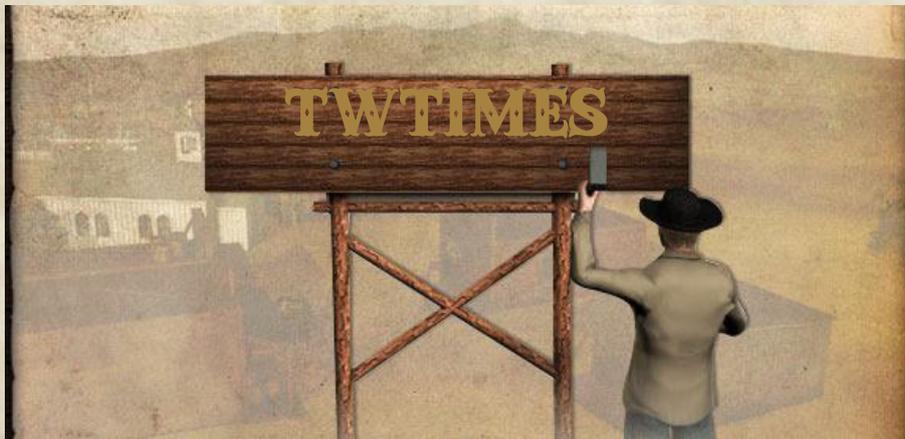


Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

es ist heiß in diesem Sommer und keiner hat groß Lust mit schweißnassen Händen Zeitung zu lesen. Unsere Onlinezeitung ist da etwas bequemer - einmal aufgerufen, braucht man nur noch mit einem Finger zu scrollen. Nur zum Rätseln benötigt ihr sicher wieder etwas Papier und einen Bleistift.

In Ausgabe 162 könnt ihr etwas über die neuesten Updates lesen und wie man dem Schicksal bei Events entgegen könnte.

Ab dem 08. August beginnt die „Katzenjagd“. Wer im Laufe der Jahre bereits einen ganzen Katzenhof sein eigen nennen kann, der sollte sich bei den Redakteuren melden. Wer nachweislich die meisten der grauen, hellen, gesprenkelten, goldenen und schwarzen Kätzchen im Inventar hat, erhält ein Item der Redaktion. Sammeln ist auch in dieser Ausgabe wieder ein Thema - **Maxter112** berichtet über seine Mitgliedschaften und Aktivitäten.

Graf Luckner ist in dieser Ausgabe auf der Spurensuche nach den Namensgebern der neuen Sets und fragt zu guter Letzt wieder: War sonst noch was?

Viel Spaß mit der Ausgabe 162 - und wenn ihr möchtet, lesen wir uns im September wieder.

Die Redakteure der TWTimes
Cymoril, Graf Luckner, quis und Tony Montana 1602



Inhalt

Hoch die Tatzen!	1	War sonst noch was?	15
Vorwort	2	Der Chatspion	16
Inhalt	3	Die Rätselecke	18
Wiederholbare Quests	3	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	19
Update 2.177	4	Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	20
Update 2.178	5	Rätsel Nr. 3 - Das Zahlenschloss	21
Bandenchef Maxter112	6	Rätsel Nr. 4 - Im Bücherregal	22
Versand von Eventwährung 2022	8	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	23
Spurensuche in der Vergangenheit	10	Impressum	24
Das „Schicksal“ beim Event (Teil 2)	14		



Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im August

Im Ferienmonat August können wir es etwas entspannter angehen lassen und zwei wiederholbare Questreihen spielen, die sich auch noch gut auf den Monat verteilen - eine zum Anfang und eine gegen Ende des Monats.

In der Reihe **Hoch die Tatzen** habt ihr vom 08.08.2022 um 10:00 Uhr bis zum 14.08.2022 um 23:59 Uhr Zeit, jeweils ein graues, helles, gesprenkeltes, goldenes und schwarzes Kätzchen zu suchen und dafür in einer Quest einen Fertigkeitspunkt zu bekommen.



Oooooohhhh, wie süüüüß

Wie der Name **Arbeitertag** bereits andeutet, müsst ihr in dieser Questreihe zwischen dem 27.08.2022 um 10:00 Uhr und dem 02.09.2022 um 23:59 Uhr in zwei Quests insgesamt 8 Stunden arbeiten, ein paar Produkte für ein Picknick abgeben und erhaltet dafür einen Fertigkeitspunkt.

Die TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Wilden Westens einen schönen Sommer und viel Erfolg beim Questen.

(Tony Montana 1602)

Update 2.177

Erfolge und Raketen

Anfang des Monats wurde am Dienstag, dem 05. Juli 2022, das Update 2.177 in die deutschen Welten von The West eingeführt. Vor allem zwei der Neuerungen sind für uns Spieler besonders interessant. Es gibt nun insgesamt 16 neue Erfolge. Diese erhält man hauptsächlich für das Sammeln der alten, klassischen Sets wie das Mexikaner- oder das Quacksalberset, aber auch das Sammeln von Bären und Pferden wird mit Erfolgen belohnt. Welche Sets ihr für die Erfolge komplettieren müsst und wie viele Bären und Pferde ihr für die Erfolge sammeln müsst, könnt ihr der Ankündigung entnehmen.

Der Erfolg "**Zurück zu den Wurzeln**" mit dem Inhalt "*Sammel alle Gegenstände der klassischen Sets*" war in der Ankündigung noch fehlerhaft beschrieben. Dort war noch die Rede davon, dass man sowohl das Pilgerals auch das Pilgerinset sowie das Tänzerin- und das Gentlemanset komplett haben müsse, um den Erfolg zu bekommen. Dies ist jedoch spielmechanisch nicht möglich, da man bestimmte Teile der Sets durch Quests einmalig bekommt und sich daher für ein Set entscheiden muss. Darüber hinaus sind einige Gegenstände der Sets an das Geschlecht des Charakters gebunden, sodass man das Set für das jeweils andere Geschlecht gar nicht komplett anlegen kann, was eine Auswahl von einmaligen Setgegenständen für die Sets des anderen Geschlechts unattraktiv macht. Tatsächlich gab es aber bereits unmittelbar bei Einführung des Erfolgs kein Geschlechterproblem. Man erhielt den Erfolg auch dann, wenn man nur die Sets für das eigene Geschlecht komplett hatte.

Auch wenn viele langjährige Spieler die meisten der Erfolge bereits unmittelbar nach der Einführung bekamen, sind sie doch trotzdem eine schöne Neuerung, da sie uns Spieler neue Spielziele liefern, auf die man konzentriert hinspielen kann. Betrachtet man beispielsweise einige der Erfolge im Bereich der Abenteuer, so ist man dort viel stärker vom Zufall abhängig, was ein echtes "Arbeiten" am Erfolg schwer bis unmöglich macht. Da sind Erfolge wie die neuen, auf die man gezielt hinarbeiten kann, doch viel motivierender.

Eine weitere spielerfreundliche Neuerung betrifft das Versenden von Eventwährungen wie etwa die Raketen im Unabhängigkeitsevent. Es ist nun möglich, die Eventwährungen mit wenigen Klicks an die gesamte Freundesliste zu verschicken. Wie das genau geht, haben wir in einem gesonderten Artikel unter dem Titel "**Versand von Eventwährung 2022**" ebenfalls in dieser Ausgabe aufgearbeitet. Für Spieler mit großen Freundeslisten ist dieses neue Feature eine deutliche Verbesserung und es freut uns zu sehen, dass der Anbieter einen lang gehegten Wunsch der Community umgesetzt hat und uns so das Leben im Westen ein bisschen leichter gemacht hat.

