

TheWest - Browsergame des Jahres 2008

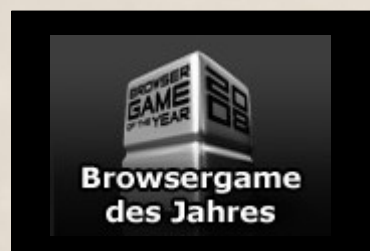
Wie am 14.02.2009 verkündet wurde, ist **TheWest** DAS Browsergame des Jahres 2008!

TheWest konnte sich in den Kategorien bestes Browsergame des Jahres 2008, beste Spielidee, bestes Gameplay und bestes Rollenspiel durchsetzen und gewann damit in 4 von 6 Kategorien, in denen es nominiert war. Ob **TheWest** eine große Konkurrenz hatte, darüber lässt sich wohl streiten...

Es waren doch sehr viele unbekannte und nicht im geringsten so ausgereifte Spiele wie **TheWest** dabei. Insgesamt muss man sich aber wohl schon fragen, ob dieser "Ruhm" zu diesem Zeitpunkt schon angebracht ist.

Einerseits bringt dieser Titel mit großer Wahrscheinlichkeit neue Spieler und damit mit Sicherheit auch weitere Premiumuser. Allerdings ist **TheWest** doch noch nicht so ausgereift, dass es ein TOP Spiel ist, die Entwicklung lief teilweise doch noch schleppend und war durch viele wehleidige Bugs durchzogen. Leider lässt sich sowas nicht verhindern, dennoch:

Sollte sich das dieses Jahr nicht ändern, wird **TheWest** wohl kaum den Titel verteidigen können. Vielleicht ist auch das ein Grund, warum sich die Freude bei Entwicklern und Mitarbeitern sehr in Grenzen hält. Eiswiesels Kommentar zu dieser Ehre war schon sehr kurz gefasst.



Mehr oder weniger hat er das ausgesprochen, was einige erfahrene User im Forum gefordert hatten: Den Dank an die Community.

Von den anderen Mitarbeitern meldete sich keiner, und ein großes Dankeschön oder wenigstens eine kleine "Rede" waren wohl auch nicht drin.

Den Titel geholt – Die Freude hält sich in Grenzen



Vielleicht, weil Innogames schon fleißig an dem groß angekündigten Update 1.18 arbeitet, was wohl einige größeres Feature in sich haben soll. Vielleicht aber auch, weil Innogames einfach weiß, dass dieser Titel ein wenig zu früh kam und nach Meinungen von einigen Spielern auch nicht gerade verdient war!?

Auf jeden Fall lässt sich hoffen, dass Innogames noch ein paar Joker in der Hinterhand hält, um **TheWest** im Jahre 2009 noch ein ganzes Stück nach vorn zu bringen. Abschließend wurden noch ein paar Stimmen zu diesem Titel eingefahren: (Seite 7)

Wir gönnen **TheWest** den Titel sehr, dennoch bin ich der Meinung, dass dieser ein wenig zu früh kommt und Innogames sehr unter Druck setzt. Ich hätte mir gewünscht, dass dieser Titel dieses Jahr noch nicht an **TheWest** und damit auch an Innogames geht, auch wegen einigen Beschwerden in der Weiterentwicklung.

Ein abschließendes Wort von der Redaktion: Wir werden uns in der nächsten Ausgabe noch einmal mit diesem Thema befassen und auch mit Eiswiesel über dieses und viele andere Themen sprechen.

-stam1994-



Inhalt

Vorwort.....	Seite 2	Skandal!.....	Seite 10
Das Interview.....	Seite 3	Gerüchteküche.....	Seite 10
Ideen: Zorro.....	Seite 4	Tool-Tipp.....	Seite 12
Witze.....	Seite 4	WANTED.....	Seite 11
Klassenwahl: Duellant.....	Seite 5	Impressum.....	Seite 12
Fehler-Haft: Zeit.Bug.....	Seite 6		
Heiße Themen.....	Seite 6		
Titelstory: Browsergame 2008.....	Seite 7		
Kurzinterview.....	Seite 8		
Spaßhoroskop.....	Seite 8		
Gewinnspiel.....	Seite 9		

Vorwort

Liebe Tw-ler,

nun ist es endlich soweit! Einige werden darauf geantwortet haben, andere werden in Zukunft gespannt auf die nächsten Ausgaben warten. Es ist der 1. März und die Erstausgabe ist erschienen.
Wir freuen uns, dass alles so super gelaufen ist und hoffen, dass dies auch in Zukunft so bleiben wird.

Als Chefredakteur möchte ich mich bei folgenden Leuten bedanken:
Joony - Der für uns einen Irc erstellt hat

Banditenmen - Der für uns sofort gearbeitet und organisiert hat. Vielen Dank für das schnelle Schalten und das Gespräch mit Florian

Alle Mods- die sich sofort gemeldet haben, uns viel Glück gewünscht haben und sich für uns eingesetzt haben

Technische Umsetzung- bestehend aus SirWusel und LongDonGold.
Vielen Dank die Übernahme des technischen Bereiches, der tollen Mitarbeit und für das, was ihr noch alles getan habt.

