

★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 174 ★ August 2023 ★ © 2023 TWT-Team ★ twtimes.de ★

Ausgabe August 2023



Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

Sommer, Sonne, Sommerloch. Aber nicht bei der TWTimes, die Redakteure bleiben am Ball. Wir begaben uns wieder auf die Suche und haben für Euch ein paar Informationen zusammengetragen. So beleuchten wir die Namensgeber der Sets aus dem diesjährigen Unabhängigkeitsevent und nehmen einen Craftinggegenstand unter die Lupe. Einen Vorschlag, wie Abenteuer attraktiver gestaltet werden können, findet Ihr in dieser Ausgabe ebenso, wie einen Bericht vom Spielertreffen in Dossenheim und einen „Schock im Morgengrauen“.

Als Abschluss dieser Ausgabe fragt unser Graf wieder „War sonst noch was?“ - Nein! Graf Luckner weiß es besser!

Viel Spaß beim Lesen der Augustausgabe.

Die Redakteure der TWTimes
Cymoril, Graf Luckner, quis und Tony Montana 1602



Inhalt

| | | | |
|--|----|--------------------------------------|----|
| Ausgabe August 2023 | 1 | Schon gewusst? | 17 |
| Vorwort | 2 | Das Lichtspielhaus ist kaputt | 18 |
| Inhalt | 3 | War sonst noch was? | 20 |
| Wiederholbare Quests | 3 | Der Chatspion | 21 |
| Update 2.202 | 4 | Die Rätselecke | 25 |
| Bericht vom Spielertreffen in Dossenheim | 5 | Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel | 26 |
| Die Zukunft der Abenteuer | 8 | Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel | 27 |
| Früchte für den Feldkoch? | 10 | Rätsel Nr. 3 - Alt aber gut | 28 |
| Leserreaktion zu Material | 10 | Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe | 29 |
| Die Sets des Unabhängigkeitsevents | 11 | Impressum | 31 |
| Schock im Morgengrauen! | 15 | | |



Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im August

Im Ferienmonat August gibt es dieses Jahr nur zwei wiederholbare Questreihen zu spielen. Einem stressfreien Sommerurlaub steht also zumindest unser Spiel nicht im Wege.

In der Reihe **Hoch die Tatzen** könnt ihr vom 08.08.23 um 10:00 Uhr bis zum 14.08.23 um 23:59 Uhr etwas Erfahrung, Geld und einen Fertigkeitspunkt erspielen, indem ihr jeweils ein graues, helles, gesprenkeltes, goldenes und schwarzes Kätzchen bei Maria abgibt.

Nach den zwei Quests der Reihe **Arbeitertag** erhaltet ihr vom 27.08.23 um 10:00 Uhr bis zum 02.09.23 um 23:59 Uhr ebenfalls etwas Erfahrung, Geld und einen Fertigkeitspunkt. Dafür müsst ihr nur acht Stunden arbeiten und ein paar Produkte für ein Picknick bei Henry abgeben.

Die Redaktion der TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Wilden Westens viel Spaß und Erfolg und einen schönen Sommerurlaub mit allem, was dazugehört!

(Tony Montana 1602)

Update 2.202

Ein bisschen Politur und Spielerwünsche

Am amerikanischen Unabhängigkeitstag, dem 4. Juli 2023, kam das Update 2.202 in unsere Welten und brachte keine weltbewegenden Neuerungen mit sich, aber doch ein paar kosmetische Korrekturen, die altbewährte Inhalte des Spiels etwas aufpolierten.

Die Eventbeutel für Herzen, Blumen oder Feuerwerk aus vorangegangenen Events sind nun gekennzeichnet und verschwinden beim Anklicken endgültig aus dem Inventar. Die Entsorgung alter Gegenstände klappt nun, ein erster Schritt hin zu weniger "Inventarschrott" - wenn die Spielentwickler dieser Maxime nun auch bei der Einführung von neuen Gegenständen folgen, kann es ein tolles neues Jahr werden.

Wünsche aus der Community wurden bei der Darstellung der Erfolge für Events umgesetzt. Dort ist nun der Erfolgszähler versteckt. Es ist ja schließlich witzlos und demotivierend zu sehen, wie viele Events es in der Vergangenheit schon gegeben hat, für die man die Erfolge sowieso nicht mehr erspielen kann. Konsequenterweise sind daher auch die nicht erreichten Erfolge aus diesen bereits vergangenen Events versteckt. Abschließend sieht man jetzt nur noch die Erfolge, die noch erreichbar oder bereits erreicht sind.

Schließlich wurde auch die Gestaltung der Profiltexthe überarbeitet und jetzt für alle Spieler auf die schon immer zulässige Maximallänge von 10.000 Zeichen beschränkt. In der Vergangenheit war es einigen Spielern möglich, einen Profiltext einzustellen, der länger 10.000 Zeichen war. Dies führte dann aber zu Problemen mit dem Profileditor oder den Spieleinstellungen, die sich dann nicht mehr öffnen ließen. Der Profiltext aller dieser Spieler wurde auf 10.000 Zeichen gekürzt. Ihre Profile und Spieleinstellungen sind dadurch wieder zugänglich. Ein erneutes Speichern von Texten mit mehr als 10.000 Zeichen ist zukünftig nicht mehr möglich.

Zu guter Letzt wurde durch das Update im Hintergrund, für uns Spieler nicht wahrnehmbar, das Unabhängigkeitsevent vorbereitet.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-202.79624/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-202.79625/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)



Bericht vom Spielertreffen in Dossenheim

Spielertreffen zum 15. Geburtstag von The West

Wie jedes Jahr, bis auf die Coronazeit, treffen sich Spieler von The West in Dossenheim im Lakota Trading Post am Tag der offenen Tür.

Seit ca. 2014 gibt es eine kleine Gruppe, die sich in der Zwischenzeit, wenn es das RL zulässt, zweimal im Jahr trifft. Einmal zum Tag der offenen Tür und einmal an einem Samstag in der Adventszeit. Das 1. Treffen wurde von **Ghost of old Sock**, liebevoll Cheffe oder von mir alter Socke genannt, organisiert. Ich, **nachtblume222** oder 333 bin 2015 dazu gestoßen und im letzten Jahr übertrug der Cheffe mir die Organisation. Er selbst kommt mit tollen Ideen die, die blume umsetzen darf. :-D

Kurzer Einblick in die Geschichte

Lakotas gehören zum Stamm der Sioux. Trading bedeutet das es sich um einen Handels- und Tauschposten handelt. Das Gelände liegt sehr malerisch in einem vor sehr langer Zeit stillgelegten Steinbruch. Die jetzige Gruppe, die dort an den Wochenenden lebt, existiert seit 2000. Wer mehr darüber wissen möchte, kann dies gerne auf der neuen Webseite tun. <https://www.lakota-trading-post-dossenheime-v.de/>

Es gibt auch etwas negativ zu berichten: Am Eingang zum Handelsposten hängt ein kleines Schild mit einer Kurzbeschreibung. Warum haben da irgendwelche De... das Wort Indianer rausgekratzt? Die Eigentümer mussten das Wort Indianer wieder einbrennen.

Dieses Jahr hatten sich, aufgrund vieler Werbungen einiger Gruppenmitglieder, immerhin sieben Spieler und ein Partner für das Treffen interessiert.

Drei meldeten sich unter Vorbehalt. Zwei Spieler, davon einer mit Partner, hatten Pech mit ihren Autos (Federbruch und defektes Radlager). Bei jeweils einer vierstündigen Anfahrt ist es verständlich, dass die drei zu Hause geblieben sind. Die beiden Spieler amüsieren sich bereits kräftig in unserer WhatsApp Gruppe. Ein Spieler wurde vom RL überrollt und musste kurzfristig absagen. Er wäre als "Neuer" dabei gewesen. Wie das Leben so spielt, tauchte an unseren Tischen unerwartet ein Mitspieler mit Partner auf.

So hatten wir unsere Plätze markiert:



15. Geburtstag

Spieler Treffen hier !!

Spielertreffen in Dossenheim - Fortsetzung

Da so viele Interesse gezeigt hatten, machte sich der alte Socke Gedanken, in deren Ergebnis die Taufe neuer Gruppenmitglieder entstand. In Ermangelung vieler Neuer, beschlossen wir eine Taufzeremonie durchzuführen und alle in der Gruppe, die seit Beendigung der Coronamaßnahmen zur Gruppe hinzugestoßen sind, zu taufen. Dafür hatte der Cheffe Urkunden erstellt. Sechs Spieler und ein Nichtspieler wurden getauft. Über die Taufzeremonie möchte ich nicht berichten. Für nächstes Jahr stehen ja Taufen für Spieler mit Partner an, die es dieses Jahr nicht geschafft haben teilzunehmen.