Zu diesen wirklich guten Verbesserungen gab es noch die Vorbereitungen des Unabhängigkeitsevents im Hintergrund sowie zwei Neuerungen, die die Dokumentation und das Meldewesen betreffen. Im Stadtlog wird nun auch verzeichnet, welcher Spieler den Eintrag im Stadtprofil geändert hat. Einerseits ist das sicher interessant für Spieler mit einer ans Ungesunde grenzenden Vorliebe für penible Dokumentation und Statistik, andererseits ermöglicht es aber vermutlich auch, Spieler zu bestrafen, die das Stadtprofil zu einem Regelverstoß nutzen und sich dort in unerwünschter Art und Weise textlich äußern. Vielleicht trägt die verbesserte Nachverfolgbarkeit ja auch zu etwas mehr Zurückhaltung und zivilerem Umgang im Spiel bei. Die letzte Neuerung des Updates steht ebenfalls im Zusammenhang mit dem Meldewesen und den Profilen. Bisher war es nicht möglich, die Namen von Städten und Forts zu melden, wenn diese keinen Eintrag im jeweiligen Profil hatten. Dies ist nun möglich und so kann Regel § 4 "Verhaltensrichtlinien" auch wirklich durchgesetzt werden, wo es heißt: "*Es ist verboten, einer Stadt einen beleidigenden oder unangemessenen Namen zu geben.*"

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-177.79132/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-177.79133/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback!

(Tony Montana 1602)



Update 2.178

Altes wird ... verbessert oder rausgeschmissen!

Unter diesem Motto lässt sich zusammenfassen, was die beiden Hauptinhalte des Updates 2.178, das am Dienstag, dem 19. Juli 2022, in die deutschen Welten von The West eingespielt wurde, ausmacht. Einerseits ging die Aufwertung alter Gegenstände durch levelabhängige Boni weiter. Erstmals wurden dabei Gegenstände aus der Kategorie Schuhe verbessert. Insgesamt erhielten neununddreißig kaputte Schuhe, Stoffschuhe, Arbeitsschuhe, Sporenschuhe, Stiefel, Reiterstiefel und Sandalen neue Boni. Zusätzlich erhielten noch die Einzelstücke Soldatenstiefel und Anfängerschuhe zeitgemäße Boni. Die Braunen Siefel und die Edlen Reiterstiefel könnten für einige Spieler veredelt zum Duellieren zu gebrauchen sein. Der Rest ist wohl eher nur bei insgesamt eher dünn ausgestatteter Gesamtgardarobe zu gebrauchen.



Braune Stiefel und Edle Reiterstiefel - zum Duellieren geeignet

Andererseits wurde auch etwas wirklich Veraltetes aus dem Spiel entfernt. Bis zu diesem Update war es möglich, per Klick auf einen Button Freunde über das Soziale Netzwerk "Google+" in das Spiel einzuladen. Wer diesen Button jedoch zuletzt klickte, fuhr schon seit geraumer Zeit in einem Zug nach Nirgendwo - schließlich ist die Plattform "Google+" bereits seit dem 2. April 2019 nicht mehr online. Auch wenn die Entfernung inhaltsleerer Buttons ein ganz kleines bisschen dauert, möchten wir es doch als positives Zeichen werten, dass unser kleines Spiel den Riesen "Google+" überlebt hat. Hoffen wir, dass es so weitergeht.

War sonst noch etwas? Ja, zwei kleinere Fehler wurden behoben. Der effiziente Feuerwerksbehälter hatte eine falsche Beschreibung im Shop. Ob es sich dabei um einen Schreibfehler, eine Präzisierung oder um einen inhaltlichen Fehler gehandelt hat, war für uns nicht zu erfahren. Jetzt lautet die Beschreibung: *"Generiert alle 23 Stunden 2500 Feuerwerkskörper, die abgeholt werden müssen."* Sollte die verbesserte Beschreibung sich auf den Nebensatz bezüglich der Abholung beziehen, ist die Präzisierung eine gute Sache, da so kein Feuerwerk mehr durch Nichtabholung verloren geht. Abschließend wurde ein Fehler im Fortkampfchat behoben, der unabhängig von der Musterung dazu führen konnte, dass nur noch Generäle und Captains im Fortkampfchat etwas posten konnten. Nun können zuverlässig alle Spieler etwas posten, die nicht als "Verräter" gemustert sind.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-178.79155/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-178.79156/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback!

(Tony Montana 1602)



Bandenchef Maxter112

Muffel, Artisten und „Finishing Five“



Nachdem in der letzten Ausgabe dieser Zeitung Neuigkeiten über Morgenmuffel verbreitet wurden, möchte ich heute über Zirkusartisten und den Finishing Five Club berichten.

Schon vor längerer Zeit habe ich mit Unterstützung der Spieler von Welt 10 sämtliche Jahrmarktgegenstände auf Level 5 veredeln können. Diese befinden sich selbstverständlich noch in meinem Inventar und werden regelmäßig abgestaubt.

Zu der Zeit habe ich auch die Zirkusartisten gegründet. Und obwohl ich immer mal in fremde Profile schaue, habe ich bis heute keinen weiteren Zirkusartisten gefunden. Aber ich bin mir sicher, dass es noch mehr von ihnen gibt. Outet euch, macht es öffentlich. Im Moment befinden sich folgende Sachen der Zirkusartisten in meinem Inventar:

- 162 Jahrmarktshüte
- 283 Jahrmarktsschuhe
- 204 Zirkuspferde
- 295 kandierte Äpfel
- 60 Jahrmarkthosen
- 44 Jahrmarktsgürtel
- 169 Jahrmarktswesten
- 235 Jahrmarktshalstücher

Und ich werde weiter sammeln, wenn also jemand auf Welt 10 etwas loswerden möchte, schreibt mich gerne an.



Bandenchef Maxter - Fortsetzung

Wenn man schon Level 5 veredelte Sachen im Kleiderschrank hat, kommt irgendwann der Wunsch nach mehr. So war es jedenfalls bei mir, und ich gründete den „Finishing Five Club“. Mitglied in diesem Club kann jeder werden, der auf Level 5 veredelte Sachen im Inventar hat. Ich habe zuerst bei den alten Sets angefangen. So ist also folgendes bei mir im Kleiderschrank auf ^5 veredelt:

Das **Farmerset** - leider sind nur Hut und Schuhe veredelbar. Der Rest ist aber schon in ausreichender Menge vorhanden, sodass ich nur darauf warte, dass Inno die restlichen Sachen veredelbar macht.

Das **Set des Gentleman** - bis auf das tapfere Pferd, das nicht veredelbar ist und von dem es wahrscheinlich gar keine 244 auf Welt 10 gibt.

Das **Indianerset** - ohne den Mustang, der wiederum nicht veredelbar ist, den indianischen Bogen und den Indianergürtel.

Das **Mexikanerset** – ohne den Mexikaner und Tequila.

Das **Pilgerkleidungsset** – ohne Pilgerhose und Gesangbuch.

Das **Quacksalberset** – ohne Säuregewehr und Elixier.

Das **Jahrmarktsset**.

Vom edlen Kleidungsset habe ich bisher nur das edle Hemd auf ^5 veredelt, die edlen Sandalen muss ich noch zusammensammeln und der Rest des Sets ist nicht veredelbar. Vom grünen Kleidungsset ist leider gar nichts veredelbar.

Außerdem habe ich die indianische Handtasche, Figaros Rasiermesser, Bowies Messer, die schwarze Bernsteinkette, den gelben und den edlen Stoffhut auf ^5 veredelt.