Terrakotta - Für die Mitarbeit in der Gerüchteküche und dem Spaßhoroskop

spudder - Für die Mitarbeit in den Bereichen "Fehler Haft" und "Heiße Themen"

Killerloli - Als Mitarbeiter bei der Rätsellecke, Witze und dem Titelblatt

DerOlde - Als Mitarbeiter im Bereich "Stadtbewohner"

Daddl - Als Mitarbeiter bei den heißen Themen und beim Tool-Tipp

egyptgod - Als Mitarbeiter in der Gerüchteküche

Spiritman - Als Mitwirkender im Thema Rabngliste TOP 10 des Monats

KentPaul - Als Mitarbeiter im Comic

Micky1992 - Dafür, dass du dich für das Interview zur Verfügung gestellt hast

und ein ganz dickes Dankeschön an Innogames, die uns mit Goldnuggets unterstützen

An alle ein ganz großes Lob und auf weitere so gute Zusammenarbeit!

Mit freundlichen Grüßen

Mats Brandt (stam1994)
(Chefredakteur)

Das Interview – Micky über Zettel Teil 3

Hi Micky, danke, dass du bereit bist uns ein paar Fragen über deinen Fund von Zettel 3 zu beantworten.

Wie fühlt man sich, wenn man quasi über allen steht und alle einen bestaunen, wie man dieses Rätsel gelöst hat?

Naja, ob ich über allen stehe wage ich zu bezweifeln. Aber das Gefühl, dass ich meine Ziele erreicht habe, ist echt toll.

Wie war der Ansturm von PM's oder Nachrichten im Spiel nachdem du Zettel Teil 3 gefunden hast?

Der Ansturm war immens. Ich konnte kaum das Postfach öffnen, aufgrund der vielen neuen Telegrammen. Wobei ich muss sagen, dass viel mehr Nachrichten im Forum kamen, als im Spiel... Insgesamt müssten es irgendwas bei 500 Nachrichten gewesen sein, die ich geschrieben habe als Antwort (grob geschätzt). Was mich persönlich auch sehr verwundert hat war, wie schnell sich die Nachricht über alle Sprachen verbreitete. So hab ich zum Beispiel auch Anfragen aus der .net oder .pl-Version erhalten. Am schönsten fand ich aber auch die vielen Telegramme à la "Wenn du mir nicht das Geheimnis verrätst, duelliere ich dich" *g*

Wie fühlt man sich, wenn man zu einem der zwei gehört, die diesen Zettel schon gefunden haben?

Ehrlich gesagt ist es mittlerweile nichts Besonderes mehr für mich. Anfangs habe ich mich natürlich sehr gefreut, aber durch einen "Zwischenfall" ist die Freude meinerseits recht rapide gesunken...

Wie schwer ist es tatsächlich das Rätsel um Zettel Teil 3 zu lösen?

Nicht sonderlich schwer ☺

Wie lange hast du an der Lösung gekniffelt?

Da ich während meiner Überlegungszeit Winterferien hatte, habe ich mir relativ viel Zeit genommen. Ich habe aber ausschließlich Nachts gekniffelt... Alles in allem hat es dann glaube ich 4 oder 5 Nächte gedauert, damit ich wirklich alle Voraussetzungen raus hatte...

Hast du alles alleine rausgefunden oder wurden von den Lieben Mods oder Entwicklern ein paar Tipps gegeben?

Ich hatte von vornherein schon eine gewisse Vermutung. Diese habe ich einem Mod vorgestellt, welcher sie mir bestätigte. Danach hatte ich dennoch nicht die "genaue Vorstellung" davon, wie ich den Zettel erhalte. Doch mit dem Tipp von Eiswiesel konnte ich den Rest letztlich auch noch lösen...

Wie bist du vorgegangen? Hast du ausprobiert oder wirklich kombiniert und gedacht?

Anfangs habe ich den Zettelthread rauf und runter gelesen. Währenddessen habe ich mir alle nützlichen Tipps herausgeschrieben. Danach habe ich diese eigentlich nur noch kombiniert und so kam ich zu meiner ersten Vermutung, welche ich einem Mod vorgestellt hab. Wie es danach weiterging, das habe ich ja bereits gesagt

Wie ist das Gefühl, wahrscheinlich mehrere, total dumme Vermutungen zu hören um an Zettel 3 zu kommen?

Naja, teilweise denkt man sich wirklich, wie dumm ein Teil der Community ist. Andererseits sind die meisten der Vermutungen echt lustig... Bei einer Vermutung habe ich mich sogar schon gekrümmt vor lachen *g*

Waren schon heiße Theorien in dem Zettel-Thread? Also gab es welche, die nah an die Lösung gekommen sind?

Natürlich gab es schon einige richtige Vermutungen. Aber es war keine soweit richtig, dass man sagen könnte "Setze dies um und du kannst den Zettel 3 dein Eigen nennen". Dafür waren die Ideen bisher schlichtweg zu unpräzise.

Hat Eiswiesel's Tipp "unterschätzt AP nicht" was mit dem ganzen zu tun?

Maybe Baby

Da du ja alle drei Zettel hast: Was machst du mit Hernandos Schwert?

Da ich ein Arbeiter bin und komplett auf Schießen geskillt habe, habe ich natürlich keinen Duellvorteil oder so durch die Waffe. Aber gerade weil ich Arbeiter bin, ist das Schwert sehr gut für mich... Die Boni, die es besitzt, sind bei vielen Arbeiten sehr hilfreich. Daher werde ich es auch nicht zerstören!

Was rätst du den Leuten, die immer noch kräftig am grübeln sind?

Gebt niemals auf, ich war an einem Tag auch soweit, dass ich am liebsten aufgegeben hätte, doch ich konnte mich wieder aufraffen. Und ach ja... Solltet ihr Teil 3 dann irgendwann haben, aber nicht Teil 1: Ich habe mich geirrt, die Suche nach Teil 1 kann durchaus erfolgreich sein, obwohl alles nur Glück ist. Geduld, Geduld, Geduld! Das ist das Geheimnis

Natürlich wollen wir keine richtigen Tipps, doch ist es notwendig einen bestimmten Gegenstand bei sich zu tragen?

