

14 JAHRE TWTIMES



TWTIMES AUSGABE 169 MAERZ 2023

Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

wieder ist ein Jahr vorüber für die TWTimes, die nun als Vierzehnjähige mit der 169. Ausgabe veröffentlicht wird. Vierzehn Jahre TWTimes - fast so alt wie The West selbst, welches im nächsten Monat fünfzehn Jahre existiert.

Wie versprochen, können wir euch in dieser Ausgabe das Update 2.191 präsentieren. Ihr erhaltet ein paar Eindrücke von der Fortkampfmeisterschaft auf der Eventwelt und könnt euch auch Kämpfe von dieser ansehen. Spieler zeigen auf, wie „leicht“ die besonderen Items der Sammlungen Tierknochen, Kalifornische Wüstenpflanzen, Wildvogeleier, Yellowstone Pflanzen, Einzigartige Eier und Wild-West-Früchte zu finden sind. Waupee bietet seine neuesten Kleidungsstücke in den Städten an, worauf wir in dieser Ausgabe ebenfalls eingehen. Mit Kleidungsstücken der letzten Jahre für die Duellanten beschäftigen wir uns auch. Und wie immer fragt Graf Luckner: „War sonst noch was?“

Viel Spaß beim Lesen der Märzausgabe.

Die Redakteure der TWTimes
Cymoril, Graf Luckner, quis und Tony Montana 1602



Inhalt

Geburtsausgabe März 2023	1	Nachruf Ifix	16
Vorwort	2	Chisums Lebenslauf bei The West	17
Inhalt	3	Blaudruck	18
Wiederholbare Quests	3	Neues Duellset	19
Update 2.191	4	War sonst noch was?	21
Update 2.192	5	Der Chatspion	22
Update 2.193	6	Die Rätzelecke	24
Erläuterungen zur neuen Fortkampfformel	7	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	25
Fortkampfmeisterschaft 2023	9	Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	26
Replays Fortkämpfe Eventwelt	9	Rätsel Nr. 3 - Wörterdrudel	27
In der Reporterkabine	10	Rätsel Nr. 4 - Traumurlaub	27
Alte Arbeiten, neue Funde	12	Rätsel Nr. 5 - Termindruck	27
Wer sucht, der findet oder auch nicht	13	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	28
Wo versteckt ihr euch?	14	Impressum	29
Tag der offenen Tür bei Agrat1	15		



Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im März

Der März bietet den Wiederholungstätern des Wilden Westens drei Betätigungsfelder.

In der Reihe **Goldmünzen** können vom 12. März um 00:01 Uhr bis zum 02. April um 23:59 Uhr die namengebenden glänzenden Rundlinge erspielt und gegen Glückskleegegenstände getauscht werden.

Die wiederholbare Reihe **St. Patrick Day 2021** bringt euch vom 17. März um 12:00 Uhr bis zum 31. März um 12:00 Uhr goldene Kleeblätter, für die ihr Gegenstände der irischen Sets bekommen könnt.

Passend zum Feiertag der Iren können wir in der Reihe **Bierbrauen leicht gemacht** vom 17. März um 10:00 Uhr bis zum 09. April um 23:59 Uhr dem guten Heisenzweg dabei helfen Bier zu brauen. Als Belohnung schenkt er uns einen Fertigkeitspunkt.

Die Redaktion wünscht allen Freunden der grünen Insel ein dreifach donnerndes „Erin go bragh“ (Irland für immer) und viel Erfolg bei den wiederholbaren Quests des Monats März!

(Tony Montana 1602)

Update 2.191

Uncle Sam wants you!

Das Update 2.191 erschien am Dienstag, dem 31. Januar 2023, und damit zu spät, um noch in der Februarausgabe der TWTimes erscheinen zu können. Als Chronisten unseres Spiels, die wir nun einmal sind, liefern wir das Update selbstverständlich nach.

Mit dem Titel dieses Artikels warben die Vereinigten Staaten von Amerika im Ersten Weltkrieg um Freiwillige für die Armee. Mit weniger Pathos und dafür etwas stärkeren Anreizen versucht der Anbieter InnoGames seit dem Update 2.191 die Fortkämpfe in unserem Spiel attraktiver zu machen und dadurch zusätzlich zu beleben.

Der Maximalwert für die Erfahrungspunkte, die man in einem Kampf erhalten kann, wurde angehoben. Darüber hinaus wurde die Fortkampfformel angepasst, um bestimmte Aktivitäten stärker zu belohnen. Zukünftig erhalten Abenteurer mehr Punkte. Auch das Einstecken von Schaden im Fortkampf wird ab jetzt stärker belohnt.

Die tatsächlichen Auswirkungen der letzten Änderung am Fortkampf lassen sich bisher nicht abschließend beobachten. Denn ab jetzt orientieren sich die Erfahrungspunkte, die man im Fortkampf erhält, nicht mehr am eigenen Level, sondern am Medianwert des Levels der teilnehmenden Spieler. Der Medianwert ist das "mittlere" Level der Spieler - genau 50 % der Teilnehmer liegen darunter und die anderen 50 % liegen darüber. Dieser Wert darf nicht mit dem "Durchschnittswert" der Level verwechselt werden.

Nehmen an einem Kampf beispielsweise elf Spieler mit den Leveln 30, 30, 30, 30, 30, **100**, 250, 250, 250, 250 und 250 teil, dann wäre der Medianwert 100. In diesem Fall hätten die Spieler mit Level 30 Vorteile bei der Berechnung der Erfahrungspunkte, da sich diese am Level 100 ausrichten - ein Level, das mehr als dreimal so groß wie das eigene ist. Die Spieler mit Level 250 wären deutlich benachteiligt, da sich ihre Erfahrungspunkte nach einem Level ausrichten, das weniger als die Hälfte des eigenen Levels beträgt. Tendenziell ist es daher ab jetzt im Hinblick auf Erfahrungspunkte attraktiv, an Fortkämpfen teilzunehmen, an denen möglichst viele Spieler teilnehmen, die ein höheres Level haben als man selbst. Umgekehrt ist es weniger attraktiv an Kämpfen mit vielen kleineren Spielern teilzunehmen. Ob diese Mechanik dazu führen wird, dass zukünftig Spieler mit niedrigem Level bei Fortkämpfen verstärkt ausgemustert werden, muss die weitere Entwicklung zeigen. Möglich wäre das auch nur, wenn ein Fortkampf voll besetzt und sogar überbelegt wäre - und von diesem Zustand sind die allermeisten deutschen Welten aktuell weit entfernt.

Die Sammler - zumindest die extrem ausdauernden Klicker mit der absoluten Geduld eines Heiligen - wird es freuen, dass es sechs neue Sammlungen gibt. Wir Spieler können nun Knochen, Eier verschiedener Vögel, Pflanzen und Früchte im Spiel bekommen. Ganz genau handelt es sich dabei um die Sammlungen für Tierknochen, Wildvogeleier, Einzigartige Vogeleier, Kalifornische Wüstenpflanzen, Yellowstone-Pflanzen und Wild-West-Früchte.

Jeweils ein Gegenstand pro Sammlung wird zu einem späteren Zeitpunkt per Quest verfügbar gemacht und jeweils sieben Gegenstände lassen sich schon jetzt beim Arbeiten finden. Die Fundchancen sind jedoch minimal. Spieler haben bereits von mehreren tausend Klicks ohne einen Fund berichtet. Der Anbieter hat also ein extrem langfristiges Spielziel ohne zeitnahe Belohnungsanreize ins Spiel eingeführt. Wer es denn einmal geschafft hat, eine der Sammlungen komplett zu haben, erhält einen Erfolg als Belohnung.

Sammler, die ihre Sammlungen schlicht und einfach mittels Geld komplettieren möchten, wird es freuen, dass die Cowboy-Sets von Weihnachten 2022 nun auktionierbar sind. Die Sets bieten einen guten Bonus auf Glück und sind daher sehr gut geeignet um Gegenstände beim Arbeiten zu finden.

Zwei kleinere Fehler wurden ebenfalls durch das Update behoben. Die Setkisten von Michaels, Bill Brocius und Johnny Behan waren fehlerhaft beschriftet. Jetzt sind die Beschreibungen korrekt. Der Erfolg "Die Ernte ist gerettet" wurde aufgrund fehlerhafter Bedingungen bereits vor dem Abschluss der Questreihe "Ungewöhnliche Erntezeit" verliehen. Jetzt müssen erst alle Quests der Questreihe beendet werden, wie es in allen Questreihen üblich ist.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-191.79429/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-191.79430/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)

Update 2.192

Stadtausbau 2023

Das Update 2.192 wurde am Valentinstag, dem 14. Februar 2023, in die deutschen Welten von The West eingeführt und brachte mehrere bedeutende Änderungen mit sich. Als neue Spielinhalte haben wir nun den weiteren Ausbau der drei Geschäfte in den Städten. Die Büchsenmacher können nun bis zu Stufe 30, die Schneider bis zu Stufe 25 und die Gemischtwarenläden bis zu Stufe 25 ausgebaut werden und bekommen dann natürlich auch neue Waren. Dabei handelt es sich um Halsbänder, Kopfbedeckungen, Gürtel, Schuhe, Hosen, Bekleidung, Schuss- und Schlagwaffen sowie Gewehre. Die Auswahl der Waren ist diesmal nicht zufällig, sondern alle Städte erhalten mit jeder Ausbaustufe die gleichen Waren. Wer die neuen Waren komplett besitzt, erhält einen neuen Sammlerfolg.