Urkunde

für

.....
15 Jahre The-West

*als Dank und Anerkennung
für deine ständige Bereitschaft
zu allem Unsinn,
für deine gute Laune und für den Spass,
den wir mit dir haben, verleihen wir dir
diese Urkunde.
Am Taufritual erfolgreich teilgenommen.*

Das Festkomitee

Dossenheim, den 8. Juli 2023



Spielertreffen in Dossenheim - Fortsetzung

Natürlich wurde viel erzählt, Ernstes, Lustiges. Es gab sehr viel zu lachen! Vom Hochdruckgebiet Evi haben wir uns nicht einschüchtern lassen. Es gab genügend zu Essen und zu Trinken mit sehr humanen Preisen. Leckere Steabrötchen 4 \$ und eine Flasche Wasser 3 \$, wohlgemerkt 0,75 l. Wie alle Jahre wieder, mussten in der Bank die Euros in Lakota Dollar 1 : 1 umgetauscht werden.

Man konnte sich alles anschauen. Tipis, Holzhütten und ein Saloon fehlten natürlich auch nicht. Ein ortsansässiger Verein organisierte Bogenschießen, ein Indio spielte phantastisch auf Panflöten. Es gab zwei Indianertänze. Bei einem dritten Tanz, einem sogenannten Rundtanz, konnte jeder der wollte mitmachen. Eine Square Dance Gruppe erfreute unsere Augen mit zwei längeren Tanzvorführungen. Der Caller erklärte wie Square Dance funktioniert.

Die ersten The West Mitspieler waren ab 11.00 Uhr vor Ort. Gegen 18.00 Uhr hatte sich der Rest der Gruppe, immerhin noch 10 Mohikaner, gemeinsam auf den Weg zu den PS gemacht.

Es war rundum ein super schöner Tag.

Die Teilnehmer

Ghost of old Sock, Geisterhose, BadJill, Maddocmike, talu, Old Schotterdriver, Knuellbube, ehemals Missourians, Pfeffermann, Kobold555, Nichtspielerin Marika, nachtblume222/333

Von den bisherigen Teilnehmern fehlten: Augustus McCrae, Schmetterling, Lorna Calder mit Nichtspieler Frank

Spieler die nach der Corona Pandemie zu uns gestoßen sind und getauft wurden: Pfeffermann, Old Schotterdriver, Kobold555 mit Nichtspielerin Marika, Knuellbube, BadJill, Maddocmike



Alle Teilnehmer haben ihre Zustimmung zur Veröffentlichung der Fotos in der TWTimes gegeben (ohne Zuordnung der Namen).

Eure Nachtblume222/333

Die Zukunft der Abenteuer

Verändern oder abschaffen!

Im gesamten Juli konnten wir Spieler die wiederholbare Questreihe "West Point" genießen, die so abwechslungsreich ist, wie man es sich in unserem Spiel "The West" mit seinen Spielinhalten nur wünschen kann. Produkte sammeln, Arbeiten erledigen, Duelle gegen NPC, Duelle gegen Spieler, ein Fortkampf, all das ist in der Reihe geboten - und noch mehr. Denn zum sehr großen Bedauern sehr vieler Spieler muss man auch an einem Abenteuer teilnehmen.

Für die Spieler, deren letztes Abenteuer schon so lange zurückliegt, dass sie vergessen haben, was das eigentlich ist, sei es hier noch einmal kurz erklärt. Abenteuer sind neben den Fortkämpfen der zweite Multiplayer-Spielinhalt unseres Spiels. Auf einer Stadtkarte bewegt der Spieler seinen Charakter und kämpft gemeinsam im Team mit anderen um die Kontrolle über bestimmte Bereiche. Dabei geht es um die Auswahl und den klugen Einsatz verschiedener Fähigkeiten, die Koordination im Team unter starkem Zeitdruck und die clevere Ausnutzung der Vorteile der Karte. Soweit, so gut. In der Theorie hat das Abenteuer alles, was ein toller Multiplayer-Spielinhalt braucht, um erfolgreich zu funktionieren.

In der Praxis des gelebten Spielalltags sieht dies jedoch vollkommen anders aus. Eine ganze Anzahl von Spielern haben die Questreihe entweder nur bis zu dem Punkt gespielt, an dem das Abenteuer auftauchte oder haben die Questreihe trotz der attraktiven Belohnung in Form eines Fertigkeitpunktes überhaupt nicht erst angefangen, weil sie von dem geforderten Abenteuer wussten und somit die Reihe nicht abschließen konnten. Kurz gesagt: Viele Spieler meiden die Abenteuer wie der Teufel das Weihwasser.



In vergangenen Jahren war es noch leichter möglich im Freundeskreis der aktiven Spieler mal ein paar Spieler gleichzeitig zu mobilisieren, damit Abenteuer zustande kommen. Doch selbst innerhalb aktiver Verbände und unter guten, langjährigen Freunden findet man 2023 kaum noch genug Spieler, um zu einem bestimmten Zeitpunkt einmal gemeinsam ein Abenteuer zu bestücken. Selbst mit intensiven Bitten sind viele Spieler nicht mehr zu diesem Gefallen zu bewegen. Im großen und Ganzen gibt es für diese anhaltende Unbeliebtheit der Abenteuer zwei Gründe.

Die Zukunft der Abenteuer - Fortsetzung

Zum einen die extrem langen Wartezeiten. Die kontinuierlich sinkenden Spielerzahlen sorgen dafür, dass zu sehr vielen Zeiten, sogar an Wochenenden, keine Abenteuer zustande kommen, weil nicht ausreichend Spieler ein Abenteuer spielen wollen oder weil die vorhandenen Spieler von der Spielmechanik nicht zu passenden Teams zusammengesetzt werden können. Dies führt zu absolut inakzeptablen Wartezeiten. Im Juli begegneten dem Autor mehrere Spieler, die an verschiedenen Tagen und Uhrzeiten jeweils mehrere Stunden vergeblich in der Warteschlange auf ein Abenteuer warteten. Die Rekordwartezeit eines Spielers in Welt 1 betrug vier Stunden!

Mittlerweile schreiben Spieler in solchen Fällen schon Tickets an den Support und bitten darum, entsprechende Questanforderungen manuell als erledigt zu kennzeichnen, da die Aufgabe im Rahmen der tatsächlichen Spielrealität nicht sinnvoll zu erfüllen ist. Aus einem solchen Ticket wissen wir, dass für einzelne Questreihen bereits an einer Änderung der Anforderungen gearbeitet wird, die jedoch erst im nächsten Jahr wirksam werden kann.

Neben den Wartezeiten schreckt die oftmals absolut unausgeglichene Zusammensetzung der jeweiligen Teams viele Mitspieler ab. Wenn man einem Extrem-Abenteurer mit einem sehr stark veredelten Gewehr gegenübersteht, dann ist das Ergebnis oftmals schon vor den ersten Schüssen und Schritten klar. Kommt dann auch noch das ebenfalls leider oft vorhandene überhebliche, herablassende Verhalten einiger Extrem-Abenteurer dazu, dann überlegt es sich ein Gelegenheits-Abenteurer zweimal, ob er sich das Ganze mehr als einmal antut.

Spielerzahlen, Wartezeiten, Umgangston im Abenteuer - all das lässt für die Abenteuer nur einen sinnvollen Schluss zu: **Verändern oder abschaffen!**

Will man auf Anbieterseite nicht auf diesen eigentlich schönen, kurzweiligen Spielinhalt verzichten, gibt es nach Ansicht des Autors nur einen einzigen gangbaren Weg zur Rettung der Abenteuer, der die beiden oben genannten Probleme löst und die Abenteuer wieder attraktiv macht.

Die Abenteuer müssen umgebaut und so gestaltet werden wie die **Manöver** in den Forts! Wie bei den Manövern, müssen auch bei den Abenteuern diese **von den Spielern selbst initiiert** werden können, der **Kreis der potentiellen Teilnehmer muss wie bei den Manövern vom Ausrichter des Abenteuers bestimmt werden können**. Denkbar ist hier eventuell eine Auswahl nach Stadt- und Allianzmitgliedern sowie nach Freunden des Ausrichters. Um zu viel Traffic auf den Servern zu vermeiden, könnte man die Berechtigung zum Ausrufen eines Abenteurers auf Stadtgründer und Stadträte beschränken. Nachdem genügend Spieler einem Abenteuer beigetreten sind und sich auf die zwei Teams verteilt haben, würde es **vom Ausrichter gestartet**, genau wie ein Manöver im Fort.

In so einem Umfeld könnte man zu einem vorher im Freundeskreis abgesprochenen Zeitpunkt - also ohne stundenlanges Warten - stressfrei Abenteuer mit Mitspielern spielen, die man kennt, die man mag und mit denen man auch sonst im Spiel zusammen Spaß hat. So - und nur so - könnten die Abenteuer wieder attraktiv und wieder ein sinnvoller Teil unseres Spiels werden.

Diskutiert diesen Vorschlag bitte im offiziellen Forum von "The West" im Thema der Augustausgabe der TWTimes.

(Tony Montana 1602)



Früchte für den Feldkoch?

