer also etwa als Stufe-150-Spieler ein Duell startet, muss eine Waffe verwenden, deren Maximalschaden mindestens 75 beträgt. Eine normale Machete mit einem Waffenschaden von 10 - 70 wäre also gerade noch verboten, eine scharfe Machete mit einem Waffenschaden von 15 - 85 wäre hingegen bereits erlaubt.

Die derzeit einzige ausdrücklich erwähnte Ausnahme der neuen Regel besteht dann, wenn eine Quest ausdrücklich eine Duellniederlage erfordert. In so einem Fall dürfen auch "schwächere" Waffen verwendet werden.

Mit der neuen Regel sollen das künstliche Absenken der eigenen und das Anheben von fremden Duellstufen eingeschränkt werden. Ob das neue System dieses Ziel erreicht, muss die Zukunft zeigen.

Die offizielle Ankündigung der neuen Regel könnt ihr im offiziellen Forum von The West im Bereich "Ankündigungen" unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/regel-klarstellung-duelle.79680/> finden. Die Diskussion der neuen Regel könnt ihr unter dem Link <https://forum.the-west.de/index.php?threads/regel-klarstellung-duelle.79681/> im gleichnamigen Bereich des Forums finden.

In einem kurzen Austausch von Privatnachrichten zur Klärung einer Detailfrage zur neuen Regel erinnerte der Autor den CM **jugolas** an den Vorschlag eines Duellsystems, das bereits in der Vergangenheit in der TWTimes vorgeschlagen wurde und in fünf einfachen Punkten das oben genannte Ziel der neuen Regel vollständig und ohne Schlupflöcher sicherstellt.

1. Bei Umstellung auf ein neues System werden alle Duellstufen **einmalig auf das Level des Spielers zurückgesetzt.**
2. Duellstufen **sinken grundsätzlich nicht mehr** (auch nicht durch Tränke etc.) - weder durch Inaktivität noch durch verlorene Duelle.
3. Duellstufen steigen nur noch bei **Siegen in eigenen Angriffen.**
4. Bei Siegen als Verteidiger wird keine Duellerfahrung, sondern nur noch normale Erfahrung ausgespielt (Duell also irrelevant im Bezug auf die Duellstufe).
5. Um genügend Duellgegner für alle zur Verfügung zu stellen, erhält jeder Spieler eine "Grundreichweite" von Gegnern, die er auf jeden Fall duellieren kann. Dies könnten beispielsweise die 5 oder 10 Spieler über und unter dem Spieler in der Duellrangliste sein, unabhängig von deren Duellstufe. Der CM hat diesen Vorschlag aufgenommen und weitergegeben. Zu den Chancen einer Umsetzung konnte er jedoch keine Einschätzung abgeben.

*(Tony Montana 1602)*



## Neue Buffs für P.T. Barnum?

### Der Wanderzirkus

Seit nunmehr zehn Jahren wandert der Zirkus über die Welten von The West, macht Halt in jedem County. Seit nunmehr zehn Jahren helfen viele fleißige Hände beim Aufbau und spenden ihre sauer erarbeiteten Produkte, damit schnell die Wahrsagerin aufgesucht, man beim Hütchenspiel ausgenommen werden, sein Geld beim Pferderennen verzocken oder das Glücksrad drehen kann. Seit nunmehr zehn Jahren erhält man bei den Glücksspielen Buffs, die Arbeitspunkte auf bestimmte Arbeiten geben, das Leben auffüllen, neue Erholung schenken und mit ein wenig Glück bekommt man auch ein Item des Sets. Seit nunmehr zehn Jahren sind es mit geringen Korrekturen eigentlich immer die gleichen Buffs.

In diesen zehn Jahren hat sich P.T. Barnum für seinen Wanderzirkus wenig Neues einfallen lassen, dennoch gehen die Spieler regelmäßig zu seinen Vorstellungen. Der Wanderzirkus stellte immer nachts seine Zelte am gewählten Schauplatz auf, kurz darauf waren die Karten bereits ausverkauft (die Plätze gefüllt und alles ausgebaut). Man freute sich auf die täglichen Veranstaltungen, erhoffte man sich doch mal eine Rarität zu gewinnen bei den Glücksspielen. Doch ... immer noch hat der Zirkus die gleichen Buffs im Angebot. Gut, es kamen im Laufe der Zeit zwei verschiedene Sets (Jahrmarkt und Clown) hinzu, die Sammelkarten wurden eingeführt, und sogar die Wahrscheinlichkeit erhöht, sie erhalten zu können - sie sind in die Kategorie sehr häufig gewandert. Jedoch gibt es immer noch das Problem der Wahrscheinlichkeit: Dass die Karten überhaupt im Tagespool der Gewinne erscheinen, dass die Karten dann auch auf einem der fünf Felder auftauchen und dass man auch genau DIESES Feld dann gewählt hat. Aber das ist eine andere Geschichte ...

Seit Einführung des Wanderzirkus hat sich aber bei The West einiges getan. Es wurden neue Arbeiten eingeführt, das Maximallevel wurde erhöht, Abenteuer konnten gespielt werden, neue Craftingrezepte erlernen machte Spaß. ABER beim Wanderzirkus hat sich wenig getan. Früher waren bei niedrigen Leveln die diversen Arbeitspunktebuffs hilfreich, auch über die anderen kleinen Helferlein hat man sich gefreut. Klein ist hier jetzt das Stichwort, für Spieler mit bereits hohen Leveln sind die "kleinen Helferlein" leider nicht mehr so wirklich sinnvoll oder nützlich, entweder verstauben die im Inventar oder landen beim Fahrenden Händler.

Gerade in Hinblick auf die letzten beiden größeren Änderungen bei The West wäre es sinnvoll, den Wanderzirkus auch für größere Level wieder attraktiver zu machen. Als Beispiel kann hier genannt werden, dass der Spieler sich Buffs mit angemessenen Arbeitspunkten für die zuletzt eingeführten Arbeiten erspielen kann, oder auch Erfahrungsbuffs, dass man bei Arbeiten deutlich mehr Erfahrung ab Level 150 bekommen kann, denn die Spanne zwischen zwei Stufen hat sich ab Level 150 sehr vergrößert.

(quis)



## Interview mit xyzabcd

### Spieler für Spieler



xyzabcd

Entdecker

Mitglied seit: 8. Jan 2021

Zuletzt gesehen: Heute um 21:08

Beiträge

**152**

Folgen

Ignorieren

Unterhaltung beginnen

Finden ▾

TWTimes: Hallo xyzabcd (Uwe), danke, dass du dich bereit erklärt hast ein Interview mit uns zu führen. Obwohl du im und durch das Forum von The West bekannt bist, bitten wir dich, noch ein wenig mehr zu deiner Person zu sagen.

Wie bist du zu The West gekommen und seit wann spielst du es?

**xyzabcd:** "Wie" weiß ich nicht mehr. "Wann" weiß ich, und weiß ich auch wieder nicht. Zum ersten Mal angefangen habe ich, als es noch keine Hosen gab, aber da hat das Spiel bei mir nicht gezündet. Zum zweiten Mal angefangen habe ich am 6.12.2014 auf Georgia.

TWTimes: Dein Nickname ist xyzabcd. Fiel dir bei der Anmeldung nichts anderes ein, weil viele Namen oft schon vergeben sind oder hat er eine bestimmte Bedeutung?

