

★ ★ THE WEST TIMES ★ ★

★ Ausgabe 161 ★ Juli 2022 ★ © 2022 TWT-Team ★ twtimes.de ★

Spielertreffen

Das beliebte Spielertreffen ...

Unser Organisator **Ghost of Old Sock** würde sich freuen, wenn sich wieder recht viele Spieler für das Treffen in Dossenheim melden. Eingeladen sind die "alten Hasen", die schon dabei waren in den letzten Jahren. Und man ist gespannt auch wieder neue Spieler kennenzulernen. **Geisterhose** und Ghost of Old Sock sind vom 22.06. bis 06.07.2022 im Urlaub. Ansprechpartner sind in dieser Zeit **Augustus McCrae** und **talu**.

(Cymoril)

Lakota-Trading-Post-Dossenheim e.V.

Howdy Freunde des Wilden Westens,

ich möchte heute nochmals an den "Tag der offenen Tür" auf dem Gelände der **lakota-trading-post-dossenheim** in Dossenheim (bei Heidelberg) erinnern. **Samstag, 09. Juli 2022, ab 11:00 Uhr**. Er ist jetzt ganz aktuell auf der Homepage des Vereins zu sehen und eingetragen. <http://lakota-trading-post-dossenheim.de/>

Das Spielertreffen ist zwanglos, also keine Sorge, ihr könnt euch dort auf dem Gelände frei bewegen und umschauen. Verbringt einen schönen Tag mit Wild-West Romantik, Indianertänzen, Line- und Squaredance, Live Musik und viel viel mehr.

Wir freuen uns auf jede/den neuen Spieler und Spielerin die dort dabei ist. ... ihr findet uns schon, ... am besten gegenüber der Bühne ... dort lungern wir rum :-)

Sollte noch jemand Infos brauchen, ... gerne Anfragen an mich oder andere Spieler die bereits dabei waren.

Gruß

Ghost of Old Sock



Vorwort



Liebe Leserinnen und Leser,

es ist warm, der Sommer hält Einzug, auch in The West ...

Nach den in der letzten Ausgabe angekündigten Änderungen bei Eurer TWTimes ist dies nun die erste Ausgabe - die Ausgabe 161 -, die auf dem neuen Weg erscheint. Neben unseren Standardrubriken Updates, Wiederholbare Quests und diversen Rätseln, findet Ihr in dieser Ausgabe wieder mal einen Bericht über die Morgenmuffelbande, die Verstärkung bekommen hat, eine Geschichte als Leserzuschrift, ein Interview mit einem Teammitglied von The West, einen kurzen Bericht über den Geschichtenwettbewerb aus dem Betaforum sowie humorvoll-kritische Beiträge über die Entwicklung von The West.

Wir wünschen Euch viel Spaß mit der Ausgabe 161

die Redakteure der TWTimes
Cymoril, Graf Luckner, quis und Tony Montana 1602



Inhalt

Spielertreffen	1	Jubiläumsfeierlichkeiten	14
Vorwort	2	Rätseln im Forum	15
Inhalt	3	War sonst noch was?	16
Wiederholbare Quests	3	Der Chatspion	17
Update 2.175	4	Die Rätzecke	18
Update 2.176	5	Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel	19
Morgenmuffelbande	6	Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel	20
Personaländerung	8	Rätsel Nr. 3 - Zahlen, Zahlen, Zahlen	21
Lagerfeuergeschichten	9	Rätsel Nr. 4 - Die Uhr	22
Sets zum Unabhängigkeitstag	10	Rätselaufösungen der vorigen Ausgabe	23
Geschichtenwettbewerb auf der Beta	11	Impressum	24



Wiederholbare Quests

Wiederholbare Quests im Juli

Seit etwas über einer Woche läuft auch kalendarisch nun der Sommer, die Temperaturen sind entsprechend. Im Monat Juli gibt es mit drei wiederholbaren Questreihen daher gerade genug, um kein Sommerloch der Langeweile entstehen zu lassen und gleichzeitig aber auch keinen Hitzschlag aufgrund von Überanstrengung zu verursachen.

In der Reihe **Unabhängigkeitstag** können in sieben einfachen Quests mit ein paar Stunden Arbeit, ein paar Produkten und etwas Laufen vom 01.07.2022 um 00:00 Uhr bis zum 14.07.2022 um 23:59 Uhr zwei Attributpunkte und ein Fertigkeitspunkt erspielt werden.

Rund um das Fort **West Point** könnt ihr der gleichnamigen Questreihe vom 01.07.2022 um 00:00 Uhr bis zum 14.07.2022 um 23:59 Uhr in 13 Quests einen Fertigkeitspunkt erspielen. Da diese Questreihe gewonnene Duelle, einen gewonnenen Fortkampf, einmal Schlafen, deutlich mehr Arbeit und deutlich mehr Produkte erfordert, ist sie sehr viel fordernder als die Questreihe zum Unabhängigkeitstag.

In der **Freundschaftswoche** geht es dann gegen Ende des Monats vom 29.07.2022 um 10:00 Uhr bis zum 9.08.2022 um 23:59 Uhr wieder deutlich entspannter zu. Nach elf einfachen Aufgaben erhaltet ihr hier einen Fertigkeitspunkt zur freien Verfügung.

Die TWTimes wünscht allen Wiederholungstätern des Wilden Westens einen schönen Sommer und viel Erfolg beim Questen.

(Tony Montana 1602)

Update 2.175

Alte Gürtel und frisches Eis

Passend zur heißen Jahreszeit brachte das Update 2.175 am Dienstag, dem 8. Juni 2022, etwas Abkühlung in die erhitzten Weiten des Wilden Westens. Das eisige **Dessert in einem Gefäß** steht ab sofort für alle Spieler im Union Pacific Shop zur Verfügung. Für 37 Nuggets oder Bonds gibt es neben der willkommenen Abkühlung auch noch eine Steigerung der Arbeitsmotivation um 25 %.



Wer sich derartig motiviert daran machen möchte, alte Gürtel zu veredeln, der findet nun insgesamt 47 weitere alte Gürtel, die dank stufenabhängiger Boni nun viel stärker sind als zuvor und sich daher veredelt wieder zum Spielen eignen. Sämtliche Gürtel aus den Gruppen der Patronengürtel, Totenkopfgürtel, Pistolengürtel, eleganten Ledergürtel, Falkengürtel und Siegelgürtel wurden durch das Update verbessert. Je nach bereits vorhandener sonstiger Ausrüstung, eignen sich einige der Gürtel in veredelter Form durchaus zum Duellieren oder Arbeiten. Was für welchen Spieler wirklich interessant ist, ist natürlich wie immer auch abhängig vom Vorhandensein eines gut gefüllten Geldbeutels und von der Bereitschaft, daraus auch durchaus größere Beträge in die Veredelung zu investieren.



Vom Patronengürtel, über den eleganten Ledergürtel, bis zum Siegelgürtel - insgesamt 7 verbesserte Gürtel-Kategorien

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-175.79093/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-175.79094/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback!