Dies ist eine der am meisten vorkommenden Theorien im Zettelthread. Da ich aber auf das neulich dort herrschende Frage-Antwort-Spielchen nicht eingehen möchte und auch soll, sage ich mal nichts hierzu.

Vielleicht noch ein Frage zum Schluss: Kann man den Zettel Teil 3 mehrmals finden? Wenn ja, versuchst du das oder gibst du dich mit dem einen Zettel zufrieden?

Meines Wissens kann man den Zettel nur ein einziges Mal erhalten. Und das nur per Quest, wie Mik es bereits des Öfteren erwähnte...

Vielen Dank für das aufschlussreiche Interview Micky. Mal sehen, wann der 3. den Zettel Teil 3 findet...

Kein Problem. Ich persönlich glaube, dass jetzt nach und nach immer öfter der Zettel 3 gefunden wird...

"Ideen: ZORRO oder COWBOYS OHNE HOSEN"

Als ich vor kurzem im Saloon saß, kam mir eine Herde verrückter Erfinder entgegen. Sie sahen auf den ersten Blick alle ganz normal aus.

Ganz normale Goldgräber, ganz normale Soldaten, ganz normale Trapper und natürlich ganz normale Revolverhelden. Und sie liefen alle ganz normal ohne Hosen herum. Und DAS störte sie offensichtlich, denn sonst hätten sie wohl kaum so energisch diskutiert.

Doch es waren wohl keine sehr schlaun Erfinder, wohl eher ganz normale Westernhelden mit ein paar verrückten Ideen. Sie fingen also an darüber zu diskutieren, ob Hosen sinnvoll seien und ob die Arbeitserleichterung durch Kleidung dann nicht übermächtig werden würden.

(Also ich freue mich eigentlich immer wenn ich leichter und effektiver arbeiten kann, oder hat von euch einer Lust drauf sich beim Reiten immer seinen Hintern aufzuschürfen?, aber ich komme ja ganz von meiner Geschichte ab, die Erfinder diskutierten ja weiter und kamen sogar auf ein Ergebnis!)

Monate später kamen sie dann darin überein, dass man die Arbeiten schwerer machen sollte, um auszugleichen! *(Welchen Sinn soll das denn haben?)*

Doch dann das Problem wie man die Hosen "einbaut"! *(Also ich würde sie zuerst nähen lassen und dann einfach anziehen!)*

Man könne sie ja einfach zwischen Oberkörper und Schuhen unterbringen, *(Ja ne is klar, da sind die Beine einfach, wo denn sonst?)* doch wäre dann das Kästchen zu klein und wenn man es größer machen würde es über die Sicht hinausgehen! *(Ich bin bis jetzt noch nicht gewachsen bloß weil ich ne Hose angezogen hab, aber ich hab auch noch keine angezogen, also lass ich sie mal weiterreden.)*

Ein paar Wochen später hatten sie das Problem dann gelöst. Aber dann kam einer angelaufen und meinte, es wäre doch bestimmt noch irgendwo Platz für Handschuhe! *(Wie wärs mit den Händen?!?)*



Monate später wussten sie das die Arbeiten schwerer gemacht werden müssten und Wochen darauf fanden sie heraus wie man Handschuhe anziehen könnte. *(Das hatten wir schon mal!)*

Dann wollte ich gerade den Vorschlag machen, dass ich ein paar Leute wüsste, die gut nähen können, und dass diejenigen schon unsere Mützen und Hemden genäht haben, als einer mit seiner Geschichte von Zorro anfang. Sehr spannend diese Geschichte ... bis er anfang, von Zorros Maske zu schwärmen. Da bin ich dann einfach aufgestanden und arbeiten gegangen.
OHNE Hosen!

-DerOlde-

★ Witze ★ Witze ★ Witze ★ Witze ★

Im Wilden Westen spricht der Prediger über Nächstenliebe. "Warum soll man allen Menschen gegenüber ein Auge zudrücken?" Knurrt der Revolverheld: "Damit man besser zielen kann!"

★

Treffen sich 2 Cowboys im Saloon. Sagt der eine: "Hey, Jim, habe doch neulich deinen Bruder getroffen!" Darauf der andere: "Das freut mich. Und wo hast du ihn getroffen?" "Genau zwischen die Augen!"

★

Zwei Cowboys reiten durch die Wüste. Nach ein paar Tagen macht ihnen die Hitze richtig zu schaffen und prompt fängt der Jüngere der Beiden an zu jammern.

"Ah, meine aufgesprungenen Lippen brennen so." Der Ältere ignoriert ihn völlig.

Nach einer Stunde jammert der Jüngere wieder: "Mann, meine Lippen brennen fürchterlich." Diesmal wirft ihm der andere einen unwirschen Blick zu.

Nach einer weiteren Stunde schreit der junge Cowboy förmlich: "Verdammt tut das weh wenn man sich über die Lippen leckt!" Da wird es dem alten Hasen zu bunt. Er steigt ab und geht hinter sein Pferd. Dort angekommen hebt er dessen Schweif an und gibt den Tier mit geschürzten Lippen einen dicken Kuss auf die Rosette. Der junge Cowboy ist entsetzt und fragt schließlich: "Hilft das gegen die Schmerzen?" "Nein." entgegnet der Alte "Aber es hält mich davon ab, mir über die Lippen zu lecken."

Der kleine Indianerjunge fragt seine Mutter: Warum heißt meine kleine Schwester „Untergehende Sonne“?