Eine weitere bedeutende Änderung betrifft die Fortkampfformel. Diese wurde mit dem Ziel geändert, die Fortkampfbelohnungen der einzelnen Charakterklassen gerechter zu gestalten, Spieler mit niedrigem Level auf entwickelten Welten wettbewerbsfähiger zu machen, die Kämpfe durch eine Stärkung der Angreifer ausgeglichener zu machen und schließlich das Gesamtsystem stabiler gegenüber den Veränderungen zu machen, die durch neue Ausrüstungsgegenstände ins Spiel kommen. So jedenfalls war es ab dem 7. Februar im The West Entwickler Blog unter dem Link <https://devblog.the-west.net/> zu lesen. Die Tatsache, dass dort nach fast sechs Jahren (!) zum ersten Mal wieder ein Eintrag veröffentlicht worden ist, spricht dafür, dass den Entwicklern die Änderungen durchaus wichtig und erklärenswert schienen.

Um ihre Ziele zu erreichen, haben die Entwickler Veränderungen am Malus für die Entfernung zum Ziel vorgenommen, den Angriffswert anders gestaltet und einen levelabhängigen Bonus eingeführt, der Spielern mit einem kleinen Level zugutekommt. Bedauerlicherweise lässt das Layout unserer Zeitung es nicht zu, dass wir euch die Formel hier komplett präsentieren. Unter dem unten angegebenen Link zur Ankündigung des Updates findet ihr die Formel jedoch in voller Länge.

Einige kleinere Änderungen an Spielinhalten gab es ebenfalls. Beim Bau des Wanderzirkus werden nun mehr Produkte als zuvor benötigt. Einige Quests wurden so modifiziert, dass auf den Speedservern zukünftig keine Quests mehr angeboten werden, die Premium Features als Belohnungen enthalten. Das Feedback der Community wurde bei der Questlinie "Karneval im Wilden Westen" umgesetzt. Diese wird nun jedes Jahr vom 06. März bis zum 21. März verfügbar sein, allerdings nach wie vor nur einmal spielbar sein.

Schließlich wurden auch noch zwei Fehler bei der Beschreibung von Gegenständen korrigiert. 23 alte Gegenstände, die man nur einmal erhalten konnte, werden nun nicht mehr als "veredelbar" angezeigt - wie sollte das auch gehen, wenn man nur einen Gegenstand hat? Außerdem wurden sieben Truhen dahingehend modifiziert, dass sie nun nicht mehr beim fahrenden Händler verkauft werden können. Ein versehentlicher Verlust ist daher nun ausgeschlossen.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-192.79449/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-192.79450/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback.

(Tony Montana 1602)



Update 2.193

Widerstand regt sich ...

Es ist geplant, das Update Version 2.193 am 28.02.2023 ins Spiel zu implementieren. Mit Erscheinen der Ausgabe 169 ist das dann sicher bereits geschehen.

Die Änderungen zu den Fortkämpfen (Widerstandsänderungen) gemäß dem Forum von The West.

Er (der Fortkampfwiderstand) ist jetzt in primären (ergibt sich aus eurem Fallenstellen/Verstecken und den Lebenspunkten) und sekundären Widerstand (direkter Bonus durch Kleidung und Stärkungen) unterteilt.

Schadensformel:

Waffenschaden + **Sektorenschaden** + [(Waffenschaden + Sektorenschaden) × Leiten ÷ MaxHP]

Der fettgedruckte Teil bezieht sich auf die oben eingeführte sekundäre Resistenz.

Widerstandsformel:

$300 \times (\text{Verstecken ODER Fallen stellen}) \div \text{MaxHP} + \text{Widerstands-Bonus}$

Nun kann nur noch der direkte Widerstandsbonus auf eurer Kleidung den Sektorenschaden und den Schadensmultiplikator abschwächen. Lediglich der Rest der Formel kann auch den Waffenschaden senken. Nach wie vor kann nichts den Schaden bei kritischen Treffern verringern.

Neue Erfolge

Des Weiteren werden mit dem Update dreiundvierzig neue Erfolge eingeführt, die sich auf den Markt beziehen (siehe Forum von The West - Aktuelles - Changelog Update auf Version 2.193).

Wanderzirkus

Der Zirkus wird demnächst zu geheimen Zeiten öffnen, um ein faireres Einlagern der Produkte zu ermöglichen.

St. Patrick's Quests

Es wurde eine neue Quest aus der St. Patrick's Questreihe implementiert, welche ab dem 15. März verfügbar sein wird. Weitere Details sind uns noch nicht bekannt.

Präziser Revolver Waupes

Der Präzise Revolver von Waupée ist mit dem Update nun auch auktionierbar.

Spieler können gern ihre Meinungen und Erfahrungen zu diesem Update an uns einsenden.

(Cymoril)



Erläuterungen zur neuen Fortkampfformel

Die neue Fortkampfformel einfach erklärt

Styled Bill fertigte eine Zusammenfassung zu den Änderungen der Fortkampfformeln an. Diese ist bereits im The West Forum veröffentlicht. Wir bekamen das Angebot den Beitrag in der Zeitung zu veröffentlichen, wofür wir uns bedanken.

(quis)

Ich fasse mal zusammen:

Angenommen, am 01.05.2023 findet ein Fortkampf statt, dann berechnet sich das wie folgt:

$$300 * (\text{Verstecken ODER Fallen stellen}) / \text{Max HP} + \text{Widerstand}$$

... und jetzt kommt der Clou: + **Feiertagsbonus (Tag der Arbeit)**. Allerdings nicht den ganzen Tag, denn findet der FK um 12.00 Uhr statt, gibt es einen **Malus**, da die Mittagszeit traditionell bei Arbeitern zur Mittagspause genutzt wird, dann wären wir also bei

$$300 * (\text{Verstecken ODER Fallen stellen}) / \text{Max HP} + \text{Widerstand} + \text{Feiertagsbonus} - \text{Pausenmalus}$$

Auch ist es dann nicht uninteressant, für welche Seite Du Dich entscheidest, da kämpft ja Rot gegen Blau, da Rot aber die traditionelle Farbe der Arbeiterbewegung ist, bekommen alle Roten einen **Widerstandsbonus** von +50 und alle Blauen einen **Widerstandsmalus** von -50, das macht dann also

$$300 * (\text{Verstecken ODER Fallen stellen}) / \text{Max HP} + \text{Widerstand} + \text{Feiertagsbonus} - \text{Pausenmalus} * \text{Farbwahl} (+50 \text{ ODER } -50)$$

Um dem entgegenzuwirken, müssen bei blauen Fortkämpfern exakt sechs Teile ("01.05." --> Quersumme: 6) fünffach veredelt sein, und das nennen wir **Arbeitgeberbonus**, das macht:

$$300 * (\text{Verstecken ODER Fallen stellen}) / \text{Max HP} + \text{Widerstand} + \text{Feiertagsbonus} - \text{Pausenmalus} * \text{Farbwahl} (+50 \text{ ODER } -50) / \text{Arbeitgeberbonus}$$

Weiter geht's: Sollte der 01.05. zusätzlich auf einen Sonntag fallen, gibt es für die Arbeiter einen Extrabonus von 100 Widerstand, weil denen ja dadurch ein freier Tag flöten geht, den sogenannten **Flötenbonus**, den bekommt auch jeder Spieler, der **Geburtstag** hat, hier zählt der Tag der Anmeldung).

$$300 * (\text{Verstecken ODER Fallen stellen}) / \text{Max HP} + \text{Widerstand} + \text{Feiertagsbonus} - \text{Pausenmalus} * \text{Farbwahl} (+50 \text{ ODER } -50) / \text{Arbeitgeberbonus} + \text{Flöten- ODER Geburtstagbonus}$$