(Tony Montana 1602)



Update 2.176

Gürtel und Avatare

Am kalendarischen Sommeranfang, am Dienstag, dem 21. Juni 2022, ging mit dem Update 2.176 die Aufwertung der Gürtel weiter. Die fünf Kategorien der Wildledergürtel, Silberschnallen-Gürtel, goldverzierten Gürtel, Goldschnallengürtel und der juwelenbesetzten Gürtel erhielten stufenabhängige und damit verbesserte Boni. Grauer, Blauer und Edler Silberschnallengürtel könnten dabei für Duellanten evtl. interessant sein, ebenso der Schwarzer juwelenbesetzter Gürtel. Der Rest der Gürtel hat Boni-Kombinationen, die noch am ehesten zum Arbeiten geeignet sind. Ob sich die Veredelung zum Einsatz im Spiel lohnt, ist wie immer abhängig von der bereits vorhandenen Ausrüstung und der Dicke des eigenen Geldbeutels.



Grauer, Blauer und Edler Silberschnallen-Gürtel sowie der Schwarze juwelenbesetzte Gürtel - zum Duellieren geeignet.

Darüber hinaus wurde auch noch ein kleiner Fehler beim Erwerb von Avatargegenständen behoben. Die Namen der Avatargegenstände wurden nach dem Kauf beim Öffnen der Gegenstände im Inventar bisher auf Englisch angezeigt. Jetzt sind alle Namen übersetzt und in deutscher Sprache angezeigt.

Die offizielle Beschreibung findet ihr auch im Forum von The West unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-176.79109/> im Bereich "Ankündigungen". An der Diskussion über das Update könnt ihr unter der Adresse <https://forum.the-west.de/index.php?threads/update-auf-version-2-176.79108/> teilnehmen. Der Anbieter freut sich wie immer über euer Feedback!

(Tony Montana 1602)



Morgenmuffelbande

Neues von den Morgenmufflern

Vor einiger Zeit berichteten wir über die Morgenmuffelbande, ihre Mitglieder und deren Erfolge. In diesem Monat recherchierten wir erneut, ob sich die Lager der Sammler weiter gefüllt haben. Ein paar Mitglieder fanden wir nicht mehr, andere haben wohl das Sammeln aufgegeben. Hier nun die uns bekannten Morgenmuffelmitglieder:

Welt 1

Atius Tirawa
Black Death
Cargolifter
Cherry65
cucaracha
Cymoril
documentax
Fitsche
Kalter Engel
M.Myers
quis
Sweetdeath1981
Tara-Chan
Taroru



Welt 10

Cymoril
documentax
FantaSixty
Isengrin
Maxter112
Rebecca Holliday
Lemmy64



Arizona

Ruthli

Colorado

Connor McLeod
Eumelinchen



Georgia

Cymoril
Isengrin



Jacksonville

Isengrin

Morgenmuffelbande - Fortsetzung

Wir ermittelten bei jedem Teil des Morgenmuffelsets das Mitglied, welches die meisten Sammelergebnisse aufweisen kann. Hier nun das Ergebnis mit Stand vom 26.06.2022:

Schlafmütze - 2300 Stück Sweetdeath1981, Welt 1

Bär - 1382 Stück Cymoril, Welt 1

Pantoffeln - 640 Stück Taroru

Kissen - 606 Stück Black Death, Welt 1

Nachtopf - 197 Stück quis, Welt 1

Nachthemd - 182 Stück FantaSixty, Welt 10

Schläfriger Hund - 32 Stück FantaSixty, Welt 10

Nachthose - 3 Stück FantaSixty, Welt 10

Insgesamt befinden sich derzeit 13553 Teile des Morgenmuffelsets in den Inventaren unserer Mitglieder. Diese Ergebnisse sind nur mit Hilfe von anderen Spielern möglich. Deshalb bedanken wir uns auf diesem Weg ganz herzlich bei den öffentlichen oder heimlichen Mitsammlern.

Sollten wir jemanden vergessen haben einzutragen, dann meldet euch bitte über die Redaktion oder per PN im Forum von The West bei den Redakteuren. Darüber hinaus freuen wir uns auch jederzeit über neue Mitglieder.

Vor längerer Zeit hatten wir versucht die Sammelergebnisse der Morgenmuffelmitglieder mit in die Liste der Rekorde im Forum integrieren zu lassen. Leider wurde das bisher abgelehnt. Wir werden neuerlich versuchen, dass wir eine Zulassung erhalten.

(Cymoril)



Monday morning again?

100

27. Jun 22

Collect all items of the Sleepyhead's set.

+

★ 1

Personaländerung

Kurzes Update zum Community Manager

Wie der Eine oder Andere vielleicht am Rande mitbekommen hat, ist **retlawAV** seit 01. Juni 2022 nicht mehr Community-Manager für "The West. de". Die Suche nach einem/einer/eines Nachfolger/in/es (Lucky, wir gendern nicht! *Die Red.*) scheint in vollem Gange zu sein. Nach der zunächst erfolgten internen Stellenausschreibung, wird nun offenbar auch außerhalb des "The West. de" Teams nach einem Nachfolger gesucht. Ob es Bewerbungen aus dem aktuellen Support-Team gab und um wen es sich dabei eventuell gehandelt hat, ist, denke ich, egal. Wer sich also berufen fühlt, sollte mal auf der Homepage von InnoGames schauen, da ist das Anforderungsprofil zu finden.

Weil sein Name bei der Kandidatensuche doch öfter gefallen ist, haben wir **Tommy Shelby** einfach mal zu einem kurzen Gespräch eingeladen und er stand dankenswerterweise Rede und Antwort.

TWTimes: Guten Abend, Tommy. Danke für deine Zeit. Warum wir dich zu dem Gespräch eingeladen haben, kannst du dir ja sicher denken. Dein Name wurde oft im Forum genannt, wenn über die Nachfolge von retlawAV als Community Manager spekuliert wurde. Ganz direkt also gefragt: hast du dich beworben?

Tommy Shelby: Ganz klar und knapp: Nein! Mir macht meine derzeitige Tätigkeit (Forenmoderator im deutschen The West-Forum. *Anm. d. Red.*) sehr viel Spaß und auch im Hinblick auf den deutlich höheren Zeitaufwand, den der CM-Job mit sich bringen würde, kommt das für mich schon aus beruflichen Gründen momentan nicht in Frage.

TWTimes: Was erhoffst du dir von dem/der neuen CM?

Tommy Shelby: Zuerst hoffe ich, dass die Community der/dem Neuen einen Vertrauensvorschuss und etwas Zeit gibt, denn ich denke, dass es jemand sein wird, der aktiv seine Ideen und Vorstellungen in die Teamarbeit einbringen und auch gemeinsam mit dem Team umsetzen möchte.

TWTimes: Hast du denn einen Tipp, wie schnell die Nachfolge geregelt sein wird?