„Weil sie in der Abend-dämmerung gezeugt wurde.“

„Und warum heißt meine große Schwester „Blaue Blume“?“

„Weil die zwischen Kornblumen gezeugt wurde. Aber warum fragst du mich das alles, „Rücksitz des Schrottwagens“?“

★

Auf dem Flachdach ihres Bungalows sonnt sich eine junge Amerikanerin. Ungewollt verliert sie das Gleichgewicht und landet direkt in der Mülltonne. In genau dem Moment kommt ein Indianer vorbei und staunt: "Weißer Mann großer Verschwender. Alles sie werfen weg. Frau noch mindestens zwanzig Jahre gut!"

-Killerloli-

Klassenwahl - „Duellant“



Der Duellant ist einer der beiden duellstarken Charakterklassen. Allerdings ist er dem Soldaten um einiges unterlegen. Im weiteren Spielverlauf haben Duellanten gegen gut geskillte Soldaten meist keine Chance mehr zu gewinnen. Der Soldatenbonus (vor allem Taktikbonus) ist einfach zu stark. Auch mit einem guten Auftretenwert, kann man diesen nicht durchbrechen.

Wer den Duellanten wählt, muss sich wohl dem Abenteuer in der Rangliste besiegt geben. Vor allem die auf Fallen stellen geskillten Abenteuer sind in der Erfahrungs-Rangliste dem Duellanten um einiges überlegen. Mit einer allerdings guten Duelltaktik und gutem Skill ist ein sehr guter Platz in der Duellrangliste möglich.

Stam1994 stellt die Charakterklasse „Duellant“ vor

Skillung: (Die Meinungen gehen natürlich etwas auseinander)
Ich würde empfehlen:

SchlagwaffenDuellant:

Attribute auf Stärke
Hauptsächlich auf Zielen und Schlagkraft
Nebensächlich auf Reflex und Ausweichen, ein bisschen mehr auf Auftreten

Schusswaffenduellant:

Attribute nur auf Geschicklichkeit, hauptsächlich auf Schießen und Zielen.

Nebensächlich auf Reflex und Ausweichen, etwas mehr auf Auftreten (kann im weiteren Spielverlauf sehr wichtig werden.)

Der Start als Duellant ist allerdings äußerst schwierig, deshalb empfehle ich am Anfang ein paar Abstriche zu machen und Reiten auf ungefähr 30 zu bringen;
Arbeiten wie Kühe treiben und im weiteren Verlauf Rinder branden und Pferde einreiten ist somit schon frühestens möglich.

Ansonsten kann man mit der Skillung auch andere wirklich gute Arbeiten machen, wie zum Beispiel:

Auf Erkundung gehen, Munition transportieren, Ponyexpress, Gefängniswächter, Agaven pflücken, Silberabbau und im späteren Spiel auch noch viele andere Arbeiten.

Es ist zu empfehlen, den Charakter nur zu spielen, wenn man in dem Spiel Erfahrung hat.

Gründe:

-Die Spielweise ist ziemlich aufwendig und anspruchsvoll, man muss dauerhaft on sein, um sich duellieren zu können.

-Bei falscher Skillung kann man mit dem Account nur noch wenig anfangen

-Man muss sich wirklich reinhängen und das Spiel verstehen, denn als guter Duellant wirst du irgendwann zu den Besten gehören.

-Stam1994-

Empfohlene Skillung:



★★★ Skandal in der Schienenerfertigung ★★★

Nachdem mehrere Gleise Arbeitern auf die Füße gefallen waren, diese allerdings nur einen Lebenspunkt verloren, wurde das Metall der Schienen untersucht. Es sei sehr minderwertig und schlecht verarbeitet. Die Schienenfertigungen verweigerten ein Statement.



-Daddl-

★★★ Pech,Pech,Pech ★★★

Einen Pechvogel in El Paso erwischte es gleich dreifach. Erst schlug er sich mit einem Hammer auf den Finger, fiel daraufhin von der Leiter und wurde am Boden liegend von einem Schaf gebissen.

Er erlitt keine ernsthaften Verletzungen, hat aber nun panische Angst vor Schafen....



-Daddl-

Fehler-Haft – ZEIT-BUG

Vor einiger Zeit schossen im TW-Forum über zehn Themen über einen Zeitberechnungsfehler aus dem Boden. Anlass dafür war die viel zu hohe Geh Zeit.

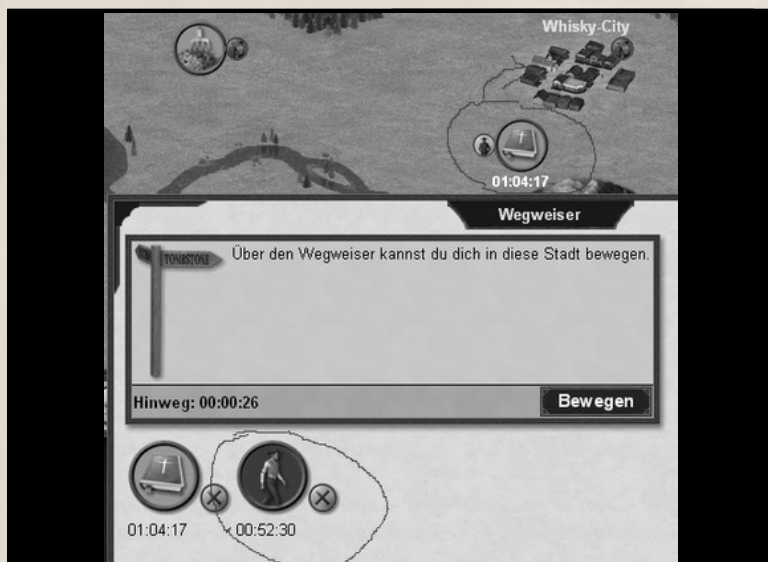
Zitat eines Spielers :