Erläuterungen zur neuen Fortkampfformel - Fortsetzung

Das war der komplizierte Teil, kommen wir zum einfachen, also den Teil der Formel, die wirklich jeder versteht: der Kleiderwahl. Nur mal angenommen, Ihr tragt das *Pat-Garrett-Set* und schießt beim FK auf jemanden, der sich als *Billy the Kid* verkleidet hat, dann gibt es einen **Critbonus** von *2, das heißt: dann wird Eurer Crit automatisch verdoppelt. Gleiches gilt für das *Wyatt-Earp-Set* gegen jedes Kleidungsset der *Clanton-Bande*. Auf der anderen Seite ergeben sich **Leitenboni (Leiten *3)**, wenn z.B. ein Wyatt Earp neben einem Doc Holiday auf einem Turm steht oder sich vor dem Fort ein *Butch Cassidy* mit einem *Sundance Kid* einen Grashügel teilt. Das ist alles weder Hexenwerk noch Quantenphysik, da hilft ein bisschen Googeln und Wikipedia lesen, dann hat man das schnell raus. Diese Boni beziehen sich auf alle Kleidungsstücke, allerdings nicht auf den Hut, da der zwar prima vor der Sonne schützt aber die Sicht behindern kann, hier gilt dann "was kann - das muss" und wird (nicht ganz korrekt, aber in Ermangelung eines besseren Namens) als **Murphy's Malus** bezeichnet und mit -50 auf Reichweite berechnet (das gilt aber nur bis Sonnenuntergang, da dann die Sicht eh behindert ist, da wäre dann ein Sichtmalus reine Drangsalierung der Spieler), und damit wären wir dann bei:

300 * (Verstecken ODER Fallen stellen) / Max HP + Widerstand + Feiertagsbonus - Pausenmalus * Farbwahl (+50 ODER -50) / Arbeitgeberbonus + Flöten- ODER Geburtstagsbonus + Critbonus (+2) + Leitenbonus (*3) - Murphy's Malus (entfällt nach Sonnenuntergang)

Dazu gesellt sich noch ein **Douglas-Adams-Bonus** von +42 auf Reiten, bei Maskenverweigerung der **Hildmannsmalus** (statt Stetson trägst Du dann automatisch einen Aluhut, der Hirnfrost verursacht (Berechnung: IQ -300), außerdem wird jeder TWTimes-Erfolg durch einen BILD-Misserfolg ersetzt (Du darfst Dich dann als "Leser-Reporter" bezeichnen, kannst aber keine Quests mehr lösen, weil Du sie einfach nicht verstehst) und darüber entscheidet, ob Du Deine Waffe in die richtige Richtung hältst) und ein **Helene-Fischer-Bonus** auf Ausdauer (+100) tagsüber (der entfällt selbstverständlich in der Nacht). Dadurch ergibt sich:

300 * (Verstecken ODER Fallen stellen) / Max HP + Widerstand + Feiertagsbonus - Pausenmalus * Farbwahl (+50 ODER -50) / Arbeitgeberbonus + Flöten- ODER Geburtstagsbonus + Critbonus (+2) + Leitenbonus (*3) - Murphy's Malus (entfällt nach Sonnenuntergang) +Douglas-Adams-Bonus (+42 Zielen) / Hildmannmalus (IQ -300 auf Fingerfertigkeit)* Helene-Fischer-Bonus (Ausdauer +100) und ONLY tagsüber)

Desweiteren gibt es bei den Menschen, die im richtigen Leben den Beruf des Zahnarztes gewählt haben eine 101%ige (da wollte Inno ganz, ganz sicher gehen) Chance, dass die direkt in der ersten Runde vom Feld geballert werden (Sorry, aber Euch von der zweifelhaft zivilrechtlich zugehörigen Zahnzupferzunft kann echt keine Sau leiden!). Außer Ihr lispelt, dann entfällt der ... wir wollen ja kein Minderheitenbashing betreiben hier.

Also alles doch recht simpel gestaltet und für jeden verständlich, oder?

Aber jetzt noch die wichtigste Neuerung: in Zeiten von definitiv zu viel Krieg auf dieser Welt haben sich die Macher zu etwas ganz besonderem entschlossen. In Zeiten von inflationärer Zeichensetzung (Binde tragen, Mund zuhalten etc.) setzt Inno ein Zeichen für mehr Liebe! Sollte sich ein Pärchen auf dem Schlachtfeld wiederfinden, und als solches gilt jeder Mann, der neben einer Frau steht (da zählt die Ingame-Geschlechtswahl) - wir spielen ein Western-Spiel, damals wurde auf gleichgeschlechtliche Beziehungen jetzt echt nicht so viel Wert gelegt, und Diversität zählte nur bei der Waffenwahl - dann nehmen die beiden exakt fünf Minuten nicht an der Schlacht teil. Die Zeit ergibt sich aus der durchschnittlichen Paarungsdauer (inklusive Vorspiel und nachher noch drüber reden, wie gut er war) und endet halbtot im Hotel, aber für die nächsten 24 Stunden seid Ihr glücklich (Frauen: 12 Stunden).

(Styled Bill)



Fortkampfmeisterschaft 2023



Replays Fortkämpfe Eventwelt

Die Fortkämpfe zusammengefasst

Nicht jeder ist mit auf der Eventwelt bei der Fortkampfmeisterschaft als Kämpfer oder Zuschauer dabei. Dennoch gibt es sicher Spieler, die sich die Kämpfe gern einmal anschauen würden. Untenstehend findet ihr die Links zu den Testfortkämpfen und den Wertungskämpfen der ersten Runde (Old School). Die Kämpfe, die nach Redaktionsschluss stattfinden, liefern wir in der nächsten Ausgabe nach.

(quis)

Testkämpfe:

09.02.2023 Angriff Team 1 vs. Verteidigung Team 2, Flagge
<https://www.westforts.com/de18/battles/battle/42446>

10.02.2023 Angriff Team 3 vs. Verteidigung Team 1, Att gewonnen
<https://www.westforts.com/de18/battles/battle/42447>

12.02.2023 Angriff Team 2 vs. Verteidigung Team 3, Flagge
<https://www.westforts.com/de18/battles/battle/42448>

Wertungskämpfe:

Old School Hinrunde

14.02.2023 Angriff Team 2 vs. Verteidigung Team 1, Att gewonnen
<https://www.westforts.com/de18/battles/battle/42486>

16.02.2023 Angriff Team 1 vs. Verteidigung Team 3, Def gewonnen, Ausschießen
<https://www.westforts.com/de18/battles/battle/42491>

19.02.2023 Angriff Team 3 vs. Verteidigung Team 2, Def gewonnen, Fort gehalten
<https://www.westforts.com/de18/battles/battle/42493>

Old School Rückrunde

21.02.2023 Angriff Team 1 vs. Verteidigung Team 2, Def gewonnen, Fort gehalten
<https://www.westforts.com/de18/battles/battle/42495>

23.02.2023 Angriff Team 3 vs. Verteidigung Team 1, Def gewonnen, Fort gehalten
<https://www.westforts.com/de18/battles/battle/42496>

In der Reporterkabine

Fortkampfmeisterschaft - der Kampf beginnt ...

Wir Reporter staunten als wir auf der Eventwelt im Fort ankamen, dass die Reporterkabine bereits von **AnnieO** besetzt war. So hatten wir dann auch nichts weiter zu tun, als die Reportage des Kampfes aufzuzeichnen.

(Cymoril)



Reporter AnnieO: Rot hat den ersten Verlust ^^

Fortkämpfer AAA: och, das tut mir jetzt leid Du hast KKK mit 3100 Schaden getroffen! mein erster Crit bei The West!!! überhaupt

Reporter AnnieO: ich dachte die errichter als Klasse will keiner :-D Diese Runde war der schaden ausgeglichen :-D

Fortkämpfer BBB: wir brauchen wieder draaken + Luckner Livestream !!!

Reporter AnnieO: joar wäre sicher Lustig gewesen :-D uh diese Runde geht klar an Rot 15K zu 9K. Wieder Vorteil Rot aber die haben auch einiges gut zu machen 76K im Rückstand. Nur ein Crit diese Runde und der geht an, na wer weiß es, richtig an Blau :-D Und wieder ist bei Rot einer gegangen ^^

Reporter AnnieO: Also Rot hat nur einen Duellanten das ist havv Oh Rot hat den AT. Duellanten werden überbewertet, ist ja was ganz neues :-D Blau musste den ersten Verlust hinnehmen ^^

Fortkämpfer AAA: AT ist wieder leer

Reporter AnnieO: Rot verliert weiter Leute der Waffenvorteil ist dahin ^^ uh Rot ist ab Runde 26 in Unterzahl. Der LP Vorteil von Blau ist auf 20K geschrumpft, es bleibt spannend :-D

Fortkämpfer CCC: machst gute Ansagen ;-)

Reporter AnnieO: dem Schwede auf AT 7 klingeln jetzt sicher nach 11K eingestecktem Schaden die Ohren :-D Fortkämpfer DDD: psst sonst will sie noch gebühren

Reporter AnnieO: Blau macht seid langem mal wieder mehr Schaden als Rot ob das die Duellanten waren? :-D und da schlägt Rot zurück :-D - Autsch Rot mit gleich zwei Verblichenen. Und da wurde der Wall geentert :-D

Fortkämpfer DDD: bestatter sollte man sein

Reporter AnnieO: Diese Runde geht aber ganz klar an Blau. 16K vs 8K. und noch einer weniger bei Rot

Fortkämpfer DDD: nur ein wall zu entern geht sich nicht auf

Reporter AnnieO: über sinn oder unsinn mag ich nicht zu urteilen :-D. Zumindest haben sie mal wieder mehr schaden gemacht

Reporter AnnieO: Läuft wohl jetzt unter Abnutzungskampf. Wem gehen zuerst die LP aus

Fortkämpfer EEE: rot

Reporter AnnieO: Die Vermutung ist naheliegend

Fortkämpfer DDD: 2 pleiten für don, das ist demotivierend

Reporter AnnieO: Zumindest buchen immer mehr den direktflug ins Hotel. Noch 34 Leutchen ...