Tommy Shelby: Da möchte ich mich nicht festlegen, aber ich hoffe, dass diese Personalie bis Anfang Juli geregelt ist und wir alle uns wieder auf das Spiel konzentrieren.

TWTimes: Apropos "auf das Spiel konzentrieren": nun sind ja schon zwei Jahre seit der Ankündigung der "großen Neuerungen" in die Prarie gezogen. Kannst du in diesem Punkt etwas genaueres sagen?

Tommy Shelby: Wenn du wissen möchtest, wann genau es soweit sein wird, das weiß ich natürlich auch nicht. Aber soviel kann ich verraten: es wird weiter mit Hochdruck gearbeitet und einige neue Features sind schon sehr weit entwickelt. Ich kann allen Interessierten nur sagen: Freut euch drauf!

TWTimes: Mit diesem doch positiven Ausblick möchte ich mich nochmals bei dir für das Gespräch bedanken.

Tommy Shelby: Gern geschehen und ein Gruß an alle Leser.

(Graf Luckner)



Lagerfeuergeschichten

Spieler erzählen ...

Als es auf Jackson noch gemütliche Lagerfeuerabende gab, wurde unter anderen diese Geschichte erzählt.

Das Wegekreuz

Kurz vor Sonnenuntergang an einem warmen Sommertag. Der einsame Cowboy ist auf dem Weg nach Spring Falls. Er ist lange unterwegs. Fast schon zu lange; seine Vorräte gehen zur Neige. Wasser ist kaum noch vorhanden, an Munition hat er ganze zwei Schuss. In einer Satteltasche eine Handvoll Heu für sein Pferd, in der anderen zwei Scheiben Brot und etwas Dörrfleisch. Das ist alles ... Der letzte, verwitterte und halb umgefallene Wegweiser hatte angegeben: 3 Tagesritte. Sechs ist er schon unterwegs.

Die Sonne steht tief, als er im Gegenlicht die Silhouette einer Stadt zu erkennen glaubt. Die Sporen gibt er seinem Jolly Jumper nicht. Dazu sind beide zu müde und erschöpft. Die Dunkelheit bricht schon herein als sie endlich die Stadt erreichen. Stadt? Das soll Spring Falls sein? Die Hauptstraße ist staubig und verlassen. Steppenläufer kreuzen ihren Weg. Die Gebäude links und rechts sind dunkel. Leere Fensterhöhlen starren ihm entgegen. Irgendwo knarrt ein loses Ladenschild im Wind. Sie reiten durch die immer dunkler werdenden Straßen und Gassen. Wo sind sein treuer Gefährte und er gestrandet? Hätten sie doch an dem letzten Wegweiser den anderen Weg nehmen sollen? Nun ist es zu spät um umzukehren. Er hofft, noch irgendwo Menschen anzutreffen. Menschen, die ihnen helfen werden. Einen alten Goldgräber vielleicht ... Doch, - wohin?

Mittlerweile ist es fast dunkel geworden. Der Mond wirft sein fahles Licht auf die Stadt. In der Ferne heulen die ersten Kojoten. Sie brauchen ein Nachtlager, etwas zu essen und vor allem: Wasser! Das da vorne könnte ein Dorfplatz sein. Ein Dorfplatz hat meist einen Brunnen. Lauf, Jolly, dort könnte es Wasser geben! Mittlerweile ist es stockdunkel und der Dorfplatz mehr zu ahnen als zu sehen. Plötzlich, - ein Klappern. Jolly wiehert vor Schreck, scheut, stellt sich auf die Hinterbeine ... Zu spät, die Klapperschlange hat bereits zugebissen. Es sind nur Sekundenbruchteile bis Jolly zu Boden geht, seinen Reiter unter sich begräbt. Für einen Moment scheint die Zeit still zu stehen. Krähen krächzen vom Dach des Barbiers, der Wind heult um die Ecken, die Schlange kriecht unter den ehemaligen Postkutschenhalt. Der Cowboy, mehr ohnmächtig als wach, schafft es unter Mühen sich von Jolly zu befreien. Sein rechtes Bein ist gebrochen, der Knochen des Schienbeins ragt heraus und er blutet stark. Jolly röchelt noch immer, die Augen verdreht, Schaum vor dem Maul. Mit Tränen in den Augen streicht der Cowboy seinem treuen Begleiter noch einmal über die bebenden Nüstern. Dann greift er zu seiner Pistole ... Laut peitscht der Schuss durch die Nacht. Jollys Röcheln erstickt, die Krähen schweigen für kurze Zeit. Der Cowboy weiß, dass er für sein Pferd nichts mehr tun kann. Jolly wird ein Fressen für die Geier und Hyänen werden. Schon hört er Flügelschlag, Rascheln und das Tappen von Pfoten. Er muss versuchen sich in Sicherheit zu bringen.

Unter fast unmenschlichen Schmerzen schnallt er die fast leeren Satteltaschen ab und kriechend schleppt er sich zum nächsten Gebäude, einem alten Saloon. Die Schwingtür ist nur noch zur Hälfte erhalten, hängt schief in den Angeln. Sicherheit wird er hier nicht finden.

Ein offenes Gebäude, die Blutspur ...

Vielleicht gibt es ein Hinterzimmer ...

Der Saloon selbst ist fast leer, das einstige Mobiliar Kleinholz. Ein blinder Spiegel über dem Tresen und die Überreste eines Klaviers lassen die Pracht und das Leben vergangener Zeiten erahnen. Der Cowboy lehnt sich müde, erschöpft und mehr tot als lebend an die morsche Holzvertäfelung. Er weiß, er hat nicht mehr Chancen als Jolly. Kein Wasser, der Bruch müsste gerichtet werden, die Blutung gestoppt, die unsäglichen Schmerzen ... und keine Hilfe in Sicht. Seine Kräfte schwinden, er schließt die Augen. Da sieht er sie: Prachtvolle Tänzerinnen in aufreizenden Kostümen, dralle Bardamen mit vollen Krügen, den Pianospielder, der mit Enthusiasmus in die Tasten haut, die Kartenspieler am Pokertisch. Einen einzelnen Indianer hinten in der Ecke, der eine Friedenspfeife raucht, einen Sheriff mit Whiskyglas in der Hand, an der Theke lehndend und mit dem Saloonbesitzer plaudernd. Er weiß, dass er halluziniert, aber das vielfache Tappen von Pfoten auf den Holzbohlen vor dem Saloon und das „meckernde Lachen“ sind keine Halluzinationen.

Er hat noch eine Patrone im Lauf, die muss langem. Zum letzten Mal öffnet er die Augen und hebt die Waffe ...

(Savannah**)

Sets zum Unabhängigkeitstag

Und was kommt noch?

Kurz nach Redaktionsschluss erschienen auf der Beta die ersten Informationen über die neuen Sets zum „Unabhängigkeitstag-Event“.