Aus dem Notizheft der TWTimes

Wir blättern ein wenig in unserem Notizheft herum ... Der letzte Eintrag handelte von unserer Weltreise, auf welcher wir seltsame Früchte entdeckten.

Ob unsere Leser die Früchte nicht kennen oder den Eintrag nicht gelesen haben? Jedenfalls erhielten wir keine Zusendung, wie diese Früchte heißen könnten. Unsere Recherchen brachten folgendes Ergebnis:



Diese Frucht nennt man „Buddhas-Hand-Zitrone“ (*Citrus medica* var. *Sarcodactylis*) oder auch die gefingerte Zitrone, die auch als Zitronat verwendet wird. Es ist eine der alten Zitronensorten. Ihre Abschnitte sind - im Gegensatz zu „normalen“ Zitrusfrüchten - einzeln von der Schale umgeben und dadurch bildet sich die mehr oder weniger charakteristische Form. Die fingerartig gespreizten Früchte können auch eine Form ohne diese Spreizung hervorbringen und ähneln dann eher einer Faust.

Die Fotos, die man dazu im Internet findet, sind sehr interessant und teilweise lustig.

(Cymoril und quis)

Leserreaktion zu Material

Verlustgeschäft bei Materiallieferung

Zum Bericht "Handwerker aufgepasst!" in der letzten Ausgabe, habe ich festgestellt, dass es auch das umgekehrte Phänomen gibt!

Folgende Produkte z. B. haben einen sehr geringen Einkaufspreis für den Materialbedarf und werden nach der Herstellung dann verhältnismäßig teuer verkauft.

Dessertdekoration benötigt für den Einkauf zum VK 47 Dollar. Das fertige Produkt muss dann für mindestens 180 Dollar verkauft werden.

Lebensmittelfarbe = 99 Dollar im Einkauf und der Verkauf erfolgt mit mindestens 600 Dollar.

Tortenstecker zum 15. Geburtstag = 196 Dollar für den Einkauf und 600 Dollar beim Verkauf.

Kuchenteig = 44 Dollar Einkaufspreis und 600 Dollar Verkaufspreis.

Ist für mich kein Problem - zahle gerne, wenn ich beliefert werde.

(Logikani)

Die Sets des Unabhängigkeitsevents

Was tragen wir zum Fest?

Wie zu jeder Tombola, sei es Ostern, der Unabhängigkeitstag, das Oktoberfest oder der Tag der Toten, führt InnoGames bei The West auch dieses Jahr wieder vier neue Sets zum Unabhängigkeitstag ein. Wir haben mal ein wenig in den Archiven gestöbert und ein paar interessante Informationen zu den Kleidungssets zusammengetragen.

(quis)

Patrick Henrys Kleidungsset

Patrick Henry (* 29. Mai 1736 im Hanover County, Colony of Virginia; † 6. Juni 1799 auf der Red Hill Plantation bei Brookneal, Virginia) war ein britisch-amerikanischer Rechtsanwalt und Politiker. Er war zudem ein prominenter Vertreter der Amerikanischen Unabhängigkeitsbewegung.

Wirken

Henry trat 1763 als Rechtsanwalt in einem Prozess um die Tabaksteuer auf, dessen Ausgang als Ermunterung für die Unabhängigkeitsbewegung verstanden wurde. 1765 wurde er in das House of Burgesses in Virginia gewählt. Am 23. März 1775 hielt er vor der Virginia Convention in der St. John's Church in Richmond eine Rede, deren letzter Satz, „I know not what course others may take; but as for me, give me Liberty, or give me Death!“, in die Geschichte der Vereinigten Staaten einging. Von 1776 bis 1779 sowie von 1784 bis 1786 fungierte er jeweils als Gouverneur von Virginia.

Später war er ein erklärter Gegner der Verfassung der Vereinigten Staaten; als Föderalist war er der Auffassung, sie gebe der Bundesregierung zu viel Macht. 1795 lehnte er das Angebot George Washingtons ab, Außenminister zu werden. Durch die zunehmende Radikalität der Französischen Revolution in den späten 1790er Jahren fürchtete er allerdings, dass den Vereinigten Staaten ein ähnliches Schicksal bevorstehen könnte, und änderte seine Meinung. Er wurde 1798 Anhänger der Föderalistischen Partei und unterstützte von diesem Zeitpunkt an die Politik von Washington und Adams.



George Bagby Matthews (1857 - 1943), after Thomas Sully (1783-1872) (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Patrick_henry.JPG), „Patrick henry“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-US>



Patrick Henrys Set im Spiel

Die Sets des Unabhängigkeitsevents - Fortsetzung

Unabhängigkeitskleidungsset

Die Kleidung der Freiheitsstatue (englisch Statue of Liberty, offiziell Liberty Enlightening the World, auch Lady Liberty; französisch La Liberté éclairant le monde). Von Frédéric-Auguste Bartholdi geschaffene neoklassizistische Kolossalstatue bei New York. Sie steht auf Liberty Island im New Yorker Hafen, wurde am 28. Oktober 1886 eingeweiht und ist ein Geschenk Frankreichs an die Vereinigten Staaten. Die Statue ist seit 1924 Teil des Statue of Liberty National Monument und seit 1984 als Weltkulturerbe der UNESCO klassifiziert.

Die Statue stellt die in Roben gehüllte Figur der Libertas, der römischen Göttin der Freiheit, dar. Die auf einem massiven Sockel stehende Figur aus einer Kupferhülle auf einem Stahlgerüst reckt mit der rechten Hand eine vergoldete Fackel hoch und hält in der linken Hand eine Tabula ansata (Inscriptentafel, https://de.wikipedia.org/wiki/Tabula_ansata) mit dem Datum der amerikanischen Unabhängigkeitserklärung. Zu ihren Füßen liegt eine zerbrochene Kette. Die Statue gilt als Symbol der Freiheit und ist eines der bekanntesten Symbole der Vereinigten Staaten. Mit einer Figurhöhe von 46,05 Metern und einer Gesamthöhe von 92,99 Metern gehört sie zu den höchsten Statuen der Welt, bis 1959 war sie die höchste.



William Warby (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Statue_of_Liberty_2007.jpg), „Statue of Liberty 2007“, <https://creativecommons.org/licenses/by/2.0/legalcode>

<https://de.wikipedia.org/wiki/Freiheitsstatue>



Die „Freiheitsstatue“ im Spiel



Die Sets des Unabhängigkeitsevents - Fortsetzung

John Sousas Kleidungsset

John Philip Sousa (* 6. November 1854 in Washington, D.C.; † 6. März 1932 in Reading, Pennsylvania) war ein US-amerikanischer Dirigent von Militärkapellen und Komponist von Marschmusik und Operetten.

Seine bekanntesten Werke sind die Märsche Semper Fidelis (1888), The Washington Post (1889), The Liberty Bell (1893) und The Stars and Stripes Forever (1896). Dem „König der Marschmusik“ ist zudem das Sousaphon gewidmet, das 1893 auf seine Anregung hin entwickelt wurde und zum Dank seinen Namen erhielt.



Elmer Chickering artist QS:P170,Q11878347 (<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:JohnPhilipSousa-Chickering.LOC.jpg>), „JohnPhilipSousa-Chickering.LOC“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-old>

John Sousas Set im Spiel, noch ohne Musikinstrumente

https://de.wikipedia.org/wiki/John_Philip_Sousa



Die Sets des Unabhängigkeitsevents - Fortsetzung

Polly Coppers Kleidungsset

Polly Cooper war eine Oneida-Frau aus der New Yorker Kolonie, die 1777 an einer Expedition zur Unterstützung der Kontinentalarmee während der Amerikanischen Revolution teilnahm. Die Truppen lagerten zwischen 1777 und 1778 in Winterquartieren in Valley Forge, Pennsylvania.

Beiträge zur Amerikanischen Revolution

Cooper und andere Oneida-Eingeborene gingen Hunderte von Kilometern, um Hunderte Scheffel weißen Mais zur hungernden Kontinentalarmee zu transportieren. Sie blieb eine Zeit lang bei der Kontinentalarmee, um den Soldaten beizubringen, wie man den weißen Mais zubereitet, für dessen Verdauung eine andere Kochtechnik erforderlich war. Darüber hinaus half sie mit pflanzlichen Nahrungsergänzungsmitteln und medizinischer Versorgung.



Hklegacy (<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:PollyCooper.jpg>), „PollyCooper“, <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode>

https://en.wikipedia.org/wiki/Polly_Cooper



Polly Coppers Set, im Spiel als Polly Copper bekannt



Schock im Morgenrauen!

Eventwelt - 10 Jahre Wanderzirkus

Die Vorteile auf dieser Welt sind u. a.:

- Duelle sind verboten
- Man kann stadlos spielen ohne ständig Geld zur Bank bringen zu müssen

Dann stehen die täglichen Aufgaben an, die man erledigen kann, aber nicht muss: Vier Quests abarbeiten, die am Auftragsbrett hängen, drei Produkte craften, mindestens drei Stunden arbeiten - und dann kann das "dicke Ende" kommen, weil man nicht aufgepasst hat! Lola Watson ist ein einnehmendes Wesen ...