Reporter AnnieO: Ist rot letztes mal auch schon ohne Duellanten angetreten?

Fortkämpfer FFF: die hatten einen dabei. der andere war verhindert

Fortkämpfer JJJ: zwei labertaschen :-D

Fortkämpfer AAA: 31

Reporter AnnieO: es werden immer weniger ... uh nafaia als Blockerin musste mal was einstecken :-D

Reporter AnnieO: Achtung Achtung Blau hat zwei Leute verloren geht doch noch was für Rot? Mit dem Mut der verzweiflung o_o

Fortkämpfer DDD: ne geht sich nicht auf

Reporter AnnieO: Der ST gehört nun offiziell Rot

Fortkämpfer DDD: nur haben die kaum leben drauf. mal sehen was der at mit ihnen macht

In der Reporterkabine - Fortsetzung

Reporter AnnieO: Auch Et wechselt den Besitzer .Erleben wir hier das wunder von Team 3

Fortkämpfer DDD: zu wenig leben um fahne zu holen

Fortkämpfer CCC: warum nicht ;-)

Fortkämpfer DDD: zu wenig um auszuschiesen, und der LLL mit vollem leben um fahne zu decken

Reporter AnnieO: 29 vs 37 für Blau oder 49K vs 75K LP. 5 Kos in einer Runde für Rot. wenn sie das Tempo halten geht noch was :-D

Fortkämpfer DDD: ne

Reporter AnnieO: Okay sie mussten auch einen Verlust hinnehmen

Fortkämpfer DDD: die blauen haben zuviel leben, können alle an die fahne ziehen wenn nötig

Reporter AnnieO: 5 Kos für Blau. damit sieht es wie folgt aus 22 vs 29 für Blau

Fortkämpfer DDD: das sind leichen bei rot welche zur fahne gehen wollen

Reporter AnnieO: Also fahne ist jetzt offiziell raus

Fortkämpfer DDD: was für ein gemetzel

Reporter AnnieO: AAA schießt HHH KO und danach MMM

Fortkämpfer FFF: keine Sorge. wir besiegen uns einfach selbst^^

Fortkämpfer BBB: richtig blutiger FK gewesen :-D

Fortkämpfer AAA: ist egal gw

Fortkämpfer DDD: die roten sind ausgeschossen

Fortkämpfer BBB: ich hätte jetzt schon erwartet, dass NNN aufersteht und sich heroisch vor OOO wirft :-D

Fortkämpfer III: das wäre aber gruselig

TWTimes: Glückwunch den Siegern und danke der Reporterin. :-)

Reporter AnnieO: Ein volles Fort - ach wie lange habe ich das schon nicht mehr gesehen, man hat fast vergessen, dass es so etwas noch gibt. Zwei Dinge haben zum Start weg etwas verwundert, dass war zum Einen die äußerst geringe Anzahl an Duellanten auf beiden Seiten. Insgesamt gab es keine zehn Duellanten, da musste ich schon zweimal hinschauen. Zweitens - die Klasse der Errichter war dafür äußerst stark vertreten. Früher wurden die immer belächelt und jeder hätte einen Errichter gegen einen Duellanten eingetauscht. Ob das was mit der Levelerweiterung zu tun hat? Das mag vielleicht jemand an anderer Stelle erläutern.

Das Schöne war, dass der Sieger nicht bereits vorher fest stand und man sich so auf einen spannenden Fortkampf freuen konnte. Die Vorahnung, dass die Verteidigung gewinnt, hat sich zwar bestätigt, aber ein klein bisschen mehr Glück für die Angreifer und es hätte auch anders ausgehen können. Das Zugverhalten war - zumindest als Zuschauer - der leider die Anweisungen des Fortkämpfleiters nicht kennt, richtig gut. Da ist man von den normalen Welten ganz anderes gewöhnt.

Es hat auf jeden Fall Spaß gemacht beiden Teams zuzuschauen. Beim Fortkampf gibt es wie im Sport immer einen Finalsieger, auch wenn bis dahin noch ein paar Tage und Fortkämpfe ins Land ziehen - Glückwunsch an Team3 für den heute errungenen Sieg.

(AnnieO)



Alte Arbeiten, neue Funde

Wo finde ich die neuen Sammel-Items?

Mit dem Update 2.191 kamen sechs neue Sammlungen in unser Spiel. Die dafür benötigten Items sind beim Arbeiten zu finden. Redaktionsintern wurde diskutiert, ob wir unseren Lesern eine komplette Liste der Arbeiten präsentieren sollen oder nicht. Wir haben uns dazu entschlossen, den Spielern die Möglichkeit offen zu halten, sich durch die Funde überraschen zu lassen und die Items selbst zu finden.

Denjenigen Spielern, die gerne von Beginn an gezielt suchen möchten, empfehlen wir die Liste der Arbeiten, die **FantaSixty** sehr übersichtlich im offiziellen Forum von The West zusammengestellt hat. Die Übersicht findet ihr unter dem Link <https://forum.the-west.de/index.php?threads/neue-erfolge-neue-items.79440/> im Forum "Fragen" im Thread "Neue Erfolge - Neue Items". Die Redaktion wünscht euch viel Erfolg beim Suchen - wie auch immer ihr es angehen wollt!

(Tony Montana 1602)



Wer sucht, der findet oder auch nicht

Eier, Knochen, Sträucher, Früchte ...

Die Wellen schlagen hoch. So mancher findet immerzu die begehrten Items, während andere fluchen, weil nichts dergleichen dropt. Gleich nach dem Einspielen des Updates am 31. Januar 2023 standen vier gefundene Teile auf dem Markt zum Verkauf. Das war es dann aber auch schon. Bis zum (12.02.) war der Markt auf Welt 1 leergefegt. Zweiundvierzig neue Items kann man finden. Weitere sechs erhält man bei Quests. Bekannt sind uns zwei Spieler, deren Inventar am 13.02.2023 bereits alle neuen Items mindestens einmal beinhaltetete. Es bedurfte dazu unzähliger Buffs für Erholung, Lebenspunkte und Motivation. Wobei im Chat unterschiedliche Aussagen zur Motivation gemacht werden. Mancher meint, es gäbe eine Mindesthöhe bei der Motivation, während andere nachweisen konnten, dass Items auch bei Null Motivation gefunden werden können. Die Suche ist anstrengend, aber spannend und ein bisschen "Entschädigung" in Form von Dollars entsteht beim Klicken, sofern die Motivation gegeben ist.

Die Items in den Sammlungen Tierknochen, Kalifornische Wüstenpflanzen, Wildvogeleier, Yellowstone Pflanzen, Einzigartige Eier und Wild-West-Früchte sind ansprechend gestaltet. Die meisten Teile kennt man, aber unter den Einzigartigen Eiern befinden sich auch Waldenteneier, von denen wir noch nie etwas gehört hatten. Gibt es denn Waldenten überhaupt? Wir recherchierten und stießen auf folgendes bei NABU:

Obwohl der ostasiatischen Mandarinente auf den ersten Blick sehr ähnlich, ist die Brautente ursprünglich amerikanischer Abstammung. Die beiden Arten sind eng miteinander verwandt, verpaaren sich aber nicht untereinander. Im Englischen nennt man die Brautente „Wood Duck“, was „Waldente“ bedeutet. In Nordamerika und Kanada lebt die Brautente an Waldseen.

(<https://www.nabu.de/tiere-und-pflanzen/voegel/portraits/brautente/>)

Es passt also. Man muss als Pferdezüchter arbeiten, wenn man die Waldenteneier "ausbuddeln" will. Diese Arbeit findet man eher auf Pferdekoppeln, Feldern und freier Flur. Die Enten haben ihre "Freibäder" demnach etwas weiter entfernt an den o. g. Waldseen angelegt.