ACHTUNG:

Die Beurteilung bezieht sich auf die ersten bekannt gewordenen Werte und Eigenschaften. InnoGames hat die Spieler auf der Beta wieder aufgefordert, Vorschläge zur Änderung der Werte zu machen, was sicherlich eine gute Idee ist, wenn es denn angesichts des zeitlich doch sehr eng gesteckten Rahmens gelingt, diese Vorschläge zumindest teilweise auch umzusetzen. Die Ankündigung ist so aktuell, dass noch nicht einmal Namen für die Sets bekannt gegeben wurden. Wenn diese bekannt sind, werde ich sie ergänzen. Egal, los geht's:

Das „freie Set“ (Albert Alvords) nenne ich das durch die Duellreihe erspielbare Set (Letztes Jahr: Benjamin Kent). Dieses scheint wieder ein gemischtes Set ohne besondere Highlights zu werden. Die Schwerpunkte liegen dort auf Handeln und Schwimmen sowie Charisma und Geschicklichkeit.

Set 1 (James Brooks)

Wieder ein Duellset für Schläger, diesmal offenbar für Angriffe. Der Bonus auf „Regeneration“ erschließt sich mir aber wirklich nicht.

Set 2 (John Bull)

Ein Fortkampfset für den Angriff. Auf den ersten Blick wirklich brauchbar, auch in Bezug auf „Widerstand“. Manko: Es enthält sowohl „Lebenspunkte“, als auch „Leiten“. Meine Frage „WARUM?“

Set 3 (NK Boswell)

Ein relativ schwaches Handelsset, nützlich eigentlich nur für Spieler, die ältere Sets nicht haben.

Erstes Fazit:

Sicher (mal wieder) nicht der ganz große Wurf, aber zumindest Set 2 könnte der Weg in den Durchbruch für die Angreiferseite bei Fortkämpfen sein und einen Gegenpart zu „Cortina“ bilden. Aber denkt bitte dran: An allen Werten kann noch weiter gedreht werden. Dies ist nur ein unverbindlicher erster Eindruck.

(Graf Luckner)



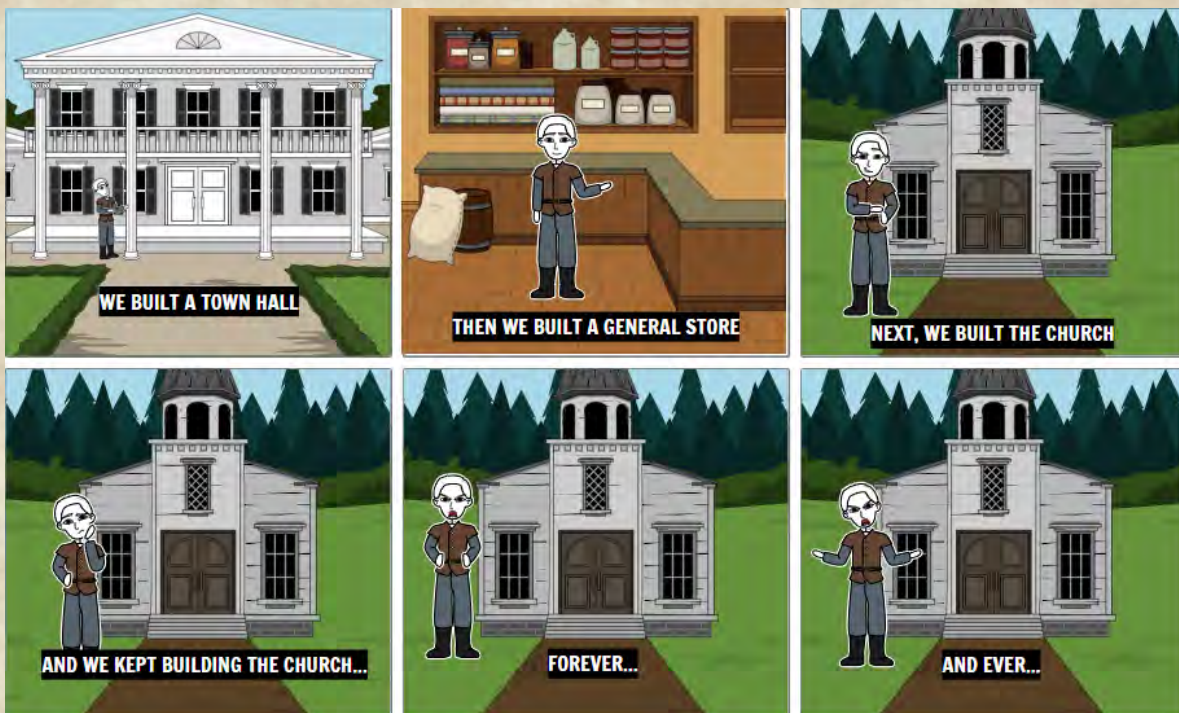
Geschichtenwettbewerb auf der Beta

Beta - Story Contest

Vom 15. bis zum 24. Juni gab es auf der Beta einen Geschichtenwettbewerb, bei dem man seine eigene TW-Geschichte erzählen konnte. Es konnten entweder Textbeiträge (mindestens 500 Zeichen oder 10 Sätze) oder alternativ auch Bildergeschichten (Comics), bestehend aus mindestens sechs Bildern, eingesendet werden. Alle Bildbeiträge der Teilnehmer am Wettbewerb sind hier gezeigt.