Banditen-Duell: TalWar vs. Lola Watson

Banditen-Duell: TalWar vs. Lola ... am 8.07.2023 um 08:05 Uhr

| | | |
|--|--|---|
| Treffer: Linke Schulter - 335 LP | | Treffer: Kopf - 119 LP |
| Trefferpunkte gesamt - 1306 LP | | Trefferpunkte gesamt - 448 LP |

Lola Watson gewinnt das Duell, bekommt 0 Erfahrung, 0 Duellerfahrung und erhält \$302.424.

Zum Glück hat man den Verlust jedoch recht schnell wieder ausgeglichen, aber ärgerlich bleibt es trotzdem. Also bei den nächsten NPC-Duellen aufpassen ... Und dann passiert es trotzdem schon wieder! Es war die falsche Duellwaffe, die den Sieg verhindert hat und damit den neuerlichen Verlust brachte. Sam Kent ... ob er den Tipp von Lola Watson bekam, dass da einer mit viel Geld rumläuft? Das erarbeitete Geld zahlte **TalWar** nicht auf der Bank ein um die 4 % Gebühr zu sparen ...

Banditen-Duell: TalWar vs. Sam Kent

Banditen-Duell: TalWar vs. Sam ... am 12.07.2023 um 20:15 Uhr

| | | |
|---|--|---|
| Kein Treffer | | Treffer: Kopf - 75 LP |
| Trefferpunkte gesamt - 570 LP | | Trefferpunkte gesamt - 428 LP |

Sam Kent gewinnt das Duell, bekommt 0 Erfahrung, 0 Duellerfahrung und erhält \$536.179.

Schock im Morgengrauen! - Fortsetzung

Vielen Dank an TalWar, der uns die beiden Screenshots zur Veröffentlichung überließ.

Die Gelegenheit nutzend, unterhielten wir uns ein bisschen mit dem Pechvogel über unser Spiel. Es missfällt ihm, dass man auf der Eventwelt das Edle Kleidungsset nicht veredeln kann (bis auf Hemd und Schuhe), ebenso wenig wie den Mustang. Diese Teile sind unter Level 20, weshalb eine Veredelung nicht möglich ist. Allerdings trifft dies nicht beim Esel zu, der als einzige Ausnahme nämlich veredelt werden kann. Ursache ist, dass es für die Veredelung des Esels Erfolge gibt. "Dann sollte es für den Mustang auch eine Ausnahme geben", stellte TalWar lachend fest. Gefragt, weshalb er das denn möchte, antwortete er: "Weil es für die Eventwelt z. B. extrem hilfreich wäre und Spieler ohne Sets bekommen den für verschiedene Arbeiten auch oft angezeigt, so ist mein Eindruck."

Auf der Eventwelt konnte man bis zum 31. Juli 2023 Produkte sammeln und/oder den Wanderzirkus in Form einer Kirche ausbauen. Sehr angenehm ist beim Handeln auf dem Markt, dass alles zum Einkaufspreis verkauft bzw. erworben werden kann. Nun aber stellte TalWar die Frage, wieso man auf der Eventwelt Produkte mit Nuggets kaufen kann. Immerhin ist ja das Finden der Produkte ein Teil der Aufgabe (Anmerkung: Die gekauften Produkte zählen nicht als gesammelt.).

TalWar ist auf der Eventwelt als Produktesammler angetreten. Gefragt nach dem Stand seiner Sammlung, weicht er aus und meint, dass er noch nicht alle Produkte gefunden hätte. Ohne Skripte sei The West nicht mehr spielbar. Nur fünfundzwanzig Marker auf der Karte setzen, ist ihm auch zu wenig. Selbst mit Level 200 kann er noch nicht alle Arbeiten erledigen, aber ab Level 150 wenigstens schon Waupes Kleidung kaufen - sofern - ja, sofern Lola Watson und Paul Kent nicht gerade unterwegs waren. Nun spannte er nochmal den Bogen zum Mustang, den er - wäre er veredelbar - bereits auf Stufe vier haben würde, ohne ihn kaufen zu müssen. Der Mustang ginge ihm öfter ins Netz, als der Esel mit seinem Fundwert von 125 \$. In seinem Stall befinden sich über 100 gefundene Quarter Horses, wobei er jedoch anfangs bereits zwanzig bis dreißig verkauft hat. Zählten die doch nur zu den gefundenen Produkten ...

Geld benötigt man auf der Eventwelt nur zum Kauf von Items und zum Veredeln. "Es zeigt sich, wie sinnfrei die zusätzlichen Drops bei den Arbeiten in der Kartenmitte sind. Ich meine damit z. B. die [Indianische Handtasche], [Freiheitsmedaille], [Ehrenmedaille der Marine] deren Werte nicht mehr zeitgemäß sind und die man sogar bei 0 % Motivation erhalten kann." Ihm fiel auf, dass viele Arbeiten ab Level 100 eine hohe Verletzungsgefahr - 20 % bis 25 % - haben, auch wenn man die Arbeit mit fünf goldenen Hacken machen kann.

(Cymoril)



Schon gewusst?

Schlangenöl

Unsere Quacksalber stellen das fernöstliche Heilmittel **Schlangenöl** zum Einkaufspreis von 191 Dollar her. Sie benötigen dafür einiges an Produkten, wie z. B. Schlangenhaut, Schwefelgestein und Lauge, die wiederum aus Holz, Wasser, Holzkohle und Rohpyrit hergestellt wird. Es bedarf also einiges an Zeit- und Materialaufwand.



Wem aber sollte der Quacksalber dieses Öl verkaufen, welches offensichtlich für andere keinen Nutzen hat? Deshalb verwendet er es selbst weiter zur Herstellung eines **Glühendes Gemisch**, welches 500 Dollar im Einkauf kostet und ebenfalls keinen Nutzen für andere bringt. Heranschleppen muss er dafür Räucherwerk (beim Feldkoch zu erwerben), Lotusblüten und Öl.



Und so quacksalbert er weiter ... bis ein **Sagenhaftes Gegengift** entstanden ist, welches 800 Dollar kostet. Welchen Nutzen dieses Gift haben soll, konnten wir bei unseren Recherchen nicht ermitteln. Der Feldkoch benötigt keines der genannten Produkte, eben sowenig der Schmied und der Sattlermeister. So stellt sich uns die Frage, an welcher Stelle der Quacksalber damit Geld verdienen kann.



Schauen wir uns dann mal an, was das Schlangenöl außerhalb unseres Spieles so kann. Ach, auch nichts? Laut Wikipedia hat Schlangenöl wenig oder keine echte Funktion, wird aber als Wundermittel zur Lösung vieler Probleme vermarktet.

Der Begriff Schlangenöl entstammt der Mythologie des amerikanischen Wilden Westens, wo selbsternannte Wunderheiler und Kurpfuscher auf Medicine Shows Schlangenöl als Heilmittel für Gebrechen aller Art verkauften. [...] Zum heutigen Verständnis gehört, dass es sich bei „Schlangenöl“-Angeboten um einen Schwindel handelt. Wenn der Anbieter an die Wirksamkeit seines Produktes glaubt – obwohl diese bzw. die Funktionsweise des Produkts wissenschaftlich-rational nicht nachvollziehbar sind –, so spricht man nicht von „Schlangenöl“.

<https://de.wikipedia.org/wiki/Schlangen%C3%B6l>

(Cymoril)

Das Lichtspielhaus ist kaputt



Lieber Thomas Alva Edison,

in der Schule haben wir gelernt, dass du einer der größten Erfinder und Ingenieure im Bereich der Elektrotechnik und einer der Pioniere der Kinotechnik bist. Seit ich groß genug bin, um alleine auf einen der Sitze im Lichtspielhaus zu steigen, bin ich ein großer Fan der bewegten Bilder. Meine Eltern sagten mir in der Vergangenheit schon öfter, dass ich "kinosüchtig" sei, weil es Tage gibt, an denen ich fünf Vorstellungen hintereinander besuche. Ich weiß gar nicht, was die haben, ich fühle mich nach den Filmen immer viel erholt als vorher - und sooo lang sind die ja auch nicht.

Doch leider ist das Lichtspielhaus in unserer Stadt schon seit vielen Monaten kaputt und der Betreiber tut einfach nichts dagegen. Kannst du, lieber Thomas Alva Edison, nicht einmal einen Brief an die Betreiberfirma (InnoGames in Hamburg, Deutschland) schreiben und ihnen erklären, wie sie das reparieren können? Du bist doch ein wahres Tüftlergenie und ich glaube, die haben einfach keine Ahnung, wie sie das reparieren können. Am besten beschreibe ich dir einmal das Problem, vielleicht fällt dir ja etwas dazu ein ...