Einen Erfahrungsbericht zum Finden der begehrten Items schickte uns Spieler **Coensk**, den ihr auch in dieser Ausgabe lesen könnt.

Viel Spaß und vor allem Erfolg beim Klicken!

(Cymoril)





Wo versteckt ihr euch?



Die Klickorgie ...

“Ach guck, es gibt neue Sammlererfolge bei The West, gleich mal schauen. ... Aha, die Sachen sind scheinbar bei den neuen Arbeiten zu finden. Naja, die müssen ja irgendwie ins Spiel eingebunden werden. Bisschen doof für die “Kleineren”, die noch nicht alle Arbeiten machen können, aber so etwas soll ja auch nicht gleich an einem Nachmittag erledigt sein. Darf ruhig etwas länger dauern und wir haben auch mal klein angefangen.”

Das waren so meine Gedanken, als ich die Ankündigung las und mich dazu ein bisschen informierte. So weit, so schön. Als ich dann per Zufall bei einer Daily-Quest-Arbeit auch einen solchen Fund hatte, freute ich mich und war auch der Meinung, dass es wohl doch nicht allzu lang dauert, die Funde abzuarbeiten. Einfach mal bei einer freien halben Stunde mal etwas klicken, ein Klickevent lief ja auch mit den Winterzweigen. Also eines Nachmittags mal frisch ans Werk und suchen sprich klicken. Solche Dinge findet man ja über die Häufigkeit der Arbeit und nicht über die Länge. Die Maus jede Minute viermal gedrückt und Berichte kurz durchgeschaut. Nichts. Wieder gedrückt, wieder geschaut. Nichts. Wieder drücken, wieder schauen. Nic... ach doch ein Winterzweig. Immerhin. Drücken, schauen, stirnrunzeln. Drücken, schauen, Erholungsdrink, drücken, schauen, zwei Winterzweige, aber kein Sammelfund. Aber der darf ja doch etwas dauern. Ca. 1000 EPs später waren die Zweige zu einem guten Drittel gefunden. Die Sammleritems jedoch nicht.

Derweil lese ich im Chat von bereits aufgewerteten Funden. Es macht sich leichte Frustration breit. “Scheinbar mein normales Glück bei solchen Sachen. Ist halt so. Einfach Pech. Ein andermal läuft's Besser. Aber heute erstmal keine Zeit mehr.” Also Schleife einstellen, hoffen, dass man nicht wiedermal KO gesetzt wird und raus ins echte Leben.

Zwei Tage später ein neuer Versuch. Bei einer anderen Daily-Quest wieder einen Fund erlangt. Kann also doch nicht so schwer sein. Nach Gesprächen bzgl. Glück und Pech, Ausrüstung, Premium usw. letzteren aktiviert, Silberarbeit gesucht, Glücksklamotten an und wieder frisch ans Werk. Klicken, zwei Minuten warten, schauen und von vorn. Zwischendurch Erholung auffüllen. Klicken, schauen, klicken, schauen, klicken, schauen. Immerhin, das Bankkonto füllt sich, die Funde bleiben aus. Ich beginne verschiedene Tests zu machen. Arbeitsmoti hoch boostern oder runterlaufen lassen. Klicken, schauen. Nichts. “Dir fehlen 2 Arbeitspunkte um diese Arbeit auszuführen.” “Schon wieder?!?! Ok, wieder ein Mate weniger. Immerhin sind die Zweige vollständig.” Glücksklamotten, Produktfundklamotten, Beste Klamotten für diese Arbeit. Bringt keinen Unterschied. Gleichzeitig im Chat präsentieren andere ihre Funde. Nachfragen, ob man was übersehen hat, irgend 'ne Quest oder sowas? “Nö, geht so.” Dazu Hinweise, was man versuchen sollte. Antwort: ALLES SCHON PROBIERT BZW. BIN ICH BEI UND MACHE ICH AUCH SO SCHON. Klicken, schauen, Kopf kratzen. Beschwerden und Gejammer im Chat, derweil andere einen weiteren Fund melden “Die bescheißen doch. Anders geht das doch gar nicht. UND WIESO SIND DIE EP SCHON WIEDER ALLE? Ach selbst KO gegangen durch Arbeitsverletzungen. Klasse.”

Einmal Spinat und von vorn. Klicken, warten, schauen, Nichts. Und von vorn. Mittlerweile sind wieder fast 2 Stunden vergangen ohne dass ein Fund mein Inventar bereichert. Klicken, warten, schauen, von vorn. Parallel weiteres Wehklagen im Chat. Klicken, warten, schauen. Was war das? Irgendwas ist im Inventar gelandet, bestimmt wieder mal irgendwelche Latschen, die man zum Fahren bringen kann? Moment: PAWPAWS !!! ! HA - ES KLAPPT! Der dritte Fund. Sagenhaft.” Nach fast 6000 Versuchen. Also gezielten Versuchen, die zwei Funde aus den Dailys nicht mitgezählt. Geile Quote.

Mittlerweile bin ich bei über 8000 Versuchen und es blieb bei den drei Funden - Drachenfrucht, Opuntie und Pawpas. Eine Quote von 0,0375 %. Bei Anderen liegt die Quote ca. bei knapp unter 1 %. Ich suche für mich nicht mehr. Wenn ich mal Zeit und ein paar EP übrig habe klicke ich die weg. Aber kein stundenlanges Klicken mehr. Ja, solche Funde sind mitunter sehr vom jeweiligen Glück (sprich Zufall) abhängig und ja. Manchmal trifft der Zufall also das Glück andere öfter. Diese Sammlererfolge sollen gerne ihre Zeit brauchen um sie zu erreichen. Vielleicht habe ich auch einfach nur sehr viel Pech bzw. viel zu wenig Glück. Möglich. Vielleicht finde ich bei einer Daily kommende Woche zwei Objekte in zehn Versuchen. Nicht ausgeschlossen, aber ich denke sehr unwahrscheinlich. Die bisherige Suche frustriert mehr als zu motivieren. Mich zumindest. Aber anderen viel Erfolg bei der Suche.

(Coensk)



Tag der offenen Tür bei Agrat1

Auch das gibt's ...

Quacksalber Agrat1 von Welt 10 gewährte uns einen Blick in seine Lagerhalle. Dort befinden sich mit Datum vom 13. Februar 2023 sage und schreibe 23160 Amulette! Es ist das Craftingergebnis von drei Jahren. Und es könnten noch mehr sein, wenn er davon nicht selbst welche beim Fortkampf verwenden würde.

Status	Gesucht
Stufe	179
Duellstufe	189
Rang	93
Erfolgspunkte	32265
Bündnis	FK-Chillies

Keine Einladungen.

<http://tw-db.info/?strana=invent&x=30a892c098dcd53b07c74592fb0bea5cbe0f283>
Amulett Lagerhalle



(Cymoril)

Nachruf Ifix

Ifix - gegangen, aber unvergessen

Ende Februar erreichte uns in Kentucky die Nachricht, dass Ifix - für seine Freunde: Heiko - am 17.02.2023 im Alter von 57 Jahren viel zu früh für immer von uns gegangen ist. Marah informierte in einem Gruppentelegramm die Welt und innerhalb weniger Tage entstand daraus ein Telegramm mit mehreren Dutzend Einträgen. In Absprache mit Ifix' Ehefrau verfasste **Marah** auch den folgenden Nachruf:

*Wenn der Wind durch die Äste weht, wissen wir, Du bist bei uns.
Ifix, wir werden uns immer an Deinen Humor und Deine ausgeprägte Sammelleidenschaft, die uns manchmal zur Verzweiflung brachte, erinnern.
Aber auch an Deine Fairness und Gerechtigkeit.
Eines Tages sehen wir uns wieder, bis dahin bleibst Du in unseren Gedanken.
Ruhe sanft, lieber Freund*

Die Redaktion der TWTimes wünscht Ifix' Freunden und seiner Familie viel Kraft, um den Verlust zu verarbeiten.



(Tony Montana 1602)

Chisums Lebenslauf bei The West

Warum ich The West spiele und was Ziele sind

Wie kommt man zu einem Onlinespiel wie The West? Besonders wenn man wie ich kaum etwas überhaupt mit PC-Spielen zu tun hatte?

Der erste Computer war ein Amiga 500, den ich in den 90er Jahren geschenkt bekam. Er diente meinen Kindern zum Spielen, ich war für die Hardware zuständig. Sprich Ersatzteile besorgen. In den folgenden Jahren erweiterte sich der Bestand auf ca. 15 diverser Amiga-Modelle, einige NES und SNES Konsolen ... der Papa reparierte, die Kinder spielten ...