Beiträge von **lulumcnoob**

1. Der moderne Weg

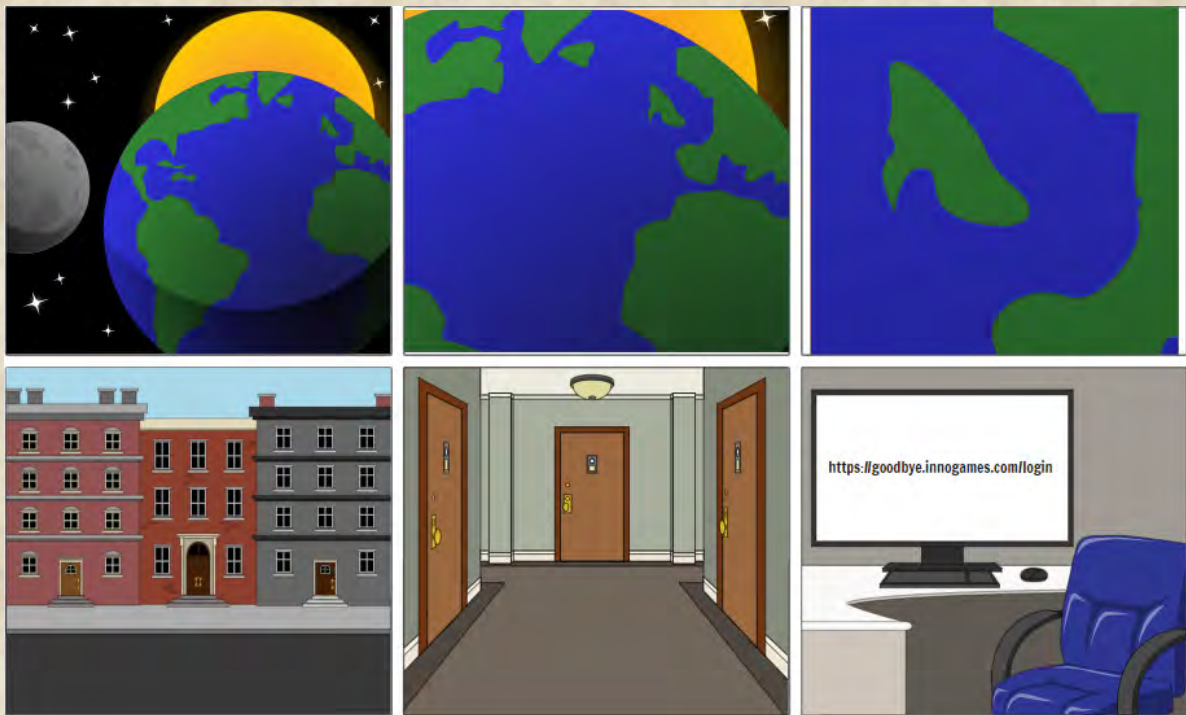


2. Erinnerungen



Geschichtenwettbewerb auf der Beta - Fortsetzung

3. Levelerweiterung



Beitrag von Jeremiah Johnson



Geschichtenwettbewerb auf der Beta - Fortsetzung

Beitrag von carolosjk



Die interessierten Leser, die sich auch die Textbeiträge anschauen möchten, können gerne unter folgendem Link das Betaforum besuchen. Ebenso sind dort auch die ermittelten Gewinner zu finden.

<https://forum.beta.the-west.net/index.php?threads/the-west-beta-forum-story-contest.4228/>

(quis)

Jubiläumsfeierlichkeiten

Das Jubiläum



Die Kinderkarussells werden aufgebaut, Würstchen- und Bierstände stehen schon, das große Feuerwerk ist auch vorbereitet und alle The-West-Freunde können vor Aufregung kaum noch schlafen. Die Jubiläumsfeierlichkeiten am können beg ... (Luckner, nimm weniger von deinen Tabletten! *Die Red.*) Menno ... also nochmal ...

Am 15. Juli ist es soweit: die Ankündigung der großen Erweiterungen, des "riesigen Projekts" (Zitat der damaligen LCM), jährt sich zum zweiten Mal. Dann wollen wir doch mal schauen, was in diesen zwei Jahren von den Ankündigungen so umgesetzt worden ist.

"Questreihen für fortgeschrittene Spieler" ... Joah, zumindest im Rahmen bestehender Events. (Hehehe, vor allem bei der um ein Jahr verschobenen "Goldmünzenquestreihe". *Die Red.*) Wirklich neue, eventunabhängige Quests eher nicht.

Die "Ausweitung der Charakterentwicklung durch neue Level, Arbeiten, NPC oder ingame Rätsel, wie das der goldenen Waffen und viel mehr." ... ähh, nö.

"Änderungen an Widerstand und Schaden bei Fortkämpfen" ... Ja, wurde gemacht und umgesetzt und in Verbindung mit dem "Cortina-Set" gnadenlos verka ... (LUCKNER! *Die Red.*) ... ähh mit einem eher suboptimalen Ergebnis veröffentlicht.

"Unser Spiel wird auch dynamischer werden!" Aha und wie?

Die mit "Fotos" angekündigten NPC. Nein. Und der eine sieht aus wie "Data" aus "Star Trek". Egal. Und weiter geht es ...



Jubiläumsfeierlichkeiten - Fortsetzung

"Foto des Arbeitsplatzes "Clinic", sieht das nicht interessant aus?" Ja, und weiter?

Neue Erfolge einfügen. Ein klares "Ja!"

"Sehr gut im wilden Westen versteckte Waffen". Weiß ich nicht, müssen aber wirklich gut versteckt sein, zumindest habe ich noch keine gefunden.

Neue Sammlungen mit "Skorpion", "Ente" und vielem mehr. Naja, wenn sie ins Spiel gebracht wurden, sind sie noch besser versteckt als die Waffen.



Fazit

Was bleibt also zwei Jahre nach der Ankündigung? Leider bisher nicht allzu viel. Bei mir ist der Eindruck entstanden, dass mit sehr wenig Feuer sehr viel Rauch erzeugt wurde, was ich wirklich schade finde. Neue Features (NEIN, nicht als solche verklausulierte Bugs, sondern RICHTIGE!) täten dem Spiel sicher gut und könnten auch derzeit gelangweilte Spieler wieder neu motivieren. Meine Bitte daher an InnoGames: versucht doch die gemachten Ankündigungen baldmöglichst sauber umzusetzen. Nochmal zwei Jahre warten kostet noch mehr Spieler.

Kurze Meldung noch aus dem "INNO-Kochstudio", also der Gerüchteküche: Scheinbar gibt es Bewegung. Was genau dort läuft, konnte ich leider nicht erfahren, aber es scheint doch tatsächlich deutlich vor dem dritten Jubiläum größeres passieren zu können. Bleiben wir gespannt ...

(Graf Luckner)

Rätseln im Forum

Neues Forumspiel

Das The West Team wartet seit vergangenem Monat mit einem neuen Spiel im Forum auf. Alle zwei Wochen soll es nun ein weiteres Rätsel geben, sofern die Beteiligung den Aufwand gerechtfertigt.

Beim ersten Rätsel handelte es sich um ein Bilderrätsel (Rebus), dessen Lösung nicht ganz leicht zu erraten war. Es gab zehn Gewinner, deren Namen ihr hier nachlesen könnt: <https://forum.the-west.de/index.php?threads/rebus.79105/#post-888478>.

Wir freuen uns über diese Initiative des The West Teams und wünschen ihm eine rege Beteiligung.

(Cymoril)

War sonst noch was?

Sale, Sale, Sale

Ach, ja ... merkwürdiges galoppel

„Wer reitet so spät durch Nacht und Wind? Es ist ... (der Graf Luckner, der wieder mal spinnt! *Die Red.*)

Gut, dann eben ohne Einleitung: Sale! Pferd und Sattel von erspielbaren Sets für Nuggets! Find ich doof! Besser so?

Aber mal ernsthaft jetzt - sogar drei Sales gab es im Mai und Juni. Zuerst den sog. „Vervollständige deine Ostersets“-Sale, danach dann den „*Schei...*-wir-ham-was-vergessen“-Sale und abschließend den „Alte Items“-Sale.

Der Reihe nach: Zuerst also der ...