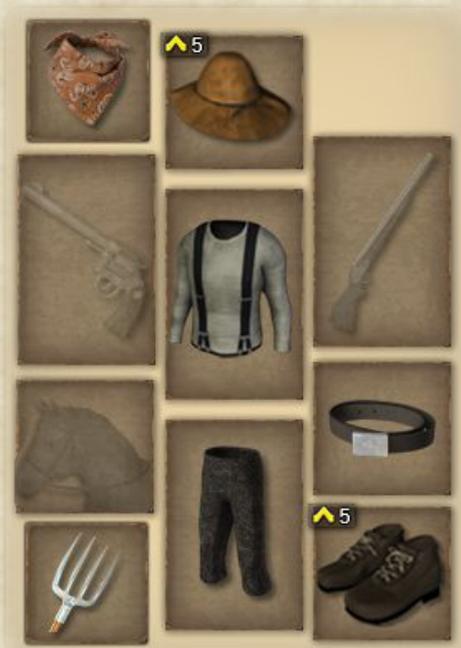
Somit bin ich im Besitz von 47 auf Stufe 5 veredelten Gegenständen.

Nennt es Langeweile, nennt es Dummheit, nennt es Geldverbrennerei, nennt es wie ihr wollt. Oder macht einfach mit. Ich werde weiter in den Spielerprofilen stöbern, vielleicht finde ich ja eines Tages Gleichsinnige.

Habt alle weiterhin viel Spaß im Spiel!

Euer ewig suchender Messie

Maxter112



Versand von Eventwährung 2022

Herzen, Eier, Brezeln, Blumen und Raketen - mit einem Klick ist alles weg!

Lange schon wurde aus der Community der Wunsch geäußert, das Versenden der Eventwährungen Herzen, Eier, Brezeln, Blumen und Raketen spielerfreundlicher und weniger klickintensiv zu gestalten. Viele Jahre lang ist nichts passiert, doch im Jahr 2022 wurde dann mit dem letzten Update vor dem Unabhängigkeitsevent eine Funktion eingeführt, die das Versenden deutlich erleichtert. Ab jetzt kann im besten Fall die gesamte Freundesliste, also im besten Fall 100 Spieler, mit **vier Klicks** versorgt werden!

1. Klick - Ihr öffnet eure Freundesliste im Spiel, sodass ihr die Köpfe eurer Freunde am unteren Rand des Spiels seht.
2. und 3. Klick - Ihr setzt einen Doppelklick auf das Symbol der Eventwährung links neben eurer Freundesliste



Alle Freunde auf einmal versorgen - die neue Versandmethode

4. Klick - Ihr bestätigt die Abfrage, ob ihr auch wirklich die Eventwährung verschicken wollt.



4 Klicks - so wenige wie nie zuvor (wenn man mehr als vier Freunde hat)

Die Abfrage enthält einen wichtigen Hinweis, den man sich bei der Nutzung der neuen Funktion bewusst machen muss: Der Versand erfolgt an "**alle berechtigten Freunde**". Ihr könnt die Funktion selbstverständlich mehrfach täglich nutzen, aber zu jedem beliebigen Zeitpunkt erhalten natürlich nur diejenigen Freunde Eventwährung, denen ihr genau zu diesem Zeitpunkt auch Eventwährung schicken könnt. Wollt ihr eure Freunde also wirklich alle zusammen versorgen, müsst ihr einen Zeitpunkt für den Versand auswählen, zu dem auch alle Freunde empfangsberechtigt sind.

Habt ihr Freunde, die zu unterschiedlichen Zeiten empfangsberechtigt sind - etwa weil ihr mal einen vergessen habt oder weil ein neuer Freund später zu eurer Liste hinzugekommen ist, dann müsst ihr die neue Versandfunktion gegebenenfalls mehrfach nutzen oder eben auf einen geeigneteren Zeitpunkt warten.

Versand von Eventwährung 2022 - Fortsetzung

So schön die neue Funktion ist, einen kleinen Haken hat sie - doch der ist ausdrücklich nicht dem Spieleanbieter InnoGames anzulasten und hat auch nichts mit einer eigenen Funktion des Spiels zu tun. Leider ist es derzeit noch so, dass der Versand mit der neuen Funktion nicht korrekt in die Versand-Statistik des weit verbreiteten Skripts **TW Friends** übernommen wird. Ersten Vergleichen und Berichten von Spielern zufolge, kann es zu doppelten Zählungen kommen. So wurde dem Autor von einem Spieler seiner Freundesliste bestätigt, dass dort am dritten Tag des Events - an dem man also maximal 60 Raketen versendet haben konnte - bereits 80 Raketen als versendet in der Statistik standen. Es bleibt zu hoffen, dass diese Ungenauigkeit im Skript zukünftig noch behoben wird, denn das Skript TW Friends liefert ja weiterhin interessante Statistiken und Informationen zu den Events und den eigenen Freunden. Aus diesem Grund präsentieren wir euch ebenfalls in dieser Ausgabe das Skript und eine Methode zu seiner effizienten Nutzung noch einmal in einem gesonderten Artikel.

Ob ihr nun das alte Skript oder die neue Funktion nutzt - die TWTimes wünscht euch allzeit gut gefüllte Freundeslisten und viel Spaß bei den kommenden Events!

(Tony Montana 1602)



Spurensuche in der Vergangenheit

Wer war eigentlich ...

Seine stahlblauen Augen schienen mich zu durchbohren. Ich erkannte die Gier in seinem Blick und ich wusste, dass jedes Wort sinnlos war. Er wollte mein Geld und er wollte es jetzt. Ich hielt seinem Blick stand und wusste, der Zeitpunkt der Entscheidung war gekommen. Ein paar Schweißtropfen auf seiner Stirn konnten mich nicht ablenken. Nichts konnte das Kommende mehr aufhalten. Ich wusste, es gab keinen Ausweg mehr. Es würde enden ... hier ... jetzt. Ich blickte gebannt auf seine Lippen, sah das leichte Zucken seiner Mundwinkel. Für einen erfahrenen Westmann wie mich das Zeichen ... JETZT!

"Pizza Speziale mit doppelt Käse, zwölf fuffzig, bitte!"

"Nun gib dem Pizzaboten endlich sein Geld und dann ran an die Arbeit, Luckner!"
Jahaa, is ja gut.

Jedes Event neue Sets und Namen, die kaum einer kennt. Aber wer verbirgt sich eigentlich beispielsweise hinter John Bull und Co., den Namensgebern der aktuellen erspielbaren Sets? Anfragen bei Zeitzeugen, also älteren "The West"-Spielern, wie zum Beispiel **ernstludwig**, der ja schon 1620 als Schiffsjunge auf der "Mayflower" dabei war, verliefen leider nicht sehr ergiebig. Begeben wir uns also selber mal auf Spurensuche in die Vergangenheit.

Unser Weg führt uns in die wilden Weiten des Westens, vorbei an seit vielen Jahren geplanten, aber nie errichteten Eisenbahnlinien, im Bau befindlichen Kliniken in Siedlungen und einem merkwürdigen, aus Pilzen bestehendem Dorf, in welchem kleine, blaue Wesen immer wieder schreien: "Wo bleibt denn unser neuer Papa?" Seltsam, aber darum möchten wir uns jetzt nicht kümmern.