**xyzabcd:** Eine bestimmte Bedeutung hat der Name nicht, aber er hat auch nichts damit zu tun, dass andere Namen belegt gewesen wären. Ich habe mir das Spiel anschauen wollen, und eine Zeichenfolge gewählt, die wahrscheinlich unbenutzt ist und sich leicht merken lässt. Der Name ist sicherlich auch ein Ausdruck meiner großen Kreativität.

TWTimes: Viele Spieler haben ein Spielziel für sich gefunden. Manche craften, manche questen, andere lieben Duelle und wieder andere Spieler sind für Fortkämpfe oder machen lieber die "allseits beliebten" Abenteuer. Was machst du am liebsten im Spiel?

**xyzabcd:** Ich habe eine Zeit lang nur für die Fortkämpfe gespielt, heute sind meine Ziele breiter gestreut, wobei die Fortkämpfe immer noch wichtig sind. Quests mache ich hauptsächlich, damit die hässlichen Frage- und Ausrufezeichen aus dem Saloon verschwinden, was für mich tatsächlich ein Nebenspielziel ist. Abenteuer? Kein einziges dieses Jahr.

TWTimes: Am 12. Januar 2021 fragtest du im Forum, ob den Spielern manchmal die rechte Übersicht fehlt, wem sie noch Duelle schulden oder wen sie gefahrlos plündern könnten usw. Bereits in diesem ersten Post stelltest du das Script Duellstat vor, das mittlerweile ein sehr guter Ersatz für das nicht mehr aktualisierte tw-db.info ist.

Um als Reporter tätig zu sein, muss man auch recherchieren, sich mal ein Script installieren, um zu testen was es macht. Um den Lesern berichten zu können, dass gerade dieses Script nützlich ist und viele Vorteile mit sich bringt. Oder aber eben das Gegenteil. Um es mal vorweg zu nehmen - wir können uns ein Spiel ohne dein Duellstat nicht mehr vorstellen. Es beinhaltet so viele verschiedene Anwendungen, dass es eine Weile dauert bis man alles "untersucht" und das für sich selbst Nützliche entdeckt hat.

**xyzabcd:** Ihr habt mein Mitleid sicher. Und das meine ich nicht boshaft oder ironisch. Was Duellstat fehlt, außer einem roten Faden, ist Dokumentation. Die steht seit langer Zeit auf der Wunschliste, aber angesichts des überbordenden/wirren/verwirrenden Funktionsumfangs wird das nicht einfach. Vielleicht im Winter (die Jahresangabe fehlt absichtlich).



## Interview mit xyzabcd - Fortsetzung

TWTimes: Dein Skript heißt Duellstat. Dies impliziert, dass es nur für Duelle gedacht war. Was hat dich dazu bewogen einen mittlerweile sehr guten Ersatz für ClothCalc von tw-db.info zu schreiben?

**xyzabcd:** Die Duellstatistik machte den Anfang, und war der ganze geplante Funktionsumfang des Scripts. Danach wurde das Script dann ein Musterbeispiel für Ziellosigkeit und creeping featuritis - was nicht notwendigerweise schlimm ist.

Die Idee für die nächste Funktion, den clothcache, kam relativ schnell, noch bevor ich die kleinen Inkompatibilitäten zwischen den Browsern und Greasemonkey/Tampermonkey/Whatevertheotherthingwascalled im Griff hatte. Da stand ich vor der Frage, ob ich die Funktionen sauber in zwei Scripte trenne oder zwei absolut nicht zusammengehörige Funktionen in einem Script unterbringe. Aus rein pragmatischen Gründen habe ich die Sachen dann zusammengefasst (ich wusste, dass ich noch einige Arbeit in die Inkompatibilitäten würde stecken müssen und wollte das nur einmal machen - und ich kenne mich, ich hätte nie zwei Scripte pflegen wollen).

Als Ersatz für Clothcalc habe ich das Script lange nicht gesehen, obwohl der clothcache, im Nachhinein betrachtet, genau in die Richtung ging. Clothcalc, ich vermisse Dich.



TWTimes: Dein Duellstat beinhaltet die Reiter **Boni**, **Ausrüstungssets**, **Leute**, **Settings** (Ersatz für Clothcalc), **Sets** (Übersicht aller Sets), **Storage** (Produktsuche, die einem noch fehlen suchen), **Updates** und **Extras**. Konntest du am Anfang absehen, welchen Umfang das Skript einmal einnehmen wird?

**xyzabcd:** Nein. Das ist so gekommen, nachdem clothcalc auf einer wichtigen Welt nicht mehr funktionierte.

TWTimes: Kommen wir zu den einzelnen Reitern. Der erste Reiter Boni zeigt die Attribute und Skills sowie die Boni der aktuell angelegten Ausrüstung ohne die eigenen Attribute und Fertigkeiten. Erläuterungsbedarf sehen wir hier nicht.

**xyzabcd:** (ggf. streichen)

TWTimes: Im Reiter Ausrüstungssets kann man die aktuell getragene Kleidung als neues Set hinzufügen. Das sieht doch ähnlich wie der Ausrüstungsmanager im Spiel aus. Wie viele Sets kann man hier hinzufügen und wie genau funktioniert es, dass man hier keinen Premiumvorteil simuliert?

**xyzabcd:** Das funktioniert ähnlich wie es clothcalc und tw-calc machen: Wenn das entsprechende Premium nicht aktiv ist, wird die Ausrüstung nicht direkt angelegt, sondern die einzelnen Teile im Inventar angezeigt, wo man dann selbst auf die Gegenstände klicken muss. Das ist deutlich besser als nichts, aber längst nicht so gut wie das Premium. Der einzige Vorteil gegenüber dem Premium ist, dass man beliebig viele Ausrüstungen speichern kann (die kosten ja auch nur ein paar Bytes auf dem eigenen Rechner).

TWTimes: Im gleichen Reiter gibt es auch den Punkt Spezialausrüstungen, bei denen man die optimale Ausrüstungskombination berechnen kann. Beispielsweise kann man hier Ausrüstungen berechnen lassen für die verschiedenen Boni (Beten, Erfahrung, Geschwindigkeit etc.), für die verschiedenen Arten an Duellausrüstung (Angriff, Verteidigung, Schaden, Ausweichen ...) und für Fortkämpfe. Ist es schwierig, ein Skript so zu programmieren, dass bei einem großen Inventar der Rechner nicht gleich in die Knie geht?

**xyzabcd:** Es ist ganz einfach, so lange man keine Sets hat. Dann ist die Suche nach der optimalen Ausrüstung gleich einer linearen Suche durch das Inventar und rasend schnell.

## Interview mit xyzabcd - Fortsetzung

Mit den Sets ist es eine Übung in Kombinatorik, bei der es eine sehr beschränkte Zahl möglicher Optimierungen gibt, und die dadurch noch komplizierter wird, dass auch unvollständige Sets Boni haben, die es sinnvoll machen können, Teile mehrerer Sets zu kombinieren. Das ist hässlich aufwändig. Die wirksamste Optimierung ist cachen.

TWTimes: Der nächste Reiter nennt sich Leute. Hier finden sich diverse Statistiken zu eigenen Duellen als Angreifer und Verteidiger. Über welchen Zeitraum lässt sich dies verfolgen?