Aufgrund meiner beruflichen Tätigkeit gab es wenig Zeit für Spiele. Ende der 90er gab es dann die ersten Win-PC für meine Firma ... und irgendwann einen Burnout. Nach einem Klinikaufenthalt und Langeweile fand ich einige Onlinespiele, die ich ausprobierte. Allerdings nichts, was mir gefiel. Ich besann mich auf meine Kindheit ... aufgewachsen in einem Dorf in den 60er Jahren haben wir Kinder viel Cowboy und Indianer gespielt ... mit selbst gebastelten Gewehren und Messern sind wir über Felder und Wiesen getobt. Und wir haben Karl May verschlungen und im gerade aufkommenden TV Western geschaut ... wie "Am Fuß der blauen Berge", "Westlich von Santa Fe", "Bonanza", "High Chaparral" und wie sie alle hießen.

So ca. 2004 bin ich auf das Onlinespiel "WildGuns" gestoßen, das ich dann sehr intensiv auf mehreren Servern gespielt habe, bis es ca. 2014 eingestellt wurde und ich mich nach einer Alternative umschaute und "The West" fand. Zwei meiner alten Mitspieler konnte ich nachholen. Und anfangs auch meinen Sohn und seine Freundin ... Und so bin ich dann dann auf Fairbanks gelandet, ein Zufallstreffer. Ich habe eine Stadt gegründet, Kontakte geknüpft, Freundschaften geschlossen und schließlich eine tolle Allianz gefunden.

Also mittlerweile bin ich fast 10 Jahre dabei und hatte bislang doch viel Spaß am Spiel. Auch wenn nach Erreichen von Level 150 eine Zeit lang kaum Neuerungen kamen. Nach dem Update sieht es wieder besser aus.

Ziele? Hm, die eine oder andere Errungenschaft erreichen, z.Z. im FK-Event gut abschneiden, Sammelerfolge, weiterhin Spaß haben.

Was mich nervt, ist manchmal das Forum mit dem Gemecker darin. Aber ich sehe das alles mit viiiiieeelll Gelassenheit ...

Eine große Bitte an InnoGames: Macht bitte endlich eine vernünftige Alternative zu dem leider nicht mehr weiterentwickelten ClothCalc-Skript ... Und ein Dank an alle, die Skripte für The West entwickelt haben. Viele sind sehr hilfreich!

So ... an die TWTimes ... macht weiter so und bleibt am Ball, ich freue mich jedesmal auf eine neue Ausgabe (besonders wenn Luckner ...)

(John S. Chisum, Fairbanks)



Blaudruck

Hast du ...

... zu tief in die Flasche geschaut Fahrender? Wann gedenkst du uns mal etwas von den neuen Sachen zu präsentieren? Der Frühling naht, bring doch mal Pflanzen mit. Und das Osterfest ist auch nicht mehr weit. Ein paar Vogeleier zum Anmalen wären auch toll.



Das ist wohl die Kleidung für die "Blaumacher" am Aschermittwoch.

(quis)



Neues Duellset

Wir wollen Wesley!

Beim Durchstöbern der Seite <https://wiki.the-west.de/wiki/Kategorie:Sets> in der offiziellen Hilfe zu unserem Spiel The West drängen sich dem noch geneigten Spieler einige Fragen auf: Darf im Wilden Westen eigentlich noch geschossen werden? Oder ist das mittlerweile aus lauter politischer Korrektheit nicht mehr erwünscht? Ist die Gestaltung der Sets Absicht oder Unvermögen?

Geht man einmal die Sets der letzten Jahre durch, gewinnt man den Eindruck, dass Schusswaffen-Duellanten benachteiligt werden, weil es für sie viel weniger neue Sets gibt, und dass uns Spielern zusätzlich auch noch die Freude am Schusswaffeneinsatz vergällt wird, indem möglichst unattraktive Schusswaffensets ins Spiel eingeführt werden. Ein Blick in die Statistik ...

Schlagwaffensets 2022: Perry Owens, James Brooks, Sarah Astor
Schusswaffensets 2022: keins

Schlagwaffensets 2021: Josephine, Johnny Behan, Set des Curlers
Schusswaffensets 2021: Jaguarkrieger

Schlagwaffensets 2020: keins
Schusswaffensets 2020: keins

Schlagwaffensets 2019: McLaughlin, Alexander Hamilton, Hochländer, Cowgirl
Schusswaffensets 2019: Vaquero

Schlagwaffensets 2018: Henry Hooker
Schusswaffensets 2018: David C. McCanles, Set des Bergbauern

Zusammengefasst gab es in den letzten fünf Jahren **elf Sets für Schlagwaffenduellanten** und **vier Sets für Schusswaffenduellanten**. Das Hochländer-Kleidungsset hat weder auf Schlagkraft noch auf Schießen einen Bonus. Da das Waffenset jedoch einen Setbonus auf Schlagkraft, aber keinen auf Schießen hat, ist es hier als Set für Schlagwaffen gewertet. Das Endergebnis von 11:4 ist rein quantitativ absolut eindeutig. Doch wie sieht es denn qualitativ im Hinblick auf die Gestaltung der Sets aus?

Das Jaguarkrieger Set ist ein erbärmlicher Abklatsch eines Wild West Sets, es hat inhaltlich nichts mit dem Wilden Westen zu tun und die Schusswaffe ist ein Schwert. Mehr ist dazu nicht zu sagen.

Das Vaquero Set ist grenzwertig, aber noch akzeptabel. Es sieht im Großen und Ganzen so aus, wie man sich ein Wild West Set vorstellt. Die Schutzbrille am Hut und der seltsam gestaltete Revolver, über den wir bereits berichtet haben, sind vom Anbieter bewusst gewollte Steampunk-Elemente, die nicht unbedingt etwas im Westen zu suchen haben.

Das David C. McCanles Set sieht in seinen Einzelteilen durchaus Wild West typisch aus, in der Zusammenstellung wirkt es aber etwas zusammengewürfelt. Der Hut wirkt mexikanisch-rustikal, Kleidung und Hose wirken im Gegensatz dazu eher elegant. Der Gürtel mit seiner großen Schnalle wirkt etwas protzig, Schuhe und Halstuch sehen irgendwie beliebig-multifunktional aus. Die Waffen des Sets sehen hingegen gut aus.

Das Bergbauer Set fällt in die selbe Kategorie wie das Jaguarkrieger Set. Die Kleidung wirkt beliebig und die Schusswaffe ist ein Eimer mit Steinen. All das ist oft genug kritisiert worden.

Betrachtet man all das zusammen, macht es seit Jahren schon keinen wirklichen Spaß mehr, Ausrüstung für einen Schusswaffen-Duellanten zu tragen. Man kommt sich schlichtweg lächerlich darin vor und betrachtet man das aktuell gerade noch laufende Valentinstagevent, so geht das ganze Elend genau so weiter. Man fragt sich, für welche Zielgruppe das Pearl Set aus dem Glücksrad entworfen worden ist. Ein eindeutig weiblich gestaltetes Set in einem Event auszuspielen, in dem es nur ein Set zu erspielen gibt, ist angesichts eines Spiels, das nach wie vor immer noch deutlich überwiegend von Männern gespielt wird, eine kaum verständliche Entscheidung. Warum spielt man ein weibliches Set nicht in einem Event aus, in dem es ein vergleichbares Set auch für Männer gibt?

Neues Duellset - Fortsetzung

Müsste man das aktuelle Vorgehen erklären, kämen wohl nur absolute Gedankenlosigkeit gegenüber den eigenen Kunden oder irgendeine verdrehte politische Agenda als Ursachen für ein solches Handeln in Frage. Mit Spaß für die eigenen Kunden hat beides nichts zu tun.

Als "alter Hase" im Spiel wünscht man sich ins Jahr 2017 zurück - in das Jahr des John Wesley Hardin Sets. Dieses Set war damals ein Traum und schlägt auch heute noch in der Gestaltung der Kleidung und der Waffen jedes Schusswaffenset, das danach ins Spiel kam. Da passte einfach alles zusammen, das Set hatte Stil - etwas das den heutigen Sets fast durchgängig fehlt. Bedauerlicherweise ist die Höhe der Boni des John Wesley Hardin Sets mittlerweile zu gering, um konkurrenzfähig zu sein.

Würden die Setboni des John Wesley Hardin Sets an die heute üblichen Werte angepasst, würde der Autor es jederzeit mit Freude wieder tragen. Selbst mit ein paar Mottenlöchern drin, weil es Jahre lang im Schrank hing, hätte es mehr Charakter als ein Bergbauer oder Jaguarkrieger Set. Doch von den guten, alten Sets aus den guten, alten Zeiten können wir heute wohl nur noch träumen. Das Wünschen, Betteln und Bitten der Spieler stößt ein ums andere Mal nur auf taube Entwicklerohren - und so ist ein Punkt erreicht, wo es - zumindest nach Ansicht des Autors - mittlerweile schlicht und einfach egal ist, ob man das Pearl Set vollständig hat oder nicht. Wenn es klappt, dann klappt es, wenn nicht, dann eben nicht - die Leidenschaft für relevante Teile des Spiels ist nach über 14 Jahren im Spiel auf das Niveau von Gleichgültigkeit abgekühlt.