„Ablauf: Ich habe den Automatisieren-Premium, auf dem 1. Feld stand Schlafen in einer entfernten Stadt, zu der ich seit wenigen Minuten unterwegs war (Gesamtzeit über 12 Stunden, hier alles normal). Anschließend habe ich auf das 2. Feld der Automatisierung Schlafen in Hotel, in dessen Stadt ich mich zurzeit noch befinde, gelegt und das 1. Schlafen-Feld abgebrochen. Demnach müsste ich jetzt am Ursprungs-ort für 8 Stunden im Hotel liegen! Es werden mir aber über 14 Stunden angezeigt!!!“

Daraus entstand der Verdacht, dass der Fehler etwas mit dem Hotel zu tun hatte, jedoch war keine der damals erläuterten Theorien richtig.

Immer mehr beschrieben den Fehler auf eine neue Art und Weise. Bis durchschimmerte, dass das Abbrechen von Arbeiten der Auslöser war.

Hier ein kleines Szenario dazu: Ich Duelliere 2 Leute, habe dann in der Warteschleife das Hotel und gleich danach wieder ein Duell.



Wenn die beiden Duelle fertig sind und ich im Hotel schlafe und dies Abbreche läuft der Charakter wie gewohnt zum Duell, jedoch wird die Zeit für das Hotel zu dem Duell dazugerechnet.

Kurz gefasst wenn man in der Warteschleife eine Arbeit abbricht und gleich danach noch eine Arbeit hat, wird die Zeit zusammengezählt.

Aus diesem Grund trat bei PA-Automatisierung Spieler der Fehler häufiger auf, weil bei ihnen diese spezielle Konstellation viel häufiger Auftritt.

Glücklicherweise ist der Fehler nun behoben, da in die Berechnung der Zeit auch Millisekunden mit einlaufen, gestaltete sich die Reproduktion sehr schwierig. Trotzdem dass es ein tiefgehender Fehler war konnte er ohne größere Sever-Ausfälle behoben werden.

Selber lösen von Fehlern:

1. neu einloggen
2. Seite aktualisieren (F5 drücken)
3. Cache leeren
4. Falls immer noch vorhanden, neues Thema im Forum eröffnen

-Spudder-

Heiße Themen

PREMIUM - ACCOUNT

Bringt ein Premium-Account unfaire Vorteile? Von vielen Premiumspielern wird diese Aussage dementiert, jedoch ist es ganz klar so, dass Premium Vorteile bringt die einem den schnelleren Aufstieg ermöglichen. Einige gaben auch preis dass sie sich nur Goldnuggets kaufen und sie gar nicht einsetzen weil sie nicht unfair gegenüber anderen Spielern sein wollen, jedoch das Unternehmen „InnoGames“ unterstützen wollen. Und dass ist auch der Grund, wofür es Premium gibt. Ohne Premiumspieler wäre dieses Spiel nicht kostenlos sondern kostenpflichtig.

Seid den Premiumspielern also dankbar, dass sie für das Spiel zahlen.

Eine kleine Umfrage zeigte auf, dass nur die Hälfte der Spieler die an dieser Umfrage teilnahmen keinen Premium benutzen. Die andere Hälfte davon benutzt einen oder mehrere Premium-vorteile.

Der am häufigsten benutzte Vorteil ist „Höheres Einkommen“, dies ist nach Meinung der Spieler am vorteilhaftesten. Schlussendlich kann man sagen Premium hat seine Vorteile und seine Nachteile, jedoch geht es bei einem Spiel wie TW nun mal nicht ohne.

Und wer es wirklich nach oben in der Rangliste schaffen will, der erreicht dass auch ohne PA.

Wollt ihr eure Meinung zum Thema Premium kund tun?

Wenn ja, dann schreibt einen Leserbrief (siehe Impressum) und vielleicht wird er beim nächsten mal veröffentlicht.

-Spudder-

TheWest - Browsergame des Jahres 2008

Fortsetzung der Titelstory – Stimmen und Meinungen

Big Luli:

Bestes Browsergame

Naja, im Moment noch nicht. Denn noch fehlen wichtige Dinge wie Warenhandel, Schießereien, usw. und so fort. Das Stadtsystem ist schon ok, aber meiner Meinung nach gibt es bessere.....

Wir haben einfach noch mehr oder weniger eine Rohform des Spieles, in der einfach noch nicht alles gemacht wurde, um das Beste zu sein.

Beste Spielidee

Schon okay, die Spielidee wurde jetzt mit den Charakterquests stark verbessert, und ich glaube, TW ist das einzige Rollenspiel, das so viele Dinge in den Wilden Westen packt, zwar noch nicht alle wichtigen, aber genug, um eine tolle Spielidee zu haben. Ich finde die Idee sogar besser als DS (eines der 200 Online-Mittelalter-burgenbau-Spiel, auch wenn es locker das beste ist)

Bestes Gameplay

Siehe oben bei Spielidee, durch die vielen Aspekte wie Duelle, sehr viele Arbeiten, Unterschied Errichter / Duellanten recht verdient. Aber auch hier durch Schießereien und/oder Warenhandel / Poker große Verbesserung.

Fazit

Die Wertung passt nicht ganz, aber wir sind auf einem guten Weg. Mal sehen, was in ein paar Monaten ist, dann hätten wir wahrscheinlich eine echte Chance.