**xyzabcd:** Theoretisch unendlich, wenn man immer alle neuen Duelle importiert, nie den Rechner wechselt und nie Daten verliert. Wenn man seine Duellberichte über die Ansichtsberechtigung vor dem Löschen geschützt hat, könnte man also theoretisch nachträglich alle Duelle seit Beginn des Spiels importieren. Die Statistik ist mir mittlerweile gar nicht mehr wichtig. Ich nutze die Funktion jetzt, um nachzusehen, wann ich das Ziel des Überfalls zuletzt ausgeraubt habe, oder wann mich der furchtbare Bösewicht das letzte Mal angegriffen hatte.

TWTimes: Der vierte Reiter nennt sich Settings, dies ist die "Schaltzentrale" des Skriptes. Viele der Funktionen, die in damaligen Skripten bereitgestellt wurden, finden sich hier wieder. Viele der Funktionen des nicht mehr gepflegten ClothCalc, aber auch von anderen Skripten können hier aktiviert oder deaktiviert werden. Was genau gibt der Kleidungs-cache wieder?

**xyzabcd:** Den Stand der letzten Berechnung der Arbeitskleidung, entweder ausgelöst durch den Klick im Arbeitsfenster oder die Funktionen zum Neuberechnen des Caches in eben dem Tab.

TWTimes: Ein weiteres interessantes Feature sind die Sets, die man hier unter Settings einstellen kann. Erzähle doch bitte den Spielern, was sich dahinter verbirgt.

**xyzabcd:** Hier kann man angeben, welche der gespeicherten Ausrüstungen im Arbeitsfenster oberhalb der Spitzhackenleiste gezeigt werden. Dadurch muss man weitaus seltener ins Ausrüstungsfenster wechseln, um das Speedset anzuziehen oder Arbeitspunktklamotten aus- und Bonusklamotten anzuziehen. Es spart drei Mausbewegungen und einen Klick, und natürlich die Suche nach dem Ausrüstungsfenster, wenn mal wieder etwas anderes darüber liegt (was auf dem Laptop gefühlt immer passiert). Das ist einfach ein Fix für die Usability des Spiels, die aus der Zeit vor den Klick-Events stammt.

TWTimes: Unter "Markt" befinden sich unter anderem auch drei Einstellungsfenster, um Marktangebote farblich hervor zu heben. Was ist das für eine Funktion?

**xyzabcd:** Sie erlaubt es, im Markt Sofortkaufpreise für Produkte in einer von drei Farben zu kennzeichnen. Die Produkte werden dabei in vier Kategorien eingeteilt (grün, blau, normal, rot), und zwar anhand des Verhältnisses des Preises zu der Zeit, die man zum Finden des Produkts (oder der Zutaten für das Rezept) aufwenden müsste (kein Silberjob, keine fünf goldenen Sterne, kein Produktfundsachen, kein Premium, kein Abenteuer).

Ein Beispiel: die Zutaten für eine Wundertinktur zu sammeln kostet nach diesen Kriterien knapp 27 Stunden. Wenn man 1000 für grün, 1500 für blau, und 2500 für rot angibt, würden Preise für Wundertinkturen bis etwa \$ 26900 grün, bis etwa \$ 40000, ab etwa \$ 67000 rot, und dazwischen normal angezeigt werden.

TWTimes: Der Reiter Sets gibt eine Übersicht der Event- und Ingamesets mit deren Boni. Die Tabelle scheint einen erst einmal zu überwältigen. Was genau kann man hier als Nutzen für das Spiel ansehen?

**xyzabcd:** Ha. Sie ist nicht überwältigend, sondern gruselig - und wandert unter Extras. Dennoch kann sie nützlich sein: Man kann die Daten als Tabelle herunterladen und in LibreOffice Calc (oder auch Gnumeric oder anderen Tabellenkalkulationen) importieren, kann Sets mit bestimmten Boni herausuchen lassen (dann sortieren mit Klick auf die Spalte), kann auch einfach stöbern ("gab es nicht 2018 schon mal so 'was'?), oder auch mal auf den Setnamen klicken und dann gucken, was das Set so kann. Es bleibt allerdings gruselig und eine Suchfunktion ist überfällig.

## Interview mit xyzabcd - Fortsetzung

TWTimes: Der nächste Reiter nennt sich Storage (Speicher oder Lager). Der Spieler kann damit ein Produkt wählen, welches er x-mal sammeln möchte. Der Tracker wird dann unten in der Leiste im Spiel angezeigt, genau so, wie wenn man zum Beispiel bei den Erfolgen die Anzahl der bereits gesammelten Produkte bei Events verfolgen möchte.

**xyzabcd:** Ja, so kann man das nutzen (wobei man viele Produkte im Storage verwalten, und einige tracken kann). Man kann auch all die Sachen, die man für die wiederholbaren Materialschlacht-Quests (Glücksklee, ich meine Dich ganz besonders) braucht, dort eintragen, und rechtzeitig vorher sammeln - oder auch für die Materialschlacht am Auftrags-Zettel im Saloon. Man kann auch das Material für 50 Wundertinkturen, bzw. 200 Kuchendekos plus 100 Kuchenteige eintragen. Das Spiel ist ja doch in vielerlei Hinsicht eine Materialschlacht, und ingame gibt es keine brauchbaren Mechanismen, um das zu verwalten.

TWTimes: Der Reiter Updates stellt die Versionshistorie dar.

**xyzabcd:** Das ist so. Kann das weg?

Wenn die Frage sein sollte, wieso ich mir herausnehme, mehr als 9 Kilobyte für Informationen zu verschwenden, die zum größten Teil so alt sind, dass sie auf einer Archivseite irgendwo im Netz eindeutig besser aufgehoben wären ... nun, das ist eine gute Frage und die ehrliche Antwort fällt eher selbstkritisch aus (würde aber wegen nicht jugendfreier Ausdrucksweise von euch nicht gedruckt werden). Ich komme bestimmt irgendwann dazu, das zu flicken. Vielleicht. Hoffe ich. Die Hoffnung stirbt ...

TWTimes: Der Reiter Extras ist umfangreich und enthält weitere Funktionen.

[...]



Besonders interessant und gerne genutzt von uns sind die Button Kisteninhalte, Collections?, Joblist, Handwerksrechner, Friends (listet die Anzahl der Freunde, deren Namen, Level, Klasse und Beruf auf), Stadtlog (zeigt Ereignisse im Zeitraum des letzten Monats). Begeistert sind wir auch vom Button Handwerksübersicht. Möchte man ein Produkt herstellen oder herstellen lassen von einem anderen Berufszweig, so lässt sich ganz leicht das benötigte Material ermitteln und kopieren für den Chat oder das Telegramm.

## Interview mit xyzabcd - Fortsetzung

**xyzabcd:** Hier zeigt sich, dass der Fokus des Scriptes darauf liegt, keinen Fokus zu haben, dass die Benutzbarkeit des Spiels Raum für Wünsche lässt (sonst gäbe es nicht so viele Scriptes), und dass unterschiedliche Benutzer unterschiedliche Anforderungen haben.

"Extras" dient dazu, all das unterzubringen, das mir keinen Tab (mehr) wert ist, und wird noch größer werden.

Meine Lieblingsfunktionen sind Rechner, Handwerksfenster und -rechner. Beim "einfachen" Rechner (ohne Handwerk davor) kann man nach Klamotten suchen, die beispielsweise Glücks- und Verdienst-Boni haben (was die Funktionen unter Ausrüstungssets nicht können). Das Handwerksfenster hat diese nützliche Integration für den Markt ("oops, mir fehlt für den Geburtstagskuchen noch ein Tortenstecker, mal eben im Markt schauen") und der Handwerksrechner hat ganz unten noch diese Zeichenwüste, die man mit der Maus kopieren und dann im Storage importieren kann (zum Sammeln von Zutaten von 100 Wundertinkturen).  
Rechner, Handwerksrechner, Handwerk - Namen sind schwierig.