(Tony Montana 1602)

PS: Das erste Set des Jahres 2023 - Nats Set aus dem Valentinstagevent - ist übrigens schon wieder ein Set für Schlagwaffen-Duellanten ...



War sonst noch was?

Rückblick auf den Februar

Ach, ja ... Verschneite Zweige, wilde Liebe und verbale Hiebe.

"Müll....Müll....Müll....Naja....Müll...."

"Luckner, was machste da? Endlich mal dein Büro aufräumen? Wird aber auch Zeit..."

"Nein, quis. Ich öffne die 100 verschneiten Zweige. Und es ist wie immer: ein paar nette Sachen, wie Tages-PA oder VIP-Stern, aber eben auch jede Menge Schrott. Schade."

"Dann überlege dir doch, was sollte denn da rein und schreib es in deinen Artikel. Bist sowieso wieder spät dran, du manuelles pneumatisches Aggregat."

"Hä???"

"Luftpumpe..."

"Grmpf!"

Na, gut, hab ich halt den Vorschlag angenommen und mir ein paar Vorschläge überlegt, statt immer nur zu meckern...

Wie wäre es denn, den Inhalt mal etwas aufzupeppen? Man könnte doch auch mal Einzelteile in geringer Wahrscheinlichkeit aus dem "Tag der Toten" - Event 2022 mit reinpacken oder vom Weihnachtsset 2022. Das würde den Reiz sicher erhöhen. Weiter könnte man, sicher nicht inflationär, aber eben vorhanden, Fertigkeitpunkte in die Items packen. Nicht zu reden von hochwertigen oder für Quests notwendigen Craftingprodukten, vielleicht auch vereinzelt neue Sammelgegenstände.

Der nächste Ansatzpunkt wäre die Droprate. Ist es wirklich in INNOs Sinn, dass bei vielen Spielern statt Spielspaß Frust aufkommt?

Nur sagt mir meine "INNO-Kenntnis", dass diese Vorschläge, wie so viele andere der Spieler, ungelesen in Ablage "P" landen.

Aber was weiß ich schon.....

"LUUUUCKY ... is Valentinstag ... komm bei die Tante Gisi bei und gib ihr nen Süßen...!"

Mein sofort einsetzender Fluchtreflex ließ mich sofort Old Blades Rolli kapern und mit ihm gemeinsam der Bedrohung zu entrinnen. Dies rettete mich vor Schlimmerem. Vielen Dank an meinen "Fluchthelfer"! :-)

Valentinstag ... genauso überflüssig wie RTL 2 oder eine chronisch senile Rhinitis. (Könnt ihr ja mal googlen... ;-))

Aber egal. Jedenfalls gab es von den Schlümpfen einen netten Liebesbrief-Wettbewerb. Leider wurden die ca. einhundert Liebesbriefe an mich nicht gewertet. Skandal!! (Nö, wenn du dir schon selber die Briefe schreibst, ändere wenigstens deine IP. *Die Red.*) Na, gut, nächstes Mal.

Und sonst? Der nicht ganz so harmonische Fortkampf-Wettbewerb 2023. Was man so von außen mitbekommen hat, gab es wohl auch innerhalb der Teams einige Diskrepanzen, was die eigentlich tolle Idee und die Arbeit, die sich die Schlümpfe gemacht haben, leider etwas verblassen lässt. Dennoch bisher ein sehr gelungener Wettbewerb, bei dem die allermeisten Spieler ihren Spaß haben. Auch die Idee, den Wettbewerb in drei verschiedene Ebenen aufzuteilen (Old School/Old Sets/New Sets) finde ich sehr gut.

Alles zusammen ein aktionsreicher Monat mit viel Abwechslung, auch durch das Engagement der Schlümpfe.

(Graf Luckner)





Spione unterwegs ...

AAA: endlich: Erfolg 'Ich brauche ein Nummernkonto' errungen.

BBB: oh :-D den gibts auch noch? lange ist es her

CCC: so sollst du doch nicht über AAA reden! :-D

AAA: [Weiße Maulbeeren] super fund

BBB: is normaler fund, die sind öfter, kein grund hier den großen otto zu machen OH :-D

CCC: [Braune Zahnkette] Tauschen AAA? Die ist selten und gegen deinen normalen Fund wäre das ein Plus für dich. Ich könnte auch noch [Schwarze Stoffjacke] dazu geben. :-) und evtl. noch eine [Kisten], damit du das alles gut aufbewahren kannst.

AAA: hab ich alles 27 x im invi

CCC: Schwächling, ich hab 276

AAA: ja kisten hab ich mehr auf jeden fall über 100

BBB: ja vom stadtmkt, dann hätte ich auch über 100

AAA: also mehr wie 27 meinte ich

CCC: 27 Kisten? Da würde ich mich schämen.

BBB: die baut der um und verkauft die als euro paletten

AAA: ruhe jetzt, ... ich muss die maulbeeren schreien hören

CCC: Nimm die Watte aus den Ohren

AAA: für die frechheit, ... behalte ich jetzt alles, ... :-D

CCC: Welche Frechheit?

AAA: nimm die watte aus den ohren, ... heiß doch nicht BBB, ... der kamille watte in den ohren hat, ... :-D

CCC: Jetzt warst du genau so frech. Du hast auch geschrieben ich soll die Watte ...

AAA: RUUHHHEEEEEEEEEEEEE :-D

CCC: Aber gut, du kannst die Watte behalten.

BBB: der hat mehr inne ohren als ein paket schweineschmalz, pfuih

AAA: ich muss die küken hören, ... damit ich die eier finde. ich komm gleich mal vorbei du, ...

CCC: Dann Hörgerät rein

AAA: wo sind meine poliersteine

BBB: hörgerät wie denn, findest doch garnich wieder da drin :-D

AAA: Arbeitsbericht: Füchse jagen

BBB: GW!

AAA: huhu danke hab noch bissimehr gfunden ist aber mühsam, Fackellilie und Rotzeder Drachenfrucht

BBB: schön :-)

AAA: rotzeder tztz der wo den namen kreiert ha hatte wohl schnupfen oder?

AAA: Was gibt es an der Eierfront neues?

BBB: noch nix, ... die geht jetzt los, aber ich muss erst mal 300k zur bank bringen, ... eijeije

AAA: Musst du nicht ...

CCC: OH OH, DER ZUG HAT KEINE BREMSE, OH OH BBB IS NE WEMSE..... BUUUUUUUHHHHHHHHHHHHHHHHHHHH, come on sing it ?? ?? ?? ?? ?? ??

BBB: toll, ... der sonntag fing gut an, ... naja, ... :-D

CCC: schnautze palmöl Bernd :-D

BBB: schweine rücken walter, ... grüß dich

CCC: waaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa?.....das ja, ich hol gleich aus du :-D. so auf gehts.....meica macht das würstchen :-D

AAA: Eier suchen?

CCC: ja logo :-)

BBB: jo, ... bin dabei

AAA: noch kein fund, ... das ne sauererei :-D --- [Steppenläufer] uiii, ... schöner fund

BBB: sieht aus wie trockenes sauerkraut

John Wayne Alliance: Flicken Franz hat das Thema gelöscht.

John Wayne Alliance: Cymoril hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'Flicken Franz hat das Thema gelöscht'

Tony Montana 1602: das is ja mal ein originelles thema

John Wayne Alliance: fairplay12 hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'cymo hat das auch gelöscht'

John Wayne Alliance: Tony Montana 1602 hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'Cymoril hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'Flicken Franz hat das Thema gelöscht''

Cymoril: Da staunst du was? :-D

Tony Montana 1602: :-P

Cymoril: :-D

quis: LOL

Tony Montana 1602: das kann jetzt ziemlich lang so weitergehen ... :-D

John Wayne Alliance: quis hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'Tony Montana 1602 hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'Cymoril hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'Flicken Fr...'

Flicken Franz: o.O

wallika: hahaha, sehr relevante Information

Cymoril: :-D



John Wayne Alliance: fairplay12 hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'wallika sagte hahaa,sie hat gewonnen :-D'

John Wayne Alliance: Flicken Franz hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'topic ist eine ernste sache,damit treibt man keine späße :-P'

Tony Montana 1602: #RettetFlickenFranz

Cymoril: Ihr seid alle doof! Ich hab Bauchschmerzen vom Lachen.

John Wayne Alliance: Tony Montana 1602 hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'Aus Spaß wurde Ernst ... und Ernst ist jetzt drei Jahre alt!'