Nach vielen Tagen erreichen wir unser Ziel: in einem Tal, welches die ersten Siedler "Mountain View" taufen, lebt der große Go-Og-Le. Ein angeblich allwissender Weiser, alter Ureinwohner, der aber recht redefaul ist. Das Reden übernehmen seine drei Squaws für ihn. Als Preis für sein Wissen verlangt der Weise viele persönliche und intime Fakten über mich, die ich ihm ... (INTIMES über Luckner? WÜRG! *Die Red.*) Ich wende mich der ersten Squaw zu. Ihr Name ist Si-Ri und ich erfahre einiges über:

John Edwin Bull

Geboren 1836 in England, ist über seine frühen Lebensjahre nichts bekannt. Es wird vermutet, dass er in den 1850er Jahren in die USA übersiedelte. Erstmals wird er in historischen Texten als professioneller Glücksspieler im Jahr 1861 erwähnt, der seiner Passion in den damals boomenden Bergbaustädten nachging. Um 1866 lernte Bull den amerikanischen Schriftsteller Mark Twain kennen und freundete sich mit diesem an. In dieser Zeit zog John Bull mit seinem Partner Langford Peel nach Salt Lake City. Nach einem Streit in einem Saloon erschoss Bull bei einem Duell Peel und wurde verhaftet. Im darauf folgenden Prozess wurde Bull nicht verurteilt. 1868 heiratete er in Utah und zog mit seiner Frau nach Chicago. Das Paar hatte zwei Kinder. Nach dem Tod seiner Frau im Jahr 1872 gab Bull seine Kinder in ein Pflegeheim und nahm sein früheres Leben als Glücksspieler wieder auf. In den nächsten Jahren zog er mit verschiedenen Komplizen durch den Westen und wird immer wieder in Polizeiberichten erwähnt, unter anderem wegen bewaffneten Raubüberfalls, aber nie verurteilt. Letztmalig bei einer Schießerei wird sein Name 1898 erwähnt. Bull geriet in einen Streit mit seinem Bekannten

Spurensuche in der Vergangenheit - Fortsetzung

Friskey Barnett, welcher ihm aus unbekanntem Gründen eine Zigarre ins Auge drückte. Sofort zogen beide Männer ihre Waffen und begannen aufeinander zu schießen. Barnett sprang hinter eine unbeteiligte Frau, die von Bulls Kugeln lebensgefährlich verletzt wurde. Bull selber wurde viermal getroffen und überlebte nur knapp. Allerdings musste sein linker Arm amputiert werden. Eine Kugel Barnetts blieb in Bulls Hals stecken. Diese ließ er erst Jahre später entfernen. John Edwin Bull starb 1929 im Alter von 92 Jahren.



Si-Ri beendet unser Gespräch, verlässt das Tipi und beginnt draußen ungefragt wildfremde Leute vollzuquatschen. Ich wende mich nun an Cor-Ta-Na, die zweite Squaw. Von ihr möchte ich mehr über den zweiten Namensgeber unserer Eventsets wissen.

James Abijah Brooks

Geboren wurde Brooks am 20. November 1855 im Bourbon County in Kentucky, der Ursprungsregion des weltbekannten Bourbon Whiskys als Sohn eines Arztes. Nach dem Tod des Vaters im amerikanischen Bürgerkrieg (1861 bis 1865) half er seiner Mutter bei der Erziehung seiner sieben jüngeren Geschwister. Mit 21 zog es ihn nach Texas, wo er zunächst als Cowboy arbeitete und im Januar 1883 den "Texas Rangern" beitrug. Brooks erlangte schnell den Ruf eines Rangers, der schnell seine Waffe zog, anstatt zu verhandeln. Nach einer Schießerei 1886 wurde er wegen Totschlags verurteilt, aber auf Intervention anderer Ranger durch den damaligen US-Präsidenten Grover Cleveland begnadigt. Brooks schloß sich wieder den "Texas Rangern" an und machte sich einen Namen unter anderem bei der Jagd auf die Connor-Gang, der Beteiligung an der Bekämpfung

Spurensuche in der Vergangenheit - Fortsetzung

des "Fence Cutting War" und vor allem der erfolgreichen Beendigung der "Reese-Townsend-Fehde 1907. Bald darauf zog Brooks sich nach Falfarrias/Texas zurück und wurde dort zweimal in den texanischen Kongress gewählt, setzte sich dort erfolgreich für Anerkennung als County ein, welches ihm zu Ehren Brooks County benannt wurde. Nach seiner Kongresszeit arbeitete er dort noch rund 30 Jahre als Richter, ehe er am 15. Januar 1944 an Nierenversagen starb.



Cor-Ta-Na verstummt und verlässt ohne weitere Worte das Tipi. Es ist also an der Zeit sich an die dritte Squaw zu wenden, die sich mir als Al-Exa vorstellt. "Hat wohl arabische Ahnen" denke ich bei mir. Aber egal. Sie berichtet mir von unserem dritten Namensgeber.

Nathaniel Kimball "NK" Boswell

Geboren am 4. November 1836 diente Boswell, der vermutlich aus New Jersey stammte, wohl in der Unionsarmee. Nach dem Krieg war er einer der ersten Siedler der Gegend um Laramie, Wyoming, wo er im Albany County der erste Sheriff wurde. Von Beginn an gab es Spannungen mit dem Marshall von Laramie "Big" Steve Long, der zusammen mit zwei Halbbrüdern einen Saloon, den "Bucket of Blood" betrieb und von dort aus Siedler zu terrorisieren, damit sie ihr Land aufgaben. Einige, die sich weigerten, verschwanden unter mysteriösen Umständen, andere provozierte Long zu einem Duell und erschoss sie.

Spurensuche in der Vergangenheit - Fortsetzung

Nathaniel Boswell hingegen war eines der ersten Mitglieder des örtlichen "Vigilance committee", einer Art Bürgerwehr, die durch Selbstjustiz bis hin zum Lynchmord auffiel. Er organisierte die Bürger und sie warteten auf eine Gelegenheit Marshall Long das Handwerk zu legen. Diese ergab sich am 18. Oktober 1868. Long versuchte einen Goldsucher auszurauben. Bei der folgenden Schießerei wurde er verletzt, konnte aber unerkannt entkommen. Er floh zu seiner Verlobten und berichtete ihr die Ereignisse. Diese wiederum offenbarte sich Sheriff Boswell, der seine Männer zusammenrief, gemeinsam mit diesen den Saloon stürmte und Long und seine Halbbrüder wurden überwältigt. Alle drei wurden nach einem kurzen "Prozess" gehängt. Kein Mitglied des Lynchmobs wurde rechtlich belangt. Boswell machte im Laufe der Jahre seine "NK Boswell Ranch" zu einer der größten in Wyoming und starb am 12. Oktober 1921 im Alter von 84 Jahren in Laramie.



Ich bedanke mich bei AI-Exa und gehe nachdenklich von dannen. So ein richtiger Held, wie ich mir dies erwartet hatte, war keiner der drei.

(Graf Luckner)

Quellen:

[https://en.wikipedia.org/wiki/John_Bull_\(gunman\)](https://en.wikipedia.org/wiki/John_Bull_(gunman))

[https://en.wikipedia.org/wiki/James_Brooks_\(Texas_Ranger\)](https://en.wikipedia.org/wiki/James_Brooks_(Texas_Ranger))

https://en.wikipedia.org/wiki/N._K._Boswell

Das „Schicksal“ beim Event (Teil 2)

Raketen/Herzen/Blumen/Eier/Brezel - Versenden leicht gemacht!

Der folgende Artikel erschien bereits in Ausgabe 102, also im August 2017. In nur ganz leicht veränderter Form berichten wir hier noch einmal über die effizienteste Nutzung des Skripts **TW Friends**.

Wer kennt das nicht? Während eines Events verschickt man Raketen oder Herzen oder Blumen oder Eier oder Brezel an seine Freunde und weil man ein bisschen zu forsch beim Klicken war, wirft einem "das Schicksal" einen Knüppel zwischen die Beine. Was gedacht ist, um die Arbeit automatisierter Bots zu unterbinden und somit die Spieler schützen soll, kann in einem Event aber nervig sein.

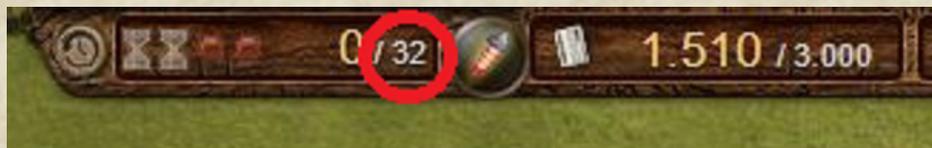
Will man seine Freunde möglichst schnell versorgen, ist es wichtig diese Zwangspause (engl. cooldown) zu vermeiden. Folgt man einer Weisheit von Wyatt Earp, dann gibt es dafür eine Methode: *"Fast is fine but accuracy is everything."* (deutsch: "Schnell ist gut, aber Genauigkeit ist alles.")