Wenn man ins Kino kommt, läuft die erste Vorstellung immer problemlos an und auch bis zum Ende durch. Auch das Abholen der Belohnung für treue Zuschauer klappt problemlos. Doch will man eine zweite Vorstellung besuchen, fangen die Probleme an. Es kommt seit Monaten wirklich jedes Mal in jedem Kino die Nachricht, dass keine weitere Vorführung verfügbar ist. Traurig verlasse ich dann das Lichtspielhaus und gehe noch einmal herein, um mich zu vergewissern, aber es startet einfach keine weitere Vorführung mehr. Nur ein kompletter Neuaufbau der Welt (F5) führt manchmal zum Start einer weiteren Vorführung.

Das klappt jedoch leider nicht immer. Manchmal muss man mehrfach die Welt neu aufbauen, ehe eine Vorstellung im Lichtspielhaus gestartet werden kann und manchmal bringt selbst der Neuaufbau der Welt gar nichts und es bleibt bei einer einzigen Vorstellung.

Ich habe auch schon alle Erweiterungen (Adblocker, Skriptblocker, Skripte) abgeschaltet, leider hat auch das zu keinem anderen Ergebnis geführt. Das ist nämlich immer das erste, das der Betreiber empfiehlt, nachdem sie gefragt haben, ob der Filmprojektor an das Stromnetz angeschlossen ist.

Lieber Thomas Alva Edison, ich möchte doch einfach nur wie früher gemütlich fünf Vorstellungen am Stück in meinem geliebten Lichtspielhaus gucken. Diese neuen Streaming-Dienste sind nämlich Mist. Ich will nicht, dass mein Lichtspielhaus einfach untergeht. Kannst du dem Anbieter nicht helfen, das Lichtspielhaus zu reparieren?

Es grüßt, als Kinofan aus dem Wilden Westen

Tony Montana 1602

Das Lichtspielhaus ist kaputt - Fortsetzung

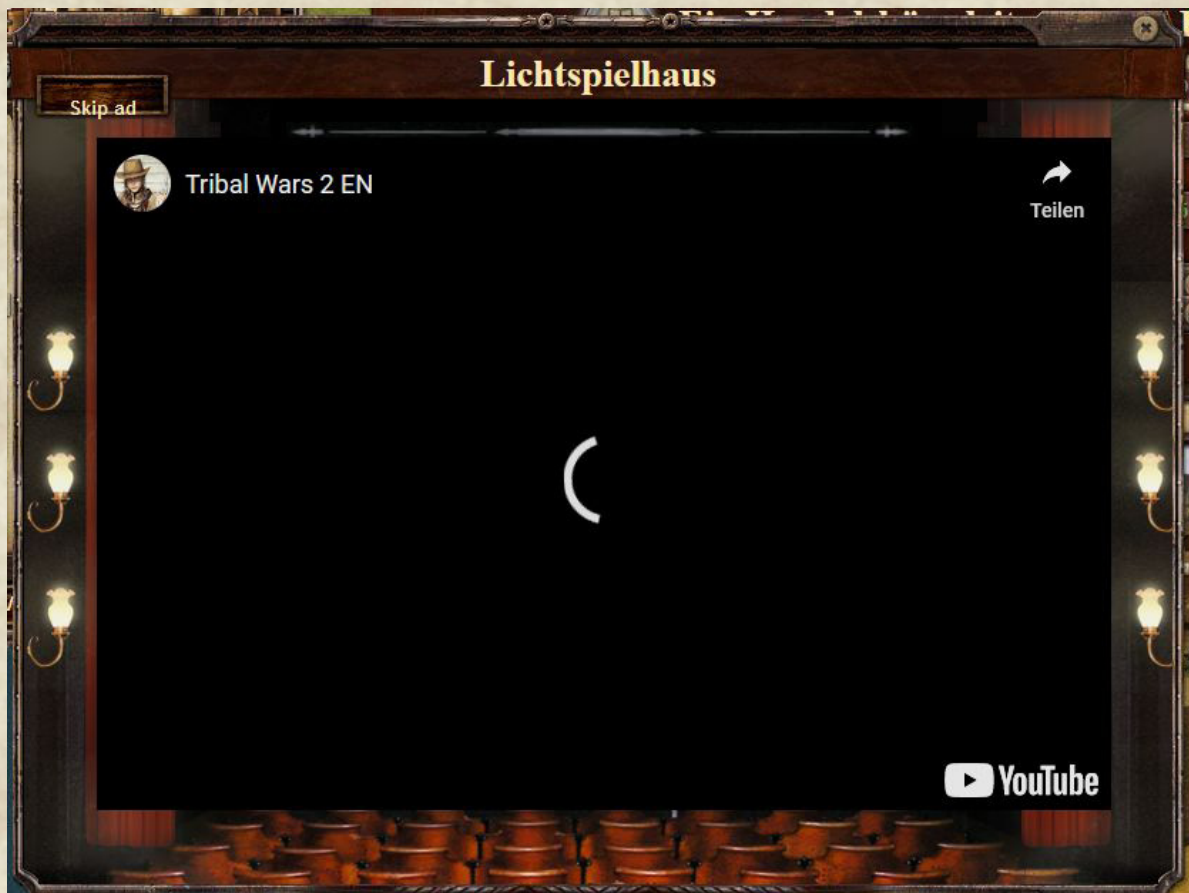
Wenige Tage später, in für den Anbieter unvorstellbarer Frist, lag die Antwort von Thomas Alva Edison im Briefkasten ...

Lieber Tony Montana 1602,

*selbstverständlich helfe ich dir. Das Lichtspielhaus kann ich zwar nicht reparieren, ich kann dir aber eine ganz brauchbare Behelfslösung empfehlen. Einer meiner Erfinderkollegen, der gute **Mr. Perseus**, hat sich eine tolle Erweiterung einfallen lassen, mit der man die Vorstellungen im Lichtspielhaus verkürzen kann. Mit dieser Erweiterung hast du dann auch wieder Zugang zu allen fünf täglichen Vorführungen. Die Erweiterung findest du im großen weltweiten Netz, dass ich leider nicht erfunden habe, unter der Adresse:*

<https://greasyfork.org/de/scripts/370137-the-west-perseus-toolkit>

Wenn der erste Film läuft, den du sicher schon hunderte Mal gesehen hast, dann erscheint links oben im Lichtspielhaus ein Button "Skip ad". Klickst du den an, bevor ein Film zu Ende ist, kommst du sofort zum zweiten, dritten, vierten und fünften Film.



Mit freundlichen Grüßen,

dein immer hilfsbereiter Thomas Alva Edison

War sonst noch was?

War sonst noch was im Monat Juli?

Ach, ja, Unabhängigkeitstag und Urlaubszeit

Neulich in der Redaktion trafen sich Tony und Luckner:

"Oh, Mann. dieses Piepen macht einen krank!"

"Was ist los, Luckner?"

"Dieses ständige Feuerwerk zum Unabhängigkeitstag, da bekommt man ja Teutates!"

"Eigentlich nennt man das Tinnitus, Luckner."

"Kann nicht sein, gegen Tinnitus wird man geimpft!"

"DAS ist Tetanus, Luckner!"

"Blödsinn! In den Comics hat Obelisk immer "Beim Tetanus!" gesagt.

"Luckner, das war Obelix, nicht Obelisk."

"Pah, wir können ja ein Duett machen, dann sehen wir, wer Recht hat!"

"DUELL, es heisst ...ach, ich gebe es auf. Glücklicherweise fahr ich morgen nach Italien in den Urlaub, da hab ich meine Ruhe!"

"Dann fahr auf jeden Fall nach Pizza, da steht der berühmte schiefe Turm ..."

"Du meinst PISA, nicht Pizza!"

"Quatsch, Pisa ist das italienische Nationalgericht und die beste Pisa bekommt man in Nepal!"

"NEAPEL, die beste ist Pizza Napoli und kommt aus NEAPEL!"

"Und woher willst du das wissen? Du isst die doch gar nicht, weil da Salmonellen drauf gehören."

"SARDELLEN, Luckner, SARDELLEN!"

"Mir egal. Ich bin Veteran, ich esse kein Fleisch!"

"Du meinst, du bist VEGETARIER!"

"Unsinn, ein Vegetarier behandelt kranke Tiere!"

"Kranke Tiere behandelt ein Veterinär, du Kretin!"

"Kretin? Nee, ich hab genug Geld. Ich kann mir sogar einen Urlaub auf den Pyjamas leisten."

Tony rennt schreiend weg

Luckner: "Hehehe, JETZT hat er sich seinen Urlaub verdient! Und quis fliegt nach Mallorca. Hihhi. Den frag ich zuerst, ob er früher schon mal auf den Boleros war. Das wird lustig ... "

Schluss für heute, bleibt oder werdet gesund.

Und denkt dran: spielt aktiv, bringt euch ein, sonst seid ihr nur Sadisten.

(STATISTEN, du Vollhorst, STATISTEN !!! Die Red.)

(Graf Luckner)





Spione unterwegs ...