„Vervollständige deine Ostersets“-Sale vom 25. bis 27. Mai

Man wusste da gar nicht, was man sich gönnen sollte. Es gab das üppige Angebot von genau vier zu erwerbenden Items. Das erinnerte mich an jenes legendäre Update, welches nur daraus bestand, Fridas Hirschkuh und Rons Leguan umzupositionieren. Egal. Inno fährt also mit der Art und Weise fort, dass die Spieler, wenn sie ein erspielbares Set komplettieren möchten, doch bitte 1000 Nuggets (20 Euro) pro Set und Spielwelt bezahlen sollten. Also rund 60 Euro bei allen drei Sets, die ... (Luckner, es waren in dem Sale nur zweimal Pferd und Sattel drin. *Die Red.*) ... ooops, stimmt, sorry, war ich zu schnell. Weiter geht es also mit dem ...

„*Scheisse*-wir-ham-was-vergessen“-Sale vom 31. Mai bis 02. Juni

Hier nun also das fehlende „Charlie-Bassett-Pferdeset“, aufgefüllt mit brandneuen Sammelkarten, welche die Spieler ... (die Sammelkarten waren nicht brandneu, Luckner, die waren aus den letzten beiden Klickevents vom Februar und März. Pass besser auf! *Die Red.*) ... nochmal ooops. Aber dafür gab es die für NUR NOCH 15 Bonds/Nuggets pro Stück, also ein echtes Schnäppchen ... (hüstel). Insgesamt zusammen wieder vier erwerbende Items, wow, was für ein Füllhorn an Angeboten. Letzte Hoffnung daher der ...

„Alte Items“-Sale vom 16. bis 18. Juni.

Der wohl einzige „echte“ und klar der beste dieser drei Sales. Es gab die „Goldene Kiste“, das „Gebrüder Wright Set“, das „Set des Aushilfskochs“, die „Sommergeister-Truhe“ und als kleines Extra die „Bauernkiste“. Dieser Sale hielt, was er versprach. Die Sets sind älter und entweder komplett (Sommergeister) oder zumindest in Teilen wirklich brauchbar. Die Bauernkiste hat optisch nette Inhalte. Also alles gut.

Alles gut? Naja, ein Kritikpunkt bleibt die Preisgestaltung bei den Sales, die ich schon öfter mit einem gewissen Maß an Verständnislosigkeit kommentierte. In für immer mehr Menschen wirtschaftlich schwierigen Zeiten erachte ich 50 Euro für ein älteres Set wie das des Aushilfskochs oder 20 Euro für die Bauernkiste, die letztendlich nur nette, ältere Bildchen enthält, als überzogen. Dies gilt ebenso für die Preise der Pferdesets aus dem Osterevent. 20 Euro für nur ein spieltechnisch bestenfalls mittelprächtiges Pferdeset. Oder bin ich der Einzige, der so denkt? Schreibt mir eure Meinung dazu doch ins Forum oder direkt an die TWTimes. Die Red. kann ja auch mal arbeiten und nicht nur klugscheissen. Mich würden eure Gedanken dazu wirklich interessieren.

Update zum Redaktionsschluss:

Yeah ... noch ein Sale: alte Avatar-Bilder für NUR NOCH 200 Nuggets (5 Euro) pro Stück. Ich geh jetzt erst mal fassungslos den Kopp schütteln ... (Warte, ich komme mit! *Die Red.*)

So sah ich „The West“ im Juni.
Bleibt oder werdet gesund.

(Graf Luckner)



Spione unterwegs ...

AAA: mein wetter life ticker sagt grad leichter regen !
ich ruf da mal an ,hören sie mal meine bambus stauden
schwimmen grad auf ihrem leichten regen die strasse
runter :-D

AAA: Mist o.O meine Hoden sind noch in der
Waschmaschine o.O die werden kraus o.O ähm bin
mal länger afk

BBB: Deine Hoden?

BBB: Ehm okay :-D loift bei dir

CCC: ?? :-D

DDD: :-D

BBB: Krausige Hoden will echt keiner

DDD: :-D

CCC: hihihiiii

EEE: Abnehmbar und waschbar... ein Traum :-P

AAA: Ich meinte Hosen

AAA: LIMONCELLO AUS SEZILIEN ;; HERLICH

BBB: hat dieses sezilien was mit sezieren zu tun? o.O

AAA: DA PFEIFT DIE FLÖTTE AUS ALLEN
LÖSCHERN ;; WUNDERBAR

BBB: sollte bei der hitze in den Löschern nicht eher
schaum drin sein? o.O

AAA: die erste runde bleiben wir stehen

BBB: also Beamtenmikado

CCC: ;-) :-D

DDD: die rennen doch zur kaffeemaschine

EEE: super, mein liebblingssport :-D

BBB: dann haben se verloren

FFF stellt kuchen im süden auf

AAA: Du trinkst zuviel Messwein und fällst ins
Taufbecken. Du verlierst 16 Lebenspunkte. eije jei

BBB: ei ei ei und so ein kirchenunfall auch noch an
pfungsten :-D

CCC: und dann mit dem gesicht,tut doch
weh,obwohl..... :-D :-D :-D :-D

AAA: tja hatte heut wieder flaschenhalter reingestellt
aber alle wech sind

BBB: Die Gastronomie hat Nachholbedarf :-D

AAA: scheint so

CCC: früher war „Flaschenhalter“ nen
ausbildungsberuf für die leute, die die ausbildung zum
Schiffschaukelbremser nicht geschafft haben ... und
heute muss man das kompliziert craften :-D

AAA: so ändern sich die zeiten tony

DDD: Kerzenhalter sind auch ausgestorben ^^

AAA: vor durst umfallen ist kein mord junge junge

BBB: was soll ich denn melden? :-D ach ... :-D

AAA: na ich fall vor durst nicht um :-D

CCC: ich fall höchstens mal um wenn der durst zu
groß war

BBB: [Wodka] 55 flaschen hab ich noch

DDD: die trink mal aus - eine nach der anderen sind
lecker

BBB: so gehässig kenn ich dich gar nicht Neutral

EEE: erhöhen den Zielenwert

CCC: ich schon

FFF: die braucht man für Cocktails, di gips nich pur

CCC: bin jedes mal positiv überrascht wenn elisabeth
mal nicht unfreundlich ist :-)

FFF: die will Euch nur besoffen machen, damit ihr
nicht mehr trifft

AAA: hab meine katzen seit heute mittag nich mehr
gesehen :D

BBB: Schau in den Frostschränk

CCC: oder im backofen ,, :D

AAA: brauch ja nur ins bad, liegen meist in der wanne

CCC: :D

AAA: CCC ich bin nich DDD, der bei 30 grad in der
bude noch auflauf macht und sich wundert was ne
hitze :D :D

Die Rätselecke

Wer? Wie? Wo? Was? Wann?

Vorbemerkungen zu unserer Rätselecke

Die Lösungen zu den Rätseln schickt bitte per PN auf unserer Redaktionsseite (www.twtimes.forumieren.com) an uns. Dazu ist keine Registrierung oder Anmeldung mit einem Benutzernamen und Passwort notwendig! Klickt dort einfach auf „Kontakt“ (Button rechts unten) oder benutzt den folgenden Link:

<http://twtimes.forumieren.com/contact>.