Die Redaktion empfiehlt die Verwendung des Skriptes TW Friends. Es steht auf der Seite <https://greasyfork.org/en/scripts/2992-tw-friends> frei zur Verfügung und ist unter Firefox, Chrome sowie chrome-basierten Browsern, wie etwa SRWare Iron, nutzbar. Es hat gegenüber der Freundesliste im Spiel einen entscheidenden Vorteil. Im Fenster des Skriptes sieht man alle Freunde in einer Liste und die Freunde werden nicht verschoben, sobald jemand online oder offline geht. So ist es viel einfacher, im Blick zu behalten, wem man schon etwas geschickt hat und wer noch beschenkt werden muss. Darüber hinaus zeigt das Skript auch Statistiken an, welcher Freund schon wie viel Eventwährung geschickt hat und wie viel man bei den unterschiedlichen Aktivitäten im Spiel erhielt.

Die folgende Schritt-für-Schritt-Anleitung beruht auf eben diesem Skript und ist auf der Grundlage zweier Welten mit jeweils 100 Freunden aufgebaut.

1. Öffnet das Skriptfenster gleichzeitig in 2 Spielwelten.
2. Verschickt in der ersten Spielwelt an genau 40 Freunde die Eventwährung.
3. Dann wechselt in die zweite Welt und verschickt dort ebenfalls an 40 Freunde.
4. Nun kehrt in die erste Welt zurück und versorgt weitere 20 Freunde.
5. In der zweiten Welt versorgt ihr ebenfalls 20 Freunde.
6. Die Schritte 4 und 5 immer im Wechsel der Welten so lange wiederholen, bis alle 100 Freunde versorgt sind.

Bei dieser Vorgehensweise ist der Rhythmus entscheidend. Während die ersten 40 Klicks relativ zügig gemacht werden können, müssen die 20er-Schritte diszipliniert geklickt werden, ansonsten kann euch auch da das Schicksal ausbremsen. Tests der Redakteure zeigen, dass es hilfreich ist, bei den 20 Klicks in einem 5er-Rhythmus mitzuzählen: "1, 2, 3, 4, 5 ... 1, 2, 3, 4, 5 ... 1, 2, 3, 4, 5 ... 1, 2, 3, 4, 5". Der Zähler in der Anzeige des TW Friends Skript (oben links, neben der Bond-Anzeige) ist ebenfalls hilfreich: Wer nur so schnell klickt, wie die Anzeige runterzählt, der hat bei den 20 Klicks nichts zu befürchten.



Die Freundesanzeige - Nicht schneller klicken, als diese Zahl runtergeht!

Die Methode mag kompliziert erscheinen, tatsächlich lassen sich damit aber zwei voll bestückte Welten, also 200 Freunde, innerhalb von 3 bis 4 Minuten abarbeiten. Schlägt das Schicksal bei einem anderen Vorgehen auch nur ein einziges Mal zu, ist allein dies schon mit einer Zwangspause von 5 Minuten verbunden. Das folgende Filmzitat bringt es auf den Punkt: *"Langsam ist präzise und präzise ist schnell"*. Oder anders: "Lieber langsamer klicken und dafür nur einmal, als superschnell und dafür doppelt und mit Zwangspause."

Seit der Autor diese Methode anwendet, hat das Schicksal nicht mehr zugeschlagen - oder nur noch dann, wenn die Ungeduld die Disziplin schlug und der Autor gegen seine eigene Methode verstieß. Die Redaktion wünscht euch mit dieser Methode stressfreie zukünftige Events und falls ihr eure eigene Methode entwickelt habt, die genauso gut oder sogar besser funktioniert, dann lasst sie uns bitte wissen.

(Tony Montana 1602)

War sonst noch was?



Ach, ja ... Feuerwerkfortkämpfe und ein lauter Knall



Hi, hi, hi, hi ... (Was kicherst du denn seit ner halben Stunde so doof vor dich hin, Luckner? *Die Red.*)

Hi, hi, hi ... haste gesehen? Beim Event? Blaue Kategorie? Schlumpfstiefel? Muhahaha ... (Oh, mein Gott ... da steht **Schlupf**stiefel, "Schlupf" von "hineinschlupfen". *Die Red.*)

Hi,hi,hi blaue Kategorie und dann Schlumpfstiefel ... hrhrhr.

Apropos ... Man/frau/unddergleichen hatte sich ja schon richtig daran gewöhnt: Eventzeit ist Bonuszeit. Ob Herzen, Ostereier, Raketen oder Blumen. In den letzten Jahren gab es zu den Events immer "Saloon 21"-Fortkämpfe, bei denen ordentlich Eventwährung abzuholen war. Und dies schien auch dieses Mal der Fall zu sein. Doch dann kam alles anders ...

Schon die Ankündigung durch die amtierende CM **mnnielsen** sorgte bei einigen für Aufregung: "In den nächsten 2 Wochen finden auf jeder Welt im mittleren Fort Awesomia (oder wie es fälschlicherweise hier genannt wird Saloon 21) FKs statt." Hierzu muss man wissen, dass die deutschen Server die Einzigen sind, in denen der weltweit übliche Name des Forts in der Mitte von "Awesomia" in "Saloon 21" geändert wurde. Auf den deutschen Servern wurde der Name 2016 im Rahmen eines Events und mit Zustimmung des damaligen Leading Community Managers (LCM) in "Saloon 21" geändert, was mnnielsen aber wohl nicht wusste, da die Saloons auf den von ihr bisher supporteten Welten immer "Awesomia" hießen.

Die Kritik an der Ankündigung hatte gerade erst begonnen, da gab es den nächsten Diskussionspunkt. Am ersten Tag der "Eventfortkämpfe" erhielten die Spieler - neben den üblichen sechs Raketen pro Teilnehmer - auf der Gewinnerseite 650 Feuerwerk, für die Verlierer gab es gar nur 25. Einige Spieler wiesen darauf hin, dass sowohl auf der .beta, als auch auf den .net-Welten jeder Spieler 1950 Feuerwerk für die Teilnahme erhalten hätte und warum die deutschen Server benachteiligt würden. Die CM mnnielsen erklärte auf Nachfrage im Forum, dass das von InnoGames zugewiesene Budget hiermit bereits leicht überschritten sei, sie sich aber mit dem anderen CM und dem dortigen Event-Team über die Anzahl der Raketen unterhalten wolle.

In dieser Phase gab es im Forum weitere kritische Beiträge, sowohl zu "Saloon 21", als auch zu der Raketenanzahl. Dabei schossen ein paar wenige Spieler übers Ziel hinaus und vergriffen sich nicht nur klar im Ton, sondern beleidigten mnnielsen auch in Hinsicht auf wenige Ungenauigkeiten in der deutschen Sprache. Dabei vergaßen sie offenbar, dass die derzeitige kommissarische CM Dänin ist und sich sicherlich alle Mühe gegeben hat.

Mit dem, was dann passierte, hatte dann aber wohl niemand gerechnet: mnnielsen postete am 12.Juli folgendes:

*** Update***

"And this message is in English on purpose

Due to the unwillingness of the entire community, the rest of the announced matches will be cancelled. The matches today and tomorrow will still take place, but the prizes will not be changed."

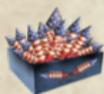
Übersetzung: "Und diese Nachricht ist absichtlich auf Englisch. Aufgrund des Unwillens der gesamten Community werden die restlichen angekündigten Spiele abgesagt. Die Spiele heute und morgen finden weiterhin statt, aber die Preise werden nicht geändert."