AAA: also nu gibt mir was zu denken,wollt mir eben feines alster holen,liegt da paar socken im kühlenschrank, die hat ich schon gesucht,nanu? :-D

BBB: bei dir wohnen gremlins , AAA

AAA: wollt ich sicher wo ablegen,wieder 4 sachen auf einmal :-D

BBB: nu weist auf alle fälle das der KÄSE nicht so gestunken hat

AAA: [Tierzustellungszertifikat 2023] :-D da ham die 48 k sich direkt gelohnt

BBB: ich hatte das von 2020 [Tierzustellungszertifikat 2020] aber war in dem 9000 er drin

CCC: gz. ihr zwei Glückspilze tierzustellung ist ja auch gleich mal das seltenste

DDD: aus der 9k kiste kommt das sehr sehr oft sogar

CCC: ich bekomme die kiste nicht ma

DDD: :-D hier hab ich sie auch nicht aber auf anderen welten bekommt man sie ja immer mal wieder

BBB: bei mir eher - Glück in der Liebe - Pech im Spiel wenn ich mir das so ansehe :-P

EEE: Und was ist nun besser BBB? ;-)

BBB: vermutlich RL ^^

EEE: Vermutlich? Du weißt es nicht?

BBB: kommt immer drauf an - nach 28 Jahren Ehe ;-)

EEE: Du hattest doch 28 Jahre Zeit das raus zu finden. ;-)

BBB: na die Märchen enden doch immer mit der Hochzeit

EEE: ja und dann leben sie zufrieden und glücklich bis an ihr Lebensende

FFF: Die märche enden mit der Hochzeit... dann kommt das wahre Leben

BBB: in guten wie schlechten - Krankheit und Gesundheit - das ist das 'klein gedruckte' :-D

CCC: Schriftgröße 6

[12:22] AAA: - Dose mit altem Tee 0/1 - Teetasse 0/1 - Skizzen und Hinweise 0/1 . wo bekomme ich das alles

[12:24] BBB: also die quest kenne ich garnich noch nie von gehört

[12:25] AAA: https://wiki.the-west.de/wiki/Zeit_f%C3%BCr_den_Tee#3624 letzter Quest

[12:30] CCC: die reihe is aber jetzt schon so ein klein bissi älter, ;-) hast du die schachtel von richard aufgemacht, die du 2 quests vorher bekommen hast?

[12:35] AAA: Danke

[12:40] DDD: wo gibt es die Quest denn ?

[12:40] AAA: Fängt bei henry an

[12:41] DDD: hm bei mir gibt es die nicht

[12:41] CCC: vielleicht hast du sie schon gemacht, DDD ... die quest ist alt

[12:42] DDD: habe erstmal beschwerde an the West geschrieben

[13:47] AAA: Was ist mit abt , brauche noch 3 gesspielte

[14:25] DDD: ich mache kein Abt mehr

[14:48] AAA: nach 19 min Warteschlange , 5 abt anwesend , wieder nix , wieder warten

[15:00] AAA: abt , 32 min , 4 Spieler , wieder nix

[15:09] AAA: abt 40 min 5 Spieler , wieder nix

[15:26] AAA: drin

[15:38] AAA: verloren , aber wieder ein abt mehr , 2 fehlen noch

[16:22] AAA: Ansturm auf Tombstone Warten auf ein passendes Spiel... Zeit: 00:31:28

[17:12] AAA: Ansturm auf Tombstone Warten auf ein passendes Spiel... Zeit: 01:21:36

[17:29] AAA: wieder ein abt geschafft , eins fehlt noch

[17:59] AAA: Ansturm auf Tombstone Warten auf ein passendes Spiel... Zeit: 00:17:35

[18:02] CCC: sind das stunden? :-D

[18:09] AAA: 2 abt hatte ich heute schon

[19:02] AAA: Ansturm auf Tombstone Warten auf ein passendes Spiel... Zeit: 01:20:58

AAA: Bei der Hitze ... FFKZH

BBB: das heißt?

AAA: Freie Körper Kultur zu Hause

BBB: ah ok na hier bei uns ist schön kühl ,.. stark bewölkt und halbe nacht geregnet

AAA: ich gönne es euch

CCC: na wer in grönland wohnt,dem sei es gegönnt,iglu bauen,ne robbe auf zimmertemperatur lutschen,hast ja gut zu tun :-D

[10:28] Henry: AAA hat als Erster die Errungenschaft [Weihnachtsmann] erhalten.

BBB: guten morgen

CCC: Guten Morgen. Auch dem Weihnachtsmann guten Morgen. Du bist zu früh. :-D

AAA: wenn ich komme ist immer frohes fest

CCC: Das stimmt :-)

DDD: das könnte man jetzt auch falsch verstehen, ich brauch erast mal nen Kaffee



AAA: moin räuchermännchen :-D
BBB: wieviele spielrunden habt ihr im event schon?
AAA: 127
CCC: 98
BBB: 127? o.O bor, du streber :-P AAA bekommt pc-verbot! ... wer 127 runden hat, der verbringt eindeutig zuviel zeit an der kiste!
AAA: hatte heut schon 2abt s ,DDD der noob hat 2mal verloren :-D
BBB: wer ist noch dafür? :-D und wer ohne not ZWEI abts spielt, der muss ECHT weg von der kiste! :-D
AAA: BBB pass auf ,das dich nicht der blitz beim scheissen trifft :-D
BBB: hmmm also gedonnert hat es dabei schon mal mächtig ... aber mit blitzten hatte ich dabei noch nie probleme :-D

AAA: kirche müßt man mal ausbauen,da tut sich ja garnix seit wochen
BBB: ja dann helf doch mal ,... :-D
AAA: ach versehen,nanu ?? ?? ?? :-D
BBB: nur bla bla bla ,... :-D aber helf mal ,.. lohnt sich
AAA: ich hab feriegäste,na ich versuch mal etwas freizeit zu bekommen,klein moment OHHHHHHHHH HHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHHH :-D
CCC: lass den blos nicht anne kirche ran ,da ist der opferstock aber mal sofort wech

AAA: *TOOOOOOOOOOR!* Bayern - BVB 6:0
!!!! ach heute is ja gar keine Bundesliga :/
AAA stellt mal den Eierlikör weg :-D
BBB: AAA sein Alkoholkonsum bereitet mir auch Sorge
AAA: ey! o.O
BBB: :-D Fast vor lachen mein Jacky Cola verschüttet Bin gerade in der Stadt, braucht noch Jemand etwas?
AAA: ich, eierlikör, meiner is alle o.O
BBB: [Eierlikör]
AAA: her damit! :-D
BBB: nicht auktinierbar, aber koste mal, lecker
AAA: schlööörffff

AAA: CCC pass auf BBB will dein schnitzel klaun :-D
BBB: die schwarze pape ,.. kann er selber essen du ,.. :-D
AAA: sagt er und kaut :-D
BBB: uiii :-D
CCC: so dann pack mal dein rucksack BBB,wir bauen um in aspen,dauert knapp 8 monate.....wiedersehen ?? ?? :-D
BBB: :-D
DDD: BBB willstest asyl in jalapenos ?? der eintritt ist auch ganz günstig ,wie hoch war noch mal dein kontostand ?
CCC: überleg dir das,in 3 monaten spätestens brauchst ne lupe für die stadtkasse :-D :-D :-D hoppa :-D
DDD: ach CCC ,BBB verpfändet doch sein konto an mich ,da kann er wegen mir die stadtkasse sogar verwalten :-D
CCC: oh oh :-D
BBB: :-D bei den wucher steuern in aspen müsste ich schon freiwillig gehen du ,.. eije jei :-D steht immer wenn du geld einzahlst ,.. schnitzel steuer ,.. 8 % ,.. sauerie
CCC: uihh...Erfolg 'Kampfanästhesist' errungen.
DDD: was für nen erfolg :-D

AAA: Es stellt sich heraus, dass diese Pflanze nicht zum Tee kochen gedacht war. Du wirst vergiftet. Du verlierst 7280 Lebenspunkte.
BBB: Was gehst du auch mit so wenig LP Kräuter sammeln?
AAA: Kann ich wissen, dass die Pflanze raffgierig so viel Leben sammelt? Ist eine böse Nahtoderfahrung! Wenn ich den erwische, der die Pflanze in den Wilden Westen eingeführt und angebaut hat ...
BBB: Was willstest mit dem machen?
AAA: Dem gebe ich die Kräuter zu futtern.



AAA: Muss man jedes Produkt mindestens einmal im Inventar haben oder zählen auch die gefundenen, die man aber bei Quests wieder abgeben musste?

BBB: glaube zählen auch die die du abgeben musstest aber frag lieber nach :-D

CCC: die wieder abgegebenen müssten zählen. der counter dürfte nicht rückwärts gehen

AAA: Danke, mache ich ja gerade. :-) ok, danke euch

DDD: wieso ist das wichtig ? also was sammelt ihr denn ?