Micky1992:

Ich denke TW hat es sich wirklich verdient, Browsergame des Jahres zu sein, denn

- das Entwicklungstempo ist sehr hoch (teilweise wöchentliche Updates etc).
- ich finde das Spiel gut, auch wenn momentan in den höheren Levels es etwas fad ist.
- die geplanten Neuerungen wohl ziemlich cool werden.
- wir ne echt coole Community haben.

EiLoCo:

Hi, hättest Du mich am Anfang gefragt, würdest Du ein klares "JA" bekommen. Das Neue, die Grafik und die Leute waren schon ein Preis wert, aber im Laufe der Zeit hat das rapide nachgelassen... Viele der ersten Spieler haben mit "TheWest" aufgehört und das sicherlich nicht, weil das Spiel so toll ist.

Fazit:

Solang sich hier nichts Grundlegendes ändert und Updates eingespielt werden, welche die Motivation steigert anstatt fallen lässt - hat TW "noch" kein Preis verdient.

Good old Bismarck:

Hi, also ich denke, TW hat trotz ein paar Mängel den Titel Browsergame des Jahres 2008 verdient. Neben den vielfältigen Arbeiten, spornen die Quests und der Stadtausbau zum weiterspielen an. Außer-dem machen die Duelle immer viel Spaß. Da **TheWest** auch ständig verbessert wird, gibt es immer einen interessanten Nachschub an Quests. Was mir an TW auch noch gefällt, ist die Tatsache, dass der Spieler Ideen äußern kann, die dann auch teilweise sogar umgesetzt werden. Wenn der Warenhandel eingeführt wird, wird das Spiel noch besser und dann hat es meiner Meinung nach den Titel "Browsergame des Jahres 2009" verdient. Neben diesen spielerischen Aspekten, gefallen mir aber auch die recht nett anzusehende Grafik und die nette Spielidee, im Wild West Flair.

Stefan1pro:

Bestes Browsergame des Jahres 2008

Ich finde, dass Innogames diese Auszeichnung nicht verdient hat, da rein objektiv gesehen **TheWest** sich noch immer in einer Beta-Phase befindet. Es kommen immer neue Spiel-Entscheidende Updates die das Spiel an sich und das Gameplay verändern. Ich bin der Meinung, dass nur Browsergames diese Auszeichnung verdient haben die vollständig entwickelt sind, d.h. keine Spiele in der Beta und keine Spiele wo Entscheidende Updates, wie der Sheriff und der Warenhandel fehlen!! Wenn dann hätte ich **TheWest** den Preis des Besten Newcomers verliehen, aber auf keinen Fall den Preis des Besten Browsergames des Jahres 2008

Beste Spielidee & Bestes Gameplay

Hier wiederum bin ich schon der Meinung, dass **TheWest** die Auszeichnungen verdient hat, da die grundlegende Spielidee und das Konzept des Spiels einzigartig sind. Ich persönlich habe vor **TheWest** noch kein Browsergame gesehen, welches dieses Konzept verfolgt und umgesetzt hat.

Bestes Rollenspiel

Zu dieser Kategorie kann ich wenig sagen Ich hab vor **TheWest** erst 1 oder 2 Rollenspiele gespielt, deshalb möchte ich mich gerne hier Enthalten.

expection:

ich bin natürlich etwas befangen. West ist auf jeden Fall ein gelungenes Spiel, das vielen Spielern Spaß macht und einige interessante Neuerungen bringt. Perfekt ist es nicht (ist wohl kein Spiel), aber deswegen wird auch noch permanent weiterentwickelt. Trotz der starken Konkurrenz würde ich sagen, dass der Titel in Ordnung geht

Wir sind auf jeden Fall sehr froh diesen Preis gewonnen zu haben.

Kurzinterview

Kurz-Interview mit ELLoCo

Wie fühlt es sich an 1. auf Welt 1 und somit bester Spieler bei The West zu sein?

Ich bin ich im Moment nicht die #1... Leider schafft es das Stachelschwein immer wieder. frag mich nicht wie, aber ich hab kaum ne Chance längerfristig den Top Platz zu sichern...

Wie viele Minuten am Tag verbrauchst du für deinen Lv.92 Account bei The-West?

Das Spiel verbraucht zu viele Minuten am Tag. Es vergeht im Prinzip keine Stunde wo ich nicht reingucke. DS lässt halt seine Spuren...

Hattest oder Hast du Premium, wenn ja welchen?

Mein PA habe ich auf das Minimum reduziert, weil ich es nicht einsehe für ein Spiel so viel zu bezahlen. The West ist gut, keine Frage, aber noch in den Baby-Schuhen und außer "Automatisierung" und "Erholung" ist alles andere für mich Geld aus dem Fenster geschmissen! Vielleicht kommt ja irgendwann mal ne Zeit, wo ich anders darüber denke...

Wenn du noch mal anfangen würdest was für eine Charakterklasse würdest du nehmen und warum?

Ich denke Soldat ist schon eine gute Wahl, da Du gut bei den Duellen mitmischen kannst und auch nebenbei arbeiten kannst, ohne mit der Angst zu leben, dass dich so ein Möchtegern-Duellant umhauen könnte. Zudem ist auch noch der Mexikaner nur als Soldat zu finden, somit war das und bleibt meine Wahl: Der Soldat!

Welche Neuerung würdest du am liebsten als nächstes einführen?

Ich würde Neuerungen einführen die längerfristig Spaß bringen. Die Charquests sind ne schöne Sache, aber dieses ist schnell vom Tisch und dann steht man wieder ohne Ziel da. Pokern, Handel und Stadtschiessereien sind wohl bei den meisten wünschenswert und das ist auch bei mir der Fall.