Und wenn ich mal aufräumen will, ist das tabulare Inventar nützlich.

TWTimes: Wir haben einige Spieler gefragt, ob sie Duellstat nutzen. Oftmals kam die Antwort, dass sie nicht duellieren würden. Das heißt, der Name des Skripts ist für viele Spieler irreführend. Wir wissen ja, dass das Skript ursprünglich für Duelle erstellt wurde. Dass es sich derart entwickelte, konnte keiner absehen. Eine Umbenennung des Skriptes kommt aber auch aus unserer Sicht nicht in Frage. Wer es kennt und nutzt wird es vermissen, wenn es umbenannt würde. Oder siehst du das anders?

**xyzabcd:** Ich wünschte, ich hätte das Script von vornherein "Das Script ohne Fokus" genannt - oder wenigstens clothcache. Umbenennen könnte man es noch, in dem man den @name:de :-)-en, ...)-Tag im Metadatenblock missbraucht. Es wäre dann weiter alles beim Alten, nur würde im Menü von \*monkey und ein paar Fenstern dann ??? stehen. Die Links blieben gleich, die Updates würden weiter funktionieren und die Benutzer könnte man im Update-Tab (den zu sehen sie ja sowieso gezwungen werden) informieren.

TWTimes: Eine Funktion, die ClothCalc angeboten hat, welche für Sammler besonders interessant ist, ist das Markieren von Items die man noch nicht besitzt (z. B. auf dem Markt). Kannst du dir vorstellen, solch eine Funktion auch in dein Skript einzubauen?

**xyzabcd:** Ja. Haltet aber nicht euren Atem an.

TWTimes: Wir bedanken uns bei dir für das Interview, für deinen fleißigen Einsatz den Spielern mit dem Skript eine nützliche Hilfe an die Hand zu geben sowie auch im Namen aller Spieler, die das Skript nicht mehr missen möchten.

Danke für das Interview, ganz besonders dafür, dass ihr mir nicht die schwierige Frage nach der Motivation gestellt habt :-)

Gruß, Uwe



## Alles neu macht der August ...

### Der Name, ein neuer Name muss her!

Heute ist es möglich sein Geschlecht, seinen Namen beliebig zu ändern. Nun hat es auch **Eventy** erwischt! Ihm gefällt sein Name nicht mehr, ein neuer muss her. Doch es ist nicht so, dass er wüsste, wie er demnächst heißen möchte und so lässt er sich die Community Gedanken dazu machen. In einem zweiten Durchgang standen fünfzehn von Spielern vorgeschlagene Namen zur Abstimmung. Das Rennen machte **Eventy McEventFace**. Und was glauben sicher nicht nur wir Redakteure? Eventy wird weiter Eventy genannt werden, weil kein Spieler diesen langen Namen schreiben wird. Fazit? Eventy hätte sich selbst einen Namen ausdenken sollen, wenn ihm sein bisheriger nicht gefällt. Herzlichen, Glückwunsch Eventy! Wir gratulieren dir, lieber Eventy, zu der Tatsache, dass du auch weiterhin Eventy heißt! Wir freuen uns über die Abstimmung, denn dein Geburtsname ist doch der Beste.

### Willkommen im Wiki

#### Howdy Fremder!

Mein Name ist Henry Walker und ich bin der Barkeeper in diesem Saloon. Du suchst Hilfe? Dann bist du hier genau richtig! Diese Hilfeseite gibt dir einen umfassenden Überblick zu allen wichtigen Themen des Browserspiels **The West**. Hier findest du wichtige Informationen für den Anfang, Tipps für deine Charakterentwicklung, sowie alles Wissenswerte zu sämtlichen Inhalten des Spiels. Schau dich einfach ein bisschen um und wenn du mal nicht weiter weißt, komm auf einen Drink an meine Bar. Sie ist jederzeit für dich geöffnet!



Auch unser Wiki fühlte sich in seiner Haut nicht mehr wohl. So ließ es sich ein neues Outfit vom Chirurgen verpassen. Und wie das halt so ist, Gewohntes gibt man nicht gern auf. Also heißt es zunächst untersuchen, wo der Chirurg das Messer angesetzt hat. Die monatlichen Questreihen sind recht übersichtlich und aussagekräftig, ohne dass man lange suchen muss. Insgesamt ist das neue Wiki ansprechend. Dies ist zumindest zum Teil einem lauten Aufschrei der Empörung aus der Community zu verdanken. Denn in der allerersten Version des neuen Wikis gab es die sehr beliebten Buttons rechts am Bildschirmrand nicht mehr, mit denen man mit nur einem Klick zu so wichtigen Bereichen wie den Quests, dem Crafting, den Sets oder der Übersicht der Arbeiten kommt. Dankenswerterweise hat das deutsche The West Team diese intensiven Beschwerden sehr schnell aufgenommen und die Buttons wieder hinzugefügt. Und so haben wir zwar ein neues Wiki, dieses sieht aber im Prinzip noch so aus, dass auch die alten Hasen mit Genuss hineinschauen und es nutzen können.

*(Cymoril)*

## Erntezeit 2023

### Mahl ährlich ...



Immer wieder lasen wir im Chat, dass Spieler fluchten, weil die Droprate beim Erntezeitevent miserabel sei. "Schon wieder so und so viel Erholung verbraten und nicht eine Ähre gefunden!", konnte man auf den verschiedenen Welten lesen. Auf die Frage: "Ja, wo suchst du denn?" kam immer die Antwort "Na überall." Es war aber wohl doch nicht überall, denn im Forum von The West steht, welche Arbeiten Ähren dropfen lassen.

Auch das gibt's: Ein Spieler erzählte, dass er mehrere Hundert Erholung sinnlos bei falschen Arbeiten versenkt habe. Was besonders ärgerlich gewesen sei, weil er Tages-PA Erholung und Aktivierung eingesetzt hatte. Er meinte, dass zahlende Kunden besser informiert werden sollten, damit sie ihre gekauften PA besser nutzen könnten.

Fazit: Augen auf beim Ährensuchlauf!

*(Cymoril)*

## Nette Ideen ...

### Coolster Questgeber, schönstes Gebäude

Langeweile? Kommt nicht in Frage! Also aufgepasst im Forum von The West:

*Es wird demnächst einige äußerst kontroverse Umfragen geben, deren Ergebnisse dann bis in alle Ewigkeit gültig sein und abschließend in einem Goldenen Buch der Wahrheiten von The West zusammengefasst werden sollen. Dieses Buch wird dann als Standardnachschlagewerk für alle Arten von Fragen mit Bezug zu The West dienen und somit dazu beitragen, wichtige offene Fragen der Wissenschaft ein für alle Mal zu beantworten.*

Autor dieser Initiative ist **stayawayknight**. Die erste Umfrage lautet: **Welcher Saloon-Questgeber ist der coolste?** Zur Auswahl stehen Henry Walker, Maria Roalstad, John Fitzburn, Waupee, Anna, Mugridge, Nathan, William Herson, Zettel mit täglichen Aufträgen.