Die Angabe eurer E-Mail-Adresse bei einer Einsendung in der Redaktion ist eine Sicherheitseinstellung des Forums. Die Adresse kann von uns nicht mit einem Nickname im Spiel in Verbindung gebracht werden. Es ist daher zwingend notwendig, einen Nickname und eine Spielwelt anzugeben, damit der Gewinn zugeordnet werden kann. „Anonyme“ Lösungen können nicht an der Auslosung des Gewinners teilnehmen.



Bei mehreren richtigen Einsendungen zu einem unserer Rätsel entscheidet das Los. Einsendeschluss ist immer der 21. des Monats. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitglieder der TWTimes-Redaktion sind ausgeschlossen.

Bei unseren Gewinnspielen gibt es verschiedene Preise zu gewinnen, die bei dem jeweiligen Rätsel eingetragen sind.

Gewinner von Nuggets

Nuggets sind auf allen Welten einsetzbar, daher ist es nicht nötig, uns mehrere Einsendungen aus verschiedenen Welten von ein und demselben Account zu schicken.

Gewinner von Items der Redaktion

Für die Vergabe eines unserer Items erhält der Gewinner einen Code. Dieser Code ist auf allen deutschen Welten einsetzbar, aber nur **einmal** gültig. Überlegt euch also gut, auf welcher Welt ihr das Item besitzen möchtet. Sobald ihr das Item in einer Welt besitzt, könnt ihr das selbe Item **nicht mehr** in anderen Welten bekommen. Um den Set-Bonus zu erhalten, empfehlen wir, mögliche weitere Items des Sets dann in der selben Welt einzulösen. Den Bonuscode könnt ihr unter **Optionen -> Einstellungen -> Bonuscodes** eingeben. Das Item erscheint dann in eurem Inventar.

Gewinner eines Items der Redaktion fordern dieses bitte bei einem unserer Redakteure ab.

(Cymoril)



Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Wer bin ich?

Wir stellen euch hier erneut eine Person vor, die etwas mit dem Wilden Westen oder den Vereinigten Staaten von Amerika zu tun hat. Diese Person ist entweder historisch oder sehr bekannt aus Literatur oder Film. Als Hilfe lassen wir die Person etwas aus ihrem Leben erzählen und euch so ein paar Hinweise geben.

- Meine bekanntesten Rollen spielte ich in Western Filmen.
- Ich wurde als Sohn irischer Einwanderer im Nordosten der USA geboren.
- Im Alter von 15 Jahren spielte ich noch als Schüler meine ersten Rollen im Theater.
- Im Ersten Weltkrieg diente ich in Frankreich.
- Dort kam ich mit Senfgas in Kontakt, was meine Stimmbänder schädigte und mir zu meinem Leinwand-Markenzeichen verhalf: einer sehr hohen, krächzenden Stimme.
- Nach dem Krieg wollte ich nach Guatemala ziehen, um Ananas anzubauen. Ich kam nur bis Los Angeles und landete schließlich beim Film.
- Ich begann meine Karriere noch in der Stummfilmzeit, schaffte aber trotz - oder vielleicht gerade wegen - meiner ungewöhnlichen Stimme den Übergang zum Tonfilm.
- Oft wurde ich in einer Rolle als „alter Kauz“ besetzt und spielte an der Seite der größten Stars meiner Zeit, wie etwa Gary Cooper, Montgomery Clift, Henry Fonda oder John Wayne.
- Ich halte zwei Rekorde bezüglich gewonnener Oscars.
- Ich starb knapp anderthalb Jahre vor der 200-Jahr-Feier der USA.

Wer bin ich nun also? Kennt ihr meinen Namen? Den Gewinner erwarten **200 Nuggets!**

(Tony Montana 1602)



Rätsel Nr. 2 - Screenshot-Rätsel

Der Schatz ...

Trevor McTreasure, passionierter Hobby-Schatzsucher schottischer Abstammung, hatte alles richtig gemacht. Er hatte zuerst den Vorbesitzer der Schatzkarte im Saloon betrunken gemacht, ihn dann zum Pokern verleitet und ihm nach einigen Partien die Schatzkarte mit vier Assen abgenommen. Zum Glück war dem Kartenbesitzer gar nicht aufgefallen, dass er selbst auch ein Ass auf der Hand hatte ...

McTreasure hatte alle Orte und Anweisungen auf der Schatzkarte gefunden und verstanden. Er hatte den Weg im Norden der Welt, etwas westlich einer Hütte zur Kojotenjagd, gefunden und war ihm gefolgt. An der T-Kreuzung am Ende des Weges war er abgebogen und nach Südwesten gegangen. Nach einer Weile musste er scharf abbiegen und nach Südosten gehen. Diesem Weg sollte man folgen, bis man zum Schatz gelangte. Er konnte die eingezäunte Fläche, die auf der Karte verzeichnet war, bereits sehen. Auch das Kreuz war vorhanden. Alles passte! Da musste der Schatz sein! McTreasure beschleunigte sein Tempo während er die letzten Schritte zum Schatz machte. Als er den Zaun erreicht hatte, bemerkte er, dass das „Kreuz“ gar kein Kreuz war, sondern ein Schild. Auf dem Schild stand: ...

„Betreten verboten!“

Und der Vorbesitzer der Karte war kein Schatzsucher gewesen, sondern ein Beamter des nächstgelegenen Ordnungsamtes mit seinem Arbeitsauftrag für den nächsten Tag!



Als Lösung für unser Rätsel macht ihr bitte folgendes:

- Findet den gezeigten Ort auf der Weltkarte.
- Setzt den Marker auf der Karte genau so, wie er in unserem Bild zu sehen ist (**setzt den Marker auf die Spitze des Zauns**)
- Klickt nach dem Setzen des Markers auf „Marker speichern“ und „Marker exportieren“
- Die **zwei Zahlen**, die ihr dann seht, **schickt ihr als Lösung an die TWTimes**.

Der Gewinner erhält **200 Nuggets**.

(Tony Montana 1602)

Rätsel Nr. 3 - Zahlen, Zahlen, Zahlen

Zahlenquadrat

Dieses Zahlenquadrat besteht aus sechs Reihen (1 bis 6) und sechs Spalten (A bis F). In jedes der 36 Felder ist eine Zahl von 1 bis 9 einzutragen, wobei jede Zahl viermal vorkommt. In welches Feld gehört welche Zahl?

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

Hinweise

Pro Reihe und Spalte kommt jede der jeweils sechs einzutragenden Zahlen höchstens einmal vor, außer wir weisen darauf hin, dass eine Zahl zweimal einzutragen ist. Zwei Felder, die die gleiche Zahl enthalten, können sich diagonal berühren. In keinem Fall liegen sie aber direkt neben- oder direkt untereinander.