Auf Nachfrage, warum sie diese Entscheidung getroffen hat, teilte mir mnnielsen mit, dass es weniger die Angriffe im Forum waren, sondern das ein paar Spieler sich zusätzlich berufen sahen in persönlichen Nachrichten nachzulegen, bis hin zu der Aufforderung, sie solle sich "aufhängen".

Hinweis: Ich habe versucht den Ablauf der Ereignisse so objektiv wie nur irgend möglich darzustellen, damit sich auch Spieler, die nicht im Forum aktiv sind, ein Bild machen können. Um diesem Umstand gerecht zu werden, verzichte ich an dieser Stelle auch auf jedweden Kommentar.

Hier der Link zur gesamten Diskussion: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/summer-in-awesomia.79148/>

(Graf Luckner)





Spione unterwegs ...

AAA: formel E geht in 3 minuten los, HURRAAAAA
BBB: oha ,.. :-D

CCC: na wenn denen aber einer während der fahrt den stecker zieht

BBB: lol

CCC: wo packen die eigentlich die große kabeltrommel hin ?

AAA: voll ins heck gefahren, so muss das, scheiss auf bremsen, aus dem weg TATÜTATA :-D

AAA: Können wir jetzt auch bei TW jährlich das Geschlecht wechseln?

BBB: nicht dass ich wüsste. solltest du davon gebrauch machen wollen, kontrolliere ich jedes zweite jahr, ob alles gut ging ... wenn du wieder weiblein wirst ;-)

AAA: [NK Boswells Hund] ,..... oha

BBB: vom vierten Fenster?

AAA: ne 3

BBB: aaah, dann super

CCC: ist der süß

AAA: 9k raketen, jo ,.. der is aber gefährlich du ,.. :-D

CCC: [James Wilsons Hund] der schaut a bissl behindert aus

BBB: fürn Pudel ist der auch ziemlich groß

CCC: australian shepherd glaube ich; behindert so wie der schaut

DDD: könnte ein irischer tilsitter sein

CCC: hahahaha tilsiter

DDD: :-D hab ich mit ner nachbarin mal gemacht wo besuch da war

AAA: oder ein schweizer blauschimmel :-D

DDD: ach der is ja süß, ich sach ja irischer tilsitter, oh kenne ich gar nicht die rasse :-D

CCC: es klingt wie ein pferd, gute idee

DDD: is zwar ein käse aber hat die nich geschmalt :-D

BBB: jetzt ist mir auch klar, warum die alle schneller sind als meine Pferde ... wenn man einfach nur einen hund besteigt ... :-D

CCC: das werde ich ausprobieren

DDD: gap das hat geklappt, bis die geoglet hat weil die auch einen wollte, seitdem grüßt die nich mehr :-D

BBB: :-D

CCC: :-D mir wurscht wenn die nicht grüßen

DDD: eben, ich finde immer neue opfer, haus is groß genug :-D

AAA: [Premium Vintage Truhe] = 9000 raketen ich KOTZ in die ecke!

AAA: [Kit Carsons Karohemd] das scheißding hab ich jetzt 25 mal! das kann man beim ARBEITEN leicht finden! so ne *Schei...*

AAA: 9000 = [Premium Vintage Truhe] zum zweiten mal schon! :(

BBB: gw!

AAA: AAAAARRRRRRGGGGGHHHHHHHHHHHH

BBB: ich nehms zurück

AAA: [Charles Goodnights Schnallengürtel] nummer 27!!!!!!! ich kotz echt !!!!!

BBB: Wenn Du den levelst, kannst Du bestimmt ne Kirche in drei tagen bauen :-D

AAA: das ist so eine bodenlose unverschämtheit, sowas für ein 9000er spiel auszuspielen!!!!!

AAA: die Mais interessiert nicht was in der Welt los ist, deren Welt ist USA, alles andere sind nur zweitstaaten. Das Biden nun in dieser Zeit wo so viel schief läuft Präsident wurde ist bitter, aber das kümmert den Durchschnittsami nicht, die erwarten das die Regierung alles regelt. Schafft sie es nicht, muss gewechselt werden.

AAA: Amis* nicht Mais :-D

BBB: AAA obwohl mais mich auch irgendwie anspricht :-D

AAA: :-D Mais for Präsident!

CCC: wenn ich mais wäre, würde mich auch nix anderes interessieren, als dass mir kein popcorn-fan zu nahe kommt o.O

AAA: oh ha, ja dann wirds knusprig. oh man, da hab ich was angestoßen :-D

AAA: Freundschaft beendet. ?? Mir fehlt jetzt ein äußerst wichtiger Freund! Möchte jemand anderes jetzt diesen Job übernehmen?

BBB: naja wichtiger freund kann ich nicht übernehmen :-D, aber raketen hin und wieder schicken kann ich :-P

CCC: das mit wichtig war wohl sarkastisch

BBB: ja ka woher soll ich das wissen :-D



AAA: hallo ihr racker und halunkenen ,fühlt euch alle mal geknuddelt

BBB: wenns sein muss, wollt eh gleich noch duschen

AAA: was soll das den heißen , für dich sollte es eine ehre sein wenn der erhabene dich mal knuddelt ,jawohl

[13:16] AAA: Kein Krächzen und kein Krähen?

[13:51] AAA: Auf BBB ist auch kein Verlass mehr :/

[13:53] BBB: kräh kräh dir AAA :-D

[13:54] AAA: Wer stört mich beim Essen? >;-(

AAA: noch einen punkt für das depperte gewehr

BBB: Irgendwie bekomme ich daq nie was ab :/

AAA: naja in den futterkisten find ich auch nur müll aber das set für 120 punkte bekomme ich

BBB: Alles nicht bekommen. Zum Beginn des Event gabs drei Kleidungsstücke, dann war Schluss.

AAA: [Glückskiste] [Auszeichnung des Erholungsbonus] hier das find ich öfter als mir lieb ist.

[Mantel von Albert Alvord] bei dem set fehlt mir das gewehr ,dann bin ich durch. aber eins ist mal sicher

,das set hat so viele schwimmboni ,ich kann mit dem set locker quer durch den niagara fall ,mit nem amboss auf dem rücken

BBB: Eine Auszeichnung hatte ich auch noch. Aber Klamotten waren ganz mau. War aber schon oft bei mir, das ich zu den Events leer ausgehe während andere das komplette Set haben.

AAA: wie immer bei diesen events stappeln sich hüte und tücher

BBB: Wenn ich ein Ticket ziehe findens erstmal nichts und eine Weile später klappts doch plötzlich.

AAA: na wie auch immer ,ich sammel mal weiter raketen und verbastel sie tapfer in der hoffnung auf den großen wurf :-D

BBB: Raketen werden doch nicht geworfen ;-(

AAA: nicht ?

AAA: ich bin heut gar nicht raus aus dem haus ... elendige dreckshitze, hält keine sau aus

BBB: es reegnet, es reegnet, die erde wird nass :-)

CCC: ja glaub ich dir AAA ,hier wird mir am pc seit heut mittag angezeigt das es stark regnet ,irgend jemand muß den wolken vergessen haben zu erzählen das sie hier mal vorbeischaun

AAA: die machen irgendwas ... aber keinen fußball :-P

BBB: tittenhüpfen

CCC: AAA du reisst den hafen so weit auf ,stell dich auf den platz und lauf nur 5min mit den mädels mit und schon hat der notarzt freude an dir

BBB: oder der AAA tut titten halten damit sie besser rennen können. männer können es besser !