Und natürlich gibt stayawayknight auch gleich seine Wahl bekannt:

*Keine Frage, es ist natürlich John Fitzburn. Das lässt sich leicht mit Hilfe eines Ausschlussverfahrens ermitteln:*

- *Henry Walker: Ausbeuterischer Kleinunternehmer, müllt einen insbesondere zu Beginn des Spiels nur mit nutzlosen Pseudo-Ratschlägen und nervtötenden Kurzaufträgen zu (rette den Saloon doch selber!!!).*
- *Maria Roalstad: Raucherin und damit zwangsläufig raus aus der engeren Auswahl.*
- *John Fitzburn: Verpeilt, whiskey-süchtig, sympathisch.*
- *Waupee: Raucher und drogensüchtig, damit zwangsläufig raus aus der engeren Auswahl.*
- *Anna: Standardname, Standardfrisur, Standardkleidung, Standardquests.*
- *Mugridge: Völlig irrer Blick, als wolle er einen hypnotisieren. Hätte meine Stimme bekommen, wenn es die Quest "Verfluchte \*Schei...\*" noch gebe; nachdem diese umbenannt worden ist, hat Mugridge jedoch leider nicht mehr viel an Coolheit zu bieten. Schade!*
- *Nathan: Henrys Onkel, damit hat sich der Fall erledigt.*
- *William Herson: Schon ganz cool, trägt aber leider keinen coolen Hut wie John Fitzburn.*
- *Zettel: Leider nicht sehr gesprächig.*

Weitere Meinungen zu dieser Umfrage können hier nachgelesen werden: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/welcher-saloon-questgeber-ist-der-coolste.79678/>

Die Umfrage ergab jedoch kein klares Bild, denn drei der Saloongäste wurden mit gleicher Stimmenanzahl als coolste Saloonquestgeber gewählt.

Henry Walker 0,0%  
Maria Roalstad 9,5%  
**John Fitzburn 28,6%**  
**Waupee 28,6%**  
Anna 0,0%  
Mugridge 0,0%  
Nathan 0,0%  
William Herson 4,8%  
**Zettel mit täglichen Aufträgen 28,6%**

## Nette Ideen ... - Fortsetzung

stayawayknight hat dieses Ergebnis überhaupt nicht gefallen und so schrieb er im Forum:

*Leute, ein dreifaches Unentschieden ist absolut inakzeptabel. Glaubts bloß nicht, dass wir hier jetzt eine Stichwahl durchführen oder die Reise nach Jacksonville spielen werden, um den coolsten Saloon-Questgeber aller Zeiten zu ermitteln. Stattdessen werden wir das Problem mit einem bewährten Verfahren lösen, das ich mir soeben ausgedacht habe: Wir lassen The-West entscheiden.*

*Auf Fairbanks werde ich gleich für zehn Minuten eine äußerst wichtige Expedition anführen, deren Ziel es ist, den Sieger dieser Umfrage zu ermitteln. Die Chance, dabei eine Aufzeichnung zu finden, beträgt 33 %. Sollte ich eine solche Aufzeichnung finden, interpretiere ich das als Zeichen einer höheren Macht dafür, dass John Fitz der coolste Saloon-Questgeber aller Zeiten ist. Sollte ich keine Aufzeichnung finden, werde ich die Expedition für weitere zehn Minuten anführen, allerdings diesmal mit einer Ausrüstung, welche die Chance auf den Fund einer Aufzeichnung auf 50% erhöht. Sollte ich nun eine Aufzeichnung finden, gewinnt Waupee; ansonsten der Zettel.*

*Los geht's. Die Spannung steigt.*

Diese Expedition ergab, dass **Waupee ist der coolste Saloonquestgeber** aller Zeiten ist.



Kaum ist eine Umfrage erledigt, wurde bereits die zweite gestartet. **Welches Stadtgebäude ist wirklich das hübscheste?** Zur Auswahl stehen Bank, mysteriöser Laden hinter der Bank, Kirche mit Friedhof, Stadthalle, Saloon, Wohnhäuser, Post, Schneider, Büchsenmacher, Gemischtwarenhändler, Markt, Lichtspielhaus, Sheriff, Bestatter, Hotel, Wegweiser und Brunnen.

Auch diesmal gibt stayawayknight, der die Umfrage gestartet hat, gleich seine Auswahl bekannt:

*[...] gewinnt das Rennen natürlich eindeutig die Post, da sie über eine eigene Postkutsche inklusive Pferden verfügt, was die anderen Gebäude nicht gerade von sich behaupten können. Der Bestatter hat nur einen ollen und nicht gerade ansehnlichen Leiterwagen, von Pferden ist da jedoch weit und breit keine Spur. Zwar trägt die Kirche zugegebenermaßen auch maßgeblich zur Aufwertung des Stadtbilds bei, allerdings ist sie gleichzeitig auch dafür berüchtigt, sehr ungenügsam und nie fertig ausgebaut zu sein. Das gibt definitiv Minuspunkte. Die Stadthalle überzeugt zwar mit ein paar schönen Girlanden, aber das wars dann leider auch schon wieder mit der Attraktivität, ansonsten ist die einfach nur ein langweiliger Holzkasten. Von dem Markt, auf dem weit und breit keine Menschenseele zu erkennen ist, möchte ich gar nicht erst anfangen. Absolut traurig, wie der mit den löchrigen und verlassenen Ständen das Stadtbild verschandelt. Die verbleibenden Gebäude fallen mir weder positiv, noch negativ auf.*

Weitere Meinungen dazu findet ihr unter diesem Link: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/neu-welches-stadtgeb%C3%A4ude-ist-wirklich-das-h%C3%BCbscheste.79700/page-2#post-903497>.

Die Umfrage läuft bis zum 30.08.2023. Da die nächste Ausgabe der TWTimes zu diesem Zeitpunkt bereits fertig gedruckt ist, können wir das Ergebnis noch nicht bekannt geben. Zum Zeitpunkt der Erstellung dieses Berichtes ist das Hotel mit 23,5 % der Favorit.



## Kurzinfo - Craftingevent

### Handwerker aufgepasst!

Am 31.07.2023 existierte P.T. Barnums Wanderzirkus genau zehn Jahre. Aus diesem Anlass hatten Spieler die Möglichkeit, auf einer Eventwelt Produkte zu sammeln und den Wanderzirkus in Form einer Kirche auszubauen. Beim Sammeln ging es darum, jedes Produkt mindestens einmal gefunden zu haben. Das war gar nicht so leicht, denn man musste schnell wachsen, um auch die höherstufigen Arbeiten erledigen zu können. Als sehr angenehm empfanden die Beteiligten, dass Duelle nicht erlaubt waren.

76 Spieler beteiligten sich vom 05. Juli 2023 bis zum 31. Juli 2023 an diesem Event.

Die Gewinnerliste könnt ihr im Forum von The West nochmals einsehen: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/10-jahre-wanderzirkus.79617/>



P.T. Barnums Wanderzirkus hat die Eventwelt noch nicht ganz verlassen, als die Handwerker gilden bereits ihre Werbetafeln aufstellten.

**Das Crafting-Teamevent findet vom 04. September 2023 bis zum 25. September 2023, 14:00 Uhr auf der Eventwelt statt.**

Näheres dazu findet ihr im Forum von The West: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/crafting-teamevent.79666/>

Wir werden in der Oktoberausgabe der TWTimes dann über das Event berichten.