MFG ELLoCo

-Spiritman-

Spaßhoroskop



Abenteurer

Geduld ist angesagt. Du brauchst diesen Monat für alles etwas länger als sonst, lieferst aber eigentlich gute Resultate. Dadurch kommt die viel Sympathie entgegen. Gibt nicht auf, aber pass auf Mineneinstürze auf.

Duellant

Du hast diesen Monat den richtigen Riecher für gute Beute und wenn die Atmosphäre stimmt bist du zu tollen Leistungen fähig. In deiner Stadt überzeugst du durch Einsatz und selbständiges Arbeiten. Unternimm aber nicht zu viele Alleingänge.



Arbeiter

Du bist kreativ und hast viele interessante Ideen. Allerdings führen die meisten zu noch mehr Arbeit. Schwierigkeiten im Team sollten nicht unter den Tisch gekehrt werden. Sprich mit deinen Mitbewohnern ein ernstes Wörtchen; Sie sollen mal mehr Geld sammeln.

Soldat

Man bezieht dich in ein wichtiges Vorhaben mit ein. Neue Aufgaben kommen auf dich zu. Das erscheint dir vielleicht erstmal anstrengend, ist aber gut für deine Karriere. Werde jedoch nicht übermütig und bleib auf dem Pferd.



-Killerloli-

Gewinnspiel / Rätsel

Bei unserem Gewinnspiel gibt es Goldnuggets zu gewinnen. Einfach die Fragen beantworten und an die Email:

gewinnspiel@tw-redaktion.sprinax.de

schicken. Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los.

Der Gewinner erhält 20 Goldnuggets!!!

Einsendeschluss ist der 20.03.2009

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Mitarbeiter von Innogames, und der TWT Redaktion sind ausgeschlossen.



Frage 1:

Bei welcher Arbeit findet man einen Werkzeugkasten?

- A: Brunnen bohren
- B: Windräder bauen
- C: Bahnhof bauen

Frage3:

Welches Charakterbild gab es schon vor den Charakterklassen?

- A: der Wanderer
- B: der Galgenvogel
- C: der Goldgräber

Frage 5:

Welche Statistik wird beim Bestatter aufgeführt?

- A: Quest
- B: Duelle
- C: Arbeiten

Frage 7:

Wie lange dauert ein Gebet in der Kirche?

- A: 5 Minuten
- B: 10 Minuten
- C: 15 Minuten

Frage 9:

Was benötigt man um das Quest „Der kaputte Stuhl“ machen zu können?

- A: Werkzeugkasten
- B: Hammer
- C: Hobel

Frage2:

Zu welchem Attribut gehört die Fertigkeit „Handeln“?

- A: Stärke
- B: Beweglichkeit
- C: Charisma

Frage 4:

Wer gab Dir den Auftrag einen Esel zu besorgen?

- A: Sheriff John Fitzburn
- B: Barkeeper Henry Walker
- C: Maria Roalstad

Frage 6:

Wie viele Sterne hat das Apartment im Hotel?

- A: 3
- B: 4
- C: 5

Frage 8:

Wie lange kann man maximal ohne Unterbrechung arbeiten?

- A: 30 Minuten
- B: 1 Stunde
- C: 2 Stunden

Frage 10:

Mit welchem Reittier erlangt man einen Geschwindigkeitsvorteil von 100%

- A: Araber
- B: Berber
- C: Mustang

Die Gerüchteküche

Zettel Teil 3 bei den Duellanten Charakterquest?!

Wer den Zettel-Thread im **TheWest** Forum verfolgt hat, wird vielleicht gelesen haben, dass einmal eine sehr interessante Vermutung zu Kunde gegeben wurde: Bekommen die Duellanten bei ihren Charakterklassen Quests eventuell den 3. Teil des Zettels?! Leider wurde diese Vermutung ziemlich schnell wieder zur Seite gepackt, ohne das sie wirklich diskutiert wurde.

Meinungen, Vermutungen und Lösungen fehlten hier vollkommen.

Von daher haben wir gedacht, dass wir dieses Gerücht noch einmal wieder hoch holen und ein paar Meinungen von erfahrenden Spielern und auch Mods sammeln:

Die Stimmen:



Bekommen die Duellante bei ihren Charakterklassen Quests eventuell den 3. Teil des Zettels?!

Micky1992:

Die Duellanten haben keine bessere Chance auf Teil 3 als alle anderen

Mik:

Ein interessantes Gerücht. Wäre interessant zu erfahren ob sich dieses Gerücht belegen lassen wird;)

Daddl:

Ich denke dass wird nicht wirklich wahr sein, denn der Duellant wird nicht als einziger die Möglichkeit haben "leicht" an Zettel Teil 3 zu kommen;)

Grunt Mesar:

Ich lese den Zettelthread nicht, glaube aber, das es nicht stimmt das der Duellant durch sein CQ eine höhere Chance hat.

Katerchen:

Ich bin zwar kein Duellant, aber ich kann mir schon vorstellen, dass die Zettel in den Charaquests vorkommen können. Dadurch, dass Inno erst so spät bekannt gegeben hat, dass man für die Zettel bestimmte Quests auf bestimmte Weise lösen muss, könnte man so versuchen den Spielern, die dabei schon zu spät waren, eine neue Chance zu geben. =)

Vollstrecker:

Von diesem Gerücht höre ich so das erste Mal. Kann also nichts dazu sagen. Meine persönliche Meinung ist, dass es auch nur ein Gerücht ist.