CCC: produkte

DDD: wieso

CCC: das ist der sinn dieser eventwelt :-)

AAA: Vom 5. Juli 2023 um 14:00 Uhr bis zum 31. Juli 2023 um 16:00 Uhr könnt ihr auf der Eventwelt Produkte sammeln und den "Wanderzirkus" in Form einer Kirche ausbauen.

DDD: und was passiert am ende mit den Produkten ? :-D

AAA: Jeder Teilnehmer, der 1000 Produkte beim Arbeiten findet oder 100 Stunden die Kirche in der Stadt "10Jahre Wanderzirkus" ausbaut, bekommt eine Teilnahmebelohnung. Die Teilnahmebelohnung könnt ihr auch erhalten, wenn ihr von beidem nur einen Teil erledigt, jedoch muss zusammen 100% erledigt werden.

DDD: lol easy na dann fang ich damit mal an :-D

CCC: gar nicht easy fundchance für produkte ist nicht gut

EEE: ja, leider

DDD: wieso ? machst einfach 100 std kaffee mahlen dann haste 1000 ?

EEE: zu einfach ;-)

AAA: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/10-jahre-wanderzirkus.79617/>

CCC: 100 std. ist ewig lange

EEE: macht keinen Spaß ;-)

FFF: es gibt ja auch Preise für die höchste Anzahl verschiedener Produkte

EEE: ok

GGG: fleißig klicken, dann reichts auch :-)

CCC: verschiedene auch ? dann jede arbeit min. 1x machen

GGG: Rangwettbewerb, wer meisten verschiedenen hat die meisten

EEE: „ach , wird schon ;-)

FFF: und wenn nicht auch egal :-D

EEE: so ist es :-D

CCC: die 1000 möchte ich schon schaffen :-)

FFF: ich genieße es hier einfach entspannt vor mich hin arbeiten ohne auf Duellanten achten zu müssen :-D

AAA: Wie viel verschiedene habt ihr denn schon?

HHH: wir wolln ja keine schlafenden hunde wecken :-D die schwierigkeit werden die ü 150 jobs da ist peter vorn

FFF: nicht so viele wie ich dachte :-D

AAA: es ist zäh :-)

AAA: wann musse ins kh ??

BBB: montag morgen blutabnahme und op gespräch,donnerstag dann rein 2 tage,zwar kurz aber er sagte das geht so schnell, wenn das mal stimmt

AAA: ist so BBB,geht flott ,ich sagte ja ,nur der schnitt wo sie den apparillo reinmachen hast etwas länger von ansonsten is das schnell vergessen. wenn du angst hast nur mit örtlicher betäubung ,sag ihnen du möchtest lieber eine michael jackson gedächtnis impfung haben ,dann kriegst gar nix mit

BBB: schnitt hat jetzt schon wieder gereicht,vielen dank...oha oha :-D :-D :-D :-D, war so kalt hier,nu schwitz ich wieder wie sau ?? ?? :-D

AAA: wenn du dich beim rasieren schneidest ist schlimmer ,is die backe ja nicht betäubt :-D, wenn dir die klammer geht ,sag ich doch lass dir propofol geben ,da gehen so schnell die lichter aus das du schon nicht mehr mitbekommst wenn sie die spritze rausziehen :-D

BBB: man du kannst einem aber auch nen schönen tag machen hier,junge junge,ich geh mich mal ablenken,wasser lassen ?? ?? :-D

AAA: na wenn du 50x und mehr im kh warst ,hast ein dickes fell ,mich haben sie so oft auf links gedreht das ich schon gar nicht mehr weis ob ich nicht grad falschrum da steh :-D

BBB: die brust is aber doch betäubt wenn die oberhalb nen schnitt machen für das ding???

AAA: ne für dich werfen sie das betäubungsmittel vorher in den eimer du nuss :-D

BBB: wie jetzt

AAA: natürlich ist das betäubt

BBB: mach mich nich komplett fertig nu :-D ah gott sei dank

AAA: bei örtlich bekommst zwei drei piekser ,wenn du schlafen willst ,kriegst es eh nicht mit

BBB: so nun is auch gut erstmal,mir is schon schlecht,alter falter :-D :-D :-D



AAA: BBB: mein zweiter film war star wars. ich war wohl in der ersten klasse.

BBB: der zweite sohn meines erzeuers nahm mich mit

AAA: na könnt der zweite sohn deines erzeuers eventuell dein bruder sein ?

BBB: könnte

AAA: war nur so nen verdacht

BBB: du bist ein wahrer sherlock :-D

AAA: tätschel tätschel watson ,deine rätsel sind auch nicht von schlechten eltern ,die fordern einen :-D

BBB: oh ja und wie

AAA: heute is internationaler witzetag,hoffentlich weiß BBB das nich :-D

BBB: Warum hört der Patient so schlecht? - Er nahm die Pillen nicht oral sondern "ohral". :-D

BBB: Ein Busfahrer, ein Zahnarzt und ein Mathematiker haben jeweils eine Pizza. Zu wem sollte man gehen, wenn man hungrig ist? - Zum Mathematiker. Der teilt immer. :-D

BBB: Der Bademeister seufzt: Warum habe ich nur kein Abitur gemacht?! Ich wäre so gerne Frauenarzt geworden. Na ja, zumindest arbeite ich hier auch am Beckenrand.

BBB: Letztens hat mich so eine Dame hinterm am Bahnhof angesprochen. Sie meinte für 150 Euro macht sie alles, was ich will. - Ratet mal, wer jetzt bei mir den Laminatboden verlegt. :-D

BBB: Was ist gefährlich? - Niesen bei Durchfall. ./ ... o.O

BBB: Ich habe neulich einen Mikrobiologen getroffen. Er war größer als ich dachte. :-D :-D

BBB: Ach Papa, ich habe dich ja soooo lieb. - Ohne Gentest bin ich immer noch Hans-Dieter für dich. :-D :-D :-D

BBB: Was ist das WICHTIGSTE bei einem Schweißausbruch? - Der Buchstabe W :-D o.O

AAA: wenns läuft, dann läufst ... gleich der nächste fund :) [Amerikanische Zitterpappel]

BBB: wickel sie in warme decken ,dann hört das zittern schon auf

AAA: ich such jetzt schon das nächste ding :-)

AAA: Nagelbaum

AAA: ups ... Nadelbaum :-)

AAA: Braucht jemand guten Stoff? Ich hab erstklassige Ware *flüstere* [Stoff] :-D

BBB: Nehme keine Drogen :-D

AAA: sag bloß nix gegen meinen stoff der is total weich und mild, sag ich dir :-)

BBB: Nix für mich,mag eher Lack u Latex :-D

AAA: CCC gib ihm dein BH noch als augenklappe :-D

BBB: da macht der masken draus und verkauft die,kenn den doch :-D

AAA: :-D

DDD: mensch,AAA ... du hast überhaupt keine ahnung ... frauen, deren BH nur die größe einer augenklappe hätte, ... die tragen gar keinen BH! :-D

Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)



Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich wurde in einer Holzhütte im Grenzland geboren, als mein Heimatstaat Virginia noch eine Kolonie und kein Staat war.
- Ich war ein entfernter Cousin des US-Präsidenten Thomas Jefferson, dem ich später in meinem Leben noch gehörige Schwierigkeiten bereiten sollte.
- Ich besuchte nur ein Jahr die Schule, dort begründete ich die Freundschaft zum zukünftigen Präsidenten James Monroe.
- Im Unabhängigkeitskrieg diente ich im 3. und 11. Regiment meines Heimatstaates in der Kontinentalarmee und nahm tapfer an mehreren Schlachten teil.
- Nach dem Krieg besuchte ich ein College und studierte das Recht.
- Ende der 1790er Jahre wurde ich als Diplomat nach Frankreich geschickt, um die Beziehungen zwischen Frankreich und den USA zu verbessern. Dabei kam es zur sogenannten „XYZ-Affäre“.
- Im Anschluss daran wurde ich Abgeordneter im Kongress und später auch noch Außenminister.
- Mein bedeutendster Beitrag zur Entwicklung meines Landes folgte jedoch nach meiner Berufung an das höchste Gericht des Landes.
- Dort formulierte ich ein Urteil, das meinen Verwandten Jefferson zwang, einige Richter in ihr Amt einzusetzen, die noch von seinem Vorgänger im Amt ernannt worden waren.
- Durch dieses wegweisende Urteil wurde erstmals der Grundsatz etabliert, dass der US Supreme Court das Recht hat, Gesetze auf ihre Verfassungsmäßigkeit hin zu überprüfen.
- Somit trug ich zur Entwicklung meines Landes einen bis heute gültigen, elementaren Grundsatz der Gewaltenteilung bei.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)



Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

Du hast das Gatter aufgelassen, mein Michael ...