*(Cymoril)*





## Aus dem Tagebuch der TWTimes

### Auf der Suche nach neuen Arbeitsgeräten

Seit vierzehn Jahren existiert die TWTimes mit nunmehr 175 Ausgaben. Ebenso alt sind unsere Bürogeräte, was beim letzten Redaktionsmeeting wieder mal auf den Tisch kam. Also haben wir uns entschlossen, nun endlich in neue Schreibmaschinen zu investieren. Die Auswahl in den Geschäften ist riesig, sodass wir uns nicht so leicht entscheiden können, welches Modell wir erwerben sollen. Deshalb machen wir jetzt ein paar Fotos, um später mit dem gesamten Redaktionsteam eine Entscheidung zu treffen.



*(Cymoril und quis)*



07 Hammond #2  
Hammond Typewriter Co. - 1900

16 Williams Number 2  
Williams Manufacturing Co.



14 Underwood  
Underwood Typewriter Co. - 1910

15 Pittsburg-Vialble  
Pittsburg Writing Machine & Co. - 1898



12 North's  
North's Typewriter Manufacturing Co. - 1892

## War sonst noch was?

### War sonst noch was im Monat August?

Ach, ja... Gewinner und Verlierer des „Duelltranks“

Cymoril: „Hey, Luckner, warum siehst du so ramponiert aus?“



Graf Luckner: „Ach hör bloß auf. Seit INNO diesen dämlichen Trank zur Duellstufensenkung auf den Markt geschmissen hat, bekomme ich dauernd Besuch von sog. Duellanten.“

Cymoril: „Heul nicht, das gehört zum Spiel und wenn du keine Duelle möchtest ...“

Graf Luckner: „,... kann man aus der Stadt austreten oder sich ein KO abholen, blablabla! Ich frage nur: WARUM?“

Cymoril: Wie, WARUM?“

Graf Luckner: „Ist doch ganz einfach: warum muss ich aktiv werden, nur um in Ruhe „The West“ zu spielen? Warum muss ICH aus meiner Stadt austreten, damit ich nicht genervt werde?“

Cymoril: „Duelle gehören eben dazu. Punkt.“



Graf Luckner: „Was du „Duelle“ nennst, sind doch in den meisten Fällen nur „Überfälle“. Und oft suchen sich die ach so heldenhaften „Duellanten“ Gegner in Arbeitsklams oder mit deutlich niedrigem Level aus.

Wow, was für Helden, was für ein Spielspaß für alle. Dann meint der CM auch noch klarstellen zu müssen, dass man sich nicht mit Bibelduellen in den KO-Schutz duellieren darf. Und als Krönung des Ganzen bringt INNO auch noch diesen dämlichen Trank zur Senkung der Duellstufen, damit auch ja jeder wieder möglichst viele Duellgegner hat. Weil das aber auch nicht reicht, darf dieser auch noch alle 180 Tage für Nuggets neu gekauft und verwendet werden. Hey, dann können die „Duellanten“ ja wieder von vorne anfangen. Wie toll.“

Cymoril: „Und was willst du dagegen machen, Luckner?“

Graf Luckner: „Wie wäre es denn mit einem „Peace-Button“? Den aktiviert man und kann weder duelliert werden, noch selber duellieren. Wenn man dann, zum Beispiel für Quests, selber duellieren möchte (muss) müsste man halt den Modus verlassen und 7 Tage warten, um ein Duell zu starten oder wieder in den „Peace-Modus“ zu kommen.“

Cymoril: „Klingt nett, aber wird wohl eher nichts werden.“

Graf Luckner: „Vermute ich auch. Aber eines ist für mich klar: ich werde mir weiter mit Bibelduellen meinen Duellschutz holen. Viel Spaß also beim melden.

Cymoril: „Oller Sturkopp! Haste sonst noch was?“



## War sonst noch was? - Fortsetzung

Graf Luckner: „Na, klar. Passend zum Titel der neuen Questreihe „Langweilige Erntezeit“ bietet INNO als Zugabe auch noch den „Laaaaaangweiligen Erntesale 2023“. Zitat aus der Ankündigung: „... die Erntehelfer haben jetzt ein paar Gegenstände in den Shop gestellt ... Exakt dieselben Angebote wie 2021 und 2022 zu exakt denselben Preisen. Also wieder NUR NOCH 85 Euronen für das Erntehelfer Set. Ein echtes Schnäppchen. Und die Sets werden ja von Jahr zu Jahr besser. INNO, sorry, aber das ist nur noch peinlich! Warum eigentlich zum 2.428. Mal das J.Fry Set? Ich will ja nicht schon wieder vom Union Officer Set anfangen, aber ... (Dann lass es, auf diese Einnahmen scheint INNO nicht angewiesen zu sein. *Die Red.*) Hui, wie spannend. Hui, wie innovativ. Aber vielleicht gibt es ja nächstes Jahr neue Erntehelfer ...“



Aber es gab auch positive Dinge im August: da wären die „Unabhängigkeitstag“-Sets. Die sind durch die Bank wirklich brauchbar. Das „John Sousa Set“ für Leitenskiller beim Fortkampfangriff, das „Patrick Henry“ und das „Unabhängigkeitsset“ für diverse höherwertige Arbeiten und das „Polly Copper Set“ für Duelle. Negativ bleibt natürlich die Unart, dass die Spieler die Sets nur mit Nuggets vervollständigen können. Aber sicher waren die Nuggets hier besser angelegt, als bei dem sog. „Erntesale“!



Ach, ja geklickt werden durfte ja auch wieder. 100 Getreideähren konnten gefunden werden. Die Droprate schien mir persönlich etwas besser, als bei den vorherigen „Ähren-Events“. Als neuer Inhalt gab es den 550er Bondbrief. (Hat den überhaupt jemand gefunden? *Die Red.*) Auch waren die 2019er Tag der Toten Kisten zu ziehen, sowie natürlich Tages-PA Schilder und weitere bekannte Items. Insgesamt aber sicher nicht das schlechteste Klickevent.

Graf Luckner: „Moment, es klopft an der Tür!“ **Schepper, Krach, Knall** „Schon wieder einer dieser Möchtegern-Duellanten. Dann hole ich mir jetzt ein paar Pflaster!“

**Duell: Möchtegern-Duellant vs. Graf Luckner**

Möchtegern-Duellant vs. Graf Luc...  
am 17.08.2023 um 19:27 Uhr

Treffer: Kopf <b>- 749 LP</b>		Kein Treffer
Treffer: Kopf <b>- 432 LP</b>		Kein Treffer
Trefferpunkte gesamt <b>- 3953 LP</b>		Kein Treffer

**Graf Luckner fällt in Ohnmacht. Möchtegern-Duellant gewinnt das Duell, bekommt 2387 Erfahrung, 392 Duellerfahrung und erhält \$1.247. Graf Luckner verliert 115 Duellerfahrung und bekommt ein Pflaster.**

So sah ich diesen doch recht ereignisreichen Monat.

Bleibt oder werdet gesund.

(Graf Luckner)



## Spione unterwegs ...

AAA: Elender Mist, da machtmann über 8K Schaden und der nichtsnutzige Abenteurer steht noch immer in seinen Arbeitsklamotten rum und fällt nicht um. Da muss wohl die Kreditkarte glühen um das Set weiter zu pimpen.

BBB: :-D

AAA: Aber vielleicht bringt ja das nächste mal seinen großen Bruder mit, dann könnte es klappen wenn er ihm zeigt wie das geht

BBB: Nicht ärgern, bringt doch nix :-)

AAA: ich ärger mich nicht, ganz im Gegenteil

BBB: Achso Du warst der nichtsnutzige Abenteurer Alles klar :-)

AAA: und ich hau mir gleich auffeOhren

BBB: tut das nicht weh AAA ?