KentPaul:

Ich denke das es so sein wird, dass wenn es so ist, die Duellanten ohne die Quest gar nicht oder sehr schwer zu dem 3. Teil kommen würden.

-Stam1994-

SKANDAL !!!

Marny hat sich als netterer TW-Suchti geoutet der nun nicht mehr nur im RL sondern auch in TW auf die Körbchengröße schaut!
In einem Thread schrieb er folgendes:

Zitat von Marny:

"also ich suche eine nette abenteurerin oder hübsche Errichterin mit Humor und gutem Charakter zum kuscheln in langtry! ne, doch lieber jemand mit großen brüsten. egal welche Charakterklasse!"



Und jetzt frage ich euch liebe TW-Spieler:

Warum führen wir in The-West keine Bordelle ein?

Schreibt mir eure Begründung warum, oder warum keine Bordelle eingeführt werden sollten. Die überzeugendsten Begründungen werden möglicherweise in der nächsten Ausgabe veröffentlicht.

Euer lieber (The)OldShatterhand

-derOlde-

★ ★ ★ ★ ★ **WANTED** ★ ★ ★ ★ ★



Steckbrief

Der Steckbrief des Monats wird ausgestellt auf den meistgesuchten Spieler von TW.

Wird Deine Stadt immer wieder duelliert, oder von Duellanten tyrannisiert, schreibe eine Email mit folgenden Angaben:

Name der eigenen Stadt
Name des Gesuchten
Name des Bürgermeisters der eigenen Stadt
Name des Sheriffs der eigenen Stadt
Ausgelobte Belohnung

an: steckbrief@tw-redaktion.sprinax.de.

Für den meistgesuchten Spieler wird dann in der nächsten Ausgabe ein Steckbrief ausgestellt.

Tool-Tipp – Tondas Telegrammformatierer

Herausgeber: **Tonda**

Link: <http://zeldaner.ze.funpic.de/anderes/tgf/tgf.html>

Forumsthread: <http://forum.TheWest.de/showthread.php?t=14740>

Wer kennt es nicht? Telegramme ins Forum posten und immer alles sortieren oder von unten nach oben lesen? Damit ist jetzt dank Tondas Telegrammformatierer Schluss. Er sortiert die einzelnen Nachrichten übersichtlich in die richtige Reihenfolge. Auch mehrere Seiten können so problemlos veröffentlicht werden.

Wie ist Tonda auf diese Idee gekommen?

Irgendwann dachte er sich: Wieso gibt es Formatierer für Berichte jeglicher Art, aber nicht für Telegramme?

Er forschte etwas nach und fand schließlich eine Seite auf der es ein Tutorial über RegEx (Regular Expression) in PHP gab. Mit RegEx kann man Texte durchsuchen lassen, trennen, ersetzen usw.

Allerdings kannte er sich damals überhaupt nicht mit PHP aus und gab seine Idee schnell auf.

Später tüftelte er dann aus reinem Interesse mit Javascript herum, bis er herausfand, dass man RegEx auch mit Javascript nutzen kann. So gab er dem Telegrammformatierer noch eine Chance und nach langer Arbeit und manchen Problemen, die zuerst unlösbar schienen, hat er es dann schließlich geschafft.

Als er fertig war wollte er auch noch das Online-Speichern der Telegramme möglich machen.

Dies geht aber nur mit einer Serverseitigen Sprache wie PHP.

Also setzte er sich erneut mit PHP auseinander und hatte dank seiner Vorkenntnisse in Javascript auch nicht mehr so riesige Probleme.

Danksagung:

Tonda möchte den Leuten aus dem SelfHTML Forum, dem SelfHTML Chat und aus dem Javascript Forum danken, die ihm mit guten Tipps weitergeholfen haben.

-Daddl-

★ ★ ★ ★ ★ Impressum ★ ★ ★ ★ ★

TheWest Times

TheWest Times erscheint monatlich, jeweils zum 1. eines Monats.

Herausgeber (info@tw-redaktion.sprinax.de)

SirWusel (sirwusel@tw-redaktion.sprinax.de)

Redaktionsleitung (Redaktionsleitung@tw-redaktion.sprinax.de)

Chefredakteur (chefredakteur@tw-redaktion.sprinax.de)

stam1994 (stam1994@tw-redaktion.sprinax.de)

Redaktion (redaktion@tw-redaktion.sprinax.de)

Terrakotta (Terrakotta@tw-redaktion.sprinax.de)

spudder (spudder@tw-redaktion.sprinax.de)

Killerloli (Killerloli@tw-redaktion.sprinax.de)

DerOlde (DerOlde@tw-redaktion.sprinax.de)

Daddl (Daddl@tw-redaktion.sprinax.de)

egyptgod (egyptgod@tw-redaktion.sprinax.de)

Spiritman (Spiritman@tw-redaktion.sprinax.de)

KentPaul (KentPaul@tw-redaktion.sprinax.de)

Technische Umsetzung (support@tw-redaktion.sprinax.de)

LDG - LDG (LDG@tw-redaktion.sprinax.de)

Wusel - Wusel (wusel@tw-redaktion.sprinax.de)

Weitere Email-Kontakte

Leserbrief - stam1994 (Leserbrief@tw-redaktion.sprinax.de)

Fragen - stam1994 (Fragen@tw-redaktion.sprinax.de)

Presseanfragen - stam1994 (Presseanfragen@tw-redaktion.sprinax.de)

Kritik - stam1994 (Kritik@tw-redaktion.sprinax.de)

Bildmaterial: Mit freundlicher Genehmigung der Innogames GmbH.