Als Bullington McBull gerade beim Hasen jagen war, genoss er die himmlische Ruhe. Doch irgendetwas stimmte nicht. Es war einfach zu ruhig. Etwas im Süden hätte er eigentlich den Lärm seiner Rinderherde hören müssen, die er dort in einem Gatter hielt. Mit einer Mischung aus Besorgnis und Neugier stapfte er mit seinen Stiefeln durch den Sand. An seinem Ziel angekommen, sah er seinen Vorarbeiter Mike und sein Gatter - offen und leer! Zornentbrannt schrie McBull los: „Du hast das Gatter aufgelassen, Michael! Alle Kühe, Stiere, Ochsen, Kälber sind weg! Jetzt glaubt uns doch keiner mehr, wie viele Rinder wir hatten!“

McBull machte sich gleich auf die Suche nach den Rindern, um sie wieder nach Hause zu bringen. Er war besorgt, denn die wenigen Spuren führten nach Westen und dort war eine Menge Gesindel wie Heiratsschwindler und Quacksalber zu finden. Da diese lichtscheuen Gestalten jedoch in der Regel die harte Arbeit eines Viehtreibers scheuten, hatten sie wohl eher nicht die Viehherde gestohlen. Größere Beunruhigung verursachte da schon eher die Anwesenheit von Buffalo Bill und seiner Wild West Show in der selben Gegend. Der gute, alte Bill brauchte für seine Show immer wieder neue Rinder als lebende Requisiten und als Proviant.

Nach einer langen, anstrengenden Suche durch die nahegelegene Prärie und die angrenzenden Berge musste McBull ergebnislos aufgeben. Alles, was er gefunden hatte, war ein einzelner Rinderschädel. Wortlos ging er zu seinem Vorarbeiter Mike, streckte ihn mit einem vollkommen unerwarteten Faustschlag zu Boden und sagte: „Tu das noch einmal, Mike, und ich geh zum Richter und lass dich einsperren!“



Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (**setzt den Marker auf die Spitze des Rinderhorns**)
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die **zwei Zahlen**, die ihr dann seht, **schickt ihr als Lösung an die TWTimes**.

Hinweis 1: Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln>

Hinweis 2: Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

Hinweis 3: Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 3 - Alt aber gut

Raten oder rechnen?

Du begibst dich abends Richtung Saloon. Als du die Schwingtüre durchschritten hast, siehst du eine Menschentraube an einem Tisch in der Ecke. Es dringen Wortfetzen an deine Ohren "... Abenteuer ..." "... gewaltig, unglaublich ..." Neugierig, was dort los ist, bewegst du dich auch dort hin. Am Tisch sitzt ein alter, von der Natur gegebter kleinerer Trapper, der von seinen Erlebnissen erzählt.



Du lauscht nun ebenso ein wenig seinen Geschichten. Einer aus der Menge fragt ihn plötzlich: "Hey Alterchen, wenn du so viel erlebt hast, wie alt bist du eigentlich?"

Sichtlich beleidigt über den Ausspruch, entgegnet er dem Fragenden dennoch mit Freundlichkeit, und leicht schnippisch antwortet er: "Ich sage es dir nicht direkt, du darfst es dir aber gerne selbst ausrechnen." So schwer kann das doch nicht sein, denkst du und hörst gespannt ebenfalls zu, was "Alterchen" denn wohl für eine Rechnung angibt.

"Mein Enkel ist ungefähr so viele Tage alt, wie mein Sohn in Wochen. Und mein Enkel ist genau so viele Monate alt, wie ich an Jahren. Mein Enkel, mein Sohn und ich sind zusammen 140 Jahre alt. Nun, kannst du mir sicher sagen wie viel Jahre ich auf dem Buckel habe", grinst das Alterchen. So einfach ist das wohl doch nicht. Du setzt dich an einen der Tische, nimmst einen darauf liegenden Bierdeckel zur Hand und bittest Henry um einen Bleistift ...

Wer das Alter korrekt errechnet hat, kommt in den Lostopf für den Gewinner. Dieser erhält dann ein **Item der Redaktion**.

(quis)



Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe

Rätselaufösungen zur Ausgabe 173 und die Gewinner

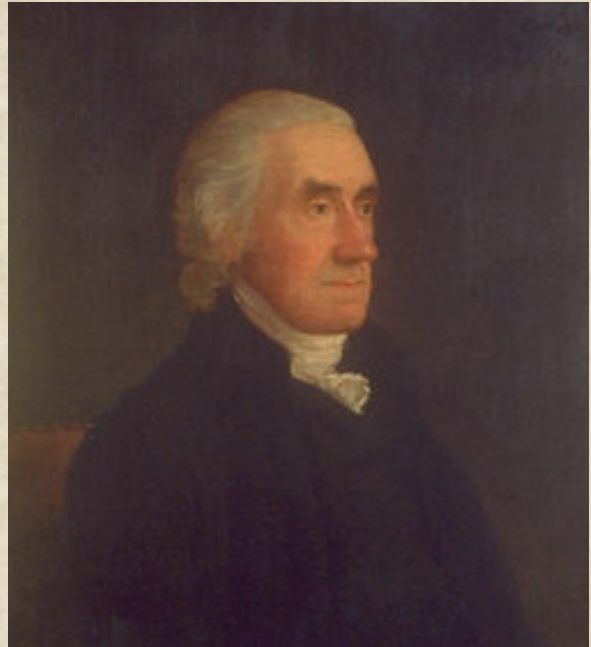
Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Robert Treat Paine

Preis: 200 Nuggets

Gewinner: **Spoeggel**, Welt Georgia

Einsendungen: 15 richtige



Savage, Edward and Coles, John Jr. (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Robert_Treat_Paine_portrait.jpg), „Robert Treat Paine portrait“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-old>

Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 36069 800 Screen Juli 2023]

Preis: 200 Nuggets

Gewinner: **justSalkin**, Welt Phoenix

Einsendungen: 12 richtige



Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe - Fortsetzung

Rätsel Nr. 3 - Handwerkerrätsel

Lösung: Üdo muss 220 Harz für 1000 Katzensgold liefern.

Preis: Ein Item der Redaktion

Gewinner: **Gladiatorbeast**, Welt Fairbanks

Einsendungen: 9 richtige

Genau Lösung (ohne Zwischenrundungen):

Weg 1 über den Aufwand für ein Produkt:

Zeitaufwand für ein Katzensgold: $(1 \text{ h}) / (7,65)$

Zeitaufwand für ein Harz: $(1 \text{ h}) / (2,74) + (1 \text{ h}) / (4,37) = (4,37 + 2,74) / (2,74 * 4,37) = (7,11 \text{ h}) / 11,9738$

Verhältnis Zeitaufwand Harz zu Katzensgold: $[(7,11 \text{ h}) / 11,9738] / [(1 \text{ h}) / (7,65)] = (7,11 * 7,65) / (11,9738) = 4,54$

Daraus folgt: für 1000 Katzensgold müssen $1000 / 4,54$ Harz = 220,14 Harz geliefert werden.

Weg 2 über den Zeitaufwand 1000 Katzensgold:

Für 1000 Katzensgold müssen $1000 / 7,65$ Stunden gearbeitet werden (t_{KG})

Verhältnis Zeitaufwand Krüge/Sägen: $4,37 / 2,74$

Zeitaufwand für Harz soll gleich dem Zeitaufwand für Katzensgold sein, unter Berücksichtigung des Verhältnisses Krüge / Sägen:

$t_{\text{KG}} = 1000 / 7,65 = t_{\text{Krüge}} + (4,37 / 2,74) * t_{\text{Krüge}} \rightarrow t_{\text{Krüge}} = 50,37$

Multipliziert mit der Fundwahrscheinlichkeit, um auf die Anzahl Krüge zu kommen: $t_{\text{Krüge}} * 4,37 = 220,14$

Ergänzung: Das Skript Duellstat zeigt bei Produkten und Craftingprodukten die jeweilige Zeit an, die für einen Fund bzw. ein Craftingprodukt benötigt wird. Das Skript rechnet aber nur vom Grundwert der Fundwahrscheinlichkeit, ohne die vergrößerte Chance durch Goldene Hacken etc. mit einzubeziehen. Setzt man diese Zeiten ins Verhältnis miteinander (2 h 42 min 29 s für Harz und 35 min 42 s für Katzensgold), bekommt man $162 \text{ min} / 35 \text{ min} = 4,62$. Für 1000 Katzensgold müssten dem Skript nach $1000 / 4,62 = 216$ Harz geliefert werden. Vergleicht man mit der oben gezeigten Rechnung, kommt dies einigermaßen gut hin. Bei den ganzen Berechnungen kann man auch nicht wissen, wo (im Spiel oder Skript) Rundungen durchgeführt werden.

Je nach dem, wie oder wann bei der Berechnung gerundet wurde, kommen Ergebnisse von 218 bis 221 Harz für 1000 Katzensgold heraus. Daher haben wir auch die Lösungen in diesem Bereich mit in die Auslösung einbezogen.

(Tony Montana 1602)



Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Redaktion - Cymoril, Graf Luckner, quis, TonyMontana1602

Technische Umsetzung - quis

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgaben - <https://forum.the-west.de/index.php?forums/twtimes.213/>

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.