AAA: ach geht, lenkt vom Kopfschmerz ab ^^

BBB: kalten lappen in den nacken AAA ,gibt bissel erleicherung

AAA: naja erstmal nen Lappen haben, ich hab normale Handtücher, die sind aber nicht zu nass machen geeignet^^ ich mach nu mal nen Bettweitsprung ^^ euch eine gute Nacht wünsch, schläft dann gut und träumt was schönes ;-)

AAA: Warte eben etwas ungeduldig auf Buchungsbestätigung für Kochkurs :/

BBB: Bei Schuhbeck :-D

AAA: Nö, VHS bietet geile Kurse Bei den Kochkursen gibts gelegentlich auch Heimarbeit :-D

BBB: Gut sonst bleibt den anderen nichts übrig :-D

AAA: Ich meinte eher, das ich mir noch von einer Teilnehmerin Details erklären lasse :-D

BBB: Zum kochen?

AAA: Wenn es zu heiß wird, muss man pusten

BBB: Könnte man auch anders ausdrücken :-D

AAA: Und ja BBB, meine Handschellen für 10k das Stück sind gerade gekauft worden :-D

BBB: von wem?

AAA: Datenschutz

BBB: Datenschutz? ... das ist aber nen komischer name ... was ham sich dessen eltern dabei nur gedacht? :-D

AAA: könnte jemand für mich glas wasser reinstellen?  
BBB: In deinem Profil steht: Eins vorweg, jegliche Ersteigerungen ohne Reservation werden absofort nicht mehr zurückgegeben. Ich investiere Zeit in das Spiel und sehe nicht ein, warum ich für Fehler anderer grade stehen muss.

BBB: Und ich sage dir jetzt, ich investiere Zeit in das Spiel und sehe nicht ein, dass ich Produkte abgeben soll, die jeder selbst ganz schnell finden kann.

AAA: so, das neueste Fort ist auch fertig ausgebaut, vielleicht möchte mal jemand eiines adoptieren?

AAA: wann wirts mal wieder richtig Sommer? Ein Sommer, wie es früher einmal war....

BBB: ... und schuld daran ist nur die ...! :-D

CCC: is mir ejal wer schuld hat ,ich hol mir den rotz und mir is eisekalt ,bin doch kein pinguin

BBB: dann zieh doch die winterklamotten an

AAA: Ich habe auch keinen Frack im Schrank

AAA: Du prüfst, ob das Gold auch echt ist und hast deshalb hineingebissen. Das Gold WAR echt, du hast einen Zahn weniger. Du verlierst 23 Lebenspunkte.

BBB: AAA ,noch 31 x gold prüfen und du hast ein kukidentlächeln :-D

AAA: 😞

AAA: Biete hier Geld, suche auf Fairbanks :-)

BBB: Biete hier Geld, suche im rl :-)

AAA: - BBQ-Soße 0/1 hey, das kotzt mich an, früher ist die in 3 Versuchen gedropt

BBB: moin, pferde fangen 15 sek haben gereicht

CCC: er fängt vlt zerba s :D

## Die Rätselecke

### Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

#### Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite ([www.twtimes.forumieren.com](http://www.twtimes.forumieren.com)) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

#### Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

#### Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

*(Cymoril)*



## Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

### Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich wurde etwa anderthalb Wochen vor Abraham Lincolns erster Wahl zum US-Präsidenten geboren.
- Als ich acht Jahre alt war, zog meine Familie von der Ostküste in den Westen nach Kansas.
- Noch im selben Jahr wurde dort mein Vater von ehemaligen Konföderierten ermordet.
- Ein Freund meines Vaters brachte mir daraufhin das Schießen bei.
- Im Alter von 16 Jahren besiegte ich in Oklahoma Soldaten der US-Kavallerie bei einem Schießwettbewerb.
- Ich nahm am sogenannten „Land Rush“ zur Verteilung des Landes im Oklahoma Territorium teil und ließ mich in der Nähe von Perkins, Oklahoma nieder.
- Dort war ich als Sheriff tätig.
- Am Ende meiner Tätigkeit als Sheriff hatte ich elf Gegner erschossen, arbeitete als Schmied und schrieb mehrere Bücher, darunter eine Autobiografie über mein Leben im Wilden Westen.
- Ein Maskottchen der Oklahoma State University ist nach mir benannt.
- Eines der ganz frühen Sets aus Kleidung und Waffen im Spiel The West trägt meinen Namen.
- Ich starb im stattlichen Alter von 97 Jahren, in der zweiten Amtszeit von US-Präsident Eisenhower.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**.

*(Tony Montana 1602)*



## Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

### Sechs Felsen, Gold in der Mitte

Südlich des Flusses hatte Thomas McTreasure das Kartoffelfeld und die Orangenbäume gefunden, so wie es auf seiner Schatzkarte verzeichnet war. Er folgte dem Flusslauf ein Stück weit Richtung Südosten und dann sah er auf der großen Ebene die sechs markanten Felsen. Unter dem mittleren sollte der Schatz sein, den er schon so lange gesucht hatte. Aufgeregt und mit weichen Knien ging er zu dem Fels. Wie es auf der Karte zu sehen war, konnte man genau östlich davon einen Bahnhof sehen, der zwar noch im Bau war, aber schon zu erkennen war. Nervös nahm Thomas seine Hacke und lockerte die Erde um den Fels herum. Klack! Ein metallisches Geräusch! Er öffnete die Kiste und hatte endlich den Schatz gefunden! In der Kiste waren ...



Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (**setzt den Marker auf die Spitze des Felsens**)
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die **zwei Zahlen**, die ihr dann seht, **schickt ihr als Lösung an die TWTimes**.

**Hinweis 1:** Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnadeln>

**Hinweis 2:** Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

**Hinweis 3:** Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

*(Tony Montana 1602)*

## Rätsel Nr. 3 - Arbeite viel ...

### ... und vor allem schnell

Der alte Farmer Frank will seine Farm verkaufen, weil er es nicht mehr alleine schafft, die Felder und die Rinder zu bewirtschaften und seine beiden Söhne Alfred und Bernhard keinerlei Interesse zeigen, die Farm weiter zu führen. Aber bevor er den Verkauf in die Wege leitet, muss er die Farm noch ein wenig auf Vordermann bringen. Gebäude reparieren, die Scheune neu streichen und am wichtigsten, die Rinderweide neu umzäunen. Er gibt seinen beiden nicht gerade arbeitswilligen Söhnen den Auftrag, endlich mal richtig anzupacken und die Umzäunung aufzustellen.



Wenn Alfred den Auftrag alleine durchführen sollte, würde er 16 Tage länger brauchen als wenn beide Söhne zusammen arbeiten. Ähnlich gesehen, wenn Bernhard alleine arbeiten würde, bräuchte er 9 Tage länger als wenn sie zusammen den Zaun aufstellten. Wie viele Tage benötigt es es, wenn Alfred und Bernhard gemeinsam anpacken die Weide neu einzufrieden?

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

*(quis)*



## Rätsel Nr. 4 - Doofe Arbeit - Rebus

### Immer ich ...

Cymoril bat Tony Montana 1602, während ihrer Abwesenheit ein paar Aufgaben zu erledigen. "Die hat vielleicht Nerven", dachte sich Tony, als er die Anweisungen las, die sie ihm notiert hatte. Kann sie nicht direkt sagen was ich machen soll? Diese Rätslei liegt mir nicht. Die Anweisungen auszuknobeln wäre eigentlich eher ein Job für Logikprofi quis als für ihn. "Ob ich quis mal frage?", überlegte Tony. "Lieber nicht, er hat genug zu tun und Cymoril würde sauer reagieren, wenn er "8 A" ...