AAA: CCC, schau dir mal die geschwindigkeit und die laufleistung von top-männerfußball an und vergleich die mit top-frauenfußball. da liegen WELTEN dazwischen das kannste nichtmal mehr als die gleiche sportart sehen, so weit is das auseinander

CCC: du kannst äpfel nicht mit birnen vergleichen ,diese mädels geben alles für ihren sport ,hängen sich rein und laufen bis die lunge platzzt ,machen keinen sterbenden schwan ,selbst wenn man ihnen ins gesicht tritt nicht und werden nicht gewandelt und gepudert

wie die männer ,DAS ist es was mir imponiert ,das ich einige von ihnen selbst als alter mann noch in der telefonzelle schwindelig spielen könnt steht auf einem ganz anderen papier

AAA: das einer "sein bestes gibt", heißt noch lange nicht, dass das qualitativ irgendwie wertvoll wäre

CCC: dann schau dir grad das spiel an und du wirst eines besseren belehrt

AAA: ich hab in mathe inne schule auch immer mein bestes gegeben ... war aber trotzdem oft nur am rande von ausreichend :-D

BBB: :-D

AAA: am rande von ausreichend ... also mal knapp drüber und mal knapp drunter :-D

BBB: :-D

AAA: 9 bibel-duelle von CCC gestern und heute, uhrzeiten:

Duell: CCC vs. AAA am 24.07.2022 um 16:52 Uhr

Duell: CCC vs. AAA am 24.07.2022 um 18:04 Uhr

Duell: CCC vs. AAA am 24.07.2022 um 19:17 Uhr

Duell: CCC vs. AAA am 24.07.2022 um 20:33 Uhr

Duell: CCC vs. AAA am 24.07.2022 um 21:48 Uhr

Duell: CCC vs. AAA am 24.07.2022 um 23:06 Uhr

Duell: CCC vs. AAA am 25.07.2022 um 01:35 Uhr

Duell: CCC vs. AAA am 25.07.2022 um 03:00 Uhr

Duell: CCC vs. AAA am 25.07.2022 um 08:56 Uhr

AAA: tickt der noch ganz sauber? hat der noch ein LEBEN?

BBB: eher nicht

Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)



Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Präsident meiner Heimat hätte ich nicht werden können, da ich im 16. Jahr der Herrschaft von Königin Victoria als Engländer im Londoner Stadtteil Hackney geboren wurde.
- Nachdem ich im noblen Stadtteil Belsize Park aufgewachsen war, wanderte ich im Alter von 19 Jahren nach Canada aus.
- Dort arbeitete ich 3 unglückliche Jahre lang als Verkäufer in einem Handelsunternehmen, das meinem Vater zusammen mit zwei anderen Partnern gehörte.
- Dem Motto des American Dream „Go west, young man!“ folgend, zog ich in den amerikanischen Westen, um Schaffarmer in Kalifornien zu werden.
- Von den besseren Gewinnmargen der Rinderzucht angezogen, zog ich weiter nach New Mexico, wo ich eine Ranch erwarb und unter anderem mit John Chisum zusammenarbeitete.
- Zusätzlich zu meiner Rinderzucht eröffnete ich in Lincoln, im gleichnamigen County, einen Gemischtwarenladen und eine Bank, die beide aufgrund guter Leistungen und fairer Preise schnell profitabel waren.
- Dadurch geriet ich in Konflikt mit den Geschäftsleuten, die vor meiner Ankunft die gesamte Gegend vollständig kontrolliert hatten. Das sie aus Irland gekommen waren und ich aus England eingewandert war, machte die Sache nicht einfacher.
- Im sogenannten „Lincoln County Krieg“, an dem auf beiden Seiten diverse Rancher, Händler, Revolverhelden und Gesetzeshüter beteiligt waren, war auch ich nicht zimperlich bei der Auswahl meines Personals.
- Doch selbst Billy the Kid, der für mich arbeitete, konnte mich nicht beschützen und so wurde ich wenige Wochen vor meinem 25. Geburtstag erschossen. Queen Victoria überlebte mich um 23 Jahre.
- Im Spiel The West ist ein Gewehr nach mir benannt.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets!**

(Tony Montana 1602)



Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

Des Farmers Fluch

Franklin McFarmer dachte, er hätte alles richtig gemacht, um ein erfolgreicher Farmer zu werden. Doch als er mit dem Einrichten seiner eigenen Farm fertig war, stellte er fest, dass ihm zwar nur wenige, dafür aber durchaus entscheidende Fehler unterlaufen waren. Er hatte so viele Felder angelegt, dass ihm auf seinem Grundstück nun der Platz für ein Haus fehlte. Wo sollte er wohnen? Er hatte die Felder derart verteilt, dass ihm vorzeitig das Baumaterial zum Errichten eines Zauns ausgegangen war und ein Großteil seines Grundstücks nun offen zugänglich für Jedermann war. Wie sollte er nun sein Eigentum und die Früchte seiner Arbeit schützen? Vielleicht war es ein Wink des Schicksals, dass seine Felder unfruchtbar blieben und so gar keine Früchte seiner Arbeit trugen. Als ihm all dies bewusst wurde, beschloss Franklin McFarmer, die angestrebte Karriere als Großgrundbesitzer doch nicht weiter zu verfolgen und lieber wieder Kartoffeln etwas nördlich seines Grundstücks zu ernten.



Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (**setzt den Marker auf die Spitze des Zauns**)
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die **zwei Zahlen**, die ihr dann seht, **schickt ihr als Lösung an die TWTimes**.

Hinweis 1: Wer sich nicht sicher ist, wie man einen Marker auf der Karte setzt, findet hier alles, was man dazu wissen muss: <https://wiki.the-west.de/wiki/Pinnnadeln>

Hinweis 2: Die Koordinaten werden auf das Pixel genau angegeben. Es ist daher praktisch ausgeschlossen, dass ihr exakt die Koordinate trefft, die wir beim Erstellen des Markers für das Rätsel bekommen haben. Daher bauen wir eine gewisse Kulanz ein und akzeptieren Lösungen, die bis zu 20 Pixel von unserer Koordinate abweichen, als richtig.

Hinweis 3: Städte erscheinen nur dann als bewohnte Städte oder Geisterstädte, wenn sie irgendwann einmal auch wirklich gegründet wurden. Es ist also möglich, dass ihr in eurer Spielwelt am Ort nicht alle Städte des Screenshots findet. Alle anderen Merkmale der Gegend sind jedoch in allen Spielwelten identisch.

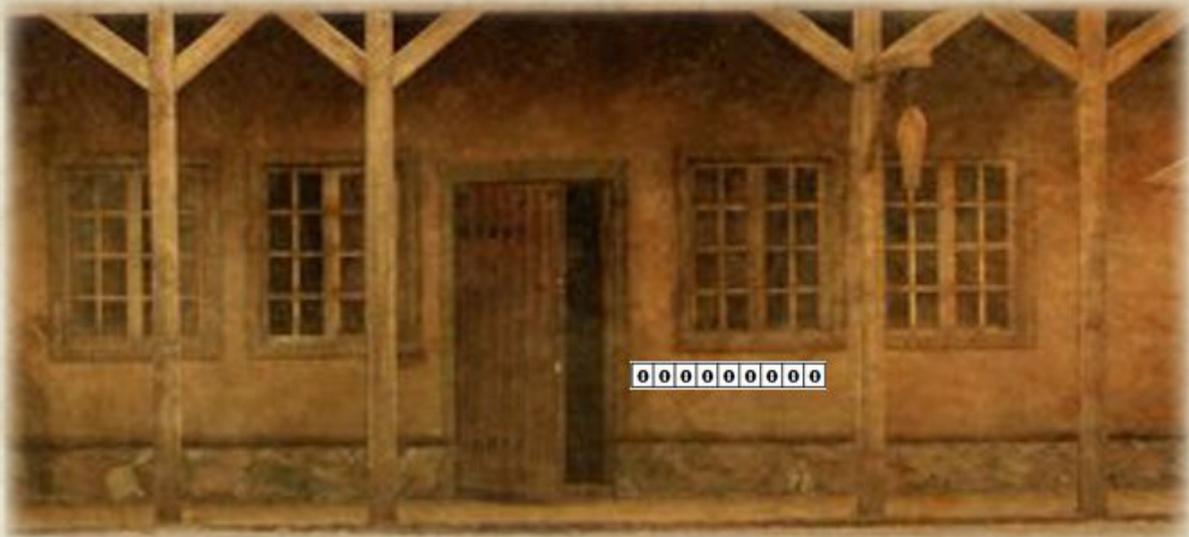
Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 3 - Das Zahlenschloss