John Wayne Alliance: fairplay12 hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'das sagt der Bremenfan ausgerechnet :-D'

Cymoril: Wir sparen Material (Buchstaben). Kommunikation nur noch mittels topic.

wallika: hahahaha

Tony Montana 1602: #NeuesTopic

John Wayne Alliance: quis hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: '#NeuesTopic'

Cymoril: Da sagt man bitte. ;-)

John Wayne Alliance: fairplay12 hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'tony man sagt bitte hat cymo gesagt also!!'

John Wayne Alliance: Cymoril hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'Heute ist Tag des Topics'

Cymoril: Oh, hab dich überschrieben fairplay

wallika: Wie wäre es mit Topic des Tages?

fairplay12: ich geh eine rauchen,meine fresse :-D

John Wayne Alliance: Cymoril hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'fairplay sagt: ich geh eine rauchen,meine fresse :-D'

wallika: hahahaha

wallika: Ihr seid so albern. :-D

John Wayne Alliance: Flicken Franz hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'Fairplay raucht Milde Sorte,denn das Leben ist schon hart genug'

Cymoril: Das ist gesund und besser als vegan. :-)

Cymoril: :-D

John Wayne Alliance: Tony Montana 1602 hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: "'Vegan" ist indianisch für: "zu doof zum Jagen"'

John Wayne Alliance: Cymoril hat ein neues Thema gesetzt, es lautet: 'Danke für den lustigen Abend. Lange nicht so gelacht. :-)'

wallika: ja, sehr lustig! ;-)

AAA: ach soweit jut, nur etwas müde, die nacht war zu früh vorbei ;-)

BBB: Ich bin gestern auch erst heute früh ins Bett gegangen :-D

AAA: Du findest die Knochen eines Dinosauriers. Vor Aufregung schneidest du dir den Finger an einem der scharfen Zähne. Du verlierst 121 Lebenspunkte. Dinosaurier sind voll gemein! o.O

BBB: Natürlich sind sie das ... hast du denn gar nix aus dem Jurassic Franchise gelernt??? die meisten Todesfälle in diesen Filmen sind auf die scharfen Zähne der Dinosaurier zurückzuführen - so gesehen bist du noch ziemlich glimpflich davongekommen

AAA: so nen tyranorex muß schon ein imponierendes tier gewesen sein

BBB: Bestimmt

CCC: der hat Mundgeruch und gckt euch AAA an, dann wisst ihr was aus den Sauriern geworden ist :-D

DDD: Ob ein Dinobraten eine ausreichende Mahlzeit ist?

AAA: ich glaub wenn so ein tonnenschweres biest angewalzt kommt intressiert dich das mit dem geruch auch nicht mehr

CCC: DDD, Frag mal Fred und Barny ... wenn du weißt wen ich meine :-D

DDD: Hat jemand Erfahrung, wieviel Schnitzel das ergibt?

CCC: ein großes :-D

DDD: Muss ich mal probieren :-P

CCC: Die Theorie ist ja, das aus den Dinos Vögel geworden sind *hüpf* *hüpf*

AAA: öhm der wog so 8,8 to ,wenn ein schnitzel 250gr wiegt dann sind das nach adam rieseöhm viele schnitzel

CCC: Das ist ne Echse ... ich weiß ja nicht. Schmeckt das? So wie Krokodil? Oder eher nach Hühnchen?

AAA: ich würd meinen wie nen bär könnt der schmecken ,viel federlesen hat der wohl nicht gemacht und alles seiner beute verputzt mit haut und haaren

BBB: tyrannosaurus war ein Pflanzenfresser

CCC: wohl kaum :-D

AAA: aber einen auf umwegen ,die beute hat die pflanze gefressen und er die beute mitsamt pflanzen

CCC: so siehts aus Pflanzen nur als Beilage

Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)



Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Ich wurde vier Jahre vor Beginn des US-Bürgerkrieges geboren.
- Während der Name meines Vaters etwas wie „stark wie eine Eiche“ bedeutete, bedeutete meiner so etwas wie „Tunichtgut“ oder „Unruhestifter“.
- Während mein Vater an dem Platz lebte, den man ihm zuwies, leistete ich bis zuletzt mit dem bekanntesten meiner Brüder Widerstand gegen den weißen Mann.
- Nach dem Tod meines Vaters und meines Bruders war ich der letzte Anführer meines Stammes.
- 1880 wick ich einer Umsiedelung zunächst aus, ging 1883 dann doch in ein Reservat und flüchtete daraus 1885.
- 1886 ergab ich mich zusammen mit „Dem, der gähnt“ und lebte von dieser Zeit an in verschiedenen Gefangenenlagern und Reservationen.
- Ich starb ein Jahr nach Ende des Ersten Weltkriegs an der Grippe.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)



Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

Tot über'm Zaun ...

Mortimer McMorgue, seines Zeichens langjähriger Coroner des Boondocks Countys, wurde zur Fundstelle einer Leiche im Wald gerufen. Von seiner gemütlichen Leichenhalle aus, machte er sich in Richtung der untergehenden Sonne auf den Weg. Auch wenn der Weg tatsächlich nur recht kurz war, so kam Mortimer die Gegend doch sehr abgelegen vor, typisch Boondocks County eben. So dachte er bei sich: „*Hier will ich nichtmal tot über'm Zaun hängen!*“ Umso mehr musste er schmunzeln, als er endlich am Fundort der Leiche angekommen war - mitten im Wald hatte irgendjemand ohne erkennbaren Grund ein paar Meter Zaun aufgestellt und genau darüber hing die Leiche, die er begutachten sollte. Ohne äußere Spuren an der Leiche feststellen zu können, stellte Mortimer fest: „*Der Mann ist wirklich am Arsch der Welt vom Arsch der Welt gestorben!*“



Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (**setzt den Marker auf die Spitze des Zaunes**)
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die **zwei Zahlen**, die ihr dann seht, **schickt ihr als Lösung an die TWTimes**.

Hinweis 1: Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln>

Hinweis 2: Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

Hinweis 3: Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 3 - Wörterdrudel

Was ist hier gemeint?



Mittels Buchstaben und Wörtern wird hier ein bestimmter Begriff, eine Redewendung oder ein Sprichwort dargestellt. Kannst du es herausfinden?

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(Cymoril)

Rätsel Nr. 4 - Traumurlaub

Urlaubsreise

Logikani versucht sich an die Kosten einer teuren Reise zu erinnern, für die sie eine Anzeige gesehen hat. Finde mit den nachfolgenden Tipps heraus wie teuer die Reise maximal sein kann.

Der Preis ist eine vierstellige Zahl und eine der vier Ziffern lautet 5.

Die zweite Ziffer ist doppelt so groß wie die erste.

Die letzte Ziffer ist um zwei größer als die dritte Ziffer.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(Logikani)

Rätsel Nr. 5 - Termindruck

Wer heiratet wann?

Fünf Freundinnen von Maria Roalstad sind verlobt. Jede von ihnen wird an einem Samstag im Juni heiraten. Da es nur vier Samstage im Juni gibt, müssen zwei Freundinnen am selben Samstag heiraten. Finde anhand der Hinweise heraus, welcher Samstag das ist und welche beiden Frauen am selben Tag heiraten.

Johanna feiert Hochzeit vor Nicole, aber nach Eva.

Lucy ist die Einzige, die am zweiten Samstag heiratet.

Eva und Johanna sind beide Trauzeuginnen bei Leonies Hochzeit.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(Logikani)

Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

Rätselauflösungen zur Ausgabe 168 und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Harriet Beecher Stowe
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Maresque**, Welt Ohio
Einsendungen: 14 richtige



not specified (<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Beecher-Stowe.jpg>), „Beecher-Stowe“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-US>

Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 21191 5789 Screen Februar 2023]
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **Babuck**, Welt 1
Einsendungen: 11 richtige

Rätsel Nr. 3 - Daneben geschossen

Lösung: 14 %, aber je nach Denk- und Rechenweg wurden auch 15 % als richtig gewertet.
Die Waage von Phileas Miller zeigt weniger an, als das tatsächliche Gewicht. Also muss er mehr als ein Kilo auf die Waage legen, damit diese ein Kilo anzeigt. Damit muss sein Gewinn kleiner als 20 % sein, da er mehr abgibt, als er bezahlt bekommt.
Preis: Ein Item der Redaktion
Gewinner: **Phibes**, Welt Fairbanks, **Säksihäksi**, Welt Fairbanks. Anlässlich unseres Geburtstages vergeben wir für die beiden richtigen Einsendungen einen Preis.
Einsendungen: 2 richtige

(Tony Montana 1602)

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Redaktion - Cymoril, Graf Luckner, quis, TonyMontana1602

Technische Umsetzung - quis

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgaben - <https://forum.the-west.de/index.php?forums/twtimes.213/>

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.