Also schaute er sich die Anweisung etwas genauer an.



Oje, was hat sie sich da für Arbeiten ausgedacht? Dann versuche ich mal das für mich zu deuten.

1. Ich soll wohl ein Glas Wein trinken.
2. Haben Kühe Hörner oder nur die Ochs? Soll ich sie füttern oder melken?
3. Das bedeutet wohl, dass ich das Regal in der Redaktion streichen muss. Stöhn ...
4. Das ist leicht - Blumen auf die Schreibtische stellen.
5. Für ein paar Dollar ein neues Vogelhäuschen besorgen?
6. Ich hoffe, sie meint nicht, dass ich meinen Hut nehmen und gehen soll!
7. Ich soll mich ausruhen von der anstrengenden Arbeit. Die Aufgabe löse ich zuerst ...
8. Noch eine Kuh?
9. Eier legen oder mir welche braten?
10. Birnen pflücken bei dem einen Leser. Ok Arbeiten mit Essen sind die besten.
11. Was soll das sein? Ich frage doch mal quis.
12. Und jetzt möchte sie, dass ich ihr ein Ei koche? Soll sie doch lieber selbst machen.
13. Wenn es regnet, nicht vergessen die Fenster zu schließen.
14. Ach den Bericht über das Fußballspiel trägt sie mir jetzt auch noch auf.

Quis kommt gerade. Ich haue ihn mal an. "Howdy quis, löse mal das Rätsel, das Cymo für dich hergelegt hat." "Für mich? Da hat sie mir aber was anderes gesagt. Wieder mal 8 A Tony?" "Ach quis, das liegt mir halt nicht. Kann sie nicht direkt sagen was ich machen soll? Ein paar Sachen habe ich schon raus bekommen. Schau doch mal drauf bitte", bettelt Tony. Quis bricht in schallendes Gelächter aus! "Das ist ein Rebus." "Zeig mir mal wie das gemacht wird", versucht Tony quis zu überreden. "Also gut Tony, dafür erarbeitest du das Vorwort für die nächste Ausgabe", sagt quis grinsend. "Ok, dann erledige auch gleich, was Cymo uns aufgetragen hat." "Uns? Waren das nicht Aufgaben für dich? Das sind zwei Arbeiten für mich - das Rätsel lösen und die Arbeit erledigen. Dann machst du für zwei Ausgaben das Vorwort und ich übernehme die beiden Sachen für dich." "Deal", freut sich Tony. "Ich mache mich an die Arbeit. Also dann bis übermorgen, Tony." "Übermorgen ... hoffentlich ist Cymo nicht vorher schon zurück", murmelt Tony vor sich hin.

Wer herausgefunden hat was quis für Tony erledigen soll, schickt uns bitte auf dem üblichen Weg eine Nachricht. Der Gewinner erhält dann ein **Item der Redaktion**.

(Cymoril)

## Rätsel Nr. 5 - Kopfgeld

### Wer weiß es?

Ich will ein Kopfgeld auf einen Spieler ausschreiben, bekomme aber die Meldung, dass der Spieler aktuell geschützt ist.



#### Aussage 1

Ist einmal ein Kopfgeld auf einen Spieler ausgesetzt worden, so steht er danach für eine gewisse Zeit unter einem Schutz bevor erneut ein Kopfgeld auf ihn ausgesetzt werden kann. Es gilt dabei pro ausgesetztem Dollar ist der Spieler eine Minute geschützt, maximal aber nur 14 Tage am Stück! Wurde also beispielsweise ein Kopfgeld von 6000\$ zuletzt ausgesetzt, so ist der Spieler nach seinem Knockout für 100 Stunden, bzw. 4.2 Tage geschützt.

#### Aussage 2

Ist einmal ein Kopfgeld auf einen Spieler ausgesetzt worden, so steht er danach für eine gewisse Zeit unter einem Schutz bevor erneut ein Kopfgeld auf ihn ausgesetzt werden kann. Es gilt dabei pro ausgesetztem Dollar ist der Spieler eine Minute geschützt, maximal aber nur 14 Tage am Stück!

Welche der beiden Aussagen ist korrekt? Wir freuen uns auf eure Einsendungen.

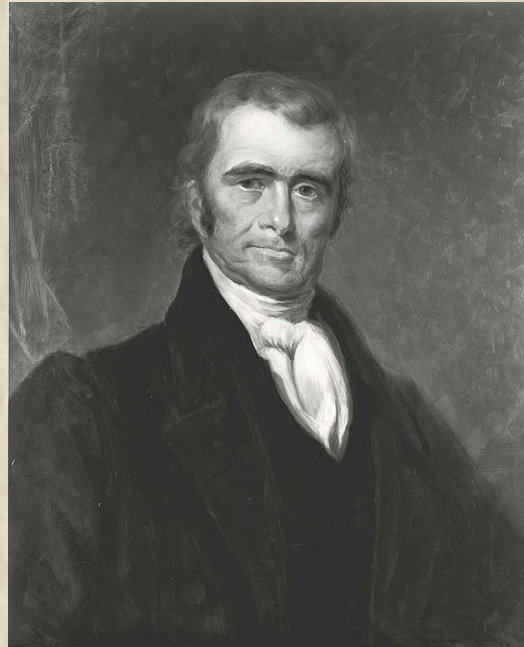
(Cymoril)

## Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe

### Rätselaufösungen zur Ausgabe 174 und die Gewinner

#### Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: John Marshall  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **Stocki West**, Welt 1  
Einsendungen: 16 richtige



*U.S. Department of State from United States ([https://commons.wikimedia.org/wiki/File:John\\_Marshall,\\_U.S.\\_Secretary\\_of\\_State.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:John_Marshall,_U.S._Secretary_of_State.jpg)), „John Marshall, U.S. Secretary of State“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-US>*

#### Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 992 16189 Screen August 2023]  
Preis: 200 Nuggets  
Gewinner: **Gladiatorbeast**, Welt Fairbanks  
Einsendungen: 10 richtige

#### Rätsel Nr. 3 - Alt, aber gut

Lösung: 84 Jahre  
Preis: Ein Item der Redaktion  
Gewinner: **Maresque**, Welt Phoenix  
Einsendungen: 9 richtige

Aus gegebenem Anlass weisen wir erneut darauf hin, dass zur Teilnahme an der Verlosung ein vollständiger Nickname und eine Spielwelt angegeben werden müssen. Leider hatten wir diesen Monat einen Spieler mit richtigen Lösungen für zwei Rätsel, der keine Spielwelt angegeben hat und der Redaktion dem Namen nach unbekannt war. Dieser konnte somit leider nicht an der Verlosung teilnehmen. Ärgerlich, oder?

*(Tony Montana 1602)*

## Impressum

### The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

**Gründer der TWTimes** - Sir Wusel † 2017

**Redaktion** - Cymoril, Graf Luckner, quis, TonyMontana1602

**Technische Umsetzung** - quis

**Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren** - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: [twtimes@mail.de](mailto:twtimes@mail.de)

**Ausgaben** - <https://forum.the-west.de/index.php?forums/twtimes.213/>

**Bildmaterial** - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

#### Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

#### Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.