Geheimer Code

Henry, unser Saloon-Oberhaupt, hat für besondere Anlässe eine Sammlung an speziellen hochwertigen Spirituosen. Diese Sammlung verwahrt er in seinem Hinterzimmerchen, das nur durch Eingabe eines speziellen Zahlencodes betreten werden kann. Henry ist sich seiner Sache so sicher, dass ohne sein Wissen niemand sein Zimmerchen betreten kann. Laut diskutierend mit John sagt er grinsend: „Du wirst den Code niemals erraten. Ein paar Tipps gebe ich dir aber schon. Solltet ihr wider Erwarten den Code finden, könnt ihr eine Flasche aus meiner Sammlung aussuchen.“



- Der Code ist eine neunstellige Zahl, wobei jede Ziffer von 1 bis 9 nur einmal vorkommt! Diese neunstellige Zahl ist durch neun ohne Rest teilbar.
- Wenn die letzte Stelle weggestrichen wird, ist die übrig gebliebene achtstellige Zahl ohne Rest durch acht teilbar.
- Streicht man nun die letzte Stelle weg, ist die übrig gebliebene siebenstellige Zahl ohne Rest durch sieben teilbar.
- Streicht man abermals die letzte Stelle weg, ist die übrig gebliebene sechsstellige Zahl ohne Rest durch sechs teilbar.
- Nun fährt man fort, indem wieder die letzte Stelle weggestrichen wird, ist die übrig gebliebene fünfstellige Zahl ohne Rest durch fünf teilbar.
- Jetzt entfernt man nochmals die letzte Stelle, sodass die übrig gebliebene vierstellige Zahl ohne Rest durch vier teilbar ist.
- Wenn jetzt wiederum die letzte Stelle weggestrichen wird, ist die übrig gebliebene dreistellige Zahl ohne Rest durch drei teilbar.
- Ein weiteres Mal wird die letzte Stelle weggestrichen und die so übrig gebliebene zweistellige Zahl ist ohne Rest durch zwei teilbar.
- Logischer Weise ist nach dem letzten Wegstreichen die übrig einstellige Zahl durch eins teilbar.

Du knobelst mit John ein Weilchen und ihr findet dann den Türcode heraus. Triumphierend geht ihr zu Henry und verlangt den versprochenen Wetteinsatz.

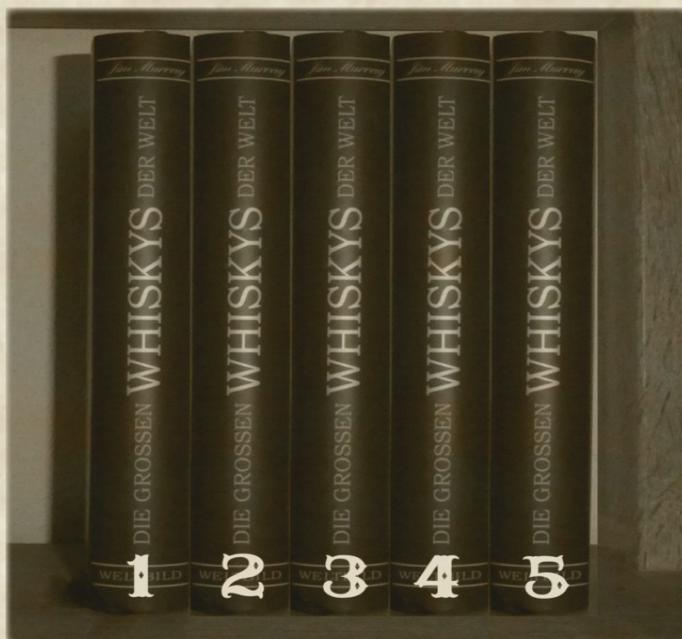
Wie lautet der neunstellige Code? Schickt eure Lösung wie immer an die Redaktion der TWTimes. Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(quis)

Rätsel Nr. 4 - Im Bücherregal

Der Bücherwurm

Unser Sheriff John, man glaubt es kaum, besitzt auch Bücher. In seinem Bestand befindet sich unter anderem eine fünfbändige Whiskey-Enzyklopädie. Eines Nachmittages kommt er wutentbrannt in den Saloon und schimpft los. "Dieses unsägliche Mistvieh ..." Verwundert schauen sich Henry und du an, als John weiter schimpft. "So ein ***** Bücherwurm hat meine Enzyklopädie angefressen ..."



Henry kann sich ein Grinsen gerade noch so verkneifen. Er flüstert dir zu: "Stell dir mal vor, jedes seiner Bücher in der Enzyklopädie ist 3 cm dick. Wenn der Bücherwurm bei Teil 1 an der Vorderseite anfängt und sich in gerader Linie zum letzten Buch bis zur Rückseite durchfrisst, welche Strecke hat er dann zurück gelegt? Und ist dann sein Hunger gestillt?"

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(quis)

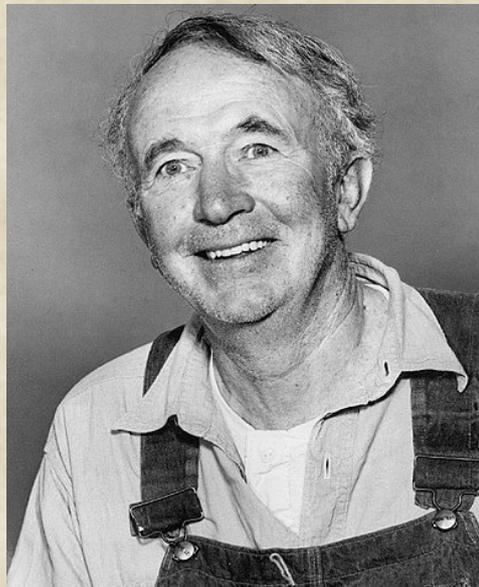


Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe

Rätselaufösungen zur Ausgabe 160 und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: Walter Andrew Brennan
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **GAP20**, Welt 1
Einsendungen: 12 richtige



ABC Television (ABC Photo); Bath & Wiener-photographer. (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Walter_brennan_real_mccoys_1958.JPG), „Walter brennan real mccoys 1958“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-US>

Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 26618 9905 Screen Juli 2022]
Preis: 200 Nuggets
Gewinner: **opargtpower**, Welt Nevada
Einsendungen: 5 richtige

Rätsel Nr. 3 - Zahlen, Zahlen, Zahlen

Lösung:

3-1-2-5-4-1
4-5-6-7-8-9
5-9-1-9-6-8
6-3-5-7-4-2
7-1-3-8-3-9
8-7-2-6-2-4

Preis: Ein Item der Redaktion.
Gewinner: **Logikani**, Welt 10
Einsendungen: 3 richtige

Rätsel Nr. 4 - Die Uhr

Lösung: 13,2 Sekunden
Preis: Ein Item der Redaktion.
Gewinner: **supahtotti**, Welt Buffalo
Einsendungen: 6 richtige

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Redaktion - Cymoril, Graf Luckner, quis, TonyMontana1602

Freier Redakteur - Savannah**

Technische Umsetzung - quis

Homepage - gandfhut

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgabenarchiv - <http://www.twtimes.de/>

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.