- Reihe 1 enthält zweimal die Zahl 1. Die sechs Zahlen in Reihe 1 ergeben addiert 16.
 - In Reihe 2 stehen von links nach rechts verlaufend sechs direkt aufeinanderfolgende Zahlen, die entweder aufsteigend oder absteigend angeordnet sind (z. B.: 3, 4, 5, 6, 7, 8 oder 9, 8, 7, 6, 5, 4).
 - Reihe 3 enthält zweimal die 9.
 - In Reihe 4 befinden sich sechs direkt aufeinanderfolgende Zahlen, die nicht zwangsläufig auf- oder absteigend sortiert sind. Die Summe der sechs Zahlen in Reihe 4 beträgt 27.
 - Die 3 ist zweimal in Reihe 5 einzutragen.
 - Reihe 6 enthält zweimal die 2 und keine 1.
-
- In Spalte A stehen von oben nach unten verlaufend sechs direkt aufeinanderfolgende Zahlen, die entweder auf- oder absteigend angeordnet sind (z. B.: 3, 4, 5, 6, 7, 8 oder die Ziffernfolge 9, 8, 7, 6, 5, 4).
 - Spalte B enthält zweimal die 1 und keine 2.
 - In Spalte C befindet sich zweimal die 2.
 - In Spalte D ist zweimal die 7 und als kleinste Zahl die 5 einzutragen.
 - Spalte E enthält zweimal die 4 und keine 1.
 - In Spalte F ist zweimal die 9 einzutragen.
 - In Feld F6 befindet sich eine 4.

Sendet uns bitte eure Lösung zeilenweise.

Der Gewinner erhält ein **Item der Redaktion**.

(Cymoril)

Rätsel Nr. 4 - Die Uhr

Wem die Stunde schlägt

Du sitzt in Henrys leerem Saloon, dir ist es etwas langweilig. Henry bemerkt es, kommt zu deinem Tisch, bringt dir einen Drink mit und sagt zu dir: "Ich sehe, dir ist es etwas langweilig. Ich habe ein kleines kurzes Rätsel für dich. Pass mal auf, du siehst doch dort die Uhr an der Wand. Diese Uhr benötigt sechs Sekunden, wenn sie sechs Uhr schlägt. Wie lange braucht dann also die Uhr, wenn sie 12 Uhr schlägt?"



Unter allen richtigen Einsendungen wird ein **Item der Redaktion** verlost.

(quis)

Rätselauflösungen der vorigen Ausgabe

Rätselauflösungen zur Ausgabe 160 und die Gewinner

Rätsel Nr. 1 - Personenrätsel

Lösung: (Commander) Perry Owens

Preis: 200 Nuggets

Gewinner: **nasenspray**, Welt Ohio

Einsendungen: 8 richtige



anonym (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Sheriff_Commodore_Perry_Owens.jpg), „Sheriff Commodore Perry Owens“, als gemeinfrei gekennzeichnet, Details auf Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org/wiki/Template:PD-old>

Rätsel Nr. 2 - Screenshoträtsel

Lösung: [marker 25833 11190 Screen Juni 2022]

Preis: 200 Nuggets

Gewinner: **OldShatterhandJF**, Welt Buffalo

Einsendungen: 7 richtige

Rätsel Nr. 3 - Der Goldschmied

Lösung: 4 Schnitte, Kettenglieder: 75, 37, 18, 10, 5 und 4 x 1

alternativ (schönere Zahlen): Kettenglieder: 70, 40, 20, 10, 5 und 4 x 1

Preis: Ein Item der Redaktion.

Gewinner: **Phibes**, Welt Fairbanks

Einsendungen: 3 richtige

Impressum

The West Times

The West Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Gründer der TWTimes - Sir Wusel † 2017

Redaktion - Cymoril, Graf Luckner, quis, TonyMontana1602

Freier Redakteur - Savannah**

Technische Umsetzung - quis

Homepage - gandfhut

Kontaktmöglichkeiten zu den Redakteuren - <http://twtimes.forumieren.com> (PN - Button „Kontakt“, rechts unten), <http://forum.the-west.de>, Email an die Redaktion: twtimes@mail.de

Ausgabenarchiv - <http://www.twtimes.de/>

Bildmaterial - Mit freundlicher Genehmigung der InnoGames GmbH.

Redaktionsschluss ist jeweils am 21. des Monats. Alle nach diesem Termin eingehenden Beiträge von Spielern können erst in der nächstfolgenden Ausgabe berücksichtigt werden.

Information zur Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO)

Zur Einsendung einer Gewinnspiellösung und von Spielerberichten in unserem Forum ist neben der Nennung des Spielernamens die Angabe einer E-Mail-Adresse als Schutzmaßnahme gegen Spam und sonstige Angriffe notwendig. Die E-Mail-Adressen werden von der Redaktion der TWTimes nicht angeschrieben, nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und natürlich auch nicht an Dritte weitergegeben. Die Einsendungen laufen lediglich beim Administrator des Forums auf und sind den anderen Redakteuren nicht zugänglich. Am Monatsende werden die Einsendungen immer, einschließlich der E-Mail-Adressen, von diesem gelöscht. Die Spielernamen der Teilnehmer der Gewinnspiele können von der Redaktion der TWTimes nicht mit Klarnamen in Verbindung gebracht werden, werden nicht mit weitergehenden Daten verknüpft und ebenfalls nicht an Dritte weitergegeben. Um den korrekten Ablauf unserer Gewinnspiele in gewohnter Weise transparent darzustellen, möchten wir auch zukünftig die Gewinner mit ihrem Spielernamen in der TWTimes veröffentlichen. Wir setzen daher voraus, dass Teilnehmer einer Nennung des Spielernamens im Falle eines Gewinns zustimmen. Wer einer Nennung nicht zustimmt, muss dies explizit bei der Einsendung einer Lösung mitteilen.

Disclaimer

Die The West Times (TWTimes) ist ein Projekt aus der Community des Online-Spiels The West. Ziel des Projekts ist es, eine monatlich online erscheinende Zeitung rund um Themen zum Spiel The West sowie den Wilden Westen im Allgemeinen zu präsentieren. Die Beiträge sollen sowohl unterhaltsam als auch informierend sein. Da die Redaktion nicht Teil der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports ist, beruhen die Beiträge ausschließlich auf Informationen, die von Mitgliedern der Community recherchierbar sind. Sie können daher von offiziellen Verlautbarungen im Hinblick auf Auswahl und Gewichtung der Themen abweichen. Die in der The West Times veröffentlichten Kommentare geben ebenfalls nur die Meinung und Wertung der Redaktion der TWTimes wieder und können von Meinungen und Wertungen von Angehörigen der InnoGames GmbH, des The West Teams Deutschland und des The West Supports abweichen. Sämtliche Beiträge der The West Times werden vor der Veröffentlichung gewissenhaft in der Redaktion diskutiert und von der Redaktion in der veröffentlichten Form mitgetragen. Der Hauptautor eines jeden Beitrags kennzeichnet diesen am Ende mit seiner Signatur.